

マイコン BASIC Magazine

わかる!動かせる!
プログラムが組める雑誌

March 1988 3
定価 ¥380



46機種のパソコン用ソフト74本一挙掲載

タイトー3画面ゲーム第2弾登場!

ニンジャウォーリアーズ

初心者のためのプログラム講座

ぶっちぎりテクニック考入門編 物を動かしてみよう

X1FM音源ボード対応ルーチン

NEW FM音源ドライバー

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

●X68000/X1+FM音源ボード用「RAINBOW ISLANDS」●PC-6001mkII/SR/6601SR用「SDI"An Imminent War"」●PC-8801mkII/SRシリーズ用「SDI"Blue Moon"」●X1+FM音源ボード用「SPACE HARRIER」●"SQUILLA/LAKE SIDE MEMORY"」

チャレンジ! テイル・ナ・ノグ大研究
レインボーアイランド
エキストラバージョン登場

© TAITO CORP.

建設中

WELCOME TO 8bit WORLD

BM-Jr/LII2 WATER KINGDOM

BM-LIIMK5 ベン太くん!

ファミコン/ツインファミコン トランボリン/バニック/手廻入 全滅作戦/仕宅ロ

FM-7/77 CRYSTAL WAR/IMEGZEN II

FP-1000/1100 HYPER FPATHLETICS

JR-200 THE ALIEN

M5 ICE HOCKEY/BIG SHOOTER

MSX Block Land/THE KUNFU/DUNGEON II

MSX2 DEVIL ATTACK

MZ-80K/1200/700 420/バートンペーター

MZ-700/1500 TUYODEUS/孤島ビル建築

MT-1500 VICTIM

MZ-2000/2200/2500 JUMP RACE/CLAZY BALLOON

MZ-2500 断魔蝶些

PASOPIA7 塔だ

PC-6001/mkII/6601/SR ボーカー/ワザワ

PC-6001mkII/6601/SR PUSH

PC-6001mkII/SR/6601SR SPREST2000

PC-8001/mkII/SR SPECTER2/BOMB BALL

PC-8001mkII/SR ふきりん

PC-8001mkII/SR 怒龍殿

PC-8801 The Holy Flower

PC-8801mkII/SR HOT POT

PC-88VA 南総里見八犬伝

PC-9801 ROCK

S1 Again-鬼子の逆襲-

SC-3000 PEAMAN-Sledgehammerの巻-

X1 小さな村/世界最恐の女

X68000 ASTEROID

PB-100/110 TARIUS/SEARA

PC-1245/51 ALIEN KILL

SOFTWARE HOUSE HOT INFORMATION

ウルフチーム/エニックス/SPS/コナミ/システムサム/Ｔ&Ｅソフト/日本テレネット/ビクター音産/ボニーキャニオン/ランダムハウス



SHARP

ちよつとぜい沢な入門機です。



●CPU:Z80B(6MHz)●RAM:メインメモリ128KB(最大256KB)、グラフィック64KB(最大128KB)他●ROM:漢字256KB(JIS第1水準漢字2365字・非漢字335字/JIS第2水準漢字3385字)、辞書256KB(熟語、人名、地名約9万語)●表示能力:▶テキスト画面/表示文字数30桁×25行/20行/12行(8色)、40桁×25行/20行/12行(最大64色)、PCG機能1.024個(キャラクタ単位に8色/64色の色指定可能)他▶日本語表示(40桁×25行/20行/12行・8色)▶グラフィック/640×400ドット4色、640×200ドット16色、320×200ドット256色他●インターフェイス:RS

MZ-2520

-232C、プリンタ、マウス、ジョイスティック、CRT(リニアRGB、RGB)●
MZ-2500シリーズのソフトが使えるコンパチブル設計
※14型カラーディスプレイ MZ-1D26(標準価格89,800円)は別売です。
標準価格159,800円

シャープ株式会社

資料のご請求、お問い合わせは…シャープ(株)コンシューマーセンターまで。

西日本OA相談室 〒545 大阪市阿倍野区長池町22番22号 ☎(06)621-1221(大代表) 東日本OA相談室 〒162 東京都新宿区市谷八幡町8番地 ☎(03)260-1161(大代表)

今から始めたい人に

これから始めるのなら、このレベルを望みたい。

MZ-2520は、パソコンに本気で取り組む人のための
“歯応えある入門機”です。みせかけの機能を追うのではなく、

使いこむほどに凄さがわかるクオリティマシン。

ゲームだけには終わらず、知的ツールとして

使いこなしたい、というあなたに捧げます。

パソコン通信^{*1}や簡易データファイルとしても使える

「テレホンソフト」標準装備

各種ネットワークにアクセスできるターミナル機能やデータ通信機能を利用して手軽にパソコン通信が楽しめるほか、登録件数最大4,000件^{*2}のカード型データベース機能も持っており、住所録や電話帳をはじめパーソナルライブラリの整理に威力を発揮します。

*1 テレホンソフトの通信機能を利用するためには、別売のモデムユニット(MZ-1X22 標準価格21,800円)、またはモデムホン(MZ-1X19 標準価格98,000円)、音響カプラ(MZ-1X11 標準価格44,800円)のうちいずれか1つが必要です。

*2 半角文字100文字/件(漢字全角文字の場合は50文字/件)

スピーディな文節変換でワープロに対応

約9万語の辞書ROM搭載

JIS第1/第2水準漢字ROMはもちろん、専用ワープロ「ミニ書院」と同じ辞書ROMまでも標準装備。しかも400ラインの日本語表示機能。人名・地名によくみられる難しい漢字の表示やスピーディな文節変換も実現しました。BASICにも定評の高速漢字BASICを採用しました。

カラーディスプレイテレビでスーパーインポーズ(320×200ドット表示)も…

高解像度グラフィック表示、256色同時表示も実現

別売のカラーディスプレイテレビ(MZ-ID24標準価格128,000円)とつなげば、夢のあるビジュアルシーンが楽しめるスーパーインポーズも。また標準で640×400ドット(4色)、256色同時表示(320×200ドットモード)も実現しました。

FM音源、SSGで多彩なサウンド機能

音楽サウンド用シンセサイザーICとして、FM音源(8オクターブ3重和音)とSSG(8オクターブ3重和音を搭載。合わせて6重和音の音楽演奏が可能で。

メインRAM128KB(最大256KB)、ビデオRAM64KB(最大128KB)標準装備

メインメモリは標準で128KB。最大256KBまで拡張でき、大量データ処理はもちろん大きなプログラムサイズの実務ソフトが使用でき、パソコンの応用範囲が広がります。

コンパクト大容量の3.5インチFD2基搭載

小型ながら大容量の640KB/基。大量のデータを扱うアプリケーションに対応します。フロッピーディスクの持ち運びや保存など、取り扱いも簡単です。

さらにグレードを求める人へ、好評発売中。

MZ-2531

●640KB3.5"FD2基、ボイスレコーダ搭載
標準価格199,800円

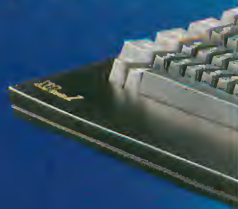
●写真の14型カラーディスプレイ MZ-ID22標準価格108,000円は別売です。
また装備されているカセットテープは撮影用で、本体の付属品・市販品ではありません。



SHARP



ADVANCED TURBO Z II 新登場。



感性に応えるクリエイティブパソコン。NEW Z-BASICで加速するアートパワー。

NEW Z-BASIC搭載

クリエイティブワークを強力にサポートするAV指向の高水準BASICです。カラー画像デジタイズ、クロマキー合成、ステレオFM音源、バンクメモリ対応など、クリエイティブな機能に関する命令を強化しました。豊富な画面モードで多色を駆使するときに便利な、パソコンで初めての充実したグラフィック用関数、FM音源制御用ステートメントとしてX68000と命令コンパチの拡張MML……、使いこむほどに凄さがわかるパワフルなBASICです。

先駆のAVアート機能

4段階の量子化取り込み、42通りのモザイク取り込み、反転取り込みなど、画像取り込みでアートの世界を広げるカラー画像デジタイズ機能標準装備。さらにテレビ番組でよく見られるクロマキー合成、インターレーススーパーインポーズ、リアルなスーパーインポーズ録画が楽しめる4,096色対応ニューテロップ機能、8重和音ステレオFM音源とPSG(3重和音)による11音源のサウンド機能。パソコンクリエイターを魅了するアビリティを標準装備しました。



Zのハイパフォーマンス

●メインメモリとして128Kバイトを標準実装(NEW Z-BASICで最大576Kバイトまでサポート)●1Mバイト5インチフロッピー2基搭載●JIS第1/第2水準漢字標準装備、「システム・ユーザー辞書」を装備した高度な日本語処理機能●クリエイティブなアプリケーションに欠かさない簡単操作のマウス標準装備●X1ターボシリーズの豊富なソフト資産が活用できるコンパクト設計●多彩な通信ツールのサポートでパソコン通信に対応●RS-232C、プリンタなど豊富なインターフェイスを装備●ドットピッチ0.31mm、オートスキャン、多機能リモコンなど豊富な機能を装備した高精細カラーディスプレイテレビ(別売)。※別売

パソコンテレビ **turbo Z II**

パーソナルコンピュータ+キーボード	CZ-881C-BK(ブラック)	標準価格 179,800円
14型カラーディスプレイテレビ	CZ-880D-BK(ブラック)	標準価格 109,800円
14型カラーディスプレイテレビ	CZ-830D-BK(ブラック)	標準価格 98,000円
チルトスタンド	CZ-6ST1-B(ブラック)	標準価格 5,800円

※写真のディスプレイはCZ-880Dです。

シャープ株式会社 ●お問い合わせは…シャープ株式会社電子機器事業本部システム機器営業部 〒545 大阪市阿倍野区長池町22番22号 ☎(06)621-1221(大代表)
 電子機器事業本部テレビ事業部第4商品企画部 〒162 東京都新宿区市谷八幡町8番地 ☎(03)260-1161(大代表)

このごろの
斉藤さんの

PC-88ma/FA

だじか技術で世界をむすぶ

NEC

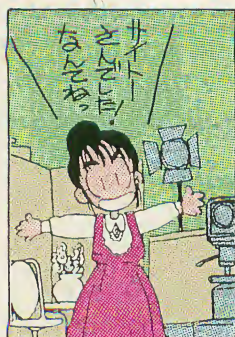
プライベートライフ!!



♪ このパソコンは、アラ不思議——。♪
♪ これで私も作曲家——。♪

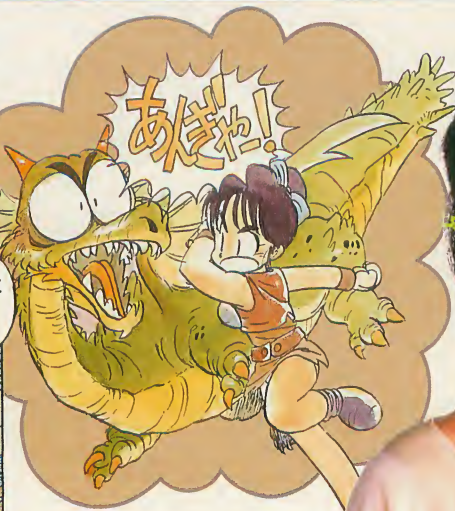
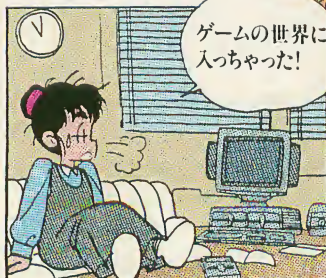
●PC-8801MA

大人気PC88シリーズの、ピッカピカ新型パソコンがコレ。なあってウワサのデジタルサンプリング機能を搭載し、高感度マシンとしての登場だ。とにかく音がタダモノではない。FM音源6音、リズム6音、SSG3音、そして新開発デジタルサンプリング音源を加えた驚異の大迫力! しかもステレオでガンガン楽しめちゃうというんだから、うれしいね。ありきたりのゲームじゃ満足できないキミや、音楽フリークのキミにピッタリ! そうそう、見逃せないのが連文節変換と日本語エディタを使ったワープロ機能。ネットにつなげてちょっと知的にパソコン通信、なんてのはどうかな? もっとろん、これまでPC88用に出された2000本以上のソフトもぜーんぶ楽しめちゃう! こんなすごいパソコン、キミならいったい何に使う?



その1 なんといってもリアルなサウンド!!

これがホーント、すごいのよ!! FM音源で6音でしょ、リズムが6音でしょ、しかもステレオで流せちゃうでしょ。バクハツ音なんて、胸がドキッとするほどなんだから。こんなに質感のある効果音や音楽を楽しめるなんて、ちょっとオドロキ。やっぱりゲームは迫力ある音で遊ばなくっちゃ、ネ!



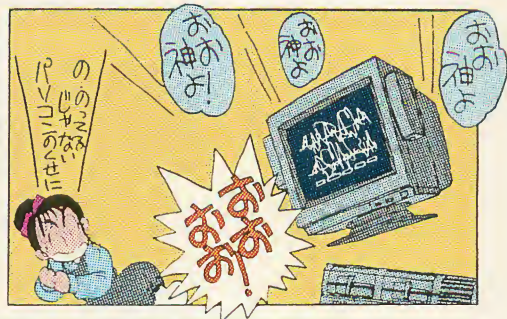
聴こえるよ、わたしの音色。

C&C
コンピュータ アート コミュニケーション

2 あっばれデジタルサンプリング機能!!

聞いて聞いてっ、今度のMA・FAにはデジタルサンプリング機能もついているの。これは、いろんな音をデジタル信号になおして録音してしまうっていう機能。そうね、CDやDATと基本的には同じ方法かな。

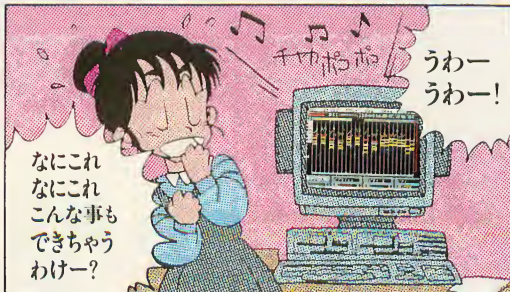
録音対象になるのは、音ならなんでもOK! デジタルだからいつまでも音質が変わらないし、なんてたってホンモノの音が使えるっていうのが魅力よね。楽器はもちろん、人間の声だってヘーキなんだから。いい? ホラ、私がセリフを録音すると……ネッ、すごいもんでしょ!



3 らくらくインスタントミュージック!!

「自分で作曲してみたいんだけど、いろいろ難しそうだし……」なんて人にぜひお奨めしたいのが、この『インスタント・ミュージック』というソフト! どういうワケか、とっても簡単に音楽が作れちゃうのよね。

これがその画面。音符がギッシリなんて想像してた人は、ホッとした?



操作方法も簡単よ。あらかじめ用意してある何種類ものリズムやメロディを、マウスを使って自在にアレンジ。これであなたも作曲家ってわけね。

いくつかあるパートの中から一つを選んでアドリブ演奏するってのも、なかなかのカイカン! サウンド・エフェクトだっておまかせ。

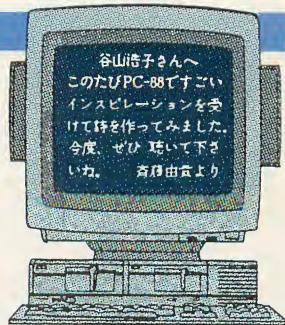
こまできちやうと、気分は名ピアニスト、それともロック・シンガー? ま、あなたのお気に召すままお楽しみあれ。

4 もりもりワープロ機能!!



ところで、MA・FAはワープロとしての性能も充実してる、ってコトも忘れないでね。JIS第一・第二水準の漢字ROMを標準で装備。しかも、MAは長い文章もまとめてカナ漢字変換可能な連文節変換機能まで持ってるの。これを学習機能のついた日本語エディタと一緒に使えば、ハイ私にだってスーラスラ! あっ、ちなみにMAの持っている熟語辞書は登録単語4万語以上なんですって。うーん、なかなかの知性派。

せっかくこんなに便利なワープロがついているんだから、パソコン通信に使わないデはないわよね。手紙を書いたらそのまま電子メールで送っちゃうのがとっても粋な使い方、なあてね。



そう、MA・FAの使い方はとっても自由。グラフィック・ツールで絵を描くもよし、それに文字をあわせてパーソナル・パブリッシングするもよし。あなた流に、ドンドン楽しんじゃって!

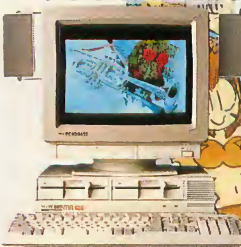


NEC パソコンインフォメーションセンター
PC-8800シリーズ
PC-8801FA



強力なサウンド機能を搭載した高価マシン
320Kバイトタイプ5インチFD2台内蔵
本体標準価格……………168,000円

NEC パソコンインフォメーションセンター
PC-8800シリーズ
PC-8801MA



魅力のサウンド機能に日本語機能をプラス
1Mバイトタイプ5インチFD2台内蔵
本体標準価格……………198,000円

NEC パソコンインフォメーションセンター
PC-8800シリーズ
PC-8801VA



強力なグラフィック機能をもつ1ビット
1Mバイトタイプ5インチFD2台内蔵(マウス標準装備)
本体標準価格……………298,000円

斉藤さんも
大満足!!

お問い合わせは、最寄りのNECへ

北海道支社(札幌)011(251)5531

東北支社(仙台)022(261)5511

東京支社(東京)03(456)3111

中部支社(名古屋)052(262)3611

北陸支社(金沢)0762(23)1621

関西支社(大阪)06(231)3111

中国支社(広島)082(247)4111

四国支社(高松)0878(22)4141

九州支社(福岡)092(271)7700

<技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします> NECパソコンインフォメーションセンター 東京03(452)8000 大阪06(211)9800

受付時間…9:00~17:00 月曜日~金曜日(祝日を除く)電話番号は、よくお確かめのうえおかけください。

NECのパソコンファミリー

NEC

日本電気グループ

|今回のテーマ

高性能がシステムをサポートする

NECのディスプレイで

バラエティ豊かなコンビネーションを楽しむ。

高性能ぶりが頼もしいNECのディスプレイ。ビデオやパソコンとの

美しいコンビネーションが生まれます。大きな可能性を持っていま、映像の世界を広げます。

NEC DISPLAY NEWS

NECディスプレイを使いこなすための耳より情報。

PC-KD863S

NEW

アナログRGB専用の高解像度ディスプレイ。

ステレオ2ch再生が可能。

◎15型高解像度カラー
ディスプレイ
標準価格 118,000円

- アナログRGB専用ディスプレイ。
- マルチシンク2モード
(15.98kHz/24.83kHz)
自動切換え。
- 音声出力5W(2.5W+2.5W)
着脱式スピーカー標準装備。
- ステレオ2ch再生可能。
- 情報処理装置等電波障害
自主協力議会(VCCI)基準適合。
- 専用回転台付。



NEW

PC-KD855

スモークフィルタを装着した

カラーディスプレイ。

◎14型カラーディスプレイ
標準価格 69,800円

- 2,000文字対応。
- スモークフィルタ装着。
- 情報処理装置等電波障害
自主協力議会(VCCI)基準適合



PC-KD854

アナログRGB入力専用タイプのハイコスト
パフォーマンス・ディスプレイ。

◎14型高解像度カラーディスプレイ
標準価格 89,800円

- 640ドット×400ラインの高解像度表示が可能。
- 表示文字数は、2,000文字対応。
- ドットピッチは、0.39mm。
- アナログRGB信号入力により、多彩な色表現が可能。
- ブラウン管前面に、着脱式のスモークフィルタを採用。
- オプションの専用回転台を使えば、自由な角度に画面を設置できる。



先進の粋を極めたNECのディスプレイ。
バリエーション豊かに堂々のラインアップです。



SPECIFICATION

型 式	サイ ズ	ブ ラ ウ ン 管	グラフィック 解 像 度 ドットライン	表 示 文 字 例 文字×行	水平走査 周 波 数 (KHz)	ドット ピッチ	入力信号 方 式	フィルタ 付	ケー ブル	適 応 機 種					高 解 像 度 用
										PC- 88VA	PC- 8801 FH/MH	PC- 8801MKII TR	PC- 9801U UV	PC- 9801VM21 VX	
PC-KD863S	15	カラー	640×400	80×25	15.98 24.83	0.39	アナログ専用	○	○	○	○	○	○	○	☆
PC-KD855	14	カラー	640×400	80×25	24.83	0.41(251μ)	アナログ専用	○	○	△	○	○	○	※	☆
PC-KD854	14	カラー	640×400	80×25	24.83	0.39	アナログ専用	○	○	△	○	○	○	○	☆
PC-KD871	14	カラー	640×400	80×25	15.98 24.83	0.31	アナログ専用	○	○	○	○	○	○	○	☆
PC-KD861	14	カラー	640×400	80×25	15.98 24.83	0.31	アナログ専用	○	○	○	○	○	○	○	☆
PC-KD853	14	カラー	640×400	80×25	24.83	0.31	アナログ専用	○	○	△	○	○	○	○	☆
PC-KD862	14	カラー	640×400	80×25	15.98 24.83	0.39	アナログ専用	○	○	○	○	○	○	○	☆
PC-8851	14	モノクロ	640×400	80×25	24.83	—	コンボジット					○	○	○	☆
PC-8841	12	モノクロ	640×400	80×25	24.83	—	コンボジット					○	○	○	☆
PC-8050N	12	グリーン	640×200	80×25	15.75	—	コンボジット					○			
PC-8046	9	グリーン	640×200	80×25	15.75	—	コンボジット					○			

●△ビデオの入力モード使用時、ビデオボード実装時は対応できません。
●※専用高解像度ディスプレイをお薦めします。

＜技術的なご質問・ご相談にお電話でお答えします＞

NECパソコンインフォメーションセンター 東京03(452)8000 大阪06(211)9800

受付時間／9:00～17:00月曜日～金曜日(祝日を除く) 電話番号はよくお確かめのうえおかけください。

にしか技術で世界をもつ

NEC

G&C
コンピュータグラフィックス

表現力が、
ここまで進化。

'87春・夏 新作発表会

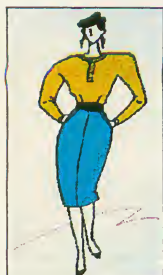
FASHION SHOW '87 by YOKO MIKI

フェミニンなスーツと、パステルカラーが基調です。

ソフトな色や素材を用いた、
フェミニンで若い作品です。
カラーは明るいビビッドなホットピンク
ジェードグリーン。



今年は小物類も豊富。
セクシーな女のほさを
大切にしました。



友人データ

氏名 田中 一郎
住所 東京都港区芝
5TB33
電話番号 03-452-8000
生年月日 昭和35年11月3日
就職先 日本電気株式会社
関係 大学の友人
趣味 デニス、ラリー
性格 大胆不敵
No. TM-015-000234



高性能デジタ機能装備。
最大16階調で、
濃淡・陰影もそのまま入力できます。

- このクラス最高の16階調を実現。中間調の写真やイラストなどA4判まで16階調で読み取り可能。画像データを選びません。
- スピーディな入力。緻密で複雑な原稿も高速で読み取ります。
- パソコンとの接続も簡単。3タイプのインタフェース装備し、PC-9800シリーズ、PC-8800シリーズ本体との接続可能。
- 直接プリンタに接続。PCシリーズのプリンタを使用し、コピー機のように入力画像をダイレクトにプリントアウト。
- 便利な一時停止機能。ボタン一つで、読み取り途中での停止、再スタート。
- PC-IN501/PC-IN502とソフトコンパチブル。



誰にでも“コピー感覚”で
手軽に入力できる
パーソナルイメージスキャナ
PC-IN502 標準価格99,800円



NECパーソナルコンピュータ

イメージスキャナ PC-IN503

標準価格149,800円

- 本製品はパソコンにモノクロ画像で入力します。
- 16階調を指定するには、パソコン本体にアナログRGB出力と16色表示が可能なグラフィック機能を持っていること。

＜技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします＞
NECパソコンインフォメーションセンター
東京 03 (452) 8000 大阪 06 (211) 9800
電話番号は、よくお確かめのうえおかけください。

受付時間...9:00～17:00
月曜日～金曜日(祝日を除く)

日本電気グループ

Hi-TECH FOR Hi-TECH いま、NECがおもしろい。

脳直下型マシン

目を耳をとぎすませ。ROCHEN(ロケン)は、



PC Engine

ホビーマシン進化論



リアルなビジュアル・パワフルなサウンド

PCエンジン、スタート。いま、異次元との闘いが、視覚、聴覚を通して脳に直撃する。画面いっぱいにキャラクターが動きまわる超リアルなビジュアル。ステレオ6ch(内部)のスーパー・エキサイティング・サウンド。そして色彩はなんと512色。目と耳から、キミは、ゲームの世界にひき込まれていく。

PC Engine

(PI-TG001)

標準価格24,800円

※付属品 バッテリーパック(PI-TG001) × 1
ACアダプター × 1
アンテナケーブル × 1
取り扱い説明書 × 1

主な仕様

●音声: AC100V/50Hz 60W 2ch ●消費電力: 12W ●1ch: 500Hz × 1000Hz × 1000Hz × 1000Hz ●重さ: 約5.0kg(本体)

NECの最新技術で世界をむすぶ

ビュカード (HuCARDでゲーム新時代。)

★好評発売中★

★邪聖剣ネクロマンサー (ハドソン)



命をかけたリアルRPG。巨大な邪悪を倒すため、邪聖剣ネクロマンサーを求めて、旅に出る。

©1988 HUDSON SOFT

★3月発売予定★

★R-TYPE I (ハドソン)

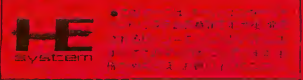


ゲームセンターのあの迫力がついにキミの部屋でも楽しめる。異次元空間を打ち抜け。

©1987 IREM
©1988 HUDSON SOFT

- ★功夫(ハドソン)…………… 好評発売中
- ★ビックリマンワールド(ハドソン)…………… 好評発売中
- ★上海(ハドソン)…………… 好評発売中
- ★かちゃんケンちゃん(ハドソン)…………… 好評発売中
- ★ピクトリーラン(ハドソン)…………… 好評発売中
- ★妖怪道中記(ケムコ)…………… 2月発売予定
- ★遊々人生…………… 3月発売予定
- ★戦国麻雀(ハドソン)…………… 3月発売予定
- ★ピンボール/仮称…………… 発売決定
- ★密林伝説…………… 発売決定
- ★野球(ハドソン)…………… 発売決定

★以下続々封切予定★



DIGITAL INNOVATOR
日本電気ホームエレクトロニクス株式会社
〒108 東京都港区芝5-37-8(住友三田ビル) ☎03(454-5111)(大代)

ワープロも、パソコン通信も、アニメも。
もちろん、オーディオ・ビジュアルも。
ぜんぶに強い、楽しめる高性能パソコン。
AV・EXに、NANNO、“ぞっコン”。

ぜんぶ



新・発売

スーパー・クリエイティブ・パソコン

FM77 AV40EX

■FM77AV40EX本体(キーボード付) 標準価格¥168,000 ■カラーCRTディスプレイ-14 標準価格¥89,800
■チルト台 標準価格¥5,800

FM77AV40EX: ●26万色/4096色表示(200ライン時)と400ライン8色対応 ●強力な日本語機能 ●メインメモリ192KB
(最大448KB) ●グラフィック用VRAM192KB ●ビデオ入力端子標準装備
AV40EX専用カラーCRTディスプレイ-14: ●14インチ ●4000文字対応 ●21ピンマルチ端子 ●400ライン対応デュアル
スキャン

同時発売

FM77 AV20EX

■FM77AV20EX本体(キーボード付) 標準価格¥128,000
■カラーCRTテレビ-15S 標準価格¥108,000



NIFTY-Serve
NANNO フォーラム

パソコン通信サービス NIFTY-Serve のフォーラムに新たに“NANNO
フォーラム”を開設。南野陽子のプロフィールや、ファン同士の情報交換
など、ホットなコミュニケーションを提供。

NIFTY-Serve 入会については、
お近くの富士通プラザまでお問い合わせ下さい。

きれいだゾ、使えるゾ。進化した基本機能。

- 26万色カラー表示機能を標準で搭載。目にも鮮やかな26万色表示が可能なAV40EX。きめ細かな400ライン8色にも対応して、日本語表示に大きな威力を発揮します。
- パワフルな日本語処理能力。OASYS Liteと同等の高度な辞書ROMを搭載。的確な高速な漢字変換を実現しました。
- メインCPUの動作クロック25%アップ。メインCPUの動作クロックを25%向上させました(MMR使用時、AV40比)。もちろん、AV40の動作クロックもサポート。
- ゆとりある大容量メモリ。メインメモリは、余裕の192KBを標準実装。最大448KBまで拡張可能です。さらに、グラフィック用VRAMも192KBに拡大しました。
- ビデオ入力端子標準装備。オプションのビデオカード(¥29,800)またはビデオデジタルカード(¥16,800)を使って、ビデオなどの映像のデジタル表示が楽しめます。



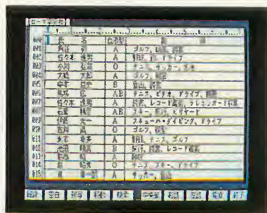
26万色デジタル画面



日本語表示例(400ライン)

楽しい、広がる。豊富なソフトウェア。

- グレードアップしたF-BASICを標準添付。最大2倍に向上した日本語表示スピード(AV40比)、最大50行を表示する豊富な漢字表示モードなど、高度な日本語機能をサポートします。起動時にメニューから選択する方式で、使いやすさも大幅にアップ。
- FMテレアクト/AV通信V1.1(¥15,000)。ネットワークへ接続し、気軽にパソコン通信が可能。NIFTY-Serveへすぐにもアクセスできるイントロパックも添付。
- AVクリップ標準添付。グラフィックスや音楽の組み込みが可能な、新しい可能性をもった日本語入力ツール。オリジナルのカード、年賀状づくりが楽しく簡単です。
- FM日本語シートV1.0(¥12,000)。住所録、スケジュール表などの作成・印刷に。
- FMファンタビジョンV1.0(¥15,000)、FMグラフィックエディタII V1.0(¥20,000)、FMミュージックエディタII V1.1(¥20,000)など豊富にそろったソフトウェア。



FM日本語シートV1.0(¥12,000)



AVクリップによる印刷例

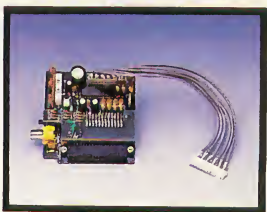
こんなに充実、便利なハードウェア。

- さまざまなディスプレイに対応。専用の400ラインデュアルスキャン対応カラーCRTディスプレイの他に、音声多重対応純正カラーCRTテレビも用意。また、お手持ちのアナログ15ピンRGBデュアルスキャンモニタに接続できるオプションもあります。(AV20EXには、市販の21ピンマルチ端子付テレビやビデオ端子付テレビに接続するオプションを用意)
- ハンディイメージスキャナ(¥24,000)。専用インタフェースカード(¥15,000)と併用して、イラストや写真をモノクロ16階調で取り込み、画像の拡大・縮小・保存も可能。さらに、FMファンタビジョンやFMグラフィックエディタとの連携も実現しています。
- ビデオカード(¥29,800)は、ビデオコンバート機能とビデオデジタル機能をも1枚で可能にします。また、ビデオデジタルカード(¥16,800)も用意しました。
- ステレオミュージックボックス(¥58,000)。MIDI対応、FM音源8音搭載。

(上記の内容はすべてAV40EXに関するものです。)



ハンディイメージスキャナ(¥24,000)



ビデオカード(¥29,800)

FMシリーズマニュアル通信販売のお知らせ

このたび、FMシリーズのマニュアル通信販売を開始いたしました。ご購入など詳しくは下記までお問い合わせください。

● お問い合わせ——富士物流(株)富士通マニュアル通販センター

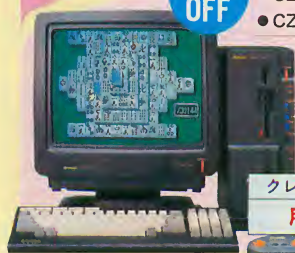
☎03(474)-1231(土・日・祝日を除く9:00-17:00)または全国の富士通プラザ

富士通プラザ(マイコンスカイプ含む) ● 丸の内(03)215-0321 ● 秋葉原(03)251-1448 ● 札幌(011)222-5466 ● 仙台(022)266-8711 ● 名古屋(052)261-5141 ● 大阪(06)344-7648
● 広島(082)211-1717 ● 福岡(092)713-4392

この春ツクモは

1ランクアップセール

早いモノ勝ち!



31% OFF

twin

注番 B301

- CZ-830CB.....¥99,800
- CZ-820DB.....¥79,800

合計定価 ¥179,600

ツクモ限定特価
¥124,000

送料 ¥2,000

クレジット例 初回 ¥11,820

月々 ¥11,100 × 11回

パソコンテレビ

注番 B302

- CZ-822CB.....¥118,000
- CZ-820DB.....¥79,800

合計定価 ¥197,800

50% OFF

ツクモ限定特価

¥99,800

送料 ¥2,000

クレジット例 初回

月々 ¥4,700 × 23回

NECパーソナルコンピュータ
PC-8800シリーズ **PC-8801FH** モデル30 セット

注番 B303

- PC-8801FH モデル30.....¥168,000
- PC-KD854.....¥84,800
- ディスケット10枚, ゲームパック.....サービス

合計定価 ¥252,800

41% OFF

ツクモ限定特価

¥149,800

送料 ¥2,000

クレジット例 初回 ¥7,472

月々 ¥7,100 × 23回

ツクモ特選 **MSX2**

ソニー **F1XD**

注番 B304

ナショナル

A1F

注番 B305

HB-F1XD 定価 ¥54,800



(選定ROM実装) 定価 ¥54,800

ジョイスティック + ディスケット5枚付

どちらも

セット価格 **¥49,800**

送料 ¥1,000

PC-8801mkII / SR/FR/FH用増設ドライブ

- 取付ネジ・説明書付
- FR/FHは別売ケーブル ¥2,000が必要です

送料サービス

ナショナル **JA-551**

ティアック **FD-55BR**



注番 B306

注番 B307

ツクモ特価 **¥18,800**

ツクモ特価 **¥19,800**

マウス ツクモオリジナル

注番 B308

- 操作性を100%考えた自然なデザイン、ケーブル長は余裕の1.5m
- 仕様は各メーカー純正品とコンパチです。送料 ¥800

TS-M98 (ベージュ)

98シリーズ専用

特価 **¥4,800**

TS-MX1 (ベージュ)

X1/MZ-2500用

特価 **¥5,800**

TS-M88 (ブラック)

88シリーズ、FM-AV MSX用

特価 **¥5,800**



PC-8800シリーズ **PC-8801FH** モデル30 (本体)

注番 B309

定価 ¥168,000

限定特価 **¥99,800**

送料サービス

ツクモオリジナル5インチ2DDドライブ

TS-FD MKII セット



- TS-FD MKIIにケーブルと特選1/Fをセットしました。これだけでディスクシステムが使用できます。
- CZ-503F (1ドライブ)、CZ-502F (2ドライブ) 相当品です。

特別価格 1ドライブ **¥39,800** 注番 B310
2ドライブ **¥56,800** 注番 B311

黒又はベージュのどちらかをご指定下さい。 送料各 ¥1,000

便利なマウスタブレット

エプソン **MT-20** 注番 B312

定価 ¥14,800

特価 **¥9,800**

送料サービス



ご利用ください。通信販売

現金書留でお申し込みの方は

- 左記申込書を同封の上、下記までお送りください。
〒101 東京都千代田区神田郵便局私書箱135号
九十九電機㈱通信販売部

銀行振込でお申し込みの方は

- お電話で事前にご連絡ののち下記までお振り込み下さい。
富士銀行 神田支店(☎No.894047) 九十九電機㈱宛

クレジットでお申し込みの方は

- お近くの通販センターへお問い合わせ下さい。

代金引き換えでお申し込みの方は

- お申し込みも電話1本でOK。
- お近くの通販センターへお問い合わせ下さい。
- 配達日の指定もできます。

現金書留申込書 BM3係

フリガナ	〒		
ご住所			
フリガナ			
お名前	自宅電話		
注文番号	使用機種		
セット名	セット価格 ¥		
送料 ¥	合計金額 ¥		

今の自分より1ランクアップ
仲の良い友人より1ランクアップ!
ツクモは1つ上を行く人を応援します。

お申し込みは今すぐ
☎03-251-9911
通信販売部へ
お電話1本でクレジットもOK

新製品も
大特価

FM77 AV40EXセット 注番 B313

- FM77AV40EX..... ¥168,000
- FMTV-154..... ¥138,000
- TR-24CLf (スター精密) ¥69,800
- プリンターケーブル..... ¥4,500
- ディスケット5枚+ゲームパックサービス

合計定価 ¥380,300

ツクモ特価 **¥256,600**

送料 ¥2,000

★本体+モニターのセット価格はお問い合わせ下さい



FM77 AV20EXセット 注番 B314

- FM77AV20EX..... ¥128,000
- FMTV-152..... ¥89,800
- ディスケット5枚+ゲームパックサービス

合計定価 ¥217,800

限定特価 **¥1?9,800**

下取り機種	差 額
AV20+カラーモニター	¥100,000
AV2+FMTV-151	¥94,000
77L2+カラーモニター	¥115,000
New7+2000文字カラーCRT	¥140,000

高なる知的快感。PC-8800シリーズ

NECパーソナルコンピュータ PC-8800シリーズ PC-8801FA 注番 B315

- PC-8801FA..... ¥168,000
- PC-KD854..... ¥89,800
- ゲームパック、ディスク
..... サービス

合計定価 ¥257,800

特価 **¥175,000**

(例) 月々¥9,800×20回払いなど

NECパーソナルコンピュータ PC-8800シリーズ PC-8801MA 注番 B316

- PC-8801MA..... ¥198,000
- PC-KD854..... ¥89,800
- ゲームパック、ディスク(2HD)
10枚..... サービス

合計定価 ¥287,800

特価 **¥195,000**

(例) 月々¥9,200×24回払いなど

NECパーソナルコンピュータ PC-8800シリーズ PC-88VA 注番 B317

- PC-88VA..... ¥298,000
- PC-KD854..... ¥89,800
- ゲームパック、ディスク
..... サービス

合計定価 ¥387,800

特価 **¥259,000**

(例) 月々¥12,300×24回払いなど

24ドット熱転写プリンター
スター精密
TR-24CL (FM/PC) 注番 B318
定価 ¥69,800
ツクモ特価 **¥39,800**
送料 ¥1,000

24ピンドットプリンター
スター精密 AR-2410ASF
オートシートフィーダ付
定価 ¥114,000 注番 B319
ツクモ限定特価 **¥64,800**
▲各プリンターはケーブルと用紙がサービスです。

24ドット熱転写カラー漢字プリンター
シャープ CZ-8PC2 注番 B320
定価 ¥69,800 特価販売中!

AV turbo Z スペシャルセット
本体+モニター付で 注番 B321
大特価 **¥199,800**

ツクモニューセンター店
シャープ中古市 2/27 (土)・28 (日)
(AM10:30~PM6:30)
シャープに関する掘り出し物がいっぱい!
詳しくは **☎03-251-0987**

らくらく パソコン ラック 送料 サービス (除・離島)

PW-876 注番 B322

定価 ¥22,000
865(H)×580(D)
×615(W)

ツクモ特価
¥12,800

SR-007 注番 B323

定価 ¥35,000
1265(H)×700(D)×620(W)

ツクモ特価 **¥16,800**

★マウスケーブル、ペーパートレイは別売です。



受注専用ツクモ通販センター
AM10時からPM10時まで受付
東京 ☎03-251-9911

仙 台 ☎022-263-0791
福 島 ☎0245-24-1491
新 潟 ☎025-273-9911
金 沢 ☎0762-62-3611
松 本 ☎0263-36-0199
大 阪 ☎06-365-5691
広 島 ☎082-223-2741
福 岡 ☎092-474-8521
名 古 屋 ☎052-251-1199
札 幌 ☎011-241-2299

但し札幌は午前10:30~午後7:30迄

秋葉原 各店

〒101-91 東京都千代田区神田郵便局私書箱135号
営業時間 AM10時~PM7時 毎週木曜日
ニューセンター店 ☎03-251-0987
秋葉原5号店 ☎03-251-0531
秋葉原7号店 ☎03-253-4199

ツクモ名古屋店 営業時間 AM10:00~PM7:00
1号店 ☎052-263-1655 第1アメ横ビル内 定休日 毎週月曜日
2号店 ☎052-251-3399 第2アメ横ビル内 定休日 毎週水曜日

ニューメディアプラザ ツクモ札幌 営業時間 AM10:30~PM7:30 定休日 毎週木曜日
☎011-241-2299 札幌市中央区南二条西3-15-1
ざっしんビルB1F

マイコン・ワープロ・通信機・ビデオ・電話機
九十九電機

知

は、

歡

び

の

榮

養

源。

大学受験はもちろん、多彩な教育事業を推進する河合塾です。

大学受験科 伝統と実績を誇る高卒生対象の、徹底した大学受験コースです。

高校グリーンコース 志望大学への現役合格を目標に、学力に応じたカリキュラムを用意しています。

中学グリーンコース 高校入試に備えた、高校入試対策コースと、
難関大学入試をめざす6年制中学生のための、東大進学対策コースを設けています。(大阪を除く)

ドルトンスクール 幼児の創造力を育て、情操を育むためのコースです。(東京 03-465-4301・名古屋 052-735-1611)

国際教育センター 米大学進学コース 米国の有名大学・短大への進学を目指す人のためのコースです。(東京 03-469-0581)
東京日本語学校(4月開校) 外国人留学生のための日本語教育を実施。(東京 03-350-7681)/海外・帰国子女教育相談室(東京 03-469-0581)

美術研究所 美術を愛し、美術を志す人のためのコースです。(東京 03-402-4581・名古屋 052-735-1596)

河合文化教育研究所 幅広い教養と深い知識を求める人のために「公開講座」を開いています。

トライデントカレッジ スペシャリストを目指す人のためのトライデントカレッジ。情報処理/語学/経営実務(名古屋 052-735-1600)

河合塾

東京 (03)497-1581(代) 横浜 (045)312-6581(代) 名古屋 (052)735-1111(代)
大阪 (06)372-3581(代) 広島 (082)263-8581(代) 福岡 (092)714-0581(代)



パソコン用ジョイスティックが ファミコンで使えるアダプター 新発売。

『使い込んだジョイスティックでファミリーコンピュータのゲームができないかな』ある日、ソフトウェア開発室でスタッフの一人がこうつぶやきました。『うむ、できる、できるよ!』と、もう一人が、工具箱をひっぱりだしました。

こんなキッカケで“X-F1”は誕生したのです。試作機はものの1時間で完成。BASIC マガジンでソフトの記事を書いている先生方にも大人気。いつのまにか開発室や、編集部には、無くてはならない物になっていたのです。

パソコンもファミコンも同じジョイスティックでプレイできるという、とても単純な機能しかない“X-F1”ですがジョイスティックにも、こだわる皆さんに、ぜひ使いこなしていただきたい、オプションです。

オリジナル・ジョイスティック変換コネクター

X-F1

標準価格1,800円(送料240円)

1ドットの精度 チャレンジ

スムーズな操作性、確実な手ごたえ…Joy Stickに求められる性能の理想的な姿はビデオゲーム機のコントロール・パネルでしょう。

“XE-1PRO”はこの理想を追求。さらにパソコン・ソフトやプレイヤーの好みに合わせて調節できる多彩な機能を加え、1ドット単位のコントロールを可能にした新製品です。



新方式の8方向, 4方向 メカニカル切替を実現

新方式のメカニカル切替方式を採用し、ワンタッチでコントロール方向を確実に選ぶことができます。電子式では得られない、確実な手ごたえが本物のプレイ感覚を味あわせてくれます。方向スイッチは、業務仕様のマイクロ・スイッチを使用しています。



好みのポジションが選べる 270°回転式ショット・パネル

トリガボタン「A」、「B」は、回転式のショット・パネル上にあり、10°分割で270°まで回転させることができます。プレイヤーの好みのポジションで、正確なショットができます。



実用的な連射ON/OFF/ 連射固定スイッチ

連射OFF (TRIGGER MANUAL) で連射機能が完全に止まり、連射ON (TRIGGER AUTO) で連射装

置が作動します。また、連射固定 (TRIGGER AUTO HOLD) にすることもできます。



トリガ・スピードを「A」、「B」 独立にコントロール

トリガ「A」、「B」ボタンの連射速度を連続的に、個別に変えることができます。



連射速度を目で確認 LEDインジケーター

トリガのようすをモニターできる、5連LEDによるインジケーターです。ソフトウェアに合わせた最適な連射速度や、動作状況を確認できる、便利な機構です。



シャープX1にも対応、 専用電池ボックス

X1シリーズでは、ジョイスティック・ポートに電源用電圧が出力されていないため、電池 (USM-3×3本) を使います。



キミのテクニックにこたえるメカニズムを搭載

XE1 PRO

■対応機種: MSX, MSX2, FM77AV, MZ-2500, PC-6001, 標準価格 9,500円 (送料500円)
X1, X68000 (アタリ仕様ジョイスティック・ポート機)

CHALLENGE!

Personal Computer A.V.G.&R.P.G

アドベンチャーゲーム

ロールプレイングゲーム

大好
評
発
売
中
!!



主な内容

- めぞん一刻
- うる星やつら
- イース
- サイキックウォー
- ウィザードリィ
- GAME MUSIC
楽譜集
- GAME MUSIC
プログラム集

B5判290頁

定価1800円

送料300円

皆さん待望の「チャレンジ! パソコンA.V.G.&R.P.G.Ⅲ」が発売になりました。今回は、「めぞん一刻」、「うる星やつら」、「イース」、「サイキックウォー」、「ウィザードリィⅠ、Ⅱ、Ⅲ」といったAVGとRPGの大作をとりあげています。ドーンとした記事のボリュームと、濃い内容に注目してください。

このシリーズも、第3弾。山下 章先生は「各ゲームに込められた、いろいろなことがらを本にまとめようとすると、最近では、それぞれが一冊の本になるくらいの情報があります。この本ではソフトハウスへの取材も行ない、皆さんがゲームを楽しむと同時に、制作サイドの思い入れや、ゲームを通してプレイヤーに伝えなかったことなども感じ取れるような記事を全力投球で書いたりです。」と話しています。

※書店にない場合は、お店の人に言って取りよせてもらうか、通信販売をご利用ください。

完ぺき主義の先生らしく、ますます充実しているゲーム・ミュージックについても、ソフトハウスの皆さんや、ペーマガの、ミュージック関係の先生方の協力を得て楽譜をバッチリと掲載しました。

この本の執筆をして、山下先生は「映画や小説と同じように、ゲームも芸術作品としての評価を得られる日はそう遠いことでは無いことを確信しました。ボクも第4弾、第5弾と、次々にすばらしい作品を産みだしているソフトハウスの皆さんに負けない本を書き続けていきたい」と、新たな意欲に燃えています。

キャラクターのドット絵なども満載して、大好評発売中です。ぜひこの本をお読みいただき、より深く、より楽しくゲームに取組んでください。

PAPER 読んで楽しめるAVG! 売れています!

ADVENTURE

おかげさまで①, ② 2冊になりました!



どちらもA5判160頁 定価780円(送料250円)です

「ペーマガ読者なら、わかってくれると思うけど、ゲームブックの愛好家の皆さんがどんな評価をしてくれるだろうか…」

ペーパー・アドベンチャー①を発行したあと編集部では、一抹の不安を抱きながら、売れ行きを見守っていました。

愛読者カードを見る限りでは『とても中身の濃い本だった。②も③も④も発売されたら買います』（東京都品川区・山口真一君）の感想に代表されるような、うれしいものばかりでした。

1月もおしつまったある日のこと、いつもは冷静な、手塚一郎先生が、編集部顔をだすなり、「これを見てください!」と少し興奮気味に雑誌の書評欄を開いたのです。

そこには、ペーパーアドベンチャーのことが、大変好意的に紹介されているではありませんか。しかもその雑誌は、ファンタジーフ

アンなら、必ず読んでいるという、社会思想社発行の月刊誌『ウオーロック』だったので。私達はとても嬉しくなりました。投稿者の皆さんの力作が、専門の雑誌で評価されているのですから。

ペーマガのコーナーをずっとささえてきてくれた、読者の皆さんと共にこの喜びをわかちあうために、『ウオーロック』編集部にお願ひして、その内容を御紹介させていただくことになりました。

以下は、その書評です。

この本は、雑誌『マイコンBASICマガジン』に連載されている読者投稿の「ペーパーアドベンチャー」を1冊にまとめたもの。

ペーパーアドベンチャーとは要するにゲームブック。ただ“本”というには、あまりにも小さいわけ。この本に収録されている29作

品のほとんどは100パラグラフ前後。長いものでも150パラグラフ。「そんな少ないパラグラフで面白いものができるわけない!」と決めつけるのはちょっと待った。確かに凝ったことはできないかもしれないけれど、案外面白いものに仕上がっている。

推理もの・時代物・SF・ファンタジーなどさまざまな趣向の作品が29編。ゲームブックではちょっとできないパロディもあったりして、なかなか新鮮な味わいがある。

巻末にはペーパーアドベンチャーを創るためのアドバイスもある。ゲームブックを書くという人にも参考になるだろう。

『ウオーロック』編集部の皆さん、それから書評を書いていただいた小泉雅也さん、ありがとうございました。第3弾もハリキッテ編集します。

LET'S PLAY! コンピュータ・ミュージック

II

大好評発売中!!



パソコンとMIDI楽器をつなぐインターフェース・マガジン「LET'S PLAY! コンピュータ・ミュージック」の第2弾です。今回は、低価格と高性能で注目を集めているMIDI音源“MT-32”の徹底解説やPC-88とMIDIとをつなぐノウハウなどの解説記事を満載。また、天空の城ラピュタなどおなじみの名曲17曲のMUSIC DATAと楽譜を掲載しました。コンピュータ・ミュージックのファンには見逃すことのできない一冊です。

B5判242頁
定価1500円
送料250円

主な内容

INTERVIEW

コンピュータ・サウンドの第1人者 久石 譲

新製品レポート

噂のミュージック・パソコン“ATARI1040ST”

コンピュータ・ミュージック入門講座

PC-8801で音楽する 例題曲はYMOの「ライティン」

128プリセット音、30のPCMリズム音搭載!

驚異の低価格、高性能MIDI音源“ローランドMT-32”大研究

デジタル音源最前線

作品レコーディングの決め手

サンブラのA~Zまで コンピュータ多重録音講座

※書店にない場合は、お店の人に言って取りよせてもらおうか、通信販売をご利用ください。

打込めば、そのままプロなみの演奏が! MUSIC DATAリスト

ホワイトサマー by SEGA, スラッグ溪谷の朝 by 久石 譲, シータの決意 by 久石 譲, 幕末未来人のテーマ by 樋口康雄, ミッドナイト・ランディング by TAITO, 風の伝説 by 久石 譲, バブルボブルのテーマ by TAITO, スナフキンの歌 by 宇野誠一郎, マキシマム・パワー by SEGA, 宿命 by 菅野光亮, ゴー! スペース・クルーザー by 大野雄二, ジムノペディ by 番 by エリック・サティ, レインボーアイランド by TAITO, ファイナル・テイク オフ by SEGA, グラディウス by コナミ, スペースハリアー by SEGA

FM-7/77/AV プログラム大全集

キミにもパソコンゲームが作れる：
大好評発売中！！



B5判272頁 定価1,500円(送料250円)

FM-7/77シリーズ用
ソフト71本を満載！

FM-7/77/AVシリーズのパソコン・ユーザー待望の、プログラム大全集が発売になりました。71本にのぼる厳選された作品を満載。マイコンBASICマガジンの誌上ではリストの長さで掲載できなかった超力作や、アドベンチャー・ゲーム、ロールプレイング・ゲーム、また、6809逆アセンブラ、パターン・エディタ等のベ

テランにも手応えのある実用プログラムも掲載しています。

その他、すぐに役立つF-BASIC講座、FMミュージック講座などの解説記事。愛機のグレードアップ計画に便利な、周辺機器とソフトウェアの紹介コーナー等FMユーザーには見逃せない情報も載っています。

※書店にない場合は、お店の人に言って取りよせてもらうか、通信販売をご利用ください。

プログラム大全集シリーズ



ファミコン・プログラム大全集
ファミリー-BASIC用プログラム67本
満載。B5判
定価1000円 (送料200円)



X1プログラム大全集
X1シリーズ用プログラム68本を一
拳掲載。B5判
定価1500円 (送料250円)



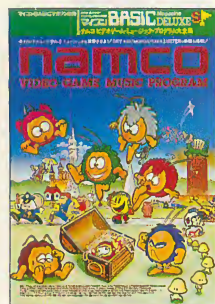
**MSX・MSX2
プログラム大全集**
MSX・MSX2用ソフト82本を満載。
B5判
定価1500円 (送料250円)



**PC-8801・8001
プログラム大全集**
97本のプログラムを満載。VGM付
き。B5判
定価1600円 (送料250円)



**PC-6001・6601
プログラム大全集**
108本 / のプログラムを載せた大
全集。B5判
定価1300円



**ナムコビデオゲームミ
ュージックプログラム大全集**
ナムコのVGMプログラムを満載。
B5判。
定価1800円 (送料300円)

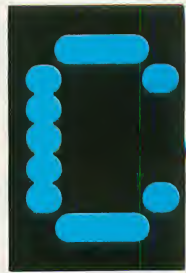
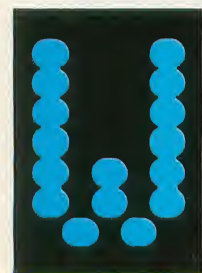


**ビデオゲーム・ミュー
ジック・プログラム大全集II**
人気のコナミ、セガなどのVGMを
満載。B5判
定価1600円 (送料250円)

パソコンBBS電話帳

全国のパソコン通信局を調査し、300局にのぼるネットワ
ークの活動状況、サービス・メニュー、入会方法、アク
セス方法などをくわしく紹介。また、最新のモデム、通
信用ソフト情報、入門者向けにパソコン通信のやりかた
を解説した記事も掲載。この1冊で、キミもパソコン通
信がソク楽しめるようになる /

B5判 定価1500円(送料250円)



マイコンBASICマガジン

BASICマガジンDELUXEシリーズ



**BASICマガジン
DELUXE ①**
1983年までのプログラム、21機種、
160本を掲載。
定価1300円 (送料350円)



**BASICマガジン
DELUXE ②**
1983年までのペーマガ掲載プロ
グラム、29機種169本を掲載。
定価1400円 (送料350円)



**BASICマガジン
DELUXE ④**
1983年後半のペーマガ掲載プロ
グラム、52機種278本を掲載。
定価1400円 (送料350円)



**BASICマガジン
DELUXE ⑤**
1984前半のペーマガ掲載プロ
グラム、43機種231本を掲載。
定価1500円 (送料350円)



**BASICマガジン
DELUXE ⑥**
1984後半のペーマガ掲載プロ
グラム、43機種245本を掲載。
定価1500円 (送料350円)

スーパーソフト・マガジン/BOOKSシリーズ (A5判はBOOKSシリーズです)



チャレンジ!!パソコン・アドベンチャー・ゲーム
AVGの名作をくわしく解説した名著。A5判
定価1800円 (送料250円)



チャレンジ!!パソコン・AVG & RPG
AVGとRPGの秀作がズラリ/A5判
定価1500円 (送料250円)



チャレンジ!!パソコン・AVG & RPG II
スーパーソフトBOOKSとして再登場です! A5判
定価1600円 (送料250円)



レスキュー/AVG & RPG
山下 章先生がキミの難問をヘルプ! A5判
定価1300円 (送料300円)



ドラゴンバスターの本
ナムコの名作、ドラバスのすべてを掲載。A5判
定価850円 (送料250円)

レッツ プレイ! コンピュータ・ミュージック

パソコン+シーケンス・ソフト+MIDI楽器という構成で、キミのパソコン・システムはプロのミュージシャンと同等の機能、性能になる! 黄土高原、ダライアスの打ち込みデータも載った、パソコン・ミュージシャンを目指す、キミのための本。MIDI、FM音源についての知識は、この一冊で十分。大好評発売中!

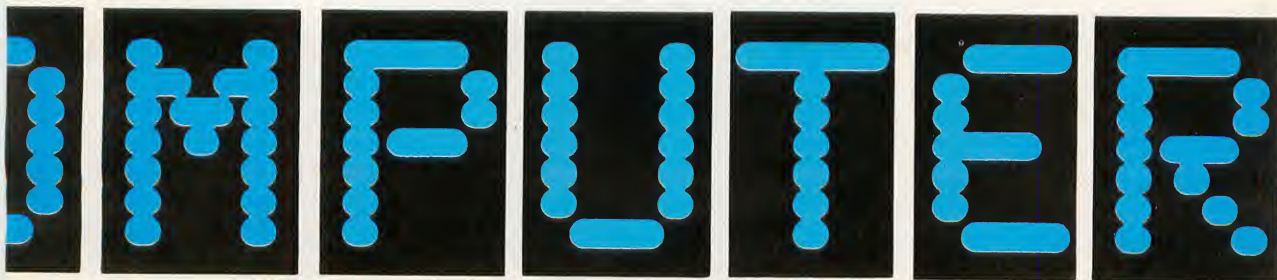
B5判 定価1500円(送料250円)



ALL ABOUT namco
ナムコの1985年までの作品を大分析! A5判
定価2300円 (送料250円)



ALL ABOUT namco II
バラデュークからローリングサンダーを掲載。A5判
定価1800円 (送料250円)



編集部が心をこめて創った別冊、単行本のご案内



BASICマガジン
DELUXE VII
1985年前半までのベーマガ掲載プログラム、43機種255本を満載。
定価1500円 (送料350円)



BASICマガジン
DELUXE VII
1986年前半までのベーマガ掲載ソフト、39機種214本を満載。
定価1500円 (送料350円)

■掲載された本の求めかた。

書店にない場合は、書店に予約をすれば取り寄せてもらえます。お近くに書店がない場合には、通信販売にも応じておりますので、ご利用ください。

本誌とじ込みの郵便振替用紙を使って郵便振替で送金(定価+送料)していただくのが安上がりでよいでしょう。

電波新聞社 出版販売部

〒141 東京都品川区東五反田 1-11-15 ☎(03)445-6111

大阪本社 ☎(06)203-3361	松本支局 ☎(0263)36-2266	広島支局 ☎(082)228-5581
西部本社 ☎(092)431-7411	静岡支局 ☎(0542)54-6405	高松支局 ☎(0878)61-3111
札幌支局 ☎(011)641-5591	名古屋支局 ☎(052)261-4541	下関支局 ☎(0832)67-7478
仙台支局 ☎(022)227-7211	金沢支局 ☎(0762)63-8661	熊本支局 ☎(096)380-7500
新潟支局 ☎(0252)45-2526	京都支局 ☎(075)221-8021	鹿児島支局 ☎(0992)26-3630
関東総局 ☎(0273)26-3206	神戸支局 ☎(078)391-5885	

ふたつのソフトを、**アシュギーン**
新たに同時発売!!

パナミュージアメントカードリッジ
データ互換して、必殺アイテムが使える
SW-M001 標準価格 3,800円

ふくしゅう ほのお
復讐の炎

©1987 CANON / MATSUSHITA / 松下電器

第3弾 こちらはアクション
RPGアドベンチャー

マップサイズは驚異の240画面。タテヨコに高速でスクロールします。敵シンボルに接触すると、画面はたちまち戦闘シーンに。凶暴、複雑な敵キャラ。コンタクトモードで情報がつかめます。アシュギネー「復讐の炎」(マイクロキャビン)

SW-IM003 標準価格 6,800円

こくう がじょう
虚空の牙城

©1987 CM&S/MATSUSHITA/TEESoft

第2弾 こちらはスーパー
アクションアドベンチャー

ホラー映画顔負けの恐怖の戦闘シーン。
剣を刺すと、敵キャラは血しぶきを上
げる。超デカキャラも出現する、複雑
な階層構造の6ステージ180画面の大
興奮。必殺の制御球を操り敵を倒そう。
アシュギーン「虚空の牙城」(T&Eソフト)
SW-M002 標準価格 6,800円

[illegible]

● 便利な独立10キ一

● 迫力の連射式ジョイパッド

Panasonic A1

パナソニックが連れてきたすごいヤツ。あのA1に後継機が誕生しました。由緒正しきアソビの血を引くパナソニックAIMKⅡ。連射式ジョイパッドがついたから、さらにゲームに強いのです。その上、独立10キーもついて実用性もアップ。ルーレット、ヒットカウンタなどの内蔵ソフトも充実して、こんどもううれしい29,800円。

標準価格 **29,800円** FS-A1MK2

▶お問い合わせやカタログご希望の方は、住所・氏名・年齢・職業をお書きの上、〒571 大阪府門真市大字門真1006番地 松下電器産業株式会社 情報機器部 MBM係まで。MSはアスキーの商標です。

3.5インチFDDを搭載、漢字ROM内蔵。A1コンポでシステムにしよう。
FS-A1F 標準価格 54,800円



心を満たす先端技術—— *Human Electronics*

松下電器産業株式会社

わかる!動かせる!
プログラムが組める雑誌

マイコン BASIC Magazine

1988年3月号 目次

3

C
O
N
T
E
N
T
S

初心者のためのプログラム講座

ぶっちぎりテクニック考

入門編 for MSX/MSX2
—物を動かしてみよう—

Kimco ————— 43

特別企画 X1 FM音源MMLサブ・ルーチン

NEW FM音源ドライバー

—X68000の音色データとコンパチ!などさらに強力になった—

GORRY ————— 46

特別掲載 X68000プログラム付き

キミも今日からパソコン・ミュージック・ コンポーザー

YK-2 ————— 50

FM音源110番

ミュージック・プログラム・マスター大作戦エキスパート編もあるよ

Yu-You ————— 53

Dr.Dと影のパソコン・レクチャー

—マン・マシン・インターフェースを求めて—

くりひろし ————— 56

新連載 ホーム・コンピュータの新分野を追求する

NEC PC Engine大研究 **第2回**

安部新一 ————— 58

あくせすROOM

————— 186

スーパーソフト・ コーナー

ビデオゲーム, 新作ソフトはもちろん
今月もおもしろゲームが満載だよ

187

ゲーム・ミュージック試聴室

267

ビデオゲーム・ミュージック・
コレクション(楽譜)

アフターバーナー ~Red Out~

268

ペーパー・アドベンチャー・ゲーム

ゴルフ「電波」コース

松久大樹

274

レスキュー! AVG&RPG

山下先生とレスキュー隊がキミを救う

277

読者が創る... (秘)&(意) コーナー

282

ファンタジー通信

トンネルズ&トロールズ

284

ビデオゲームグラフィティ

287

CHALLENGE HIGH SCORE!

290

誌上公開質問状

キミの質問にパソコン・メーカーがズバリ答える

298

マイコンBASICマガジン

HOT INFORMATION

305

SOFTWARE HOUSE

HOT INFORMATION

ソフトハウス10社のPRページ

308

U-com Buyer's Guide

—中古パソコン機器ガイド—

318

BM特選プログラム・コーナー

BM-Jr/L II2	WATER KINGDOM	海底王国のお話だよーん	鈴木 浩	76
BM-L III MK5	べん太くん	人形をブロックで囲むパズルゲーム	T. K	78
ファミコン ツインファミコン	トランボリン・パニック	トランボリンではねながらトリをやっつけろ	ミトツチ	80
	宇宙人全滅作戦	敵長官を倒して宇宙人を全滅させよ	中村 秋久	82
	住宅ローン	ローンに追われながら自分で家を建てよう	寺井 章	84
FM-7 77	CRYSTAL WAR	画面のきれいなアクションゲーム	MJB	86
	IMEGZEN II	パズルゲームの異色作	平田 邦博	89
FP-1000 1100	HYPER FP ATHLETICS	100m、ハードル、幅跳びをこなす	SHINGO	92
JR-200	THE ALIEN	エイリアン 2 の興奮が今よみがえる!!	TOY BOY	93
M5	ICE HOKEY	2人用アイスホッケー・ゲーム	清野 智弘	96
	BIG SHOOTER	スペースハリアーのM5版登場!!	東 研作	98
MSX	Block Land	ICをぶっ壊すアクション・ゲーム	伴 亮一	100
	THE KUNFU	対戦型カンフー・ゲーム	SAKANA	102
	DUNGEON II	あのDUNGEONの続編だ!!	田中 政行	104
MSX 2	DEVIL ATTACK	究極のRPG! おもしろいぞ!!	松本 達也	107
MZ-1200 700/1500	420バイトインベダー	超ショート・プログラムだぞ	内田 暁人	110
MZ-700 1500	TUYODEUS	影病の保衛者を倒すんだって	日下部&鈴木	111
	孤島ビル建築	ビル建築の資材はヘリで!	熊谷 剛	113
MZ-1500	VICTIM	エネルギー・カプセルを取れ!	伊藤 直広	116
MZ-2000 2200 2500	JUMP RACE	とにかくゴールまで一直線。2人でも遊べる	深谷 崇	118
	CLAZY BALLOON	風船がゆらゆら。ゴールまで運べ	鎌田 純行	120
MZ-2500	断魔螺旋	てた! 軽快な音楽にのった沙羅曼蛇?	S. K. soft	123
PASOPIA 7	塔だ	この塔から脱出できるのは何人いるだろうか	お楽しみは これからです	125
PC-6001 mk II 6601 SR	ポーカ	ポーカでコンピュータと対決	末富 悟	128
	ワサワサ	思わずのめり込んでしまうアクション・ゲーム	高野 幸寿	130
PC-6001mk II 6601 SR	PUSH	ダイヤを盗んで運びだせ!!	細川 博史	132
PC-6001mk II SR 6601SR	SPREST2000	P 6 SR 久々の本格シューティング	羽柴 宏之	134
PC-8001 mk II SR	SPECTER 2	巨大戦艦には驚き!!	はとぼっぽ	137
	BOMB BALL	新しいタイプのパズルゲーム	飛谷 龍一	140
PC-8001mk II SR	ふきりん	掃除好きのあなたに送ります	木村 邦彦	143
PC-8001mk II SR	怒羅巖	飛んでくるドラゴンを倒せ!!	佐藤 秀継	145
PC-8801	The Holy Flower	MIG & MOG、久々の移植作	川端 豊彦	147
PC-8801mk II SR	HOT POT	フロッピーを取りもどせ!!	ちゃりんこRadio	150
PC-88VA	南総里見八犬伝	いざとなったら玉をだせ!!	柴森 義和	153
PC-9801	ROCK	けして10メガではやらないで!!	KAKERA	155
SI	Again - 鬼子の逆襲	カギを拾って出口へ逃げノシかし	Kim. ch	158
SC-3000	PEAマン-Sledgehammerの巻	ハンマーで家を壊してアイテムを取れ	Takaちゃん SOFT	161
X1	小さな村	ショート・アドベンチャー・ゲームの登場だ	山下 達雄	164
	世界最恐の女	大きなキャラのおもしろカンフーをお楽しみに	平光 利浩	166
X68000	ASTEROID	マウス対応 8 方向スクロール・ゲームだ	鶴坂 智則	169
PB-100/110	TARIUS	ドラリアスがポケコンに登場!!	こいくん	172
	SEARA	地下6階でくり広げるとなばたゲーム	清水 潤一	173
PC-1245 51	ALIEN KILL	エイリアンをミサイルで倒せ! おー忙しや	国竹 勝信	174
ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム				
X68000 X1+FM音源ボード	RAINBOW ISLANDS		Yu-You	176
PC-6001mk II SR 6601SR	SDI®An Imminent War®		嶋倉 一郎	179
PC-8801mk II SR	SDI®Blue Moon®		高橋 俊行	181
X1+FM音源ボード	X 68000版SPACE HARRIER-SQUILLA/ LAKE SIDE MEMORY-		内野 敦	183

広告さくいん

パソコン・メーカー

シャープ……………表 2, 前付カラー 3～5
 NEC……………表 4, 前付カラー 6～11
 富士通……………前付カラー12～13
 松下……………前付カラー26
 ソニー……………前付カラー折込

周辺機器・メディアメーカー

キョーワインターナショナル……………後付340
 アルファコーポレーション……………後付341
 シグマ電子……………後付341

ソフトハウス

T&Eソフト……………カラー188～191
 ポニーキャニオン……………カラー192～195
 エニックス……………カラー196～200
 ハート電子……………カラー201
 日本テレネット……………カラー202～203
 日本デクスタ……………カラー204～205
 SPS……………カラー206
 ナムコ……………カラー207
 コナミ……………カラー223～225
 ウルフ・チーム……………カラー226
 ニデコ……………表 3
 ヒューマンソフト……………中付

パソコン・ショップ

東北・北海道……………
 庄子デンキ……………後付354
 関東・甲信越……………
 九十九電機……………前付カラー14～15
 東映無線……………中付

シスベック……………中付
 ウェーブアイ……………中付
 パシフィックコンピュータバンク……………中付
 マルゼン……………中付
 P&A……………中付
 パソコンショップマエハラ……………中付
 ワールドインアオヤマ……………中付
 パソコン情報センター……………中付
 メディアショップハイランド……………後付329
 AVCフタバ……………後付330～331
 アイビット電子……………後付332～333
 サードウェーブUP'S……………後付339
 ソフトショップラム……………後付339
 NOVA情報機器……………後付342～344
 日本マイコン流通センター……………後付346～353
 中部・東海……………
 テクノ……………後付338
 コムビットサーラ……………後付345
 関西・中国……………
 アイ・ツー……………後付334～337
 ユニオン……………後付340

その他

河合塾……………前付カラー16
 シーレックスサングラス……………中付
 サンクレスト……………後付328

自社広告

X-F1/XE-1PRO/ペーマガ
 別冊集……………前付カラー17～25
 DEMPAマイコンソフト/
 ペンタン他……………カラー208～222

表紙のコンピュータ・グラフィックスは、Z'S STAFF PRO
 68K (ツァイト社製) を使用して制作したものです。

©マイコンBASICマガジン3月号

第7巻 第3号
 昭和63年2月25日印刷
 昭和63年3月1日発行

定価380円

電波新聞社 1988 Printed in Japan

編集発行人：平山秀雄

東京都品川区東五反田1-11-15 郵便番号141 電話 東京(03)445-6111(大代表) 振替(東京)5-51961
 印刷：奥村印刷 製本：株式会社 堅省堂

〈本誌掲載の記事、プログラムの無断使用を禁止します〉

初心者のためのプログラム講座

ぶっちぎリテクニック考

入

門

編

for MSX/MSX2

—物を動かしてみよう—

by Kimco

アクション・ゲームの初歩

みなさん、こんにちは。Kimcoです。3か月ぶりですが、BASICの入門者のためのプログラム講座ということで、このコーナーを進めていくことにします。

話はMSX/MSX2を使用して進めていきますが、もちろん他機種を持っている人も十分役立つはずで。

さて、今回はゲームを作るにあたっての基本について触れていこうと思います。とりあえず、画面に表示したものを動かさなければなりませんので、そのへんのところをくわしく説明していきたいと思います。

まず物を動かす

BASICで、画面に物を表示させるには、どうしたらよいでしょう。

「PRINT文を使う」

まあ良いでしょう。

「スプライトを使う」

おや、だいが勉強してますね。

「VPOKEかな」

おっと、そんなに先走らないでください。まあ、とりあえず、PRINT文を使います。

では、画面の任意の位置に表示するには…そう、LOCATE文を使いますね。

LOCATE x, y

で、プリントしはじめる場所を指定できます。MSXの場合、普通の画面(スクリーン1)では、画面は32×24のブロックに分割されていて、それなりのブロックを座標(x, y)で表せるようになってます。左上の隅が座標(0, 0)です(まあ、こんなことはマニュアルを読めばわかりますね…)。

で、このPRINTとLOCATEの組み合わせで、物を画面の好きな位置に書けるわけですが、では、この表示した物を動かすにはどうすればよいのでしょうか？

「表示する位置を変えればいいじゃん」

そう、正解です。

ではリスト1を見てください。Xの表示位置を変えて“A”を横に動くようにしたプログラムです。実行させてみると…おや、おや、“A”がズラリと並んでしまいました

《リスト1》Aを動かすサンプル・プログラム・リスト①

```
500 FOR I=1 TO 20
550 X=X+1
600 LOCATE X,Y:PRINT "A"
650 NEXT I
```

《リスト2》Aを動かすサンプル・プログラム・リスト②

```
500 FOR I=1 TO 20
550 X=X+1
600 LOCATE X,Y:PRINT "A"
610 LOCATE X,Y:PRINT " "
650 NEXT I
```

《リスト3》Aを動かすサンプル・プログラム・リスト③

```
500 FOR I=1 TO 20
510 LOCATE X,Y:PRINT " "
550 X=X+1
600 LOCATE X,Y:PRINT "A"
650 NEXT I
```

(第1図)。

「消さないからだよ！じれったいなあー」はいわかりました、じゃあ、“A”を書いた後に、“ ”(スペース)を書いてAを消すようにしましょう(リスト2)。…と、今度は何かチラチラしただけで何も表示されません。“A”を書いた直後にそれを消してしまっているのだから当然ですね。

では、リスト3ではどうでしょう。Xを加算する前に消して、その後“A”を書いています。“A”が左から右へ走っていくようになったでしょう(第2図)。

「やっぱり何かチラチラしただけだぞ!」おっと失礼、速すぎました。ウェイトを入れましょう。

「ウェイト?」

そう、パソコンのBASICは遅い遅いって言われるけど、一つや二つの物をこうして動かすには十分過ぎるほど速いのです。リスト4を見てください。620行のように、カラのFOR～NEXTで少し時間をロスさせて、人間の目に見えるようにするのです。FOR～NEXTの回数を増やせば遅く、減らせば速くなるわけです。

リスト1を走らせると



横1.縦0からひとつずつ横に移動して横20.縦0まで“動くが、元が残ったまま”

(第1図)

リスト2.3を実行すると



(第2図)

さて、これで見えるようになりましたね。どうです?(第3図)。

「こんなことしてても、ちっともおもしろくないぞ!!」

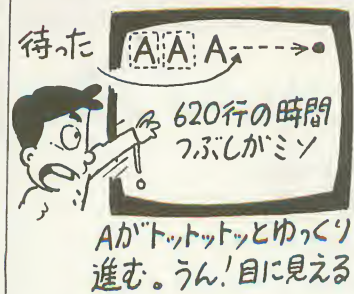
ごもっとも、では、今度は“A”を右から左へ動かしてみよう(「そういう意味じゃないんだけどな…」)。リスト4の550行、“X=X+1”を“X=X-1”に変えれば左に動くはずですが…。

おや、今度はエラーがでてしまいました。なにに“Illegal function call”?

《リスト4》Aを動かすサンプル・プログラム・リスト④を動かす

```
500 FOR I=1 TO 20
510 LOCATE X,Y:PRINT " "
550 X=X+1
600 LOCATE X,Y:PRINT "A"
620 FOR J=1 TO 50:NEXT J
650 NEXT I
```


リスト4を実行すると



《第3図》

《リスト5》Aを右から左に動かすサンプル・プログラム・リスト

```
100 X=20
500 FOR I=1 TO 20
510 LOCATE X,Y:PRINT " "
550 X=X-1
600 LOCATE X,Y:PRINT "A"
620 FOR J=1 TO 50:NEXT J
650 NEXT I
```

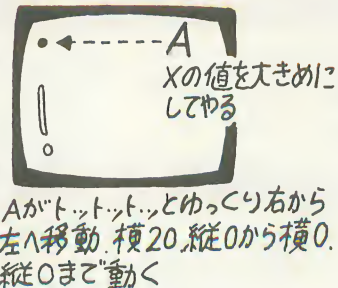
要するに指定した数値が合わないということですね。おっと、Xが負になっているではありませんか。はじめのXの値を大きめに指定してやればよいわけですから…。そこで、リスト5のようにしてみましょう。今度はなんとか動いたようですね(第4図)。同じようにして、Yを変化させるようにすれば、縦に動かすこともできるってことはわかりますよね?

「当然!!」

さて、縦横に動かせるようになったところで、“A”が、画面内をぐるぐる回るプログラムを考えてみましょう。まず画面の左(リスト6)Aを(0, 0)から画面1周させるサンプル・プログラム・リスト

```
100 X=0:Y=0
500 FOR I=1 TO 25
510 LOCATE X,Y:PRINT " "
550 X=X+1
560 LOCATE X,Y:PRINT "A"
570 FOR J=1 TO 50:NEXT J
580 NEXT I
600 FOR I=1 TO 20
610 LOCATE X,Y:PRINT " "
650 Y=Y+1
660 LOCATE X,Y:PRINT "A"
670 FOR J=1 TO 50:NEXT J
680 NEXT I
700 FOR I=1 TO 25
710 LOCATE X,Y:PRINT " "
750 X=X-1
760 LOCATE X,Y:PRINT "A"
770 FOR J=1 TO 50:NEXT J
780 NEXT I
800 FOR I=1 TO 20
810 LOCATE X,Y:PRINT " "
850 Y=Y-1
860 LOCATE X,Y:PRINT "A"
870 FOR J=1 TO 50:NEXT J
880 NEXT I
```

リスト5を実行すると



《第4図》

上からスタートして、右に走り、右端まで行ったら、今度は下に向かい、つぎは左、そして上、というぐあいに1周させるのです(第5図)。一例としてリスト6を載せておきますが、各自考えてみてください。逆回りをさせたり、もっと複雑な動きをさせることもできるはずですよ。

斜めに動かしてみよう

さて、あなたの画面では“A”は元気に走り回っていますか?

「もうアキだよ」

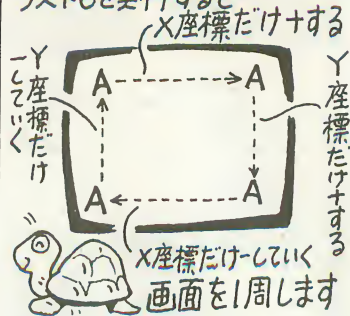
そうですね、でももうちょっとつき合ってくださいね。縦横の動きができたので、ついでに斜めの動きも作ってしまいましょう。もう気付いた読者もいるでしょうが、斜めに動かすには、X、Yの値を同時に変化させればよいのです(第6図)。リスト7はリスト6の改良版で、斜めの動きが入っています。

やれやれ、これでやっと8方向に物を動かせるようになりました。これであなたも自由にキャラクターが動かせ……。

《リスト7》斜めの動きが加わったサンプル・プログラム・リスト

```
100 X=0:Y=0
500 FOR I=1 TO 20
510 LOCATE X,Y:PRINT " "
550 X=X+1:Y=Y+1
560 LOCATE X,Y:PRINT "A"
570 FOR J=1 TO 50:NEXT J
580 NEXT I
600 FOR I=1 TO 20
610 LOCATE X,Y:PRINT " "
650 Y=Y-1
660 LOCATE X,Y:PRINT "A"
670 FOR J=1 TO 50:NEXT J
680 NEXT I
700 FOR I=1 TO 20
710 LOCATE X,Y:PRINT " "
750 X=X-1:Y=Y+1
760 LOCATE X,Y:PRINT "A"
770 FOR J=1 TO 50:NEXT J
780 NEXT I
800 FOR I=1 TO 20
810 LOCATE X,Y:PRINT " "
850 Y=Y-1
860 LOCATE X,Y:PRINT "A"
870 FOR J=1 TO 50:NEXT J
880 NEXT I
```

リスト6を実行すると



《第5図》



《第6図》

「キャラクターが勝手に動くだけじゃないか!」

「自分で動かすにはどうするんだ!!」
…と、それもそうですね。では、自分でキャラクターを動かす方法をお教えしましょう。

STICK関数

人間がパソコンに指示を与えるとき、普通はキーボードを使いますが、ゲームの場合などは、ジョイスティックをよく使います。

MSXはよくしたもので、このジョイスティックからの入力をBASICの関数で読み込むことができるようになっています。その関数が“STICK(n)”です。このnは、ジョイスティックの番号で、1ならポート1についているジョイスティック、2ならポート2につながっているもの、そして、0だと、キーボードのカーソル・キーをジョイスティックに見立ててくれます。

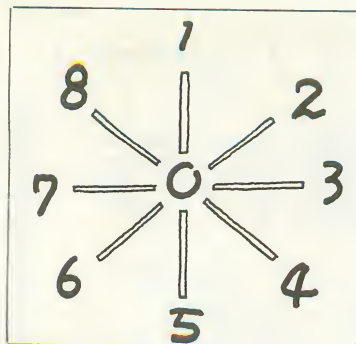
たとえば、A=STICK(0)とするとそのときのカーソル・キーの状態に合わせて、向きに対応した数値をAに返してきます。向きと数値の対応は第7図のとおりで、0はどの方向にも押していないときです。

キャラクターを操つる

さて、それではジョイスティック(カーソル・キー)の操作によって、“A”を動かすプログラムを作ってみましょう。要は、与えられた向きと、X、Yの変化を、

上: Y=Y-1

下: Y=Y+1



〈第7図〉

左: $X = X - 1$

右: $X = X + 1$

というぐあいに対応させればよいわけです。こうして作ったのがリスト8です。ところが、リスト8では、“A”が画面からはみでると、エラーがでてしまいます。

「また“Illegal…”だろ」

そのとおり、でも今度は初期値の設定ではどうにもなりません。どうしましょう。

「はみださないようにすればいいじゃん」
そうですね。じゃあ、座標がはみださないよ・う・にと、これでどうです？（リスト9）。

「ずいぶん見にくいなあ」

じゃあ、これでは？（リスト10）。

「うへん、どうもねえ」

えへい、じゃあ必殺論理式だぞ（リスト11）。

「なにコレ？」

うへん、やっぱり論理式の説明をしなくてはならなくなっちゃった…。

論理式とは？

ペーマガの掲載プログラムのCHECKER FLAGなどでもよく出てきますがなかなか初心者にはわかりにくいものです。

「それじゃあ説明になっとらん!!」

はいはい。まあ要するに、式を数値に変えるのと同様に、判断の結果を数値に変えるというのが論理式です。普通カッコでくくって、

$(A > 0)$

のように書かれます。で、このカッコの中の判定が正しければ-1、ちがっていれば0を返すのです。たとえば、

$A = 0$

$B = 5 + (A = 0)$

だったら、Bはいくつになるでしょうか？

そうです。Bの値は4になります。

〈リスト8〉カーソル・キーの操作によって“A”が動くサンプル・プログラム・リスト

```
500 LOCATE X,Y:PRINT " "
510 A=STICK(0)
520 IF A=1 THEN Y=Y-1
530 IF A=2 THEN Y=Y-1:X=X+1
540 IF A=3 THEN X=X+1
550 IF A=4 THEN Y=Y+1:X=X+1
560 IF A=5 THEN Y=Y+1
570 IF A=6 THEN Y=Y+1:X=X-1
580 IF A=7 THEN X=X-1
590 IF A=8 THEN Y=Y-1:X=X-1
600 LOCATE X,Y:PRINT "A"
610 FOR J=1 TO 50:NEXT J
620 GOTO 500
```

「なんでだよー!？」

$A = 0$ ですから $(A = 0)$ というのは正しいですね。判定が正しければ-1を返すのでしたね。だから $5 - 1$ で4となります。

「きったねえ」

ま、そういうモンですな。ではこれは？

$A = 1 : B = 0 : C = 10$

$D = 6 + (A > 0) + (B = 0) \times (C < 0)$

みなさんはもうわかりましたね。正解は5になりますね(第8図)。

〈リスト9〉“A”が画面からはみださないようにしたサンプル・プログラム・リスト①

```
500 LOCATE X,Y:PRINT " "
510 A=STICK(0)
520 IF A=1 THEN IF Y>0 THEN Y=Y-1
530 IF A=2 THEN IF Y>0 AND X<30 THEN Y=Y-1:X=X+1
540 IF A=3 THEN IF X<30 THEN X=X+1
550 IF A=4 THEN IF Y<20 AND X<30 THEN Y=Y+1:X=X+1
560 IF A=5 THEN IF Y<20 THEN Y=Y+1
570 IF A=6 THEN IF Y<20 AND X>0 THEN Y=Y+1:X=X-1
580 IF A=7 THEN IF X>0 THEN X=X-1
590 IF A=8 THEN IF Y>0 AND X>0 THEN Y=Y-1:X=X-1
600 LOCATE X,Y:PRINT "A"
610 FOR J=1 TO 50:NEXT J
620 GOTO 500
```

〈リスト10〉“A”が画面からはみださないようにしたサンプル・プログラム・リスト②

```
500 LOCATE X,Y:PRINT " "
510 A=STICK(0)
520 IF A=1 AND Y>0 THEN Y=Y-1
530 IF A=2 AND Y>0 AND X<30 THEN Y=Y-1:X=X+1
540 IF A=3 AND X<30 THEN X=X+1
550 IF A=4 AND Y<20 AND X<30 THEN Y=Y+1:X=X+1
560 IF A=5 AND Y<20 THEN Y=Y+1
570 IF A=6 AND Y<20 AND X>0 THEN Y=Y+1:X=X-1
580 IF A=7 AND X>0 THEN X=X-1
590 IF A=8 AND Y>0 AND X>0 THEN Y=Y-1:X=X-1
600 LOCATE X,Y:PRINT "A"
610 FOR J=1 TO 50:NEXT J
620 GOTO 500
```

〈リスト11〉論理式を使ったサンプル・プログラム・リスト

```
500 LOCATE X,Y:PRINT " "
510 A=STICK(0)
520 Y=Y+((A=1 OR A=2 OR A=8)AND(Y>0))-((A=4 OR A=5 OR A=6)AND(Y<20))
530 X=X+((A=8 OR A=7 OR A=6)AND(X>0))-((A=2 OR A=3 OR A=4)AND(X<30))
600 LOCATE X,Y:PRINT "A"
610 FOR J=1 TO 50:NEXT J
620 GOTO 500
```

$A = 1 : B = 0 : C = 10$

$D = 6 + (A > 0) + (B = 0) \times (C < 0)$

↓ ↓ ↓
11は0より 0=0 101は0より
大きいと 正しい の2-1 小さいと
正しいの -1 いうのぼ
つまり まちがい
なで
0

$D = 6 + (-1) + (-1) \times 0 = 5$ になる

〈第8図〉

さて、いかがでしたでしょうか。これです少しは物の動かしかたの原理がわかったと思います。次回はMSX特有のスプライトやVPOKEについて話したいと思っています。

それではまた次回まで。

★

★

★

ら、もどってデバッグしましょう。

リターン・キーを押してください。セーブが行なわれます。

これでNEW FM音源ドライバのテープ(ディスク)のできあがりです。なお、実際にNEW FM音源ドライバで使うのはテープ(ディスク)Bだけです。テープ(ディスク)Aはどこかにでもしまっておいてください。

ロードするときは、テープ(ディスク)Bを入れて、
RUN "NEW FM-DRIVER, I
N I"
と入力すればOKです。あとはサンプル・プログラム(リスト3)を入力して、RUN
ノちゃんと経験が積んであれば、キングド
ラゴンのテーマが流れるはず。でなかった

[illegible]

NEW FM音源ドライバーの呼びだし
かたについて説明します。第1表にX68000
との対応表を示しておきます。

②MMLのセット
A S=USR 2 (“トラックNo.” + “MMLデータ”)の形になります。トラックNo.は1～8(8重和音分)で、0を指定すると全トラックをイニシャライズ(MMLデータ

《リスト3》サンプル・プログラム(キングドラゴンのテーマ)

```

10 DEFINT A-Z
20 DEFUSR1=&HF200
30 DEFUSR2=&HF203
40 DEFUSR3=&HF206
50 DEFUSR4=&HF209
60 DEFUSR5=&HF20B
70 BS=USR2("0");FOR I=1 TO 8:BS=USR2(HEX$(I)+"X6q8o4l4p3~20v10S0,0,0,0"):NEXT:AS=
=USR1("P")
100 DIM MAIN(4,10):FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 10:READ MAIN(I,J):NEXT:NEXT
110 ' AF OM WF SY SP PHM AND PMS AMS PAN NO1 MAIN Dayo-n
120 DATA 56, 15, 2, 1, 0, 0, 0, 3, 0, 3, 0
130 ' AR DR SR RR SL OL KS ML DT1 DT2 ANE
140 DATA 27, 31, 5, 5, 5, 8, 0, 1, 4, 0, 0
150 DATA 26, 31, 4, 5, 4, 18, 0, 1, 2, 0, 0
160 DATA 19, 31, 0, 5, 2, 18, 0, 1, 3, 0, 0
170 DATA 16, 15, 0, 6, 2, 0, 0, 3, 4, 0, 0
180 BS=USR1(CHR$(0)+MKIS(VarPTR(MAIN(0,0))))
190 BS=USR2("0");FOR I=1 TO 8:BS=USR2(HEX$(1)+"X6q8o4l4p3v10"):NEXT
200 BS=USR2("2"+"@0p1v9y49,20r16"):BS=USR2("3"+"@0p2v9y49,40r16"):BS=USR2("5"+"
r8,"):BS=USR2("6"+"r8")
210 FOR I=1 TO 4:AS="1161:40o4gab-<d>:1"
230 BS=USR2("1"+"@0v11"+AS):BS=USR2("2"+"AS"):BS=USR2("8"+"r16"):B=USR3(130)
240 AS="o6r1r1dla2g2dig2c2d1b-2<c2>a1&a1"
260 BS=USR2("4"+"@0v14"+AS):BS=USR2("5"+"@0p9p1y52,40"+AS):BS=USR2("6"+"@0V9P2~6
0"+AS)
270 AS="1:5g2f2e-2f2:1"
290 BS=USR2("7"+"@0o3v13y54,20"+AS):BS=USR2("8"+"@0o3v8y55,60"+AS)
310 NEXT:AS=USR4("P")

```

をすべて消す)します。MMLデータは後で説明します。

③テンポの設定

A=USR3(テンポ)の形になります。テンポは、40~255までの整数あるいは整数型変数で指定します。

④演奏、中止

AS=USR4(“演奏コマンド”)の形になります。演奏コマンドは3種類あります。

●P 演奏を行ないます。“Pn₁n₂n₃n₄n₅n₆n₇n₈”の形にすると、指定パートのみの演奏になります。n₁~n₈は1か0で、1でON, 0でOFFになります。

●S 演奏を止めます。

●F フェード・アウトします。フェード・アウトとは、演奏を行ないながら音量がさがっていく処理のことです。曲の切れ目や、テープに録音するとき使くとカッコいいです。“F”+CHRS(スピード)の型

にすると、スピードが変えられます。1~255までで、大きいほど遅くなります。省略時は16です。

⑤エラー表示

A=USR5(0)の形になります。演奏中にMML内でエラーがあると、すべての音が止まります。このときこれを実行すると、どこかのトラックのどこでエラーになったかが表示されます。エラーがなければ何もありません。メッセージの内容は第1図に示しておきます。

●音色データについて

まず、リスト1の1000行~を見てください。ふつう、この形で書きます。

各データはX68000と同じですが一部の人はX68000のデータ形式を知らないでしょうから、ここで説明します。

データは配列変数に入れて、USR1で

セットします。配列変数は整数型の(4, 10)の形でD IM A%(4, 10)とすればよいわけです。

ここで変数内の各データを説明します。言葉の意味は、VIPのマニュアルやペーマガ87年9月号を見てください。

(0, 0): フィード・バックとア

ルゴリズムです。共に0~7まで、(フィードバック×8+アルゴリズム)で値が求められます。アルゴリズムは第2図に示します。

(0, 1): オペレータ・マスクです。0~15までの2進数で、下のケタから順にオペレータ1, 2, 3, 4になります。1でオペレータON, 0でOFFになります。普通は15(全オペレータON)にしてあげばOKです。

(0, 2): LFOの形を決めます。LFOの形は第3図に示します。これらのLFOのパラメータはトラック1でのみ有効です。トラック2などでLFOを含んだ音色にしようとしてもできません。

(0, 3): ビット0がLFOのシンクロON/OFF, ビット1がノイズモードのON/OFFになります。1でONです。シンクロはトラック1で、ノイズモードはトラック8でのみ有効です。

(0, 4): LFOのスピードです。

(0, 5): LFOのPMDです。

(0, 6): LFOのAMDです。

(0, 7): LFOのPMSです。PMS, AMSは各トラックで有効です。X1とX68000ではPMDとPMS, AMDとAMSの意味が逆になっているようです。なぜでしょう?

(0, 8): LFOのAMSです。

(0, 9): パン(ステレオ)を指定します。0-OFF, 1-左, 2-右, 3-まん中になります。

(0, 10): ノイズの周波数です。0~31で、小さいほど低くなります。

ここからは各オペレータの内容となります。nは1~4です。

(n, 0): アタック・レートです。

(n, 1): ディケイ・レートです。

(n, 2): サスティン・レートです。

(n, 3): リリース・レートです。

(n, 4): サスティン・レベルです。

(n, 5): アウトプット・レベルです。

(n, 6): キー・スケーリングです。

(n, 7): マルチプルです。

(n, 8): デチューン1です。

(n, 9): デチューン2です。

(n, 10): AMSイネーブルです。

リスト3などを見てもえれば定義の方法はわかると思います。

A=USR5(0)

4018HデERR, トラック1, 10, 20, 3204L2@0^20Q7*

①

②

③

④

⑤

⑥

⑦

⑧

⑨

⑩

⑪

⑫

⑬

⑭

⑮

⑯

⑰

⑱

⑲

⑳

㉑

㉒

㉓

㉔

㉕

㉖

㉗

㉘

㉙

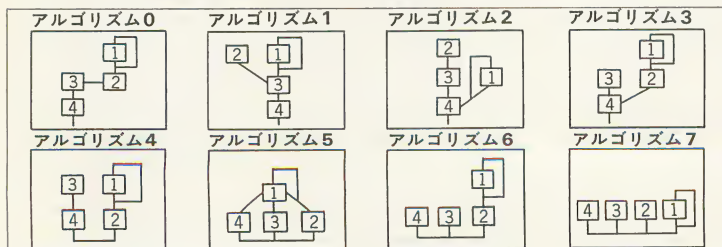
㉚

㉛

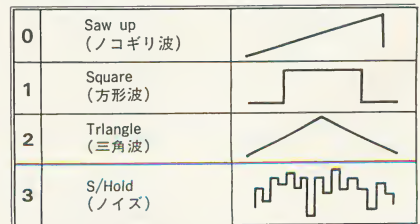
㉜

㉝

《第1図》エラー・メッセージの見かた



《第2図》アルゴリズム表



ソフトLFOで使えるのは2番の形のみです。

《第3図》LFOの波形表

●MMLデータについて

では、MMLの命令を説明します。まず音長ですが、A～G, R, L, ()といったコマンドの後に付けます。省略するとLで指定した長さになります。

また、L以外のコマンドでは符点をさらにその後に付けることができます。複符点も可能です。ただし符点数は6個までです。

また、%nとすると192/n分音符分の長さになります。これには符点はつけられません。

つぎに、各コマンドを説明します。[]は省略可を表します。そして★印はX68000とコンパチであることを示します。

①音階に関するコマンド

●A～G(+, #, -)[音長]★

その音階を奏でます。+はシャープ、-はフラットです。

●へずらし値

デチューン(周波数ずらし)を行ないます。0～255の4の倍数で、20が標準の値です。

また、へずらし値、へずらし値とすると、今でている音をずらしします。このコマンドだけではあまり意味はないですがQや&, @V, /などのコマンドと組み合わせるといろいろな効果をだすことができます。

●Oオクターブ値★

オクターブを決めます。1～8です。

●く, >★

1オクターブのあげさげを行ないます。Xコマンドによりく>の方向が変えられます。

●Xオクターブ・スイッチ値

く, >をどちらの向きにするかを決めます。X1でくが下, >が上, X68Kでくが上, >が下になります。

●([オクターブ値]音階1, [オクターブ値]音階2)[音長]

音階1から音階2へのポルタメントを指定した音長で行ないます。他機種MMLにはないコマンドです。

例：(4C, 5C)1

オクターブ4のドからオクターブ5のドまで全音符でなめらかに音があがっていきます。

なお、オクターブ値が省略できるのは両方のオクターブが同じときです。

●R[音長]★

休符です。音階とは直接関係ないですが、分類するとやはりこの仲間でしょう。

A～G, ()とタイ(&コマンド)でつなげると、その間キーオフしません。これはけっこう使えますよ。

②音長に関するコマンド

●L音長★

音階をだすコマンドで、音長を省略したときに設定される音長(デフォルトと

いいです)を決めます。じつは、Lコマンドでも音長は省略できますけど、そんなことしても何の意味もないでしょう。

●Q音長比★

音階をだすコマンドで、でてくる音で、実際に音がでている

時間の比を決めます。つまり、どれくらいキーオンの状態にしておくかです。1～8で、大きいほど音のでている時間が長くなります。また、0にすると、ずっとキーオンしたままになります。いくつもの音をずっと&コマンドでつなげたのと同じになるわけです。

③音色に関するコマンド

●@音色番号★

指定された音で演奏します。0～31です。必ずUSR1で定義したものを使用しましょう。

●Pステレオ値★

ステレオの設定をします。0～OFF 1-左, 2-右, 3-まん中です。

④音量に関するコマンド

●V音量★

音量を設定します。0～15です。

●@V音量★

音量を設定します。Vコマンドより細かく設定できます。V15は@V125, 14は122…と3ずつ小さくなっていきます。

また、@V+音量, @V-音量とすると、現在の音量を相対的に変えられます。

●\[スピード]

フェード・アウトを行ないます。USR4のフェード・アウトと同じものです。\[GRAPH]+テンキーの[]でです。

⑤くり返しに関するコマンド

●|:[くり返し回数]…[:]:|

|:~:|でつくられた中をくり返します:を入れると、ループ・カウンタが1になったとき、そこからループの外へでることが出来ます。くわしくは第2表を見てください。くり返し回数は1～255で、省略すると2になります。|は[SHIF]T+[]のキャラクタです。

●[[くり返し回数]…]

[~]でつくられた中をくり返しますがくり返し回数を0にすると無限ループになります。くり返し回数は1～255で、省略すると2になります。

⑥ソフトLFOに関するコマンド

●スピード, PMD, PMS, ディレイ値

そのトラックにソフトLFOをかけま

《第2表》|:…:…|, […:] コマンドについて

音楽記号	MML	演奏順序
(1) : A : B	:2 A : B	A→A→B
(2) : A B : C	:2 A:(B : C	A→B→A→C
(3) : A : REPEAT 2 TIMES AND FADE OUT.	:2 A : \	A→A→A (フェードアウト)

以上のような使いかたがあります。
(1),(3)は[…:]でもできます。
(3)は④に近いワザです。

す。YM-2151はハードでLFOをもっていますが、各トラックで別のLFOをかけることができないため、作ったコマンドです。PMしかなく、波形も三角波のみですが、便利です。

スピードは1～255で、大きいほど速くなります。0にするとそのトラックのLFOをOFFにします。PMDは-127から127で、プラスの値だとスタート時に音程があがっていき、マイナスはその逆です。

PMSは0～255までで、大きいほどLFOが遅くかかります。

ディレイは0～254で、大きいほどLFOのかかるタイミングが遅くなります。

●Wディレイ値

LFOのディレイ値の設定を行ないます。Sコマンドと同じです。

⑦その他のコマンド

●Yアドレス、データ

OPMのレジスタにデータを書き込みます。

●/

強制的にキーオフにします。Q0コマンドと組み合わせて使います。

●T

テンポの設定を行ないます。USR3と同じです。

●&

タイ、スラーの役目をします。

●最後に

ざっとかけ足で説明してきましたが、理解できたでしょうか？

なにはともあれ、このNEW FM音源ドライバーのすばらしさは、今月のザ・ゲーム・ミュージック・プログラムのコーナーで、Yu-You先生がX68000から移植していますので、聞いてみるとわかってもらえると思います。X68000とまったく同じ音です。ぜひ入力しましょう。

来月号では、今回紹介しきれなかった音源コンバータなどを発販します。

P.S.

㈱日本ソフトバンク発行「oh!mZ」および「oh!X」を参考にしてています。

YK-2

このような伴奏を入れるコツは、とにかくコード進行からはずれないようにすること。そうしないと、とんでもない不響和音になっちゃうかもしれないからね。

ここまでできれば、あとはリズムだけだね。リズムは曲にメリハリをつけるための重要なパートだ。この曲では簡単に、第3

リズムは割と簡単に理解できるんじゃないかな? —呼吸おきたいところにちがうリズム・パターンをはさむのが、曲らしくなるコツ。ちなみにこの曲では1チャンネルで、バスドラム、スネアドラム、ハイハットを鳴らしている。

こうして1フレーズまとめてみたのがリスト3だ。

ここまでできれば曲のつづきがだんだん

浮かんでくるってワケ。このような短いフレーズを2回くり返して、別の転回へもっていく方法は一般的によく使われているよ。

この後を続けて曲を完成させたのがリスト4。題して「アンダー・ザ・ホライズン」。曲が短いから展開が無理やりってところもあるけど、マママアでしょ? ポイントは曲調が変わってからのサブ・メロディで曲を盛

[illegible]

```

286 20, 16, 6, 7, 4, 20, 2, 6, 6, 0, 0,
288 31, 13, 7, 1, 40, 0, 0, 0, 0, 0,
290 m_vec[42-base], 7, 5, 0, 1, 6, 0, 0)
292
293 m_nit[42] = {for i=1 to 85 m_alloc(i,10000) m_assign(i,i)next
295 i}
296 m_a[4256],m[256],c[256],e[256],f[256],d[256],h[256],j[256]
298 10000
299
30000 10010 74
30020 20 = 1165 072 03 18 pl y48,08
30040 m_c[256] = c[256] c[256] = c[256] e[256] = e[256]
30060 m_l[1010 m_trk(i),1:b)
30080 m_m[play(i)
30100

```

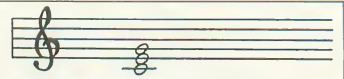
```

1100 key 6,"m_stop{t"
1110 key 4,"list"
1120 dim char piano(4,10)= {
1130 /* AF ON WF SY SP PND AND PMS AMS PAN E.PIANO
1140 44, 15, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 3, 0,
1150 44, 14, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
1160 44, 14, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
1170 18, 10, 0, 0, 6, 1, 0, 8, 7, 0, 0,
1180 31, 0, 0, 0, 23, 0, 4, 3, 0, 0,
1190 31, 10, 0, 6, 1, 0, 0, 4, 3, 0, 0,
1200 m_vset(70,piano)
1210 dim char apiano(4,10)= {
1220 44, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 3, 0,
1230 44, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
1240 44, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
1250 31, 0, 8, 0, 4, 32, 2, 1, 5, 0, 0,
1260 31, 0, 8, 0, 4, 32, 2, 1, 5, 0, 0,
1270 31, 7, 7, 3, 10, 1, 1, 0, 0, 0,
1280 25, 0, 8, 0, 4, 28, 2, 3, 2, 0, 0,
1290 m_vset(71,apiano)
1300 dim char bass(4,10)= {
1310 44, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
1320 44, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
1330 44, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
1340 31, 15, 7, 8, 2, 33, 0, 6, 0, 0,
1350 20, 16, 6, 7, 4, 20, 2, 6, 6, 0, 0,
1360 31, 5, 6, 7, 1, 40, 0, 0, 0, 0, 0,
1370 31, 13, 7, 7, 5, 0, 0, 1, 6, 0, 0,
1380 m_vset(72,bass)
1390 dim char piano(4,10)= {
1400 44, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
1410 44, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
1420 44, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
1430 31, 15, 7, 8, 2, 33, 0, 6, 0, 0,
1440 20, 16, 6, 7, 4, 20, 2, 6, 6, 0, 0,
1450 31, 5, 6, 7, 1, 40, 0, 0, 0, 0, 0,
1460 m_vset(73,piano)
1470 dim char apiano(4,10)= {
1480 44, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
1490 44, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
1500 44, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
1510 31, 15, 7, 8, 2, 33, 0, 6, 0, 0,
1520 20, 16, 6, 7, 4, 20, 2, 6, 6, 0, 0,
1530 31, 5, 6, 7, 1, 40, 0, 0, 0, 0, 0,
1540 31, 13, 7, 7, 5, 0, 0, 1, 6, 0, 0,
1550 m_vset(74,apiano)
1560 44, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
1570 44, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
1580 44, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
1590 31, 15, 7, 8, 2, 33, 0, 6, 0, 0,
1600 20, 16, 6, 7, 4, 20, 2, 6, 6, 0, 0,
1610 31, 5, 6, 7, 1, 40, 0, 0, 0, 0, 0,
1620 31, 13, 7, 7, 5, 0, 0, 1, 6, 0, 0,
1630 m_vset(75,piano)
1640 dim char apiano(4,10)= {
1650 44, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
1660 44, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
1670 44, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
1680 31, 15, 7, 8, 2, 33, 0, 6, 0, 0,
1690 20, 16, 6, 7, 4, 20, 2, 6, 6, 0, 0,
1700 31, 5, 6, 7, 1, 40, 0, 0, 0, 0, 0,
1710 31, 13, 7, 7, 5, 0, 0, 1, 6, 0, 0,
1720 m_vset(76,apiano)
1730 dim char bass(4,10)= {
1740 44, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
1750 44, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
1760 44, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
1770 31, 15, 7, 8, 2, 33, 0, 6, 0, 0,
1780 20, 16, 6, 7, 4, 20, 2, 6, 6, 0, 0,
1790 31, 5, 6, 7, 1, 40, 0, 0, 0, 0, 0,
1800 31, 13, 7, 7, 5, 0, 0, 1, 6, 0, 0,
1810 m_vset(77,bass)
1820 dim char piano(4,10)= {
1830 44, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
1840 44, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
1850 44, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
1860 31, 15, 7, 8, 2, 33, 0, 6, 0, 0,
1870 20, 16, 6, 7, 4, 20, 2, 6, 6, 0, 0,
1880 31, 5, 6, 7, 1, 40, 0, 0, 0, 0, 0,
1890 31, 13, 7, 7, 5, 0, 0, 1, 6, 0, 0,
1900 m_vset(78,piano)
1910 dim char apiano(4,10)= {
1920 44, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
1930 44, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
1940 44, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
1950 31, 15, 7, 8, 2, 33, 0, 6, 0, 0,
1960 20, 16, 6, 7, 4, 20, 2, 6, 6, 0, 0,
1970 31, 5, 6, 7, 1, 40, 0, 0, 0, 0, 0,
1980 31, 13, 7, 7, 5, 0, 0, 1, 6, 0, 0,
1990 m_vset(79,apiano)
2000 dim char bass(4,10)= {
2010 44, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
2020 44, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
2030 44, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
2040 31, 15, 7, 8, 2, 33, 0, 6, 0, 0,
2050 20, 16, 6, 7, 4, 20, 2, 6, 6, 0, 0,
2060 31, 5, 6, 7, 1, 40, 0, 0, 0, 0, 0,
2070 31, 13, 7, 7, 5, 0, 0, 1, 6, 0, 0,
2080 m_vset(80,bass)
2090 dim char piano(4,10)= {
2100 44, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
2110 44, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
2120 44, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
2130 31, 15, 7, 8, 2, 33, 0, 6, 0, 0,
2140 20, 16, 6, 7, 4, 20, 2, 6, 6, 0, 0,
2150 31, 5, 6, 7, 1, 40, 0, 0, 0, 0, 0,
2160 31, 13, 7, 7, 5, 0, 0, 1, 6, 0, 0,
2170 m_vset(81,piano)
2180 dim char apiano(4,10)= {
2190 44, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
2200 44, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
2210 44, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
2220 31, 15, 7, 8, 2, 33, 0, 6, 0, 0,
2230 20, 16, 6, 7, 4, 20, 2, 6, 6, 0, 0,
2240 31, 5, 6, 7, 1, 40, 0, 0, 0, 0, 0,
2250 31, 13, 7, 7, 5, 0, 0, 1, 6, 0, 0,
2260 m_vset(82,apiano)
2270 dim char bass(4,10)= {
2280 44, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
2290 44, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
2300 44, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
2310 31, 15, 7, 8, 2, 33, 0, 6, 0
```

[illegible]

FM音源110番

by Yu-You



《第2図》コード(C)のサンプル楽譜

ゲーム音楽ファンのみなさん、こんにちは。突然ですが、ボクは、正月スキーにいつてきました。ここ2~3年ほとんどやっていなかったにもかかわらず、けっこううまくすべれた気がします。これも北国育ちの強みかな? あつ、この受験シーズンにすべるなんて言葉使っちゃいけないんだっけ。いや〜失礼。

では、さっそく最初の質問にしてみました。



ぼくは今X68000を買ってFM音源を勉強しているのですが、FM音源を使うのははじめてなので、右も左もわかりません。そこでバカらしい質問かもしれませんが答えてください。

ズバリ、P命令とは何なのですか?

〔大阪府高槻市・FM音源倉庫番?オ〕



ぜんぜんバカらしくないよ。そう、ボクはこういう質問を待っていたんだ!! っほどでもないですが、いい質問であるのは事実です。

このPコマンドについてはマニュアルにも載っていない、いわゆる記入もれのMMLコマンドなのです。

君は、“Pan”という言葉を知っているかな? これは、シンセサイザーなんかをやる人はよく使う言葉なのですが、音の出力される位置を指定するためのものなんだ。たとえば、この音は左スピーカから出力させて、あの音は右スピーカから、そして他の音は両スピーカから出力させようとか…。つまり、ステレオにおける左右を決定する重要なものなんです。

X68000のMMLにあるPコマンドとは、ズバリこの“Pan”の頭文字を取ったもので、意味も前記した“Pan”と同じく1~8の各チャンネルの出力する位置を決定させるためのものなのです。

ちなみに、X68000や専用ディスプレイについているスピーカは、モノラルなので、Pコマンドを使っても意味がないのです。

ではここで、Pコマンドの代表的な使いかたを三つ紹介しようと思います。

①1チャンネルだけで左右を切り変えて使う方法。これはドラムス・パートのタムタムを鳴らすときなどよく使います。たとえばハイ・タム(一番高い音をだすタム)は右から、ミドル・タム(中ぐらいの高さ)は両方(真中)から、ロー・タム(低い音をだす)は左から、といった感じです。ただし、

この場合はミドル・タムの音量をアウトプット・レベルの値にして1~2ほど@Vコマンドでさげてやるのがポイントです。一応第1図とリスト1を見てください。

②コード(和音)を鳴らすときに、それぞれの音を左右にふりわけろ。これは、ボクがX68KスペースハリアーのThemeを作ったときに使った方法です。

たとえば3声のコードを鳴らすときにそれぞれの音を上から順に真中、右、左といったぐあいに、4声の場合には上から順に右、左、右、左といったようにわけてやるのです。これについては、第2図とリスト

《リスト2》コード(C)のサンプル・プログラム・リスト(X68000用)

```
100 /* list 2 [cord]
110 /*
120 for i=1 to 8:m_alloc(i,10000):next
130 /*
140 dim char aa(4,10)={
150 /* AF OM WF SY SP PMD AMD PMS AMS PAN
160 58, 15, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 3, 0,
170 /* AR DR SR RR SL OL KS ML DT1 DT2 AME
180 31, 5, 2, 0, 2, 30, 0, 2, 0, 0, 0,
190 31, 6, 3, 0, 3, 28, 0, 1, 0, 0, 0,
200 31, 6, 3, 0, 4, 40, 0, 2, 0, 0, 0,
210 31, 8, 4, 6, 5, 0, 0, 1, 0, 0, 0
220 m_vset(1,aa)
230 /*
240 m_trk(1,"t150q8o4@1p3v13g1")
250 m_trk(2," q8o4@1p1v13e1")
260 m_trk(3," q8o4@1p2v13c1")
270 m_play()
```

《リスト3》左右で多少周波数をずらしたサンプル・プログラム・リスト(X68000用)

```
100 /* list 3 [L R detune]
110 /*
120 for i=1 to 8:m_alloc(i,10000):next
130 /*
140 dim char aa(4,10)={
150 /* AF OM WF SY SP PMD AMD PMS AMS PAN
160 58, 15, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 3, 0,
170 /* AR DR SR RR SL OL KS ML DT1 DT2 AME
180 31, 5, 2, 0, 2, 30, 0, 2, 0, 0, 0,
190 31, 6, 3, 0, 3, 28, 0, 1, 0, 0, 0,
200 31, 6, 3, 0, 4, 40, 0, 2, 0, 0, 0,
210 31, 8, 4, 6, 5, 0, 0, 1, 0, 0, 0
220 m_vset(1,aa)
230 /*
240 m_trk(1,"t150q8o4@1p1v13y48,00g1")
250 m_trk(2," q8o4@1p2v13y49,40g1")
270 m_play()
```

2を見てください。

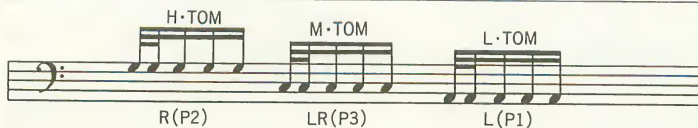
③左右でデチューンをかけ、同じメロディを演奏させる。これはPコマンドにおいて、最も多用する技法です。この方法を使うことによって、ものすごい音の広がりや臨場感を得ることができ、ボクの作品では、X68Kスペース・ハリアーのSQUILLAから今月号のレインボー・アイランドまで使っています。

もともとステレオとは、左右別々の周波数を出力させて音に広がりをだすためにあるシステムで、このテクニックこそ真のステレオとも言えるのです。もし、これを読んでいる人の中に“STEREO”と“MONO”の切り換えスイッチが付いているラジカセやオーディオ等を持っている人があるなら、最近のポップスなどをヘッドホンで聞いてみてください。そしてステ・モノ切り換えスイッチをいじることによって得られる音のちがいを実際に聞いてみてください。

結論にもどると、③の効果とは、左右で多少周波数をずらした同じメロディを出力させることによって、まるで広々とした空間にいるかのような臨場感をだすための方法なのです(リスト3参照)。



Yu-You先生、Yk-2先生こんにちは。僕は愛機PC-60SRに88からの移植を試みているのですが“リリース・レート/サスティン・



《第1図》タムタムのサンプル楽譜

《リスト1》タムタムのサンプル・プログラム・リスト(X68000用)

```
100 /* list 1 [tom tom]
110 /*
120 for i=1 to 8:m_alloc(i,10000):next
130 /*
140 dim char aa(4,10)={
150 /* AF OM WF SY SP PMD AMD PMS AMS PAN
160 62, 15, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 3, 0,
170 /* AR DR SR RR SL OL KS ML DT1 DT2 AME
180 31, 13, 5, 5, 2, 4, 0, 0, 0, 1, 0,
190 31, 17, 11, 8, 10, 12, 0, 0, 0, 0, 0,
200 31, 15, 6, 7, 7, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
210 31, 10, 8, 8, 8, 0, 0, 0, 0, 0, 0
220 m_vset(1,aa)
230 /*
240 m_trk(1,"t150l16q8o4@1p1 @v125p2b32b32bbb@v124p3g32g3ggg@v125ple32e32eee"
250 m_play()
```


レベル”のように一つのレジスタに対して二つのパラメータを送ってやらなければならないところがわかりません。変換の方法を教えてください。

〔愛知県西春日井郡・ダークスライム14才〕



うんうん、これは60SRシリーズのユーザーならだれでもが一度は悩むことなのだ。ボクもPC-66SRを使っていた時代には悩んだものさ(ボクは88SRが発売される前は電気屋にあった66SRで音楽作りをして遊んでいたことがあるのだ)。

ところで、君は2進数というものを知っているかな? この問題は2進数を知っているとなんのこともなくたづねることなんだ。たとえば、リリース・レート/サステイン・レベルのところは、上位4bit(ビット)とは2進数における桁数のこと)がリリース・レート、下位4bitがサステイン・レベルとなっている。

例をあげるなら、

リリース・レートが6でサステイン・レベルが2のときに、このレジスタの値は98(01100010B:Bは2進数を表す略号)となるわけ。

とまあこれで説明はできたのですが、これでは2進数があへたらこへたら、bitがどこへどこへ、と、あまりにも専門的でむずかしいので、一つのレジスタに二つの値を書き込むときの2パラメータの合成の仕方を簡単な表と式にしておくので、PC-60SRシリーズのユーザーは、それを参考にしてください(第1表)。



X68000のSOUND PRO-68Kを使用していて気付いたのですが、ノイズ・イネーブルというパラメータがあります。それは、BASICで使うことができるのですか?

〔大阪市淀川区・茨工2E1 17才〕



まずは第2表を見てください。これがYM-2151のレジスタ・マップなのですが、X68000しかり、X1用FM音源ドライバー(GORRY君作)しかり、BASICやMMLがあ

まりに強力なため、BASICユーザーがレジスタをいじる必要はほとんどありません。まあ使ったとしても、0FHのノイズ・ジェネレータと30H~37HのKF(デチューンをかけるときに使用)ぐらいでしょう。

ここで0FHのノ

ズ・ジェネレータの解説に入ります。

PSGにはノイズを発生させるという機能があります。0~31の32種類のノイズを作り出すことができ、MSXやX1といったPSGユーザーはドラムに、そしてゲーム中では効果音に使われています。

じつはYM-2151でもPSGノイズと同様のノイズを発生させることができるのです。そのためのデータを受け取るところがレジスタ0FHのノイズ・ジェネレータというわけです。

SEGAなんかは古くからこのノイズを使っているようで、ファンタジー・ゾーンやダンク・ショットなどテーブル・タイプのゲームの音楽に使われているスネア・ドラムで、このレジスタをうまく利用しています。つまり、あのような“パシヘン”という軽いドラムを作りたいと思ったら、この機能を使うといいですね。

それでは、使いかたの説明に入ります。

①まず、Yコマンドを使ってレジスタ0FH(15)に対して『ノイズの周波数』を指定します。やりかたは、ノイズの周波数をn(0~31)としてつぎの計算式によって求める値をDレジスタ0FH(15)に送るのです。式: $D = 128 + n$

たとえば周波数が10のノイズを作りたければ、 $128 + 10 = 138$ となるので、M-TRK文で“Y15, 138”とやるとよいのです。

②つぎに音色中のオペレータ・マスク機能を使って第4オペレータだけが鳴るようにしてやりま

《リスト4》ノイズのサンプル・プログラム・リスト(X68000用)

```
100 /* list 4 [NOISE]
110 /*
120 for i=1 to 8:m_alloc(i,10000):next
130 /*
140 dim char aa(4,10)={
150 /* AF OM WF SY SP PND AMD PMS AMS PAN
160 0, 8, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 3, 0,
170 /* AR DR SR RR SL OL KS ML DT1 DT2 AME
180 31, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
190 31, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
200 31, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
210 31, 15, 10, 8, 15, 0, 0, 0, 0, 0,
220 m_vset(1,aa)
230 /*
240 m_trk(8,"t150q8o4@lv13 y15,159g2 r8y15,150g2")
270 m_play( )
```

《第2表》YM-2151のFM音源内部レジスタ・マップ

アドレス	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0	備考
01H									TEST D1はLFO RESET
08H	X								KON D3はスロット番号
0FH	NE	X	X						NFRQ D0-D2はチャンネル番号。
10H									CLKA1
11H	X	X	X	X	X	X			CLKA2
12H									CLKB
14H	X	X							RESET I/ROEN LOAD
18H									LFRQ
19H									PMD/AMD
1BH	CT	X	X	X	X				W
20H	LR	FL							チャンネル1
21H									
27H	LR	FL							チャンネル8
28H	X								KC チャンネル1 (D4-D6はオクターブ、D0-D3はNOTE)
29H									
2FH	X								KC チャンネル8 (D4-D6はオクターブ、D0-D3はNOTE)
30H									KF チャンネル1
31H									
37H									KF チャンネル8
38H	X	PMS	X	X					チャンネル1
39H									
3FH	X	PMS	X	X					チャンネル8
40H	X	DT1							MUL スロット1
41H									
5FH	X	DT1							MUL スロット32
60H	X								TL スロット1
61H									
7FH	X								TL スロット32
80H	KS	X							AR スロット1
81H									
9FH	KS	X							AR スロット32
A0H	AMS	X	X						D1R スロット1 (D7はAMS-EN)
A1H									
BFH	AMS	X	X						D1R スロット32 (D7はAMS-EN)
C0H									
DFH	DT2	X							D2R スロット1
E0H									
FFH	D1L								RR スロット1
	D1L								RR スロット32

《第1表》二つのパラメータの合成

上位パラメータ/ 下位パラメータ	aの値	
デチューン/マルチプル	16	$D = P_1 \times a + P_2$
キースケール/ アタック・レート	64	たとえば、サステイン・レベルが5、リリース・レートが7のとき……。
サステイン・レベル/ リリース・レート	16	$D = 5 \times 16 + 7$
フィードバック/ アルゴリズム	8	$D = 87$
		となり、レジスタには87を書き込むとよいことになる。

を8にするわけです。

③②で作った第4オペレータに対してエンベロープ、アウトプット・レベルなどを与えます。

④②、③で作った音色を使って第8チャンネルで演奏させます。

⑤もし途中でノイズ・スロットの使用をやめたいときは、Y15, 0と実行してください。参考までに、リスト4を載せておきます。

ミュージック・マスター大作戦

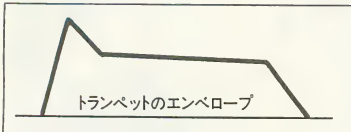
(エキスパート編)

えへっと、今月からFM音源110番のコーナーの中に、さらに新しいコーナーができることになりました。

その内容はというと、87年の10月号まで連載されていた『ミュージック・プログラム・マスター大作戦』というコーナーがあったよね。その名をそのまま受け継ぐこのコーナーですが、ここでは超高等テクニックだけを教授する“エキスパート編”なんです。

今回は、エンベロープのおもしろい使いかたの一つを紹介したいと思います。では、いってみましょう!!

みなさんは、トランペットのエンベロープって知ってますか? 通常のトランペットのエンベロープは、こんな感じだと思います。



でも、ボクが求めるトランペットのエンベロープとは、そのようなものじゃなくて、つぎのようなものなのです。



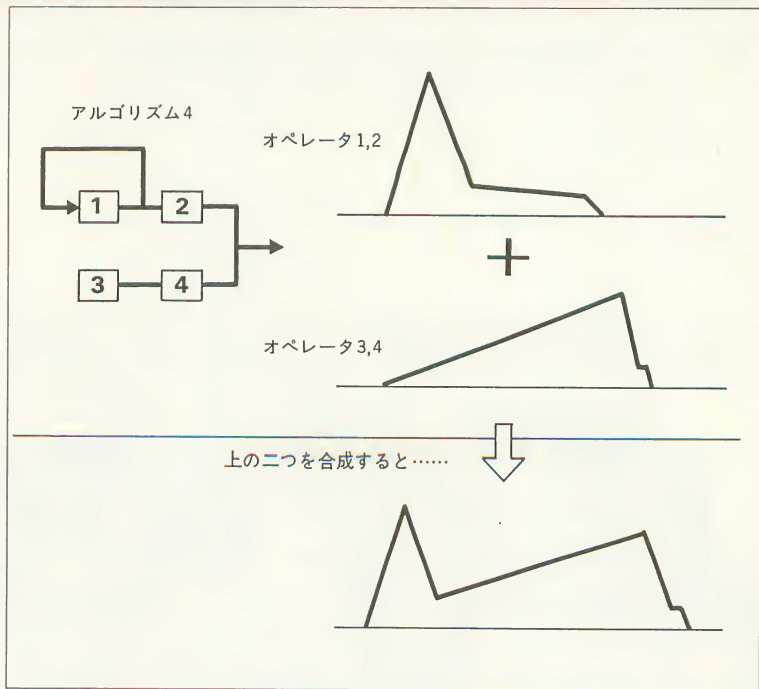
ホラ、よくファンファーレなんかであるでしょう。最初のアタックだけがものすごく速く、そして急に音量が小さくなる。そしてそこから少しずつ大きくなっていくってやつさ。今回は、みなさんといっしょにそういうエンベロープの作りかたを研究してみしましょう。

X68000やX1のFM音源ドライバーなんかでは、&コマンドでつなげている2音の間にボリュームを入れることなんかができるから比較的簡単にできるんだ(リスト5)。

でも、こんな荒技はX68Kなんかが強力

《リスト5》特殊なトランペットのエンベロープのサンプル・プログラム・リスト(X68000用)

```
100 /* list 5
110 /*
120 /* trumpet for x68k
130 /*
140 for i=1 to 8:m_alloca(i,10000):next
150 dim char aa(4,10)={
160 /* AF OM WF SY SP PND AND PMS AMS PAN
170 58, 15, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 3, 0,
180 /* AR DR SR RR SL OL KS ML DT1 DT2 AME
190 14, 14, 0, 3, 1, 27, 2, 1, 3, 0, 0,
200 14, 14, 0, 3, 15, 37, 2, 7, 2, 0, 0,
210 14, 14, 0, 3, 1, 37, 2, 1, 4, 0, 0,
220 19, 3, 0, 7, 0, 0, 1, 1, 6, 0, 0,
230 m_vset(1,aa)
240 m_trk(1,"t150132q8o5@1v15a&v14a&v13a&v12a&v11a&v10a&v9a&v8a&v7a&v6a&v5a&v4a&v3a&v2a&v1a&v0a")
250 m_play()
```



《第3図》PC-88SRでの特殊なトランペットのエンベロープの作りかたの考え

《リスト6》特殊なトランペットのエンベロープのサンプル・プログラム・リスト(PC-8801mkII SRシリーズ用)

```
100 : list 6
110 :
120 : trumpet for 88SR
130 :
140 NEW CMD:CMD UNLINK:NEW CMD
150 DIM AA%(4,9)
160 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ AA%(X,Y):NEXT Y,X
170 CMD VOICE AA%
180 DATA 60, 15, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0
190 DATA 14, 8, 0, 3, 1, 30, 2, 1, 3, 0
200 DATA 17, 8, 0, 7, 15, 0, 2, 1, 2, 0
210 DATA 2, 0, 0, 1, 0, 20, 2, 1, 0, 0
220 DATA 2, 0, 0, 6, 0, 0, 1, 1, -2, 0
230 CMD PLAY"t150v1518q8o6"
240 CMD PLAY"a1&a2
```

なんてあきらめてはいけません。88SRでだって、音色のエンベロープ・ジェネレータをうまく使ってやるとできるのです。今からそれをお見せしましょう。

まず原理ですが、アルゴリズム4番を使って、オペレータ1,2で急速なアタックだけを表現します。そしてオペレータ3,

4のアタック・レートを思いっきり遅くして、少しずつ音量が増える部分を表現します(第3図)。

原理がわかったところで、実際に鳴らしてみようと思います。リスト6を実行してみてください。どうかな? これと同じ原理でホルンの音色を作って、ドラクエのファンファーレなんかを鳴らしてみましょう。けっこう来るものがあるぜ!!

FM音源およびミュージック・プログラムに関する質問のある人は、マイコンBASICAマガジン編集部「FM音源110番」までハガキで送ってください。

Dr.Dと影のパソコン・レクチャー ③0

——マン・マシン・インターフェースを求めて——

by くりひろし

★今月はMMI (Man-Machine-Interface)のお話です。昔は1文字1文字コマンドを打ち込んでいたアドベンチャー・ゲームも、最近は選択入力になって、すっかり使いやすくなったと思いませんか? シューティン・ゲームも、ジョイスティックをつなげ

ばハイスコアの連続! — わかりやすく、使いやすい — これがMMIの奥義といっても過言ではありません。
★マンガにでてきたものの他にも、いろいろとより良いMMIをめざしたものはたくさんあります。以前紹介した、ポインティング・

デバイス(マウス等)は、その手助けをする、Machineに近いほうのMMIです。

★すると、ソフトウェアはManに近いほうのMMIを向上させるものです。誰でも使う人の立場を考えるだけで、より良いMMIを作ることができるのです。ではまた来月!

帝都に
そびえる
DEMPA
ビル

波電田反五東川品
波電田反五東川品

我に電波の
力を与え
たまえっ!

影くんいったい
何をしとるのかね

かくなるうへは
パソコンの神である
断空我を呼びだし
ちよいと作り直し
てもらおうかと...

しかし、入力方式にこだわった
ことはほめてあげよう!
つまり、よりよい
MMI(マン・マシン・インターフェース)
をめざしているのだな!



よみがえれ
パソコンの神
断空我!



いえね、ゲームを
作ってたんですが
どうも入力方式が
いまいちでして。

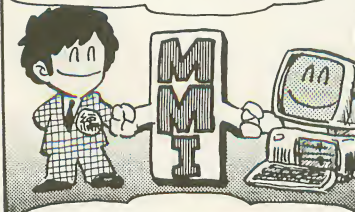


ええいっ! 自分で
考えんかこの
ナマケモノ!



ん——
よくわかんない
けど、そーです

マン・マシン・インターフェースとは、
その名のとおり、人(MAN)と
機械(MACHINE)をつなぐ
もの(INTERFACE)なのだね



MMIのめざすものは、
よりわかりやすく、よりカンタンに、
より使いやすく、より速く! だ

たとえば、こういう
MMIはよくない
—その1—



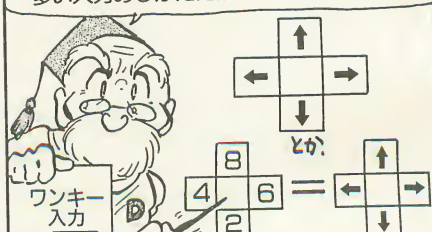
RPGなどで、移動などの
コマンドをいちいち入力する。

> キ タ RETURN

とか、

> ミ ギ RETURN

プログラミングがかんたんなので、
アドベンチャー・ゲームなどではまだまだ
多い入力のしかただが……



ワンキー
入力



このように よく使い、しかも
限定されたコマンドなどは
ワンキー入力にするべきだね

なるほど、こいつはいいや



よし、必要な入力は
すべてひとつのキーに
わりふってやろう

わーっ



どれが
何のキーか
わすれたっ

うーむ
いきづまってしまった



よーするにこういう
MMIはよくない
—その2—

こういうふうに必要なコマンドが
けっこう多い場合、すべてワンキーに
対応させるのは逆にいけない



ふつう、プレイヤーがすぐに
おぼえられるキーは、テンキーを
除いて10個くらいなものだ

では、どうするか？
場合に依りてキーの
役わりを変えるのだ！



そのつど必要な
キーの内容を
表示してやるのだ

たとえば、

コマンド？(1=イドウ 2=キャンプ)
①
イドウハウコウ？(2, 4, 6, 8)
⑥
ミナミヘイドウシタ
コマンド？(1=イドウ 2=キャンプ)
②
キャンプヲスル
コマンド？(1=チリョウ 2=ドウグ)
②
ドウグハ？(1=オノ 2=ローブ)

よくある入力方式だろう？
ま、いっけん まどろっこいが、
すべてワンキー入力なので
そんなにめんどくさくはない。
しかし、これも一度に五つ
くらいのキーがいいね



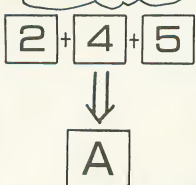
それはさておき
閑話休題

ところで、これと
に替るけど、
アメリカのRPG等で
おもしろいキーの
使いかたがある



「マクロ入力」といい、
よく使うキーの順を
ひとつのキーにするのだ

たとえば、2, 4, 5の
順でよく入力する
のなら、それを未使用
のAというキーに
登録してしまうのだ



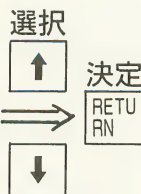
閑話休題
本家にもどる

もっと使うキーを限定
してしまおうと、こういう
やりかたもあるぞ



カーソル・キーなどで
色つきの行を動かしたり、
反転させて、リターン・キーで
決定するんだ

チリョウスル
ドウグヲツカウ
ショクジヲスル
マハウヲカケル
モチモノヲミル
キャラクターヲミル
キャンプヲヤメル



あ、そうかこれは
ファミコンのRPG
なんかでよく
ありますね



カンタンで
おぼえやすく、
しかもわかりやすい

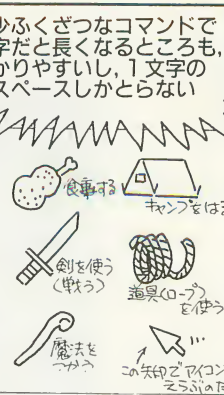
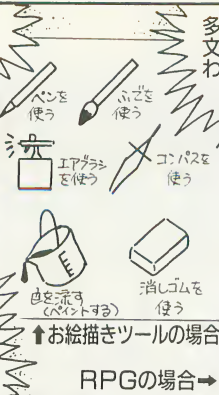
しかし、ここに
究極のMMI
がある！



…知っていますよ、
アイコンですね！



お絵描きツールや
デザイン・ツールでは
おなじみ！ゲームにも
取り入れられつつある



しかし、アイコンを使い
こなすためには、
カーソル・キーでは
やりにくい



やはり、マウスがジョイ
スティックが必要な
ところが弱点だね

ま、つまるところMMIは
目的によっていろいろと
あるってわけだね
TPOを考えることだ



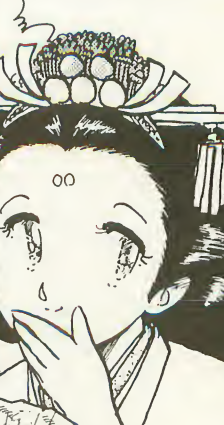
ふはははっ
そうかっ
おれも



なに
いってんの！



と、いうわけで
また来月ねっ



ホーム・コンピュータの新分野を追求する



大研究 その②

安部 新一

さて、今回は概要としてかなり大ざっぱに紹介しましたが、今回からはよりくわしく、PCエンジンの優れた機能を掘りさげていこうと思います。

で、まずは表示機能のお話から。

★解像度はプログラマブル?

PCエンジンの解像度は前回お話したとおり256×216ドットなのですが、PCエンジンにちょっとくわしい人は「あれ、解像度はプログラマブル(注1)だったのでは?」と思われたのではないのでしょうか。実はこの「PCエンジン解像度プログラマブル説」は正しくもあり、誤りでもあるという、かなりややこしい話でして、正確に表現するのなら「PCエンジンの内部構造自体は解像度プログラマブルに対応しているのだが、コストその他の関係で拡張しないとプログラマブルにならない」が正解になります。

遊ぶ側としてはプログラマブルであろうがなかろうがおもしろければそれでよいのですが、ゲームを作る側からみれば、標準にしてほしかった機能でしょうね。

★512色同時発色!

PCエンジンの表示機能は大きく下記の二つにわけられます。

- ・バックグラウンド
- ・スプライト

バックグラウンドとは、ちょうどMSXでいうテキスト画面(注2)にあたる部分で、8×8ドット単位のキャラクターです。PCエンジンはこのキャラクター単位やスプライト単位で「使用パレット(注3)」を指定できるのです。これはいったいどうい

うことなのかという、うーん、少し説明しにくいのですが……つまり、

- ① PCエンジンはキャラクター用に16組、スプライト用に16組、合わせて32組のパレットを持っている。
- ② 1組のパレットで512色から16色を選べます。
- ③ 1キャラクター単位、1スプライト単位で使用するパレットの組を指定できる。ということなのですが……やっぱりわかりにくいですね。これに似た機能はあのX68000にもありますので、ま、とにかくハイグレードで、キレイな絵をだすことができるんだと、適当に納得しておいてください。

★何と32倍スプライト

スプライト機能自体については前回お話ししましたのでここでは触れませんが、まあ要するに、ビデオゲームには不可欠の重要な機能で、ゲーム用ハードウェアの良し悪しはコイツでまるといっても過言ではありません。

しかし、従来の家庭用ゲームマシンのスプライト機能は業務用のそれと比べるとウサギとゾウ!? くらいの差があって、移植モノのゲームではプログラマーの苦勞のかいなく、目もあてられないようなハズレソフトになってしまうことも多々ありました。

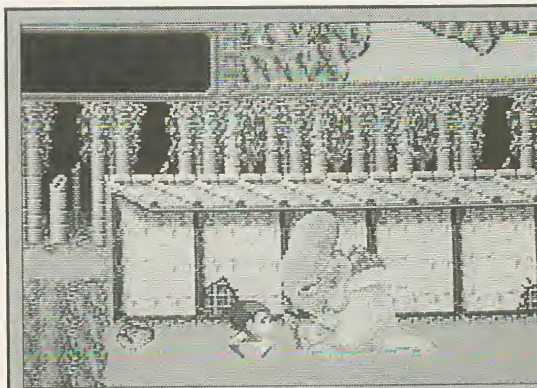
ところがPCエンジンは従来のマシンのスプライト機能と比べるとダントツの高性能を持っています。まあ、業務用ハードと同じとまではいかないものの、ジャイアントパンダとゾウの勝負(うーん、見たいい)程度はできるようになっています。ファミコンとの比較表(第1表)を載せておきますので感心(?)してください。

★親切設計! 注意書

注1: 早い話が「自由に設定を変えられる。」ということ、洋服でいうフリーサイズのような機能。

注2: 主に文字を表示する画面のこと。早い話、PCエンジンやMSXは苦勞して文字用画面にグラフィックをだしている。

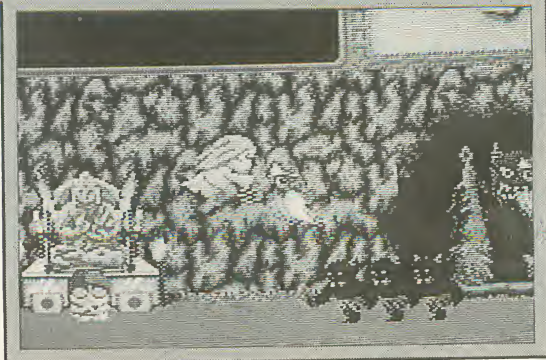
注3: 色の組み合わせのこと。PCエンジンの発色機能を描画にたとえるなら、512色の絵具と、1枚に16色を置くことができるパレット・ボードが16枚ある、ということになるが、まあ、厳密にたとえることはムズカしい。深く考えないよーに。



PCエンジンのスプライトは、サイズが大きく、同時に多数のキャラクターを表示してもチラツキがでにくい強みがある。色数にもすぐれている

《第1表》スプライト機能比較表

	PCエンジン	ファミコン
最大表示色	512色中16色	64色中13色
スプライトサイズ	最大32×64ドット	8×8ドット
同時表示数	64個	64個
水平表示数	256ドット	64ドット



安さ・サービス・丁寧.....秋葉原の東映無線

超低金利クレジット(30万円未満の場合は若干異なる場合があります)

回数	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48
利率(%)	0	1.95	3.9	6	7.2	9	10.8	12	14.4	18	21.6	25.2	28.8

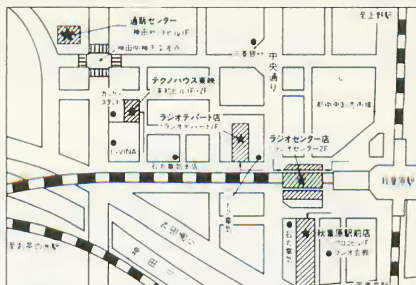
通販センター

通信販売・クレジット

TEL:03-256-3334(代)

商品名・注番等をお電話で、ご連絡のうえ電信で下記までお振込みください。

※三菱銀行 秋葉原支店(当9008599 東映無線株 下113 東京都文京区湯島1-2-4 神田セントビル1F



PC-8801FH/30
限定超特価
¥98,000



PC-9801U2
限定超特価
¥98,000

注番B03-01

PC-9801U2
+ CMT-146L (サンヨー、14型カラーディスプレイ、D/A対応)
¥387,800 → 64%OFF ¥138,000

注番B03-02

PC-8801FH/30
+ CMT-146L (サンヨー、14型カラーディスプレイ、D/A対応)
¥252,800 → 44%OFF ¥140,000

注番B03-03

PC-8801FA
+ PC-KD863S (NEC、15型カラーディスプレイ)
¥286,000 → 77%OFF TOEI大特価

注番B03-04

PC-8801MA
+ PC-KD863 (NEC、15型カラーディスプレイ)
¥316,000 → 77%OFF TOEI大特価

注番B03-05

PC-8801MA
+ CMT-147L (サンヨー、14型カラーディスプレイ、D/A対応、ネームスタンプ)
+ TR-24CL (スター精密、カラー熱転写漢字プリンター)
+ プリンターケーブル
¥355,100 → 33%OFF ¥236,000

注番B03-06

PC-9801VM21
+ CU-14AD (シャープ、14型カラーディスプレイ、アナログ入力専用)
+ VP-500PC (エプソン、10"ドットインパクト漢字プリンター)
+ プリンター用紙(10×11)1,000枚
¥564,800 → 33%OFF ¥375,000

注番B03-07

PC-9801VX21
+ CMT-147L (サンヨー、14型カラーディスプレイ、D/A対応、ネームスタンプ)
+ TR-24CL (スター精密、カラー熱転写漢字プリンター)
+ プリンターケーブル
¥590,100 → 38%OFF ¥365,000

注番B03-08

PC-9801VX21
+ PC-KD854 (NEC、14型カラーディスプレイ、アナログ入力専用)
¥522,800 → 77%OFF TOEI大特価

注番B03-09

PC-9801VX21
+ CU-14AD (シャープ、14型カラーディスプレイ、アナログ入力専用)
+ HG-2500 (エプソン、15"インクジェット・漢字プリンター)
+ ESC/Pスーパーカートリッジ
+ プリンターケーブル
¥783,800 → 33%OFF ¥523,000

注番B03-10

PC-286U-STD
+ FTC-12GTS-A1 (東映、12型カラーディスプレイ)
¥327,800 → 27%OFF ¥238,000

注番B03-11

PC-9801UH20 (3.5"2FDD + 20MBHDD内蔵)
+ CU-14AD (シャープ、14型カラーディスプレイ、アナログ入力専用)
+ AP-500PC (エプソン、カラー熱転写漢字プリンター、840dpi可)
¥552,600 → 26%OFF ¥412,000

EPSONラップトップ好評発売中!!

注番B03-12

PC-286V-STD
+ CMT-147L (サンヨー、14型カラーディスプレイ、D/A対応、ネームスタンプ)
+ AP-80EXPC (エプソン、カラー熱転写漢字プリンター)
¥447,600 → 29%OFF ¥320,000

注番B03-13

PC-286V-STD
+ CMT-147L (サンヨー、14型カラーディスプレイ、D/A対応、ネームスタンプ)
+ AR-2415 (スター精密、15"ドットインパクト漢字プリンター)
+ プリンター用紙(15"×11")500枚
¥528,800 → 33%OFF ¥348,000

注番B03-14

PC-286VH20
+ CU-14AD (シャープ、14型カラーディスプレイ、アナログ入力専用)
+ HG-2500 (エプソン、15"インクジェット・漢字プリンター)
+ ESC/Pスーパーカートリッジ
+ プリンターケーブル
+ プリンター用紙(15"×11")500枚
¥795,800 → 30%OFF ¥560,000

FM16βFD II
+ MB27110
(JISキーボード)
限定超特価
¥213,000

FM77AV20-2
限定超特価
¥77,000



注番B03-15

FM77AV20-2
+ FMTV-152 (富士通、パソコンTV)
¥257,800 → 50%OFF ¥128,000

注番B03-16

FM77AV40
+ FMTV-154 (富士通、15型パソコンTV)
¥366,000 → 54%OFF ¥168,000

注番B03-17

FM77AV20EX
+ FMTV-152 (富士通、15型パソコンTV)
¥217,800 → 77%OFF TOEI大特価

注番B03-18

FM16βFD II
+ MB27110 (富士通、JISキーボード)
+ FTC-12GTS-A1 (東映、12型カラーディスプレイ)
¥484,800 → 48%OFF ¥253,000

フロッピーディスク



注番B03-22

TF-55S
(テイクアップ、5"シングルFDD、2HD/2DD切替型、NECドライブ使用、PC用)
¥49,000 → 24%OFF ¥37,500

注番B03-23

GD-55MF MAX
(クワイア、5"デュアルFDD、2HD/2DD切替型、2HD/2DD同時読込・モード切替可)
??%OFF TOEI大特価

注番B03-24

8" シングルFDD (NECドライブ使用、PC用)
+ フロッピーケーブル
+ ディスケット(8"2D)10枚
¥38,000

注番B03-25

8" デュアルFDD (NECドライブ使用、PC用)
+ フロッピーケーブル
+ ディスケット(8"2D)10枚
¥70,000

ディスプレイ

注番B03-26

KH-90:東映、9型クリーンディスプレイ、2000文字
¥27,800 → 20%OFF ¥22,000(オレンジ発色 ¥23,000)

注番B03-27

KH-12G:東映、12型クリーンディスプレイ、2000文字
¥28,800 → 20%OFF ¥23,000(オレンジ発色 ¥24,000)

注番B03-28

KH-1200GJ:東映、12型クリーンディスプレイ、4050文字
¥39,800 → 20%OFF ¥32,000(オレンジ発色 ¥33,000)

注番B03-29

CD-208MH:東映、20型カラーディスプレイ、32kHz/25kHz自動切替式、0.31mmドットピッチ、ソフトノンブレア・ハイコントラストCRT、長残光
¥398,000 → 25%OFF ¥298,000

注番B03-30

FTC-1201:東映、12型カラーディスプレイ、2000文字
+ カラーケーブル
¥71,660 → 59%OFF ¥30,000

注番B03-31

CMT-146L:サンヨー、14型カラーディスプレイ、D/A対応、4050文字
¥89,800 → 46%OFF ¥48,000

注番B03-32

CMT-147L:サンヨー、14型カラーディスプレイ、D/A対応、4050文字
+ テルスタンド付
¥79,800 → 35%OFF ¥52,000

注番B03-33

MD-9P1:シャープ、9型ホワイトページディスプレイ、4050文字
¥34,800 → 20%OFF ¥28,000

プリンター

注番B03-34

HG-2500 (エプソン、15"インクジェット・漢字プリンター、PC用)
+ ESC/Pスーパーカートリッジ
+ プリンターケーブル
¥266,000 → 38%OFF ¥165,000

注番B03-35

VP-1000PC (エプソン、15"ドットインパクト漢字プリンター、PC用)
¥154,000 → 77%OFF TOEI大特価

注番B03-36

VP-800PC (エプソン、10"ドットインパクト漢字プリンター、PC用)
¥154,000 → 77%OFF TOEI大特価

注番B03-37

VP-500PC (エプソン、10"ドットインパクト漢字プリンター、PC用)
¥87,000 → 77%OFF TOEI大特価

注番B03-38

AP-500PC (エプソン、カラー熱転写漢字プリンター、840dpi可、PC用)
¥74,800 → 77%OFF TOEI大特価

注番B03-39

AP-80EXPC (エプソン、カラー熱転写漢字プリンター、PC用)
¥69,800 → 39%OFF ¥43,000

注番B03-40

TR-24CL (スター精密、カラー熱転写漢字プリンター、PC/FM用)
+ ロール紙ホルダー
+ プリンターケーブル
¥78,800 → 50%OFF ¥39,800

注番B03-41

NM-9700 (NEC、10"ドットインパクト・漢字プリンター、PC用)
¥163,000 → 49%OFF ¥83,000

厳選周辺機器シリーズ

A SP-520 (ユーステック、20MBハードディスク、65ms、PC-9801用) + I/F ...	¥118,000 → 17%OFF	¥98,000
B SP-540 (ユーステック、40MBハードディスク、40ms、PC-9801用) + I/F ...	¥165,000 → 17%OFF	¥136,000
① Word Bank Note (エプソン、ワープロ) ...	¥69,800 → 77%OFF TOEI大特価	
② PWP-960LXT (エプソン、ワープロ) ...	¥128,000 → 17%OFF TOEI大特価	
③ PWP-50H-T (NEC、モデム内蔵型ワープロ) ...	¥148,000 → 77%OFF TOEI大特価	
④ FD-55BR (増設FDD、PC-8801mk II用) ...	¥60,000 → 67%OFF	¥19,800
⑤ FD-1157C (増設FDD、PC-9801VM0用) + フロッピーケーブル ...	¥80,000 → 69%OFF	¥25,000

東映ショップ御案内

- マイコン・計測器・アンテナ
 - ラジオセンター店/TEL 03-253-0987(代)
 - ラジオデパート店/TEL 03-251-1014(代)
 - テクノハウス東映/TEL 03-253-9896(代)
- オーディオ・ビデオ・CD・LD
 - 秋葉原駅前店/TEL 03-253-5741(代)

パソコン・ワープロ・ネットワーク

24回=10%、36回=14%、48回=18%、60回=23%

お問い合わせ・お申し込みは…

東京03-257-0281(代)

魅力の超低金利クレジット、1~60回までOK!

シスベックで始まる

パソコンワープロエキサイ



富士通
FM77
AV20EX
40EX

スーパー・クリエイティブ・パソコン

注番B03-7701 FM77AV40EX+FMTV-154
セット合計定価 ¥306,000 → **シスベック特価**
クレジット例 ¥7,130 × 36回 弁なし

注番B03-7702 FM77AV20EX+FMTV-152+MF-2DD(10枚)
セット合計定価 ¥217,800 → **シスベック特価**
クレジット例 ¥6,780 × 24回 弁なし

注番B03-7703 FM77AV40+FMTV-154+MF-2DD(10枚)
セット合計定価 ¥366,000 → **シスベック特価**
クレジット例 ¥5,550 × 36回 弁なし

シャープX1シリーズ

SHARP twin

注番B03-X01 CZ-830C-BK+CZ-820DB
セット合計定価 ¥179,600 → **シスベック特価**
クレジット例 ¥5,950 × 24回 弁なし



注番B03-X02 CZ-880C + 15" マルチスキャンモニター+MD-2HD(10枚)
セット合計定価 ¥346,000 → **シスベック特価**
クレジット例 ¥5,990 × 36回 弁なし

注番B03-X03 CZ-881C-BK+CZ-820DB
セット合計定価 ¥259,600 → **シスベック特価**
クレジット例 ¥6,270 × 36回 弁なし

パソコンテレビ M30

注番B03-X04 CZ-822C+CZ-820DB+MD-2D(10枚)
セット合計定価 ¥197,800 → **シスベック特価**
クレジット例 ¥5,500 × 24回 弁なし



注番B03-X05
CZ-600C ¥369,000
CZ-600D ¥129,800
CZ-6STIE(チルトスタンド) ¥5,800
セット合計定価 ¥504,600
シスベック特価

FM7、77シリーズ
オリジナルボード・ADAシリーズ

注番B03-7706 RS-232Cカード……(ADA-7009-2) 特価 ¥14,800
注番B03-7707 漢字ROMカード……(ADA-7017) 特価 ¥14,800
注番B03-7708 ビデオデジタイズカード……(ADA-7021) 特価 ¥9,800
注番B03-7709 拡張マザーボード……(ADA-7008-2) 特価 ¥6,800
注番B03-7710 リアルタイム・ROMカード(ADA-7020) 特価 ¥12,800
注番B03-7711 拡張RAMカード(FM77EM64相当品) 特価 ¥6,400

NEC
PC-8801FA/MA
MH/VA



注番B03-8801 PC-8801FA + 14インチカラーモニター+MD-2D(10枚)
セット合計定価 ¥257,800 → **シスベック特価**
クレジット例 ¥5,540 × 36回 弁なし

注番B03-8802 PC-8801MA + 14インチカラーモニター+MD-2HD(10枚)
セット合計定価 ¥287,800 → **シスベック特価**
クレジット例 ¥6,270 × 36回 弁なし

注番B03-8804 PC-8801MH + 14インチカラーモニター+MD-2HD(10枚)
セット合計定価 ¥297,800 → **シスベック特価**
クレジット例 ¥7,700 × 24回 弁なし

注番B03-8805 PC-88VA + 14インチカラーモニター+MD-2HD(10枚)
セット合計定価 ¥387,800 → **シスベック特価**
クレジット例 ¥5,360 × 36回 弁なし

※各セットで14インチカラーモニターを
PC-KD861に変更の場合……… ¥40,000
PC-TV352(TV付)に変更の場合……… ¥23,000
PC-TV453N(TV付マルチスキャン)に変更の場合 ¥43,000
PC-KD863Sに変更の場合……… ¥30,000
加算となります。

Apple Macintosh Plus
マッキントッシュプラス
注番B03-M01

マッキントッシュプラス……… ¥398,000
アップル3.5ドライブ……… ¥76,000
アップルイメージライタII(J)……… ¥113,000
システムベリフェラル8ケーブル……… ¥6,000
セット合計定価 ¥593,000
シスベック特価

お申し込み・お問い合わせは

札幌 ☎ 011-643-8345 大阪 ☎ 06-641-1967
仙台 ☎ 0222-71-8774 徳島 ☎ 0886-53-8663
金沢 ☎ 0762-22-3006 広島 ☎ 082-227-0157
名古屋 ☎ 052-263-1630 熊本 ☎ 096-322-0995

下取交換のご相談は…03-257-0283(秋葉原2号店へ)

シスベック
株式会社

年中無休 営業時間AM10:00~PM7:00

東京・秋葉原

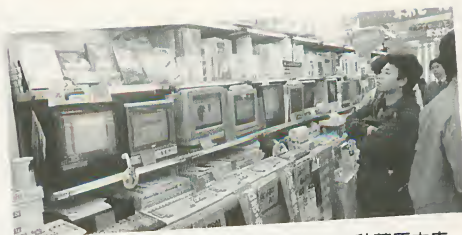
秋葉原本店257-6338 ラジカン1号店257-6345
秋葉原2号店257-6340 ラジカン2号店255-6504

名古屋

名古屋1号店052-263-1629
名古屋2号店052-241-0921

製品が品切れの場合がございます、ご注文の際は在庫をご確認下さい。

激安 さらに値引きいたします。 コンピュータの世界 ティングバーゲン!!



秋葉原本店

NEC PC-9801 VX4 限定5台限り 20MB HDD搭載

注番B03-9806 PC-9801VX4 + 14インチカラーモニタ(ノンフレア4050文字 DP0.31) + 24ドット漢字プリンター(136桁)

セット合計定価 ¥966,000 → **特価 ¥456,000**

49% OFF

クレジット例 ¥9,350 × 60回 弁なし

NEC PC-9801 VX21/VM21 XL2/UX21/UV21

NEC基本セット

注番B03-9801 PC-9801VX21 + 14インチカラーモニタ + MD-2HD(10枚)

セット合計定価 ¥522,800 → **特価 ¥330,000**

クレジット例 ¥6,770 × 60回 弁なし

注番B03-9802 PC-9801VM21 + 14インチカラーモニタ + MD-2HD(10枚)

セット合計定価 ¥479,800 → **特価 ¥319,000**

クレジット例 ¥8,300 × 48回 弁なし

注番B03-9803 PC-9801UV21 + 14インチカラーモニタ + MF-2HD(10枚)

セット合計定価 ¥407,800 → **特価 ¥285,000**

クレジット例 ¥9,340 × 36回 弁なし

注番B03-9804 PC-9801UX21 + 14インチカラーモニタ + MF-2HD(10枚)

セット合計定価 ¥437,800 → **特価 ¥319,000**

クレジット例 ¥6,540 × 60回 弁なし

注番B03-9805 PC-9801XL2 + 14インチカラーモニタ + プレゼント

セット合計定価 ¥988,000 → **システム特価**

クレジット例 ¥18,400 × 60回 弁なし

※各セットで14インチカラーモニタを

PC-KD853に変更の場合	¥23,000
PC-KD854に変更の場合	¥3,000
PC-TV352に変更の場合	¥23,000
PC-TV453Nに変更の場合	¥33,000
CU-14AD(シャープ)に変更の場合	¥3,000

加算となります。

話題の ラップトップ新シリーズ

EPSON PC-286L (PC-286L-STD-N)

3.5インチFDD2台標準装備
カラーCRT、インターフェース内蔵
ニッケル電池標準装備
1200ボー モデム内蔵

注番B03-R01

定価 ¥348,000 → **システム特価**

TOSHIBA J-3100 SL

注番B03-R02

002モデル/本体標準価格 ¥298,000 (FDD×2仕様、日本語MS-DOS標準装備)
011モデル/本体標準価格 ¥398,000 (HDD×1 + FDD×1仕様、日本語MS-DOS標準装備)

好評発売中

システム特価

EPSON PC-286 SERIES

エプソン基本セット

注番B03-2801 PC-286V/STD + PC-KD854 + MD-2HD(10枚)

セット合計定価 ¥387,800 → **特価 ¥285,000**

クレジット例 ¥9,350 × 36回 弁なし

注番B03-2802 PC-286U/STD + PC-KD854 + MF-2HD(10枚)

セット合計定価 ¥337,800 → **特価 ¥245,000**

クレジット例 ¥7,760 × 36回 弁なし

※HDDつきは ¥100,000 の加算となります。
※基本セットの14インチカラーモニタを純正モニターPC-286CDに変更の場合は ¥10,000 の加算となります。

STEP.1 PC-9801シリーズ、PC-286シリーズでさらにプリンターをご購入の場合には

- 基本セット**
- + 〔断〕NEC NM-9950 II (24ドットカラー漢字プリンタ 定価 ¥245,000) の場合 …… ¥155,000
 - + スター AR-2410 (定価 ¥114,000) + カットシートフィーダ(80桁漢字) の場合 …… ¥59,800
 - + スター TR-24CL (24ドット熱転写漢字プリンタ 定価 ¥69,800) の場合 …… ¥36,000
 - + スター AR-2415 (136桁24ドット漢字プリンタ 定価 ¥144,000) の場合 …… ¥68,000
 - + VP-1000 (136桁24ドット漢字プリンタ 定価 ¥154,000) の場合 …… ¥115,000
 - + VP-500 (24ドット80桁漢字プリンタ 定価 ¥85,000) の場合 …… ¥63,800
 - + AP-500 (80桁24ドット熱転写カラープリンタ 定価 ¥72,800) の場合 …… ¥54,800

★プリンター単品購入の場合は金額が変わりますので、ご確認のうえお申し込み下さい。

STEP.3 一度使ったらやめられない!! さらにハードディスクをご購入の場合には

- 基本セット**
- + ロジテック LHD-32N (20MB HDD IF付 定価 ¥158,000) の場合 ¥98,000
 - + アイシーエム M C-20 (20MB HDD IF付 定価 ¥125,000) の場合 ¥98,000
 - + アイテック ITH-520N (20MB HDD 定価 ¥99,800) の場合 …… ¥78,000
 - + アイテック ITH-540S (20MB HDD 定価 ¥168,000) の場合 …… ¥139,000
 - + アイテック ITH-320S (40MB HDD 定価 ¥135,000) の場合 …… ¥98,000

★ハードディスク単品購入の場合は金額が変わりますので、ご確認のうえお申し込み下さい

STEP.4 マウス …… (定価 ¥9,500) **¥3,480** 加算となります。

セットで購入の方の特典

STEP.2 パソコン通信も始める人のためにさらにモデムをご購入の場合には

- 基本セット**
- + アイワ PV-A1200mk II の場合 …… (定価 ¥26,800) ¥19,000
 - + アイワ PV-2400 の場合 …… (定価 ¥49,800) ¥35,000
 - + オムロン MD-1200E の場合 …… (定価 ¥24,800) ¥18,000

※モデムを単品にてご購入の場合は金額が変わりますので、電話にてご確認のうえ、お申し込み下さい。

システム通販部 TONEシステムズ ☎03-257-0281

〒101 東京都千代田区外神田1-8-11(本店3F)

銀行振込：振込の際、商品名・注番等、お電話にてご連絡下さい
★振込先…富士銀行 神田支店 普通通1336315 トーンシステムズ

システム各店ご案内

秋葉原2号店 秋葉原本店

7F ラジカンヨーヨー店
4F ラジカン1号店

名古屋2号店 第2アメビル

名古屋1号店 第1アメビル

名古屋1号店 ☎052-263-1629
〒460 名古屋市中区大角3-30-86 第1アメビル
1号店 定休日=月曜日 ☎AM10:00~PM19:00
2号店 定休日=水曜日 ☎AM10:00~PM19:00

年中無休 ☎AM10:00~PM19:00

金利! 価格で挑戦!

比べて極めたニューシステム

0120-009898

お申し込みは
今すぐ
お電話で!!

受付時間

A 9:30

M 9:00

お申し込みは料金無料
のフリーダイヤルで!!
充実のサポート
体制

全品長期保証付!

メーカー保証プラス当社保証1年
(商品により、メーカー半年保証、当社
半年保証)

商品の組み合わせ自由!

本誌に掲載してある以外の組み合わせ
せも、お客様のプランに応じて行な
います。お気軽にお問合せ下さい。

超低金利クレジット。

お支払い回数が1回~72回までの超
低金利クレジットがお客様のご予算
に合わせて簡単に組めます
お支払いは6ヶ月後からスタート
することが出来ます。

ボーナス2回払いOK!

月々のお支払いはまったくナシ!お
支払いは夏と冬のボーナスで……

代金引換システム。

現金でのお支払いの場合、商品到着
時のお支払いでOK!

全国無料配送!

一部地域を除き、1週間以内に無料
で商品をおとげ致します
(但し5万円以上の商品に限りです)

配達日指定OK!

留守がちの方の為に、お客様の都合
に合わせて配達致します。日曜・
祭日の配達もOK!

高額下取りサービス!

お手持ちのパソコンを下取りしてわ
ずかな予算で新製品と買い換えるこ
とが出来ます。お支払いは6ヶ月後
からスタートすることが出来ます

夏のボーナス一括払いOK!!

全国を完全サポートするウェブ・アイ

藤 沢	0466(43)1775	東 京	03(226)9286
		静 岡	0542(54)0696
		名古屋	052(581)4325
札幌	011(771)4971	大 阪	06(362)5057
盛岡	0196(24)3172	広 島	082(293)0811
仙台	022(267)5371	福 岡	092(481)0502
新潟	0252(75)5076	F A X	0466(43)1265

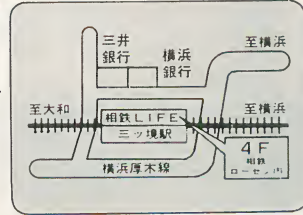
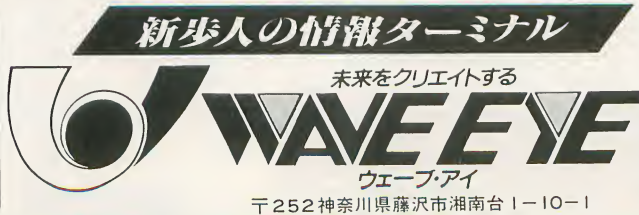
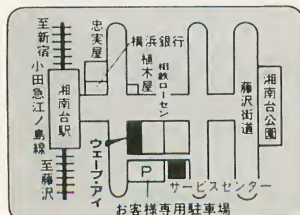
18歳未満の方は、保護者と一緒にお電話下さい。

おハガキでのご注文も
ご利用下さい。

いそがしくなかなかTELするひまがないと
いう方のために、おハガキでのご注文も受け
賜っております。

〒252	1. 住所
ベリックマカジン係	2. 氏名
	3. 年令
	4. 電話番号
	5. 保護者名 (20才未満の方)
	6. 商品名
	7. 支払い方法
	月々 円X 回
	ボーナス 円X 回

満足できる超特価&超低金利が魅力です。



湘南台店 ☎0466-43-1771

振込銀行 ▶ 横浜銀行 湘南台支店 当座000467 (株)ウェブ・アイ
第二・第三火曜日定休日

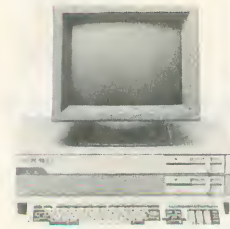
三ツ境店 ☎045-363-7044

ベストセラーには、次代への責任があります。

32bit98、誕生。

PC-98XL^{ダブル}

いま、32ビットCPUの
圧倒的パワーとPC-9800
シリーズの豊かな資産が、
大きく手をむすぶ。



プラン301 98XL²純正基本セット TELにて

PC-98XL ²	988,000円
N5324(0.26ミリ、マルチスキャンタイプ、回転台付)	233,000円
PS98-01(1+HMW/日本語MS-DOS)	18,000円
5インチ2HD×10枚	18,000円
定価合計	1,257,000円

ウェーブ・アイ特価

19,000円×36回	ボーナス58,200円×6回
15,000円×48回	ボーナス51,400円×8回
9,900円×60回	ボーナス58,500円×10回
17,100円×72回	ボーナス なし

プラン302 98XL²純正ビジネスセット TELにて

PC-98XL ²	988,000円
N5324(0.26ミリ、マルチスキャンタイプ、回転台付)	233,000円
PS98-01(1+HMW/日本語MS-DOS)	18,000円
5インチ2HD×10枚	18,000円
定価合計	1,257,000円

ウェーブ・アイ特価

29,000円×36回	ボーナス71,100円×6回
24,900円×48回	ボーナス40,800円×8回
18,900円×60回	ボーナス45,200円×10回
23,100円×72回	ボーナス なし

プラン303 98XL²純正本格セット TELにて

PC-98XL ²	988,000円
N5324(0.26ミリ、マルチスキャンタイプ、回転台付)	233,000円
PS98-01(1+HMW/日本語MS-DOS)	18,000円
5インチ2HD×10枚	18,000円
定価合計	1,257,000円

ウェーブ・アイ特価

25,000円×48回	ボーナス47,300円×8回
20,000円×60回	ボーナス44,500円×10回
18,000円×72回	ボーナス35,800円×12回
23,900円×72回	ボーナス なし

PC-9801VX21

明日のビジネス
機能を備えた
エクセレント16ビット。



プラン304 VX21お買得基本セット TELにて

PC-9801VX21	433,000円
CU-14AD(0.31ミリ、高解像度アナログCRT)	84,800円
5インチ2HD×10枚(3M)	24,000円
MK MOUSE(ハスマウス)	9,500円
定価合計	551,300円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×24回	ボーナス30,200円×4回
6,000円×36回	ボーナス26,300円×6回
4,000円×48回	ボーナス24,300円×8回
6,700円×60回	ボーナス なし

プラン305 VX21本格派セット TELにて

PC-9801VX21	433,000円
CU-14AD(0.31ミリ、高解像度アナログCRT)	84,800円
PC-PR201TH(136ドットカラー熱転写プリンター)	145,000円
5インチ2HD×10枚(3M)	24,000円
B4カット紙(100枚)	660円
定価合計	697,460円

ウェーブ・アイ特価

9,900円×36回	ボーナス26,400円×6回
7,000円×48回	ボーナス24,600円×8回
5,000円×60回	ボーナス25,500円×10回
8,000円×72回	ボーナス なし

プラン306 VX21本格ワープロセット TELにて

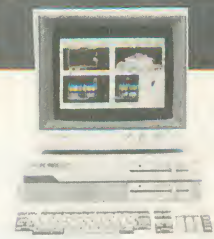
PC-9801VX21	433,000円
CU-14AD(0.31ミリ、高解像度アナログCRT)	84,800円
PC-PR201TH(136ドットカラー熱転写プリンター)	145,000円
5インチ2HD×10枚(3M)	24,000円
B4カット紙(100枚)	660円
定価合計	709,100円

ウェーブ・アイ特価

9,000円×36回	ボーナス26,100円×6回
7,000円×48回	ボーナス20,200円×8回
5,000円×60回	ボーナス21,900円×10回
7,500円×72回	ボーナス なし

PC-9801VM21

確かな実績を
さらに強化した
パワフル16ビット。



プラン311 VM21純正基本セット TELにて

PC-9801VM21	390,000円
CU-KD854(0.39ミリ、4050文字CRT)	89,800円
5インチ2HD×10枚(3M)	24,000円
定価合計	503,800円

ウェーブ・アイ特価

9,900円×24回	ボーナス23,100円×4回
6,000円×36回	ボーナス21,000円×6回
4,000円×48回	ボーナス20,200円×8回
6,100円×60回	ボーナス なし

プラン312 VM21お買得ワープロセット

PC-9801VM21(本体特価370,000円)	390,000円
CU-14AD(0.31ミリ、高解像度アナログCRT)	89,800円
PC-PR102TL(80ドット、熱転写文字プリンター)	50,000円
新・一大部(ワープロソフト)	58,000円
5インチ2HD×10枚(3M)	24,000円
A4カット紙500枚	2,000円
ED-3000(ハソココンテック、準4倍)	22,800円
定価合計	631,600円

特価399,800円

8,000円×36回	ボーナス28,000円×6回
6,000円×48回	ボーナス23,000円×8回
5,000円×60回	ボーナス19,200円×10回
7,100円×72回	ボーナス なし

プラン313 VM21本格ビジネスセット TELにて

PC-9801VM21	390,000円
CU-KD854(0.39ミリ、高解像度アナログCRT)	89,800円
PC-PR102TL(80ドット、熱転写文字プリンター)	50,000円
LOTUS 4WORD(ワープロソフト)	98,000円
LOTUS 4WORD(ワープロソフト)	25,000円
PC-9872(マウス)	10,000円
5インチ2HD×10枚(3M)	24,000円
10インチ連続紙500枚	2,000円
定価合計	723,800円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス32,100円×6回
8,000円×48回	ボーナス23,500円×8回
6,000円×60回	ボーナス23,600円×10回
8,600円×72回	ボーナス なし

プラン314 VM21実戦ビジネスセット TELにて

PC-9801VM21	390,000円
CU-14AD(0.31ミリ、高解像度アナログCRT)	84,800円
PC-PR101L(128ドットカラー熱転写プリンター)	245,000円
新・一大部(ワープロソフト)	58,000円
花子(図形プロセス)	58,000円
MK MOUSE(ハスマウス)	9,500円
5インチ2HD×10枚(3M)	24,000円
15インチ連続紙500枚	2,400円
定価合計	924,900円

ウェーブ・アイ特価

13,900円×36回	ボーナス33,400円×6回
9,900円×48回	ボーナス31,300円×8回
7,900円×60回	ボーナス28,200円×10回
11,000円×72回	ボーナス なし

プラン307 VX21本格ビジネスセット

PC-9801VX21(本体特価412,000円)	433,000円
CU-14AD(0.31ミリ、高解像度アナログCRT)	84,800円
PC-PR101L(128ドットカラー熱転写プリンター)	83,800円
新・一大部(ワープロソフト)	58,000円
花子(図形プロセス)	58,000円
MK MOUSE(ハスマウス)	9,500円
5インチ2HD×10枚(3M)	24,000円
A4カット紙500枚	2,000円
ED-3000(ハソココンテック、準4倍)	22,800円
定価合計	775,900円

特価499,800円

9,500円×36回	ボーナス38,000円×6回
7,000円×48回	ボーナス31,700円×8回
6,000円×60回	ボーナス25,500円×10回
8,900円×72回	ボーナス なし

プラン308 VX21お買得ビジネスセット

PC-9801VX21(本体特価412,000円)	433,000円
CU-14AD(0.31ミリ、高解像度アナログCRT)	84,800円
PC-PR101L(128ドットカラー熱転写プリンター)	83,800円
新・一大部(ワープロソフト)	58,000円
花子(図形プロセス)	58,000円
MK MOUSE(ハスマウス)	9,500円
5インチ2HD×10枚(3M)	24,000円
A4カット紙500枚	2,000円
ED-3000(ハソココンテック、準4倍)	22,800円
定価合計	775,900円

特価518,000円

10,000円×36回	ボーナス38,400円×6回
8,000円×48回	ボーナス28,400円×8回
6,000円×60回	ボーナス27,700円×10回
9,200円×72回	ボーナス なし

プラン309 VX21超お買得実戦ビジネスセット

PC-9801VX21(本体特価412,000円)	433,000円
CU-14AD(0.31ミリ、高解像度アナログCRT)	84,800円
PC-PR101L(128ドットカラー熱転写プリンター)	83,800円
新・一大部(ワープロソフト)	58,000円
花子(図形プロセス)	58,000円
MK MOUSE(ハスマウス)	9,500円
5インチ2HD×10枚(3M)	24,000円
A4カット紙500枚	2,000円
ED-3000(ハソココンテック、準4倍)	22,800円
定価合計	1,085,000円

特価749,800円

18,000円×36回	ボーナス34,400円×6回
13,000円×48回	ボーナス32,500円×8回
10,000円×60回	ボーナス32,200円×10回
13,400円×72回	ボーナス なし

プラン310 VX21実戦ビジネスセット TELにて

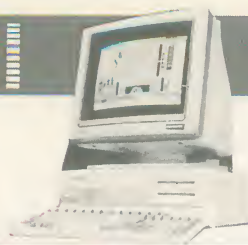
PC-9801VX21	433,000円
CU-14AD(0.31ミリ、高解像度アナログCRT)	84,800円
PC-PR101L(128ドットカラー熱転写プリンター)	83,800円
新・一大部(ワープロソフト)	58,000円
花子(図形プロセス)	58,000円
MK MOUSE(ハスマウス)	9,500円
5インチ2HD×10枚(3M)	24,000円
A4カット紙500枚	2,000円
ED-3000(ハソココンテック、準4倍)	22,800円
定価合計	1,051,800円

ウェーブ・アイ特価

15,000円×36回	ボーナス46,600円×6回
12,000円×48回	ボーナス34,000円×8回
10,000円×60回	ボーナス28,400円×10回
12,800円×72回	ボーナス なし

PC-9801UX21

新シリーズ 9801UX21登場



プラン315 UX21お買得基本セット

TELにて

PC-9801UX21	348,000円
CU-14AD(0.31ミリ、高解像度アナログCRT)	84,800円
3.5インチ2HD×10枚(ディスク)	24,000円
MK MOUSE(ハスマウス)	9,500円
定価合計	466,300円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×24回	ボーナス27,400円×4回
6,000円×36回	ボーナス24,400円×6回
3,000円×48回	ボーナス28,900円×8回
6,500円×60回	ボーナス なし

PC-8801MA

12音源搭載による 強力サウンド。 1MタイプFDD内蔵。



プラン319 88MA純正基本セット

TELにて

PC-8801MA	198,000円
PC-KD855(0.41ミリ、アナログCRT)	118,000円
5インチ2HD×10枚(3M)	24,000円
定価合計	340,000円

ウェーブ・アイ特価

6,900円×24回	ボーナス23,000円×4回
3,900円×36回	ボーナス21,200円×6回
3,000円×48回	ボーナス16,600円×8回
4,800円×60回	ボーナス なし

プラン316 UX21純正ワープロセット

TELにて

PC-9801UX21	348,000円
CU-14AD(0.31ミリ、高解像度アナログCRT)	84,800円
PC-PR102TL(80行、熱転写、漢字プリンター)	50,000円
新・大郎(ワープロソフト)	58,000円
MK MOUSE(ハスマウス)	9,500円
3.5インチ2HD×10枚(ディスク)	24,000円
定価合計	579,300円

ウェーブ・アイ特価

8,000円×36回	ボーナス23,800円×6回
5,000円×48回	ボーナス25,700円×8回
3,000円×60回	ボーナス28,400円×10回
6,700円×72回	ボーナス なし

プラン320 88MAワープロ入門セット

TELにて

PC-8801MA	198,000円
PC-KD855(0.41ミリ、アナログCRT)	89,800円
PC-PR102TL(80行、熱転写、漢字プリンター)	50,000円
ユー・カラート(ワープロソフト)	17,800円
PC-8872(マウス)	9,800円
5インチ2HD×10枚(3M・ディスク)	24,000円
定価合計	369,400円

ウェーブ・アイ特価

6,900円×24回	ボーナス24,000円×4回
3,900円×36回	ボーナス21,800円×6回
3,000円×48回	ボーナス17,100円×8回
4,800円×60回	ボーナス なし

プラン317 UX21実戦ビジネスセット

TELにて

PC-9801UX21	348,000円
CU-14AD(0.31ミリ、高解像度アナログCRT)	84,800円
PC-PR102TL(80行、熱転写、漢字プリンター)	83,800円
PS88-011-HW/MS-DOS Ver.3.1 連続変換対応	18,000円
新・大郎(ワープロソフト)	58,000円
花子(図形フロセッサ)	58,000円
MK MOUSE(ハスマウス)	9,500円
3.5インチ2HD×10枚(ディスク)	24,000円
定価合計	684,100円

ウェーブ・アイ特価

9,900円×36回	ボーナス33,300円×6回
8,000円×48回	ボーナス23,900円×8回
5,000円×60回	ボーナス30,000円×10回
8,700円×72回	ボーナス なし

プラン321 88MAお買得ワープロセット

34%引

PC-8801MA(本体特価188,000円)	198,000円
CM146L(46L 4050文字、アナログCRT)	89,800円
PC-PR102TL(80行、熱転写、漢字プリンター)	79,800円
ユー・カラート(ワープロソフト)	30,000円
PC-8872(マウス)	9,800円
5インチ2HD×10枚	18,000円
定価合計	425,400円

特価278,000円

8,900円×24回	ボーナス23,000円×4回
5,800円×36回	ボーナス18,000円×6回
4,000円×48回	ボーナス17,000円×8回
5,600円×60回	ボーナス なし

プラン318 UX21本格ビジネスセット

TELにて

PC-9801UX21	348,000円
PC-TV352(0.39ミリ、TV付き、チルトスタンド付き)	115,000円
AR-2410(80行、漢字プリンター)	114,000円
プリンターケーブル	4,500円
PS88-011-HW/MS-DOS Ver.3.1 連続変換対応	18,000円
5.0TUSI-2-3R2.1J 表計算、グラフ作成、データベース	98,000円
新・大郎(ワープロソフト)	58,000円
MK MOUSE(ハスマウス)	9,500円
3.5インチ2HD×10枚(ディスク)	24,000円
定価合計	789,000円

ウェーブ・アイ特価

11,900円×36回	ボーナス30,800円×6回
8,000円×48回	ボーナス31,300円×8回
6,000円×60回	ボーナス30,100円×10回
9,600円×72回	ボーナス なし

プラン322 88MA本格ワープロセット

36%引

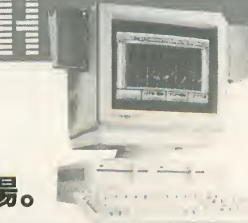
PC-8801MA(本体特価188,000円)	198,000円
PC-KD854(0.39ミリ、アナログCRT)	89,800円
TR-24CL(80行、カラー熱転写プリンター)	69,800円
プリンターケーブル	4,500円
ユー・カラート(ワープロソフト)	30,000円
ユー・カラート(表計算、グラフ作成)	24,000円
ユー・カラート(ワープロソフト)	9,800円
3.5インチ2HD×10枚(フランク・スケート)	24,000円
ED-30001(短型4段ハソココンラック)	22,800円
定価合計	472,700円

特価299,000円

6,000円×36回	ボーナス20,800円×6回
4,000円×48回	ボーナス20,100円×8回
3,000円×60回	ボーナス18,700円×10回
6,100円×60回	ボーナス なし

PC-8801FA・FH

12音源搭載による 強力サウンド 新88シリーズFA登場。



プラン323 88FAお買得基本セット

TELにて

PC-8801FA	168,000円
PC-KD863S(アンプ内蔵、スピーカー付、回転台付)	69,800円
5インチ2D×10枚(3M)	17,000円
定価合計	254,800円

ウェーブ・アイ特価

7,000円×18回	ボーナス23,200円×3回
4,000円×24回	ボーナス26,400円×4回
3,000円×36回	ボーナス17,500円×6回
4,600円×48回	ボーナス なし

プラン327 88FAオーディオビジュアルセット

TELにて

PC-8801FA	168,000円
PC-TV352(0.39ミリ、TV付、アートボード対応)	115,000円
PC-PR102TL(80行、熱転写、漢字プリンター)	83,800円
PC-8801-17(ビデオアートボード)	49,800円
PS88-012-2W(ペイントツール)	15,000円
PC-8872(マウス)	14,000円
5インチ2D×10枚(3M)	17,000円
定価合計	472,400円

ウェーブ・アイ特価

9,900円×24回	ボーナス31,900円×4回
5,900円×36回	ボーナス27,600円×6回
3,900円×48回	ボーナス25,500円×8回
6,800円×60回	ボーナス なし

プラン324 88FA純正基本セット

TELにて

PC-8801FA	168,000円
PC-KD863S(アンプ内蔵、スピーカー付、回転台付)	118,000円
5インチ2D×10枚(3M)	17,000円
定価合計	303,000円

ウェーブ・アイ特価

8,900円×18回	ボーナス25,300円×3回
5,900円×24回	ボーナス22,300円×4回
3,000円×36回	ボーナス21,900円×6回
5,100円×48回	ボーナス なし

プラン328 88FH超お買得純正基本セット

TELにて

PC-8801FH 30	168,000円
PC-KD862(0.39ミリ、アートボード対応)	99,800円
5インチ2D×10枚(3M・ディスク)	17,000円
定価合計	284,800円

特価169,800円

6,000円×18回	ボーナス24,000円×3回
4,000円×24回	ボーナス22,400円×4回
3,000円×36回	ボーナス14,600円×6回
4,200円×48回	ボーナス なし

プラン325 88FAミュージックセット

TELにて

PC-8801FA	168,000円
PC-KD863S(アンプ内蔵、スピーカー付、回転台付)	118,000円
PS88-013-2W(インスタントミュージック)	14,000円
5インチ2D×10枚(3M・ディスク)	17,000円
PC-8872(マウス)	9,800円
定価合計	326,800円

ウェーブ・アイ特価

9,900円×18回	ボーナス28,700円×3回
5,700円×24回	ボーナス29,900円×4回
3,200円×36回	ボーナス24,900円×6回
5,700円×48回	ボーナス なし

プラン329 88FH超お買得ワープロセット

46%引

PC-8801FH 30	168,000円
PC-KD862(0.39ミリ、アートボード対応)	99,800円
PC-PR102TL(80行、熱転写、漢字プリンター)	50,000円
ユー・カラート(ワープロソフト)	17,800円
5インチ2D×10枚(3M・ディスク)	17,000円
定価合計	352,600円

特価189,800円

8,000円×18回	ボーナス23,200円×3回
6,000円×24回	ボーナス19,100円×4回
4,000円×36回	ボーナス14,700円×6回
5,000円×48回	ボーナス なし

ソーサリアン(ゲームソフト)サービス

ソーサリアン(ゲームソフト)サービス

PC-88VA

16ビットのパワーが、描画機能・日本語機能を飛躍的に向上させた。

プラン330 88VA純正基本セット TELにて

PC-88VA (本体+電源283,000円)	298,000円
PC-KD862(アナログCRT、アートボード対応)	99,800円
5インチ2HD×10枚(3M)	24,000円
定価合計	421,800円

ウェーブ・アイ特価

9,500円×24回	ボーナス23,000円×4回
5,900円×36回	ボーナス19,900円×6回
4,000円×48回	ボーナス19,000円×8回
5,900円×60回	ボーナス なし

プラン332 88VAアートセット TELにて

PC-88VA (本体+電源283,000円)	298,000円
PC-KD862(0.395リ、アートボード対応)アナログ対応	99,800円
PC-PR101(180dpiカラー転写プリンター)	79,800円
PC-88VA-1(スーパーハイパー高速、リタイス機能)	39,800円
PS88-VA101-HMW(アニメプレーマ)	28,000円
5インチ2HD×10枚(3M)	24,000円
定価合計	569,400円

ウェーブ・アイ特価

7,900円×36回	ボーナス26,500円×6回
5,900円×48回	ボーナス21,900円×8回
7,900円×60回	ボーナス なし

プラン331 88VAワープロセット 33%引

PC-88VA (本体+電源283,000円)	298,000円
PC-KD862(0.395リ、アートボード対応)	99,800円
TR-24CL(24ピン、カラー転写プリンター)	69,800円
プリンターケーブル	4,500円
ユーカヴァ(ワープロ、アート機能・通信機能)	36,000円
ED-3000(縦型パソコンケース)	22,800円
5インチ2HD×10枚(3M)	24,000円
定価合計	554,900円

特価369,800円

7,000円×36回	ボーナス27,800円×6回
4,900円×48回	ボーナス25,000円×8回
3,900円×60回	ボーナス22,100円×10回
6,600円×72回	ボーナス なし

プラン333 88VAビジネスセット TELにて

PC-88VA (本体+電源283,000円)	298,000円
PC-T352(0.395リ、TV内蔵、アートボード対応)	115,000円
PC-PR101(180dpiカラー転写プリンター)	79,800円
P1(ワープロ、図形編集)	40,000円
イメージングボード88(ハンディスキャナ)	34,800円
5インチ2HD×10枚(3Mディスク)	24,000円
定価合計	591,600円

ウェーブ・アイ特価

7,700円×36回	ボーナス21,000円×6回
4,900円×48回	ボーナス30,700円×8回
5,000円×60回	ボーナス20,000円×10回
7,300円×72回	ボーナス なし

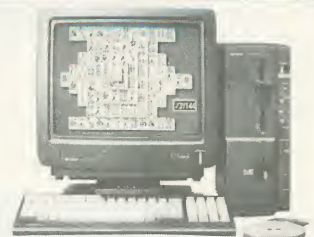
NEW Z-BASICを

搭載して、
新しく生まれ変わった。
まさに最強の
8ビットマシン。



パソコンテレビ twin

HEシステムを
内蔵し、
Xシリーズ新境地
を開く入門機です。



プラン334 ターボZ II 純正基本セット TELにて

CZ-881CB	179,800円
CZ-880DBK(カラーCRT、TV内蔵)	109,800円
5インチ2HD×10枚(3Mディスク)	24,000円
定価合計	313,600円

ウェーブ・アイ特価

7,000円×24回	ボーナス20,700円×4回
3,800円×36回	ボーナス20,000円×6回
5,600円×48回	ボーナス なし

プラン336 X1ツイン純正基本セット TELにて

CZ-830CB	99,800円
CZ-830DB(カラーCRT、TV付き)	98,000円
5インチ2D×10枚(3Mディスク)	17,000円
定価合計	214,800円

ウェーブ・アイ特価

6,500円×18回	ボーナス21,000円×3回
4,000円×24回	ボーナス22,400円×4回
3,000円×36回	ボーナス14,600円×6回
4,200円×48回	ボーナス なし

プラン335 ターボZ II 純正ワープロセット TELにて

CZ-881CB	179,800円
CZ-880DBK(カラーCRT、TV内蔵)	109,800円
CZ-8PC2(80dpi、カラー転写プリンター)	69,800円
Shogun(ワープロ、表計算、データベース)	34,800円
A4カット紙500枚	2,000円
5インチ2HD×10枚(3Mディスク)	24,000円
定価合計	420,200円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×24回	ボーナス25,000円×4回
6,000円×36回	ボーナス22,900円×6回
4,200円×48回	ボーナス20,000円×8回
6,300円×60回	ボーナス なし

プラン337 X1ツイン純正本格セット TELにて

CZ-830CB	99,800円
CZ-830DB(カラーCRT、TV付き)	98,000円
CZ-8PC2(80dpi、カラー転写プリンター)	69,800円
A4カット紙500枚	2,000円
5インチ2D×10枚(3Mディスク)	17,000円
定価合計	286,600円

ウェーブ・アイ特価

9,900円×18回	ボーナス21,200円×3回
6,500円×24回	ボーナス20,000円×4回
3,500円×36回	ボーナス19,800円×6回
5,200円×48回	ボーナス なし

個人のワークステーション。



68000

ブラックタイプ新登場!

プラン338 X68000基本セット TELにて

CZ-600CE(本体+キーボード)	369,000円
CZ-600DE(15型カラーディスプレイテレビ)	129,800円
定価合計	498,800円

ウェーブ・アイ特価

8,000円×36回	ボーナス20,200円×6回
5,000円×48回	ボーナス22,900円×8回
3,000円×60回	ボーナス26,100円×10回
6,400円×72回	ボーナス なし

当店はX68000の
認定販売店です。
電話にてお確かめ下さい。

お申込みは今すぐお電話で
電話一本即納!

料金無料のフリーダイヤルをご利用下さい。0120-009898

藤沢 0466(43)1775
札幌 011(771)4971
盛岡 0196(24)3172
仙台 022(267)5371

新潟 0252(75)5076
東京 03(226)9286
静岡 0542(54)0696
名古屋 052(581)4325

大阪 06(362)5057
広島 082(293)0811
福岡 092(481)0502
FAX 0466(43)1265

※18歳未満の方は保護者と一緒に電話下さい。

AM 9:30 ~ PM 9:00

FM77AV20EX

いっそう強化された
基本性能に、高度なAV
機能を標準装備して
トータルにパワーアップ。



FM77AV40EX

ワープロも、パソコン通信も
アニメも。もちろんAVも。
ぜんぶに強い、
楽しめる高性能パソコン。



プラン339 AV 20EX純正基本セット TELにて

FM77AV20EX	128,000円
FM-TV152 (カラーCRT TV付)	89,800円
3.5インチ2DD×10枚	22,000円
定価合計	239,800円

ウェーブ・アイ特価

6,000円×18回	ボーナス19,800円×3回
4,000円×24回	ボーナス19,200円×4回
5,000円×36回	ボーナス なし

プラン342 AV 40EX純正基本セット TELにて

FM77AV40EX	168,000円
FMDPC231D (4050文字カラーCRT)	89,800円
3.5インチ2DD×10枚	22,000円
定価合計	279,800円

ウェーブ・アイ特価

8,000円×18回	ボーナス22,500円×3回
6,000円×24回	ボーナス24,500円×4回
3,000円×36回	ボーナス20,300円×6回
5,000円×48回	ボーナス なし

プラン340 AV 20EX純正ワープロセット TELにて

FM77AV20EX	128,000円
FM-TV152 (カラーCRT TV付)	89,800円
TR-24CL (カラー漢字転写プリンター)	69,800円
プリンターケーブル	4,500円
いろどり (グラフィック・ワープロ)	25,000円
3.5インチ2DD×10枚 (フランクディスク)	22,000円
定価合計	339,100円

ウェーブ・アイ特価

9,000円×18回	ボーナス24,300円×3回
6,000円×24回	ボーナス21,400円×4回
3,000円×36回	ボーナス21,700円×6回
5,100円×48回	ボーナス なし

プラン243 AV40EXお買得セット TELにて

FM77AV40EX	168,000円
FMTV154 (カラーCRTテレビ付)	138,000円
TR-24CL (カラー漢字転写プリンター)	22,000円
3.5インチ2DD×10枚 (フランクディスク)	22,000円
定価合計	328,000円

ウェーブ・アイ特価

6,000円×24回	ボーナス20,600円×4回
3,000円×36回	ボーナス21,100円×6回
5,000円×48回	ボーナス なし

プラン341 AV20EX純正アートセット TELにて

FM77AV20EX	128,000円
FMTV152 (カラーCRTテレビ付)	89,800円
FM77-414 (ビデオカード)	29,800円
B273D051 (グラフィックエディタV2.0)	12,000円
FMPR-203B2 (カラー漢字転写プリンター)	80,000円
3.5インチ2DD×10枚 (フランクディスク)	22,000円
FMMO-101 (マウス)	12,800円
定価合計	374,400円

ウェーブ・アイ特価

9,000円×24回	ボーナス19,900円×4回
5,500円×36回	ボーナス17,900円×6回
3,900円×48回	ボーナス16,200円×8回
5,500円×60回	ボーナス なし

プラン344 AV 40EXお買得ワープロセット TELにて

FM77AV40EX	168,000円
FMDPC231D (4050文字カラーCRT)	89,800円
FM77-414 (ビデオカード)	29,800円
プリンターケーブル	4,500円
ついで (ワープロソフト)	38,000円
FMMO-101 (マウス)	12,800円
3.5インチ2DD×10枚	22,000円
定価合計	404,900円

ウェーブ・アイ特価

8,900円×24回	ボーナス20,300円×4回
4,900円×36回	ボーナス21,500円×6回
3,000円×48回	ボーナス21,500円×8回
5,400円×60回	ボーナス なし

FM R-50

機能充実の高性能パソコン。
大容量1MBのメモリを実装。
抜群のコストパフォーマンス。



プラン346 R-50FD純正基本セット TELにて

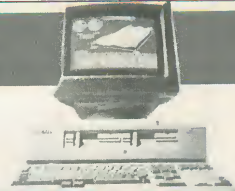
FMR-50FD	380,000円
FMR60KB101 (キーボード)	30,000円
FM-DPC433 (ディスプレイ)	123,000円
B284A100 (MS-DOS)	18,000円
ディスクセット5インチ2HD×10枚 (3M)	24,000円
定価合計	575,000円

ウェーブ・アイ特価

8,000円×36回	ボーナス25,500円×6回
6,000円×48回	ボーナス21,000円×8回
4,600円×60回	ボーナス20,000円×10回
6,900円×72回	ボーナス なし

FM R-60

目にやさしい24ドットの日本語を表示する高解像度グラフィックシステムを実装。



プラン347 R-60FD純正基本セット TELにて

FMR-60FD	455,000円
FMR60KB101 (キーボード)	30,000円
FM-DPC631D (ディスプレイ)	210,000円
B283A100 (MS-DOS)	18,000円
ディスクセット5インチ2HD×10枚 (3M)	24,000円
定価合計	737,000円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス34,500円×6回
7,000円×48回	ボーナス31,500円×8回
5,000円×60回	ボーナス31,000円×10回
8,900円×72回	ボーナス なし

FM R-70

32ビット新登場
高速新世代の32ビットCPUを
搭載したハイグレードパソコン。



プラン349 R-70HD純正基本セット TELにて

FMR-70HD (ハードディスク内蔵)	950,000円
FMR60KB101 (キーボード)	30,000円
FMDPC631D (カラーCRT)	210,000円
B283A100 (MS-DOS)	18,000円
定価合計	1,208,000円

ウェーブ・アイ特価

15,400円×48回	ボーナス50,000円×3回
11,400円×60回	ボーナス50,000円×10回
10,000円×72回	ボーナス43,500円×12回
17,300円×72回	ボーナス なし

プラン348 R-60HD純正基本セット TELにて

FMR-60HD (ハードディスク内蔵)	695,000円
FMR60KB101 (キーボード)	30,000円
FM-DPC631D (ディスプレイ)	210,000円
B283A100 (MS-DOS)	18,000円
ディスクセット5インチ2HD×10枚 (3M)	24,000円
定価合計	977,000円

ウェーブ・アイ特価

12,500円×36回	ボーナス50,000円×6回
9,000円×48回	ボーナス42,500円×8回
7,000円×60回	ボーナス38,500円×10回
11,700円×72回	ボーナス なし



WAVE EYE 新歩人の
情報ターミナル。

Macintosh™ Plus

人の思考をさま
たげない使いやすい
さと、お求めやすい
価格。
マッキントッシュの
ベーシックモデル。



Macintosh™ SE

ビジネスニーズに
応える、パワースピ
ード・発展性。
新たに設計した
ニューモデル。



プラン350	マッキントッシュプラス基本セット	TELにて
ウェーブ・アイ特価		
マッキントッシュプラス(J)	398,000円	
アップル3.5フロッピー(800KB外部ディスク)	76,000円	
定価合計	474,000円	
9,000円×36回	ボーナス18,500円×6回	
6,000円×48回	ボーナス20,300円×8回	
4,000円×60回	ボーナス22,900円×10回	

プラン352	マッキントッシュSE(FDモデル)セット	TELにて
ウェーブ・アイ特価		
マッキントッシュSE(FDモデル)	598,000円	
イメージライターII(J)(プリンター)	113,000円	
システムメモリフェラル8ピンケーブル	6,000円	
Edword(日本語ワードプロセッサ)	59,800円	
アップルカナキーボード	30,000円	
定価合計	806,800円	
10,000円×48回	ボーナス35,500円×8回	
8,000円×60回	ボーナス31,700円×10回	
11,600円×72回	ボーナス なし	

プラン351	マッキントッシュプラスバンドルセット	TELにて
ウェーブ・アイ特価		
マッキントッシュプラス(J)	398,000円	
イメージライターII(プリンター)	113,000円	
システムメモリフェラル8ケーブル	6,000円	
アップル3.5ドライブ(800KB外部ディスク)	76,000円	
定価合計	593,000円	
8,000円×48回	ボーナス22,500円×8回	
6,000円×60回	ボーナス22,700円×10回	
5,000円×72回	ボーナス21,300円×12回	
8,500円×72回	ボーナス なし	

プラン353	マッキントッシュSE(HDモデル)セット	TELにて
ウェーブ・アイ特価		
マッキントッシュSE(HDモデル)	748,000円	
イメージライターII(J)(プリンター)	113,000円	
システムメモリフェラル8ピンケーブル	6,000円	
マイクソフトエクスセル(J)	98,000円	
アップルカナキーボード	30,000円	
定価合計	995,000円	
12,000円×48回	ボーナス45,700円×8回	
10,000円×60回	ボーナス38,100円×10回	
16,300円×60回	ボーナス なし	
14,200円×72回	ボーナス なし	

遊びに！勉強に！FDD内蔵タイプも登場。最新MSX2パソコン！

Panasonic A1 MK III

プラン354	A1mkII基本セット	TELにて
ウェーブ・アイ特価		
FS-A1MK2	29,800円	
TH-14G1(TV付きカラーCRT)	66,000円	
FS-VC3011(RGBケーブル)	3,000円	
定価合計	98,800円	
7,300円×12回	ボーナス なし	
5,000円×18回	ボーナス なし	
3,800円×24回	ボーナス なし	

Panasonic A1 F

プラン355	A1F基本セット	TELにて
ウェーブ・アイ特価		
FS-A1F(フロッピー搭載)	54,800円	
TH-14G1(TV付きカラーCRT)	66,000円	
FS-JS222(連射式ジョイスティック)	2,500円	
FS-VC3011(RGBケーブル)	3,000円	
定価合計	126,300円	
6,500円×18回	ボーナス なし	
5,000円×24回	ボーナス なし	
3,500円×36回	ボーナス なし	

HIT BIT MSX2 HB-F1XD

大容量の3.5インチ
FDD内蔵。JIS配列キーボード。



プラン356	F1XD基本セット	TELにて
ウェーブ・アイ特価		
HB-F1XD(フロッピー搭載)	54,800円	
TH-14G1(TV付きカラーCRT)	66,000円	
HBK-0821(RGBケーブル)	3,500円	
定価合計	124,300円	
9,600円×12回	ボーナス なし	
6,600円×18回	ボーナス なし	
3,600円×36回	ボーナス なし	

中古品コーナー (在庫の無い商品に関しては御予約受承ります。)

即金買取！高価買取！

PC-9801VM2	特価218,000円
PC-8801mkII/30	特価49,800円
PC-8801mk IIMR	特価120,000円
PC-8801FH/30(新)	特価99,800円
PC-8801mkIISR/30	特価98,000円
FM-77L2	特価53,000円

MZ-2521(1D22セット)	特価99,800円	PC-PR406(熱転写漢字プリンター)	特価38,000円
CZ-880CB(XIターボZ)	特価135,000円	PC-PR101T(24ドットカラー熱転写プリンター)	
CZ-850CR(XIターボ/10)	特価38,000円		特価32,000円
CZ-820C(XIG/10)	特価35,000円	各種16ドットグラフィックプリンター	特価12,000円
MZ-1P17(新同)	特価48,000円	MB27331(FM用、4,050文字CRT)	特価35,000円
CZ-8PCI(熱転写漢字プリンター)	特価35,000円	2,000文字カラーCRT	20,000円より

※中古品の在庫価格の変動がありますので、ご了承下さい。
※下取り、買取りもいたします。お電話でお問合せ下さい。

お申込みは今すぐお電話で
電話一本即納！

AM 9:30 ~ PM 9:00

料金無料のフリーダイヤルをご利用下さい。0120-009898

藤沢 0466(43)1775
札幌 011(771)4971
盛岡 0196(24)3172
仙台 022(267)5371

新潟 0252(75)5076
東京 03(226)9286
静岡 0542(54)0696
名古屋 052(581)4325
大阪 06(362)5057
広島 082(293)0811
福岡 092(481)0502
FAX 0466(43)1265

18歳未満の方は保護者と一緒にお電話下さい。



安心と信頼のシステムで新時代を切り開く

PC-8801MA PC-8801FA

暮らしを広げる多彩な機能。
触れるだけで、新しい発見、そして感動が生まれる

☆ご注文NO. A-105

ステレオ12音源、憧れのサウンド機能と、
連文節変換等の高度な日本語機能を
プラスした先鋭マシンPC-8801MA*

NEC PC-8801MA ¥198,000
現金特別価格 ¥198,000

大特価にて提供中

- ① ¥5,000 × 24回 (ボーナス) ¥14,000 × 4回
- ② ¥7,000 × 18回 (ボーナス) ¥16,000 × 3回
- ③ ¥7,400 × 24回 (ボーナス) 無し

☆ご注文NO. A-107

鮮明なサウンドを実現するステレオ12音源と、リアルな音を録音、再生できるデジタルサンプリング機能を搭載した高感度マシンPC-8801FA*

NEC PC-8801FA ¥168,000
現金特別価格 ¥168,000

大特価にて提供中

- ① ¥4,000 × 24回 (ボーナス) ¥14,000 × 4回
- ② ¥6,000 × 18回 (ボーナス) ¥14,000 × 3回
- ③ ¥6,200 × 24回 (ボーナス) 無し

☆ご注文NO. A-106

PC-8801MAディスプレイ特別セット*

NEC PC-8801MA ¥198,000
NEC PC-KD863S (モニター・ディスプレイ) ¥118,000

合計標準価格 ¥316,000
現金特別価格 ¥316,000

大特価にて提供中

- ① ¥5,000 × 36回 (ボーナス) ¥19,000 × 6回
- ② ¥8,000 × 24回 (ボーナス) ¥22,000 × 4回
- ③ ¥11,700 × 24回 (ボーナス) 無し

☆ご注文NO. A-108

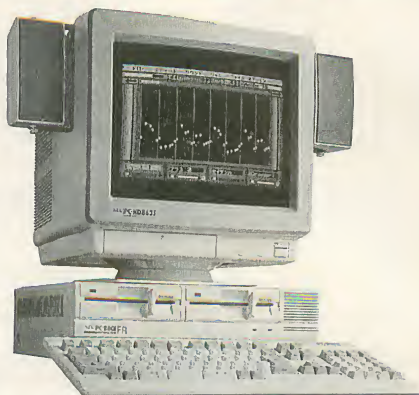
PC-8801FAディスプレイ特別セット*

NEC PC-8801FA ¥168,000
NEC PC-KD863S (モニター・ディスプレイ) ¥118,000

合計標準価格 ¥286,000
現金特別価格 ¥286,000

大特価にて提供中

- ① ¥5,000 × 36回 (ボーナス) ¥15,000 × 6回
- ② ¥8,000 × 24回 (ボーナス) ¥16,000 × 4回
- ③ ¥10,600 × 24回 (ボーナス) 無し



- ・高性能CPU #PD70008AC-8 (8/4MHz) を搭載の高速処理。
- ・ステレオ12音源とリアルな音を録音、再生できるデジタルサンプリング機能メインメモリに192Kバイト (64Kバイト) を実装。
- ・日本語変換機能を強化。

どこよりも

PC-8801FAをご購入の場合

PC-8801MAをご購入の場合

お得な高価下取りセール実施中!	下取機種	下取差額	下取機種	下取差額
	FM-77L2	¥97,000	FM-77L2	¥123,000
	X-turbo model 30	¥97,000	X-turbo model 30	¥123,000
	PC-8801 + 漢字ROM	¥118,000	PC-8801 + 漢字ROM	¥144,000
	PC-8801MK II model 30	¥96,000	PC-8801MK II model 30	¥122,000
	PC-8801MK II SR model 30	¥67,000	PC-8801MK II SR model 30	¥93,000

"ついにバールが剥された!"

68000CPU搭載。ひとつひとつのスペックに新鮮な驚きがある。未体験の機能美が創造力を刺激する。



機能美あふれるハイコンパクト設計。32ビットへの移行がスムーズに行える実用性を見越した68000CPUを採用。メインメモリは、大容量1Mバイトを標準装備 (最大12Mバイト) し、クロックも10MHzとハイスピードです。又アート心を躍らせるグラフィックスは、65,536色を最大512×512モードで同時発色の上。新開

68000

☆ご注文NO. A-87

未来派16ビット機X68000フィーバーがやって来る!"

SHARP CZ-6000C (マウス・トラックボール) ¥369,000
SHARP CZ-6000 ¥129,800

合計標準価格 ¥498,800
大特価にて提供中

- ① ¥5,000 × 48回 (ボーナス) ¥29,000 × 8回
- ② ¥7,500 × 42回 (ボーナス) ¥21,000 × 7回
- ③ ¥9,800 × 48回 (ボーナス) 無し

当社は、X68000の販売認定店です。

今買と、

Xフロッピーホルダーと
純正5インチ2HD
ブランクディスク
10枚プレゼント!

☆ご注文NO. S-48

表計算・グラフ作成・データベース機能を一体化し、豊富な表現力と関数群を備え、高速処理、マウス対応で初心者の方からプロフェッショナルの方まで、幅広くご利用になれます。

サムシンググッド

超高性能 統合型スプレッドシート
Kamikaze

(X68000用統合型スプレッドシート) ¥68,000
① ¥3,500 × 18回 ② ¥5,100 × 12回

発光フライトHC採用で極密でスムーズな動きの本格CGが楽しめます。ステレオタイプの8重和音FM音源を採用し、L・R2チャンネルのオーディオ出力を使えば、ダイナミックなシンセサイザサウンドの世界が広がります。もちろんJIS第1・第2水準漢字は標準実装。日本語処理機能も強力です。

"マルチアーティストマシン"

turbo Z II

☆ご注文NO. A-114

話題のNEW Z-BASIC搭載の強力マシンX-turbo Z II*

SHARP CZ-881CBK ¥179,800

SHARP I880DB (カラーディスプレイTV) ¥109,000

合計標準価格 ¥288,800

大特価にて提供中

- ① ¥4,500 × 36回 (ボーナス) ¥18,000 × 6回
- ② ¥7,000 × 24回 (ボーナス) ¥22,000 × 4回
- ③ ¥10,600 × 24回 (ボーナス) 無し

◎X-turbo Z II 発売記念特別プレゼント

今買とdBソフトスーパー希望ビジネス (ワープロソフト) ¥29,800とXフロッピーホルダーと純正5インチ2HDブランクディスク10枚の3点をプレゼント!



twin "HEシステム (PC Engine)

搭載で楽しさ

2倍



☆ご注文NO. A-115

"twincomコンピュータX-twin"

SHARP CZ-830CBK ¥99,800

SHARP CZ-820DB (カラーディスプレイTV) ¥79,800

合計標準価格 ¥179,600

大特価にて提供中

- ① ¥3,500 × 24回 (ボーナス) ¥13,000 × 4回
- ② ¥5,000 × 18回 (ボーナス) ¥14,000 × 3回
- ③ ¥7,300 × 18回 (ボーナス) 無し

今買とXフロッピーホルダーと純正5インチ2HDブランクディスク10枚プレゼント!

☆ご注文NO. S-52

"データベース・計算機能付ワープロソフト" dB-SOFT

SUPER希望 turbo III

(X-turbo III・Z II用ワープロソフト) ¥29,800
現金特別価格 ¥9,800



どこよりも

X-turbo Z IIセットをご購入の場合

X-twinセットをご購入の場合

お得な高価下取りセール実施中!	下取機種	下取差額	下取機種	下取差額
	X-IF model 20	¥204,000	X-IF model 20	¥94,600
	X-turbo model 30	¥194,000	X-turbo model 30	¥84,600
	FM-77L2	¥194,000	FM-77L2	¥84,600
	PC-8801MK II SR model 30	¥164,000	PC-8801MK II model 30	¥54,600

※その他の商品も取り扱っておりますのでお気軽にお電話下さい。

次のページも中古コーナーです。

超優良中古パソコンが電話一本で買える!!



NEC
PC-8801
¥228,000⇒¥22,000
PC-8801+漢字ROM
¥266,000⇒¥25,000



NEC
PC-8801MKII/10
¥168,000⇒¥32,000
PC-8801MKII/20
¥225,000⇒¥48,000
PC-8801MKII/30
¥275,000⇒¥58,000



NEC
PC-9801F2
¥398,000⇒¥108,000



NEC
PC-9801U2
¥298,000⇒¥88,000



NEC
PC-9801VM2
¥415,000⇒¥198,000



和知電子
MKマウス [新品]
(PC-9801シリーズ用ハスマウス)
(PC-9872Kコンパチ品)
¥9,800⇒¥4,800
MKマウスII (ブラックマウス)
(PC-8801シリーズ用マウス)
(88/MSX/FMAV用マウス)
¥7,800⇒¥5,200 [新品]



TEAC
FD-55BV [新品]
(PC-8801MKII・MKIISR用)
増設ディスクドライブ
¥60,000⇒¥22,800
(FR用ケーブル付)
¥65,000⇒¥26,800



和知電子
128KB RAMボード [新品]
(PC-9801U2・UV2-VF2用)
¥11,000⇒¥6,800
256KB RAMボード [新品]
¥19,800⇒¥9,800
512KB RAMボード [新品]
¥29,800⇒¥14,800

NEC

PC-8001	¥168,000⇒¥10,000
PC-8001MKII	¥123,000⇒¥12,000
PC-8201 (ハンドヘルドコンピュータ)	¥138,000⇒¥35,000
PC-8801	¥228,000⇒¥22,000
PC-8801+漢字ROM	¥266,000⇒¥25,000
PC-8801MKII/10	¥168,000⇒¥32,000
PC-8801MKII/20	¥225,000⇒¥48,000
PC-8801MKII/30	¥275,000⇒¥58,000
PC-8801MKIISR/30	¥258,000⇒¥95,000
PC-8801MKII/FR/30	¥168,000⇒¥88,000
PC-8801FH/30	¥168,000⇒¥98,000
PC-9801	¥298,000⇒¥38,000
PC-9801F2	¥398,000⇒¥108,000
PC-9801U2	¥298,000⇒¥88,000
PC-9801VF2	¥348,000⇒¥138,000
PC-9801VM2	¥415,000⇒¥198,000
PC-98LT/1 (ラップトップコンピュータ)	¥238,000⇒¥128,000
PC-98XA/1	¥575,000⇒¥118,000
PC-98XA/2	¥695,000⇒¥158,000
PC-100/10	¥398,000⇒¥42,000
PC-100/20	¥448,000⇒¥48,000
PC-100/30	¥558,000⇒¥58,000

ディスプレイ

PC-8048 (12インチ800字カラー)	¥59,800⇒¥15,000
PC-8050 (12インチ2000字グリーン)	¥29,800⇒¥12,000
PC-8052 (14インチ2000字カラー)	¥118,000⇒¥20,000
PC-KD852 (14インチ4050字アナログ)	¥99,800⇒¥48,000
PC-KD854 (14インチ4050字アナログ)	¥89,800⇒¥52,000

PC-KD651 (PC100専用カラーディスプレイ)	¥198,000⇒¥42,000
N5923 (ハイレンジ専用ディスプレイ)	¥235,000⇒¥78,000

フロッピーディスク

PC-6032 (6031拡張用)	¥59,800⇒¥12,000
TEAC/FD55BV (8801MK2増設用FDD、色、クレー)	¥60,000⇒¥22,800
SNE/SNE2 (PC-8801シリーズ用 5.25HD×2 増設ディスクドライブ)	¥118,000⇒¥64,800
PC-8031-1V (5インチ1D1ドライブ)	¥168,000⇒¥15,000
PC-8031 (5インチ片面倍密2ドライブ)	¥198,000⇒¥20,000
PC-8032 (8031拡張用)	¥178,000⇒¥12,000
PC-8031-2W (5インチ2D2ドライブ)	¥288,000⇒¥35,000
PC-80531 (両面倍密2ドライブ)	¥168,000⇒¥42,000
PC-80532 (拡張用両面倍密2ドライブ) [新品同様]	¥155,000⇒¥35,000
PC-9831-UW (3.5インチ2DD2ドライブ)	¥120,000⇒¥52,000
PC-9831-4W (5インチ2DD2ドライブ)	¥198,000⇒¥52,000
PC-8881 (8インチ2DD2ドライブ)	¥442,000⇒¥78,000
PC-9881 (8インチ2DD2ドライブ)	¥320,000⇒¥58,000
PC-98H31 (5MBハードディスク)	¥448,000⇒¥52,000
PC-98H32 (拡張用5MBハードディスク)	¥398,000⇒¥48,000
PC-98H81 (10MHD+8インチ1ドライブ)	¥530,000⇒¥128,000

プリンタ

PC-2021 (サーマルプリンタ)	¥23,800⇒¥8,000
PC-6021 (40桁サーマルプリンタ)	¥49,800⇒¥10,000
PC-8024 (10インチドットプリンタ)	¥128,000⇒¥28,000
PC-8027 (80桁縦型ドットプリンタ)	¥89,000⇒¥25,000
PC-8821 (10インチ18ドットプリンタ)	¥198,000⇒¥30,000
PC-8822 (10インチ18ドット漢字プリンタ)	¥234,000⇒¥38,000
PC-PR405 (80桁漢字熱転写プリンタ)	¥69,800⇒¥28,000
PC-PR101T (10インチ24ドット漢字熱転写)	¥108,000⇒¥42,000
PC-PR201H (15インチ24ドット漢字プリンタ)	¥288,000⇒¥98,000
NK-3618-22 (10インチ18ドット漢字プリンタ)	¥234,000⇒¥38,000

★電話1本で高額買取り、即現金お支払い!★

- コンピュータバンクではあなたの不要になったパソコンを電話1本で査定し買取ります。
- どんな問い合わせにも親切に対応いたします。
- ▼本社注文デスク

☎03(797)1221

全商品保証付 6ヶ月の保証期間だから安心です。

全国無料配送 全国どこでも配達料はいただきません。

高額下取り 少ない予算で買い替えもラクラク。

代金引換えシステム 商品到着時の代金支払いでOK。

コンピュータバンク

株式会社バシフィックコンピュータバンク

〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8 井上ビル
営業時間/AM9:30~PM9:30 年中無休

クレジットでOK カレッククレジットも取扱います。

日曜配達可 留守の多い方でも安心です。

高額買取り 電話1本で即、現金お支払い。

ボーナス一括払い 商品は即お手元へ、お支払いはボーナス時に。

03(797)1221



安心と信頼のシステムで新時代を切り開く



SHARP
CZ-801C(X-IC)
¥119,800→¥14,000



SHARP
CZ-820CB (X-1Gモデル10)
¥69,800⇒**¥24,800** 新品同様
X-1Gモデル10RF
コンバータセット (本体+AN-58C)
¥72,780⇒**¥27,600**
X-1Gモデル10
ディスプレイセット (本体+CU-14GB)
¥119,600⇒**¥54,600**



CZ-822CB(X-1Gモデル30)
¥118,000⇒**¥69,800** 新品同様
X-1Gモデル30
ディスプレイセット(本体+CU-14GB)
¥167,800⇒**¥99,600**
X-1Gモデル30
TVディスプレイセット(本体+CZ-820DB)
¥197,800⇒**¥112,600**

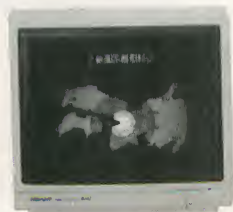


SHARP
CZ870CB **新品**
(X-1turboⅢ)
¥168,000⇒**¥79,800**

X-1turboⅢセット **新品**
(CZ-870CB + CZ-870DB)
¥277,800⇒**¥145,800**



SHARP
X-turboZセット
(CZ-880CB+CZ-880DB) 極上特選品
¥327,800 → **¥198,000**



CU-14G(E・B) **新品**
(色、グレー・ブラック)
(14インチ2000字デジタルカラー)
¥49,800→¥**29,800**



SHARP
CU-14A4 新品同様
14インチ4050字アナログ・
デジタルRGB、
PC用アナログRGBケーブル付。
¥89,800→¥49,800



CZ-820DE・B 新品同様
(14インチ2000字RGBTV)
¥79,800→¥42,800

NM-9900(136桁24ドット漢字プリンタ).....¥298,000⇒**¥98,000**
 NM9950(15インチ24ドットカラー漢字プリンタ)**新品**.....¥245,000⇒**¥149,800**
 PC-PR601(日本語ページプリンタ).....¥585,000⇒**¥278,000**

データレコーダ

PC-6082.....	¥ 19,800⇒Y	7,500
PC-DR312.....	¥ 12,800⇒Y	5,500
PC-DR321.....	¥ 19,800⇒Y	7,500
PC-DR330.....	¥ 19,800⇒Y	7,800

その他

和知電子/MK MOUSE (9801シリーズ用バスマウス)	新品	¥ 9,800	⇒ ¥ 4,800
和知電子/MK MOUSE (88/MSX/FMAV用マウス)	新品	¥ 7,800	⇒ ¥ 5,200
SNE/INTER-8 (PC-9801シリーズ用/MB1/Fボード)	新品	¥ 24,800	⇒ ¥ 15,000
128K RAMボード (和知電子/PC9801用) (10MB対応)	新品	¥ 11,000	⇒ ¥ 6,800
256K RAMボード (和知電子/PC9801シリーズ用) (10MB対応)	新品	¥ 19,800	⇒ ¥ 9,800
512K RAMボード (和知電子/PC9801シリーズ用)	新品	¥ 29,800	⇒ ¥ 14,800
PC-10000-05 (PC-100用256KB増設RAM)		¥ 86,000	⇒ ¥ 28,000
PC-6053 (ボイスシンセサイザ)	新品同様	¥ 14,000	⇒ ¥ 5,800
PC-60M75 (ディスプレイ置台)		¥ 5,500	⇒ ¥ 3,000
PC-8001 MK2-01 (漢字ロムボード)	新品	¥ 32,000	⇒ ¥ 18,000
PC-8033 (I/Oボード)		¥ 17,000	⇒ ¥ 5,000
PC-9801-02 (98用128KBRAMボード)		¥ 40,000	⇒ ¥ 6,000
PC-9801-02 + 9805 (256KBRAMボード)		¥ 60,000	⇒ ¥ 10,000
PC-9801-21 (128KBRAMボード)		¥ 30,000	⇒ ¥ 6,000
PC-9801-31 (128KBRAMボード)		¥ 47,000	⇒ ¥ 12,000
PC-807 (N-BASIC ROM)		¥ 8,000	⇒ ¥ 3,000

SHARP

本体・ディスプレイ

MZ-252I (MZ-2500Model30)	¥ 198,000	⇒ ¥	68,000
QZ-801C (X-1C)	¥ 119,800	⇒ ¥	14,000
QZ-803C (X-1CS)	¥ 119,800	⇒ ¥	15,000

CZ-804C (X-1Ck).....	¥ 139,800⇒	¥ 18,000
CZ-811C (X-1F/10).....	¥ 89,800⇒	¥ 15,000
CZ-812C (X-1Fモデル20).....	¥ 139,800⇒	¥ 45,000
CZ-822C (X-1Gモデル30).....	¥ 118,000⇒	¥ 58,000
CU-14AG I (14インチ4050字カラー).....	¥ 89,800⇒	¥ 45,000
プリンタ・その他		
CZ-81P (80桁カラーフロッピープリンタ).....	¥ 34,800⇒	¥ 10,000
CZ-8PK2 (10インチドット漢字プリンタ).....	¥ 134,800⇒	¥ 19,800
CZ-8PK6 (136桁漢字プリンタ).....	¥ 159,000⇒	¥ 88,000
CZ-300F (X-1用3インチフロッピーディスク).....	¥ 79,800⇒	¥ 15,000
CZ-8RB (ROMBASIC).....	¥ 19,800⇒	¥ 10,000

* X-1シリーズ特選極上品コーナー *

X-IQモデルⅡ(CZ-820CB、高速電圧カセッセルコード内蔵)	新品同様	¥ 69,800	⇒ ¥ 24,800
X-IQモデルⅢ(CZ-822CB、5.2D×FDD×2)	新品同様	¥ 118,000	⇒ ¥ 69,800
X-I turboⅢ(CZ-870CB、5.2D×FDD×2)	新品	¥ 168,000	⇒ ¥ 79,800
X-I turboⅢセット(CZ-870CB+CZ870DB)	新品	¥ 277,800	⇒ ¥ 145,800
X-I turbo7セット(CZ-880CB+CZ880DB)	極上特選品	¥ 327,800	⇒ ¥ 198,000

ディスプレイ特選極上品コーナー

MD-12P1 (12インチ4050字グリーン)	新品同様	¥ 39,800	⇒ ¥ 29,800
CU-12P1 (12インチ4050字デジタルカラー)	新品	¥ 118,000	⇒ ¥ 45,000
CU-14G (14インチ2000字デジタルカラー)	新品	¥ 49,800	⇒ ¥ 29,800
CU-14FA (14インチ2000字アナログカラー)	新品	¥ 49,800	⇒ ¥ 29,800
CU-14A4 (14インチ4050字アナログデジタルカラー)	新品	¥ 89,800	⇒ ¥ 49,800
CZ-820D (14インチ2000字RGBTV)	新品同様	¥ 79,800	⇒ ¥ 42,800
CZ-600DE・B (15インチ4050字RGBTV)	新品同様	¥ 129,800	⇒ ¥ 90,000
CZ-870D (15インチ4050字RGBTV)	新品	¥ 109,800	⇒ ¥ 66,000

* その他特選極上品コーナー *

CZ-8PP2(S)	(カラープロットプリンタ)	新品 ¥	54,800	⇒ ¥	15,000
MZ-1P09	(MZ-1500用カラープロットプリンタ)	新品 ¥	47,600	⇒ ¥	25,000
MZ-1P17	(E・B) 80枚カラー・兼字サマールプリンタ)	新品 ¥	76,600	⇒ ¥	42,800

*** 新品も取扱っておりますのでお気軽にご相談下さい。***



C.B.クラブ制度

ホットライン ☎03(797)1444

当社で商品をお買い上げの方全員に、**C.B. クラブカード**を無料でお送り致します。このカードをお持ちの方なら次の買い換え時や、周辺機器の購入時に**会員特別価格**でご購入になれます。

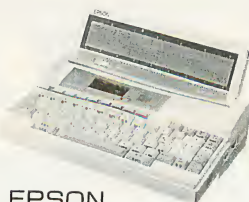
●コンピュータを売りたい方、査定をご希望の方、その他買取に関するご相談は●

買取専用デスク ☎03(797)1231

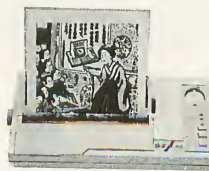
全商品6ヶ月保証付



富士通
MB25010 (FM7)
¥126,000⇒**¥12,000**
MB25015 (FMnew7)
¥99,800⇒**¥15,000**



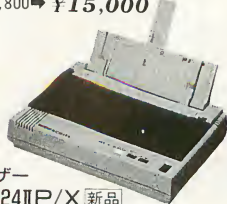
EPSON
HC-88 [新品]
(タッチ16キーボード)
¥298,000⇒**¥49,800**



スター
TR-24CL [新品]
80桁24ドット漢字サーマルプリンタ、
第2水準漢字ROM標準装備、
PC用プリンターケーブル付
¥74,700⇒**¥39,800**



スター
AR-2410 [新品]
10インチ24ドットインパクト漢字プリンタ、
第2水準漢字ROM標準装備、
PC用プリンターケーブル付
¥114,000⇒**¥64,800**
AR-2415 [新品]
15インチ24ドットインパクト漢字プリンタ、
第2水準漢字ROM標準装備、
PC用プリンターケーブル付
¥144,000⇒**¥69,800**



ブラザー
M-1024IP/X [新品]
(10インチ24ドットインパクト漢字プリンタ、
第2水準ROM、PC用プリンターケーブル付)
¥127,800⇒**¥59,800**
M-1724P [新品]
(15インチ24ドットインパクト漢字プリンタ、
第2水準ROM、PC用プリンターケーブル付)
¥155,500⇒**¥79,800**



EPSON
VP-135K [新品同様]
(15インチ24ドットインパクト漢字プリンタ、
第2水準漢字ROM標準装備、PC用カーリッジ、
#7623、PC用プリンターケーブル付)
¥165,500⇒**¥84,800**



EPSON
SR-120S [新品限定品]
(300bps/1200bps全二重通信方式)
モデム、#724ケーブル付
¥29,800⇒**¥24,800**



サンヨー
CMT-146L [新品限定品]
(14インチ4050字アナログ・
デジタルRGBカラー・
PC用アナログケーブル付き)
¥89,800⇒**¥49,800**

MZ-1P17(E-B) (80桁カラー漢字サーマルプリンタ) [新品] ¥76,600⇒**¥46,800**

CZ-8PK2 (10インチ9ドット漢字プリンタ) [新品] ¥134,800⇒**¥24,800**

FUJITSU

MB25010 (FM-7) ¥126,000⇒**¥12,000**

MB25015 (FM-new7本体) ¥99,800⇒**¥15,000**

FM77AV-1 ¥128,000⇒**¥52,000**

FM77AV-2 ¥158,000⇒**¥62,000**

FM77AV20-2 ¥168,000⇒**¥68,000**

FM77AV40 ¥228,000⇒**¥78,000**

MB25410 (FM16BSD) ¥350,000⇒**¥98,000**

MB25420 (FM16BFD) ¥425,000⇒**¥148,000**

MB27311 (14インチ4050字カラー) ¥188,000⇒**¥42,000**

MB27333 (14インチ4050字カラー) ¥155,000⇒**¥55,000**

MB27411 (10インチ漢字プリンタ) ¥198,000⇒**¥58,000**

FM-PR351 (15インチ漢字プリンタ) ¥250,000⇒**¥78,000**

MB27502 (データレコーダ) ¥12,800⇒**¥5,500**

SEIKOSHA

GP-500F (FM用10インチドットプリンタ、ケーブル付き) [新品] ¥56,800⇒**¥22,800**

GP-550M (PC用16ドット漢字プリンタ) ¥89,800⇒**¥25,000**

GP-550E (80桁16ドット漢字プリンタ) ¥119,800⇒**¥22,000**

GP-700M (10インチカラーグラフィックプリンタ) ¥99,800⇒**¥18,000**

SP-800M (PC用10インチドットプリンタ、ケーブル付き) [新品] ¥70,800⇒**¥29,800**

SP-800F (FM用10インチドットプリンタ、ケーブル付き) [新品] ¥70,800⇒**¥29,800**

EPSON

HC-88 (タッチ16キーボード) ¥298,000⇒**¥42,000**

HC-88 (タッチ16キーボード) [新品] ¥298,000⇒**¥49,800**

HDD-20S (20MBハードディスク、PC用I/Fボード、ケーブル付き) [新品] ¥198,000⇒**¥128,000**

MP-80 (汎用機) ¥139,800⇒**¥10,000**

MP-80K (汎用機) ¥189,000⇒**¥22,000**

RP-80 (10インチ9ドットプリンタ) ¥89,000⇒**¥20,000**

SP-80 (10インチドットプリンタROM付) ¥62,800⇒**¥25,000**

AP-80K (80桁カラー漢字プリンタ) ¥69,800⇒**¥32,000**

AP-80XPC (80桁カラー漢字熱転写プリンタ) [新品同様] ¥69,800⇒**¥48,000**

VP-80K (24ドット漢字プリンタ) ¥160,000⇒**¥52,000**

VP-130K (24ドット漢字プリンタ) ¥190,000⇒**¥68,000**

VP-135K (15インチ24ドット漢字プリンタ) [新品同様] ¥158,000⇒**¥84,800**

SR-120S (300/1200全二重モデム・ケーブル付) [新品限定品] ¥29,800⇒**¥24,800**

LOGITEC

LFD-562 (PC用5インチ2DD2ドライブ) ¥148,000⇒**¥52,000**

LFD-880 (PC用8インチドライブ) ¥223,000⇒**¥78,000**

LHD-32N (PC用20MBハードディスク) [新品] ¥158,000⇒**¥118,000**

その他

ユーステック/SP-520 (98用20MBハードディスク I/F付) [新品] ¥118,000⇒**¥82,800**

ユーステック/SP-540 (98用40MBハードディスク I/F付) [新品] ¥165,000⇒**¥128,000**

ビクター/HC-90 (MSX2、1MBディスクドライブ×1) [新品] ¥168,000⇒**¥89,800**

アイテム/HARD DISK 3020 (20MBハードディスクユニット) [新品] ¥115,000⇒**¥99,800**

ブラザー/M-1024IP/X (10インチ24ドット漢字プリンタ、
第2水準漢字ROM、PC用ケーブル付き) [新品] ¥127,300⇒**¥59,800**

スター/TR-24CL (PC用80桁24ドット漢字サーマルプリンタ、ケーブル付) [新品] ¥74,700⇒**¥39,800**

ブラザー/M-1724P (15インチ24ドット漢字プリンタ、
第2水準漢字ROM、PC用ケーブル付き) [新品] ¥155,500⇒**¥79,800**

スター/AR-2410 (10インチ24ドット漢字プリンタ) [新品] ¥114,000⇒**¥64,800**

スター/AR-2415 (15インチ24ドット漢字プリンタ) [新品] ¥144,000⇒**¥69,800**

カシオ/FP-1100 (本体) ¥128,000⇒**¥12,000**

カシオ/FP-1020FD (両面倍密2ドライブ) ¥298,000⇒**¥32,000**

和知電子/MK 1100PC用 (PC用TVコンバータ) [新品] ¥12,800⇒**¥9,500**

和知電子/MK 1100FM用 (FM用TVコンバータ) [新品] ¥12,800⇒**¥9,800**

SANYO/PHC-DR11 (データレコーダ) [新品] ¥12,800⇒**¥9,500**

MSX各種 ¥10,000-

データレコーダ各種 ¥5,000-

★電話1本で高額買取り、即現金お支払い!★

- コンピュータバンクではあなたの不要になったパソコンを電話1本で査定し買取ります。
- どんな問い合わせにも親切に対応いたします。

▼本社注文デスク

☎03(797)1221

全商品保証付 6ヶ月の保証期間だから安心です。

全国無料配送 全国どこでも配達料はいただきません。

高額下取り 少ない予算で買いかえもラクラク。

代金引換えシステム 商品到着時の代金支払いでOK。

コンピュータバンク

株式会社バシフィックコンピュータバンク

〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8 井上ビル

営業時間/AM9:30~PM9:30 年中無休

クレジットでOK カレッジクレジットも取扱います。

日曜配達可 留守の多い方でも安心です。

高額買取り 電話1本で即、現金お支払い。

ボーナス一括払い 商品は即お手元へ、お支払いはボーナス時に。

超優良中古パソコンが電話一本で買える!!

03(797)1221

ECCS マルゼンムセン

人気のMSXがいっっぱい。すぐに使えるセットが大好評!!

SONY HITBIT



MSXのベース
タモデル RAM64
KB、メガROMノ
ド対応、スピコン
連射ターボ搭載。

HB-F1 MKII ¥29,800

HB-F1MKII デラックスセット
HB-F1MKII (本体) ¥29,800
14" カラーディスプレイ ¥64,800
(スピーカー内蔵、デジアナ対応)
RGBケーブル ¥3,500
定価合計 ¥98,100
特価 ¥62,800 (千共)
クレジット例 頭金 ¥0 初回 ¥5,308 2回目以降 ¥4,600 × 14回

Panasonic A1 MK II



RAM64KB、
VRAM128KB、
フロッピーインター
フェイス内蔵、ポ
ート機能付。

FS-A1 MKII ¥29,800

FS-A1MKII デラックスセット
FS-A1 MKII (本体) ¥29,800
14" カラーディスプレイ ¥64,800
(スピーカー内蔵、デジタル/アナログ対応)
RGBケーブル ¥3,500
定価合計 ¥98,100
特価 ¥62,800 (千共)
クレジット例 頭金 ¥0 初回 ¥5,308 2回目以降 ¥4,600 × 14回

SANYO WAVY 23

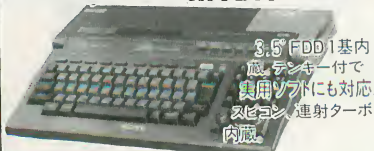


RAM64KB、
VRAM128KB、
独立テンキー付。
CAPS、カナラン
プ表示機能付。

PHC-23 ¥32,800

PHC-23 デラックスセット
PHC-23 (本体) ¥32,800
14" カラーディスプレイ ¥64,800
(スピーカー内蔵、デジタル/アナログ対応)
RGBケーブル ¥3,500
定価合計 ¥101,100
特価 ¥63,800 (千共)
クレジット例 頭金 ¥0 初回 ¥5,018 2回目以降 ¥4,700 × 14回

SONY HITBIT FDD



3.5" FDD 1基内
蔵、テンキー付で
専用ソフトにも対応。
スピコン、連射ターボ
内蔵。

HB-F1 XD ¥54,800

HB-F1 XD デラックスセット
HB-F1 XD (本体) ¥54,800
14" カラーディスプレイ ¥64,800
(スピーカー内蔵、デジアナ対応)
RGBケーブル ¥3,500
定価合計 ¥123,100
特価 ¥86,800 (千共)
クレジット例 頭金 ¥0 初回 ¥6,748 2回目以降 ¥6,400 × 14回

Panasonic A1 F



3.5" FDD 1基搭載。
専用ROM内蔵。

FS-A1F ¥54,800

FS-A1F デラックスセット
FS-A1F (本体) ¥54,800
14" カラーディスプレイ ¥64,800
(スピーカー内蔵、デジアナ対応)
RGBケーブル ¥3,500
定価合計 ¥123,100
特価 ¥83,800 (千共)
クレジット例 頭金 ¥0 初回 ¥6,218 2回目以降 ¥6,200 × 14回

Panasonic A1 ディスク



3.5" 2DDの大容量フロッピーディスク。
A1ワープロにプラスすれば文書もスピーディーに
記録。A1ワープロ用第2水準フォントとMSX-DOS
付属。

FS-FD1A ECCS特価!!
¥39,800

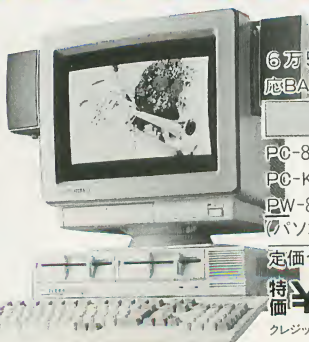
NEC サウンドに秀でたニュー 88 シリーズ

ステレオ12音源・デジタルサンプリング・88シリーズの豊富なソフトウェア、周辺機器が活用できる!

1Mバイトタイプ5インチFDD2台内蔵。

320Kバイト5インチFDD2台内蔵。

NEC PC-8801MA

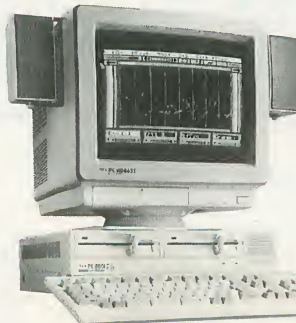


6万5千語の辞書で文節変換対
応BASIC。

88MA セット

PC-8801MA (本体) ¥198,000
PC-KD854 ¥89,800
PW-875 ¥19,800
(パソコンシステムラック)
定価合計 ¥307,600
特価 ¥229,000 (千共)
クレジット例 頭金 ¥0 初回 ¥10,960
2回目以降 ¥7,800 × 23回

NEC PC-8801FA



FM15和音(ステレオ対応)、デジ
タルサンプリング。

88FA セット

PC-8801FA (本体) ¥168,000
PC-KD854 ¥89,800
PW-875 ¥19,800
(パソコンシステムラック)
定価合計 ¥277,600
特価 ¥208,000 (千共)
クレジット例 頭金 ¥0 初回 ¥9,420
2回目以降 ¥7,100 × 23回

今が
買いどき

春の大バーゲンセール

SONY 通信モデム

HBI-1200 ¥32,800

スロットに差し込む
だけでパソコン通信
1200ボー/300ボー
全二重



ECCS特価!!

Panasonic

ビデオテロップ
FS-UVI ¥39,800

多彩な映像処理機能/
ビデオ編集に大活躍。



ECCS特価!!

Panasonic

MSXオーディオ
FS-CAI ¥34,800

コンピューターサウンドにトライ!



ECCS特価!!

専用キーボード FS-MKB1
¥34,800

SONY

MSX標準漢字ROM
HBI-K16 ¥14,800

スロットにワンタッチ
で接続。カートリッジ
タイプ。
(JIS第一水準)



ECCS特価!!

Tereleader 通信カートリッジ

MSX用データ通信カートリッジ
RS-232Cインターフェースとター
ミナルソフトを一体化したカートリ
ッジ。通信パラメーターの設定、
プリンターコントロール等必要な
ソフトが組み込み済。



MX-01

定価 ¥15,800

ECCS特価!!

ファミコンやMSXのモニターにどうぞ!! 4.5インチ白黒モニターTV

MT-1000AV V/Uのオールバンド
定価 ¥29,800 **特価 ¥14,800** (千共)

MT-2000AV FM/AMラジオ付
定価 ¥32,800 **特価 ¥15,800** (千共)

6インチカラーモニターTV

奥行が短い21.5cm AC/カーバッテリー/バッテリーの
3電源 ビデオ入力端子付
ボディカラーは赤
CTV-600J

定価 ¥63,800

特価 ¥36,800 (千共)

※ACアダプターサービス



SANYO 電字林



ボンボン訳せる35,000語 ビジネスに
学習に旅行に書の他、オプションで和
英と大活躍 内蔵の英和辞のICカー
ドがあります

PD-1 定価 ¥34,800

ECCS特価!!

SEIKO

コ/サイズ
デジタル



DF-310

英和タイプ

5,928語の英語に 5,310語の日本語に
11,854語の和訳つき 9,341語の英訳つき

どちらも定価 ¥4,100

特価 ¥3,200



DF-340

和英タイプ

お買得パソコンシステムラック

お手持ちのシステムがスッキリ収納!! 使いやすさがさらにUP!!



トールタイプ

PW-877

パソコンの主流機種に
はほとんど対応可能
最大寸法: 高さ128×
幅62×奥行60cm

特価 ¥19,800 (千共)



ミニタイプ

PW-875

98やFMシリーズ等に
最適 場所をとらない
コンパクトサイズ
最大寸法: 高さ87.5
×幅61×奥行58cm

特価 ¥9,800 (千共)

お問合せ・お申込は ☎ 03-251-6393 FAX 03-255-4919 マルゼン通販部

東京本店



テクノロジーECCS(東京本店) ☎ 03-255-4911 代
下101 東京都千代田区神田佐久間町1-6-4
1号店(ランオンセンター2F) ☎ 03 255-8976
2号店(万世ビル1F) ☎ 03 255-6963
3号店(万世ビル1F) ☎ 03 255-6962
4号店(ランオンビル4F) ☎ 03 255-4386
立川ターミナルビル店(wILL6F) ☎ 0425-27-6211 代
大阪支店 日本橋店 ☎ 06-641-0110 代
〒556 大阪市浪速区日本橋5-9-16
名古屋支店 第1アメ横店 ☎ 052-263-1626 代
〒460 名古屋市中区大須3-30-86
名古屋支店 第2アメ横店 ☎ 052-263-6162 代
〒460 名古屋市中区大須3-14-43

立川ターミナルビル店



大阪支店



名古屋支店



お支払いは

クレジット

電話1本でOK!

ご購入金額が30,000円以上の場合に頭金ナシ
のマルゼンクレジットをご利用できます。

手続きカンタン、ボーナス併用一括払いもOK!

〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-6-4

マルゼン通販部

現金書留

※書留封筒は郵便局でお求めください

銀行振込

第一勧業銀行神田駅前支店 当座124307 丸善無線電機株

郵便振替

※お振り込みの前にお名前・ご住所・電話番号・商品番号をご連絡下さい

代金引替

口座番号 東京 6-93996 丸善無線電機株

※お名前・ご住所・電話番号・商品名を通信欄へ

商品配達のとときに集金致します 注文時にお申し付け下さい

※一部地域ではお取扱いていないこともあります

数量限定品もありますので、品切の際はご容赦下さい。掲載の商品
以外にも多数お取扱しています。お気軽にお問合わせ下さい。

さらに金利が安くなった!
**超低金利で
クレジット**

クレジット例(安い)	
▲12回の場合	5.0%
▲24回の場合	10.0%
▲36回の場合	14.0%
▲48回の場合	18.0%
▲60回の場合	23.0%

また
また

秋葉原でおなじみの

2/10~3/15

**1988年
恒例
進学・フレッシュセール**

- お近くの方はお
- 本体単品で特価
- ビジネスソフト定

NEC

CU-14AD(シャープ・0.31%ピッチ、4050文字、アートポート対応)
CU-14A4(シャープ・デジタルアナログ対応 定価¥89,800)

(送料¥2,000)

PC-88VA/PC-8801MA/FA

- Aセット:PC-88VA+PC-KD863S+MD-2HD(10枚)+ゲームソフト12種.....定価¥416,000▶特価¥290,000
- Bセット:PC-88VA+PC-KD855+MD-2HD(10枚)+ゲームソフト12種.....定価¥367,800▶特価¥252,000
- Cセット:PC-8801MA+PC-KD863S+MD-2HD(10枚)+ゲームソフト12種.....定価¥316,000▶特価¥220,000
- Dセット:PC-8801MA+PC-KD855+MD-2HD(10枚)+ゲームソフト12種.....定価¥267,800▶特価¥185,000
- Eセット:PC-8801FA+PC-KD863S+MD-2D(10枚)+ゲームソフト12種.....定価¥286,000▶特価¥200,000
- Fセット:PC-8801FA+PC-KD855+MD-2D(10枚)+ゲームソフト12種.....定価¥257,800▶特価¥165,000



B、D、Fのモニターを

- ①CU-14A4 (定価¥89,800)に変更の場合 ¥3,000
- ②PC-KD854 (定価¥89,800)に変更の場合 ¥4,000
- ③CU-14AD (定価¥84,800)に変更の場合 ¥9,000
- ④PC-KD862 (定価¥99,800)に変更の場合 ¥22,000
- ⑤PC-KD861 (定価¥138,000)に変更の場合 ¥43,000
- ⑥PC-KD853 (定価¥118,000)に変更の場合 ¥30,000
- ⑦PC-TV352 (定価¥115,000)に変更の場合 ¥29,000
- ⑧PC-TV453N(定価¥138,000)に変更の場合 ¥44,000
- ⑨PC-TV451N(定価¥158,000)に変更の場合 ¥60,000
- ビデオカードボード(PC-8801-17).....定価¥49,800▶特価¥40,000
- ビデオボード(PC-88VA-11).....定価¥39,800▶特価¥33,000

を加算して下さい。

プリンターセット

全セットにケーブル、用紙付
※送料¥1,000

- Aセット:PC-PR201H2(NEC).....定価¥245,000▶特価¥159,000
- Bセット:PC-PR201V2(NEC).....定価¥298,000▶特価¥172,000
- Cセット:PC-PR201F2(NEC).....定価¥158,000▶特価¥99,000
- Dセット:PC-PR101TL(NEC).....定価¥79,800▶特価¥46,000
- Eセット:PC-PR101TL2(NEC).....定価¥83,800▶特価¥59,000
- Fセット:PC-PR201TH(NEC).....定価¥145,000▶特価¥109,000
- Gセット:PC-PR406S(NEC).....定価¥94,800▶特価¥69,000
- Hセット:PC-PR406H(NEC).....定価¥94,800▶特価¥69,000
- Iセット:NM-9950I(NEC).....定価¥245,000▶特価¥135,000
- Jセット:NM-9700(NEC).....定価¥163,000▶特価¥82,000
- Kセット:AP-80EX(PCセット)(エプソン).....定価¥69,800▶特価¥46,000
- Lセット:AP-500(PCセット)(エプソン).....定価¥74,800▶特価¥49,000
- Mセット:VP-500(PCセット)(エプソン).....定価¥87,000▶特価¥64,000
- Nセット:VP-800(PCセット)(エプソン).....定価¥124,000▶特価¥91,000
- Oセット:VP-1000(PCセット)(エプソン).....定価¥154,000▶特価¥113,000
- Pセット:VP-135K(スーパーカードリッジ付)(エプソン).....定価¥158,000▶特価¥80,000
- Qセット:HG-2500(スーパーカードリッジ付)(エプソン).....定価¥261,000▶特価¥173,000
- Rセット:TR-24CL(スター).....定価¥69,800▶特価¥37,000
- Sセット:AR-2415(スター).....定価¥144,000▶特価¥69,000
- Tセット:CZ-8PC2(シャープ).....定価¥69,800▶特価¥53,000
- Uセット:FM-PR203B2(富士通).....定価¥80,000▶特価¥50,000

(送料¥2,000)

NEC

PC-98LT モデル21
定価¥288,000▶特価¥208,000



PC-9801VM21/VX21/UX21

- Aセット:PC-9801VM21+PC-KD854+MD-2HD(10枚).....定価¥479,800▶特価¥293,000
- Bセット:PC-9801VX21+PC-KD854+MD-2HD(10枚).....定価¥522,800▶特価¥310,000
- Cセット:PC-9801UX21+PC-KD854+MF-2HD(5枚).....定価¥437,800▶特価¥295,000

- A~Cのモニターを
- CU-14AD (定価¥84,800)に変更の場合 ¥5,000
- PC-KD853 (定価¥118,000)に変更の場合 ¥25,000
- PC-KD871 (定価¥158,000)に変更の場合 ¥57,000
- PC-TV352 (定価¥115,000)に変更の場合 ¥25,000
- PC-TV453N(定価¥138,000)に変更の場合 ¥40,000
- PC-TV451N(定価¥158,000)に変更の場合 ¥57,000

を加算して下さい

EPSON PC-286

送料¥2,000

- Aセット:PC-286V-STD+CU-14AD+MD-2HD(10枚).....定価¥382,800▶特価¥270,000
- Bセット:PC-286V-H20+CU-14AD+MD-2HD(10枚).....定価¥527,800▶特価¥380,000
- Cセット:PC-286U-STD+CU-14AD+MF-2HD(5枚).....定価¥332,800▶特価¥245,000
- Dセット:PC-286U-H20+CU-14AD+MF-2HD(5枚).....定価¥477,800▶特価¥355,000

A~DのモニターをPC-286CD(エプソン14"カラー¥118,000)に変更の場合 ¥10,000加算して下さい。

PC-9801シリーズ用RAMボード (郵送料¥1,000)

●(I/Oデータ)

- P-256K(PIO-9234-0.25ME).....定価¥14,000▶特価¥11,000
- P-384K(PIO-9034E-3).....定価¥18,000▶特価¥13,500
- P-512K(PIO-9234-0.5ME).....定価¥20,000▶特価¥15,000
- P-1M(PIO-9234G-1ME).....定価¥30,000▶特価¥21,900
- P-1.5M(PIO-9234G-1.5ME).....定価¥40,000▶特価¥29,200
- P-2M(PIO-9234G-2ME).....定価¥50,000▶特価¥36,500
- IOS-10キャッシュ&RAMディスク.....定価¥5,000▶特価¥2,500

ソフトコーナー 23%off

(郵送料¥1,000)

- PC-8801用 ●ポップアップ便利機.....定価¥18,000▶特価¥13,900
- アニメフレーム.....定価¥28,000▶特価¥21,600
- Z's STAFF Kid VA.....定価¥28,000▶特価¥21,600
- P-I.....定価¥40,000▶特価¥29,000
- ユーカラVA.....定価¥36,000▶特価¥26,500
- ユーカラart.....定価¥30,000▶特価¥21,900
- スーパー希望ネットワークII(2D).....定価¥36,800▶特価¥28,300
- スーパー希望ネットワークII(2HD).....定価¥39,800▶特価¥30,600
- SHOGUN 2.....定価¥34,800▶特価¥25,000
- JETエキスパート.....定価¥33,000▶特価¥25,400
- PC-9801用 ●ユーカラart Ver.2.....定価¥40,000▶特価¥30,800
- Z's Word JG.....定価¥58,000▶特価¥44,600
- 一太郎 Ver.3.....定価¥58,000▶特価¥42,000
- 花子.....定価¥58,000▶特価¥42,000
- FM-7/77用 ●SAMURAI.....定価¥19,800▶特価¥15,200
- JET-77A.....定価¥29,800▶特価¥22,900
- X-1シリーズ ●SHOGUN.....定価¥34,800▶特価¥25,000
- スーパー希望II(クリエイティブ).....定価¥34,800▶特価¥26,700
- SAMURAI.....定価¥19,800▶特価¥15,200

アフターサービス万全

全商品保証付 専門の担当者がお客様の立場で対応します。

初期不良・輸送トラブルetc.

万が一初期不良・輸送トラブルが発生した際には、即交換させていただきます。

●定休日/毎週水曜日=第3水曜・木曜は連休とさせていただきます(祭日の場合は翌日になります)

P&Aがズバリ超特価セールでご奉仕!!

寄り下さい。専門係員が説明いたします。
ご受付します。詳しくは電話にてお問合せ下さい。
面の20%引きOK! TELください。

超低金利クレジットOK!! 1回~60回払いまでOK!!

全国通販

★頭金なし!
★即日発送

★ステレオFM音源ボード(CZ-8BS1)
定価 ¥23,800 ▶ 超特価 ¥19,000
※郵送料 ¥1,000

★FM音源カード(MB-22459)(送料 ¥500)
定価 ¥18,000 ▶ 超特価 ¥11,500 (郵送料 ¥2,000)

SHARP X-68000セットでお買い上げの方に
●スペースハリアー ¥6,800をプレゼント致します。

X68000 (現金一括で申し込みの方はお電話下さい) 送料 ¥2,000

Aセット: X68000(CZ-600C+CZ-600D)+M-2HD(10枚) 定価 ¥498,800 ▶ P&A超特価

12回	31,500	24回	16,500	36回	11,400	48回	8,800	60回	7,300
-----	--------	-----	--------	-----	--------	-----	-------	-----	-------

X-1ターボⅢ/Z/ZⅡ

(X-1ターボをお買い上げの方に CZ-133SF(定価 ¥25,800)をプレゼント!!)

Aセット: X-1ターボⅢ(CZ-870C+CZ-870D)+MD-2HD(10枚)+ジョイカード付

..... 定価 ¥277,800 ▶ 特価 ¥182,000

Bセット: X-1ターボZ(CZ-880C+CZ-880D)+MD-2HD(10枚)+ジョイカード付

..... 定価 ¥327,800 ▶ 特価 ¥194,000

Cセット: X-1ターボZⅡ(CZ-881C+CZ-880D)+MD-2HD(10枚)+ジョイカード付

..... 定価 ¥289,600 ▶ P&A超特価 送料 ¥2,000

12回	18,800	24回	9,800	36回	6,800	48回	5,200	60回	4,400
-----	--------	-----	-------	-----	-------	-----	-------	-----	-------

パソコンテレビX-1G ●ジョイカード

モデル30/X/twin

Aセット: X-1Gモデル30(CZ-822C+CZ-820D)+MD-2D(10枚)+ゲームソフト3種

..... 定価 ¥197,800 ▶ 特価 ¥116,000

Bセット: X-1twin(CZ-830C+CZ-820D)+MD-2D(10枚)+ゲームソフト3種

..... 定価 ¥169,600 ▶ 特価 ¥126,000

※X-1用データレコーダCZ-8RL1(定価 ¥24,800)が必要な方は、

¥20,000加算して下さい。

ワープロ (送料 ¥1,000)

A N E C: 文豪ミニ7H..... 定価 ¥198,000 ▶ 特価 ¥135,000

B N E C: 文豪ミニ5H..... 定価 ¥128,000 ▶ 特価 ¥90,000

C 富士通: R-ROM10..... 定価 ¥128,000 ▶ 特価 ¥90,000

D 富士通: オアシス30SF..... 定価 ¥228,000 ▶ 特価 ¥155,000

E 東芝: ルボ70GX..... 定価 ¥128,000 ▶ 特価 ¥79,000

F 東芝: ルボ90F..... 定価 ¥178,000 ▶ 特価 ¥118,000

G 東芝: JW-R100E..... 定価 ¥158,000 ▶ 特価 ¥115,000

H ナショナル: FW-UIPRO..... 定価 ¥148,000 ▶ 特価 ¥107,000

I ナショナル: K-102(イメージリーダー付)..... 定価 ¥118,000 ▶ 特価 ¥79,000

J キヤノン: α-1..... 定価 ¥128,000 ▶ 特価 ¥83,000

K キヤノン: α-100..... 定価 ¥188,000 ▶ 特価 ¥125,000

L キヤノン: α-20..... 定価 ¥198,000 ▶ 特価 ¥143,000

M シャープ: WD-270F..... 定価 ¥128,000 ▶ 特価 ¥92,000

フロッピーディスク (I/Fカード、ケーブル、MD-2D(10枚) 送料 ¥1,000 システムディスク付)

Aセット: MB-27611(富士通)..... 定価 ¥142,800 ▶ 特価 ¥67,000

Bセット: LFD-550FM/PC(ロジック)..... 定価 ¥142,800 ▶ 特価 ¥64,000

お買得コーナー

MH, FH, UV21

①セット: PC-8801MH+PC-KD855+MD-2HD(10枚)+ゲームソフト12種

..... 定価 ¥277,800 ▶ 特価 ¥169,000

②セット: PC-8801FHモデル30+PC-KD855+MD-2D(10枚)+ゲームソフト

..... 定価 ¥237,800 ▶ 特価 ¥140,000

③セット: PC-9801UV21+PC-KD855+MF-2HD(5枚)

..... 定価 ¥387,800 ▶ 特価 ¥255,000

①、②、③のモニターを

1 PC-KD854 (定価 ¥ 89,800)に変更の場合 ¥ 4,000

2 PC-KD862 (定価 ¥ 99,800)に変更の場合 ¥ 22,000

3 PC-KD863S(定価 ¥118,000)に変更の場合 ¥35,000

4 PC-TV352 (定価 ¥115,000)に変更の場合 ¥29,000

5 PC-TV453N(定価 ¥138,000)に変更の場合 ¥44,000

を加算して下さい。 送料 ¥2,000

富士通

FM-77AV40EX/20EX ●ジョイカード付

①セット: FM-77AV40EX+FMTV-154+MF-2DD(5枚)+ゲーム3種

..... 定価 ¥306,000 ▶ 特価 ¥195,000

②セット: FM-77AV20EX+FMTV-152+MF-2DD(5枚)+ゲーム3種

..... 定価 ¥217,800 ▶ 特価 ¥145,000

③セットのモニターをFMDPC231D ¥89,800に変更の場合

¥10,000差し引いて下さい。

④セットのモニターをFMTV-153 ¥108,000に変更の場合

¥10,000加算して下さい。

⑤セット: FM-77AV40+FMTV-154+MF-2DD(5枚)+ゲーム3種

..... 定価 ¥366,000 ▶ 特価 ¥180,000

1 ビデオデジタイズカード(FM77-412、又は413 ¥16,800)

..... 特価 ¥13,000

2 ビデオカード(FM77-414 ¥29,800) 特価 ¥23,500

..... 特価 ¥23,500

P&A 特選パソコンラック (送料無料)

●875(H)×580(D)×610(W) ●1245(H)×600(D)×614(W) ●1280(H)×600(D)×620(W)



③3段 ¥8,800 ④4段 ¥13,800 ⑤5段 ¥16,800

周辺機器コーナー

HD、スキャナ、プロッター、(送料 ¥1,000)

①LDS-5UV2(ラントコンピュータ)..... 定価 ¥ 78,000 ▶ 特価 ¥ 59,000

②LDM-520(ラントコンピュータ)..... 定価 ¥148,000 ▶ 特価 ¥109,000

③HDD-20S(エフソン)..... 定価 ¥198,000 ▶ 特価 ¥135,000

④DAX-H1(緑電子)..... 定価 ¥149,000 ▶ 特価 ¥115,000

⑤DAX-H5(緑電子)..... 定価 ¥275,000 ▶ 特価 ¥206,000

⑥ITHD-5020H(アイテック)..... 定価 ¥138,000 ▶ 特価 ¥105,000

⑦NEC PC-IN503(イメージスキャナ)..... 定価 ¥149,800 ▶ 特価 ¥115,000

⑧エプソンGT-3000V(イメージスキャナ)..... 定価 ¥178,000 ▶ 特価 ¥133,000

⑨ローランドDXY-990(XYプロット)..... 定価 ¥258,000 ▶ 特価 ¥198,000

⑩ローランドDXY-885(XYプロット)..... 定価 ¥155,000 ▶ 特価 ¥119,000

通信販売お申し込みのご案内

[現金一括でお申し込みの方]

●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで、現金書留でお送りください。(プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと)

[銀行振込でお申し込みの方]

●銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。

(電話扱いでお振込み下さい。)(振込先) 東海銀行 新小岩支店

[クレジットでお申し込みの方] (当No.620618 (株)ピー・アンド・エー

●電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。

●現金特別価格でクレジットが利用できます。残金の上に金利がかかります。

●1回~60回払いまで出来ます。但し、1回のお支払額は3,000円以上。

超低金利クレジット率

回数	1	3	6	10	12	15	18	24	36	48	60
利率(%)	1.5	2.0	3.0	5.0	5.0	7.5	9.0	10.0	14.0	18.0	23.0



●マイコン

●ビデオ

●ビデオテープ

P&A

株式会社ピー・アンド・エー

〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目7番地1号

☎03-651-0148 (代) FAX. 03-651-0141

●営業時間 AM11:00~PM9:00

日・祭日も受付です。

(但しPM8:00迄)

パソコン人間の目を守る。

SEELEX COMPUTER GLASS

技術の東レが開発したコンピュータ専用
ハイコントラストレンズ使用

- コントラストの向上によって明るさを60%にセーブした見やすく、疲れにくい画面が得られます。
- 文字の揺れ(フリッカー)現象がなくなります。
- 家庭用テレビにも大いに効果があります。

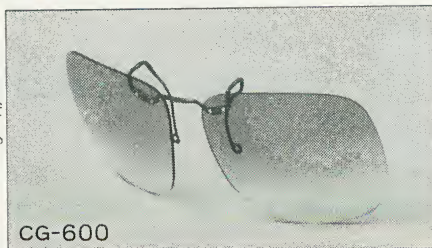
視力障害解消!

オフィスコンピュータやパソコンの急速な普及にともない、それらのディスプレイ装置(VDT=ビジュアル・ディスプレイ・ターミナル)の操作による目の疲れや肩こり、また精神障害まで、新しい職業病として注目を集め、新聞・テレビなどでもとりあげられて社会問題となっています。シーレックスでは、東レ・レンズ開発研究所との共同開発による「ハイコントラストレンズ」を完成。快適なコンピュータ・ディスプレイ操作を、可能にしたのが「シーレックス・コンピュータグラス」です。その優れた特徴は、レンズ基材内部とレンズ表面に特殊加工を施し、ディスプレイから発散される目に有害な光線を、完全に吸収カットします。文字のちらつき(フリッカー)をなくし、カラー画像の色相をそこないレンズ色です。また、装着感のよいフレームで、メガネをかけられない人にも安心。眼精疲労を防ぐ、画期的なメガネです。

度付きメガネにクリップレンズ

- 取り付け取り外しがワンタッチ

新発売



CG-600

(どんな形の眼鏡にも装着できるフリーサイズです。)
CG-600 ¥6,000を特別価格 ¥4,800 (布製ケース付送料込)

軽る〜いカーボン新登場!

カーボンファイバー(炭素繊維)は、宇宙工學材料として開発された素材で、軽さと強さ、しなやかさが特性です。いまやロケットをはじめ、さまざまなスポーツ用品にも活用されています。まさに、コンピュータグラスフレームにもぴったりの特性です。



CG-1000

(小学生までのお子様及び中学生・女性の方でも顔の小さい方は、Sサイズとご指定下さい)
CG-1000 ¥13,000を特別価格 ¥9,800 (ハードケース付送料込)

コンピュータグラスのベストセラー



CG-400

(男性・女性・大人・子供の区別なくご使用出来るフリーサイズです)
CG-400 ¥6,000を特別価格 ¥4,800 (ハードケース付送料込)

●郵便番号
●住所
●氏名・捺印
●年齢
●TEL
CG-400、CG-1000宛いはCG-600購入と明記の上お送り下さい。

〒910
福井市二の宮
5丁目14-3
株式会社
シーレックス
サンクラス
CG事業部
関係

通信販売をご利用下さい!!

お申し込みは左記要領でハガキでどうぞ。
商品到着後、郵便振替で1週間以内にお支払い下さい。

seelex
株式会社 シーレックスサンクラス

本社/〒910 福井市二の宮5丁目14-3 ☎(0776)25-2111代
営業所/東京・大阪・名古屋・九州・福井・東北・新潟・北海道

英語大工さん

基本文法		C	A	B	D	問題
英文	彼女はとても親切なので、みんな好かれている。					
和文	She is so kind that she is liked by everyone.					

学習コース：①単語・熟語②動詞の活用
③単数・複数④比較変化⑤基本英文

[illegible]

学習コース：①～④整数の計算 ⑤～⑧小数の計算 ⑨～⑫分数の計算

まだ読めない漢字や読み誤りや
すい漢字を効率よく勉強できる。
1年～6年の学年別コースと、
教育漢字外の漢字も登録できる
自由コースがある。学年別コ
ースでは自動生かすこともでき、ワー
プロに出る漢字には学年表示を
つけた親切な設計になっている。
学習コース：1.漢字の読み 2.読み誤りや
すい漢字 3.文の中での読み

[illegible][illegible]

学習コース：①年表日本史②年表世界史
③地図日本史④地図世界史

学習コース：①アルファベット36コース
②カナ36コース

〔語文〕 漢文
 尊嚴不愛國
 〔語義〕 孟浩然
 〔語源〕 白居易
 〔語用〕 謝道韞
 先即制人 則為人所制
 〔史記〕 司馬遷

大工さんシリーズの特徴は「生徒が自分のためのドリルをたのしく自作できる」ところにあります。自分が勉強している教科書や参考書をよりよく身につけるためにみなさんの愛すべきパソコンを活用しましょう。覚えたいことから（テーマ）を日本語入力機能（漢字・かな・カナ）をつかって登録すると、たちまち楽しいカラーのドリルができていきます。

[システム版で補強された機能]

1 4000語登録できる高速辞書機能。
2 2ドライブ方式を採用しデータ・
フロッピーの作成は何枚でもOK

3 ローマ字での日本語入力機能。
カタログ ハガキまたは電話で...

番号、ご職業をご記入ください。) F
ご希望の方は実費1000円/切手まち

購入申込 ハガキまたはお電話で()

U&P(渋谷)ニック(池袋)マイコンベース銀座、Bit

◆お試しいただけます・東京：NE

大阪：NEC Bit-INN OSAKA
♥PC88標準版をお持ちの方にはシ

4000円で販売します。詳細はお問合

〒170
☎03-9

1999

○:標準版 S:システム版 開:開発中

対象		中学生・高校生向					小学生向			マザー・タックタイピング
教科	機種	英語大工さん	歴史大工さん	国語大工さん	数学大工さん	計算大工さん	漢字大工さん	読み方編	書き方編	
		図形編	グラフ編							
				PC8801S	○	○	○	○	開	
PC9801S		○	○	○	○	○	○	○	○	○
FM77AV		○	○	○	○	開	○	○	○	○
構成		5 or 3.5 FD 1枚(Sは2枚) + 詳細マニュアル					FD 2枚 他は左に同じ			
定 価		○ 5000円 S 8000円					○ 8000円			

PC98向はPC286対応。※送料1点240円、2点以上無料

98用デモフロッピー（5" 2HDのみ）を
現金で買取り、お持ちの機種、電話

日9.00～19.30、日祝日14.00～18.00…原則)

NN東京(秋葉原)J&Pテクノランド(大阪日本橋)J&Pメテ

C&Cセンター（秋葉原 ☎03-254-9211）

ステパ版のフロッピー(2枚セット)を特価

ください。

東京都豊島区東池袋2-62-8-902
1-7822

17022

問題

解説

問題

問題
 図1のように、半径OAの半球の表面に、半径OBの半球を半円とし、OAの奥に？

図1

OA cm

2 cm $\div 2 = 2 \times x$

Very good!

👍

図形エディターをつかって図形をかいてみよう。おもしろいようにいろいろな図がかけられる。エディターに慣れたら、教科書や問題集から問題を入れてみよう。自分で問題を入れていると、問題文の意味や解法のパターンが自然とわかってくる。

学習コース：①三角形 ②平面図形 ③空間図形 ④自由テーマ

PC-8801 シリーズ, X1/X1turbo シリーズ
FM7/77/AV シリーズ, MSX/MSX₂ 対応

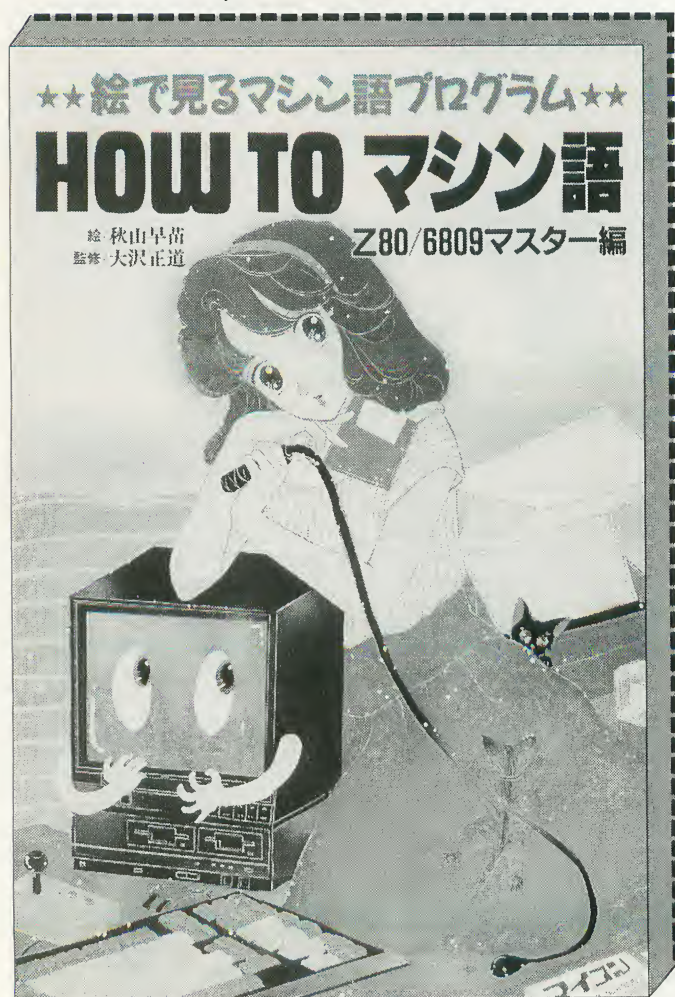
絵で見るマシン語プログラム

HOW TO マシン語

Z80/6809マスター編

絵 / 秋山早苗
監修 / 大沢正道

マシン語入門コミックついに登場!!



第1部 マシン語プログラム基礎編

- 1-1 マシン語プログラムの打ち込み方と走らせ方
- 1-2 マシン語プログラムの作り方
- 1-3 アセンブリ言語の使い方

第2部 Z80マシン語入門編

- 2-1 Z80の命令
- 2-2 レジスタにメモリから代入する方法
- 2-3 2進数と算術演算命令
- 2-4 8ビット算術演算命令
- 2-5 フラグと16ビット算術演算命令
- 2-6 Z80の分岐命令
- 2-7 サブルーチンと比較命令
- 2-8 Z80プログラム応用編 I
- 2-9 Z80プログラム応用編 II

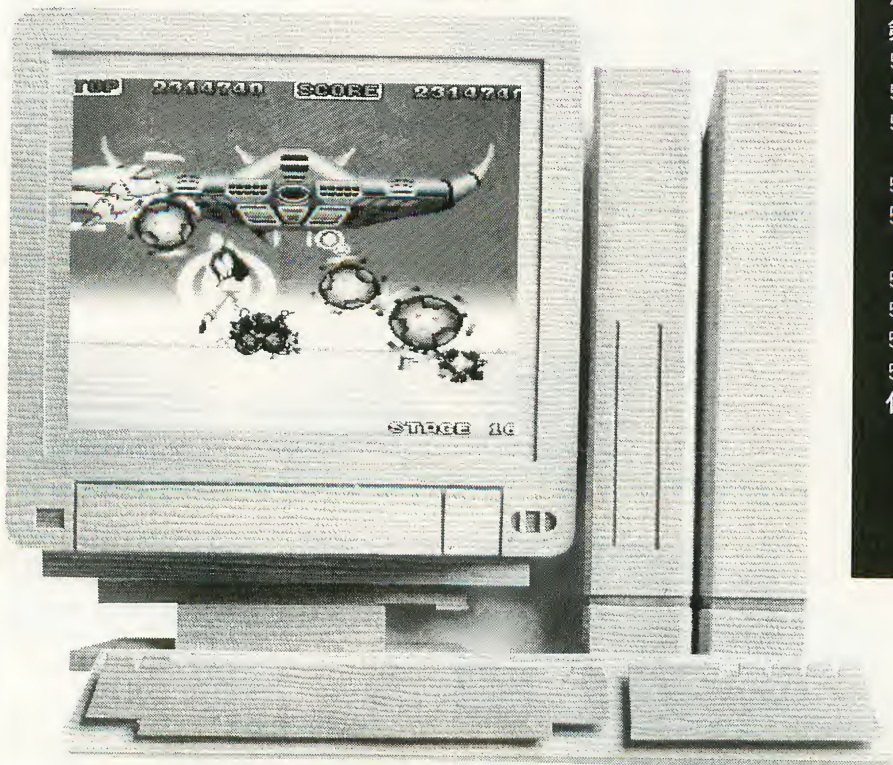
第3部 6809マシン語入門編

- 3-1 CPUと互換性
- 3-2 6809のレジスタとロード/ストア命令
- 3-3 2進数と算術演算命令
- 3-4 フラグの役割
- 3-5 ジャンプ命令・分岐命令
- 3-6 サブルーチン
- 3-7 アドレッシングモード

A5判188頁 定価980円(送料250円)

X-BASIC プログラミングの決定版 ついに登場!!

© SEGA 1985



月刊マイコン別冊

68000 活用研究II X-BASIC マスター編

OS入門から各種テクニック・内部解析を解説した

68000 活用研究

好評発売中// B5判364頁 定価2,200円(〒300円)



第1章 X-BASICの概要

- 1-1 X-BASICと一般のBASICの違い
- 1-2 X-BASICの特長
- 1-3 これからのX-BASIC

第2章 X-BASICの基礎

- 2-1 X-BASICプログラミングの基礎
- 2-2 変数
- 2-3 関数
- 2-4 制御構造とステートメント
- 2-5 ファイル管理

第3章 標準関数と外部関数

- 3-1 標準関数
- 3-2 システム変数
- 3-3 外部関数
- 3-4 定義関数

第4章 外部定義関数

- 4-1 外部定義関数の書式 その1
- 4-2 外部関数定義の実習
- 4-3 外部定義関数の書式 その2
- 4-4 システムコールとIOCSコール
- 4-5 外部定義関数の書式 その3

第5章 X-BASICで役立つ外部定義関数・事例集

- 5-0 事例集の書式
- 5-1 テレビコントロール関数「TVCTRL」
- 5-2 スプライト・グラフィック・テキストのプライオリティ設定関数「PRI」
- 5-3 マウスカーソルの定義関数「MSCSET」
- 5-4 使用したいマウスカーソル番号を設定する関数「MSCURSOR」
- 5-5 複合関数「XLINE」「TLINE」「TCLS」
- 5-6 XORタイプのCIRCLE「XCIRCLE」
- 5-7 検索機能付FILES関数「FFILES」
- 5-8 ポップアップメニュー関数「POP.UP」

付録 応用プログラム TEXT.DRAW



宮原哲也/深沢幸三 共著
B5判316頁
定価2,000円(〒300円)

電波新聞社 出版販売部

東京本社 電話141 東京都品川区東五反田1-11-15 (03) 445-6111
大阪本社 電話530 大阪市北区中之島3-2-4 朝日新聞ビル (06) 203-3361
西部本社 電話812 福岡市博多区博多駅前2-13-23 昭和ビル (092) 431-7411

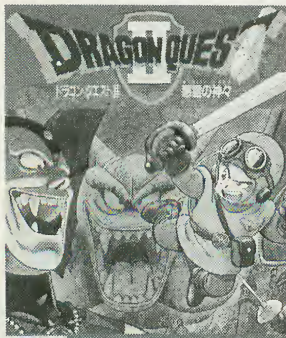
SOFT

メールショップ

★5%+(メンバーズ3~5%)OFF

○印：新作、発売日延期の可能性有、ご確認下さい。

★全国無料配達 ★メンバーズカード発行(2回めから割引特典)



MSX

ミシシッピー殺人事件……ⅡR6,500円
アンドロギタス……ⅡR7,500円
うる星やつら……ⅡR7,500円
ザナドウ……R7,500円
信長の野望全国版……R9,400円
ハイドライド3……Ⅰ/ⅡR7,500円
シャロム……R5,700円
サラマング……R6,500円
ダブルヴィジョン……ⅡR5,600円

ウシヤス……ⅡR5,600円
太陽の神殿……ⅡR7,500円
迷宮への扉……R5,100円
ビクトリアサイン2……ⅡR5,500円
死霊戦線……ⅡR8,400円
ドラゴンバスター……R5,600円
エルスード……ⅡR6,500円
プロ野球FAN……ⅡR7,500円
ディープダンジョン……R6,500円
大戦略……ⅡR7,500円
上海……ⅡR5,500円
ウルティマⅣ……ⅡR11,300円
ジーザス……ⅡR7,500円
三国志……ⅡR12,200円
イース……ⅡR7,500円
ウイザードリー……ⅡR9,400円
○忍者くん(阿修羅の章)……ⅡR5,400円
○新10倍カードリッジ……R5,600円
○THE.プロ野球……R5,600円
○ブレイクショット……R5,600円
○麻雀悟空……R6,500円
○アメリカンサッカー……ⅡR6,500円
○夜叉……ⅡR6,500円
○ドラゴンクエスト2……R6,500円

マイトアンドマジック……Ⅰ/ターボR9,400円
麻雀狂時代……Ⅰ/シリーズR6,500円
スーパーレイドック……Ⅰ/シリーズR7,500円
天使たちの午後2……Ⅰ/シリーズR7,500円
ガルフォース……Ⅰ/シリーズR7,500円
ジギスカン……ターボR9,400円
拔忍伝説……Ⅰ/シリーズR9,400円
ワールドゴルフⅡ……ターボR7,500円
プロ野球FAN……Ⅰ/シリーズR8,400円
○ストーム……Ⅰ/シリーズR7,500円
○夜叉……Ⅰ/シリーズR7,500円
○ガイフレーム……Ⅰ/シリーズR7,500円
○ブラジエータ……ターボR7,500円
アルカナイド……X68000,7,500円
上海……X68000,6,200円
○ツインビー……X68000,7,500円

○プロ野球FAN……AV8,400円
○夜叉……AV7,500円
○自己中心派……シリーズ6,500円
○ガンダーラ……AV7,500円

8801

ジギスカン……シリーズ9,400円
クリムゾン……SR7,500円
拔忍伝説……SR9,400円
太平洋の嵐……VA12,200円
夜叉……SR7,500円
セイレーン……SR7,500円
波動の標的……SR9,400円
ハイドライド3……SR7,500円
マイトアンドマジック……SR/VA9,400円
ウイングマンスペシャル……SR7,500円
ソーサリアン……SR9,400円
ゼリアード……SR7,200円
ガイフレーム……SR7,500円
殺意の接吻……シリーズ5,600円
殺しのドレス……SR6,500円
お嬢様クラブ……SR6,500円
自己中心派2……シリーズ6,500円
○雀豪1……2HDシリーズ8,400円
○ブラジエータ……SR7,500円
○ハイパーニア……SR8,400円

FM7/77

王子ピンピン物語……AV7,500円
マイトアンドマジック……シリーズ9,400円
ウルティマⅣ……AV11,300円
うる星やつら……AV6,500円
スペースハリアー……AV7,200円
ルクソール……AV7,500円
女神転生……AV7,500円
大戦略FM……シリーズ6,500円

X1、X68000

8ビットマシン対応 高級パソコンデスク

＜全国送料無料、ハード：銀行振込可＞



PW-876
22,000円→
12,800円
幅620×高さ865
×奥行600mm



PW-833
29,500円→
15,800円
幅620×高さ1280
×奥行640mm

SHARP X1twin

5インチFDD×1
内蔵
HE(PCエンジン)
内蔵
99,800円→
79,800円



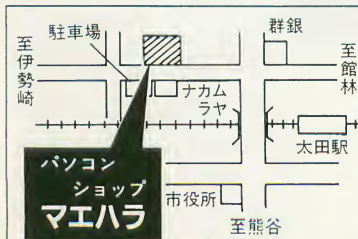
SONY HB-FIXD MSX2

3.2インチFDD
×1内蔵
54,800円
→46,800円



ナショナル FS-A1F MSX2

3.5インチFDD×1
内蔵 漢字ROM内蔵
54,800円→46,800円



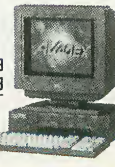
パソコン
ショップ
マエハラ

★営業時間 10:00~20:00
★定休日 木曜日



SHARP(大特価) X1turboZ

CZ-880CB 218,000円
CZ-880D-BK 109,800円
システム価格
327,800円→
198,000円
(TELにて)



富士通 FM77AV40EX

本体 168,000円
FMDPC231D 89,800円
システム価格
257,800円→
206,000円

中古コーナー



SHARP 新品同様(保証書付き) X1F.R(10)
89,800→9,800円

限定品













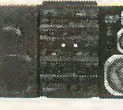

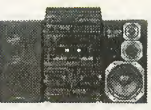
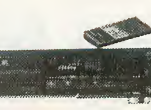
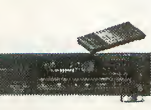







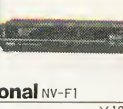

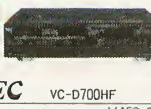



NEC PC-6001mkII SR 89,800円→12,000円
NEC PC-6601SR(ブラック) 155,000円→25,000円

お申し込み方法

★申込書に御記入の上、郵便局にて現金書留でお申し込み下さい。


★現金受取後、7日位でお手元にお届け致します。

申 込 書	〒	□□□-□□	注文ソフト名	メディアと数量	金額
	ご住所	フリガナ			
	TEL ()	-	パソコンデスク	数量	金額
	フリガナ ご氏名		ハード	数量	金額
機種名		年令	才		

 <p>SONY LBT-V715 ¥156,000 プレーヤー PS-V705 ¥20,000 合計金額……………¥176,000 A ¥12,700×12回 B ¥6,700×24回 C ¥4,700×36回</p>	 <p>SONY XO-V515 ¥99,800 プレーヤー PS-LX65P ¥11,000 合計金額……………¥110,800 A ¥8,000×12回 B ¥4,300×24回 C ¥3,000×36回</p>	 <p>DENON D555CD ¥168,000 プレーヤー DP-34F ¥15,000 合計金額……………¥183,000 A ¥12,600×12回 B ¥6,600×24回 C ¥4,600×36回</p>	 <p>DENON D333CD ¥115,000 プレーヤー DP-24F ¥12,000 合計金額……………¥127,000 A ¥8,800×12回 B ¥4,600×24回 C ¥3,200×36回</p>	 <p>Victor DC-5500 ¥166,000 プレーヤー AL-E500 ¥19,800 合計金額……………¥185,800 A ¥12,400×12回 B ¥6,400×24回 C ¥4,600×36回</p>	 <p>Victor DC-1000 ¥128,000 プレーヤー AL-E15 ¥15,000 合計金額……………¥143,000 A ¥9,600×12回 B ¥5,100×24回 C ¥3,500×36回</p>
 <p>SANSUI E-COMPO 7001 ¥221,000 プレーヤー P-E710 ¥25,000 合計金額……………¥246,000 A ¥16,800×12回 B ¥9,900×24回 C ¥6,200×36回</p>	 <p>SANSUI E-COMPO 3001 ¥166,000 プレーヤー P-E710 ¥25,000 合計金額……………¥191,000 A ¥13,100×12回 B ¥6,900×24回 C ¥4,800×36回</p>	 <p>YAMAHA AV EDGE 950SR ¥219,800 プレーヤー P-M77 ¥22,000 合計金額……………¥241,800 A ¥17,400×12回 B ¥9,200×24回 C ¥6,400×36回</p>	 <p>YAMAHA AV EDGE 7700 ¥199,800 プレーヤー P-M77 ¥22,000 合計金額……………¥221,800 A ¥16,000×12回 B ¥9,100×24回 C ¥5,900×36回</p>	 <p>PIONEER CD7700 ¥248,000 プレーヤー PL-X730 ¥29,800 合計金額……………¥277,800 A ¥19,800×12回 B ¥10,400×24回 C ¥7,200×36回</p>	 <p>PIONEER CD550 ¥179,800 プレーヤー PL-X730 ¥29,800 合計金額……………¥209,600 A ¥14,900×12回 B ¥7,900×24回 C ¥5,500×36回</p>
 <p>KENWOOD ROXY D67 ¥247,000 プレーヤー P-5R ¥29,800 合計金額……………¥276,800 A ¥19,700×12回 B ¥10,400×24回 C ¥7,200×36回</p>	 <p>KENWOOD ROXY D65 ¥199,800 プレーヤー P-5R ¥29,800 合計金額……………¥229,600 A ¥16,400×12回 B ¥8,600×24回 C ¥6,000×36回</p>	 <p>KENWOOD ROXY DG3 ¥169,800 プレーヤー P-3R ¥18,000 合計金額……………¥187,800 A ¥13,400×12回 B ¥7,100×24回 C ¥4,900×36回</p>	 <p>SONY CDP-337ESD 定価……………¥89,800 A ¥6,400×12回 B ¥3,300×24回 C ¥2,300×36回</p>	 <p>SONY CDP-227ESD 定価……………¥59,800 A ¥4,300×12回 B ¥2,200×24回 C ¥1,500×36回</p>	 <p>SONY CDP-750 定価……………¥39,800 A ¥2,900×12回 B ¥1,500×24回 C ¥1,100×36回</p>
 <p>KENWOOD DP-990SG 定価……………¥69,800 A ¥5,000×12回 B ¥2,600×24回 C ¥1,800×36回</p>	 <p>KENWOOD DP-880SG 定価……………¥49,800 A ¥3,700×12回 B ¥2,000×24回 C ¥1,400×36回</p>	 <p>SHARP CD-X10 定価……………¥94,000 A ¥6,700×12回 B ¥3,500×24回 C ¥2,500×36回</p>	 <p>Victor HR-S7000 定価……………¥220,000 現金特価……………¥188,000 A ¥16,600×12回 B ¥8,800×24回 C ¥6,100×36回</p>	 <p>Victor HR-D330 定価……………¥85,000 現金特価……………¥60,500 A ¥9,400×12回 B ¥2,900×24回 C ¥2,000×36回</p>	 <p>Victor GR-35 現金特価……………¥198,000 現金特価……………¥157,500 A ¥13,900×12回 B ¥7,400×24回 C ¥5,100×36回</p>
 <p>National NV-F1 定価……………¥100,000 現金特価……………¥78,000 A ¥6,900×12回 B ¥3,700×24回 C ¥2,500×36回</p>	 <p>National NV-MC15 定価……………¥180,000 現金特価……………¥139,800 A ¥12,400×12回 B ¥6,500×24回 C ¥4,500×36回</p>	 <p>NEC VC-D700HF 定価……………¥158,000 現金特価……………¥95,800 A ¥8,500×12回 B ¥4,500×24回 C ¥3,100×36回</p>	 <p>SONY MDP-AV1 定価……………¥124,800 A ¥9,300×12回 B ¥5,000×24回 C ¥3,400×36回</p>	 <p>PIONEER CLD-99S 定価……………¥158,000 A ¥11,400×12回 B ¥6,000×24回 C ¥4,200×36回</p>	 <p>Victor RC-X9 定価……………¥86,800 A ¥6,200×12回 B ¥3,200×24回 C ¥2,300×36回</p>



SHARP AN-3210 ¥99,800
AT-48 ¥63,000
合計金額……………¥162,800
現金特価……………¥142,700
A ¥6,700×24回
B ¥4,600×36回



富士通セナール BS25MS2 ¥260,000
BSA-45D ¥99,800
合計金額……………¥359,800
現金特価……………¥314,000
A ¥10,100×36回
B ¥8,000×48回



Victor AV-E25SX
定価……………¥185,000
現金特価……………¥117,600
A ¥10,400×12回
B ¥5,500×24回
C ¥3,800×36回

当社自慢の商品配達システムにより、お届けまでの日数が大幅に短縮されました。商品はもうそこまで……

WORLD IN YAMA

FOR THE EVOLUTION OF YOUR LIFE

〒170 東京都豊島区東池袋1-28-6 AV営業部・ショールーム

まずお電話下さい

これは?と思ったら……どんどんお電話下さい!

ワールド インアヤマでは皆様からの電話をお待ちしております。その他新製品の連絡や他メーカーのオーディオとの比較、価格方法などお客様の小さな悩み、これは?といったご質問にも親切にお答え致します。

03-986-8881

WORLD IN YAMA お支払い選択システム

- コース、機種が決まったら、まずお電話下さい。ご希望の方には見積り、カタログなどの資料をお送りしています。
FAXでのお問い合わせも受付付けておりますので合わせてご利用下さい。 FAX 03-987-7798(代表)
- お支払いシステムは、お客様のご希望で選択できます。
 - A.代金引換システム ……他社に先がけて大好評のシステムを完全導入しました。商品をご確認の上、お支払い下さい。
 - B.ロータスクレジット ……いちだんと金利も下がり、欲しい機種がぐんと身近に。ご都合に合わせてお支払い金額、回数を設定できます。頭金なし月々3,000円より、あとは係員にご相談下さい。お客様にぴったりのコースをお選び致します。
 - C.クレジットカード ……通信販売でもカードが使える。お客様のサインひとつで結構です。
 - D.お急ぎの方はお振込 ……日中留守がちなお忙しい方のためのシステムです。
- 実績のメンテナンス/完全バックアップシステム
ご使用中何らかのトラブルが発生した場合、サポート部にお電話下さい。専門のスタッフが正確に診断、対処致します。商品到着後、一週間以内の初期不良の場合は、こちらからお荷物をおひとりに伺います。
- ひとクラス上のショールーム
私どもの池袋ショールームには、新品をはじめ多数の商品を展示しております。お客様ご自身の目で充分にお確かめ下さい。
- やったせ会員制度
商品をお買い上げのお客様全員にクラブ246の会員証を差し上げます。新たに商品をお買い上げの際、ハードソフト共に会員価格にてご提供致します。

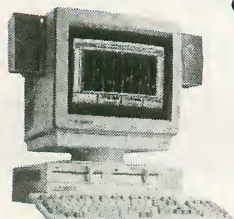
◎商品はすべて現金特価です。なお、現金特価に関してはお電話にてお問い合わせ下さい。クレジットの場合、月々のお支払いが合計¥3,000円以上になる様にお申し込み下さい。

THE 8801 SERIES

THE 9801 SERIES

PC-8801FA

- ステレオ12音源とリアルサウンド録音
- デジタルサンプリング機能、バックアップサウンド搭載した高感度マシン



CPU:PD70008AC搭載
320KFDD2基
メインメモリ64K
JIS第1・第2水準実装
BASICキーボードソフト添付
65536色の鮮やかな色彩を駆
使できる辞書ROMによる
連文節変換機能
魅力のAVシステムを組む

即納 **限定70セット**

PC-8801FA A コース

— サウンド感性コース —

PC-8801FA (48K) ¥168,000
PC-KD863S (320K FDD2) ¥118,000
バックアップキット ¥ 3,800

定価合計 ¥289,000 → **現金大特価**

¥4,200 × 36回	⑤ 15,000	⑥ なし
¥6,700 × 36回	⑤ なし	⑥ なし
¥9,700 × 24回	⑤ なし	⑥ なし

PC-8801FA B コース

PC-8801FA (48K) ¥168,000
CU-14FA2 (320K FDD2) ¥ 57,300
バックアップキット ¥ 3,400

定価合計 ¥228,700 → **¥154,000**

¥3,400 × 36回	⑤ 13,000	⑥ なし
¥6,000 × 30回	⑤ なし	⑥ なし
¥7,300 × 24回	⑤ なし	⑥ なし

PC-8801FA C コース

— ステレオサウンド強化タイプ —

PC-8801FA (48K) ¥168,000
CU-14FA2 (320K FDD2) ¥ 57,300
SP-A30 (16K FDD2) ¥ 19,800

定価合計 ¥245,100 → **¥170,000**

¥3,200 × 36回	⑤ 14,000	⑥ なし
¥6,600 × 30回	⑤ なし	⑥ なし
¥8,000 × 24回	⑤ なし	⑥ なし

PC-8801FA D コース

— ステレオサウンド強化タイプ —

PC-8801FA (48K) ¥168,000
GD-V140 (16K FDD2) ¥128,000
SP-A30 (16K FDD2) ¥ 19,800

定価合計 ¥315,800 → **¥199,800**

¥4,000 × 36回	⑤ 15,000	⑥ なし
¥7,700 × 30回	⑤ なし	⑥ なし
¥12,200 × 18回	⑤ なし	⑥ なし

PC-8801FA E コース

PC-8801FA (48K) ¥168,000
PC-TV453N (16K FDD2) ¥138,000
バックアップキット ¥ 3,400

定価合計 ¥309,400 → **現金大特価**

¥4,400 × 36回	⑤ ¥15,000	⑥ なし
¥8,200 × 30回	⑤ なし	⑥ なし
¥13,000 × 18回	⑤ なし	⑥ なし

PC-8801FA F コース

PC-8801FA (48K) ¥168,000
CMT146L (16K FDD2) ¥ 89,800

定価合計 ¥257,800 → **¥169,800**

¥3,200 × 36回	⑤ 14,000	⑥ なし
¥6,600 × 30回	⑤ なし	⑥ なし
¥10,400 × 18回	⑤ なし	⑥ なし

PC-8801FA G コース

PC-8801FA (48K) ¥168,000
CU-14AD (16K FDD2) ¥ 84,800
バックアップキット ¥ 3,400

定価合計 ¥256,200 → **現金大特価**

¥3,600 × 36回	⑤ 13,000	⑥ なし
¥6,800 × 30回	⑤ なし	⑥ なし
¥8,300 × 24回	⑤ なし	⑥ なし

PC-8801FA H コース

PC-8801FA (48K) ¥168,000
CU-14AD (16K FDD2) ¥ 84,800
SP-A30 (16K FDD2) ¥ 19,800

定価合計 ¥272,600 → **¥191,000**

¥3,900 × 36回	⑤ 11,000	⑥ なし
¥6,200 × 36回	⑤ なし	⑥ なし
¥9,000 × 24回	⑤ なし	⑥ なし

アートボード対応TV画像タイプ

ビデオアートボード対応

ビデオアートボード対応

PC-8801MA

●魅力のサウンド機能に連
文節変換等、高度な日本
語機能3プラス



1MバイトFDD2基
メインメモリ64K
JIS第1・第2水準実装
BASICキーボードソフト添付

即納 **限定30セット**

PC-8801MA A コース

PC-8801MA (48K) ¥198,000
PC-KD863S (320K FDD2) ¥118,000
PC-8801-17 (辞書ソフト) ¥ 49,000
PC-8801-18 (辞書ソフト) ¥ 29,000
PC (辞書ソフト) ¥ 89,800

定価合計 ¥484,600 → **¥365,000**

¥9,100 × 30回	⑤ 30,000	⑥ なし
¥9,200 × 18回	⑤ なし	⑥ なし
¥17,200 × 24回	⑤ なし	⑥ なし

PC-8801MA B コース

— マルチビデオコース —

PC-8801MA (48K) ¥198,000
PC-KD863S (320K FDD2) ¥118,000
バックアップキット ¥ 4,400

定価合計 ¥320,400 → **現金大特価**

¥4,300 × 36回	⑤ 18,000	⑥ なし
¥7,300 × 36回	⑤ なし	⑥ なし
¥11,000 × 24回	⑤ なし	⑥ なし

PC-8801MA C コース

— ステレオサウンド強化タイプ —

PC-8801MA (48K) ¥198,000
CU-14AD (16K FDD2) ¥ 84,800
SP-A30 (16K FDD2) ¥ 19,800

定価合計 ¥302,600 → **¥213,000**

¥4,900 × 30回	⑤ 20,000	⑥ なし
¥8,200 × 30回	⑤ なし	⑥ なし
¥13,000 × 18回	⑤ なし	⑥ なし

PC-8801MA D コース

PC-8801MA (48K) ¥198,000
PC-TV453N (16K FDD2) ¥138,000
バックアップキット ¥ 4,400

定価合計 ¥340,400 → **現金大特価**

¥4,600 × 36回	⑤ 18,000	⑥ なし
¥6,600 × 12回	⑤ なし	⑥ なし
¥8,000 × 24回	⑤ 18,000	⑥ なし

PC-8801MA E コース

PC-8801MA (48K) ¥198,000
CMT146L (16K FDD2) ¥ 89,800
バックアップキット ¥ 4,400

定価合計 ¥292,200 → **¥192,000**

¥5,700 × 24回	⑤ 20,000	⑥ なし
¥6,300 × 36回	⑤ なし	⑥ なし
¥9,100 × 24回	⑤ なし	⑥ なし

PC-8801MA F コース

PC-8801MA (48K) ¥198,000
GD-V140 (16K FDD2) ¥128,000
バックアップキット ¥ 4,400

定価合計 ¥330,400 → **¥205,800**

¥4,000 × 36回	⑤ 16,000	⑥ なし
¥6,700 × 36回	⑤ なし	⑥ なし
¥9,700 × 24回	⑤ なし	⑥ なし

アートボード対応TV画像タイプ

ビデオアートボード対応

PC-88VA

16ビットのパワーが描画機能・
日本語機能を飛躍的に向上させた。



PC-88VA A コース

PC-88VA (48K) ¥298,000
PC-KD862 (16K FDD2) ¥ 99,800
バックアップキット (ディスク) ¥ 4,800

定価合計 ¥402,600 → **¥275,000**

¥9,000 × 36回	⑤ なし	⑥ なし
¥13,000 × 24回	⑤ なし	⑥ なし

PC-88VA C コース

PC-88VA (48K) ¥298,000
PC-KD863S (320K FDD2) ¥118,000
PC-88VA-24 (辞書ソフト) ¥ 39,800
バックアップキット ¥ 4,400

定価合計 ¥460,200 → **現金大特価**

¥10,600 × 36回	⑤ なし	⑥ なし
¥15,400 × 24回	⑤ なし	⑥ なし

NEC

PC-PR101F2

日本語ドットプリンター
定価 ¥135,000 → **¥92,000**

EPSON

VP-1000

PC対応 (135桁)
日本語ドットプリンター
定価 ¥151,000 → **現金大特価**

NEC **新製品**

PC-PR406H

日本語カラー熱転写プリンター
定価 ¥94,800 → **現金大特価**

NEC **限定お買得品**

PC-PR101TL

日本語カラー熱転写プリンター
定価 ¥83,800 → **¥49,800**

PC-9801VX21



PC-9801VX21 コース

PC-9801VX21 (486) ¥433,000
 PC-KD854 (512KB) ¥89,800
 PC-PR101F2 (1.44MB) ¥138,000
 新・一太郎 (Ver. 3.0) ¥58,000
 ブランクディスク (5.25HD) ¥24,000

定価合計 ¥742,800 → ¥451,000

¥8,000 × 36回 (金利なし) 総額20万

¥8,500 × 36回 (金利35000) 総額なし

¥11,100 × 48回 (金利なし) 総額なし

PC-9801VX21 コース

PC-9801VX21 (486) ¥433,000
 GD-V140 (10.5" 15" 30KHz) ¥128,000
 バックアップキット ¥4,400

定価合計 ¥565,400 → ¥330,000

¥6,000 × 24回 (金利なし) 総額20万

¥10,200 × 24回 (金利30000) 総額なし

¥10,500 × 36回 (金利なし) 総額なし

PC-9801VX21 コース

PC-9801VX21 (486) ¥433,000
 PC-KD854 (512KB) ¥89,800
 PC-PR201V (1.44MB) ¥298,000
 PC-PR201-23 (1.44MB) ¥20,000
 バックアップキット (2パック) ¥4,400

定価合計 ¥845,200 → ¥520,000

¥7,700 × 48回 (金利なし) 総額20万

¥7,800 × 48回 (金利30000) 総額なし

¥9,800 × 36回 (金利30000) 総額なし

PC-9801VM21



PC-9801VM21 コース

— 顧客管理・検索セット —

PC-9801VM21 (486) ¥390,000
 CU-14AD (14" ディスプレイ) ¥84,000
 VP-1000P (10" ディスプレイ) ¥154,000
 VP-1000CFS (10" ディスプレイ) ¥30,000
 「竜馬」 ¥68,000
 バックアップキット ¥4,400

定価合計 ¥731,200 → ¥489,900

¥6,100 × 60回 (金利2.4万) 総額なし

¥7,100 × 48回 (金利3.0万) 総額なし

¥9,200 × 36回 (金利なし) 総額20万

WORLD IN AOYAMA

FOR THE EVOLUTION OF YOUR LIFE

お問い合わせは 03-987-7771

PC-8801シリーズ 周辺機器

メーカー名	型番	標準価格	現金特価	主な特長
NEC	PC-KD82 (ディスプレイ)	¥99,800	¥70,000	14" 15" 20" ディスプレイ対応
NEC	PC-TV52 (ディスプレイ)	¥115,000	¥77,800	15" 20" ディスプレイ対応
NEC	PC-KD863S	¥118,000	現金特価	14" ディスプレイ対応
SHARP	CU-14AD	¥84,800	現金特価	14" ディスプレイ対応
NEC	PC-PR40M (プリンター)	¥59,800	¥46,000	24針転写プリンター
NEC	PC-PR406H	¥94,800	¥73,800	日本製カラー転写プリンター
NEC	PC-PR101TL2	¥83,800	現金特価	日本製カラー転写プリンター
NEC	PC-8801-11	¥19,800	現金特価	サウンドボード
NEC	PC-8801-17	¥49,800	¥39,800	ビデオアートボード
NEC	PC-8801-23	¥39,800	現金特価	40pin ワイヤードリブ
NEC	PC-8801-24	¥39,800	現金特価	24pin ワイヤードリブ
NEC	PC-8872	¥9,800	現金特価	マウス

PC-8801シリーズ アプリケーションインフォメーション

ソフト名	メディア	定価	現金特価	備考
日本語MYCARD Ver2.0	5"2D	¥58,000	¥47,000	
ユーカラart	5"2D/5"2HD	¥30,000	¥24,800	
SUPER希望クリエイティブII	5"2D	¥34,800	¥28,500	
SUPER希望クリエイティブII	5"2HD	¥37,800	¥31,000	
Z's staff kid88	5"2D/5"2HD	¥25,000	¥21,200	
INK POT M	5"2HD	¥20,000	¥17,000	
P1	5"2D/5"2HD	¥40,000	現金特価	
ユーカラVA	5"2D/5"2HD	¥36,000	¥30,600	
ユーカラmini	5"2D/5"2HD	¥9,000	¥8,330	
漢字・青色申告の友	5"2D/5"2HD	¥29,000	¥24,600	PC-8801
カナ版	5"2D	¥25,000	¥21,200	8801 II 不可

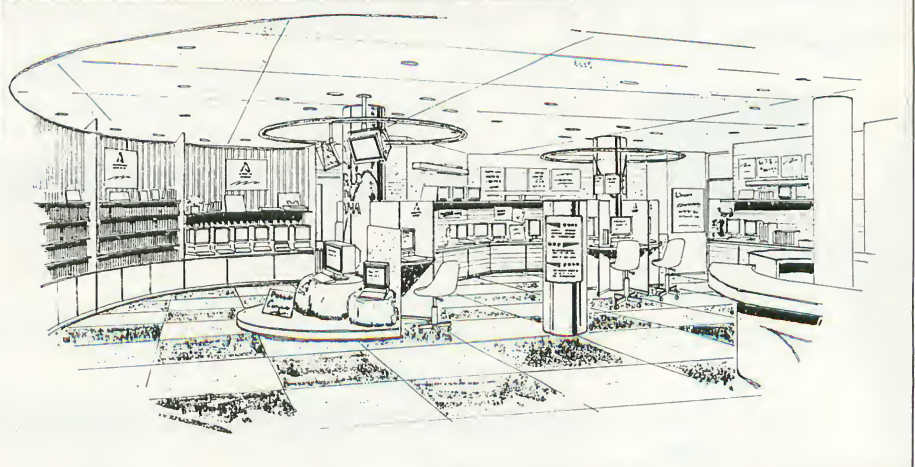
買い替え大作戦 ☆買い替えがこんなにもおとく...この機会のがすなよ! 2月 29日まで有効

下取機種	購入機種	差額	下取機種	購入機種	差額
X-1G10	△△twin (本体)	¥57,000	PC-9801U2	PC-9801UV21	¥198,000
X-1ターボIIセット	△△twin Z セット	¥120,000	PC-9801F2	PC-9801VM21	¥168,000
X-1G30 (本体)		¥159,000	PC-9801VF2		¥138,000
PC-8801/II30	PC-8801	¥113,000	PC-9801F2	PC-9801VX21	¥187,000
PC-8801SR30		¥81,000	PC-9801VF2		¥165,000
PC-8801MR		¥76,000	PC-9801VM21		¥85,000
X-1F10 (本体)	△△twin (本体)	¥73,000	PC-9801F2	PC-286V STD	¥142,000
CZ-822C + CZ-820D	△△68000 セット	¥313,000	PC-9801VF2		¥120,000
CZ-870C + CZ-870D		¥286,000	PC-9801F2	PC-286V H20	¥242,000
PC-8801MH		¥285,000	PC-9801VF2		¥220,000
X-1G30 (本体)	△△twin III (本体)	¥82,000	PC-9801VM2		¥155,000

アオヤマくん



ショールームインフォメーション



ショッププルメリア特価セール

2月のお休み: 4(木)・18(木)・25(木)

3月のお休み: 3(木)・10(木)・17(木)

ショールーム営業時間

11:00~18:30

プルメリアセール中お買上げいただいたお客様全員にオリジナルディスクをプレゼント!!

■ワールド イン アオヤマ プルメリアセール

君の心をくづけにしているあのパソコンがもう君の手の中。
 ホットな情報がいっぱいのワールド イン アオヤマはひと足先に着
 のおとずれ...さあ、でかけよう! ワールド イン アオヤマへ.....



IX-1 SERIES

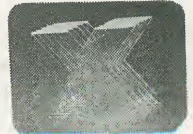
IX-1 SERIES

新製品 twin

HEシステム搭載・コンパクトなICカードシステム

●プレゼント●

今、ワールド イン アオヤマにてX-1シリーズX68000をお買い上げの方にもれなく



1. オリジナル ファイブX フロッピーホルダー
2. グリーティングカード (カードはX-1Gはのぞく)

●だからここが違う!!

以前にワールド イン アオヤマにてX-1シリーズコース・X68000コースを御注文いただきましたお客様に限り上記のいずれかをプレゼントいたします。御希望のお客様に会員登録ダイヤルにてお客様の名前だけをお伝え下さるか、おハガキにお名前とお電話番号、「フロッピーホルダー希望」とご記入の上、お申し込み下さい。大至急お届け致します。(尚、送料実費のみご負担下さい。)

おハガキ宛先 〒170 東京都豊島区池袋1-28-6 ワールドインアオヤマお客様相談室 会員サービス係

どちらから始めるか、どこから楽しむか、もう遊び心はトップギア。



ソフトは本体と合せてお買い上げ下さい。

ICカードソフト							
ソフト名		定 価	現金特価	ソフト名		定 価	現金特価
功夫		¥4,500	現金特価	ビクトリーラン		¥4,500	現金特価
ビクトリマンワールド		¥4,500	現金特価	かちちゃんケンちゃん		¥4,900	現金特価
上海		¥4,500	現金特価	ネクロマンサー		¥4,500	現金特価

twin A コース

CZ-830CB (48K) ¥99,800
CZ-820DB (200K) ¥79,800
バックアップキット ¥3,400

定価合計 ¥183,000 → 現金特価
¥3,200 × 18回 ⑤なし ⑥なし
¥4,100 × 36回 ⑤なし ⑥なし
¥6,000 × 21回 ⑤なし ⑥なし

TVも映るメディアコース

twin B コース

CZ-830CB (48K) ¥99,800
AN58C (RFコンバーター) ¥2,980

定価合計 ¥102,780 → 現金特価
¥3,300 × 30回 ⑤なし ⑥なし
¥5,200 × 18回 ⑤なし ⑥なし
¥7,600 × 12回 ⑤なし ⑥なし

家庭用TVに直接可

twin C コース

CZ-830CB (48K) ¥99,800
CZ-820DB (200K) ¥79,800
CZ-8BS1 (FMシンセサイザー) ¥23,800

定価合計 ¥203,400 → ¥146,800
¥3,600 × 12回 ⑤なし ⑥なし 2方
¥4,800 × 36回 ⑤なし ⑥なし
¥6,900 × 21回 ⑤なし ⑥なし

TVも映るメディアコース

twin D コース

CZ-830CB (48K) ¥99,800
CZ-830DB (200K) ¥98,000
バックアップキット ¥3,400

定価合計 ¥201,200 → 現金特価
¥3,400 × 12回 ⑤なし ⑥なし 20,000
¥4,600 × 36回 ⑤なし ⑥なし 20,000
¥7,500 × 21回 ⑤なし ⑥なし

TVも映るメディアコース

パソコンテレビ X-1G 街のオアシス都会派のベストセラー X-1G シリーズ!!

Model 10 A コース

CZ-820CE (48K) ¥69,800
CZ-503F (シンセサイザー) ¥49,800

定価合計 ¥119,600 → ¥56,800
¥3,500 × 24回 ⑤なし ⑥なし
¥5,100 × 12回 ⑤なし ⑥なし
¥9,800 × 6回 ⑤なし ⑥なし

Model 10 B コース

CZ-820CE (48K) ¥69,800
AN-58C (RFコンバーター) ¥2,980

定価合計 ¥72,780 → ¥26,800
¥3,000 × 10回 ⑤なし ⑥なし
¥4,700 × 6回 ⑤なし ⑥なし
¥9,200 × 3回 ⑤なし ⑥なし

家庭用TVに直接可

Model 10 E コース

CZ-820CE (48K) ¥69,800
CZ-8BS1 (FMシンセサイザー) ¥23,800
AN-58C (RFコンバーター) ¥2,980

定価合計 ¥173,400 → ¥46,000
¥3,300 × 12回 ⑤なし ⑥なし
¥4,100 × 12回 ⑤なし ⑥なし
¥7,900 × 6回 ⑤なし ⑥なし

家庭用TVに直接可



ファッションを選ぶ感覚でお決め下さい。2つのオリジナル・ブランドと無限のパリエーションを用意しています。

by World in Aoyama

1. 初のマルチビジュアル端子搭載
2. ジョイカード標準装備
3. タテ・ヨコ両用タイプ
4. 先進機能にもうれしい対応

Model 30 A コース

CZ-822CB (48K) ¥118,000
CZ-820DB (200K) ¥79,800
CZ-8BS1 (FMシンセサイザー) ¥23,800

定価合計 ¥222,600 → ¥129,600
¥4,200 × 36回 ⑤なし ⑥なし
¥6,000 × 24回 ⑤なし ⑥なし
¥11,400 × 12回 ⑤なし ⑥なし

TVも映るメディアコース

Model 30 B コース

CZ-822CB (48K) ¥118,000
AN-58C (RFコンバーター) ¥2,980

定価合計 ¥120,980 → ¥71,000
¥3,400 × 24回 ⑤なし ⑥なし
¥6,400 × 12回 ⑤なし ⑥なし
¥12,300 × 6回 ⑤なし ⑥なし

家庭用TVに直接可

Model 30 C コース

CZ-822C (48K) ¥118,000
CU-14G (200K X-Yシンセサイザー) ¥49,800
ブランクディスク (5.25, 100) ¥17,000

定価合計 ¥184,800 → ¥99,600
¥3,200 × 36回 ⑤なし ⑥なし
¥4,700 × 24回 ⑤なし ⑥なし
¥8,900 × 12回 ⑤なし ⑥なし

TVも映るメディアコース

Model 30 D コース

CZ-820D (ディスプレイ) ¥79,800
CZ-822C (48K) ¥118,000
バックアップキット (256K) ¥3,400

定価合計 ¥201,200 → 現金特価
¥3,600 × 36回 ⑤なし ⑥なし
¥5,200 × 24回 ⑤なし ⑥なし
¥6,700 × 18回 ⑤なし ⑥なし

TVも映るメディアコース

X-1 turbo Z及びZIIをコースでお買い上げいただいた方全員にもれなく「ファイブXフロッピーホルダー」をプレゼント!

X-1 turbo Z/ZII

リアルな映像と音が創造力をかきたてる。
"アートスタジオ・Turbo Z" ZII登場。

はしやぎすぎないのが立派です。

turbo Z A コース

CZ-880CB (48K) ¥218,000
CZ-880DB (15 K) ¥109,800
CZ-6ST1B (48K X-Y) ¥5,800

定価合計 ¥333,600 → ¥202,000
¥6,400 × 36回 ⑤なし ⑥なし
¥5,000 × 18回 ⑤なし ⑥なし
¥9,300 × 21回 ⑤なし ⑥なし
¥17,700 × 12回 ⑤なし ⑥なし

turbo Z B コース

CZ-880CB (48K) ¥218,000
CZ-880DB (15 K) ¥109,800
CZ-6ST1B (48K X-Y) ¥5,800
CZ-141S (Z-BASIC) ¥18,800

定価合計 ¥352,400 → ¥218,000
¥7,000 × 36回 ⑤なし ⑥なし
¥5,400 × 18回 ⑤なし ⑥なし
¥10,100 × 21回 ⑤なし ⑥なし
¥19,100 × 12回 ⑤なし ⑥なし

turbo ZII A コース

CZ-881CB (48K) ¥179,800
CZ-880DB (15 K) ¥109,800
CZ-6ST1B (48K X-Y) ¥5,800

定価合計 ¥300,200 → 現金特価
¥4,600 × 36回 ⑤なし ⑥なし
¥5,900 × 18回 ⑤なし ⑥なし
¥7,600 × 21回 ⑤なし ⑥なし
¥11,000 × 12回 ⑤なし ⑥なし

turbo ZII B コース

CZ-881CB (48K) ¥179,800
CZ-880DB (15 K) ¥109,800
CZ-6ST1B (48K X-Y) ¥5,800
CZ-8PK7 (256 K) ¥122,000

定価合計 ¥417,400 → 現金特価
¥5,900 × 36回 ⑤なし ⑥なし
¥8,400 × 18回 ⑤なし ⑥なし
¥9,700 × 21回 ⑤なし ⑥なし
¥15,600 × 12回 ⑤なし ⑥なし



本 社 東京都豊島区要町3-38-1 〒171

池 袋 店 東京都豊島区池袋1-28-6 〒170

ワープ店 東京都豊島区池袋パールシティ 〒170

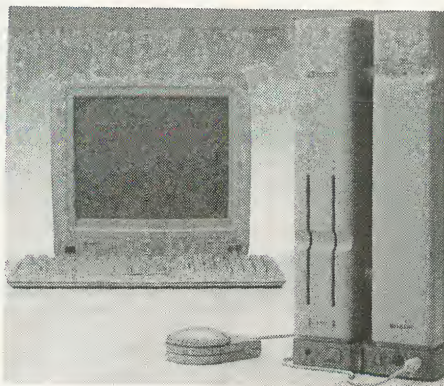
今、X68000をコースでお買い上げいただいた方全員にもれなく「アルカノイド」をプレゼント！
16ビット最速の68000だから……**△X68000** 特典いっぱいX68000
ちょっと触れてみたい△X68000 アルカノイドプレゼント

シンプルさの中にも華やかさを持った△X68000

特典いっぱい△X68000をワールドインアオヤマで！

今、X68000をお買い上げのお客様に
●オリジナルXメンバースカード電卓プレゼント ●「それゆけX1」1年間無料購読 ●「X68000EXEクラブ」に加入
●CLUB246ゴールド会員として登録 ●最新ソフト「アルカノイド」プレゼント ●「ファイブフロピーカード」プレゼント

エグゼ



- 1 大容量メモリ搭載に選んだ68000を搭載
- 2 2Mバイトの大容量メモリ
- 3 独自のフレンドリーOS搭載
- 4 JIS第1、第2水準漢字ROMの搭載
- 5 65,536色同時表示の自然色グラフィックス
- 6 ステレオ対応FM音源とAD-PCM
- 7 ハイポジションのグラフィクスも登場(両端)

アルカノイドプレゼント

△X68000 A コース

CZ-600C (基本+キーボード) …… ¥369,000
CZ-600D (基本+キーボード) …… ¥129,800
CZ-6ST1 (基本+キーボード) …… ¥5,800

定価合計¥504,600⇒現金大特價

¥7,100×36回 ⑤なし ⑥なし ⑦なし

¥11,800×36回 ⑤なし ⑥なし ⑦なし

¥12,500×24回 ⑤なし ⑥なし ⑦なし

△X68000 B コース

CZ-600C (基本+キーボード) …… ¥369,000
CZ-600D (基本+キーボード) …… ¥129,800
CZ-6ST1 (基本+キーボード) …… ¥5,800
サウンドPRO68K (基本+キーボード) …… ¥15,800
ミュージックPRO68K (基本+キーボード) …… ¥18,800

定価合計¥539,200⇒現金大特價

¥8,100×36回 ⑤なし ⑥なし ⑦なし

¥13,000×36回 ⑤なし ⑥なし ⑦なし

¥18,800×24回 ⑤なし ⑥なし ⑦なし

△X68000 C コース

CZ-600C (基本+キーボード) …… ¥369,000
CZ-600D (基本+キーボード) …… ¥129,800
CZ-6STIE (基本+キーボード) …… ¥5,800
CZ-6VT1 (基本+キーボード) …… ¥69,800

定価合計¥574,400⇒現金大特價

¥7,300×36回 ⑤なし ⑥なし ⑦なし

¥10,600×36回 ⑤なし ⑥なし ⑦なし

¥12,900×24回 ⑤なし ⑥なし ⑦なし

△X68000 D コース

CZ-600C (基本+キーボード) …… ¥369,000
CZ-600D (基本+キーボード) …… ¥129,800
CZ-6ST1 (基本+キーボード) …… ¥5,800
スペースハリアーゼビウス ¥15,600
上海レックス …… ¥13,700

定価合計¥533,900⇒現金大特價

¥6,300×36回 ⑤なし ⑥なし ⑦なし

¥10,800×36回 ⑤なし ⑥なし ⑦なし

¥12,800×36回 ⑤なし ⑥なし ⑦なし

X68000ソフト&周辺機器

X68000には、ブラックとオフィスグレーのカラーがあります。

タイトル	定価	販売価格	一言コメント	型番	商品名	定価	販売価格
Kamikaze	¥68,000	現金大特價	統合型システムディスク	CZ-6VT1	カラーイメージユニット	¥69,800	現金大特價
サンダーPRO 68K	¥15,800	現金大特價	黄色データ作成ツール	CZ-6BE1	1MB増設RAMボード	¥35,000	現金大特價
スペースハリアー	¥6,800	6,330	美しい高速3Dグラフィックス	CZ-6BE2	2MB増設RAMボード	¥79,800	現金大特價
C compiler PRO68K	¥39,800	現金大特價	プロレベルのプログラミング	CZ-6BE4	4MB増設RAMボード	¥138,000	現金大特價
ミュージックPRO 68K	¥18,800	現金大特價	FM音源機能をフルに活用	CZ-6EB1	拡張I/Oボックス	¥88,000	現金大特價
BUSINESS PRO68K	¥68,000	現金大特價	ワークステーションとして活用	CZ-6BG1	GP-IBボード	¥59,800	現金大特價
ビジネスAD 68K	¥98,000	現金大特價	BBSターミナル	CZ-6BU1	ユニバーサルI/Oボード	¥39,800	現金大特價

X68000最新Hobbyソフト

タイトル	定価	販売価格	一言コメント
スペースハリアー	¥6,800	¥6,330	美しい高速3Dグラフィックス
ゼビウス	¥8,800	¥8,190	専用ジョイスティック付
レックス	¥7,200	¥6,700	アクションロールプレイング
上海	¥6,500	現金大特價	テーブルゲーム
魔術官	¥7,800	現金大特價	ロールプレイング
マンハッタンレイク	¥7,800	現金大特價	ミステリーアドベンチャー
ツインビー	¥7,800	現金大特價	
アルカノイド	¥7,800	現金大特價	ブロックレアウト

X-1 Twin/X-1 Turbo Z用機器

型番	商品名	標準価格	現金大特價
CZ-53F	X-1 Twin用S増設ドライブ	¥19,800	現金大特價
CZ-141SF	NEW Z-BASIC4KRAM付 即納	¥18,800	現金大特價
CZ-8PK9	Z4ドット漢字プリンター	¥89,800	現金大特價

新製品 X-1シリーズ周辺機器

X-1 Twin対応
全てのX-1シリーズに対応

型番	商品名	標準価格	現金大特價
CZ-8BV2	カラーイメージボード	¥39,800	¥32,800
CZ-8BS1	ステレオタイプFM音源カード	¥23,800	現金大特價
CZ-8TM1	モデムユニット	¥29,800	現金大特價
CZ-8BM2	RS-232Cマウスボード	¥19,800	現金大特價
CZ-8RL1	データレコーダ	¥24,800	¥19,800
CU-14GB	14型カラーディスプレイ	¥49,800	¥29,800
X-1用	ジョイカード 延長コード付	¥3,200	¥2,900
CZ-8BR1	立体映像セット	¥29,800	現金大特價
X-1用	X-1 Turbo マウス	¥13,800	¥6,000
CZ-8PK2	18ドット漢字プリンター	¥134,800	¥24,800
CZ-502F	320Kバイトデュアルフロッピー	¥99,800	現金大特價
AN-53C	X-1用RFコンバータ	¥2,900	現金大特價
CZ-8VC	RFコンバーター	¥15,800	¥13,800
CU14F/用	スモークフィルター	¥9,800	¥5,980

CU14G/F1をお使いの方の照会をります。

CZ8PC2

第2水準漢字ソフトがついて
5400に2400付

24ドット熱転写プリンター

CZ-8PC2 (X-1 Turbo Z用) …… ¥69,800

定価合計¥69,800⇒現金大特價

¥3,300×18回 ⑤なし ⑥なし ⑦なし

¥4,900×12回 ⑤なし ⑥なし ⑦なし

限定販売CZ-8PK2

18ドット漢字プリンター

CZ-8PK2 (ケーブル付) …… ¥134,800

(X-1 F.G. Turbo Z用) ……

定価合計¥134,800⇒現金大特價

¥3,000×10回 ⑤なし ⑥なし ⑦なし

¥4,400×6回 ⑤なし ⑥なし ⑦なし

新製品 CZ-8PK8

コースに定額136回

アクションのカラーユニット付

24ドット漢字プリンター

CZ-8PK8 (ケーブル付) …… ¥152,000

定価合計¥152,000⇒現金大特價

¥4,200×36回 ⑤なし ⑥なし ⑦なし

¥6,100×24回 ⑤なし ⑥なし ⑦なし

新製品 CZ-8PK9

ハカリ印字可能

第2水準漢字ソフト

24ドット熱転写プリンター

CZ-8PK9 (ケーブル付) …… ¥89,800

定価合計¥89,800⇒現金大特價

¥3,600×24回 ⑤なし ⑥なし ⑦なし

¥6,800×12回 ⑤なし ⑥なし ⑦なし

WORLD IN OYAMA

FOR THE EVOLUTION OF YOUR LIFE

お問い合わせは 03-987-7771

X-1シリーズシステムソフト

商品名	機種名	価格	現金大特價
コスモステーション	CZ-136SF (2D・5FD版)	¥9,800	¥9,200
モテムターミナル	CZ-133SF (2D・5FD版)	¥25,800	¥8,100
turboターミナル	CZ-131SF (2D・5FD版)	¥8,800	¥8,100
ランゲージマスター (CP M R)	CZ-128SF (2D・5FD版)	¥9,800	¥9,200
turbo CP M (漢字版)	CZ-130SF (2D・5FD版)	¥14,800	¥13,600
ミュージック	CZ-139SF (2D・5FD版)	¥12,800	¥11,700
FORTRAN	CZ-115LF (2D・5FD版)	¥13,800	¥12,600
C	CZ-116LF (2D・5FD版)	¥13,800	¥12,600
turbo LOGO (漢字版)	CZ-117SF (2D・5FD版)	¥18,800	¥17,000
COBOL	CZ-118LF (2D・5FD版)	¥13,800	¥12,600
PROLOG	CZ-119LF (2D・5FD版)	¥13,800	¥12,600
LISP	CZ-120LF (2D・5FD版)	¥13,800	¥12,600
APL	CZ-126LF	¥13,800	¥12,600

X68000でアルカノイド!!

ワールドインアオヤマの
お得で安心なサービス

1 「初めて」はパソコンの基本です。
初めての方でも、ぜひ一度訪ねてください。最新商品からグレードアップされた中古まで、豊富な在庫の中から、経験豊かなスタッフが基本から応用まで適切なアドバイスを致します。

2 激安金利に簡単クレジット
商品が決まったら、お支払い計画は係員にお任せ下さい。月々の金額からボーナス設定までお客様にぴったりのオリジナルコースをお作りします。ロータスクレジットはワールドインアオヤマとクレジット会社とのオリジナルプランニングにより、大幅な手数料ダウンが実現したものです。

3 アフターサービスも万全
もしご使用中、機種に異常や疑問を感じられた場合、どんな小さなことでもご質問下さい。専門のスタッフが適確に診断、お答え致します。

4 見て、触れて、納得して下さい
ショールームでは、お客様に一切声をかけないこともサービスのひとつと考えております。お客様ご自身でじっくりとお選び下さい。

5 グリーンとお得な下取システム
今お持ちの機種を高額下取。僅かご予算で上位機種、新品にシステムアップ。差額をクレジットでもお受けしておりますので尚一層お得です。

6 うれしい代引システム
商品の到着をご確認頂きその場で直接お支払い下さい。日・祭日もOK。日付、時間の指定もお受けします。(離島の方は代引できませんのでご了承下さい。)

7 VIPカード「CLUB246」
商品お買上の皆様に「CLUB246」カードをお渡し致します。次回からお電話あるいは店頭でお名前だけおっしゃって下さい。全てのデータが登録されているので、買換やシステムアップ時に会員価格でご提供等、特典一杯の強いカードです。

8 もしも初期不良があったら
お買上当初より異常がみられる場合、1週間以内ににお電話下さい。お荷物を自宅までお送りいたします。当社にて再チェック後別商品と交換させていただきます。

REFRESH PASCOM

特選中古パソコン

SHARP 新品同様品 (2,000文字ディスプレイ) CU-14G NEC, SHARP, 富士通、接続可能  CU-14G(8-E)(8色RGBディスプレイ) 定価 ¥49,800 → ¥29,800	SHARP 限定品 PC-1360 シリアルインターフェイス装備 PC-1360(ホコケ・本体) ¥29,800 プログラム編集機能 RAMカード2スロット装備 定価合計 ¥29,800 → ¥19,800	SHARP turbo Z このセットにCZ14IS Fを付ける turboZIIになります CZ880C(11) ¥218,000 → ¥126,000 CZ880D(11) ¥109,800 → ¥75,000 セット合計 ¥347,000 → ¥198,000	SHARP turbo III CZ870CB (8色) ¥168,000 CZ870DB (ディスプレイ) ¥109,800 セット合計 ¥277,800 → ¥145,800	SHARP 新品限定品 CU-14FA2 NEC, SHARP, 富士通、接続可能 第2水準漢字ROM付 定価 ¥54,800 → ¥34,000	SHARP 限定品 CZ-8PK6 15インチ24ドットプリンター 第2水準漢字ROM付 定価 ¥159,000 → ¥89,800
SHARP 新品限定品 CZ-8PK2 15インチ24ドットプリンター 第2水準漢字ROM付 定価 ¥134,800 → ¥74,800	SHARP 新品同様品 CZ-8PK5 10インチ24ドットプリンター 第2水準漢字ROM付 定価 ¥129,000 → ¥69,800	Panasonic MSX2 連射式ジョイスティック・性能10キーを搭載 FS-A1mk2 ¥29,800 発売記念価格 ¥26,800	SONY MSX2 HB-F1mkII HB-F1mkII ¥29,800 → ¥26,800	富士通 FM77 AL40EX FM77 AL40EX ¥168,000 FM77 T15 ¥138,000 セット合計 ¥306,000 → ¥199,000	SHARP 新品限定品 (2,000文字ディスプレイ) NEC, SHARP, 富士通、接続可能  CU14FA(8-21色RGBディスプレイ) 定価 ¥54,800 → ¥31,000
SHARP 新品同様品 CZ-8PD3 15インチ24ドットプリンター 第2水準漢字ROM付 定価 ¥134,800 → ¥74,800	SANYO 新品限定品 PI10 PI10 ¥32,800 → ¥24,800	Panasonic MSX2 FS-A1F ¥54,800 発売記念価格 ¥48,800	MSX2 HB-F1XD HB-F1XD ¥54,800 → ¥43,800		

中古及び新品品がかわります。X1シリーズ及びX8800Uをコースで買い上げたときにお客さま全員に6色4プロトン・ホルター・クリーニングカードをプレゼント

NEC

6001シリーズ本体

PC-6001MK II (家庭用TVに直接可能).....	¥ 84,800 → ¥ 12,000
PC-6001MK II SR(RFモジュレーター付).....	¥ 89,000 → ¥ 20,000
PC-6601(3.5ドライブ付、家庭用TVに直接可能).....	¥143,000 → ¥ 25,000
PC-6601SR(3.5ドライブ付、家庭用TVに直接可能).....	¥155,000 → ¥ 38,000

8001シリーズ本体

PC-8001MK II.....	¥123,000 → ¥ 12,000
PC-8001MK II SR.....	¥108,000 → ¥ 14,000
PC-8001MK II SR(新品).....	¥108,000 → ¥ 16,800

データレコーダー

PC-DR312.....	¥ 12,800 → ¥ 6,800
PC-DR312(新品).....	¥198,000 → ¥ 12,800
PC-DR350(新品).....	¥188,000 → ¥ 7,900
PC-DR312(新品).....	¥128,000 → ¥ 9,500
PHC-DR II (新品).....	¥ 12,800 → ¥ 9,200
PC-DR311.....	¥ 12,800 → ¥ 6,000
PC-6081.....	¥ 12,800 → ¥ 6,000
PC-6082.....	¥ 19,800 → ¥ 7,000

ディスプレイ

NEC本体に接続できるディスプレイを紹介

●2000文字ディスプレイ(デジタル)

PC-KD201.....	¥ 59,800 → ¥ 18,000
PC-KD251K.....	¥ 59,800 → ¥ 25,000
PC-KD351.....	¥ 99,000 → ¥ 25,000
CU-14GE.....	¥ 49,800 → ¥ 26,800
CU14FA1(新品同様).....	¥ 54,800 → ¥ 31,000
CU-14FA2(アナログ2000文字NEC対応ケーブル付) (新品).....	¥ 54,800 → ¥ 31,000
CU-14GB(新品同様).....	¥ 49,800 → ¥ 29,800
CU-14GE(新品同様).....	¥ 49,800 → ¥ 29,800
CU-14G及びCU14FA1はNEC・SHARP・富士通の本体に接続できます	

●2000文字ディスプレイテレビ

PC-TV151.....	¥ 94,800 → ¥ 12,000
CZ-811D.....	¥ 89,800 → ¥ 37,800
CZ-820DB(2000文字ディスプレイテレビ).....	¥ 89,800 → ¥ 39,800
CZ-820D(新品同様).....	¥ 89,800 → ¥ 12,800

●4050文字デジタルディスプレイ

PC-KD551.....	¥118,000 → ¥ 12,000
PC-KD551K.....	¥ 99,800 → ¥ 48,000
PC-KD551J(21型、フルカラー).....	¥168,000 → ¥ 48,000

●4050文字アナログディスプレイ

PC-KD852.....	¥ 99,800 → ¥ 49,000
PC-KD854.....	¥ 89,800 → ¥ 50,000
PC-KD854(新品).....	¥ 89,800 → ¥ 53,000
PC-KD862(アナログRGB).....	¥ 99,800 → ¥ 67,000
PC-KD862(アナログRGB) (新品同様).....	¥ 99,800 → ¥ 70,000
CU-14AG(アナログRGBビデオボード対応) (新品同様).....	¥ 84,800 → ¥ 48,000

●4050文字アナログビデオディスプレイ

CMT-146L(アナログRGB).....	¥ 89,800 → ¥ 48,000
CMT-146L(アナログRGB) (新品同様).....	¥ 89,800 → ¥ 50,000
CU14AG2(アナログRGB).....	¥ 84,800 → ¥ 47,000
CU14A4(アナログRGB) (新品同様).....	¥ 89,800 → ¥ 49,800

●4050文字 2000文字デジタルディスプレイテレビ

CZ870D(新品同様).....	¥108,000 → ¥ 68,000
-------------------	---------------------

●4050文字 2000文字アナログディスプレイテレビ

PC-TV351.....	¥129,800 → ¥ 78,000
---------------	---------------------

PC-TV453N(ビデオボード対応) (新品同様).....

¥138,000 → ¥ 95,000

PC-TV352(新品同様).....

¥115,000 → ¥ 77,000

CZ-600D(Bk対応) (新品同様).....

¥129,800 → ¥ 89,000

●その他

PC-6041(2000文字モノクロ).....

¥ 36,800 → ¥ 8,000

PC-60M43(15色ディスプレイ).....

¥ 65,800 → ¥ 18,000

PC-8851(4050文字グリーンディスプレイ).....

¥ 58,800 → ¥ 20,000

大特価品に關しましては、お電話にてお問い合わせ下さい。 ☎03-987-7771

お使いの本体に合うディスプレイをお気軽にお問い合わせ下さい。

フロッピーディスク

IF20(5フロッピーディスク) (システムディスクケーブル付).....

¥142,000 → ¥ 35,000

K-305(両面高密度フロッピー).....

¥128,000 → ¥ 38,000

PC-8031-2W(5フロッピーディスク) (システムディスクケーブル付).....

¥ 248,000 → ¥ 現未定大特価

PC-80531(5フロッピーディスク) (システムディスクケーブル付).....

¥168,000 → ¥ 48,000

8801シリーズ本体

8801フェア中

現未定大特価品に關しましては、お電話にてお問い合わせ下さい。 ☎03-987-7771

PC-8801.....

¥278,000 → ¥ 22,000

PC-8801J(漢字ROM付).....

¥ 25,000

PC-8801 II110.....

¥168,000 → ¥ 33,000

PC-8801 II30(5ドライブ2機種準拠).....

¥275,000 → ¥ 58,000

PC-8801 II30(5ドライブ2機種準拠).....

¥275,000 → ¥ 58,000

PC-8801 II30(5ドライブ2機種準拠).....

¥275,000 → ¥ 58,000

PC-8801 II30(5ドライブ2機種準拠).....

¥275,000 → ¥ 58,000

PC-8801 II30(5ドライブ2機種準拠).....

¥275,000 → ¥ 58,000

PC-8801 II30(5ドライブ2機種準拠).....

¥275,000 → ¥ 58,000

PC-8801 FH20(新品同様).....

¥138,000 → ¥ 92,000

PC-8801 FH30.....

¥168,000 → ¥ 98,000

PC-8801 FA.....

¥168,000 → ¥110,000

PC-8801 II MR(1Mバイトドライブ2機種準拠).....

¥238,000 → ¥ 98,000

PC-8801 MH.....

¥208,000 → ¥108,000

PC-8801 MH(新品同様).....

¥208,000 → ¥124,000

PC-8801 MA.....

¥198,000 → ¥138,000

PC-8801 88A.....

¥298,000 → ¥178,000

9801シリーズ本体

256K増設ラムボード(10MHz対応) (新品).....

¥ 39,800 → ¥ 9,800

256K増設ラムボード(10MHz対応) (新品).....

¥ 14,800 → ¥ 12,800

512K増設ラムボード(10MHz対応) (新品).....

¥ 20,000 → ¥16,900

IMB RAMディスク(RAMディスクソフト付) (新品).....

¥ 45,000 → ¥ 28,000

15MB RAMディスク(RAMディスクソフト付) (新品).....

¥ 58,500 → ¥ 38,000

PC-9801E(漢字ROM付).....

¥245,000 → ¥ 60,000

PC-9801U2.....

¥298,000 → ¥ 98,000

PC-9801U2V.....

¥318,000 → ¥178,000

PC-9801U2V1.....

¥318,000 → ¥198,000

PC-9801VF2(5ドライブ2機種準拠).....

¥398,000 → ¥118,000

PC-9801m(1Mバイトドライブ2機種準拠).....

¥415,000 → ¥158,000

PC-9801VF2(5ドライブ2機種準拠).....

¥348,000 → ¥160,000

PC-9801Vm(5ドライブ2機種準拠).....

¥415,000 → ¥218,000

PC-9801Vm21.....

¥390,000 → ¥230,000

PC-9801Vm21(本体) (新品同様).....

¥390,000 → ¥240,000

PC-9801V2.....

¥433,000 → ¥248,000

PC-9801Vx21(本体).....

¥433,000 → ¥258,000

PC-9801Vx21(本体).....

¥630,000 → ¥400,000

PC-981 model II (新品同様).....

¥238,000 → ¥164,000

PC-981LT model Z1(新品同様).....

¥288,000 → ¥198,000

プリンター

PC-PR401(サーマルプリンター).....

¥ 39,800 → ¥ 15,000

RP-80F T11(シリアルプリンター).....

¥ 89,000 → ¥ 18,000

GP-500M(シリアルプリンター).....

¥ 49,800 → ¥ 19,800

PC-8826(カラープロッタープリンター).....

¥148,000 → ¥38,000

PC-PR103(インパクトラインドットプリンター).....

¥ 89,800 → ¥23,000

PC-PR104(日本誌プリンター).....

¥ 99,800 → ¥38,000

GX1P(J) (PC-8822対応) (新品同様).....

¥ 99,800 → ¥32,000

PC-602Z(シリアルプリンター).....

¥ 29,800 → ¥ 11,000

●ドット漢字プリンター

RPB0F T11K(16.....

¥129,000 → ¥ 30,000

GP-550M(16.....

¥119,800 → ¥26,000

●熱転写漢字プリンター

PC-PR40M(24転写プリンター).....

¥ 59,800 → ¥ 39,800

PC-PR40M(新品).....

¥ 59,800 → ¥46,000

PC-PR101LT(24ドット104インチ).....

¥ 79,800 → ¥48,000

PC-PR101LT(新品).....

¥ 79,800 → ¥49,800

AP-80EX PC(24ドット) (新品同様).....

¥ 69,800 → ¥46,000

PC-PR406(24転写漢字プリンター).....

¥ 99,800 → ¥48,000

PC-8825(16転写漢字プリンター).....

¥176,000 → ¥30,000

TR-24C(24カラー熱転写プリンターケーブル付) (新品).....

¥ 73,700 → ¥1,000

●24ドット104インチ漢字プリンター

PC-PR101.....

¥238,000 → ¥ 58,000

PC-PR101F2(第2水準漢字ROM付) (新品同様).....

¥138,000 → ¥ 92,000

NM-9700(カラープリンター) (新品同様).....

¥163,000 → ¥110,000

VP-800(PCセット) (第2水準漢字ROM付) (新品).....

¥124,000 → ¥ 98,000

●24ドット15インチ漢字プリンター

PC-PR201.....

¥298,000 → ¥ 78,000

NM-9400S(新品同様).....

¥310,000 → ¥ 98,000

NM-9400.....

¥310,000 → ¥88,000

PC-PR201H.....

¥288,000 → ¥148,000

PC-PR201H2(カラープリンター).....

¥245,000 → ¥157,000

PC-PR201H2(カラープリンター) (新品同様).....

¥245,000 → ¥165,000

PC-PR201V2(15カラープリンター) (新品限定8台).....

¥298,000 → ¥215,000

PC-PR201F.....

¥188,000 → ¥ 89,000

PC-PR201F2(第2水準漢字ROM付) (新品同様).....

¥158,000 → ¥106,000

NM-9950(カラープリンター).....

¥245,000 → ¥125,000

NM9950 II (15カラープリンター) (新品限定5台).....

¥245,000 → ¥165,000

VP130K(カートリッジ、ケーブル付).....

¥177,000 → ¥ 78,000

VP135K(カートリッジ、ケーブル付) (新品限定品).....

¥177,000 → ¥44,800

●その他

PC-IN502(イメージスキャナ).....

¥ 99,800 → ¥ 67,000

PC-IN503(イメージスキャナ) (新品同様).....

¥149,800 → ¥115,000

PC-IN503H(イメージスキャナ) (新品同様).....

¥165,000 → ¥126,000

ハードディスク

HDD-20S(EPSON 20M) (新品同様).....

¥198,000 → ¥122,000

SP-520U(ユース 20M) (新品同様).....

¥118,000 → ¥ 74,800

HDD-402DS(ICM 70M) (新品同様).....

¥230,000 → ¥159,800

SHARP

CZ-8BVI(新品).....

¥ 39,800 → ¥25,800

CZ-81P(X-1GBプロッタープリンター) (新品).....

¥49,800 → ¥ 9,000

シャープオリジナルディスク(5"2D,10枚).....

¥24,000 → ¥3,350

シャープオリジナルディスク(5"2D,10枚) (新品).....

¥18,000 → ¥2,350

INFORMATION

WORLD IN A YAMA
FOR THE EVOLUTION OF YOUR LIFE

1 まずお電話下さい

これは?と思ったら...とんとお電話下さい!

ワールドインアヤマでは皆様からの電話をお待ちしております。その他新製品の速報や他メーカーのパソコンとの比較、接続方法など、お客様の小さな悩み?これは?といったご質問にも親切にお答え致します。

2 お支払方法

①うれしい代引システム

面倒なお振込みの手間がはぶけます。商品の到着をご確認頂きその場で直接お支払い下さい。日・祭日の配達もOK。日付、時間の指定もお受けします。(離島の方は代引できませんのでご了承下さい。)

②もちろんクレジットで/クレジットカードもOK!

ご都合に合わせてお支払い金額、回数を設定できます。頭金なし月々3,000円より。あとは係員にご相談下さい。お客様にぴったりのコースをお選び致します。右のクレジットカードをお持ちの方。お支払い(は)回払いです。お申し込みの際①カード名②会員No③有効期限をご連絡下さい。

カードでお申し込みの場合、販売価格が変わりますのでお電話にてお問い合わせ下さい。



3 グリーンとお得な下取りシステム

今お持ちの機種を当社にて高額下取り。わずかなご予算で上位機種、新品にシステムアップ。差額をクレジットでもお受けしておりますので尚一層お得です。買換えをグリーンとお得にした下取りシステムはユーザーの皆様にと満足いただけるはずです。

中古パソコンを価格だけで選んではいませんか?

ワールドインアヤマの中古は他店にはマネのできない程多岐にわたる厳しいチェックをパスした特選品揃いです。企業よりの消耗品は一切扱っておりません。勿論、全商品マニュアル・ケーブル付ですので新品購入と同じ気分でお求めになれます。私共の自慢は価格だけではありません。

SHARP

本体

MZ-1500	¥ 89,800 ▶ ¥ 23,800
MZ-2200(DR付)	¥ 147,800 ▶ ¥ 10,000
MZ2500/30	¥ 199,800 ▶ ¥ 62,000
MZ-2500V2(MZ-2531) [新品]	¥ 199,800 ▶ ¥ 125,000
MZ2861 [本体]	¥ 328,000 ▶ ¥ 258,000
CZ-600C(X68000) [本体]	¥ 369,000 ▶ ¥ 264,000

ディスプレイ

CJ144A(4050,アナログデジタルRGB) [新品同様]	¥ 89,800 ▶ ¥ 49,800
CJ144A1(2000文字カラー) [新品限定品]	¥ 54,800 ▶ ¥ 29,800
MZ-1022(4050文字ディスプレイ)	¥ 99,800 ▶ ¥ 49,000
MZ-1026(4050文字ディスプレイ) [新品限定品]	¥ 89,800 ▶ ¥ 69,800

The X-1

X-1 [本体, ディスプレー, グラム]	¥ 155,000 ▶ ¥ 53,000
X-1 Turbo II [本体]	¥ 178,000 ▶ ¥ 65,000
X-1 Turbo II [ディスプレイ]	¥ 119,800 ▶ ¥ 60,000
CZ-870C(X-1 Turbo II) [本体] [新品同様]	¥ 168,000 ▶ ¥ 79,800
CZ-870D(X-1 Turbo II) [ディスプレイ] [新品同様]	¥ 109,800 ▶ ¥ 68,000
CZ-870C(X-1 Turbo II) [本体]	¥ 168,000 ▶ ¥ 72,000
CZ-870D(X-1 Turbo II) [ディスプレイ]	¥ 109,800 ▶ ¥ 64,000
CZ-880D(X-1 Turbo II) [ディスプレイ]	¥ 109,800 ▶ ¥ 72,000
X-1F 10(C2811本体)	¥ 89,800 ▶ ¥ 16,000
X-1F 10(C2811本体) [新品]	¥ 89,800 ▶ ¥ 16,800
X-1F(C2811ディスプレイ)	¥ 89,800 ▶ ¥ 37,800
X-1F(C2811ディスプレイ) [新品限定品]	¥ 89,800 ▶ ¥ 39,800
X-1F 20(C2812本体)	¥ 139,800 ▶ ¥ 56,000
CZ-800C [本体, グラム付]	¥ 155,000 ▶ ¥ 16,800
CZ-801C(X-1C本体)	¥ 119,800 ▶ ¥ 16,000
CZ-803C [本体]	¥ 119,800 ▶ ¥ 16,800
CZ-802C(X-10本体) [新品同様]	¥ 138,000 ▶ ¥ 19,000
CZ-8200(X-10用ディスプレイ) [新品]	¥ 79,800 ▶ ¥ 39,800
CZ-8200(X-10用ディスプレイ) [新品]	¥ 79,800 ▶ ¥ 42,800
CZ-820C(X-10Model 10本体)	¥ 69,800 ▶ ¥ 22,800
CZ-820C(X-10Model 10) [新品同様]	¥ 69,800 ▶ ¥ 24,800
CZ-822C(X-10Model 30本体)	¥ 118,000 ▶ ¥ 62,000
CZ-822C(X-10Model 30本体) [新品]	¥ 118,000 ▶ ¥ 69,800
CZ-830C(X-1 Twin) [本体]	¥ 99,800 ▶ ¥ 79,000
CZ-830C(X-1 Twin) [本体] [新品]	¥ 99,800 ▶ ¥ 79,000
CZ-880C [本体]	¥ 218,000 ▶ ¥ 109,000
CZ-880C(X-1 Turbo II) [本体] [限定品]	¥ 218,000 ▶ ¥ 120,000
X-1 Turbo IIセット (CZ-880C + CZ-880D) [新品同様]	¥ 347,800 ▶ ¥ 198,000
X68000セット (CZ-600C + CZ600D) [新品]	¥ 498,800 ▶ ¥ 1,348,000

X-1 周辺機器

CZ-8V(X-1用RFモジュレーター)	¥ 15,800 ▶ ¥ 11,000
CZ-8V(X-1用RFモジュレーター) [新品]	¥ 15,800 ▶ ¥ 13,800
CZ-8K(漢字ROM) [新品]	¥ 38,000 ▶ ¥ 15,900
CZ-8R1(データレコーダー)	¥ 24,800 ▶ ¥ 17,800
CZ-8R1(データレコーダー) [新品]	¥ 24,800 ▶ ¥ 19,800
CZ-300F(3フロッピーディスク)	¥ 59,800 ▶ ¥ 28,000
CZ-503F(5シングルディスク)	¥ 49,800 ▶ ¥ 37,800
CZ-502F(5デュアルディスク)	¥ 99,800 ▶ ¥ 58,000

ディスクには1/F、ケーブルシステムディスク付

CZ-8BVI(カラーモニターボード)	¥ 39,800 ▶ ¥ 25,000
CZ-8BSI(FM音源ボード)	¥ 23,800 ▶ ¥ 18,000
CZ-8EP(拡張I/Oポート) [新品]	¥ 11,800 ▶ ¥ 9,800
CZ-8EB3(拡張I/Oボックス) [新品]	¥ 33,800 ▶ ¥ 現金特価

CZ-1395F [作曲・編集が楽しめるミュージッククリエイター] [新品] ¥ 12,800 ▶ ¥ 11,700
※CZ-1395FはFM音源ボードが必要となります。

プリンター

CZ-80PK	¥ 123,800 ▶ ¥ 19,000
CZ82P2(プロットプリンター)	¥ 54,800 ▶ ¥ 9,800
CZ-82P2 [新品]	¥ 54,800 ▶ ¥ 12,000
CZ-82C1(24熱転写プリンター)	¥ 69,800 ▶ ¥ 48,000
MZ-1P14(MZ対応シリアルプリンター)	¥ 54,800 ▶ ¥ 28,000
MZ-1P17(24熱転写漢字プリンター)	¥ 79,800 ▶ ¥ 37,000
MZ-1P17(24熱転写漢字プリンター, ケーブル付) [新品]	¥ 79,800 ▶ ¥ 42,800
CZ-8PK2(18漢字プリンター)	¥ 134,800 ▶ ¥ 19,800
CZ-8PK2(18漢字プリンター) [新品]	¥ 134,800 ▶ ¥ 24,800

ポケコン

PC1246DB [新品同様]	¥ 7,900 ▶ ¥ 6,200
PC1248DB [新品同様]	¥ 11,000 ▶ ¥ 8,600
PC1360 [新品]	¥ 29,800 ▶ ¥ 19,800
PC1360C [新品]	¥ 36,800 ▶ ¥ 29,000
PC1500	¥ 59,800 ▶ ¥ 17,000
CE-1501(PC-1500/1用プリンター) [新品]	¥ 49,800 ▶ ¥ 9,800
PC-1600C [新品]	¥ 69,800 ▶ ¥ 55,000

FUJITSU

本体

FM-7	¥ 126,000 ▶ ¥ 15,000
FM-NEW7	¥ 99,800 ▶ ¥ 18,000
FM-77L2	¥ 193,000 ▶ ¥ 59,000
FM-77L4	¥ 238,000 ▶ ¥ 62,000
FM-77D2	¥ 228,000 ▶ ¥ 54,000
FM-77AV1	¥ 128,000 ▶ ¥ 59,000
FM-77AV2	¥ 158,000 ▶ ¥ 69,000
FM-77AV20EX [本体]	¥ 128,000 ▶ ¥ 92,000
FM-77AV40EX [本体]	¥ 168,000 ▶ ¥ 120,000

ディスプレイ

CJ144A1(2000文字カラー) [新品同様]	¥ 54,800 ▶ ¥ 31,000
MB-27343(2000文字カラーディスプレイ)	¥ 67,800 ▶ ¥ 26,000
CZ-820D(2000文字デジタルテレビ) [新品同様]	¥ 79,800 ▶ ¥ 42,800
CJ144A(2000文字カラーディスプレイ) (ケーブル付)	¥ 49,800 ▶ ¥ 29,000
CJ144A(2000文字カラーディスプレイ) (21Pケーブル付) [新品]	¥ 49,800 ▶ ¥ 34,000

フロッピーディスク

MB-27611	¥ 128,000 ▶ ¥ 58,000
MB-27603(シングルディスク)	¥ 440,000 ▶ ¥ 52,000
MB-27631(3.5ディスク)	¥ 85,000 ▶ ¥ 58,000
LF550FM(5ディスク, 1Fケーブル付) [新品]	¥ 98,000 ▶ ¥ 68,000

プリンター

SP-800F(セイコー社, シリアルプリンター)	¥ 64,800 ▶ ¥ 28,000
FMPR-353A(15ドットプリンター) [新品]	¥ 138,000 ▶ ¥ 103,000
FMPR-302A(10ドットプリンター) [新品]	¥ 128,000 ▶ ¥ 98,000
FMPR-203B2(10熱転写カラープリンター) [新品]	¥ 80,000 ▶ ¥ 60,000

データレコーダー

MB27502	¥ 12,800 ▶ ¥ 7,200
MB27501	¥ 12,800 ▶ ¥ 6,000
PHC-DR II [新品]	¥ 12,800 ▶ ¥ 9,200

EPSON・日立・SONY・TOSHIBA

PC-286V-STD [本体]	¥ 298,000 ▶ ¥ 210,000
PC-286V-H20 [本体]	¥ 443,000 ▶ ¥ 320,000
PC-286U-STD [本体]	¥ 248,000 ▶ ¥ 180,000

パソコンの買取り、査定、注文

03-987-7771

不要になったパソコン高く買取ります。
電話1本で査定し買取ります。近郊の方なら池袋店に直接お持ち下さい。代金はその日の受け取り。

※ワールド イン アオヤマでは、即金にて¥500,000円までお支払いさせていただきます。

●今すぐ注文はこのダイヤルへ

パソコンの下取り・買取り

03-986-6103

今お持ちのパソコンを下取りに出したり、買取りに出す場合のシステムや送り方をこの電話にて説明しております。

中古商品在庫センター問い合わせ

03-986-6104

その日の在庫のリストが全てわかります。在庫は毎日変わりますのでお気軽にお問い合わせ下さい。注文センターはあなたからの電話をお待ちいたしております。

電話受付時間 ●月曜日～金曜日 10:00～22:00
●土・日曜日・祭日 10:30～19:00

MSX

HC-95(128Kドライブ2基付) [新品同様] (MSX+)	¥ 198,000 ▶ ¥ 122,000
HC-90(128Kドライブ1基付) [新品同様] (MSX+)	¥ 168,000 ▶ ¥ 78,000
FS450F(128Kドライブ1基付) (ワープロ/パソコン) [新品同様]	¥ 138,000 ▶ ¥ 99,800
CF2700(ナショナル, RF, 32K)	¥ 59,800 ▶ ¥ 13,000
CF3000(ナショナル, RF, 64K)	¥ 79,800 ▶ ¥ 19,000
FS-PW1(MSX用プリンター) [新品同様]	¥ 49,800 ▶ ¥ 39,800
FS-FD1(MSX用3.5ディスクユニット) [新品同様]	¥ 44,800 ▶ ¥ 34,800
HB-D20W(MSX用3.5ディスクユニット) [新品同様]	¥ 44,800 ▶ ¥ 35,800
HC-301ビクター, RF, 32K [新品]	¥ 34,800 ▶ ¥ 14,800
HC-301ビクター, RF, 32K	¥ 34,800 ▶ ¥ 13,000
HB-101(SONY, RF, 16K)	¥ 46,800 ▶ ¥ 9,800
HB-201(SONY, RF, 16K)	¥ 79,800 ▶ ¥ 9,800
PHC-33(サンヨー, RF, DR, 64K)	¥ 59,800 ▶ ¥ 24,000
MBH1(日立32KRF)	¥ 49,800 ▶ ¥ 13,000
HK-100(三菱, RF, 16K)	¥ 67,800 ▶ ¥ 10,000
FS-A11(ナショナルMSX, 128K)	¥ 29,800 ▶ ¥ 21,800
FS-A11(ナショナルMSX, 128K) [新品同様品]	¥ 29,800 ▶ ¥ 23,800
FS-A11mk2(ナショナルMSX, 128K) [新品]	¥ 29,800 ▶ ¥ 24,900
FS-A1F(ナショナルMSX, 3.5FDD内蔵) [新品]	¥ 59,800 ▶ ¥ 48,800
PHC-23(MSX, 128K, 2スロット) [新品] [限定品]	¥ 32,800 ▶ ¥ 24,800
HB-F1(SONY MSX, 128K)	¥ 32,800 ▶ ¥ 23,800
HB-F1 II(SONY MSX, 2フロッピー) [新品同様]	¥ 29,800 ▶ ¥ 26,800
HB-F1A1(ナショナルMSX, 3.5FDD内蔵) [新品同様]	¥ 54,800 ▶ ¥ 43,800
グラフィックエディター(三菱3.5FDDソフト) [新品同様]	¥ 12,800 ▶ ¥ 9,000
NGA II(MSX用モジュール) [新品]	¥ 14,800 ▶ ¥ 11,800
リンクスソフト(MSX用ROM) [新品]	¥ 5,000 - 現金特価
リンクスネットワーク(NT-190) [新品]	¥ 19,800 ▶ ¥ 14,800

全商品一年間の総合保険付

パソコン君は、とてもデリケート。取り扱いには注意が必要です。けれどももう一つコピーをこぼしてしまったり.../そんな時でも大丈夫/ワールドインアヤマは東京海上火災保険と提携し、全ての製品を一年間保険付で販売しています。商品が火災・爆発・破損・盗難・水濡れ等の様な損害を受けた場合には、保険金が支払われます。パソコン保険導入の為、お客様に¥1,300の負担をお願いいたしております。

かならず安い!! 価格はお電話にてナットクしてお申し込み下さい。

パソコン情報センター ☎ 東京03-462-2294

全国どこでもお電話1本!! 全国通信販売!! 月々3,000円からクレジットOK!!

NEC PC-9801 V ^X 21  定価 ¥433,000 特価 ¥258,000	NEC PC-9801 V ^M 21  定価 ¥390,000 お電話にて激安	NEC PC-9801 U ^X 21  定価 ¥348,000 特価 ¥248,000	NEC PC-88 V ^A  定価 ¥298,000 特価 ¥198,000	NEC PC-8801 M ^A  定価 ¥198,000 お電話にて激安	NEC PC-8801 F ^A  定価 ¥168,000 特価 ¥128,000	NEC PC-9801 U ²  定価 ¥298,000 特価 ¥89,000
NEC PC-KD854  定価 ¥89,800 特価 ¥56,000	NEC PC-KD862  定価 ¥99,800 お電話にて激安	NEC PC-KD863S  定価 ¥118,800 お電話にて激安	NEC PC-TV352  定価 ¥115,800 お電話にて激安	TOEI FTC-12GTS-A1  定価 ¥79,800 特価 ¥44,800	SHARP CU-14AD  定価 ¥84,800 特価 ¥56,000	TAXAN SV-630  定価 ¥79,800 特価 ¥39,800
NEC NM-9900  136桁 15インチ 24ドット漢字プリンター 定価 ¥298,800 特価 ¥84,000	brother M-1024 II PX  80桁 10インチ 24ドット漢字プリンター 定価 ¥99,800 特価 ¥58,000	star AR-2415  136桁 15インチ 24ドット漢字プリンター 定価 ¥144,800 特価 ¥78,000	star TR-24CL  A4 カラー24ピン 熱転写漢字プリンター 定価 ¥69,800 特価 ¥39,800	NEC 文豪 mini3 E (PWP-30E)  20字×2行表示 定価 ¥69,800 特価 ¥24,800	NEC 文豪 mini3 S (PWP-50)  40字×7行表示 定価 ¥148,800 特価 ¥29,800	NEC 文豪 mini7 (PWP-70)  3.5インチFDD内蔵 9インチCRT 定価 ¥198,800 特価 ¥39,800



全国どこでも
電話1本、即お届け!!

東京 03-462-2294

- 販売価格をご確認の上お申し込み下さい。
- セット又は単体の価格が¥30,000以上の商品は、すべて分割払いができます。お問い合わせ下さい。
- 3〜60回、又はボーナス併用の分割払いもOKです。
- 全商品、完全メーカー保証つきです。
- その他の周辺機器、ソフトも取扱っております。

SHARP
mz-2861

セット
M2861 (本体)
MZ126 (モニター)
限定特価品 50%引

PC-98互換
ワープロ機能内蔵
合計定価417,800円
特価 ¥208,900

回数	1回目	2回目以降
15	16,968	15,500
24	11,902	10,200
36	9,125	7,200
60	5,082	4,800

SHARP
パソコンテレビ V^C30

セット

CZ822CB (本体)
CZ820DB (専用ディスプレイTV)

合計定価197,800円
特価 ¥128,000

回数	1回目	2回目以降
12	12,280	11,800
20	7,880	7,400
36	6,000	4,400
60	5,540	2,900

SONY HIT BIT
MSX2 PRO AV
HB-F900(B)

回数	1回目	2回目以降
10	12,660	12,400
15	8,680	8,500
24	5,720	5,600
36	6,000	3,900

6インチカラーモニターTV
CTV-600J

走行ナント20cm
ファミコンやMSXも
プレイする
1ch〜62chカラーTV
ビデオ入力端子つ
3電源方式
定価63,800円
特価 ¥37,000

EPSON
PC-286V[STD]

セット

PC286V-STD(本体)
FTC-12GTS-A1
(4000文字カラーモニター)
合計定価377,800円

PC9801
コンパチ!!

回数	1回目	2回目以降
18	18,572	17,000
24	14,764	13,200
36	11,750	9,300
60	6,524	6,200

特価 ¥269,800

お申し込み方法

- 今すぐお電話でお申し込み下さい。
- 下取品、中古品は一切扱っておりません。
- お急ぎの方は、住所・氏名・電話番号・商品名を明記の上、下記宛まで直接代金を現金書留でお送り下さい。到着次第3日〜5日程度でスピード発送致します。
- 人気商品については多少遅れる場合があります。

パソコン・OAのトータルプランナー
パソコン情報センター

☎ 東京 03(462)2294

〒150 東京都渋谷区神南1-11-5 ダイネビル10F

振込先：大和銀行 渋谷支店 普通 6615454

は が き

4 1 - □ □

区東五反田 1 - 11 - 15

社 出版部

BASICマガジン
編集部③行

2

3

TEL - -

・性別

(男・女)

・年齢

/ 8

員 4.自由業 5.その他()

2ハズ 横風

コン

何人で読みますか ()

5

含む)ソフト・ベスト10の投票コーナー

タイトル

ソフトメーカー名

◆ 定期購読 ● 直接購読のしおり ◆

弊社刊行の雑誌は、ご自宅直送方式の年間定期購読をお勧め申し上げます。
スピーディーで確実、そしておトクな定期購読をぜひご利用下さいませ。

また ご希望の雑誌・書籍が、ご近所の書店にない場合も右の振替用紙
にて直接ご注文下さい。

■ 年間定期購読料

電 気 店	¥14,400	マ イ コ ン	¥6,240
Audio Video	¥ 7,560	ラ ジ オ の 製 作	¥7,560
季刊OA情報	¥ 6,000	マイコンBASICマガジン	¥5,100
コンピュータデザイン	¥ 9,600	OAパソコン	¥6,000

■ 年間購読の特典

- ①各誌とも送料は弊社負担をいたします。なお「マイコンBASICマガジン」に関しては送料読者負担とさせていただきます。
- ②特別号も通常の定価でご購読いただけます。
- ③電気店は13冊分の購読ができます。
- ④マイコン・OA情報は定期特別定価です。

◆ 確実な振替口座を利用してご送金下さい ◆

送金手数料が不要で、確実な郵便振替でご送金をお願い申し上げます。手続きは簡単です。右の郵便振替用紙に下記の必要事項を記入し、郵便局窓口に必要な金額と共にご提出いただくだけです。

- ①購読申込書に必要事項を記入ください。なお1年間、或は2年間購読をはっきりご記入ください。
- ②払込通知票、払込票に送金合計金額と住所、氏名をご記入ください。払込通知票と払込票は絶対に切りはなさないようにしてください。なお、必ずフリガナをご記入下さい。
- ③弊社への御意見・御希望がございましたら、通信欄へご記入下さい。
- ④すべて記入が終了しましたら、案内文のみ切り離して郵便局窓口金額を添えて提出してください。

※振替によるご送金は、溜本までに約2週間ほどかかりますのでお含みください。
お急ぎの場合は、現金書留に、右購読申込書を同封してご送金ください。

電波新聞社の定期刊行物

だれにも出来る一定価 630円 千100円

月
刊

ラジオの製作

月
刊

家電・オーディオ・ビデオの専門月刊誌

月
刊

電気店

定価1,200円
千105円月
刊

音と映像のクリエイトマガジン

月
刊

AudioVideo

定価 630円 千90円

月
刊

マイクロコンピュータがわかる雑誌

月
刊

マイコン

定価 530円
千135円月
刊

わかる/動かせる/プログラムが組める雑誌

月
刊

マイコンBASIC Magazine

定価 380円 千80円

月
刊

ビジネスマンのための情報誌

月
刊

OAパソコン

定価 530円
千 80円季
刊

事務合理化・OA推進のための商品情報ファイル

月
刊

OA情報

定価1,800円
千350円月
刊

マイクロプロセッサ/周辺LSI/デバイス活用技術総誌


Computer Design

定価 800円 千 80円

※郵便局からの受領証を以て領収書にかえさせていただきます。
特に必要の方は通信欄にその旨ご明記下さい。

● 記事欄

■ 質問・感想


 24
 25
 26
 27
 28
 29
 30
 31
 32
 33
 34
 35
 36
 37
 38
 39
 40
 41
 42
 43
 44
 45
 46
 47
 48
 49
 50
 51
 52
 53
 54
 55
 56
 57
 58
 59
 60
 61
 62
 63
 64
 65
 66
 67
 68
 69
 70
 71
 72
 73
 74
 75
 76
 77
 78
 79
 80
 81
 82
 83
 84
 85
 86
 87
 88
 89
 90
 91
 92
 93
 94
 95
 96
 97
 98
 99
 100

- あなたはパソコンをどこのお店で買いましたか(持っていない人は購入予定のパソコン・ショップ名を書いてください)。
通信販売の場合は「通販」に○をしてください。

通販

連絡事項

[illegible]

BM 特選 プログラムコーナー



本コーナーは、ロードがしやすい、短く、しかも楽しい内容のソフトを選んで掲載しています。手近にあるパソコンに入力してください。

パソコンへの入力方法は簡単です。紹介してあるプログラム・リストをキーボードから入力していけばよいのです。

それぞれの記事には、プログラムを実行させるときの注意点や、プログラムの内容、プログラムの改造方法などが紹介されていますから、よく読んでください。

また、“CHECKER FLAG”というコーナーがあり、デバッグ博士とDr. Dがそれぞれのプログラムについて批評を加えています。口が悪い人なので、かなりキツイこともありますが、自分でプログラムを作ったり、これから作ろうとしている人には役立つでしょう。

なお、このコーナーに、自分の作

ったプログラムを投稿しようと考えている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。

プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号(連絡のつく時間も)を原稿にかならず書いておいてください。

また、プログラムの説明を400字づめの原稿用紙3枚～5枚くらいにまとめてください。説明には①内容、②使いかた・遊びかた、③操作方法、④プログラムのしくみ、(変数表や、フローチャートはかならず付けてください)、⑤プログラムの具体的な入力方法、⑥改造のアドバイス、作ったとき苦労した点などを書きます。

①使用機種名、②言語、モード(例N80SRベーシック)、ページ等、③メモリの容量、④マシン語を使用している場合はマシン語データの開始

番地と終了番地も忘れずに書いておいてください。プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐためにかならずチェックし、2～3回入れてもらえば安心です。テープのラベルにもプログラム名、自分の住所氏名を書き込み、必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は、オリジナルのもので、未発表のものにかぎりません。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名、書名、筆者名、号数、ページ数、記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたテープや原稿はお返しできませんので、あらかじめコピーしておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし、掲載誌をお送りします。

編集部

★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

BM-Jr/L II₂
PC-8001mk II SR

BM-L III / MK5
PC-8801/mk II

ファミリー
ベーシック
PC-8801mk II SR

FM-7/77
シリーズ
PC-88VA

FP-1000/1100
PC-9801
シリーズ

JR-200
S1

M5
SC-3000

MSX
XIシリーズ

MSX2
X68000

MZ-1200/700
ポケコン

MZ-1500
その他

MZ-80B/2000/
2200

MZ-2500
シリーズ

PASOPiA7

PC-6001/mk II

PC-6001mk II SR

PC-8001/mk II

ベーシックマスターJr./LII2用

ウォーター

WATER KINGDOM

キングダム

鈴木 浩



STORY

ここは平和な水の王国WATER KINGDOM。ところが最近、海底から有毒ガスが噴出しはじめたのだ。このままでは王国の人々の命が危ない。それを聞いた王国の勇者が立ちあがった。そして、彼の手には伝説の剣が光っていた。

HOW TO PLAY

矢印があなたです。海底から有毒ガスを含んだ泡がでてくるので、伝説の剣でガスを消滅させてください。しかし、伝説の剣は長い歳月の間にサビてしまっているのです、少し海中を泳いでサビを落とした状態(-)で使ってください。

もしもサビを落とさず使ったならば(矢印のまま)、泡は二つに割れてしまい、さらにやっかいになってしまいます。

水面までいったガスは、そこで蓄積

され、ガスが王国のある海底に届いてしまうと、ゲーム・オーバーです。ゲームはタイムが0になるまで耐えると1面クリアです。クリアするにつれて、泡の上昇スピードが速くなり、海面もさがってきます。

プログラムの説明

泡の処理はすべてマシン語ですので、画面上にいくら泡が出現させても、スピードは変わりません。スクロール・スピードはBASIC中でウエイトをかけて、しだいにレベルアップするようになっています。

また、マシン語での音だしはモニター・サブ・ルーチン\$F00Cを使っています。参考にしてください。

改造のアドバイス

周期的に海水の流れが変わるようにして、泡を斜めに動かすと、もっとお

もしろくなると思います。

起動法

R730□でマシン語を書き込み。エラーがなければ、R□でスタートします。書き忘れましたが、キーはIJKMで上左右下です。

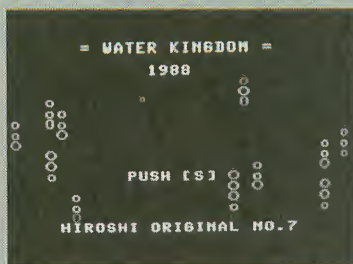
CHECKER FLAG

編：うーん、どうもこうも、まいったなあ。

Dr.D：どうしたんだね、編くん。

編：ベーシックマスターの投稿が減ってるんです。このままだと毎月掲載というわけにはいかなくなりますね。

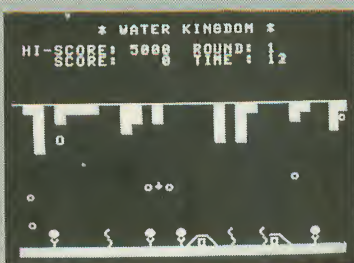
Dr.D：ふーむ。どんなプログラムでもいいぞ。がんばって投稿してもらいたいものだ。



▲〈写真1〉泡がフワフワ。[S]キーでゲーム・スタート



◀〈写真2〉ここは海底王国。有毒ガスを消滅させる



▶〈写真3〉のがした泡は水面にどんどん積もっていく



▼〈写真4〉ほら積もった泡が王国まで届くと終わり

《OVER FLOW》みなさん、いかがお過ごしですか？ あなたの身の回りで起こったおかしなこと、意見、感想をどどーんと紹介するこのコーナー。今月もはじまるよ。さあ、キミも、とじ込みのハガキで参加しよう。

《第1表》变数表

H…………ハイスコア
S…………スコア
R…………ラウンド
T…………タイム
G…………水面の高さ
P…………プレイヤー位置（アドレス
計算）
P 1 ……プレイヤー旧位置
Y…………剣の状態 サビ有= 1
 無= 2
Y 1 ……サビのとれるまでのカウンタ
C…………スクロール・スピード
C 1 ……スクロール・スピード補助

《第2表》プログラムMAP

10～70	初期設定
80～170	画面を描く
180	スコア表示サブ・ルーチン
190～350	プレイヤー処理
360～410	泡スクロール
420～480	泡を割る
490～560	ゲーム・オーバー
570～660	タイトル
670～720	ラウンド・スタート、変数設定
730～800	マシン語の書き込み&マシン語データ

```

610 CLEAR :LET CURSOR=8,3:PRINT " = WATER KINGDOM ="!LET KINGDOM="!LET CURSOR=14,5:PRINT "19B"
620 LET CURSOR=6,20:PRINT "HIROSHI ORIGINAL NO.7":LET CURSOR=12,15:PRINT "PUSH"
630 LET CURSOR=END(31)+1,19:PRINT "0":CALL $3B49:LET CURSOR=0,6:PRINT $8
640 IF INKEY$(0)"S" THEN GOTO 620
650 POKE $3B61,3,$C0:POKE $3B9E,$BD,$F0,$C:MUSIC POT1V5$7$V4$7$V3$7$V2$7$V1$7$V5
660 LET G=6:LET S=0:LET B=0:LET R=0
670 REM
680 REM ROUND START
690 REM
700 CLEAR :LET CURSOR=9,10:PRINT "ROUND":R+1:" START":MUSIC T4P7R
710 LET C1=0:LET T1=300+R*200:LET Y=1:LET P=$2AF:LET R=R+1:IF C=1:IF C<2 THE
720 LET G=1:IF G=15 THEN LET G=6
730 REM
740 REM
750 REM
760 REM
770 RESTORE :LET A=$3B49:CLEAR :PRINT "DATA WRITING."
780 FOR I=10000 TO 1070 STEP 10
790 LET S=0:FOR J=1 TO 17:READ D:LET D=VAL("$(D$)")LET S=S+D:POKE A,D:LET A=A+
NEXT J

```

```

790. IF $-D-0-0-0 THEN PRINT "ERROR IN":I
800. LET A=I-NEXT I PRINT "END"
810 DATA 7F,3B,8E,55,CE,01,CB,02,06,94,27,06,31,4F,479
820 DATA 2F,02,81,6F,27,9F,08,CE,02,CE,4E,3F,39,5E,479
830 DATA 01,F9,27,07,C1,9D,27,15,C1,22,1B,4F,02,0A,560
840 DATA 84,03,8F,6D,07,C1,92,B6,3B,07,00,47,02,0B,560
850 DATA 47,20,2D,3B,4D,6F,0F,A7,00,47,02,0B,560
860 DATA DF,3E,3B,A5,DF,0F,0C,DE,3D,8A,34,50,770
870 DATA CA,55,DA,0C,04,7F,0C,03,0A,60,01,9D,717
880 DATA 27,07,0B,5C,0E,26,F4,39,7C,00,3B,59,00,3EB

```



WATER KINGDOMのプログラム・リスト

```

10 REM
20 REM INIT
30 REM
40 LET H=5000
50 RANDOMIZE :DTM H*(3)-LET H*(1)=CHR$(95,10,8,$59):LET H*(2)=CHR$(40,10,8,4)
60 LET H*(3)=CHR$(9F,10,8,B,$FC,$DB,$FD)
70 GOTO 570
80 REM
90 REM SCREEN
100 REM
110 CLEAR :LET CURSOR=B,0:PRINT "WATER KINGDOM *"
120 LET CURSOR=1,2:PRINT "HI-SCORE":LET AH=GOSUB 180
130 LET CURSOR=4,3:PRINT "SCORE":LET AS=GOSUB 180
140 LET CURSOR=17,2:PRINT "ROUND":IN:LET CURSOR=17,3:PRINT "TIME ":"
150 FOR I=1 TO 10:LET CURSOR=AND(29)+1,21:PRINT H*(AND(3)+1):NEXT I
160 POKE $2BF,$7E
170 FOR I=0 TO 31:LET CURSOR=I,G:PRINT CHR$(9F):POKE I+$EO,$D:NEXT I:GOTO 170
180 LET CURSOR=PEEK(15)+15-LEN(STR$(A)),PEEK(16)-1:PRINT A:RETURN
190 REM
200 REM PLAYER
210 REM
220 LET T=T-1:LET CURSOR=23,3:PRINT T:" ":IF T(1) THEN GOTO 670
230 CALL $3BAF:IF PEEK($3B)=1 THEN GOTO 490
240 LET P1=P:LET V1=V+1:LET AS=INKEY$:IF AS=INKEY$ THEN LET V1=0:LET Y=1:GOTO 330
250 IF V1>10 THEN LET Y=2
260 IF V1=20 THEN LET V1=0:LET Y=1
270 IF AS="I" THEN LET P=P-32:LET AS=$7E:LET B=$86
280 IF AS="N" THEN LET P=P-32:LET AS=$7D:LET B=$86
290 IF AS="J" THEN LET P=P-1:LET AS=$7B:LET B=$85
300 IF AS="K" THEN LET P=P+1:LET AS=$7C:LET B=$85
310 POKE P1,0:LET J=PEEK(P):IF (I=$6F)+(I=$94) THEN GOSUB 420
320 IF I<32 THEN LET P=P1
330 POKE P,(Y+1)*A+(Y-2)*B
340 GOSUB 360
350 GOTO 220
360 REM
370 REM BUBBLE SCROLL
380 REM
390 LET C1=C+1:IF C1<C THEN RETURN
400 LET CURSOR=ND(3)+1,22:IF ASC(CURSOR%)>(33 THEN PRINT CHR$(94) ;
410 CALL $3849:LET C1=0:RETURN
420 REM
430 REM PAN !
440 REM
445 IF Y=1 THEN POKE P-1,79,0,79:MUSIC POTIV59,V3,V2,V3,V59:RETURN
450 POKE P,42:MUSIC POTIV59,V3,V4,V3,V4,V3,V5:POKE P,0:LET S=S-G:LET A=S
470 LET CURSOR=9,3:PRINT " ":GOSUB 180
480 RETURN
490 REM
500 REM GAME OVER
510 REM
520 LET CURSOR=9,12:PRINT "GAME OVER"
530 LET CURSOR=8,17:PRINT "PUSH CSJ KEY!"
540 MUSIC POTIV59,V4,V3,V4,V2,V4,V1,H,V59,V4,V3,V59,V2,V3,V5:V5+H,V77,V79,V79,V5:H,H
550 IF HS THEN LET H=$S:LET CURSOR=9,15:PRINT "HIGH SCORE!"
560 IF INKEY{}="8" THEN GOTO 560
570 REM
580 REM TITLE
590 REM
600 LET C=$:"":LET C=1:POKE $3B61,3,$60:POKE $3B9E,1,1,1:FOR I=1 TO 32:LET AS=A
610 NEXT I

```

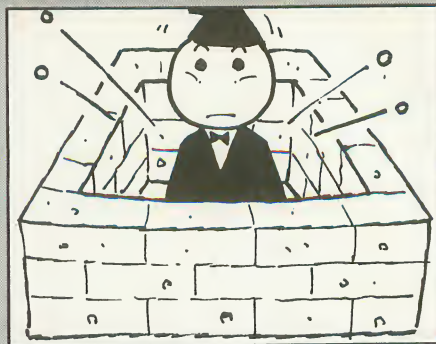
★ベーマガはどこから見ますか？ぼくはもちろん、表紙からです。(神奈川県川崎市・燃えるお父ちゃん12才)……

【影：そのつぎは、もちろんOFだろ。編：みなさんは、どこからかな。教えてちょうだい。】

ベーシックマスターLⅢマーク5/S1用

ペン太くん!

T.K



STORY

ペン太君は、ホワイト君とライバル。ところが、ホワイト君のほうが、はるかに人気があるのだ。ペン太君は、くやしくてホワイト君の人形を壊すことにした。

HOW TO PLAY

あなたは、左下に現れるペン太君を操作して(テンキー)、赤または緑のブロックで、ホワイト君の人形の四方を囲めばいいのです。

1~4面は、赤いブロックで、押すと1個ずつ動きます。5面以降の緑のブロックは、押すと何かにぶつかるまで止まりません。ホワイト君の人形を全部囲んだら左上の出口まで行ってください。

なお、このゲームには、スコアをつ

けませんでした。あしからず。

プログラムについて

短くまとめたつもりですが、いろいろつけたしたら、とんでもなく長くなってしまいました。面データは、左右対称なので半分ですみました。しかし、他にいろいろなデータがあって入力するのがいやになると思いますが、がんばってください。

最後に

面は、とっても苦労して作ったので、あなたも苦労して解いてください。じつは、私は1年ほど前にも何回か掲載された者です。今回からペンネームにしました。

キャラクターがへただ!

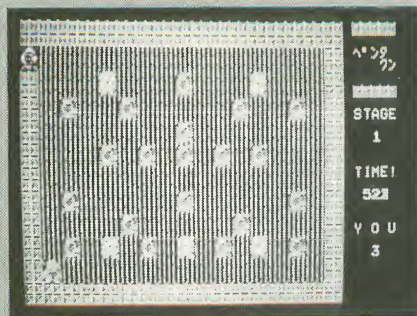
CHECKER FLAG

Dr.D: おや? このゲーム、どっかで見たなー。

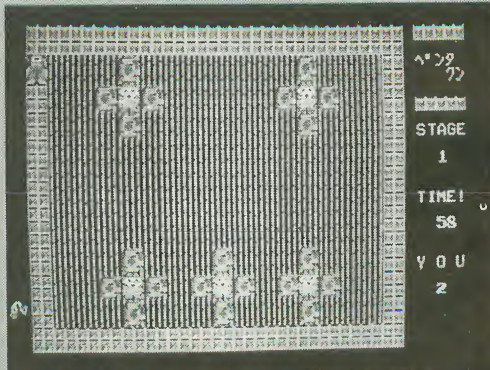
編: 87年11月号掲載のPC-8001mkⅡ用「スライム君の家」と同じゲームの進めかたですね。

Dr.D: おー、そうじゃったなー。もう少しふうかりほしかったぞ。他の人のゲームをマネながら勉強していくのはいいことだが、アイデアをそのままマネるのは感心しないな。

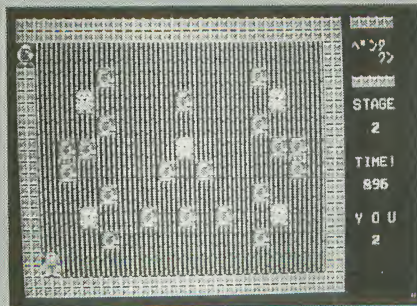
編: これだけプログラムもうまく作ってるのだから、今度はオリジナル・アイデアで挑戦してほしい。



◀「写真1」人形の四方をブロックで囲むんだそう



▲「写真2」ほら、こうして出口へ向かって面クリア



◀「写真3」これは2面。ブロックの押しかたを考えて

★メガネを買いかえました。その帰り、駅の階段を降りるとき、こけてしまいました。悲しいかな、度が強くて足もとがぐらむ。(東京都昭島市・北川雅之16才)……【影:じゃ、目をつぶって歩けば?】

ペン太くん!のプログラム・リスト

[illegible][illegible]

評…もう、ひな祭りだなー(影)



by 真田靖之

★0君がアウトランでケムリだしをしながら花畑をつきつたら、N君が「花を大切にしろ」と思わず叫んでいた。(群馬県前橋市・のどまん15才)……【影：そのN君とやら、美化委員やってない？】

ファミリーコンピュータ/ツインファミコン(V2.1A)用

トランポリン・パニック

ミトッチ



●内 容

トランポリンではねるマリオを操って、トリをやっつけるゲームです。

●遊びかた

＋ボタンの左右でとなりのトランポリンに移ります。Aボタンを押すと、マリオの上向きと下向きが逆になり、チェンジが一つ減ります。ラウンド・スタート時、チェンジは10です。

トランポリンは3回はねるごとに青(10点)→黄(20点)→赤(30点)と色が変わって、最後には消えてしまいます。

左右から飛んでくる赤トリ(50点)、青トリ(10点)は、足でキックするとやっつけることができます。画面左下のトリの数だけやっつけると、ラウンド・クリアです(1面は10、ラウンド・クリアごとに5ずつ増える)。

トランポリンからトランポリンにつく間に、トリをまとめてやっつけると、

点数は2倍、4倍、8倍、16倍…とアップします。

上から降りてくるファイアーは、足でキックすると30点で、チェンジが二つ増えます。ファイアーがトランポリンにつくと、トランポリンがあったところはなくなり、トランポリンがなかったところは青いトランポリンが現れます。

ときどきファイアーがニタニタに化けるときがあります。そのニタニタを3匹やっつけると、マリオが1人増えます。

また、3面ごとにボーナス・ラウンドがあります。そのときは赤いトリしかでないので、高得点のチャンスです。

木の葉に足からつくと100点入ります。

●ミスについて

●木の葉、トランポリンに頭から突っ込んだとき。

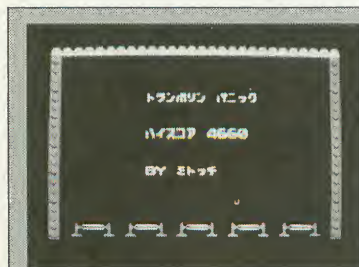
●左右の木にぶつかったとき。

●ファイアー、ニタニタ、トリに頭からぶつかったとき。

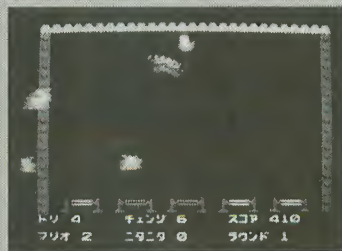
●トランポリンがないところに落ちたとき。

《第1表》変数表

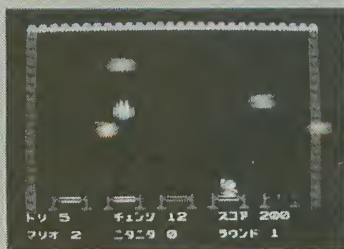
X, Y	マリオの座標
A, B	マリオの左右移動用
V, J	マリオの上下移動用
O	トリの数
P	チェンジの数
M	マリオの数
U	ニタニタの数
S	スコア
H	ハイスコア
R	ラウンド
Z	トリの点数
W	効果音など
N()	トランポリン



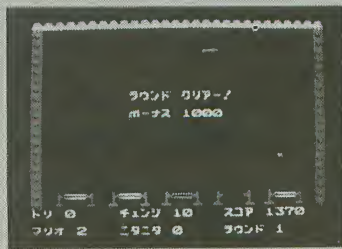
◀写真1▶トランポリン・パニックのタイトル画面。もう少しタイトル文字にも凝ってみようネ



◀写真2▶ジャンプの高さとトリの移動スピードのタイミングをとるのがポイントだ



◀写真3▶左側にニタニタ登場。3匹やっつけるとマリオがエクステンドするぞ



◀写真4▶10羽のトリさんをやっつけてラウンド・クリア。2面は15羽やっつけなければならぬ

★電波新聞社からとどいた小包を開けると影さんが入っていたので、箱を閉じたら爆発した(実話)。(千葉県東金市・X L II-S 13才)……【編：せっかく影さんを送り込んだのになあ。影：私は特殊工作員か?編：あぶねー。】

	X:0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
Y	0	131	131	131	131	131	131	131	131	131	131	131	131	131	131	131	131	131	131	131	131	131	131	131	131	131	131	131
1	140																											140
2	140																											140
3	140																											140
4	140																											140
5	140																											140
6	140																											140
7	140																											140
8	140																											140
9	140																											140
10	140																											140
11	140																											140
12	140																											140
13	140																											140
14	140																											140
15	140																											140
16	140																											140
17	140																											140
18	140																											140
19	140		K40	J30	J30	K30		K40	J30	J30	K30		K40	J30	J30	K30		K40	J30	J30	K30		K40	J30	J30	K30		140
20	140		K10			K10		K10			K10		K10	J30	J30	K10		K10			K10		K10			K10		140

《第1図》トランボリン・パニックのBGグラフィック

トランボリン・パニックのプログラム・リスト

```

10 SPRITEON:CGSET,U:POKE&H4015,15:FORI=0TO3:READA:PALETB1,13,48+(I=1)*7,A,23:NEX
T:DATA33,40,37,13
20 S=0:U=0:R=1:M=2:VIEW:LOCATE9,5:PRINT"トランボリン パニック":LOCATE9,9:PRINT"ハイスコア"H:L
OCATE9,13:PRINT"BY エイナ"
30 IFSTRIG(0)<>1 GOTO30
40 GOSUB280:A=0:V=6:I=0:O=R*5+S:P=10:X=120:Y=127
50 VIEW:LOCATE0,21:PRINT"トリ"O" チェン" "P" スコアS:PRINT:PRINT"マリオ"M ニタニタ"U"
ラウト""R;
60 Y=Y+V:I=STICK(0)AND3:IFI IFA-V=6 A=15-1*10:B=-7
70 IFA X=X+A:Y=Y-V+B:B=B+2:JFB=9 A=0:V=-V
80 I=STRIG(0):IFI=8 IFT=0 IFP SPRITEJ:J=1-J:P=P-1:LOCATE12,21:PRINTP" ":W=249:GO
SUB300
90 T=I:SPRITEJ,X,Y
100 IFY=163 V=-V:T=X/40-1:POKE&H450+I,PEEK(&H450+I)+1:I=PEEK(&H450+I):Z=10:COLOR
X/8-2,19,I/3:COLORX/8,19,I/3:S=S-(I<10)*(I-1)/3+1)*2:GOSUB290:W=142:GOSUB300:IF
I=10 OR J GOTO250
110 IFY=25 IFA=0 V=-V:S=S+J*100:GOSUB290:W=138:GOSUB300:IFJ=0 GOTO250
120 IFX=20 OR X=220 GOTO250
130 FORI=0TO3:IFMOVE(I)=0 W=-RND(10)=0 OR R MOD3=0:POKE&H455+I,W*4+1:DEFMOVE(I
)=SPRITE(15,I/2*4+3,RND(3)+1,128,0,W*3):POSITIONI,248,RND(64)+(I MOD2)*64+31:MOV
EI
140 IFABS(XPOS(I)-X)>12 OR ABS(YPOS(I)-Y)>12 GOTO170
150 IFSGN(YPOS(I)-Y)=J*2-J I=3:NEXT:GOTO250
160 ERAI:S=S+PEEK(&H455+I)*2:Z=2*2:GOSUB290:U=0-1:LOCATE2,21:PRINTO" ":W=179:GOS
UB300:IFU=0 GOTO240
170 NEXT:IFMOVE(4) GOTO200
180 IFYPOS(4)=163 W=XPOS(4)/8:I=-PEEK(&H450+W/5-1)<9)*3:COLORW-2,19,I:COLORW,19
,I:POKE&H450+W/5-1,I*3
190 G=-RND(10)=0)*6+5:DEFMOVE(4)=SPRITE(6,5,RND(3)+2,70,0,3):POSITION4,RND(5)*4
0+40,23:MOVE4
200 IFABS(XPOS(4)-X)>12 OR ABS(YPOS(4)-Y)>12 GOTO60
210 IFSGN(YPOS(4)-Y)=J*2-J GOTO250
220 ERA4:POSITION4,0,0:S=S+30:GOSUB290:P=P+2:LOCATE12,21:PRINTP" ":W=128+G-(G-U=
9)*80:GOSUB300:IFG=11 U=U+1:U=U MOD3:LOCATE12,23:PRINTU" ":IFU=0 M=M+1:LOCATE3,
23:PRINTM;
230 GOTO60
240 GOSUB280:LOCATE9,8:PRINT"ラウト" クリア!"":LOCATE9,10:PRINT"ホーナス"P*100:S=S+P*100
:GOSUB290:POKE&H4000,127,143,0,9:PAUSE200:R=R+1:GOTO40
250 FORI=0TO7:W=131:GOSUB300:SPRITEJ,X,Y:PAUSE10:SPRITEJ:PAUSE10:NEXT:M=M-1:IFM+
1 GOTO40
260 GOSUB280:LOCATE10,9:PRINT"ケール オーバー"":PAUSE200:IFS>H H=S
270 GOTO20
280 FORI=0TO4:DEFSPRITEI,(0,1,0,0,I)="":ERA1:POSITIONI,I,I:POKE&H450+I,0:NEXT:PO
KE&H680,12,13,14,15,14,15,12,13:RETURN
290 LOCATE21,21:PRINTS:RETURN
300 POKE&H4000,134,W,0,9:RETURN

```

★ハイテク講座(初級編): コーラの泡はビールとちがってすぐ消えてしまいます。そこで、塩を入れるとビール
のようになります。(群馬県前橋市・ZEO14才)……【影: それにしょう油を大サジ3杯入れるとおいしいゾ!】

ファミリーコンピュータ/ツインファミコン(V3.0)用

う ちゅう じん ぜん めつ さく くん 宇宙人全滅作戦

中村 秋久



★ストーリー

美しい輝きを保ち、六つの星からなる惑星AKI。

六つの種族の宇宙人は、惑星侵略軍を結成し、惑星AKIを侵略しようとしている。このままでは惑星が危ない…。そして侵略軍は並みの強さではなかった。

惑星AKIは、緊急惑星会議を開きプロジェクトB（宇宙人全滅作戦）を計画したが、それを実行できるのはニュータイプの惑星人しかいなかった…。

それを実行できるのは、ニュータイプのあなたです。さあ！スターシップに乗り越し宇宙人全滅作戦を成功させてください。

★内 容

スターキラーがやってくるのでやつつけて、ときどきやってくる長官のスターキラーもやつつけてください。長官のスターキラーをやつつけると、長官が逃げていきますのでやつつけてください。

もし、逃がした場合は、長官が分身の術を使って逆襲にきますが、本物を見わけることはニュータイプのあなたには簡単だと思います。

そして、長官7人をやつつけるとそのステージはクリアです。その後のステージは、隕石が降ってくるのに耐えて、ボス機を倒せばステージ・クリアで一つ星を守ったことになります。

※ボス機が光っているときは、攻撃してもダメージを与えられません。

★操作方法

＋ボタンでスターシップを上下左右に、④ボタンでミサイル発射。隕石が降ってくる面では＋ボタンの上下だけなので注意してください。

★プログラムのしくみ

効果音とスクロール以外すべてBASICでプログラムしています。それとSTICK文を三つも使ってスピードを確保しています。

★改造のアドバイス

メモリがぎりぎりなので、必ずセーブして、変数表を参考にして改造してください。

★次回作

次回はドラゴンスピリットもどきにチャレンジします。

★入力の注意

リスト中のh0, h1, g5, g6, k5にはキャラクターテーブルBのキャラが入ります。

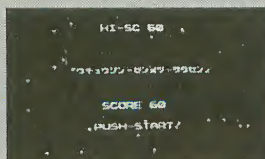
KEY1, CHR\$(208) □

と定義し、ファンクション・キーで入力してください。キャラクタ・コードはつぎのとおりです。

h 0 ……208	h 1 ……209
g 5 ……205	g 6 ……206
k 5 ……237	

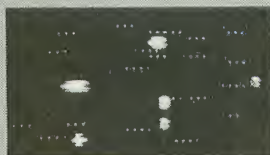
《第1表》変数表

X, Y	……スターシップ
XK, YK	……スターキラー
XM, YM	……ミサイル
XG, YG	……レーザー
XB, YB	……ボス機
X3, Y3, X2, Y2	……隕石
HT	……ミサイルが宇宙人に当たった数
YU	……ボス機にミサイルを当たった数
CR, SP	……宇宙人またはそのスピード
N	……隕石の速さ
B	……スクロールの速さ



▲《写真1》宇宙人全滅作戦のタイトル画面

▼《写真2》長官が乗ったスターキラーを撃って、逃げる長官を倒していこう



▲《写真3》つぎの場面は、高速で飛んてくる隕石を上下にかわし続けよう

▼《写真4》そして最後は、ボス機との対決だ。突然体当たりもしてくるので要注意

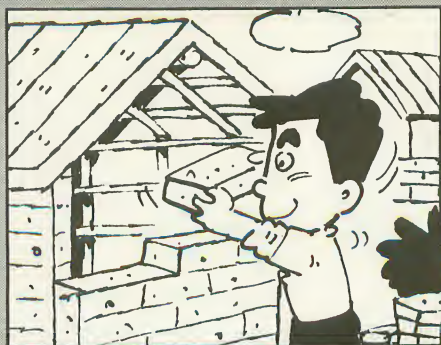


★自転車で、トロトロ前を走っていたバイクを追いついた。そのバイクにはおぼさんとサングラスをかけたやつが乗っていて、ぬきかえしながら笑っていた。(長崎県佐世保市・奥川浩光14才)……【編：もしや。】

ファミリーコンピュータ/ツインファミコン(V3.0)用

住宅ローン

寺井 章



◆ストーリー

「そろそろアパート暮らしにさよならしましょうよ。あなたが、もう少し働いてくれたら家なんて、ちょちょいのちょいなのに」このひとことに発奮したマリオは、頭金〇〇万円、残りはローンという家を郊外に建ててしまった。はたして、無事にマイホームになるか？

◆遊びかた

トリさんの落とすブロックをジャンプで受け取り、ハシゴを登って屋上から積んでください。

ブロックは何個でも受け取れますが、1個受け取るごとにジャンプ力が落ちます。あまり欲ばると地上のカメさんをかわせなくなるので、注意してください。

ブロックを受け取るごとに財産が増え、積むごとにローンが減ります。

破産(財産がゼロ)するとゲーム・オーバーで、返済(ローンがゼロ)するとハッピー・エンドです。

なお、レディのところへブロックがでたときは、それを取らないとブロックは増えません。ジャンプは地上のみです。

◆操作方法

+ボタンで左右に移動、Aボタンでジャンプとブロックを積みます。

◆入力の注意

リスト中のm6, h3, h2, j0, i7には、キャラクターテーブルBのキャラが入ります。

KEY 1, CHR\$(254) □

のように定義し、ファンクション・キーで入力してください。キャラクターコードは、つぎのとおりです。

m6.....254 h3.....211
h2.....210 j0.....224
i7.....223

《第1表》変数表

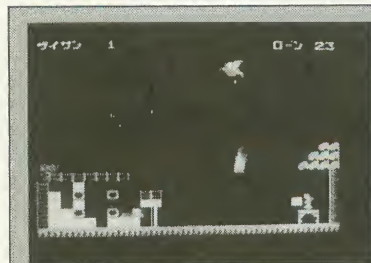
X, Y.....	マリオ
XA, YA.....	トリさん
XB, YB.....	ブロック
P.....	財産
V.....	ローン
Q.....	ブロックを受け取った数
E.....	地上か屋上か
U, J.....	ジャンプ用
M.....	マリオの向き

住宅ローンのプログラム・リスト

```

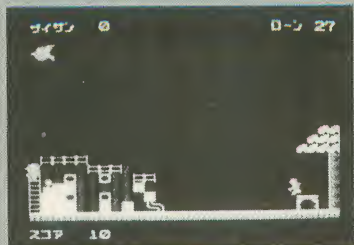
ON ERROR GOTO 650
VIEW:SPRITE ON:CGSET1,0:PLAY"103Y2"
FOR I=0 TO 6:DEF SPRITE 1,(3+(I*4)-(I<6),0,-(1<I)+(I>3),0)="":NEXT
POKE&H680,0,1,2,3,4,5,6,7,1,0,3,2,5,4,7,6,64,65,66,67,225,213,225,214,214
DEF MOVE(2)=SPRITE(1,7,1,5,0,3):POSITION 2,210,155:MOVE2:PAUSE3:CUT 2
DEF MOVE(3)=SPRITE(1,3,1,1,1,0,3):POSITION 3,100,167
X=170:Y=127:B=1:C=2:D=3:XA=40+RND(100):YA=40:YB=40:P=5:V=28
* トリさん *
XA=XA-2+RND(4):SPRITE4,XA,YA
XK=XA/8-1:YK=YB/8-2:IF SCRF(XK,YK)<"mo" THEN I20
LOCATE XK,YK:PRINT "13":V=V+1:P=P-3:W=5:GOSUB 380
YB=YB+3:SPRITES,XA,YB:MOVE3
* マリオ *
IF X<15 THEN Y=Y+J:J=J+1:X=X+2+4*(M=1):U=-((J<9-Q):GOTO180
IF U=1
100 ON ERROR GOTO 650
110 VIEW:SPRITE ON:CGSET1,0:PLAY"103Y2"
120 FOR I=0 TO 6:DEF SPRITE 1,(3+(I*4)-(I<6),0,-(1<I)+(I>3),0)="":NEXT
130 POKE&H680,0,1,2,3,4,5,6,7,1,0,3,2,5,4,7,6,64,65,66,67,225,213,225,214,214
140 DEF MOVE(2)=SPRITE(1,7,1,5,0,3):POSITION 2,210,155:MOVE2:PAUSE3:CUT 2
150 DEF MOVE(3)=SPRITE(1,3,1,1,1,0,3):POSITION 3,100,167

```



▲《写真1》トリさんが落とすブロックを受け取って、マイホームを建てよう

▼《写真2》財産が0になると家がくずれてレディがずっとこけちゃう



Y	X	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
0		ザ	イ	サ	ン				5																				
1																													
2																													
3																													
4																													
5																													
6																													
7																													
8																													
9																													
10																													
11																													
12																													
13																													
14																													
15																													
16																													
17																													
18																													
19																													
20																													

《第1図》住宅ローンのBGグラフィック

```

160 IF E=1 THEN Y=126:GOSUB490:R=0:GOTO230
170 Y=167:IF STRIG(0)=8 THEN U=1:J=-8+Q
180 IF ABS(X-XPOS(2))>8 OR Y<155 THEN200
190 SPRITE6:Q=0:U=0:E=1:X=75:PLAY"YOC1RGY2":P=P-5:GOSUB400
200 IF Q=0 THEN Q=1+2*(X<195):GOTO230
210 IF ABS(X-XA)>7 OR ABS(Y-YB)>7 THEN230
220 IF Y<147+4*Q THEN Q=Q+1:P=P+1:W=0:GOSUB380
230 ON STICK(0) GOTO250,270
240 ON M+1 GOTO260,280
250 X=X-4*(X<E(5)):M=0
260 SPRITE C,X,Y:SWAP C,D:SPRITE A:SPRITE B:SPRITE C:GOTO290
270 X=X-4:M=1
280 SPRITE B,X,Y:SWAP A,B:SPRITE B:SPRITE C:SPRITE D
290 IF Q=0 THEN SPRITE6,X+8*M,Y-Q*2
300 GOTO90
310 *ハジメ / マリ *
320 IF MOVE(E)=-1 RETURN
330 IF M=0 THEN CAN E:X=20:U=0:RETURN
340 FOR I=0 TO 3:SPRITE I:NEXT I:E=1-E/1:IF Q>0 SPRITE6
350 FOR N=0 TO 1:DEF MOVE(N)=SPRITE(0,5-4*N,1,18,0,3)
360 POSITION N,13,136+31*N:NEXT MOVE E:M=0:RETURN
370 I="#11J" *
380 POKE&H4015,15:POKE&H4000,64,5,145,W:YB=YA
390 LOCATE26+(V>9):0:PRINT V
400 LOCATE5+(P>9):0:PRINT P:IF P>0 RETURN
410 I="#11J" *
420 PAUSE30:POKE&H4015,15:POKE&H4000,8,245,245,8
430 PAUSE90:PLAY"O1YOF1R5#B2:T103G1R5B3"
440 DATA " " "h2h2h2" " " "m6" " " "1017"
450 FOR I=0 TO 4:READ A$:LOCATE 5-5*(I>1),14+I--(I>1):PRINT A$:NEXT
460 IF Q<0 THEN SPRITE6,197,175
470 ERA3:MOVE2:GOTO610
480 I="#7D22" *
490 IF STRIG(0)<8 OR Q<1 RETURN
500 IF SCR$(X/8-1,19-R)<>"h3" AND R<5 THEN R=R+1:GOTO500
510 IF R=5 RETURN
520 PLAY"E1":SPRITE6:LOCATE X/8-1,19-R:PRINT"m6"
530 Q=0-1:V=V-1:P=P+1:GOSUB390:IF V>0 RETURN
540 *ハジメ *
550 ERA3:FOR I=4 TO 6:DEF SPRITE I,(3,1,0,0,0)="" :NEXT
560 POKE&H690,224,225,226,227,228,229,230,231,28,29,30,31
570 FOR I=0 TO 10:LOCATE I,8:PRINT LEFT$("エフ2777",I),I)
580 FOR L=4 TO 5:SPRITE L,102+8*I,90-16*(L=5):NEXT
590 IF I=0 THEN PLAY"R9G5R6AGRFEC8R":ERA2
600 SPRITE6,115+8*I,99-3*(I MOD2):PLAY"C1R3":NEXT
610 SPRITE6,0:LOCATE0,22:PRINT"333" ;SC+(28-V+Q)*10-P*10*(P>0)
620 IF STRIG(0)<>1 THEN620
630 RUN
640 *ハジメ *
650 IF X>230 THEN X=230:RESUME
660 IF X<0 THEN X=-27:XA=180:RESUME
670 IF YB>160 AND Q=0 THEN Q=-1:SPRITE6,203,159
680 YK=0:YB=YA:P=P-1:GOSUB400:RESUME

```

★最近、ゲーム・センターに行きすぎて、R中(R-TYPE中毒)にかかり、すっかりかんになるやつが増えてきたようです。(和歌山県那賀郡・R-TYPE13才)……【編：勉強もしっかりやりましょう。】

FM-7/77シリーズ(V3.0)用

クリスタル

CRYSTAL ウォー WAR

MJB



ストーリー

自分の住居を奪われた彼に力を貸してあげてください。

How to

②④⑥⑧で、下左右上。GRAPH+②, GRAPH+⑧で、カーソルの上下です。スペース・キーで、カーソルの中のクリスタルを使用します。その効果は、MESSAGEのところを書いてあります。なお、クリスタルは5個までしか取れません。

画面上にあるクリスタル・ブロックを

《第1表》クリスタルの効果

Red-CRYSTAL.....敵を気絶させる
Green-CRYSTAL.....クリスタル・ブロックをすべてWALLに変える
White-CRYSTAL.....バイタリティをいっぱいにする

敵に当ててすべてWALLにすると、クリアです。敵に1回当てると敵は気絶します。もう一度当てると死に、2回目に当てたクリスタル・ブロックの中にあつたクリスタルがでてきます。ハマつたらCキーで死にます。オープニングのとき、Cキーを押すと、コンティニューです。

WALLは押すことができます。WALLどうし当てると消滅します。利用しましょう。全13面です。

CHECKER FLAG

編：なかなかキレイな画面ですね。
Dr.D：リストもきれいにまとめているゾ!! REM文を2種類使つて大きなルーチンは、わけて説明してあるので非常に見やすくわかりやすい。
編：さすがですね。



WALL
押すことができる



WOLF-MAN
足が速い。力は弱い

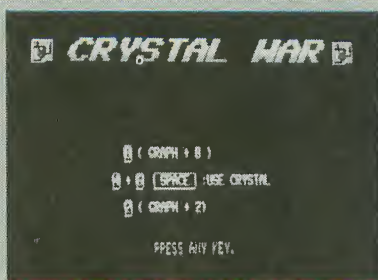


クリスタルブロック

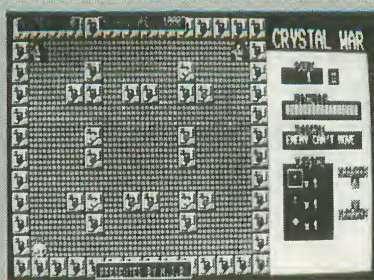


Big-MAN
足は遅い。力は強い

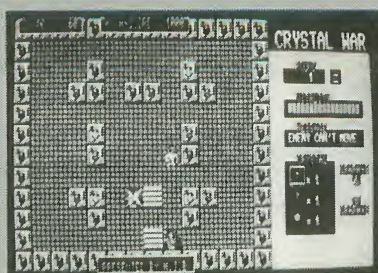
《第1図》キャラクター紹介



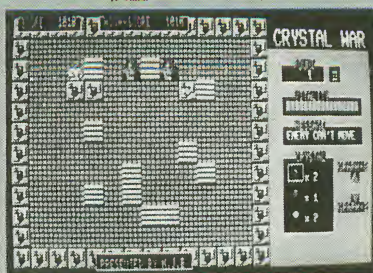
▲《写真1》タイトル画面。
キー操作をまずおぼえよう



◀《写真2》スタート!! 左下に
いるのが主人公のキャラ



▶《写真3》このように敵にクリスタル・ブロックをぶつけろ!!



▼《写真4》あと三つになった
ゾノ慎重にやっつけろ

★ジョイパッドでシューティング・ゲームをしたら左右に手がふれて友達をなぐってしまった。(千葉県印旛郡・砥綿扇太郎15才)……【影：本当はとくに嫌いな友達がいたのでゲームに熱中するようにみせかけて……。】

CRYSTAL WARのプログラム・リスト

```

10 GOSUB 1790:GOTO 290
20
30 PUTBA(X*32,Y*16)-(X*32+21,Y*16+15),MSX,PSET:RETURN
40 PUTBA(X*32,Y*16)-(X*32+1,Y*16+15),KAX,PSET:RETURN
50 PUTBA(X*32,Y*16)-(X*32+31,Y*16+15),KAX,PSET:RETURN
60 PUTBA(X*32,Y*16)-(X*32+31,Y*16+15),CLX,PSET
70 PUTBA(X*32+8,Y*16)-(X*32+23,SY*16+11),CLX,PSET:RETURN
80 PUTBA(X*32+8,Y*16)-(X*32+31,OY*16+15),SHX,PSET:RETURN
90 PUTBA(X*32+8,Y*16)-(X*32+31,OY*16+15),SHX,PSET:RETURN
100 PUTBA(X*32+8,Y*16)-(X*32+31,OY*16+15),SHX,PSET:RETURN
110 PUTBA(X*32+8,Y*16)-(X*32+31,OY*16+15),SHX,PSET:RETURN
120 PUTBA(X*32+8,Y*16)-(X*32+31,OY*16+15),SHX,PSET:RETURN
130 LINE(X*32+14,CY*16+4)-(CX*32+17,CY*16+11),CLX,PSET,KU
140 PUTBA(X*32,B*16)-(BX*32+31,BY*16+15),YAK,XOR,7:RETURN
150 PUTBA(X*32,B*16)-(BX*32+31,BY*16+15),YAK,XOR,7:RETURN
160 PUTBA(X*32,B*16)-(BX*32+31,BY*16+15),YAK,XOR,7:RETURN
170 PUTBA(X*32,B*16)-(BX*32+31,BY*16+15),YAK,XOR,7:RETURN
180 PUTBA(X*32+8,CY*16+4)-(CX*32+23,CY*16+11),YAK,PSET,0:RETURN
190 LINE(X*32+113,CY*16+15)-(509,126+CY*16),XOR,7:RETURN
200 LOCATE MX,MY:COLOR:PRINT MESSAGE,SUB
210 LOCATE MX,MY:COLOR:PRINT MESSAGE,SUB
220 LOCATE MX,MY:COLOR:PRINT MESSAGE,SUB
230 LINE(X*8,Y*8)-(CX*LEN(MES)),X*8,Y*8+5),AND,1:8:RETURN
240 LOCATE 8,0:COLOR:PRINT USING"#####":SC=10:IF SC<HI THEN RETURN
250 LOCATE 1,0:PRINT USING"#####":SC=10:IF SC<HI THEN RETURN
260 FOR K=0 TO 100:NEXT:RETURN
270 GO TO DEMO
280
290 GOTO 1350
300
310 GOSUB 1540
320
330
340 FOR D=0 TO 1:DX(D)=DX(1):DY(D)=DY(1):DX(D)=0:DY(D)=0
350 DX(D)=0:DY(D)=0:ON TE=1 GOSUB 90,80:GO TO 0:CL(D)=0:NEXT
360 X=1:Y=10:VX=0:VY=0:GOSUB 30
370 FOR V=15 TO 1 STEP -1:PLAY"t255l64v11o5+p$":GOTO 470
380
390 FOR D=0 TO 1:GOSUB 140:GOSUB 1030:NEXT:GOTO 390
400
410
420 GOSUB 140:VX=15:VY=15:IF S=0 THEN L=1:PLAY"t255l64v11o5+p$":GOTO 470
430 S=M(X,VX,Y,VY):IF S=0 THEN L=1:PLAY"t255l64v11o5+p$":GOTO 470
440 IF (S)<3:GOTO 470 THEN GOSUB 600:GOTO 470
450 IF S=1 THEN GOSUB 700:GOTO 470
460 IF S=2 THEN GOSUB 750:GOTO 470
470 IF S=3 THEN GOSUB 800:GOTO 470
480 IF S=4 THEN GOSUB 850:GOTO 470
490 GOSUB 190:VX=15:VY=15:IF S=0 THEN L=1:PLAY"t255l64v11o5+p$":GOTO 470
500
510
520 IF S=2 THEN GOSUB 1260:RETURN ELSE RETURN
530
540
550 FOR I=0 TO 50:SCREEN 7,I:MDT:PLAY"t255l64v11o5+p$":GOTO 470
560 IT(I)=1:ON I+1 GOSUB 880,780,840:RETURN
570
580 IT(S-10)=IT(S-10)-(IT(S-10)<5):GOSUB 900:SC=SC+5:GOSUB 250
590 MX=65:MY=15+(S-10)*2:ME$=STR$(IT(S-10)):GOSUB 220:M(X,VX,Y,VY)=0:RETURN
600
610
620 S=X+VX:SY=Y+VY:IW=M(SX,SY):WC=MCC(IW*(7))
630 S1=M(SX+VX,Y+VY)
640 IF (S1)<5:GOTO 470 THEN
650 IF S1=2 THEN KE=0:GOSUB 480:GOSUB 930:VX=0:VY=0:RETURN
660 GOSUB 50:SC=SC+VX:SY=SY+VY:GOSUB 60:GOTO 630

```

★PC-8001のN-BASICはすごい!ドラゴンスピリットに続いてアフターバーナーまでできるとは…。(大阪市・すばらしいP8の世界16才)……【今月も、スペクターIIが登場!N-BASICは今、燃えている!】

[illegible]

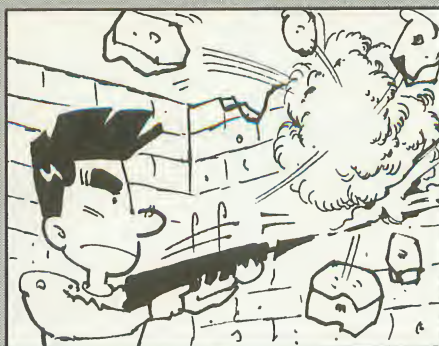
★もしや影さんは、つぐ美さんに半殺しにされた山下たろーが、バトルホッパーに乗ってサングラスをかけたものでは？(京都市・あうとらんなー13才)……【影：うーん、話が読めない。こういうことは山下先生にたのむか？】

FM-7/77シリーズ(V3.0)用

イメージセン

IMEGZEN II

平田 邦博



FM-7シリーズ

遊びかた

RUNするとタイトルがでて、セレクト画面になります。**[1][4]**でカーソルを動かしリターン・キーで決定です。PLAYは1面からスタート、CONTはゲーム・オーバーになった面からコンティニュー、SAVEとLOADは文字どおりセーブ、ロードです。

スタート時に画面右下にいるトサカ・ボーイ(以下T・B)を**[2][8][4][6]**で動かします。黄色いパワーボールを取った数だけスペース・キーでT・Bをフラッシュさせることができます。

レーザー・ブロックの斜め上か斜め下でフラッシュするとレーザーがプロ

ックから発射されます。このレーザーでレッド・ブロックをすべて破壊すればラウンド・クリアです。

レーザーは発射されると一定の距離だけ進み、その間はT・Bは動けません。レーザーはブラック・ホールやT・Bに当たると消えます(その他は反射または通過。)

T・Bはムーブ・ブロックを動かせます。レーザーはムーブ・ブロックに当たると反射するので、うまく動かしてレーザーを誘導してください。ブラック・ホールの上をムーブ・ブロックが通過するとブラック・ホールは消えます(重要なテクニックです。)

ギブアップは**[G]**キーです(LEFT

が一つ減ります)。

全15面の難解パズルです。ぜひプレイしてみてください。

プログラムの入力法

FM-7シリーズのキーボードを使います。1行ごとにリターン・キーを押すのがコツです。ファイル名は“IMEG”以外にすること(“IMEG”は面教をセーブするときのファイル名です参考

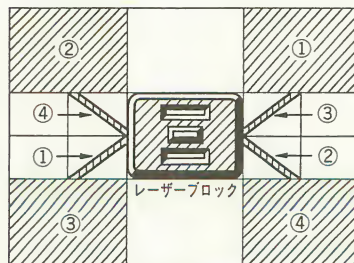
月刊Oh! FM 9月号
P.86 タワーオブムーンライト
P.73 男一匹BASIC

《第1表》変数表(重要なもの)

A, B, C…凡用
E, F…キャラクターの座標
TX, TY…T・Bの座標
LX, LY…レーザーの座標
J, P…T・Bの移動量
LJ, LP…レーザーの移動量
SX, SY…レーザーの小座標
L1, L2…レーザーの移動用
ME…面数
RO\$…全15面分のデータ
RO%…1面ごとのラウンド・データ
LEFT…T・BのLEFT
PO…T・Bの持っているパワーの数
RB…レッド・ブロックの数
G0%~G6%…キャラクター
TB%…T・Bのキャラクター

仮想画面上の番号	キャラクター	名前	性質
0		ノーマル・ブロック	動かせない。レーザーを反射する。
1		ムーブ・ブロック	動かせる。レーザーを反射する。
2		レッド・ブロック	動かせない。レーザーが当たると破壊される。全部壊すとラウンド・クリア。
3		レーザー・ブロック	T・Bが斜め上か斜め下でフラッシュするとレーザーが発射される。動かせない。第2図参照
4		ブラック・ホール	動かせない。レーザーを消してしまう。ムーブ・ブロックを通過させることによってなくなる。
5		パワーボール	取るとパワーが増える。ムーブ・ブロックでつぶせるがメリットはない。
6		空白	何もない。
		トサカ・ボーイ (T・B)	[2][4][6][8] で動く。パワーがあればスペース・キーでフラッシュする。レーザーは当たると消える。レーザーの移動中は動けない。 [G] でギブアップ。

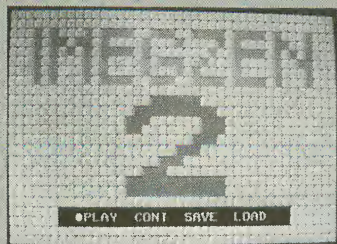
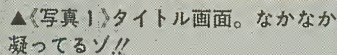
《第1図》キャラクター紹介



《第2図》レーザーが発射される方向

★ベーマガの約41%を広告が占めている。もし広告を全部取ると値段は約225円になる。(山形県米沢市・Jack Danie./16才)…【編：あまい!!広告料金があるので広告を全部取ると値段は倍以上にはねあがるのだ。】

90



◀《写真3》あとブロック六つだ!!
ムーブ・ブロックをうまく使おう

```

680   GOTD 450:: BLACK HOLE
690   PLAY 010646::"DEAD"
700   IF LX=0 THEN LX=P:SY=SX+LJ ELSE IF LY=L2 THEN LJ=LJ:SY=SY+LP
710   GOSUB 160:GOTO 501:: BLACK
720   BLACK MOVE
730   EATX=L2:LY=P+2:A=ROK(E,F):IF A<4 THEN 400
740   ROK(E,F)=1:GOSUB 60:ROK(TX1,LY,P)=6:ON A-3 GOTO 460,750,460
750   PLAY"0382A16::"01E32B16::GOTO 460
760   POWER GET
770   PO=PO+1:GOSUB 160:PLAY "04A16016::"GOTO 460
780   GIVE UP
790   LEFT=LEFT-1:GOSUB 180:PLAY"04L40E0CB DEB0CB DC6DR8D"
800   IF LEFT=0 THEN 320
810   FOR A=0 TO 1:LINE(66-A*2,81-A)-(382-A*2,111-A),PSET,A*2,BF:NEXTA
820   FOR A=1 TO 320-1:SYMBOL(116-A,99-A),"GAME OVER":3,2,A*7:NEXTA
830   FOR A=1 TO 32000:NEXTA:GOTO 1190
840   ***** ROUND CLEAR *****
850   FOR A=0 TO 1:LINE(66-A*2,81-A)-(382-A*2,111-A),PSET,A*8F:NEXTA
860   FOR A=1 TO 320-1:SYMBOL(192-A,89-A),"ROUND CLEAR":3,2,A*7:NEXTA
870   PLAY "05L8R0B+ D+4C+D40B+R0SD+ C+.04B.BB4R8B1505C+16 D+0D+ED+E D+..C+.04

```

[illegible]

★OFネタを考えつかず1晩中ねないで考えていたらカゼをひいた。(栃木県宇都宮市・村田真士11才)……【影：このOFの返事を思いつかずになぜか考えていたらカゼひいたので早びきます。編集長：影くん一ん？】


```

85" "C3LR-G+G+F+FEFF F+F+F+BBBB G+G+F+EEEE F+F+F+BBBB"
880 FOR A=1 TO2800: NEXTA:ME=ME+1:IF ME>15 THEN 910
890 GOTO 320
900
910 ALL ROUND CLEAR
920 CLS:FOR F=2 TO 5:FOR E=2 TO 17:GOSUB60:NEXT E,F
930 FOR F=3 TO 4:FOR E=3 TO 16:GOSUB110:NEXT E,F
940 FOR A=0 TO1:SYMBOL(132-A*2,58-A),"CONGRATULATIONS!!",3,2,A*2:NEXTA
950 FOR A=0 TO2:SYMBOL(170+A,100),"YOU WON.",2,1,7:NEXTA
960 FOR A=0 TO2:SYMBOL(170+A,110),"TOSAKA BOY AND YOU",2,1,7:NEXTA
970 FOR A=0 TO2:SYMBOL(170+A,120),"FINISHED THIS GAME.",2,1,7:NEXTA
980 FOR A=0 TO2:SYMBOL(170+A,130),"SEE YOU AGAIN.....",2,1,7:NEXTA
990 FOR A=0 TO2:SYMBOL(151+A,150),"PRODUCED BY K.HIRATA"
1000 PLAY "1300L0C164,604EDC2,DE4,AC05C4C2","04R1R1R1E4F2"
1010 PLAY "04R62,04NE2,04C4,CC0405C4C2","04R1R1R1E4F2"
1020 GOTO1020:END
1030
1040 RESTORE CHR SET
1050 DEF FN%(X%)=60*(X%)/95,62*(X%)/95,63*(X%)/95,64*(X%)/95,65*(X%)/95,66*(X%)/95
1060 DEF FN%(X%)=VAL("8H"+8-32768)
1070 FOR A=0 TO 95:READ AS:TBX(A)=FN%(A):NEXT
1080 FOR A=0 TO 95:READ AS:IGX(A)=FN%(A):NEXT
1090 FOR A=0 TO 63:READ AS:IG1(A)=FN%(A):NEXT
1100 FOR A=32TO 63:READ AS:IG2(A)=FN%(A):NEXT
1110 FOR A=32TO 95:READ AS:IG3(A)=FN%(A):NEXT
1120 FOR A=0 TO 63:READ AS:IG4(A)=FN%(A):NEXT
1130 FOR A=0 TO 95:READ AS:IG5(A)=FN%(A):NEXT
1140 FOR A=0 TO 95:READ AS:IG6(A)=FN%(A):NEXT
1150
1160 RESTORE 2020:FOR B=1 TO15:FOR A=1 TO15:READ RS:RS(A,B)=RS
1170 NEXT A,B:ME=1
1180
1190 GOSUB 150
1200 SYMBOL(48,16),"
1210 SYMBOL(48,24),"
1220 SYMBOL(48,32),"
1230 SYMBOL(48,40),"
1240 SYMBOL(48,48),"
1250 SYMBOL(48,56),"
1260 SYMBOL(48,64),"
1270 SYMBOL(48,72),"
1280 SYMBOL(48,80),"
1290 SYMBOL(48,88),"
1300 SYMBOL(48,96),"
1310 SYMBOL(48,104),"
1320 SYMBOL(48,112),"
1330 SYMBOL(48,120),"
1340 SYMBOL(48,128),"
1350 SYMBOL(48,136),"
1360 SYMBOL(48,144),"
1370
1380 GOSUB 150
1390 FOR A=0TO2:SYMBOL(143+A,164),"PLAY CONT SAVE LOAD",2,1,6:NEXTA
1400 I=INKEY$:IF $="4")-(I$="6")=INT(RND(1)*6)+1:COLOR=(5,C)
1410 IF I$=CHR$(13) THEN COLOR=(5,S):ON I GOTO 200,220,1480,1480
1420 IF I$=CHR$(10) AND I+J=5 THEN GOSUB 1450:I=I+J:GOSUB1450 ELSE 1410
1430 GOTO 1410
1440
1450 SYMBOL(51+I*96,164),"
1460 I=INKEY$:IF $="4")-(I$="6")=INT(RND(1)*6)+1:COLOR=(5,C)
1470 IF I$=CHR$(13) THEN COLOR=(5,S):ON I GOTO 200,220,1480,1480
1480 ON I-2 GOTO1520,1540
1490
1500 OPEN "O:"+I+".TMG":PRINT#1,ME:CLOSE#1:GOTO 1380
1510
1520 OPEN "I:"+I+".TMG":INPUT#1,ME:CLOSE#1:GOTO 220
1530 FOR E=0 TO 19:FOR F=0 TO11:GOSUB50:NEXT F,E:RETURN:---- BACK SUB
1540
1550
1560
1570 IF ERR=63 THEN KILL "TMG":RESUME 1520
1580 IF ERR=63 THEN RESUME 200

```

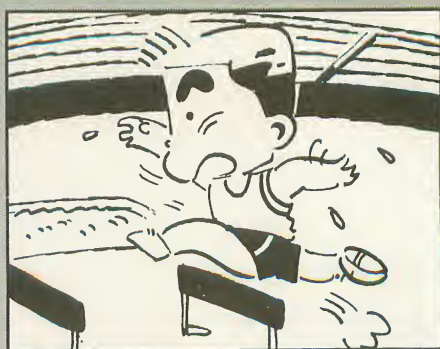
★編さんにつく美さんにDr.Dに編集長、おまけに見城先生も、みーんこのページに載りおくりしていない？あれ？誰か忘れたかな？(栃木県足利市・岩崎寛司13才)…【編：山下先生を忘れちゃダメじゃないか？影：……】

```

1590 BEEP:CLS:PRINT:ERR
1600
1610 DATA A223,8222,088C,808B,A230,8022,08FC,800B,A360,8002,0330,800B,A330,8002
1620 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
1630 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
1640 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
1650 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
1660 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
1670 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
1680 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
1690 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
1700 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
1710 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
1720 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
1730 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
1740 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
1750 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
1760 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
1770 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
1780 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
1790 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
1800 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
1810 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
1820 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
1830 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
1840 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
1850 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
1860 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
1870 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
1880 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
1890 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
1900 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
1910 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
1920 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
1930 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
1940 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
1950 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
1960 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
1970 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
1980 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
1990 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2000 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2010 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2020 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2030 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2040 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2050 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2060 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2070 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2080 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2090 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2100 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2110 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2120 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2130 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2140 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2150 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2160 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2170 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2180 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2190 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2200 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2210 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2220 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2230 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2240 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2250 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2260 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2270 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2280 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2290 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2300 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2310 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2320 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2330 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2340 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2350 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2360 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2370 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2380 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2390 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2400 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2410 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2420 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2430 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2440 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2450 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2460 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2470 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2480 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2490 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2500 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2510 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2520 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2530 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2540 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2550 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2560 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2570 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2580 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2590 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2600 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2610 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2620 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2630 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2640 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2650 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2660 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2670 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2680 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2690 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2700 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2710 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2720 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2730 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2740 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2750 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2760 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2770 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2780 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2790 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2800 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2810 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2820 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2830 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2840 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2850 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2860 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2870 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2880 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2890 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2900 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2910 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2920 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2930 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2940 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2950 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2960 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2970 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2980 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
2990 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
3000 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
3010 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
3020 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
3030 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
3040 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6B,2A4B,803A,2800,886A,208B,A28A,2022,08FF,758B
3050 DATA 85F0,800B,A318,8020,8A6
```


エフビー

SHINGO



92

ジエイリアン THE ALIEN

TOY BOY



STORY

時は未来。ある未開の惑星の基地に派遣されたあなたは、そこが廃墟と化していることを知った。エイリアンに襲撃されたのだ！破壊された基地は迷路と化し、そこにはまだ7人の女の子が身を隠しながら生きのびている。あなたは火炎放射器と酸素ポンペを背負い、単身で救出に向かうのだった。

HOW TO PLAY

ゲームがはじまると、まず迷路を作っているようすが表示されます。迷路ができあがると、あなたの視界が表示されるので、第1図のように操作して、女の子を捜しだし、出口へ向かってください。

視界は4歩先までしか見えません。その範囲にエイリアンや女の子がいれば、距離に応じたキャラクターが現れます。なお、エイリアンが視界に入ると、エイリアンにも気付かれたことになり、向こうから近づいてきます。早めに火炎放射するか、逃げましょう。ただし、横や後ろを向いただけでは逃げられません。視界から消えても、足音(慣れればわかる)と共に追ってきます。逃げるには角を曲がって進めばOKです。

- [↑]: 向いている方向に1歩進む。
 [←][→][↶][↷]: それぞれ、左、後ろ、右を向く。
 [M]: マップを見る(5面以降使用不可)。
 [N]: 火炎放射器を使う。

《第1図》キー操作

《第1表》プログラムの内容

150～ 初期設定	1140～ 画面表示サブ・ルーチン
190～ 迷路作成	1260～ 女の子の表示
560～ メイン・ルーチン	1300～ エイリアン動作
650～ “視界”画面表示	1370～ エイリアンにやられたとき
910～ ゲーム・オーバー	1410～ 火炎放射の処理
980～ マップ画面表示	1520～ DATA等設定サブ・ルーチン
1030～ 出口(クリア)処理	1620～ DATA

女の子を見つけたら、近づいていってください。メッセージの表示が変わります。

火炎放射器は酸素をかなり使います。ガスは十分あるので表示されませんが、酸素は限られていて、しかもあなたも呼吸していることを忘れてはいけません。

1ブロックに1人の女の子がいて、全部で7ブロックあります。できる限り女の子を助けてから出口へ向かい、つぎのブロックへと進んでください。助けていなくても出口からつぎへと進めますが、7ブロック終了時に何人助けたかでエンディングのメッセージが変わります。「残酷！」なんて呼ばれないようにがんばってください。

要するにこのゲームは実際にそこにいることが想像できれば、なんなくプレイできるでしょう。

PROGRAM

第1表が主な流れですが、とくに自分やエイリアンの移動には、プログラムを短くし、かつ必要な処理は完璧にこなせるように、変則的なループや論理式等、さまざまなテクを使っているので、解析するとおもしろいと思います。また、ブロックごとにエイリアンの移動速度を速くしたり、音と画面

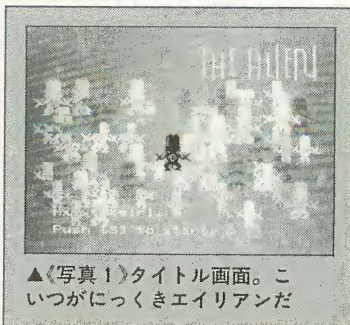
《第2表》変数表

M(,)	マップ
X, Y	自分の座標
XX, YY	エイリアンの座標
L	残りの酸素
O	スコア
H	ハイスコア
M	ブロック数
S, T	自分の移動用フラグ
W	壁の色

をシンクロさせたりと細かいところにも気を配ったので、そのへんも十分に味わってください。

LAST OF ALL

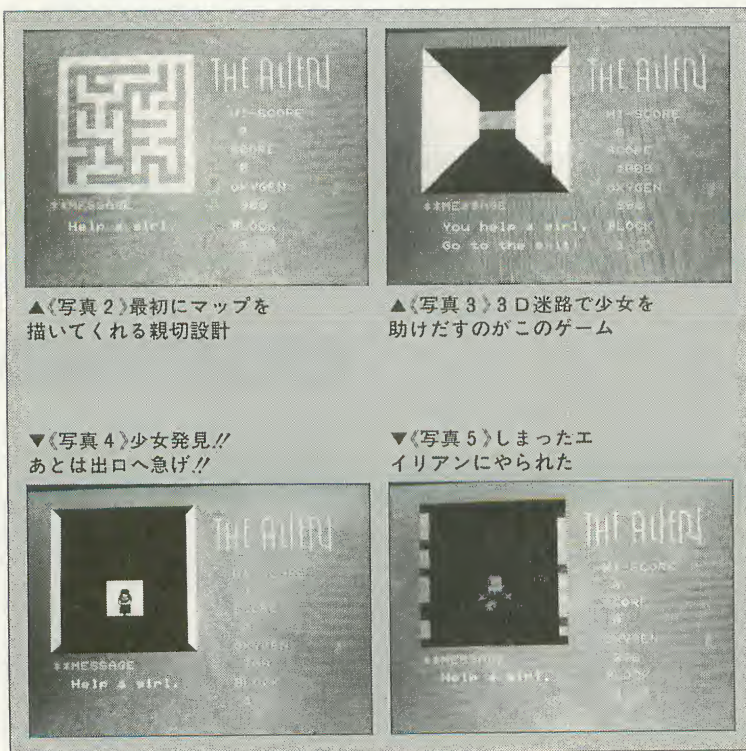
このプログラムを作るきっかけとな



▲《写真1》タイトル画面。こいつがにつくエイリアンだ

ったのは映画「エイリアン2」です。
見ていない人は見てからプレイすることをお勧めします。

——では、角を曲がるとエイリアン
がいる恐怖……存分にお楽しみくだ
さい。



THE ALIENのプログラム・リスト

```

100 REM
110 REM THE ALIEN
120 REM by T.Toda as TOY BOY
130 REM 1987,12,19 (Sat)
140 REM
150 CLEAR #5000:DIM M(15,15),R$(3),C$(3),RANDOMIZE:TEMPO 100:Poke #C00,1
160 H=0:Poke 0,0:GOSUB 1520:GOTO 1480
170 F=#C100:0=0:M=0:Y=0
180 M=M+1:W=0:M=L+700+(2*M)*100:GOSUB 1140
190 FOR I=1 TO 15:FOR J=1 TO 15:MK I,J=0:NEXT
200 FOR I=1 TO 15:FOR J=1 TO 15 STEP 14:MK I,J=1:Poke F+J+32*I,#8C
210 MK J,I=1:Poke F+I+32*J,#8C:NEXT
220 FOR P=3 TO 13 STEP 2
230 FOR Q=3 TO 13 STEP 2
240 IF MK P,Q=1 THEN 430

```

```

250 I=P:J=Q
260 R=INT(RND(1)*4+1):S=1:T=0
270 FOR K=1 TO R:A=S:S=-T:T=A:NEXT
280 N=0
290 N=N+1:IF N>4 THEN 250
300 IF MK I+2*S,J+2*T)<-1 THEN 320
310 R=S:S=-T:T=R:GOTO 290
320 IF MK I+2*S,J+2*T)=1 THEN 370
330 MK I,J)=-1:MK I+S,J+T)=-1
340 Poke F+I+32*J,#8C
350 Poke F+I+3+32*K+J+T,#8C
360 I=I+2*S:J=J+2*T:GOTO 260
370 MK I,J)=1:MK I+S,J+T)=1
380 Poke F+I+32*J,#8C
390 Poke F+I+3+32*K+J+T,#8C
400 FOR A=2 TO 14:FOR B=2 TO 14
410 MK A,B)=PBS(MK A,B))
420 NEXT B:NEXT
430 NEXT I:NEXT
440 E=INT(RND(1)*7+2):ME,15)=0:MK E,14)=0
450 FOR I=1 TO 64*H2
460 X=INT(RND(1)*13)+2:Y=INT(RND(1)*13)+2:IF MK X,Y)>0 THEN 460
470 IF X<3 AND Y<5 THEN 460
480 MK X,Y)=2+(I=1):NEXT K=2
490 FOR I=1 TO 5
500 X=INT(RND(1)*13)+2:Y=INT(RND(1)*13)+2
510 IF MK X,Y)>1 THEN 500
520 A=(MK X+1,Y)=1+(MK X-1,Y)=1)*2+(MK X,Y+1)=1)*4+(MK X,Y-1)=1)*8
530 IF A<3 AND A<12 THEN 500
540 Poke F+X+32*Y,#20:MK X,Y)=0:NEXT
550 Y=2:Y=2:S=0:T=1:GOTO 660
560 PICK 2:IL=L-1:COLOR G,1,0:LOCATE 20,17:PRINT INT(L):IF L<1 THEN 910
570 IF 2=#1C THEN K=(K=0)+K:A=S:-T:T=A:GOTO 660
580 IF 2=#1D THEN K=(K=0)+K:A=S:-T:T=A:GOTO 660
590 IF 2=#1F THEN K=(K=0)+K:S=-T:T=S:GOTO 660
600 IF 2=#1E THEN ON MK X+S,Y+T)+1 GOTO 650,660,1370,1270
610 IF 2=#6E THEN 1410
620 IF 2=#6D AND MK 5 THEN 980
630 IF K<2 AND (X=X OR Y=Y) THEN 1320
640 GOTO 560
650 X=X+S:Y=Y+T:K=K+(K=1)
660 COLOR W,0:LOCATE 0,0:FOR I=0 TO 15:PRINT SPC(16):NEXT
670 C=0:D=0:L=L-1:PLAY "B",#6000
680 CC=2*CC
690 FOR I=0+1 TO 14:D=0:FOR J=0 TO 15-D STEP 15-D:D=Poke F+J+32*I,#8E:NEXT:NEXT
700 IF MOD(D,2)=1 THEN D=CC:GOTO 690
710 IF X=E AND Y+T#C=15 THEN 1030
720 IF MK X-T+C*S,Y+S+C*T)>1 THEN 760
730 LOCATE 15-CC,CC:PRINT "▲"
740 COLOR ,2:LOCATE 15-CC,15-CC:PRINT "▲":COLOR ,2
750 GOTO 770
760 FOR I=0+1 TO 14-CC:Poke F+15-CC+32*I,#8C:NEXT I
770 IF MK X+T+C*S,Y+S+C*T)>1 THEN 910
780 COLOR ,2:LOCATE CC,15-CC:PRINT "▲":COLOR ,2
790 LOCATE CC,CC:PRINT "▲"

```


M5 (BASIC- I)用

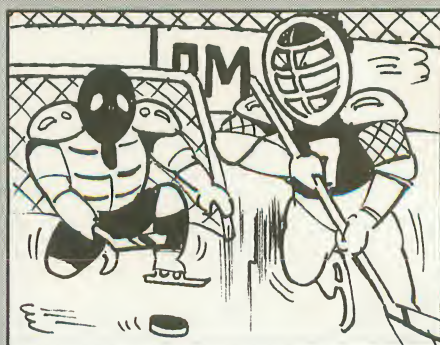
アイス

ICE

ホッケー

HOCKEY

清野 智弘



プログラムの説明

3年ほど前に作った2人用ゲームです。青と緑の球を動かして黒のバックを相手のゴールに入れてください。どちらかが9点先取すると終了します。2本のプログラムをセーブ、ロードします。RUNするとリンクが表示され、「ふえーすおふ→[F]」とでてくるので[F]を押してください。そうするとバックが動きだし、ゲームがはじまります。青い球は[9]と[0]で、緑の球は[Z]と[X]で進む方向が左右に45°回転します。バックは自分の球の進行方向に飛んでいて、やがて止まります。

《第1表》変数表

I	配列変数の添字、青と緑の球について0か1
XX, YY	球の変化量
X, Y	球の位置
UU, VV	バックの変化量
U, V	バックの位置
T	バックに体当たりをした時刻-1秒
H	得点したら立つ旗(flag)
S	得点
S\$	数字
B	音量

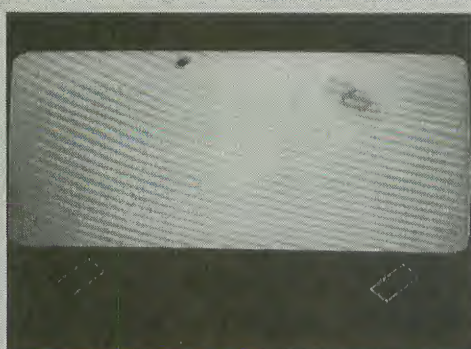
CHECKER FLAG

編：このゲームはなかなかおもしろいですよ。

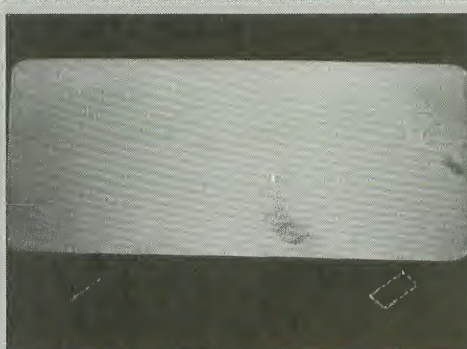
Dr.D：ボールの動きが非常にスムーズじゃ。M5のスプライト機能をうまく使いこなしていると言えよう。

編：それにつけてもこのゲーム・アイデアにはけいふくしました。タイトルはアイスホッケーですが、内容は十分にオリジナリティーにあふれていますよ。

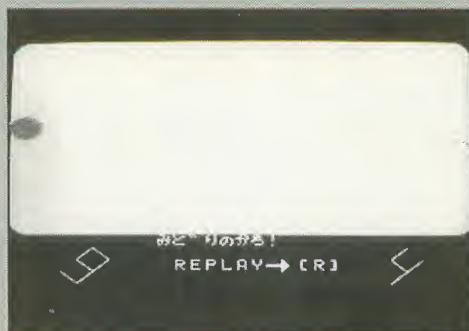
Dr.D：そのとおりじゃ。みんなも見なっちゃほしいものだ。



▲《写真1》ゲーム・スタート!! それにしてもスムーズな動きだなあ



▲《写真2》みごとにシュートが決まった!! 操作がむずかしいので慣れるまでたいへん



◀《写真3》9対4で緑のプレイヤーの勝ち!! 点数は9点マッチです

★ばくは自転車に乗っているとき、カサがタイヤにはさまり1回転してしまったおつけもの。(兵庫県伊丹市・クニタン13才)……【影：1回転ではあまい!! 3回転にヒネリを加えれば9.90をあげたのに。】

M
5

```

1 goto 300
2 let P=inp("&34+I");if P=1 then goto 17 else if P<>2 then go
to 22
3 if XX(I)*YY(I)then goto 14
4 if XX(I)then let YY(I)=XX(I):goto 22
5 let XX(I)=-YY(I):goto 22
6 if XX(I)*YY(I)=1 then let XX(I)=0:goto 22
7 let YY(I)=0:goto 22
8 if X(I)+XX(I)<16 or X(I)+XX(I)>232 then let XX(I)=0
9 if XX(I)*YY(I)then goto 20
10 if XX(I)then let YY(I)=-XX(I):goto 22
11 let XX(I)=YY(I):goto 22
12 if XX(I)*YY(I)=1 then let YY(I)=0:goto 22
13 let XX(I)=0
14 let X(I)=X(I)+XX(I)*8:let Y(I)=Y(I)+YY(I)*8:loc I to X(I)
,Y(I)
15 if Y(I)<24 or Y(I)>120 then let YY(I)=sgn(66-Y(I))
16 if X(I)<24 or X(I)>224 then let XX(I)=sgn(108-X(I))
17 return
18 if abs(X(I)-U)>8 or abs(Y(I)-V)>8 then goto 32
19 let T=time-1:let UU=XX(I)*8:let VV=YY(I)*8:let B=0
20 let U=U+UU/(time-T):let V=V+VV/(time-T):loc 2 to U,V
21 if U<12 or U>132 then let VV=sgn(66-U)*8:let B=0
22 if U>12 and U<236 then goto 37
23 if U>64 and U<80 then let H=1:let B=15:goto 37
24 let UU=sgn(99-U)*8:let B=0
25 return
26 let I=(I+1)mod 2:gosub 10:gosub 30:out 32,&F0+B:let B=B-(
B<15)
27 if H then Print "回":let S(-(U>99))=S(-(U>99))+1:loc 2 to
0,-20 else goto 50
28 for J=0 to 1000:next:goto 340
29 let S$(0)="^↓←←←/ ↓←←←\ ":let S$(1)=" ↓←← ←← " :let S
$(2)="→↓←←←^↓←←\ ":let S$(3)="↓← ↓/"
30 let S$(4)=" / ↓↓←←← " :let S$(5)="→↓← ↓←←\ ":let S$(6)="↓
←/" :let S$(7)="↓← ↓←←← "
31 let S$(8)="↓←^↓←←\ ":let S$(9)="↓← "
32 return
33 Print "のち!見直し←←←←←REPLAY→ [R]"
34 if Peek(&702B)=20 then goto 330 else goto 220
35 cls:dim X(1),Y(1),XX(1),YY(1),S(1),S$(9):gosub 100
36 out 32,&E0:out 32,&FF
37 for I=0 to 15:Print " " rpt$(29,"回"):next
38 Print cursor(2,0)"画" cursor(30,0)"画" cursor(2,15)"画" cur
sor(30,15)"画" cursor(1,6)"↑←↓←↓←←" cursor(31,6)"↑↓←↓←↓←
画"
39 let S(0)=0:let S(1)=0:view 0,19,31,23:cls:view
40 for I=0 to 1:let X(I)=16+216*I:let Y(I)=72:let YY(I)=I*2
-1:gosub 21:next
41 let U=124:let V=72:let H=0:let T=0:let I=rnd(1):let UU=0
:let VV=rnd(1)*8-4
42 Print cursor(6,19)S$(S(1))cursor(26,19)S$(S(0))
43 Print cursor(11,18)::if S(0)=9 then Print "あお":goto 200
else if S(1)=9 then Print "みどり":goto 200
44 Print "ふえーすおへ→ [F]";
45 if Peek(&702B)=20 then Print "回画":let T=time-1:goto 50 e
lse goto 390

```


M5 (BASIC-G)用

ビッグ

BIG

シューター

SHOOTER

東 研作



ストーリー

1999年、空より正体不明の魔物が降り、地球はその魔物により占領されてしまっていた。

力の封印を解かれた超能力戦士ビッグシューターは、地球のために旅立つのでした。

内容

ビッグシューターが4種類の敵と戦う、疑似3Dシューティング・ゲームです。

手前のピンク色の人間が、ビッグシューターです。カーソル・キーで左右に動き左シフトキーで急波砲を撃ちま

す。

せまりくる壁、敵と敵の撃つ弾をよけ、急波砲で敵を破壊していきます。敵を倒すと画面上部のLEFTが減っていき、これが0になるとつぎの敵にうつります。4種類の敵を倒すとラウンド・クリアで、はじめの敵にもどります（このとき、LEFTの数が1周目より大きくなっています）。3周クリアすると、ハッピー・エンドです。

4回ミスをする、ゲーム・オーバーです。

プログラムについて

オールBASICのプログラムですので安心して入力してください。

メモリはぎりぎりなので改造するときは、キャラクター・データのセットを、別のプログラムにわけたほうが良いと思います。

最後に

ビッグシューターとは、あるものの名前です。カッコいいので真似て使いました。さて、何の名前でしょう。あなたの町にも、きっとあると思います。

★参考★

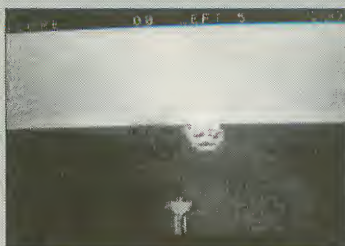
ゼガのスペースハリアー

《第1表》変数表

A	自分のキャラ用ループ
B	スクロール用ループ
C	自分の弾のZ座標
D	自分の弾のX座標
E	BGM用ループ
F	敵の状態
G	敵のX座標
H	敵のZ座標
I, J	雑用
M, N, P	壁用
Q	敵の弾のX座標
R	敵の弾のY座標
S	破壊した敵の数
SC	スコア
SS	LEFT
T	敵がでない時間
W	敵の攻撃の種類（レベル）
X	自分のX座標
AA, BB	背景の色
CC	ミスの回数
A()	画面表示Xパターン・データ
B()	壁のX座標
C()	画面表示Yパターン・データ
D(), A\$	BGMデータ、雑用

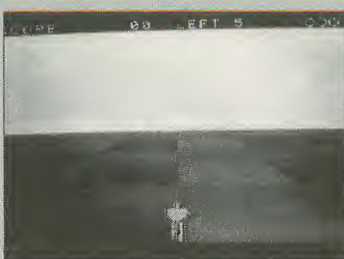


▲《写真1》ついにM5版スペースハリアーの登場です!!すごいゾ!!



▲《写真3》1面の敵はこいつ、壁もスクロールするので当たらないように

▼《写真2》中央にいるビッグシューターを操作して敵をやっつけろ!!



▼《写真4》2面はドムが登場!!弾を撃つタイミングが早いゾ!!



★募金をするとき、500円玉を入れるフリをして10円玉を入れようとし、両方とも入れてしまうことがよくある（ないない!!）。（東京都新宿区・Dempanian15才）……【影：私の場合、10円玉と1円玉だな。編：なるほど。】



★うちの学校の英語の先生はWriteの過去形を教えるとき、ロート製菓の歌をうたうハイテクな人です。(京都市・橋本和典15才)……【影：うーん、この歌を聞くと思わず「はらたいらさんに1,000点」と言いたくなるゾ!!】

[illegible][illegible]

ランド

伴 亮一

《第1表》变数表

100

ろがあるので、入力には注意するように。ではこのへんで…。

MSX

★僕はOFコーナーで「〇〇した〇〇者です」というのが多いなあと思ったせんたくものです。(神奈川県横浜市・陣川学士14才)……【影：じゃあ、Yu-You先生といっしょにコインランドリーにつれていかなきゃ。】

MSX/MSX2用

ザ カンフー THE KUNFU

SAKANA



す〜り〜

昔々あるところに武術の好きな兄弟がおりました。その兄弟の名は、KUNとFU。2人はとても仲良しでした。小さい頃から、おじいさんの武術大好(「ぶじゅつ だいすけ」と読む)に、きたえられてきました。

ある日、いつものように練習してい

たのですが、つい熱が入りすぎて、生死をかけた真剣勝負になってしまったのです。

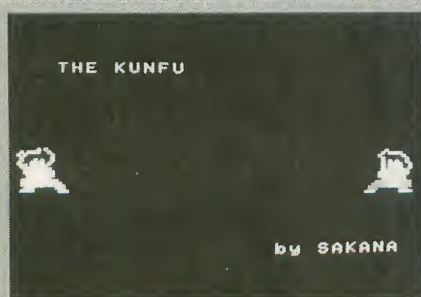
はう とう〜 ぷれい

2人用なので、ジョイスティックが1本必要です(1トリガでかまいません)。カーソル・キーとスペース・キーでKUNを、ジョイスティックとトリ

ガ1でFUを操作して相手のLIFEを0以下にしたほうが勝ちです。操作方法を1PLAYER側で説明すると、スペース・キーで向いている方向にパンチ、カーソル上でま上にジャンプ。右上で右に、左上で左にハイキック。左右で移動。右下で右に、左下で左にローキック。下で向いている方向にキック3発、パンチ3発、ローキック3発。

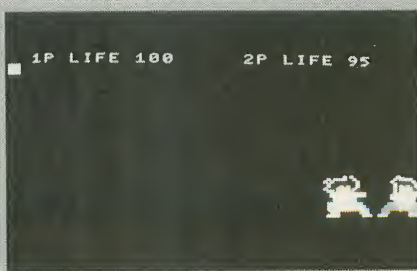
《第1表》操作方法

カーソル・キー	スペース押した?	ジャンプ中?	動作	敵LIFE	自分LIFE	カーソル・キー	スペース押した?	ジャンプ中?	動作	敵LIFE	自分LIFE
↑	×	×	ま上ジャンプ	±0	±0	↖	×	×	左ハイキック	-1	±0
↗	×	×	右ハイキック	-1	±0	↗	○	×	右ジャンプ	±0	±0
→	×	×	右移動	±0	±0	↖	○	×	左ジャンプ	±0	±0
↘	×	×	右ローキック	-5	±0	→	×	○	右ジャンプ・キック	-5	±0
↓	×	×	全3発	-9	-2	←	×	○	左ジャンプ・キック	-5	±0
↙	×	×	左ローキック	-5	±0	×	○	×	パンチ	-1	±0
←	×	×	左移動	±0	±0						

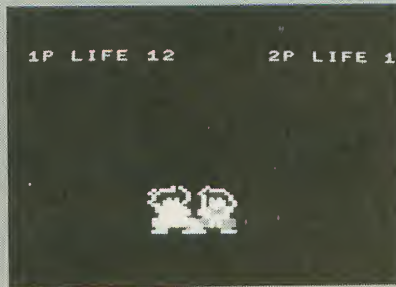
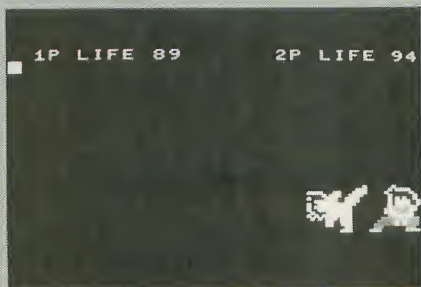


▲《写真1》シンプルなタイトル画面。ジョイスティックを1本用意

▶《写真3》でました!! 必殺のハイキックだ!! 他にも技はあるゾ!!



◀《写真2》キックやパンチで敵のダメージを減らせ!! ジャンプも有効



▼《写真4》とどめの一撃!! プレイヤー1の勝ちだ!!

★広島には○○の月というなお菓子はないが、クリーム入りもみまんじゅうがある。(広島市・三角柱のダイヤを取れ15才)……【見城：おーおーっ! 広島にも隠れたお菓子の名作があったか。ぜひ送ってくれっつーの。】

右上とスペース・キーで右に、左上とスペース・キーで左にジャンプ。ジャンプ中に左右でその方向にキック。3発ずつの攻撃では自分のLIFEが2減るけど敵のLIFEを9減らせる。ローキックとジャンプ・キックは、5減らせる。他の攻撃では1減らせます。操作方法は第1表にまとめてあります。

ぶろぐらむ

あんがい短いプログラムになったのですが1行が長いので、汚いプログラムになってしまいました。

あつと らすと

このSAKANAというペンネーム、

知っている人はいないと思います。なぜなら、今までは本名の川畠圭吾だったからです。これからはSAKANAでがんばります。ゲームのはじめかたは、RUNしたら40秒目でタイトルがでるのでスペース・キーを押してください。

《第2表》变数表

X(n), Y(n)・・・座標
P・・・・・・・攻撃側 P L A Y E R
P 2・・・・・・・非攻撃側 P L A Y E R
L I (n)・・・・・・・L I F E
J X (n)・・・・・・・ジャンプ中移動量
K O・・・・・・・攻撃力
J K (n)・・・・・・・ジャンプ・キックのフ
ラグ
H(n)・・・・・・・方向

CHECKER FLAG

編：2人用カンフー・ゲームですよ。

Dr.D: キャクターはスプライトで作り、色を変えてプレイヤーを表している。それに、左右はキャラを反転させて作っているの、豊富なキャラのポーズの割にはスプライト・データは短くなっている。

編：ショート・プログラムなので

いろいろ付けたすこともできますね。

Dr.D: そうだな。まず、背景を付けてみてはどうか？ 3 ラウンド制にして背景が変わるのもおもしろいぞ！！ また、コンピュータの攻撃ルーチンを作り、1 人でも楽しめるようにしてもおもしろいかもしれないな。

[illegible]

MSX

THE KUNFUのプログラム・リスト

[illegible]

★1か月のごぶさでした。玉置 宏でございます。(北海道札幌市・高田まこと15才)……【編集長：おー！なつかしいなあ。影：玉置 宏ってあの安全地帯の玉置さんのことかな？編：またまた、しらばっくれちゃって。】

MSX/MSX2用

ダンジョン

DUNGEON II

田中 政行



◆プロローグ

その昔、ある1人の男が恐ろしいダンジョンをぬけだした。その者は勇者ラントと呼ばれ、人々の祝福を受けた

が時の流れは恐ろしく、人々はいつかそのことを忘れていった。ダンジョンはあれはて、モンスターの住みかとなった。何人もの戦士が挑んでいったが帰る者はなかった。そして今また1

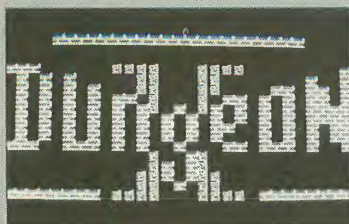
人新たな戦士が挑もうとしている。それはまぎれもなくあなたなのである。

◆遊びかた

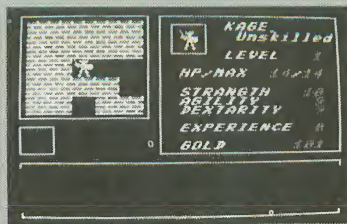
ようするに、このダンジョンをぬければよいのです。使うキーは第2表のとおりです。数々の謎を解き、みごと脱出してください。レベルがあがったらショップへ入りましょう。敵との遭遇時、変わったコメントがでたらボスです。逃げちゃダメですよ。何せボスは…

◆プログラム

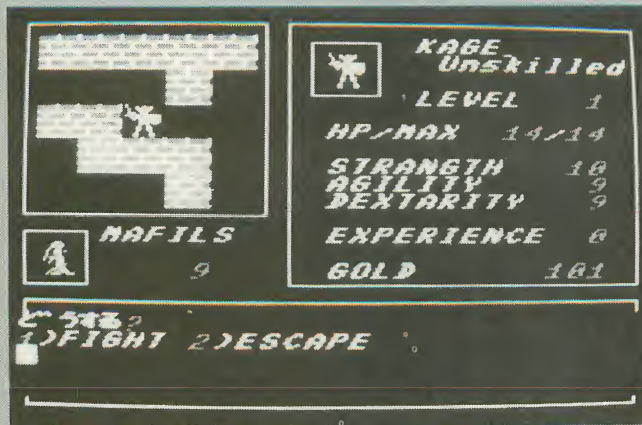
悪夢は11月9日起こった。「げ、メモリが足りん…」あと5KBやそこらでどうやって作るんだ！悪いことは重なり副社長的存在OKMがカゼでダウン。スプライト・ルーチンは動かず、あえなく全面変更。BGM・メインは消え、アイトム・スプライト抹殺、モンスター



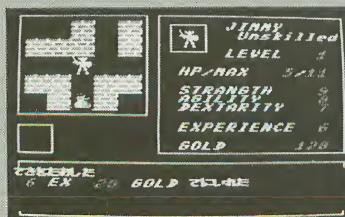
▲《写真1》タイトル画面。音楽が止まるまで待ちましょう



▲《写真2》ゲーム・スタート/中央が自分のキャラだ!!



▲《写真3》敵だ!!HPをよく考えて攻撃しよう



▲《写真4》おっ!!はたしてこのふくろの中年は?



▲《写真5》宿屋では買いたもできるゾ!!

DUNGEON II のプログラム・リスト

```
10 COLOR=14:11:12:13:14:15:16:17:18:19:20:21:22:23:24:25:26:27:28:29:30:31:32:33:34:35:36:37:38:39:40:41:42:43:44:45:46:47:48:49:50:51:52:53:54:55:56:57:58:59:60:61:62:63:64:65:66:67:68:69:70:71:72:73:74:75:76:77:78:79:80:81:82:83:84:85:86:87:88:89:90:91:92:93:94:95:96:97:98:99:100:101:102:103:104:105:106:107:108:109:110:111:112:113:114:115:116:117:118:119:120:121:122:123:124:125:126:127:128:129:130:131:132:133:134:135:136:137:138:139:140:141:142:143:144:145:146:147:148:149:150:151:152:153:154:155:156:157:158:159:160:161:162:163:164:165:166:167:168:169:170:171:172:173:174:175:176:177:178:179:180:181:182:183:184:185:186:187:188:189:190:191:192:193:194:195:196:197:198:199:200:201:202:203:204:205:206:207:208:209:210:211:212:213:214:215:216:217:218:219:220:221:222:223:224:225:226:227:228:229:230:231:232:233:234:235:236:237:238:239:240:241:242:243:244:245:246:247:248:249:250:251:252:253:254:255:256:257:258:259:260:261:262:263:264:265:266:267:268:269:270:271:272:273:274:275:276:277:278:279:280:281:282:283:284:285:286:287:288:289:290:291:292:293:294:295:296:297:298:299:300:301:302:303:304:305:306:307:308:309:310:311:312:313:314:315:316:317:318:319:320:321:322:323:324:325:326:327:328:329:330:331:332:333:334:335:336:337:338:339:340:341:342:343:344:345:346:347:348:349:350:351:352:353:354:355:356:357:358:359:360:361:362:363:364:365:366:367:368:369:370:371:372:373:374:375:376:377:378:379:380:381:382:383:384:385:386:387:388:389:390:391:392:393:394:395:396:397:398:399:400:401:402:403:404:405:406:407:408:409:410:411:412:413:414:415:416:417:418:419:420:421:422:423:424:425:426:427:428:429:430:431:432:433:434:435:436:437:438:439:440:441:442:443:444:445:446:447:448:449:450:451:452:453:454:455:456:457:458:459:460:461:462:463:464:465:466:467:468:469:470:471:472:473:474:475:476:477:478:479:480:481:482:483:484:485:486:487:488:489:490:491:492:493:494:495:496:497:498:499:500:501:502:503:504:505:506:507:508:509:510:511:512:513:514:515:516:517:518:519:520:521:522:523:524:525:526:527:528:529:530:531:532:533:534:535:536:537:538:539:540:541:542:543:544:545:546:547:548:549:550:551:552:553:554:555:556:557:558:559:560:561:562:563:564:565:566:567:568:569:570:571:572:573:574:575:576:577:578:579:580:581:582:583:584:585:586:587:588:589:590:591:592:593:594:595:596:597:598:599:600:601:602:603:604:605:606:607:608:609:610:611:612:613:614:615:616:617:618:619:620:621:622:623:624:625:626:627:628:629:630:631:632:633:634:635:636:637:638:639:640:641:642:643:644:645:646:647:648:649:650:651:652:653:654:655:656:657:658:659:660:661:662:663:664:665:666:667:668:669:670:671:672:673:674:675:676:677:678:679:680:681:682:683:684:685:686:687:688:689:690:691:692:693:694:695:696:697:698:699:700:701:702:703:704:705:706:707:708:709:710:711:712:713:714:715:716:717:718:719:720:721:722:723:724:725:726:727:728:729:730:731:732:733:734:735:736:737:738:739:740:741:742:743:744:745:746:747:748:749:750:751:752:753:754:755:756:757:758:759:760:761:762:763:764:765:766:767:768:769:770:771:772:773:774:775:776:777:778:779:780:781:782:783:784:785:786:787:788:789:790:791:792:793:794:795:796:797:798:799:800:801:802:803:804:805:806:807:808:809:810:811:812:813:814:815:816:817:818:819:820:821:822:823:824:825:826:827:828:829:830:831:832:833:834:835:836:837:838:839:840:841:842:843:844:845:846:847:848:849:850:851:852:853:854:855:856:857:858:859:860:861:862:863:864:865:866:867:868:869:870:871:872:873:874:875:876:877:878:879:880:881:882:883:884:885:886:887:888:889:890:891:892:893:894:895:896:897:898:899:900:901:902:903:904:905:906:907:908:909:910:911:912:913:914:915:916:917:918:919:920:921:922:923:924:925:926:927:928:929:930:931:932:933:934:935:936:937:938:939:940:941:942:943:944:945:946:947:948:949:950:951:952:953:954:955:956:957:958:959:960:961:962:963:964:965:966:967:968:969:970:971:972:973:974:975:976:977:978:979:980:981:982:983:984:985:986:987:988:989:990:991:992:993:994:995:996:997:998:999:1000:1001:1002:1003:1004:1005:1006:1007:1008:1009:1010:1011:1012:1013:1014:1015:1016:1017:1018:1019:1020:1021:1022:1023:1024:1025:1026:1027:1028:1029:1030:1031:1032:1033:1034:1035:1036:1037:1038:1039:1040:1041:1042:1043:1044:1045:1046:1047:1048:1049:1050:1051:1052:1053:1054:1055:1056:1057:1058:1059:1060:1061:1062:1063:1064:1065:1066:1067:1068:1069:1070:1071:1072:1073:1074:1075:1076:1077:1078:1079:1080:1081:1082:1083:1084:1085:1086:1087:1088:1089:1090:1091:1092:1093:1094:1095:1096:1097:1098:1099:1100:1101:1102:1103:1104:1105:1106:1107:1108:1109:1110:1111:1112:1113:1114:1115:1116:1117:1118:1119:1120:1121:1122:1123:1124:1125:1126:1127:1128:1129:1130:1131:1132:1133:1134:1135:1136:1137:1138:1139:1140:1141:1142:1143:1144:1145:1146:1147:1148:1149:1150:1151:1152:1153:1154:1155:1156:1157:1158:1159:1160:1161:1162:1163:1164:1165:1166:1167:1168:1169:1170:1171:1172:1173:1174:1175:1176:1177:1178:1179:1180:1181:1182:1183:1184:1185:1186:1187:1188:1189:1190:1191:1192:1193:1194:1195:1196:1197:1198:1199:1200:1201:1202:1203:1204:1205:1206:1207:1208:1209:1210:1211:1212:1213:1214:1215:1216:1217:1218:1219:1220:1221:1222:1223:1224:1225:1226:1227:1228:1229:1230:1231:1232:1233:1234:1235:1236:1237:1238:1239:1240:1241:1242:1243:1244:1245:1246:1247:1248:1249:1250:1251:1252:1253:1254:1255:1256:1257:1258:1259:1260:1261:1262:1263:1264:1265:1266:1267:1268:1269:1270:1271:1272:1273:1274:1275:1276:1277:1278:1279:1280:1281:1282:1283:1284:1285:1286:1287:1288:1289:1290:1291:1292:1293:1294:1295:1296:1297:1298:1299:1300:1301:1302:1303:1304:1305:1306:1307:1308:1309:1310:1311:1312:1313:1314:1315:1316:1317:1318:1319:1320:1321:1322:1323:1324:1325:1326:1327:1328:1329:1330:1331:1332:1333:1334:1335:1336:1337:1338:1339:1340:1341:1342:1343:1344:1345:1346:1347:1348:1349:1350:1351:1352:1353:1354:1355:1356:1357:1358:1359:1360:1361:1362:1363:1364:1365:1366:1367:1368:1369:1370:1371:1372:1373:1374:1375:1376:1377:1378:1379:1380:1381:1382:1383:1384:1385:1386:1387:1388:1389:1390:1391:1392:1393:1394:1395:1396:1397:1398:1399:1400:1401:1402:1403:1404:1405:1406:1407:1408:1409:1410:1411:1412:1413:1414:1415:1416:1417:1418:1419:1420:1421:1422:1423:1424:1425:1426:1427:1428:1429:1430:1431:1432:1433:1434:1435:1436:1437:1438:1439:1440:1441:1442:1443:1444:1445:1446:1447:1448:1449:1450:1451:1452:1453:1454:1455:1456:1457:1458:1459:1460:1461:1462:1463:1464:1465:1466:1467:1468:1469:1470:1471:1472:1473:1474:1475:1476:1477:1478:1479:1480:1481:1482:1483:1484:1485:1486:1487:1488:1489:1490:1491:1492:1493:1494:1495:1496:1497:1498:1499:1500:1501:1502:1503:1504:1505:1506:1507:1508:1509:1510:1511:1512:1513:1514:1515:1516:1517:1518:1519:1520:1521:1522:1523:1524:1525:1526:1527:1528:1529:1530:1531:1532:1533:1534:1535:1536:1537:1538:1539:1540:1541:1542:1543:1544:1545:1546:1547:1548:1549:1550:1551:1552:1553:1554:1555:1556:1557:1558:1559:1560:1561:1562:1563:1564:1565:1566:1567:1568:1569:1570:1571:1572:1573:1574:1575:1576:1577:1578:1579:1580:1581:1582:1583:1584:1585:1586:1587:1588:1589:1590:1591:1592:1593:1594:1595:1596:1597:1598:1599:1600:1601:1602:1603:1604:1605:1606:1607:1608:1609:1610:1611:1612:1613:1614:1615:1616:1617:1618:1619:1620:1621:1622:1623:1624:1625:1626:1627:1628:1629:1630:1631:1632:1633:1634:1635:1636:1637:1638:1639:1640:1641:1642:1643:1644:1645:1646:1647:1648:1649:1650:1651:1652:1653:1654:1655:1656:1657:1658:1659:1660:1661:1662:1663:1664:1665:1666:1667:1668:1669:1670:1671:1672:1673:1674:1675:1676:1677:1678:1679:1680:1681:1682:1683:1684:1685:1686:1687:1688:1689:1690:1691:1692:1693:1694:1695:1696:1697:1698:1699:1700:1701:1702:1703:1704:1705:1706:1707:1708:1709:1710:1711:1712:1713:1714:1715:1716:1717:1718:1719:1720:1721:1722:1723:1724:1725:1726:1727:1728:1729:1730:1731:1732:1733:1734:1735:1736:1737:1738:1739:1740:1741:1742:1743:1744:1745:1746:1747:1748:1749:1750:1751:1752:1753:1754:1755:1756:1757:1758:1759:1760:1761:1762:1763:1764:1765:1766:1767:1768:1769:1770:1771:1772:1773:1774:1775:1776:1777:1778:1779:1780:1781:1782:1783:1784:1785:1786:1787:1788:1789:1790:1791:1792:1793:1794:1795:1796:1797:1798:1799:1800:1801:1802:1803:1804:1805:1806:1807:1808:1809:1810:1811:1812:1813:1814:1815:1816:1817:1818:1819:1820:1821:1822:1823:1824:1825:1826:1827:1828:1829:1830:1831:1832:1833:1834:1835:1836:1837:1838:1839:1840:1841:1842:1843:1844:1845:1846:1847:1848:1849:1850:1851:1852:1853:1854:1855:1856:1857:1858:1859:1860:1861:1862:1863:1864:1865:1866:1867:1868:1869:1870:1871:1872:1873:1874:1875:1876:1877:1878:1879:1880:1881:1882:1883:1884:1885:1886:1887:1888:1889:1890:1891:1892:1893:1894:1895:1896:1897:1898:1899:1900:1901:1902:1903:1904:1905:1906:1907:1908:1909:1910:1911:1912:1913:1914:1915:1916:1917:1918:1919:1920:1921:1922:1923:1924:1925:1926:1927:1928:1929:1930:1931:1932:1933:1934:1935:1936:1937:1938:1939:1940:1941:1942:1943:1944:1945:1946:1947:1948:1949:1950:1951:1952:1953:1954:1955:1956:1957:1958:1959:1960:1961:1962:1963:1964:1965:1966:1967:1968:1969:1970:1971:1972:1973:1974:1975:1976:1977:1978:1979:1980:1981:1982:1983:1984:1985:1986:1987:1988:1989:1990:1991:1992:1993:1994:1995:1996:1997:1998:1999:2000:2001:2002:2003:2004:2005:2006:2007:2008:2009:2010:2011:2012:2013:2014:2015:2016:2017:2018:2019:2020:2021:2022:2023:2024:2025:2026:2027:2028:2029:2030:2031:2032:2033:2034:2035:2036:2037:2038:2039:2040:2041:2042:2043:2044:2045:2046:2047:2048:2049:2050:2051:2052:2053:2054:2055:2056:2057:2058:2059:2060:2061:2062:2063:2064:2065:2066:2067:2068:2069:2070:2071:2072:2073:2074:2075:2076:2077:2078:2079:2080:2081:2082:2083:2084:2085:2086:2087:2088:2089:2090:2091:2092:2093:2094:2095:2096:2097:2098:2099:2100:2101:2102:2103:2104:2105:2106:2107:2108:2109:2110:2111:2112:2113:2114:2115:2116:2117:2118:2119:2120:2121:2122:2123:2124:2125:2126:2127:2128:2129:2130:2131:2132:2133:2134:2135:2136:2137:2138:2139:2140:2141:2142:2143:2144:2145:2146:2147:2148:2149:2150:2151:2152:2153:2154:2155:2156:2157:2158:2159:2160:2161:2162:2163:2164:2165:2166:2167:2168:2169:2170:2171:2172:2173:2174:2175:2176:2177:2178:2179:2180:2181:2182:2183:2184:2185:2186:2187:2188:2189:2190:2191:2192:2193:2194:2195:2196:2197:2198:2199:2200:2201:2202:2203:2204:2205:2206:2207:2208:2209:2210:2211:2212:2213:2214:2215:2216:2217:2218:2219:2220:2221:2222:2223:2224:2225:2226:2227:2228:2229:2230:2231:2232:2233:2234:2235:2236:2237:2238:2239:2240:2241:2242:2243:2244:2245:2246:2247:2248:2249:2250:2251:2252:2253:2254:2255:2256:2257:2258:2259:2260:2261:2262:2263:2264:2265:2266:2267:2268:2269:2270:2271:2272:2273:2274:2275:2276:2277:2278:2279:2280:2281:2282:2283:2284:2285:2286:2287:2288:2289:2290:2291:2292:2293:2294:2295:2296:2297:2298:2299:2300:2301:2302:2303:2304:2305:2306:2307:2308:2309:2310:2311:2312:2313:2314:2315:2316:2317:2318:2319:2320:2321:2322:2323:2324:2325:2326:2327:2328:2329:2330:2331:2332:2333:2334:2335:2336:2337:2338:2339:2340:2341:2342:2343:2344:2345:2346:2347:2348:2349:2350:2351:2352:2353:2354:2355:2356:2357:2358:2359:2360:2361:2362:2363:2364:2365:2366:2367:2368:2369:2370:2371:2372:2373:2374:2375:2376:2377:2378:2379:2380:2381:2382:2383:2384:2385:2386:2387:2388:2389:2390:2391:2392:2393:2394:2395:2396:2397:2398:2399:2400:2401:2402:2403:2404:2405:2406:2407:2408:2409:2410:2411:2412:2413:2414:2415:2416:2417:2418:2419:2420:2421
```


そうそう忘れてました。マップ・ルーチン、データ書き込み等は菊地 純さんの「DUNGEON」(ペーマが86年9月号)のものを使用させていただきました。字形は…忘れましたが、他はすべてオリジナルです。ゲーム・バランスが悪いと思う人は変数表とプログラム表を見ていろいろいってください(世の中こんなに甘くないぜ!)

ベーマガ 1986年9月号「DUNGEON」

S	腕力
A	きびんさ
D	回避力
M	MAX H.P.
H	H.P.
LV	レベル
E	経験
SH\$	称号
N\$	名前
G	金

M(x, y).....マップ
X, Y.....自分の座標

W, Z……………自分仮座標
E S……………(敵の)腕力
E A……………(敵の)きびんさ、回避力
E H……………(敵の)H.P.
E N \$……………(敵の)名前
E X……………入る経験
E G……………入るGOLD
E C \$(1)~(4)……モンスターPCG
C \$……………PCGの色

I \$(1) \sim (8) \cdots \cdots\$ 持つアイテム
I \$ \cdots \cdots\$ インプット \$

[illegible][illegible]

★ある日の会話：友人：あのオリンピックにて、金メダルをとった柔道の選手だれだったの？ 僕：あー山下章（愛知県名古屋市・AAA15才）……【Dr.D：あれ？ アントン・ヘーシクじゃあなかったの？ 一同：しーん。】

《第2表》七一操作



コマンド F.1

コマンド・モード

- ②……テープにデータをセーブする
- ③……テープからデータをロードする

するなら「SAVE READY?」のとき **Y**を押す) しないなら
 するなら「LOAD READY?」のとき **Y**を押す) 他のキーを

ショッピング内 ①と②で選ぶ 出るときは□

アイテムを買う、治療する  Y
アイテムを変える 他のキー
キャンセル 

注1：右下に“>”がでたらスペース・キーを押してください
 注2：**[CAPS]** キーはかけておいてください
 注3：戦闘中のヤープ・ロードはなるべくさけてください

戦闘 戦う ① 逃げる ②

[illegible][illegible]

★私は影さんに勝った。なんとワープロを暴走させたんだゾ!!(福島県相馬市・ミサイル発射 5秒前15才)………

【影:デザ部さんなんてもっとすごいゾ!!なんと車を暴走させたんだゾ!!デザ部:ブレーキをふみ忘れただけなのに。】

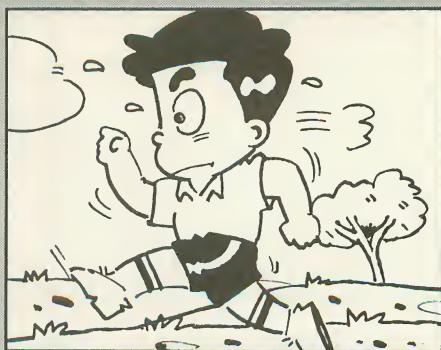
MSX2用

デビル

DEVIL ATTACK

アタック

松本 達也



STORY

あなたは、リトルワールドの平和を奪った悪魔を倒すために、わずかな食糧を持ち、悪魔の住む島へ旅立った。

遊びかた

キーボードでもジョイスティックでも遊べます。最初にスペース・キーを押すとキーボード、トリガならジョイスティックです。

移動はカーソル・キー(スティック)です。宝に重なりスペース・キー(トリガボタン)を押すといろいろなメッセージがでてきます。

敵が現れたら戦闘モードになります。カーソル・キー(スティック)の左で戦う、右で逃げるです。

こうやって進みながら最後の敵、DEVILを倒せばHappy・エンドです。

なお、LIFE、FOODが0になるとゲーム・オーバーです。また、EXP10ごとにLEVELが一つずつあがります。

苦労した点

何と言っても画面切り換えです。苦労のかいあって1秒ちよつとで切り換えられるようになりました。

これは、最初から描いている画面を切り換えるのではなく、面が変わるたびに描き換える方式を使っていますが、本当に速いでしょう。

改造

リストの長さの関係で、音楽やエン

ディングは、はぶきました。みなさんつけてみてください。

また、MSX1の人は840行をREM

CHECKER FLAG

編：今はやりのロールプレイング・ゲームですよ。

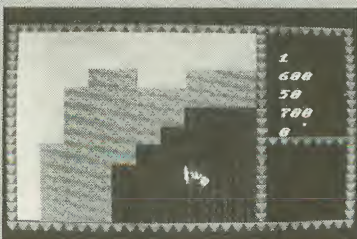
Dr.D：うーん、なかなかよくできているじゃないか。マップもほどよく広く、キャラもよく使っている。ゲーム・バランスもなかなかだ。それに、ライフとフードの初期値が決まっていてその範囲内でゲームを解くという新しいアイデアも盛り込まれているゾ!!

MSX2.

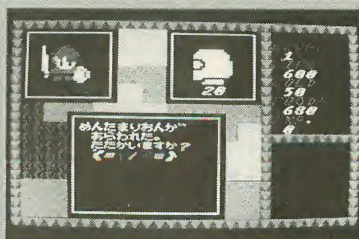
DEVIL ATTACK

PRESENTER BY T. MATUMOTO
PUSH SPACE OR TRIGGER

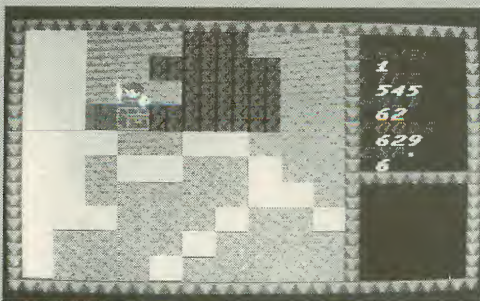
▲《写真1》タイトル画面。
スクロールがきれいだよ



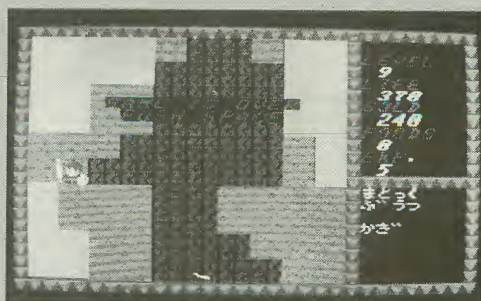
▲《写真2》ゲーム・スタート！
これがたーぼくんだ!!



▲《写真3》敵が現れた!!
ライフを考えて戦おう



▲《写真4》宝箱発見!! さて
何が入っているのか?



▲《写真5》フードがなくな
りゲーム・オーバー

★ディスプレイがこわれた!! 文字がぜんぜん映らん。ケムリがでてる。つぐ美お姉さまになくさめてほしい私です。(青森県八戸市・佐藤芳明19才)……【つぐ美：ケムリがでているなんて、暖房機のかわりに使ったら?】

(※1500で動かすには、1200用SP-5030BASICが必要です)

門田 曉人

110

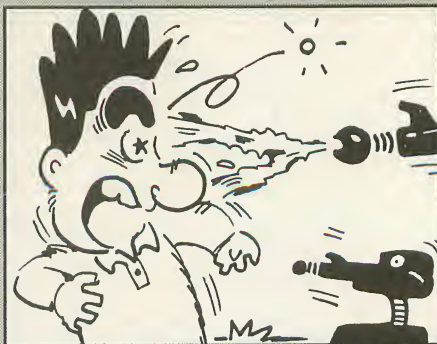
MZ-700/1500(S-BASIC)用

(※1500で動かすには700用S-BASICが必要です)

ツヨデウス

TUYODEUS

日下部AND鈴木



MZ-700ユーザーのみなさんに御注意!

最近、パソコン・ユーザーに恐ろしい病気がはやりだしてきました。

B肝? エイO? いいえ、そんなものはありません! 「カゲ病」です。

病状は、体型がポッチャリとなり、近視。そして、く〇〇む〇〇ンが大好きになって、さらに、突然大声で、こしあんルーレットを歌いだすというもののなのです。

この病気は非常にうつりやすく、私までもが半分かかりかけております。ところが、この病気の予防(治療)方法は、感染者をテッタイ的にやっつければよいことがわかったのです。

ここに、一番最初に感染した高橋剛先輩がいます。さあ、カゲ病の予防の

ため、みんなでつよちゃんをやっつけましょう!

予防(治療)法

- 一、プログラムを打ち込みます。
デバッグをします。
- 一、SAVEをします。
- 一、RUN!
- 一、DEMO画面になったら何かキーを押します。
- 一、カーソル・キーで画面の上方に出現する砲台を左右に動かし、画面の下方に存在するつよちゃんをスペース・キー(ビーム発射)でやっつけましょう。
- 一、このとき、つよちゃんは汚染された「フケ」を発射してくるので注意してください。

- 一、ゲーム・オーバーになったら大声で月光仮面のテーマソングを歌います。
- 一、予防者は、これを1週間に7回くりかえします。
- 一、身近にカゲ病の保菌者がいる場合は、1週間に15回。
- 一、発病者は毎日5回プレイをして月光仮面のテーマソングの他に、りんごの歌を歌います。

担当医からのメッセージ

高橋剛先輩、本当にごめんなさいっ! 乱文・乱筆、本当にごめんなさいっ! 全国の高橋剛さん、本当にごめんなさいっ!

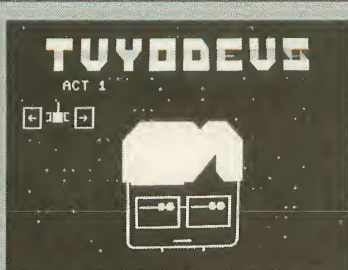
CHECKER FLAG

編: しかし、よくこんなゲームが思いうかびますね。

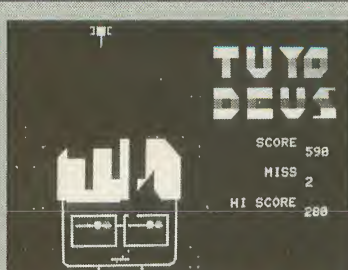
Dr.D: そうじゃな。ゲーム自体はそう、おもしろいっ! というほどではないんだが、アイデアの勝利といったところかな。

編: それにしても、敵となるキャラクターが顔とは、ちょっとねー。弾を撃って顔をくずしていくなんて、私にはできません。

Dr.D: 面クリアもむずかしそうではないか。



▲《写真1》タイトル画面。うん、かわいい顔した剛先輩だこと



▲《写真2》なに! この顔にビームを撃ち込んでくずしていくのか!?

TUYODEUSのプログラム・リスト

```
10 DIM A(23,25),F$(12):GOTO380
20 FORI=0TO100:X=INT(RND(1)*23):Y=INT(RND(1)*22)+2:C1=INT(RND(1)*7):A(X,Y)=1:VER
IFY X+2,Y:PRINTC1,0:CHR$(133):NEXT
30 VERIFY0,11
40 FORI=0TO12:VERIFY7,I+11:PRINTF$(I):FORX=0TO12:A(5+X,I+11)=1:NEXT:NEXT
50 RESTORE740:GOSUB340:X=7:UX=X:UY=10:EX=12:ER=-1:CH=0:SC=0
60 VERIFY30,11:PRINT"SCORE":VERIFY31,14:PRINT"MISS":VERIFY27,17:PRINT"HI SCORE":
VERIFY35,18:PRINTHSC
70 GET A$:IF A$=""THEN100
80 IF(A$=" ")*(FR=0)THEN FR=1:LY=1:LX=X+3:GOTO100
90 GX=(A$="G")-(A$="E")
100 X=X+GX+(X>16)-(X<2):VERIFYX,0:PRINTS$:
```

★アウトランでテストロッサに乗っているあの2人はどんなに車がひっくり返っても死なない。やはり、あの2人は影さんとつく美さんのだらうか。(広島市・Trigger-A)……【影: まだまだつきないアウトランねた。】

MZ
700
1500

★僕の学校の社会の先生は、社会の窓をあけたまま授業をしていた。さすが社会の先生だなと感心してしまった。
(岐阜県恵那市・けたちっ13才)……【影：おいおい、いったいどこ見て授業受けてんだい。】

MZ-700/1500(Hu-BASIC)用

(※1500で動かすには700用Hu-BASICが必要です)

こ　　とう　　けん　　ちく 孤島ビル建築

熊谷　剛



ストーリー

君は孤島でビルの建築を任命された。早く完成させるため、資材はヘリによる空中輸送だ。しかし、意地の悪い上司は、ヘリを着陸させずに資材を放り投げてきた。

遊びかたと操作方法

①ゲームの進行

RUNして、タイトルがでたらスペース・キーを押すとゲームがはじまります。

ビルは左下より右のほうへ建築しますので、その色と同じ色の資材を、カーソル・キー(←→)で人間を操作して、ヘリから受け取ってください。

その際、手で受け取ればスタミナが2ポイント増えますが、頭で受け取ると脳震とうを起こすので、ビルは建築されますが、スタミナは10ポイント減ります。

また、異なった色の資材を受け取ると、当然建築はされずに、スタミナも20ポイント減ります。

こうして資材がなくなる前に建築を完成させれば1面クリアです。画面数は8面で、面が進むにつれて建築する階が増えていきます。

②チャンス・カプセル

ときどき出現するUFOは「チャンス・カプセル」で、その色により以下のことが与えられます。

- 青…スタミナを20ポイント増やす。
- 赤…資材の残り数を30個増やす。
- 紫…自動的に3個建築される。
- 緑…3面以降に登場する障害を一時ストップさせる。
- 水色…資材の落ちる場所を一時変化しないようにする。

黄…スコア・ボーナス(100点)。

③障害

1, 2面には障害はなにもでてきませんが、3面以降よりつぎのとりの障害が出現します。

3面…地面に氷が張ってしまい、多く移動すると滑ってしまう。

4面…牛が出現し、ファン攻撃をする。

5面…高波がおし寄せる。波にのめると40ポイントのスタミナを失うので、引き潮が起きたらすばやく左へ逃げよう。

6面…突然雲が現れ、ヘリの下部が見えなくなる。

7面…ヘビが襲ってくる。ジャンプして(カーソル・キーの↑を押す)よける。

8面…3～7面の障害が総登場。

④フィッシング・ゲーム

各面をクリアすると、ボーナスとしてフィッシング・ゲームに移ります。サオの先が完全にしなったら、スペース・キーを押してください。そのタイミングに合った魚が釣りあげられ、ボーナス得点となります。

入力上の注意

POKE, CALLの数値は、まち

《第1表》主な変数表

SC……スコア	ST……スタミナ
HI……ハイスコア	UF……カプセル出現のカウント
RN……面数	QC……隠れキャラ出現のカウント
BU……ビルの高さ	W1……障害出現のスイッチ
BS……障害の設定	W2……障害出現のカウント
X……人のX座標	W3……隠れキャラ処理のスイッチ
MA……資材の数	W4……高波出現のカウント
RX……資材の出現場所	SX……各障害のX座標
RC……資材の色	FX……「MATERIALS FIX」のカウント
LH……資材を落とす高さ	
BX……建築場所のX座標	CR\$(n)……各キャラクター・データ
BY……建築場所のY座標	MN\$……人のキャラ
MS……スタミナの減少量	MT\$……資材のキャラ
FD……魚のデータ数値	FC……魚の「引き」のカウント

がいのないよう、とくに注意して入力してください。

タイトルとDATAの各キャラクターは、192, 193, 213, 216をそれぞれCHR\$()の中に入れ、適当なファンクション・キーに定義すると入力しやすいでしょう。

簡単な改造法

万人に楽しんでいただけるよう、難易度は、やややさしめにしていますので、MSの値を多くしたり、1120行と1180行のLHの値を増やして資材の出現場所をさげてみるなどして、難易度をあげてみるのも良いかと思います。

いーわけ

ヘリの出現や、フィッシング・ゲーム、エンディング等をカットすれば、もっと短くできますが、ゲームとしての「おもしろみ」のために、あえて加えました。また、マルチステートメント多用で、見にくいリストになってしまいましたが、これも誌面の有効活用(なるべく1行80字に近づける)のためです。

★僕の友人は、僕を肩車して「俺はアフターバーナーの筐体だ!」と言って走り回ります。(岐阜県中津川市・ウィームズ14才)……【影: ずいいぞ、ただでアフターバーナーできるなんて。つぐ美ちゃん、筐体になって。】

MZ
700
1500


```

10 CLR:DEFINT A-Y:DIM CR$(50):FOR I=0TO50:READ RES:CR$(I)=RES:NEXT:GOTO1520
20 , *****
30 MA=NA-1:GOSUB900:IF MA<1 THEN 1490
40 RX=INT(RND*13)+21:RC=RC+1:IF RC>6 THEN RC=1
50 IF FX>0 THEN RX=27:FX=FX-1:OC=0
60 MT$=""
70 IF UF>200 THEN MT$=""
80 W2=M2+RX:POKE&HC7D,4
90 FOR I=LH TO 20
100 IF W2>200 AND W1=0 THEN ON BS-2 GOSUB220,300,340,440,490
110 COLOR RC:LOCATE RX,1:PRINT MT$:
120 POKE &HC7C,(I-8)*20:CALL &HC25
130 K$=INKEY$(0):X=X+(K$="2")-(K$="8")
140 IF X<22 THEN X=22
150 IF X>35 GOTO1410
160 COLOR7:LOCATE X-2,19:PRINT MN$:
170 P1=PEEK(53967)+X:P2=PEEK(53968)+X:P3=PEEK(53969)+X
180 IF P1 OR P2 OR P3 GOTO 550
190 NEXT:LOCATE RX,21:PRINT " ";
200 CALL &HC40:GOTO30
210 , *****
220 SX=5X+(K$="5")-(K$="8")-1:IF K$<>" " OR SX=0 THEN RETURN
230 SX=5X/3
240 WHILE SX>0:X=X-1:GX=GX-1:GOSUB270:WEND
250 WHILE SX<0:X=X+1:GX=GX+1:GOSUB270:WEND
260 W2=210:RETURN
270 IF X<22 THEN X=22
280 IF X>35 THEN GOTO 1410
290 LOCATE X-2,19:PRINTMN$:RETURN
300 POKE3248!+Z1+SV*40,0
310 IF SN>350 THEN Z1=20:SV=18:Z2=RND(1):SN=0:W2=0:RETURN
320 SN=SN+30:Z1=21+Z2:SV=SV-SIN(SN*PI/11)+1(180)
330 POKE3248!+Z1+SV*40,&H68:POKE5296!+Z1+SV*40,112:RETURN
340 IF I<9 THEN VC=0:GOSUB920:W4=W4+1
350 IF W4<3 THEN RETURN
360 COLOR,5:GOSUB400:PAUSE10:COLOR,0
370 IF X>26 THEN MS=40:GOSUB1450
380 VC=5:GOSUB400:GOSUB920
390 W2=0:W4=0:POKE&HC7C,1:RETURN
400 CONSOLE13,12,36,4:CLS:CONSOLE
410 REPEAT SX=5X+1:LOCATE 36-SX,5X+12:PRINTSPC(SX):UNTIL(SX=9)
420 SX=0:IF VC=0 THEN FOR J=0TO100:POKE &HC7D,J:CALL&HC25:NEXT:PAUSES:CALL&HC40
430 POKE &HC7D,4:RETURN
440 IF LH>10 GOSUB1070:GOTO480
450 COLOR,7:CONSOLE 6,5,17,20:CLS
460 CONSOLE:COLOR6:LOCATE 22,6:PRINT "*****";
470 COLOR7,0:LOCATE17,6:PRINT "*****";
480 RC=RC-1:W2=0:GOTO30
490 IF K$="8" THEN MN$=""
500 SX=5X+1:LOCATE SX,21:PRINT " ";CHR$(&H69);
510 IF PEEK(54090!+SX)>0 THEN PLAY"EO":MS=30:GOSUB 1450:GOTO530
520 IF SX<34 THEN RETURN
530 GOSUB1130:W2=0:RETURN
540 , *****
550 IF P1 THEN PF=P1:MS=-2:GOTO580
560 IF P2 THEN PF=P2:MS=10:GOTO580
570 PF=P3:MS=-2
580 PLAY"O7":LOCATE X-1,18:PRINT " ";
590 IF PF=&HC7 THEN PLAY"O3+E4G":GOTO940
600 IF PF=&H6B GOSUB 910
610 GOSUB30:IF (PEEK(55296!+BX+BY*40))/16<>RC THEN MS=20:GOSUB1450:GOTO30
620 GOSUB1450:GOSUB50:GOTO30
630 IF PEEK(53248!+BX+BY*40)=0 THEN BX=BX+1
640 RETURN

```

★僕は大学に落ちた夢を見た。目をさますと試験官が「やめ」の号令をかけていた。(三重県鈴鹿市・相川春利18才)……【編：しかし、笑っても笑いきれないネタですね。つく美：それがまた夢だったらよかったのに。】

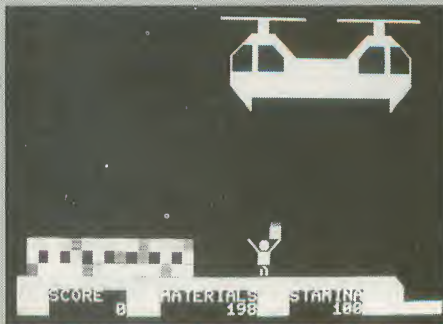
孤島ビル建築

YOUR SCORE 0

HIGH SCORE 0

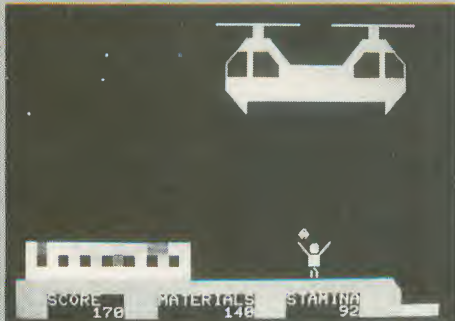
(C)1987 BEAR SOFT

◀「写真1」タイトル画面。スペース・キーを押すとスタート！



◀「写真2」ヘリから資材が放り投げられる。ビルの色に合った資材を受け取る

▶「写真3」でたノチャンス・カプセル。色によってさまざまなことと与えられる



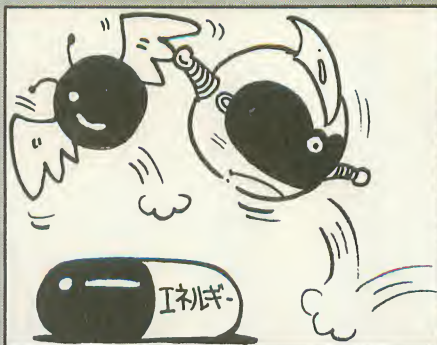
▶「写真4」面クリアするとフィッシング・ゲームがノボーナスが得られる



MZ-1500用

VICTIM

伊藤 直広



ストーリー

今回の任務は、「ある閉鎖空間からエネルギー・カプセルを回収せよ」とのことだった。一定数のエネルギー・カプセルを回収すれば、つぎの空間へ進める。ここまで聞くと、あなたは閉鎖空間へと向かった。

遊びかた

タイトルがでたら、スペース・キー

《第1表》变数表

HI	ハイスコア
SC	スコア
RO	ラウンド数
LE	自機の数
GF	自機の向き
TF	ボールの向き
NE	エネルギー
MP(14.14)	仮想画面

でゲーム・スタートです。

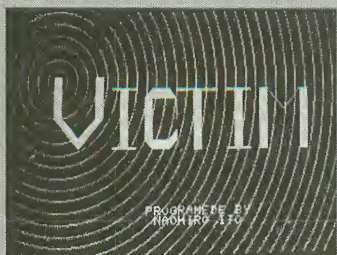
画面には、赤っぽい色の物体が動き回っていて、その後、エネルギー・カプセル（青い丸い物）や、障害物を置いていきます。

自機をカーソル・キーで動かし、エ

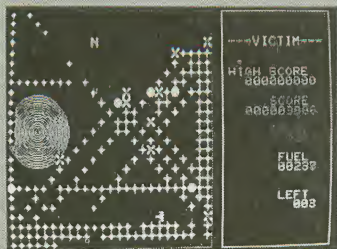


エネルギー・カプセルを回収すると得点となります。しかし、障害物にぶつかったり、エネルギー（画面右に表示）が0以下になったりすると、自機を1機失います。自機は得点では増えません。

エネルギー・カプセルを回収すると、エネルギーが30増え、自機の前方の数個の障害物等を消します（壁に近いとダメです）。考えて障害物を消さないと、すぐに閉じ込められてしまいます。頭を使いましょう。



▲《写真1》タイトル画面。スペース・キーでゲーム・スタート



▲《写真2》エネルギー・カプセルを回収するのが目的なんだが

◀《写真3》障害物に閉じ込められた、
なんてことにならないように

VICTIMのプログラム・リスト

```

15 INIT CRT1:G'=X=0:DI MP(24, 24)
20 FOR Z=1 TO 14
21 READ PA#, PB#, PC#
22 READ PA#, PB#, PC#
23 PO#=(HEXCHR$(PA#))
24 P#=(HEXCHR$(PB#))
25 P#=(HEXCHR$(PC#))
26 FONT#=(P#*P#+P#+P#)*P#*P#*NEXT
27 DATA (3, 24)=1808P, 18180E3E310181B, 00001830301B0000
28 DATA 18181B97FA557F6, 18181B97FA557F6, 00181B1B8DF7FFB1
29 DATA F060F7E7F60F0, F800F0AF4FF000F8, F060F7E7E3E760F0F
30 DATA 0F66F0F7E3F060F, A5D0FA559718181B, 181FF7F6181B1800
31 DATA 0F66F0F7E3F060F, 1F000F2F2F0F01F, 0F60E7E7A0E060F
32 DATA 000000000000000, 1008100810081008, 0000000000000000
33 DATA 000000000000000, 0000055A000000, 0000000000000000
34 DATA 000000000000000, 0001121312921E3, C6E4F5DECE4C650
35 DATA 000000000000000, 3C7EFFFFF7F7E3C, 0000000000000000
36 DATA 2A05F0B00F807000, 3C7EFFFFF7F7E3C, 0000000000000000
37 DATA 42A542000000A2A542, 0000183C180000, C3E766000056E7C3
38 DATA 000000000000000, 210C522451A41845, 0000000000000000
39 DATA 000000000000000, 00000000000000, 0000000000000000

```

★NECが斉藤由貴、富士通が南野陽子、シャープが荻野日洋子とくれば、我が電波新聞社はつぐ美さんできまりだね。(栃木県宇都宮市・タカさん14才)……【つぐ美：うれしいこと言ってくれるわね。がんばるわ。】

MZ-1500

MZ-2000/2200/2500(1Z001, 1Z002)用

(※2500で動かすには、2000モードで1Z001もしくは1Z002-BASICを使用)

ジャンプ

レース

JUMP RACE

深谷 崇



●内容

ワンキー・ゲームです。

●遊びかた

RUNさせると、タイトルがでて、下のほうで文字がスクロールします。

スペース・キーを押すと、「HIT PLAY ROUND NUMBER」と表示されるので、自分のやりたい面(1~9)を押してください。すると「1 PLAYER→[1] / 2 PLAYER→[2]」と表示されますので、1人でプレイするときは[1]を、2人同時プレイのときは[2]を押してください。少ししてから、ゲームがはじまります。

内容は、穴に落ちないようにジャンプして、ゴールまで行けばOKというものです。

ジャンプは、1P側はテンキーの[1]~[9]のどれかで、2P側は、スペース・キー、リターン・キー、カーソル・キー、[TAB]キーのどれかです。

下に表示されている「DIST」は、走った距離で、200ぐらいでゴールです。2人同時プレイのときは、勝ったほうのプレイヤーとタイムを表示します。

1PLAYERのときは、タイムのみ表示されます。もし、その面の最高記録より早くゴールすれば、そのタイムが最高記録になります(最初は5分)。

28秒~29秒でクリアできれば、うまいといえるでしょう。なお、2人同時プレイのときは、2人分の処理をするので、倍近く時間がかかります。

言い(書き?)忘れましたが、穴に落ちたときは、画面がバックしていくので、適当なところでジャンプのキー

を押してください。そこからパワーが-10になって、はじまります。面の最初までもどったときは、パワーは6になってはじまります。

●パワーについて

パワーですが、スタート地点では10あります。ジャンプをしないですと、30まで増えます。ジャンプはキーを押している間ある高さまでジャンプできますが、パワーは高さの分減っていきます。もし、パワーがマイナスになると、プラスになるまで、走ったり、ジャンプしたりできなくなるので、ジャンプは必要以上に高くとばないように。

●テクニック

普通に走っていると、スピードは1ですが、ジャンプしていて、しかもパワーがプラスだと、スピードは2になります。これを利用してジャンプしたら、パワーがなくなる前にキーを離せば、遠くまでとべ、パワーの節約にもなります。また、タイムも少しは縮められます。

面が先に進むほど、そのぶん穴も大きくなっていくので、がんばってください。

ゲーム中に、シフトキーと[6]キーを押すと、タイトルにもどります。

●改造

150行のC()の中の数をいれかえると、キーが逆になります。

170行の最後に×2などをつけるとパワーが早くもどります。

テクニックとして、音楽ですが、曲のデータをA\$に代入して、USR(\$F3F, A\$)とすれば、ブレイク・

キーを押しても、音楽が止まるだけで、プログラムは止まりません。このプログラムでは、M\$を使っています。

もう一つ。これは、INP関数を使って、一部のキー入力を行なっているところです。

INP@ \$EA, Aとすれば、キー・ストロープ3の内容がAに代入されます。MZ-2000のオーナーズ・マニュアル60ページを参考にしてください。このゲームでは、2P側のキー入力に使っています。本当はI/OポートのE8H番地の内容を変えればキー・ストロープも変えられるのですが、BASICでは無理のようです。



《第1表》変数表

X()プレイヤーの走った距離
Y()プレイヤーのY座標(普通は10)
J()ジャンプのフラグ
P()プレイヤーのパワー
C\$キャラクター
C()キーが押されたかのフラグ
R\$()面の圧縮されたデータ
B\$()各面のベストタイム
MA\$面データ
M\$音楽演奏用
I, J, Fループ用
C\$プレイヤーの下にあるキャラ
RO面数
PLプレイヤーの数
A\$キー入力用

★'88年1月号のMZ-700用「THE NADU」の必勝法をみつけたぞ。まず、右はしに行く。そして左へ行くこと「×」がでてきて、その上に乗ると…。(大阪府南河内郡・161ページのOFも解けたぞ)……【編：エライノ】

JUMP RACEのプログラム・リスト

```

1000 REM ***** JUMP RACE *****
1100 REM ***** JUMP RACE *****
1200 REM ***** JUMP RACE *****
1300 REM ***** JUMP RACE *****
1400 REM ***** JUMP RACE *****
1500 REM ***** JUMP RACE *****
1600 REM ***** JUMP RACE *****
1700 REM ***** JUMP RACE *****
1800 REM ***** JUMP RACE *****
1900 REM ***** JUMP RACE *****
2000 REM ***** JUMP RACE *****
2100 REM ***** JUMP RACE *****
2200 REM ***** JUMP RACE *****
2300 REM ***** JUMP RACE *****
2400 REM ***** JUMP RACE *****
2500 REM ***** JUMP RACE *****
2600 REM ***** JUMP RACE *****
2700 REM ***** JUMP RACE *****
2800 REM ***** JUMP RACE *****
2900 REM ***** JUMP RACE *****
3000 REM ***** JUMP RACE *****
3100 REM ***** JUMP RACE *****
3200 REM ***** JUMP RACE *****
3300 REM ***** JUMP RACE *****
3400 REM ***** JUMP RACE *****
3500 REM ***** JUMP RACE *****
3600 REM ***** JUMP RACE *****
3700 REM ***** JUMP RACE *****
3800 REM ***** JUMP RACE *****
3900 REM ***** JUMP RACE *****
4000 REM ***** JUMP RACE *****
4100 REM ***** JUMP RACE *****
4200 REM ***** JUMP RACE *****
4300 REM ***** JUMP RACE *****
4400 REM ***** JUMP RACE *****
4500 REM ***** JUMP RACE *****
4600 REM ***** JUMP RACE *****
4700 REM ***** JUMP RACE *****
4800 REM ***** JUMP RACE *****
4900 REM ***** JUMP RACE *****
5000 REM ***** JUMP RACE *****
5100 REM ***** JUMP RACE *****
5200 REM ***** JUMP RACE *****
5300 REM ***** JUMP RACE *****
5400 REM ***** JUMP RACE *****
5500 REM ***** JUMP RACE *****
5600 REM ***** JUMP RACE *****
5700 REM ***** JUMP RACE *****
5800 REM ***** JUMP RACE *****
5900 REM ***** JUMP RACE *****
6000 REM ***** JUMP RACE *****
6100 REM ***** JUMP RACE *****
6200 REM ***** JUMP RACE *****
6300 REM ***** JUMP RACE *****
6400 REM ***** JUMP RACE *****
6500 REM ***** JUMP RACE *****
6600 REM ***** JUMP RACE *****
6700 REM ***** JUMP RACE *****
6800 REM ***** JUMP RACE *****
6900 REM ***** JUMP RACE *****
7000 REM ***** JUMP RACE *****
7100 REM ***** JUMP RACE *****
7200 REM ***** JUMP RACE *****
7300 REM ***** JUMP RACE *****
7400 REM ***** JUMP RACE *****
7500 REM ***** JUMP RACE *****
7600 REM ***** JUMP RACE *****
7700 REM ***** JUMP RACE *****
7800 REM ***** JUMP RACE *****
7900 REM ***** JUMP RACE *****
8000 REM ***** JUMP RACE *****
8100 REM ***** JUMP RACE *****
8200 REM ***** JUMP RACE *****
8300 REM ***** JUMP RACE *****
8400 REM ***** JUMP RACE *****
8500 REM ***** JUMP RACE *****
8600 REM ***** JUMP RACE *****
8700 REM ***** JUMP RACE *****
8800 REM ***** JUMP RACE *****
8900 REM ***** JUMP RACE *****
9000 REM ***** JUMP RACE *****
9100 REM ***** JUMP RACE *****
9200 REM ***** JUMP RACE *****
9300 REM ***** JUMP RACE *****
9400 REM ***** JUMP RACE *****
9500 REM ***** JUMP RACE *****
9600 REM ***** JUMP RACE *****
9700 REM ***** JUMP RACE *****
9800 REM ***** JUMP RACE *****
9900 REM ***** JUMP RACE *****
10000 REM ***** JUMP RACE *****

```

★火曜日のサザエさんでは隣の家は浜さんなのに、日曜日ではいさなさんになっている。(茨城県行方郡・木植剛16才)……【影：週に2回もサザエさんが見れるのか!?とところで、いさなさんて、漢字でどう書くのかなー。】

M
Z
2000
2200

MZ-2000/2200/2500(1Z001)用

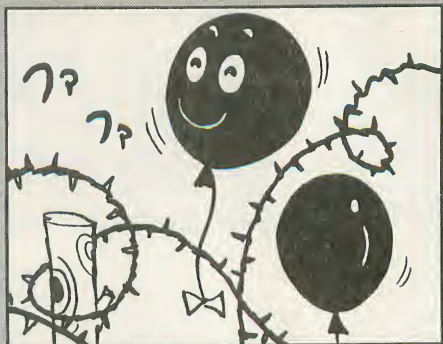
(※2500で動かすには2000モードで1Z001-BASICを使用)

クレイジー

CLAZY BALLOON

バルーン

鎌田 純行



STORY

「もしもし、電波新聞社ですか。仙台になつかしのゲームがあるんですけど」と編集部に1本の電話があった。そこで、影はさっそくでかけることにした。そして、8時間後、仙台の山奥であの「クレイジー・バルーン」を発見した。

影「もしもし、編集長ですか。ありました。ありましたよ!」

編集長「あっ、そーか。じゃー帰ってこなくてもいいから。ガチャ、ツー、ツー、ツー」

影は目に涙を浮かべつつ、ゲームをはじめたのであった。

遊びかた

風船を[8][2][4][6]で上下左右に、[7][9][1][3]でななめ方向に動かし、スタート

からゴールに行く簡単な?ゲームです。そして8面をクリアすると、感動のネーミングが待っています。

なお、風船は左右にゆれますので、障害物に当たらないようにしてください。

最後に

リストが長くなってしまい、タイトルも省略した感じ(本物に近いような気もする)。だけれど、なかなかおもしろくまとまったと思います。8面までありますので、コタツにでも入りながら、かくれボーナスでも捜してください。

P.S

最近(だいぶ前からだが)他のマイコン関係誌を見ると、MZ-2000のプログラムは全々掲載されていない。もしかしらたと思ひ、ペーマガを開いたら、

ページ数は少なくなりながらも、しっかり載っていた。さすがペーマガ!皆さん、がんばってプログラムを作りましょうね!

CHECKER FLAG

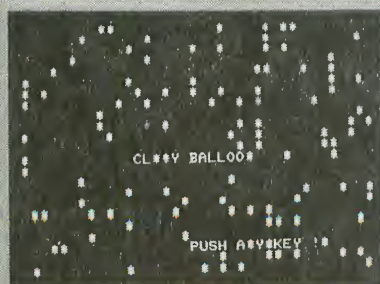
Dr.D: うん、なかなか楽しめるではないか。

編: はい、風船がゆれているっていうのが、このゲームのミソですね。

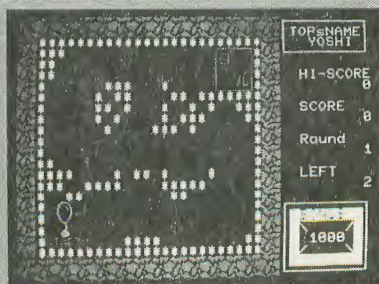
影: ぐわっ、このスキマをどうして通りぬけようか。風船のゆれをよく見て…、それ!

編: 影さんまで夢中になるほどいいできというわけです。

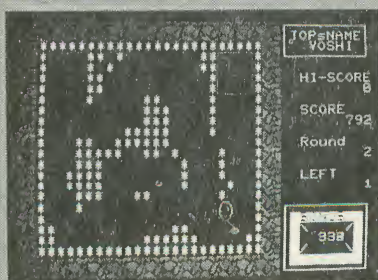
Dr.D: ちょっとリストは長めだががんばって打ち込んでくれ。



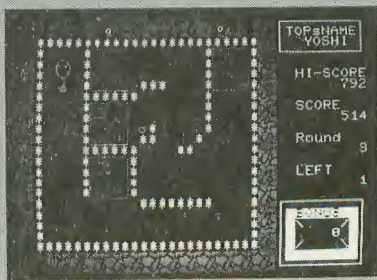
▲〈写真1〉タイトル画面。適当なキーを押してスタート



◀〈写真2〉スタートからゴールまで風船を移動させる



▶〈写真3〉うむ、ここが難関とみた。風船のゆれに合わせて…



▼〈写真4〉おや? ゴールが四つあるぞ。本物はどれだ?

★影さんのこと好きだっていう人知ってるんだけどな〜。載せてくれたら、紹介してあげてもいいよ。(千葉県茂原市・鈴木秀男15才)……【影: まいるんだよなー。テレー。編: だれも女の子だなんて言っていないのにね。】

[illegible]

評…そんなバカな(影)



by マーコン

評…いやー、ヤリが降りましてねー(編)



by 冰山一太

```

5720 CURSOR1,1:PRINTSTRING$(CHR$(21),3):CURSOR1,1:PRINTSTRING$(CHR$(24),3):
5730 CURSOR1,21:PRINTSTRING$(CHR$(22),3):RETURN
5740 REM ***** CLEAR *****
5750 MUSIC(100)FOR I=1 TO 100:FOR J=1 TO 100:FOR K=1 TO 100:FOR L=1 TO 100:
5760 MUSIC(I*J*KL)FOR I=1 TO 100:FOR J=1 TO 100:FOR K=1 TO 100:FOR L=1 TO 100:
5770 IF BO=>0 THEN CURSOR4,12:PRINT" BONUS 1000 —:MUSIC"BO=BO+BO*7:SC=
5780 SC+1000
5790 ON (BO=0)GOTO 5820
5800 R=ROFOR I=1 TO 100:STEP 20:SC=SC+20:BO=20:MUSIC"+MUSIC"+MUSIC:RO=RO+RO:NEXT
5810 SC=SC+BO:BO=BO+BO*3:RO=RO+RO
5820 FOR I=1 TO 100:FOR J=1 TO 100:FOR K=1 TO 100:FOR L=1 TO 100:
5830 FOR I=1 TO 100:FOR J=1 TO 100:FOR K=1 TO 100:FOR L=1 TO 100:
5840 REM ***** END *****
5850 GRAPH 1:FOR I=1 TO 24:STEP 10:POKE3846,1:USK(3846)
5860 LINE MAK:MY48:MY48:INT(17.10),MY48*8,MY48*8*INT(17.10):NEXT:FOR I=1 TO 60:USK(
5870 LE48-I*1000-(LE48-I*1000)*1000
5880 CURSOR1,10:PRINT"
5890 CURSOR4,10:PRINT"
5900 CURSOR2,11:PRINT" Your name {C} "NE$
5910 IF LEN(NE$)>5 THEN 7506
5920 IF LEN(NE$)>5 THEN 7506
5930 NE$=NE$+STRING$(CHR$(32),5-LEN(NE$))
5940 GOTO 7530
5950 MUSIC(100)FOR I=1 TO 100:FOR J=1 TO 100:FOR K=1 TO 100:FOR L=1 TO 100:
5960 CURSOR 4,10:PRINT" The game is up. "
5970 CURSOR 4,11:PRINT"
5980 CURSOR 4,12:PRINT"
5990 MUSIC(100)FOR I=1 TO 100:FOR J=1 TO 100:FOR K=1 TO 100:FOR L=1 TO 100:
6000 CURSOR 6,13:PRINT" Your score is SC: "
6010 IF H1<SC THEN H1=SC:CURSOR 6,14:PRINT" You are in the {C} "GOTO 7540
6020 CURSOR 6,15:PRINT" Push any key.... "
6030 CURSOR 6,16:PRINT"
6040 GOTO 7560
6050 REM ***** READ DATA *****
6060 REM ***** TITLE *****
6070 CURSOR 12,13:PRINT"
6080 CURSOR 12,14:PRINT"
6090 CURSOR 12,15:PRINT"
6100 CURSOR 12,16:PRINT"
6110 CURSOR 12,17:PRINT"
6120 CURSOR 12,18:PRINT"
6130 CURSOR 12,19:PRINT"
6140 CURSOR 12,20:PRINT"
6150 CURSOR 12,21:PRINT"
6160 CURSOR 12,22:PRINT"
6170 CURSOR 12,23:PRINT"
6180 CURSOR 12,24:PRINT"
6190 CURSOR 12,25:PRINT"
6200 CURSOR 12,26:PRINT"
6210 CURSOR 12,27:PRINT"
6220 CURSOR 12,28:PRINT"
6230 CURSOR 12,29:PRINT"
6240 CURSOR 12,30:PRINT"
6250 CURSOR 12,31:PRINT"
6260 CURSOR 12,32:PRINT"
6270 CURSOR 12,33:PRINT"
6280 CURSOR 12,34:PRINT"
6290 CURSOR 12,35:PRINT"
6300 CURSOR 12,36:PRINT"
6310 CURSOR 12,37:PRINT"
6320 CURSOR 12,38:PRINT"
6330 CURSOR 12,39:PRINT"
6340 CURSOR 12,40:PRINT"
6350 CURSOR 12,41:PRINT"
6360 CURSOR 12,42:PRINT"
6370 CURSOR 12,43:PRINT"
6380 CURSOR 12,44:PRINT"
6390 CURSOR 12,45:PRINT"
6400 CURSOR 12,46:PRINT"
6410 CURSOR 12,47:PRINT"
6420 CURSOR 12,48:PRINT"
6430 CURSOR 12,49:PRINT"
6440 CURSOR 12,50:PRINT"
6450 CURSOR 12,51:PRINT"
6460 CURSOR 12,52:PRINT"
6470 CURSOR 12,53:PRINT"
6480 CURSOR 12,54:PRINT"
6490 CURSOR 12,55:PRINT"
6500 CURSOR 12,56:PRINT"
6510 CURSOR 12,57:PRINT"
6520 CURSOR 12,58:PRINT"
6530 CURSOR 12,59:PRINT"
6540 CURSOR 12,60:PRINT"
6550 CURSOR 12,61:PRINT"
6560 CURSOR 12,62:PRINT"
6570 CURSOR 12,63:PRINT"
6580 CURSOR 12,64:PRINT"
6590 CURSOR 12,65:PRINT"
6600 CURSOR 12,66:PRINT"
6610 CURSOR 12,67:PRINT"
6620 CURSOR 12,68:PRINT"
6630 CURSOR 12,69:PRINT"
6640 CURSOR 12,70:PRINT"
6650 CURSOR 12,71:PRINT"
6660 CURSOR 12,72:PRINT"
6670 CURSOR 12,73:PRINT"
6680 CURSOR 12,74:PRINT"
6690 CURSOR 12,75:PRINT"
6700 CURSOR 12,76:PRINT"
6710 CURSOR 12,77:PRINT"
6720 CURSOR 12,78:PRINT"
6730 CURSOR 12,79:PRINT"
6740 CURSOR 12,80:PRINT"
6750 CURSOR 12,81:PRINT"
6760 CURSOR 12,82:PRINT"
6770 CURSOR 12,83:PRINT"
6780 CURSOR 12,84:PRINT"
6790 CURSOR 12,85:PRINT"
6800 CURSOR 12,86:PRINT"
6810 CURSOR 12,87:PRINT"
6820 CURSOR 12,88:PRINT"
6830 CURSOR 12,89:PRINT"
6840 CURSOR 12,90:PRINT"
6850 CURSOR 12,91:PRINT"
6860 CURSOR 12,92:PRINT"
6870 CURSOR 12,93:PRINT"
6880 CURSOR 12,94:PRINT"
6890 CURSOR 12,95:PRINT"
6900 CURSOR 12,96:PRINT"
6910 CURSOR 12,97:PRINT"
6920 CURSOR 12,98:PRINT"
6930 CURSOR 12,99:PRINT"
6940 CURSOR 12,100:PRINT"
6950 CURSOR 12,101:PRINT"
6960 CURSOR 12,102:PRINT"
6970 CURSOR 12,103:PRINT"
6980 CURSOR 12,104:PRINT"
6990 CURSOR 12,105:PRINT"
7000 CURSOR 12,106:PRINT"
7010 CURSOR 12,107:PRINT"
7020 CURSOR 12,108:PRINT"
7030 CURSOR 12,109:PRINT"
7040 CURSOR 12,110:PRINT"
7050 CURSOR 12,111:PRINT"
7060 CURSOR 12,112:PRINT"
7070 CURSOR 12,113:PRINT"
7080 CURSOR 12,114:PRINT"
7090 CURSOR 12,115:PRINT"
7100 CURSOR 12,116:PRINT"
7110 CURSOR 12,117:PRINT"
7120 CURSOR 12,118:PRINT"
7130 CURSOR 12,119:PRINT"
7140 CURSOR 12,120:PRINT"
7150 CURSOR 12,121:PRINT"
7160 CURSOR 12,122:PRINT"
7170 CURSOR 12,123:PRINT"
7180 CURSOR 12,124:PRINT"
7190 CURSOR 12,125:PRINT"
7200 CURSOR 12,126:PRINT"
7210 CURSOR 12,127:PRINT"
7220 CURSOR 12,128:PRINT"
7230 CURSOR 12,129:PRINT"
7240 CURSOR 12,130:PRINT"
7250 CURSOR 12,131:PRINT"
7260 CURSOR 12,132:PRINT"
7270 CURSOR 12,133:PRINT"
7280 CURSOR 12,134:PRINT"
7290 CURSOR 12,135:PRINT"
7300 CURSOR 12,136:PRINT"
7310 CURSOR 12,137:PRINT"
7320 CURSOR 12,138:PRINT"
7330 CURSOR 12,139:PRINT"
7340 CURSOR 12,140:PRINT"
7350 CURSOR 12,141:PRINT"
7360 CURSOR 12,142:PRINT"
7370 CURSOR 12,143:PRINT"
7380 CURSOR 12,144:PRINT"
7390 CURSOR 12,145:PRINT"
7400 CURSOR 12,146:PRINT"
7410 CURSOR 12,147:PRINT"
7420 CURSOR 12,148:PRINT"
7430 CURSOR 12,149:PRINT"
7440 CURSOR 12,150:PRINT"
7450 CURSOR 12,151:PRINT"
7460 CURSOR 12,152:PRINT"
7470 CURSOR 12,153:PRINT"
7480 CURSOR 12,154:PRINT"
7490 CURSOR 12,155:PRINT"
7500 CURSOR 12,156:PRINT"
7510 CURSOR 12,157:PRINT"
7520 CURSOR 12,158:PRINT"
7530 CURSOR 12,159:PRINT"
7540 CURSOR 12,160:PRINT"
7550 CURSOR 12,161:PRINT"
7560 CURSOR 12,162:PRINT"
7570 CURSOR 12,163:PRINT"
7580 CURSOR 12,164:PRINT"
7590 CURSOR 12,165:PRINT"
7600 CURSOR 12,166:PRINT"
7610 CURSOR 12,167:PRINT"
7620 CURSOR 12,168:PRINT"
7630 CURSOR 12,169:PRINT"
7640 CURSOR 12,170:PRINT"
7650 CURSOR 12,171:PRINT"
7660 CURSOR 12,172:PRINT"
7670 CURSOR 12,173:PRINT"
7680 CURSOR 12,174:PRINT"
7690 CURSOR 12,175:PRINT"
7700 CURSOR 12,176:PRINT"
7710 CURSOR 12,177:PRINT"
7720 CURSOR 12,178:PRINT"
7730 CURSOR 12,179:PRINT"
7740 CURSOR 12,180:PRINT"
7750 CURSOR 12,181:PRINT"
7760 CURSOR 12,182:PRINT"
7770 CURSOR 12,183:PRINT"
7780 CURSOR 12,184:PRINT"
7790 CURSOR 12,185:PRINT"
7800 CURSOR 12,186:PRINT"
7810 CURSOR 12,187:PRINT"
7820 CURSOR 12,188:PRINT"
7830 CURSOR 12,189:PRINT"
7840 CURSOR 12,190:PRINT"
7850 CURSOR 12,191:PRINT"
7860 CURSOR 12,192:PRINT"
7870 CURSOR 12,193:PRINT"
7880 CURSOR 12,194:PRINT"
7890 CURSOR 12,195:PRINT"
7900 CURSOR 12,196:PRINT"
7910 CURSOR 12,197:PRINT"
7920 CURSOR 12,198:PRINT"
7930 CURSOR 12,199:PRINT"
7940 CURSOR 12,200:PRINT"
7950 CURSOR 12,201:PRINT"
7960 CURSOR 12,202:
```

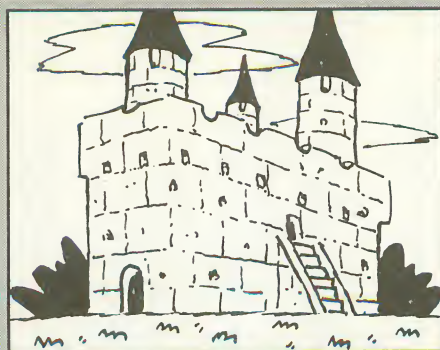
★相撲とり、すっぽんぽんでカセひかぬ。つぐ美さん、すっぽんぽんでカセひかぬ（ドント）。(秋田市・小山君14才)……【つぐ美：私は、お相撲さんと同じだとも？ プン¹影：おこらせたら、マズイ！ ほら張り手が……。】

123

PASOPIA7用

とう 塔 だ

お楽しみはこれからです



潜 入

塔が出現した。それは何の前ぶれもなく、いきなり現れたのだ。

警察がのりこんだが、二度と帰ってはこなかった。機動隊であろうが自A隊であろうが、そこに入って再び姿を表したものはなかった。

「壊すしかないわね」——女王様の結論である。

あなたの名はデヴィッド・ボーマン。王国一のスパイである。

遊びかた

[2][4][6][8]で8方向に動きます。

落ちているカードを使って、ドアに入り、10ある部屋を移動し、どうにかして塔を壊してください。

敵は倒せないで、うまくよけてください。生命力がなくなると終わりです。

端末について

ところどころにあるテレビみたいなのは、コンピュータの端末です。これを使うと画面下にメッセージが表示されます。端末によっては、別の部屋に変化が起こる場合があります。

端末にもカードが必要です。

プログラム

テキストとグラフィックをうまく(!?)使うことにより「イシター」のような立体感(?)をだしています。

あとはテクニックらしいものは何も使ってません。

ぐ ち

プログラムの長さのわりには内容がつまっていない…。もっとトラップやアイテムをつけたかったけど、みーんな宿題が悪いんだ!

最後に

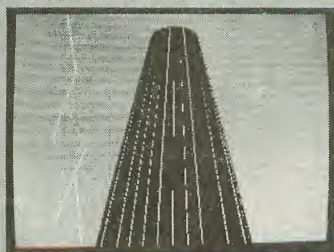
自分のキャラは3パターン切りかえます。はっはっは(いばっている)。

《第1表》変 数 表

X, Y, MK, W…自分X, Y, 向
きとポーズ
S, T……………キー入力用
G, GX, GY……敵1フラグ, X,
Y
FX, FY…………敵2のX, Y
CR, LF, SN…カードの数, H
Pと面
GF……………条件フラグ
CS(), CX() } …カードの有無,
CY() } …X, Y
D(, ,)………ドア用
B(,)……………端末用
S(,)……………画面データ
M\$()……………メッセージ
BG(, ,), SO…BGM用

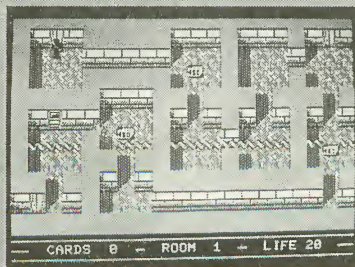
《第2表》機 械 語

E000H………ブット
E051H………V-RAMのON
E060H………ゲット
E073H………V-RAMのOFF
E080H………キャラデータ
E340H………面データ

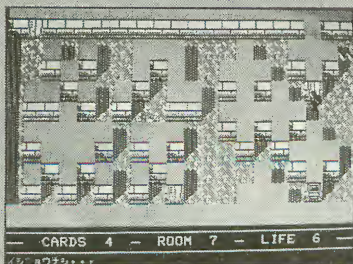
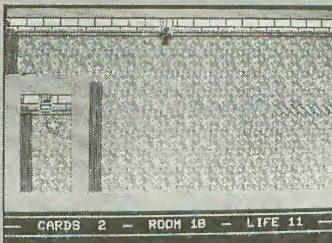


▲《写真1》このタイトル・デモを見よ! うん、カッコいい〜

▼《写真2》このルーム1からキミの任務ははじまるんだ



▼《写真4》なんだこのルーム10は。どうやって端末を見れるのか



▲《写真3》10あるへヤを移動して、どうにかして塔を壊すのが目的

★サンダーブレードをやると、こわくて車道に止まってしまうのは、僕だけだろうか。(神奈川県茅ヶ崎市・長谷川恵介17才)……【影：サンダーブレードの筐体でも思わず眠ってしまうのは私だけだろうか。】

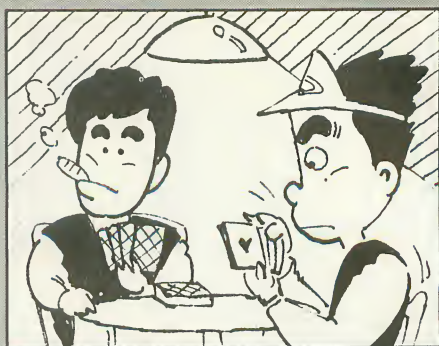
★OFにハガキをだそうとネタを考えていたら、いつのまにかお母さんが、このハガキをだしていた。(兵庫県西宮市・石川としひろ11才)……【編：と書いておいたら、気のきいたお母さんがハガキをだしてくれたわけだ。】

```

350 COLOR 0:FOR I=0 TO 2:LOCATE 12,1:PRINT STRING$(18,135):NEXT
360
365 FOR I=4 TO 5:FOR J=0 TO 2:LOCATE 11,16:PRINT STRING$(18,135):NEXT
370 FOR I=0 TO 1:PUTAT(48,148),F1,PSET,4:NEXT
380
385 SOUND=(0,1954):SOUND=(2,15-1/10):SOUND=(3,15-1/10):SOUND=(5,15-1/10)
390
400 OUT 8,160:OUT 8,128:FOR J=0 TO 10:NEXT:NEXT:COLOR 7
410
415 ##### ending #####
420
425 PLAY "pz":SCREEN 0:COLOR=(2,18):COLOR=(1,9):COLOR=(3,1)
430
435 FOR I=0 TO 20:LINE(0,158)-J,158+J*3-STEP(3,19),I*1+1080),PSET,3,BF:NEXT
440 LINE(0,158)-(320,148),PSET,4:FOR I=0 TO 19:COLOR(32,11)-(35,19),15
450
455 FOR I=0 TO 80:LINE(240,RND*64,748+RND*80)-STEP(4,-15),PSET,1,2
460 LOCATE 32,11+148:PRINT STRING$(4,MID$("#####",I MOD 8+1,1))
470
475 SOUND=(6,4):SOUND=(7,14-1/9):FOR J=0 TO 200:NEXT:NEXT
480
485 OUT 4830,&H7F:WHILE I<=END
490
495 ##### set up #####
500
505 CLS:RESTORE 2000:FOR I=0 TO 7:READ J,K:COLOR=(J,K):NEXT:PRINT "WAIT."
510
515 COLOR 1+(SN=0)+(SN=5),4:IF SN=5 THEN COLOR=(4,2,0)
520
525 AD=4*HE340+SN*25:FOR I=0 TO 24:FOR J=0 TO 7:U=((I+8+J) MOD 20)*16
530
535 A=(PEEK(AD)) AND 2*(7-J)>0:ON 1-4 GOSUB 860,870
540
545 FOR K=0 TO 3:C=U$B+K MOD 2*(1+8+J*20)*2+K*2=1+4:NEXT
550
555 PUTAT(U,((I+8+J*20)*14+8),F,PSET:RETURN
560
565 NEXT(U,((I+8+J*20)*14+8),F,PSET:RETURN
570
575 V=((I+8+J*20)*14+8):PUTAT(U,V),PSET:IF V=0 THEN RETURN
580
585 FOR M=1 TO 2:LOCATE U$B,V$B-M:PRINT "!!":NEXT:RETURN
590
595 PRINT CHR$(11);I$TRINGS$(40,135);J$TRINGS$(18,31);
600
605 PRINT STRING$(40,135);I$TRINGS$(40,135)
610
615 FOR J=0 TO 8:FOR I=0 TO 19:U=I*16+J-V*16+8:ON 1-S(1*2,J*2) GOTO 970
620
625 IF S(1*2,J*2)+2<0 GOTO 980 ELSE IF I=0 GOTO 940
630
635 IF S(1*2,J*2)+2<S(1*2+2,J*2)+2<0 THEN PUTAT(U,V),F1,PSET:GOTO 980
640
645 IF S(1*2+2,J*2)+2<S(1*2+2,J*2)+2<0 THEN PUTAT(U,V),F0,PSET ELSE 980
650
655 IF S(1*2+2,J*2)+2<S(1*2+2,J*2)+2<0 THEN PUTAT(U,V),F,PSET:F(1)=16
660
665 GOTO 980
670
675 IF S(1*2,J*2)+2<S(1*2+2,J*2)+2<0 THEN PUTAT(U,V),F0,PSET
680
685 NEXT:NEXT:FOR I=0 TO 2:IF D(SN,1,0)=0 GOTO 1010
690
695 PUTAT(D(SN,1,0)+8-0,D(SN,1,1)+8,DO,PSET,4
700
705 S(0,D(SN,1,0)-1,D(SN,1,1))=2:S(0,D(SN,1,0),D(SN,1,1))=2
710
715 NEXT
720
725 FOR I=0 TO 2:D=1-1-CS(SN,1)*6
730
735 FOR J=0 TO 2:FOR K=1 TO 1:S=CX(SN,1)+K,CY(SN,1)-J)=1+2*CS(SN,1)
740
745 NEXT:NEXT:CALL GP(CX(SN,1),CY(SN,1),C):NEXT
750
755 IF B(SN,0)=0 GOTO 1080
760
765 PUTAT(B(SN,0)+8-8,B(SN,1)*8,C,PSET
770
775 SUB(SN,0)-1,B(SN,1))=5:S(B(SN,0),B(SN,1))=5
780
785 FX=INT(RND*19)*2+1:FY=INT(RND*7)*2+3
790
795 IF (ABS(FX-X)*5)*ABS(FY-Y)*5) OR S(FX,Y)>1 GOTO 1080
800
805 IF SN=8 GOTO 1130 ELSE IF GF=0 GOTO 1130
810
815 FOR I=4 TO 17:IF(4,1)=1:S(5,1)=1:NEXT:PUTAT(32,136),F1,PSET,4
820
825 LINE(32,136)-(47,139),PSET,0,BF
830
835 FOR I=0 TO 1:FOR J=20 TO 40:LINE(X*8-J,Y*8-J)-STEP(J*2,J*2),XOR,2,BF
840
845 NEXT:NEXT:COLOR 7:LOCATE 0,21:PRINT STRING$(48,"")
850
855 PRINT USING "##### CARDS ## _____ LIFE ## _____";CR;SN+1:IF;
860
865 PRINT STRING$(40,"____");IO=5:X=X+Y:Y=RETURN
870
875 ##### demo #####
880
885 FOR I=0 TO 7:COLOR=(1,1):NEXT:CLS:LINE(0,0)-(319,199),PSET,1,BF
890
895 FOR I=0 TO 314:PUTAT(160+COS(1/100)*24,28-SIN(1/100)*16)
900
905 LINE(160+COS(1/100)*80,199),PSET,1:MOD 20)*8-6:NEXT
910
915 AS="m*10,+56m-20,+56d10bm+10,-35m+20,+46m-30,-46m+20,-46m+5,+46"
920
925 FOR I=0 TO 1:NOISE="zm010v14+15m+20,+56z5sm5014+15+STRING$(16,"c")
930
935 FOR J=0 TO 1:FOR K=0 TO 1:PSET(50+1+196*K,1-56+K),7-J*6:DRAW AS:NEXT:NEXT
940
945 COLOR=(1,6):PRINT "#####COLOR=(1,1):NEXT
950
955 NOISE "z":SCREEN 0:RESTORE 2010:LOCATE 20-LEN(AS)*2,24:PRINT AS
960
965 FOR I=0 TO 10:READ AS:LOCATE 20-LEN(AS)*2,24:PRINT AS
970
975 FOR J=0 TO 480:NEXT:FOR J=0 TO 16:PRINT IF INKEY$="" THEN SCREEN 2:GOTO 2
980
985 FOR K=0 TO 500:NEXT:NEXT:FOR I=0 TO 5000:NEXT:SCREEN 2:GOTO 20

```


ポ一カ一



未富 悟

コンピュータと対戦するポーカー・ゲームです。

はじめにカードが配られるので、いらないカードを捨てて、役を作っていきます。

カードを捨てるときは、AとかBC
Eというふうに、一度に入力します。
また、捨てたくないときは、Nを入力
します（それぞれ小文字でもよい）。
PC-6001のモード（1～4）で、ペ
ージは1にしてください（2以上でも
よい）。

マークの強さは、♠♥♣♦の順です。

“HIT RETURN KEY”とで
ているときに、**[P]**のキーを押すと、相
手のカードが見えます。

役が同じになったときは、数の大きいほうの勝ちになります。

《第1表》主な変数

C (52).....	全部のカード
Y A \$ (11).....	役のデータ
C M (5).....	相手のカード
M Y (5).....	自分のカード
K (5), L (5).....	役の判定
M K (5), C K (5).....	引きわけ判定
B L \$.....	ベル
K E.....	試合の回数
P O.....	得点

Y	役の番号
UR	相手のカードの裏判定
WKS	カードのわく
ST	ストレート
FL	フラッシュ
RS	ロイヤル・ストレート
CA	引いたカードの数
CO	相手の捨てたカードの数

<<COM>>

♥ 3	♦ 5	♠ 6	♥ 6	♥ 8
--------	--------	--------	--------	--------

がえしました。

♠ 2 ♥ 4 ♣ 4 ♠ 5 ♠ 13 *しょうぶ*の っか*
 C O
 あ X

と^oのカーブ^oをかえませんが(A-E または N)? CDE

▲《写真1》まずカードを変えます。
思い切って大穴狙い！

▼《写真2》相手はツーペアだった!!
負けたゾ!!

<<COM>>

♥ 5 ♠ 6 ♣ 6 ♦ 9 ♠ 9 かえました。

♠ 1 ♣ 2 ♠ 2 ♠ 3 ♠ 18 *しょうぶ*の けっか*
 C
 あ

COM: ツーペ°ア
あなた: ワンペ°ア
＜COMのかち＞

<<COM>>
♦ 3
♥ 5
♣ 5
♠ 8
♥ 8
かえました。






♠ 1 ♥ 18 ♣ 11 ♦ 12 ♠ 13

COM: ツーペア
あなた: ロイヤルストレート
〈あなたのかち〉 HIT RETURN KEY

▲《写真3》でた!!ロイヤル・ストレート!!点数がないのが残念

▼《写真4》まだまだ腕が未熟でした。大敗してしまった

♠ 2 ♠ 2 ♠ 3 ♠ 4 ♠ 9

					C
1	1	5	11	12	
					X

C国は「実へア
 あらた：フシへア
 くあらためかち」

ホーカールのプログラム・リスト

[illegible]

★まじめなことです。プログラムをカセットで送るには何円切手をはればいいのか？（鳥取市・㊞ビール）

……【編：通常、カセットの場合は170円切手でだいじょうぶです。送るときはちゃんとケースに入れてネ。】

ワサワサ

高野 幸寿



★おはなし

あなたはワサワサ君です。海の中からでてくる藻(も)や首長竜をやっつけて島の平和を守りましょう。

★あそびかた

あなたはワサワサ君を操作して島を占領してくる敵たちをやっつけ、平和を守ってください。

ワサワサ君はカーソル・キーの□□で左右に移動し、□で島の上空(画面の右はじ)にいたときは岩を拾い、海の上にいる、岩を持っているときは岩を落とします。この落とした岩で敵をやっつけてください。ただし、岩は重いので一度に一つしか持てません。

敵には藻と首長竜そしてカミナリ雲がいます。

藻は海底から伸びてきて海上にでようとします。得点は長さ×5点です。

首長竜は画面左端からでてきて島へとやってきます。もし、首長竜にカミナリ雲のカミナリが当たると首長竜は狂暴になりスピード・アップします。

得点は普通のときが50点、狂暴なときが200点です。

カミナリ雲は突然上空に現れ、カミナリを落とし消滅します。カミナリ雲は倒せません。

こうして太陽が沈むまで敵から島を守るとラウンド・クリアでボーナスが入りつぎの日へと進みます。日が進むごとに敵たちのスピードが少しあがりむずかしくなっていきます。10日間島を守ればグブアップなのでガンバってください。

ワサワサ君は藻が海上にでたり、首長竜に島を取られたり、カミナリに撃たれたりした場合死んでしまい、命は一つなのでゲーム・オーバーです。

ゲーム中にあることをすると隠れボーナスや隠れキャラがでるので搜してみてください。

★おしまい

前回の『BUBBLE』が長かったの、今回は短くまとめたつもりですが…。

それにとまってキャラはほとんど

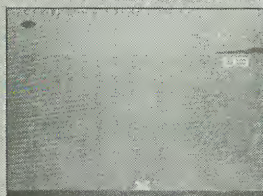
組み合わせで作ったのでキレイではないが、私自身なかなかかわいくできたと思っています。

プログラムは単純なのでREMを参考にすればすぐわかると思います。変数表をつけておきます。

最後に「秩高無線部万歳！」以上…。

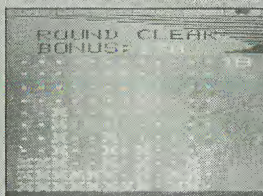
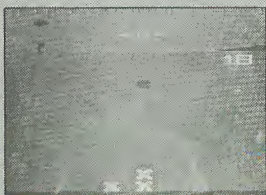
《第1表》変数表

MS, X, W, DX	自分のキャラ, X座標, 羽の動きのフラグ, Xの増減
BS, BX, BY, IS	岩のキャラ, X座標, Y座標, 持っているかのフラグ
PS, PX, PF	首長竜のキャラ, X座標, 狂暴になっているかのフラグ
CS, CX, CF	カミナリ雲のキャラ, X座標, カミナリを落とすためのフラグ
SS, TX, TL	太陽のキャラ, X座標, 時間
C1\$, C2\$, C3\$	コメント関係
R, R1, R2	ラウンド関係
S, ST	キー入力関係
SC, SC\$, PO	スコア関係
KS, YL	藻のキャラ, Y座標
その他	汎用



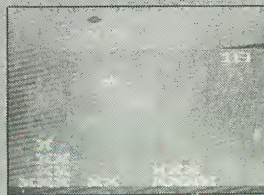
▲《写真1》ゲーム・スタート! まず、島で岩を取ろう

▼《写真2》こうやって岩を落として攻撃だ!!



▲《写真3》太陽が沈めばラウンド・クリアだ!!

▼《写真4》ウーン? これはもしかして隠れキャラでは?

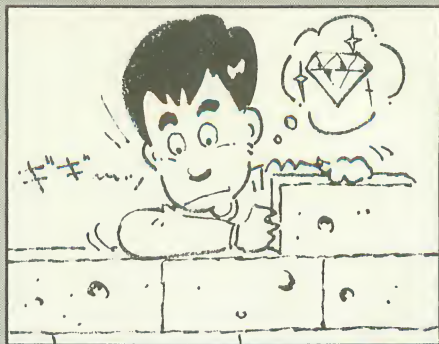


PC-6001mk II/6601/SR(モード5, ページ4)用

ブッシュ

PUSH

細川 博史



◎遊びかた

画面の表示後しばらくして、コンピュータが、「スタート!」と言うので、

それからゲームをはじめください。

ブロックを押し続けながら、ダイヤをゴールまで運ぶとクリアです。“大”はカーソルキーで上下左右の4方向に

《第1表》変数表

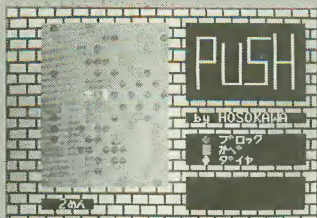
I, J	雑用		標に加算する数
X, Y	プレイヤーの仮想画面上の座標	Y P ()	プレイヤー移動時にY座標に加算する数
A X, A Y	プレイヤーの実際の画面上の座標	P X, P Y	最初のプレイヤーの座標
D (X, Y)	仮想の画面	C ()	キャラクターの色
X P ()	プレイヤー移動時にX座	C S ()	キャラクター
M	面数		
※	0…空白, 1…ブロック, 2…ダイヤ, 3…壁, 4…ゴール		



◀写真1▶ゲーム・スタートノダイヤをうまく運ぼう



▲《写真2》これを入れればラウンド・クリアです。



▲《写真3》2面は簡単なようでむずかしいゾ!!

- ①大(白)……プレイヤーです。
- ②●(赤)……ブロックです。一つだけなら押すことができます。
- ③◇(黄)……ダイヤです。ブロックと同じく一つだけなら押すことができます。
- ④■(青)……壁です。押せません。

《第1図》キャラクター紹介

★僕は大学のコンパのときに芸が何もないので困っています。どうか影さん、何かいい芸を教えてください。(東京都目黒区・尾矢? 19才)……【影: それでは…。編: まさか、忍者くんやバブルンじゃないでしょうネ? 影: …。】

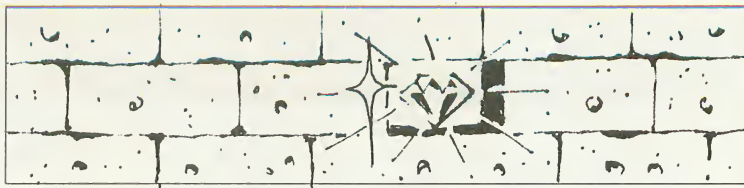
PUSHのプログラム・リスト

```

10 REM *****
20 REM *****
30 REM *****
40 CLEAR: CONSOLE: .0: CLS: GOTO 740
50 REM *****
60 REM *****
70 I=STICK(0): IF I=0 THEN 470
80 IF X=XP(1): FY=Y+VP(1)
90 IF X=XP(1): FY=Y+VP(1)
100 IF X=XP(1): FY=Y+VP(1)
110 IF X=XP(1): FY=Y+VP(1)
120 GOTO 740
130 REM *****
140 LOCATE X, Y: COLOR 15: 1: PRINT " "
150 A=X: A=Y: A=X: A=Y: A=X: A=Y
160 LOCATE X, Y: COLOR 15: PRINT " "
170 RETURN
180 REM *****
190 J=X: J=Y: IF J=0 THEN 230
200 J=X: J=Y: IF J=0 THEN 230
210 IF J=1 AND J=4 THEN F=1: GOTO 230
220 F=0: GOTO 740
230 REM *****
240 EX=X+4: EV=Y+1: RX=EX+4: PY=SY+1
250 LOCATE X, Y: PRINT " "
260 I=1: IF I=1 THEN I=2
270 LOCATE X, Y: COLOR 15: PRINT " "
280 LOCATE X, Y: COLOR 15: PRINT " "
290 GOTO 130: PLAY ME: D(X, Y)=0: D(X, Y)=1: IF I=1 THEN 350
300 GOTO 740
310 REM *****
320 F=0: F=1: LOCATE 22, 17: COLOR 15: 1: PRINT "MAZU!!!"
330 F=0: F=1: LOCATE 22, 17: COLOR 15: 1: PRINT "MAZU!!!"
340 F=0: F=1: LOCATE 22, 17: COLOR 15: 1: PRINT "MAZU!!!"
350 F=0: F=1: LOCATE 22, 17: COLOR 15: 1: PRINT "MAZU!!!"
360 F=0: F=1: LOCATE 22, 17: COLOR 15: 1: PRINT "MAZU!!!"
370 F=0: F=1: LOCATE 22, 17: COLOR 15: 1: PRINT "MAZU!!!"
380 F=0: F=1: LOCATE 22, 17: COLOR 15: 1: PRINT "MAZU!!!"
390 F=0: F=1: LOCATE 22, 17: COLOR 15: 1: PRINT "MAZU!!!"
400 F=0: F=1: LOCATE 22, 17: COLOR 15: 1: PRINT "MAZU!!!"
410 F=0: F=1: LOCATE 22, 17: COLOR 15: 1: PRINT "MAZU!!!"
420 F=0: F=1: LOCATE 22, 17: COLOR 15: 1: PRINT "MAZU!!!"
430 F=0: F=1: LOCATE 22, 17: COLOR 15: 1: PRINT "MAZU!!!"
440 F=0: F=1: LOCATE 22, 17: COLOR 15: 1: PRINT "MAZU!!!"
450 F=0: F=1: LOCATE 22, 17: COLOR 15: 1: PRINT "MAZU!!!"
460 F=0: F=1: LOCATE 22, 17: COLOR 15: 1: PRINT "MAZU!!!"
470 F=0: F=1: LOCATE 22, 17: COLOR 15: 1: PRINT "MAZU!!!"
480 F=0: F=1: LOCATE 22, 17: COLOR 15: 1: PRINT "MAZU!!!"
490 F=0: F=1: LOCATE 22, 17: COLOR 15: 1: PRINT "MAZU!!!"
495 F=0: F=1: LOCATE 22, 17: COLOR 15: 1: PRINT "MAZU!!!"

```


★

[illegible]

```

000 FORV=11015:FORX=11015:DOX,V)=DE(X,V):NEXT I:NEXT
010 REM*****SCREEN*****
020 LOCATE6,18:COLOR16,1,1:PRINTH:
030 FORV=11015:FORX=11015:EX=X+4:EY=Y+1
040 I=DOX,V):J=11:IFISTHENJ=13
050 LOCATEEX,EY:COLOR(CI),J,1:PRINTC(I):NEXT I:NEXT
060 LOCATEX,H:COLOR16,11,1:PRINT"X";
070 FORV=11015:FORX=11015:DE(X,V)=DOX,V):NEXT I:NEXT
080 LOCATE23,17:COLOR16,1,1:PRINT"START!";TALK"2 SUTA-T0."
090 X=PX:Y=PY:LOCATE23,17:PRINTSPC(6):COLOR1,11,1:GOTO60
100 REM*****READ*****
110 M=1:IFM=1THENRESTORE1195
120 FORV=11015:FORX=11015:READ(X,V):NEXT I:NEXT:READPX,PY
130 REM*****START*****
140 X=PX+4:AV=PV+1:GOTO510
150 CLEAR:DIM D(16,16),DE(16,16)
160 FORV=11015STEP16:FORX=11015STEP16:DOX,V)=3:NEXT I:NEXT
170 FORV=11015:FORX=11015STEP16:DOX,V)=3:NEXT I:NEXT
180 RESTORE22900:FORI=1TO2:READCH(I):NEXT:FORI=1TO4:READC(I):NEXT
190 M="04C64":GOTO940
200 REM*****PRINT*****
210 X=0:Y=0:I=1:COLOR1,12,1
220 J=1:FORV=11015:FORX=11015:DOX,V)=3:NEXT I:NEXT
230 I="":IFJ=1THENI="u"
240 LOCATEY,V:PRINTI:J=J+1:NEXT I:NEXT
250 COLOR16,1,1:FORI=2TO16:LOCATE5,I:PRINTSPC(15):NEXT
260 LOCATE5,16:PRINTSPC(16):
270 FORI=2TO8:LOCATE22,I:PRINTSPC(14):
280 NEXT I:LOCATE22,10:PRINTSPC(14):FORI=12TO14:LOCATE22,I
290 PRINTSPC(14):NEXT:FORI=16TO18:LOCATE22,I:PRINTSPC(14):NEXT
300 LOCATE8,18:PRINT"6A";
310 J=3:FORI=10TO4:LOCATE22,J:PRINTI:J=J+1:NEXT
320 LOCATE23,10:PRINT"by ROSOKAWA"
330 J=FORI=12TO14:LOCATE26,I:PRINTCH(I):J=J+1:NEXT
340 LOCATE24,12:COLOR18:PRINT"0";
350 LOCATE24,13:COLOR1,13,1:PRINT" ";
360 LOCATE24,14:COLOR12,1,1:PRINT"0";
370 GOTO600
380 REM*****DATA*****
390 REM*****
400 REM*****
410 REM*****
420 REM*****
430 REM*****
440 REM*****
450 REM*****
460 REM*****
470 REM*****
480 REM*****
490 REM*****
500 REM*****
510 REM*****
520 REM*****
530 REM*****
540 REM*****
550 REM*****
560 REM*****
570 REM*****
580 REM*****
590 REM*****
600 REM*****
610 REM*****
620 REM*****
630 REM*****
640 REM*****
650 REM*****
660 REM*****
670 REM*****
680 REM*****
690 REM*****
700 REM*****
710 REM*****
720 REM*****
730 REM*****
740 REM*****
750 REM*****
760 REM*****
770 REM*****
780 REM*****
790 REM*****
800 REM*****
810 REM*****
820 REM*****
830 REM*****
840 REM*****
850 REM*****
860 REM*****
870 REM*****
880 REM*****
890 REM*****
900 REM*****
910 REM*****
920 REM*****
930 REM*****
940 REM*****
950 REM*****
960 REM*****
970 REM*****
980 REM*****
990 REM*****
1000 REM*****
1010 REM*****
1020 REM*****
1030 REM*****
1040 REM*****
1050 REM*****
1060 REM*****
1070 REM*****
1080 REM*****
1090 REM*****
1100 REM*****
1110 REM*****
1120 REM*****
1130 REM*****
1140 REM*****
1150 REM*****
1160 REM*****
1170 REM*****
1180 REM*****
1190 REM*****
1200 REM*****
1210 REM*****
1220 REM*****
1230 REM*****
1240 REM*****
1250 REM*****
1260 REM*****
1270 REM*****
1280 REM*****
1290 REM*****
1300 REM*****
1310 REM*****
1320 REM*****
1330 REM*****
1340 REM*****
1350 REM*****
1360 REM*****
1370 REM*****
1380 REM*****
1390 REM*****
1400 REM*****
1410 REM*****
1420 REM*****
1430 REM*****
1440 REM*****
1450 REM*****
1460 REM*****
1470 REM*****
1480 REM*****
1490 REM*****
1500 REM*****
1510 REM*****
1520 REM*****
1530 REM*****
1540 REM*****
1550 REM*****
1560 REM*****
1570 REM*****
1580 REM*****
1590 REM*****
1600 REM*****
1610 REM*****
1620 REM*****
1630 REM*****
1640 REM*****
1650 REM*****
1660 REM*****
1670 REM*****
1680 REM*****
1690 REM*****
1700 REM*****
1710 REM*****
1720 REM*****
1730 REM*****
1740 REM*****
1750 REM*****
1760 REM*****
1770 REM*****
1780 REM*****
1790 REM*****
1800 REM*****
1810 REM*****
1820 REM*****
1830 REM*****
1840 REM*****
1850 REM*****
1860 REM*****
1870 REM*****
1880 REM*****
1890 REM*****
1900 REM*****
1910 REM*****
1920 REM*****
1930 REM*****
1940 REM*****
1950 REM*****
1960 REM*****
1970 REM*****
1980 REM*****
1990 REM*****
2000 REM*****
2010 REM*****
2020 REM*****
2030 REM*****
2040 REM*****
2050 REM*****
2060 REM*****
2070 REM*****
2080 REM*****
2090 REM*****
2100 REM*****
2110 REM*****
2120 REM*****
2130 REM*****
2140 REM*****
2150 REM*****
2160 REM*****
2170 REM*****
2180 REM*****
2190 REM*****
2200 REM*****
2210 REM*****
2220 REM*****
2230 REM*****
2240 REM*****
2250 REM*****
2260 REM*****
2270 REM*****
2280 REM*****
2290 REM*****
2300 REM*****
2310 REM*****
2320 REM*****
2330 REM*****
2340 REM*****
2350 REM*****
2360 REM*****
2370 REM*****
2380 REM*****
2390 REM*****
2400 REM*****
2410 REM*****
2420 REM*****
2430 REM*****
2440 REM*****
2450 REM*****
2460 REM*****
2470 REM*****
2480 REM*****
2490 REM*****
2500 REM*****
2510 REM*****
2520 REM*****
2530 REM*****
2540 REM*****
2550 REM*****
2560 REM*****
2570 REM*****
2580 REM*****
2590 REM*****
2600 REM*****
2610 REM*****
2620 REM*****
2630 REM*****
2640 REM*****
2650 REM*****
2660 REM*****
2670 REM*****
2680 REM*****
2690 REM*****
2700 REM*****
2710 REM*****
2720 REM*****
2730 REM*****
2740 REM*****
2750 REM*****
2760 REM*****
2770 REM*****
2780 REM*****
2790 REM*****
2800 REM*****
2810 REM*****
2820 REM*****
2830 REM*****
2840 REM*****
2850 REM*****
2860 REM*****
2870 REM*****
2880 REM*****
2890 REM*****
2900 REM*****
2910 REM*****
2920 REM*****
2930 REM*****
2940 REM*****
2950 REM*****
2960 REM*****
2970 REM*****
2980 REM*****
2990 REM*****
3000 REM*****
3010 REM*****
3020 REM*****
3030 REM*****
3040 REM*****
3050 REM*****
3060 REM*****
3070 REM*****
3080 REM*****
3090 REM*****
3100 REM*****
3110 REM*****
3120 REM*****
3130 REM*****
3140 REM*****
3150 REM*****
3160 REM*****
3170 REM*****
3180 REM*****
3190 REM*****
3200 REM*****
3210 REM*****
3220 REM*****
3230 REM*****
3240 REM*****
3250 REM*****
3260 REM*****
3270 REM*****
3280 REM*****
3290 REM*****
3300 REM*****
3310 REM*****
3320 REM*****
3330 REM*****
3340 REM*****
3350 REM*****
3360 REM*****
3370 REM*****
3380 REM*****
3390 REM*****
3400 REM*****
3410 REM*****
3420 REM*****
3430 REM*****
3440 REM*****
3450 REM*****
3460 REM*****
3470 REM*****
3480 REM*****
3490 REM*****
3500 REM*****
3510 REM*****
3520 REM*****
3530 REM*****
3540 REM*****
3550 REM*****
3560 REM*****
3570 REM*****
3580 REM*****
3590 REM*****
3600 REM*****
3610 REM*****
3620 REM*****
3630 REM*****
3640 REM*****
3650 REM*****
3660 REM*****
3670 REM*****
3680 REM*****
3690 REM*****
3700 REM*****
3710 REM*****
3720 REM*****
3730 REM*****
3740 REM*****
3750 REM*****
3760 REM*****
3770 REM*****
3780 REM*****
3790 REM*****
3800 REM*****
3810 REM*****
3820 REM*****
3830 REM*****
3840 REM*****
3850 REM*****
3860 REM*****
3870 REM*****
3880 REM*****
3890 REM*****
3900 REM*****
3910 REM*****
3920 REM*****
3930 REM*****
3940 REM*****
3950 REM*****
3960 REM*****
3970 REM*****
3980 REM*****
3990 REM*****
4000 REM*****
4010 REM*****
4020 REM*****
4030 REM*****
4040 REM*****
4050 REM*****
4060 REM*****
4070 REM*****
4080 REM*****
4090 REM*****
4100 REM*****
4110 REM*****
4120 REM*****
4130 REM*****
4140 REM*****
4150 REM*****
4160 REM*****
4170 REM*****
4180 REM*****
4190 REM*****
4200 REM*****
4210 REM*****
4220 REM*****
4230 REM*****
4240 REM*****
4250 REM*****
4260 REM*****
4270 REM*****
4280 REM*****
4290 REM*****
4300 REM*****
4310 REM*****
4320 REM*****
4330 REM*****
4340 REM*****
4350 REM*****
4360 REM*****
4370 REM*****
4380 REM*****
4390 REM*****
4400 REM*****
4410 REM*****
4420 REM*****
4430 REM*****
4440 REM*****
4450 REM*****
4460 REM*****
4470 REM*****
4480 REM*****
4490 REM*****
4500 REM*****
4510 REM*****
4520 REM*****
4530 REM*****
4540 REM*****
4550 REM*****
4560 REM*****
4570 REM*****
4580 REM*****
4590 REM*****
4600 REM*****
4610 REM*****
4620 REM*****
4630 REM*****
4640 REM*****
4650 REM*****
4660 REM*****
4670 REM*****
4680 REM*****
4690 REM*****
4700 REM*****
4710 REM*****
4720 REM*****
4730 REM*****
4740 REM*****
4750 REM*****
4760 REM*****
4770 REM*****
4780 REM*****
4790 REM*****
4800 REM*****
4810 REM*****
4820 REM*****
4830 REM*****
4840 REM*****
4850 REM*****
4860 REM*****
4870 REM*****
4880 REM*****
4890 REM*****
4900 REM*****
4910 REM*****
4920 REM*****
4930 REM*****
4940 REM*****
4950 REM*****
4960 REM*****
4
```

133

PC-6001mk IISR/6601SR(N66SR-BASIC)用

スペレスト

SPREST 2000

羽柴 宏之



ストーリー

スペレスト歴2000年、クラウド星に青い星が近づきつつあった。しかも、あと半年もすれば、クラウド星に衝突するという。そのようなことになる前に、この星を消滅させる計画が立てられた。そして、あなたは、スペース・ファイターに乗り込んでいったのだった。

ゲームの内容

RUNして、READYの表示が消えバックの星が下に流れたら、スタートです。あとは、普通のシューティング・ゲームのパターンでやってください。ある程度進むと、星が逆流してボス面のはじまりです。スネーク型のボスを早く倒せば高得点です。そうすると、1ラウンド・クリアです。8ラウンド・クリアすると、2-1ラウンドとなり、3-8ラウンド・クリアで

星消滅のエンディングです。自機は、ダメージを受けると右のシールドが赤くなっていき、すべて赤になるとエンドです。

プログラムについて

機械語のチェックサムは、一番簡単なものですから、必ずセーブをしてから実行しましょう。機械語は、前の部分が汎用ルーチンで、後がゲーム・ルーチンです。後のルーチンはいろいろつけ足したりしたので、あっちこちに飛びまわっているのが参考にはならないでしょう。一応各ルーチンの名前は、リマークで指してあります。BASICは、長くなりますのでぎりぎりにつめました。ただし、1行は、すべて80文字以内になっています。リマークは入れる必要はありません。

最後に

とにかく長いので根気よく入れまし

よう。RUNしてプレイすれば、必ずおどろきます。動きがのろいと思う人もいるかもしれませんが、3-1以降はとんでもないスピードです。

バックの星は、よく見ると、3重スクロールしているのです。エンディングは、バレットや、ハード・スクロールを使って、はでにやっています（しかし、最後まで行けるのだろうか？）。ボスのみ倒して、他の敵を1匹も倒さないと、2,000点のボーナスがあります。

そうでした、ディスクを使っている人は、ゲームをやったあと、一度リセットしてから、ほかのソフトをロードするなりしてください。どーなってもしりませんよ（チェックはしていないというよりディスクがない）。

つぎは、アクション・ゲームでいきます。

★

★



▲《写真1》きれいなタイトル画面。さすがP6SR



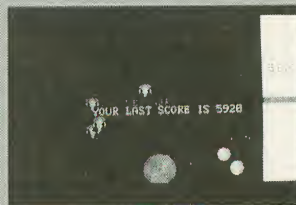
▲《写真2》ウォー／敵キャラの動きが速いゾ!!



▲《写真3》ミサイルを撃つて攻撃だ!!爆発音もグッド



▲《写真4》ボスキャラを倒すとラウンド・クリア



▲《写真5》不覚にも5,920点でゲーム・オーバー

★ばくの友人Nは「俺、エキサイティングピリヤードうまいねんゾ!」と言っときながら、実際にやらせると「操作どうすんの」と聞く強者です。(大阪府吹田市・ITHM12才)……【編：影さんも顔まけだネ!!】


```

100 CLEAR 3000 &BPFEEF
110 EXEC &B3B<WHISLE...0,0,BEFLUP=&B3B4B>:"VPM" L&B 0 "CHR #1111" WHILE
130 JIM COT FOR I=0 TO 7:REM C(I)=NEXT:JIM(1,1,3,8,4,1,5,5)
140 IF PEEK(&B3B000)=&B3B AND PEEK(&B3B010)=1 THEN 220
150 PRINT "WAIT....."
160 FOR I=&B3C000 TO &B3C0AF:REM A(I)=VAL("501")+I:Poke I,V 3H=SH+V:NEXT
170 IF SMO150000 THEN PRINT "DATA ERROR...." END
180 F&I=&B3C0000&B3C0BFF STEP 4 P&KE 1,111:R&I(1,1,4,256):P&KE 1,1,1,INT(R&I(1,1,4,256))
190 P&KE 1,1,2,INT(R&I(1,1,4,256))+9 -P&KE 1,1,3,INT(P&I(1,1,4,256))+1
200 READ A:IF A="END" THEN 220 ELSE H=USR(A):GOTO 200
210
220 SCREEN 2,2,1:CLS:SCREEN 2,2,2:EXEC &B3C400:PALET
230 LINE(264,0)-(&B3,199),16,BF:LOCATE 33,1:CLR 10
240 PRINT "SPEST" LOCATE 35,2:COLOR 11:PRINT "2000"
250 FOR I=0 TO 3:K&I(1,1,16,1)+5,1,1,10:"SPEST 2000":NEXT
260 CLR 16:LOCATE 0,17:PRINT "P=Program by Hiroayuki Hashiba."
270 LOCATE 0,18:PRINT "For PC-6001M/2SR/PC-6601SP"
280 LOCATE 0,19:PRINT "C.G.S&FT 1987 V 1.1"
290 LOCATE 13,19:PRINT "DASH SPACE 15 STEP"
300 FOR I=0 TO 1000:IF STR(100-I) THEN I=1000:NEXT:GOTO 310 ELSE:NEXT:GOTO 310
310 P=I:S=0:K=1:LINE(0,0)-(&B3,319),1,1,BF
320 P&KE&B3C12,0:P&KE&B3C13,&B31:P&KE&B3C14,20:P&KE&B3C15,0
330 FOR I=&B3E040 TO &B3E0F0:P&KE 1,0,NEXT:P&KE&B3E0,0:P&KE &B3E00,&B30
340 P&KE&B3E10,&B3C5:P&KE&B3C439,P+4:P&KE&B3E11,&B317-K:P&KE&B3E16,0
350 LINE(264,32)-(&B3,199),16,BF:P&KE&B3E0FF,0
360 LOCATE 33,16:LOCATE 13:PRINT "P&BUB" LOCATE 33,17:COLOR 10:PRINT K"-P"
370 LOCATE 33,5:COLOR 12:PRINT "P&BUB" LOCATE 33,6:COLOR 9:PRINT S
380 LINE(264,30)-(&B3,199),16,LINE(265,100)-(&B3,108),9,BF
390 FOR I=0 TO 50 STEP 10:P&ET(265+1,19),10:NEXT
400 LOCATE 33,5:COLOR 14:PRINT "SHIELD" FOR I=&B3032+R+3:P&KE I,&B3C5B0:CLR(1)
410 P&KE &B3C4500:CLR(4):NEXT:IF &B3 THEN LINE(264,100)-(&B3,4,108),11,BF
420 EXEC &B3C4500:LOCATE 12,10:PRINT "READY" P&KE I,&B3C5B0,&B3FF
430 B&I:FOR I=12 TO 4 STEP-1:PLAY "L16V=1,C1C" NEXT
440 FOR I=0 TO 500:NEXT:I=200:P&KE &B3E026,0:P&KE &B3E036,0
450 LOCATE 12,10:COLOR 1:PRINT "P&BUB" B&I:PLAY "G3V15L64":GOSUB 700
460
470 EXEC &B3C480:IF P&KE(&B3E016)=255:N&PEE(&B3E017)=0 THEN 480 ELSE 470
480 IF P&KE(&B3E016)=255 THEN 520 ELSE P&KE &B3C439,9:GOTO 720
490 A=&B3E0C4F:R&I=1 TO 10 STEP 1:P&KE A+10+1,16,5:EXEC &B3C430:R&I 0,3
500 EXEC &B3C4F7:R&I 0,-3:NEXT:GOSUB 700:P&KE &B3E0FF,0
510 LOCATE 10,9:COLOR 16:PRINT "P&BUB" CLR:"P&PEE(&B3E016)+10:H=&B200*K
520 IF &B3 THEN P&B2000:LOCATE 0,15:PRINT "*****KILL ENEMY*****"
530 LOCATE 6,10:PRINT "TIME SCORE 15+10:LOCATE 6,11:PRINT "ENEMY SCORE 15+H"
540 LOCATE 6,12:PRINT "ROUND SCORE 15+H"
550 LOCATE 5,13:PRINT "TOTAL"
560 LOCATE 0,14:PRINT "TOTAL"
570 B=INT(P/100):S=S+P+H+10:P=R+1:IF R=9 THEN P=1:K=1:IF K=4 THEN 2370
580 IF &B3 THEN P&KE &B3E0F,1:IF R=1 AND K=3 THEN B=0
590 IF K=0 THEN B=0
600 A="&B3BFEF&B3B2L&B3C0P04":B&B0:PLAY "V15+1,4":A="V19P32"+A
610 FOR I=0 TO 2000:NEXT:LOCATE 0,0)-(&B3,319),1,BF:GOTO 320
620 P&KE &B3E04,0:P=1:LINE(P-264,100)-(&B3,4,108),11,BF
630 IF &B3 THEN IF P=1 THEN P=0:GOTO 730 ELSE 470
640 EXEC &B3C4F0:IF &B3E04,10,10:COLOR 10:PRINT "GAME OVER"
650 FOR I=&B3020:COLOR(P&KE(&B3E010)+&B38,PEE(&B3E11)+&B38),1,11:EXEC &B3C4F7:NEXT
660 LOCATE 7,11:COLOR 16:PRINT "YOUR LAST SCORE 15H:S+PEE(&B3E016)*10
670 B&I:PLAY "V15&B3L10CF"
680 IF STR(0)=0 THEN 680
690 IF STR(0)=0 THEN 680
700 FOR I=0 TO 4:CH 1 THEN 220 ELSE I=25:S=0:GOTO 610
710 EXEC &B3C450:EXEC &B3C060:EXEC &B3C080:EXEC &B3C400:EXEC &B3C150:EXEC &B3C100
720 P&KE &B3E0F,1:GOSUB 700

```

```

730 AD=HEX000.FOR I=0 TO 2:POKE AD+1+I*15,I*2:POKE AD+I*15,I*1+I
740 POKE AD+I*15+10,I*4:POKE AD+I*15+11,I*1:POKE AD+I*15+12,I*0:NEXT I
750 AD=HEX000:POKE AD,I*13:POKE AD+I*15:POKE AD+I*10,I*1:POKE AD+I*2,I*0:NEXT I
760 POKE HEX102,C*1R=0 TO 3:POKE SHEK103,8*HF
770 AD=HEX000.FOR I=0 TO 3:POKE AD+I*15,I*1:INT(RND(1)*8*20):POKE AD+I*15+1,I*2
780 POKE AD+I*15+10,I*4:POKE AD+I*15+11,I*1:INT(RND(1)*4)*2+1:POKE AD+I*15+12,I*0:NEXT I
790 POKE SHE100,I*2:POKE SHE101,SHE1*EXEC SHEC400:TA*1:IF T=0 THEN 820
800 IF PEEK(SHE010)=0 AND PEEK(SHE0FA)=1 THEN 790
810 IF PEEK(SHE010)=5 THEN THEN F*1:GOTO 620 ELSE 490
820 IF PEEK(SHE010)=255 THEN F*1:PRINT "TIME OVER":GOTO 510
830 LOCATE 0,0:COLOR 15:PRINT "TIME OVER":GOTO 510
840
850
860
870
880
890
900
910
920
930
940
950
960
970
980
990
1000
1010
1020
1030
1040
1050
1060
1070
1080
1090
1100
1110
1120
1130
1140
1150
1160
1170
1180
1190
1200
1210
1220
1230
1240
1250
1260
1270
1280
1290
1300
1310
1320
1330
1340
1350
1360
1370
1380
1390
1400
1410
1420
1430
1440
1450
1460
1470
1480
1490
1500
1510
1520
1530
1540
1550
1560
1570
1580
1590
1600
1610
1620
1630
1640
1650
1660
1670
1680
1690
1700
1710
1720
1730
1740
1750
1760
1770
1780
1790
1800
1810
1820
1830
1840
1850
1860
1870
1880
1890
1900
1910
1920
1930
1940
1950
1960
1970
1980
1990
2000
2010
2020
2030
2040
2050
2060
2070
2080
2090
2100
2110
2120
2130
2140
2150
2160
2170
2180
2190
2200
2210
2220
2230
2240
2250
2260
2270
2280
2290
2300
2310
2320
2330
2340
2350
2360
2370
2380
2390
2400
2410
2420
2430
2440
2450
2460
2470
2480
2490
2500
2510
2520
2530
2540
2550
2560
2570
2580
2590
2600
2610
2620
2630
2640
2650
2660
2670
2680
2690
2700
2710
2720
2730
2740
2750
2760
2770
2780
2790
2800
2810
2820
2830
2840
2850
2860
2870
2880
2890
2900
2910
2920
2930
2940
2950
2960
2970
2980
2990
3000
3010
3020
3030
3040
3050
3060
3070
3080
3090
3100
3110
3120
3130
3140
3150
3160
3170
3180
3190
3200
3210
3220
3230
3240
3250
3260
3270
3280
3290
3300
3310
3320
3330
3340
3350
3360
3370
3380
3390
3400
3410
3420
3430
3440
3450
3460
3470
3480
3490
3500
3510
3520
3530
3540
3550
3560
3570
3580
3590
3600
3610
3620
3630
3640
3650
3660
3670
3680
3690
3700
3710
3720
3730
3740
3750
3760
3770
3780
3790
3800
3810
3820
3830
3840
3850
3860
3870
3880
3890
3900
3910
3920
3930
3940
3950
3960
3970
3980
3990
4000
4010
4020
4030
4040
4050
4060
4070
4080
4090
4100
4110
4120
4130
4140
4150
4160
4170
4180
4190
4200
4210
4220
4230
4240
4250
4260
4270
4280
4290
4300
4310
4320
4330
4340
4350
4360
4370
4380
4390
4400
4410
4420
4430
4440
4450
4460
4470
4480
4490
4500
4510
4520
4530
4540
4550
4560
4570
4580
4590
4600
4610
4620
4630
4640
4650
4660
4670
4680
4690
4700
4710
4720
4730
4740
4750
4760
4770
4780
4790
4800
4810
4820
4830
4840
4850
4860
4870
4880
4890
4900
4910
4920
4930
4940
4950
4960
4970
4980
4990
5000
5010
5020
5030
5040
5050
5060
5070
5080
5090
5100
5110
5120
5130
5140
5150
5160
5170
5180
5190
5200
5210
5220
5230
5240
5250
5260
5270
5280
5290
5300
5310
5320
5330
5340
5350
5360
5370
5380
5390
5400
5410
5420
5430
5440
5450
5460
5470
5480
5490
5500
5510
5520
5530
5540
5550
5560
5570
5580
5590
5600
5610
5620
5630
5640
5650
5660
5670
5680
5690
5700
5710
5720
5730
5740
5750
5760
5770
5780
5790
5800
5810
5820
5830
5840
5850
5860
5870
5880
5890
5900
5910
5920
5930
5940
5950
5960
5970
5980
5990
6000
6010
6020
6030
6040
6050
6060
6070
6080
6090
6100
6110
6120
6130
6140
6150
6160
6170
6180
6190
6200
6210
6220
6230
6240
6250
6260
6270
6280
6290
6300
6310
6320
6330
6340
6350
6360
6370
6380
6390
6400
6410
6420
6430
6440
6450
6460
6470
6480
6490
6500
6510
6520
6530
6540
6550
6560
6570
6580
6590
6600
6610
6620
6630
6640
6650
6660
6670
6680
6690
6700
6710
6720
6730
6740
6750
6760
6770
6780
6790
6800
6810
6820
6830
6840
6850
6860
6870
6880
6890
6900
6910
6920
6930
6940
6950
6960
6970
6980
6990
7000
7010
7020
7030
7040
7050
7060
7070
7080
7090
7100
7110
7120
7130
7140
7150
7160
7170
7180
7190
7200
7210
7220
7230
7240
7250
7260
7270
7280
7290
7300
7310
7320
7330
7340
7350
7360
7370
7380
7390
7400
7410
7420
7430
7440
7450
7460
7470
7480
7490
7500
7510
7520
7530
7540
7550
7560
7570
7580
7590
7600
7610
7620
7630
7640
7650
7660
7670
7680
7690
7700
7710
7720
7730
7740
7750
7760
7770
7780
7790
7800
7810
7820
7830
7840
7850
7860
7870
7880
7890
7900
7910
7920
7930
7940
7950
7960
7970
7980
7990
8000
8010
8020
8030
8040
8050
8060
8070
8080
8090
8100
8110
8120

```

★編：影さん！今年のレコード大賞は誰でしたっけ？影：マッチに決まってるサ！編：わーい！引かなかった！（長野県松本市・森村輝幸13才）……[Dr.D：えーっ？橋 幸夫じゃなかったの？一同：モーっ！]

評……ファイト！（つぐ美）

by 突然出現組

[illegible][illegible]

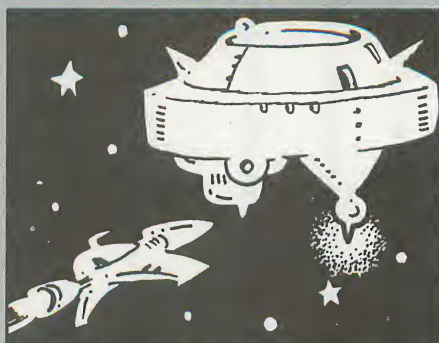
★影さんの1日：起きよう起きようと思いながら寝てしまい、行こう行こうと思いながら二日酔いで休み、やめようやめようと思いながら物を壊す。(栃木市・たぐPii14才)……【編：よくそこまで調べました!!】

PC-8001/mkII/8801/mkII/SR(N-BASIC)用

スペクター

SPECTER 2

はとぼっぼ



はじめに

今晚は、はとぼっぼです。またもやシューティングですが、決してDRAGON 'N' SPILITと比べたりしないでください（今回はいきなり気弱なでした…）。

STORY

まったく、おかしな愛称をつけられたものさ。俺…サンディ=ギャレット、連合軍特殊編成部隊「セクションⅣ」少尉…は、愛機「SPECTER（幽霊）」のコクピットでぼやきながら漆黒（しっこく）の宇宙を駆けた。この前だってそうさ。半年前にファーム星攻防戦を終えたときも、俺はヒーローじゃなかった。やつらの言うことときたら「幽霊」だの「死神」だのと、それが最高任務完了者に送る歓迎の言葉かい？…俺は悪運が強いんだよ。

そんなことを考えているうちに、俺と愛機はポイントD-47Wに突入しつづつあった。

ここかい、異常ワープホールが点する、通称「SPACE-CREVASSE」ってのは。…と思ったつぎの瞬間、俺たちは突然目前に出現した巨大なワープホールに吸い込まれてしまっ

た。気がつくと、俺の幽霊がけたたましく叫んでいた。

「敵機接近、敵機接近、オートソナーON、パイロットハ直チニ攻撃体勢ニ移レ…」

—ちっ。俺はやはりセクションⅣの連中よりも、亡者どもに好かれているらしい。きな！キサマらメカードラゴン軍の残党が強いのか、俺の悪運が強いのかのギャンブルだ…。

LET'S PLAY!

RUNすると、いつもながら必要以上にブツ飛んだタイトルがでます。スタートするとおなじみスペクターがワープホールに突入するアニメがでます（が、どうもそう見えない）。

自機スペクターは[2][4][6][8]で8方向移動、スペース・キーでビームを撃ちます。

今回は敵を5機やっつけるごとにパワー・カプセルが出現し、これを取るとビームの威力が5段階UPします（画面右上に表示）。

さらに続けると、ゲージが増えてバリア（2回分まで）がつきます。

敵は8種類登場し、それぞれかなり個性豊かで、見るだけでおもしろい動きをするヤツもいます。それから、

今回は敵の出現がランダムでなく、パターン化されています。それに30機倒さなくても、40機を相手にすればボス画面になります。ボスは2種類いて、でかいくせに弱い。5面クリアするとエンディング・アニメーションが用意されています。

プログラムについて

長い…これは長い。はっきり言って前作の改造発展ですので同じルーチンも見うけられます。それにしてもじつに2倍の長さになるとは…。

今回はボスよりむしろ普通の敵キャラを重視しようと、8種類の敵それぞれに独立したサブ・ルーチンを作ったため、長いプログラムに拍車をかける結果になってしまいました。

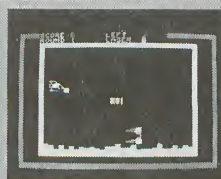
あふたあけあー

じつはマシン語のスクロール・ルーチンがつくはずだったのですが、DISK-BASIC時の空きエリアを知らず、断念してしまいました（誰か教えてー。P8のメモリマップなんて知らないんだよー）。

最近投稿プログラムにシューティングが復権しつつありますねーっ。ヒマができればMSXで作ることにします。

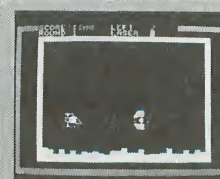
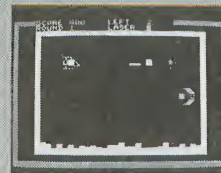


▲〈写真1〉タイトル画面。このあとオープニング・デモが



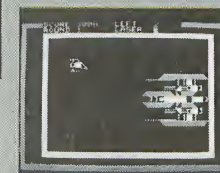
▲〈写真2〉スタート。敵の動きを読んでレーザーを撃て

▼〈写真3〉こいつは、ホーミング・ミサイルを撃ってくるゾ！



▲〈写真4〉パワー・カプセルだ！レーザーがレベルアップ

▼〈写真5〉さすがははとくん。デカキャラも凝っている



★僕の友だちはスーパーハングオンをしすぎて鼻血をだしてしまった大うつけいものです。でも僕もそれを見て興奮してしまった大バカものです。（鳥取県倉吉市・尾崎博行16才）……【影：血を見て興奮するとはもしや……。】

PC
8001
mk
II

★ついにX68000を買ったゾ!! その日、机には本体、キーボード、ディスプレイがあった。15日後、机にはディスプレイだけが置かれていた。(神奈川県横浜市・岡田賢一15才)……【編：影さんの影響がそこまで……。】

```

6300 RETURN
6340 ' ENEMY 5
6350 IF IK16 THEN TX=TX-3:TY=TY+0:RETURN
6360 IF IK8 THEN TX=TX+3:TY=TY+0:RETURN
6370 TX=TX-3:RETURN
6380 ' ENEMY 6
6390 IF IK23 THEN TX=TX-3:RETURN
6400 IF IK5 THEN TX=TX-3:RETURN
6410 IF IK10 THEN TX=TX+0X(10):TY=TY+0Y(10):IF IQ=8 THEN IQ=0
6420 RETURN
6430 ' ENEMY 7
6440 IF IK35 THEN TX=TX+3:RETURN
6450 IF IK15 THEN RETURN
6460 TY=TY+SGN(RND(1)*24)-TY*3:IQ=9:IF IK MOD 5=1 THEN TX=TX-3
6470 RETURN
6480 IQ=10-1:TX=TX+0X(10):TY=TY+0Y(10):IF IQ=1 THEN IQ=9
6490 RETURN
6500 ' ENEMY 8
6510 IF IK30 THEN TX=TX+3:RETURN
6520 IF IK3 THEN TX=TX-3
6530 TY=TY+SGN(Y-TY)*3:RETURN
6540 ' ENEMY BEAM(NOMAL)
6550 LOCATE BX, BY:PRINT N$:BX=BX-3:IF BX<=3 THEN BF=0:RETURN
6560 COLOR 3:LOCATE BX, BY+1:PRINT EB$:
6570 RETURN
6580 ' ENEMY BEAM(LASER)
6590 LOCATE BX, BY:PRINT N$:BX=BX-3:IF BX<=3 THEN BF=0:RETURN
6600 COLOR 7:LOCATE BX, BY:PRINT EL$:
6610 RETURN
6620 ' ENEMY HOMING MISSILE
6630 LOCATE BX, BY:PRINT N$:
6640 IF RND(1)>.5 THEN BX=BX+SGN(X-BX)*3 ELSE BY=BY+SGN(Y-BY)*3
6650 IF V3<3 THEN BF=0:RETURN
6660 COLOR 1:LOCATE BX, BY:PRINT M$:
6670 RETURN
6680 ' BOSS BEAM
6690 LINE(BX, BY)-(BX+5, BY+2), "5, BF
6700 BX=BX+5:IF BX<=3 THEN BF=0:RETURN
6710 IF Q2=2 THEN BY=BY+50
6720 COLOR 0:ZZLOCATE BX, BY:PRINT BL$:OZ):
6730 RETURN
6740 ' BOSS
6750 IF IK+1:BF=1:IF (XO=2)*ABS(Y-TY+4)<.5 THEN 1190
6760 TY=TY+BO:IF TY<3 THEN TY=TY+1:BF=1 ELSE IF TY>11 THEN TY=TY-1:BF=1
6770 PUT$(2, TY)-34, TY+1)-34, TY+1)-34, TY+1)-34:GOTO 1190
6780 IF (1+1)*(MX)=24)*ABS(MY-TY+4)<.4 THEN BEEP1:BEEP0:BH=BF-LF:F=0
6790 IF BH<=0 THEN 1290
6800 ON BF GOSUB 980:IF (BX=XO)*(BX+3=XO)*(ABS(BY-Y)<3) THEN 1190
6810 IF BF=0 THEN BX=24:BY=TY+4
6820 GOTO 140
6830 ' SCORE PRINT
6840 COLOR 5:LOCATE 9, 0:PRINT SX:LOCATE 23, 0:PRINT K:LOCATE 9, 1:PRINT RD
6850 LOCATE 24, 1:PRINT SPC(4):LOCATE 24, 1:COLOR 4:PRINT LEFT$("0000", LF)
6860 LOCATE 30, 1:PRINT SPC(4):LOCATE 30, 1:COLOR 2:PRINT LEFT$("0000", RR*2)
6870 RETURN
6880 ' SPECTER BOM!!
6890 IF RX=0 THEN RR=RR-1:LF=LF-1:GOSUB 1140:BEEP1:BEEP0:IF BS=1 THEN 1060 ELSE
6900 Z70
6910 COLOR 2:FOR I=0 TO 11:LOCATE X, Y:PRINT BH*((1 MOD 4)+1)
6920 FOR J=1 TO 10:BEEP 1:PRINT
6930 K=K-1:FOR I=1 TO 4000:GOTO 1140
6940 IF BS=1 THEN EA=40
6950 IF K=0 THEN 1260 ELSE LT=0:LF=1:F=1:GOTO 1260
6960 ' END...
6970

```


139

PC-8001/mkII/8801/mkII/SR(N-BASIC)用

ボム

BOMB ボール BALL

飛峪 龍一



◆目的

BOMB BALLを、うまく動かして、ナンバーを順に取り、最後にダイヤを取ればよいわけですが、BOMB BALLは、直接操作できません。

◆反射板の使いかた

そこで、「反射板」というものを使って、BOMB BALLを第1図のように反射させます。この反射板は、一度BOMB BALLが当たると、壊れてしまいます(カベも同じ)。しかし、かたいカベや、かたい反射板は、壊れません。

◆操作方法

反射板をセットするときは、カーソ

ルをテンキーの[2][4][6][8]で動かし、[5]のキーで、反射板の形を選び(画面右下に表示)、スペース・キーで反射板を置きます。反射板の数には、限りがあり、残りの数は、右下に数字で表示されます。

◆答え合わせ

反射板をセットして、もういいなと思ったり、セットしまちがえたりしたら、リターン・キーを押してください。するとスタート地点(2,2)にBOMB BALLがでてきて、右に流れていきます(右ですよ!右!).そして、カキン、コキンと反射したりはね返ったりしてBOMB BALLは進んでいきます。こうして、BOMB BALLがうまくナンバーを順に取り、最後

にダイヤを取るとラウンド・クリアとなってボーナスが入り、つぎのラウンドに移ります。ラウンドは、全7面です。

◆MISS

MISSになる条件は、つぎのとおりです。

- ・ナンバーをすべて取らずにダイヤを取った。

- ・ナンバーを取る順番をまちがえた。

このほか、BOMB BALLが、永久ループに入ってしまったときなどは、リターン・キーを押すと、MISSになります。

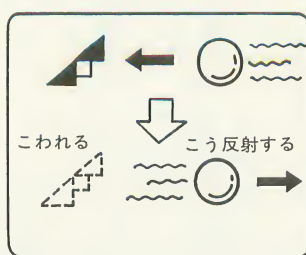
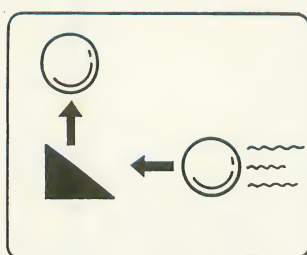
MISSになると、LEFTが一つ減り、0になるとゲーム・オーバーです。

◆入力方法

なるべくWIDTH80, 24と打ってから、打ち込んでください。

◆プログラムについて

プログラムは、1行80文字でおさめようと思い、作ったのですが、改良し



《第1図》反射のさせかた

《第1表》変数表

S.....スコア
R.....ラウンド
L.....LEFTの残り
P.....反射板の形、ON~GOTO用
Q.....ナンバーを取った数
C.....BALLの色
I\$, L\$, B\$, C\$...キャラクター関係

X, Y.....カーソル, BALLの座標
SX, SY...BALLのスタート座標
I0, I1, I9...INP用
VX, VY...BALLの移動量
M(n, n).....マップの内容
Z(n, n, n)....全マップの内容
N(n), K.....反射板の数
I.....ループ用

CHECKER FLAG

編: パズルゲームですよ。

Dr.D: 反射板の要素を使ったのはなかなかいいゾ!! 普通のパズルゲームとは少し毛色のちがった作品だな。

編: リストのほうはどうですか?

Dr.D: たいへんきれいにわかりやすくまとめているぞ。ラウンド・データも短くまとめているゾ!!

編: そうですね。

★この前、アウトランをしながらつい大声で歌っていたら、ウォークマンを持っていた人が美声を録音していた。(三重県四日市市・中津君はキンドーさん14才)……【編: 今ごろその人が家に帰って笑いながら聞いているでしょう。】

ているうちに、80文字を越える行をだしてしまいました。ごめんなさい。

◆最後に

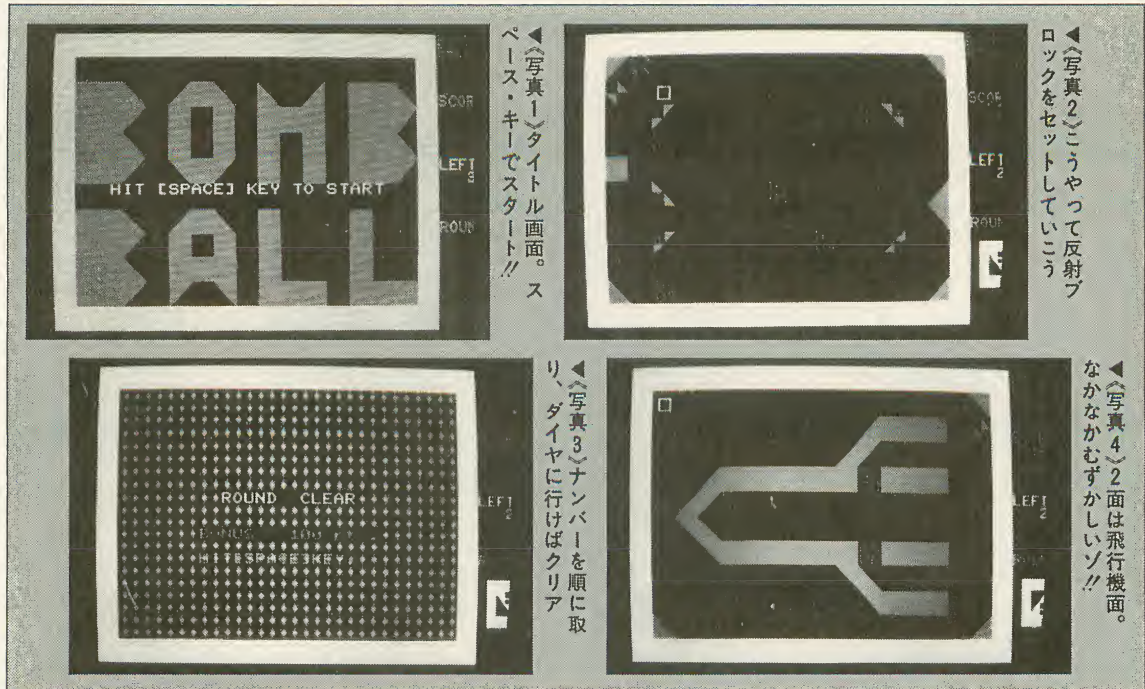
僕は、これがはじめての投稿です。

このプログラムは2日でできましたが、ラウンドの制作やフローチャートなどには、1週間かかりました。

参考

ペーマガ'83年3月号126ページ

X1用「ATTACKER」



BOMB BALLのプログラム・リスト

```

0 1 2 3 4 5 6
7 B O M B   B A L L
8   P R O G R A M M E D
9   B y
10 Ryuchi . Tobisako
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69
70
71
72
73
74
75
76
77
78
79
80
81
82
83
84
85
86
87
88
89
90
91
92
93
94
95
96
97
98
99
100
101
102
103
104
105
106
107
108
109
110
111
112
113
114
115
116
117
118
119
120
121
122
123
124
125
126
127
128
129
130
131
132
133
134
135
136
137
138
139
140
141
142
143
144
145
146
147
148
149
150
151
152
153
154
155
156
157
158
159
160
161
162
163
164
165
166
167
168
169
170
171
172
173
174
175
176
177
178
179
180
181
182
183
184
185
186
187
188
189
190
191
192
193
194
195
196
197
198
199
200
201
202
203
204
205
206
207
208
209
210
211
212
213
214
215
216
217
218
219
220
221
222
223
224
225
226
227
228
229
230
231
232
233
234
235
236
237
238
239
240
241
242
243
244
245
246
247
248
249
250
251
252
253
254
255
256
257
258
259
260
261
262
263
264
265
266
267
268
269
270
271
272
273
274
275
276
277
278
279
280
281
282
283
284
285
286
287
288
289
290
291
292
293
294
295
296
297
298
299
300
301
302
303
304
305
306
307
308
309
310
311
312
313
314
315
316
317
318
319
320
321
322
323
324
325
326
327
328
329
330
331
332
333
334
335
336
337
338
339
340
341
342
343
344
345
346
347
348
349
350
351
352
353
354
355
356
357
358
359
360
361
362
363
364
365
366
367
368
369
370
371
372
373
374
375
376
377
378
379
380
381
382
383
384
385
386
387
388
389
390
391
392
393
394
395
396
397
398
399
400
401
402
403
404
405
406
407
408
409
410
411
412
413
414
415
416
417
418
419
420
421
422
423
424
425
426
427
428
429
430
431
432
433
434
435
436
437
438
439
440
441
442
443
444
445
446
447
448
449
450
451
452
453
454
455
456
457
458
459
460
461
462
463
464
465
466
467
468
469
470
471
472
473
474
475
476
477
478
479
480
481
482
483
484
485
486
487
488
489
490
491
492
493
494
495
496
497
498
499
500
501
502
503
504
505
506
507
508
509
510
511
512
513
514
515
516
517
518
519
520
521
522
523
524
525
526
527
528
529
530
531
532
533
534
535
536
537
538
539
540
541
542
543
544
545
546
547
548
549
550
551
552
553
554
555
556
557
558
559
560
561
562
563
564
565
566
567
568
569
570
571
572
573
574
575
576
577
578
579
580
581
582
583
584
585
586
587
588
589
590
591
592
593
594
595
596
597
598
599
600
601
602
603
604
605
606
607
608
609
610
611
612
613
614
615
616
617
618
619
620
621
622
623
624
625
626
627
628
629
630
631
632
633
634
635
636
637
638
639
640
641
642
643
644
645
646
647
648
649
650
651
652
653
654
655
656
657
658
659
660
661
662
663
664
665
666
667
668
669
670
671
672
673
674
675
676
677
678
679
680
681
682
683
684
685
686
687
688
689
690
691
692
693
694
695
696
697
698
699
700
701
702
703
704
705
706
707
708
709
710
711
712
713
714
715
716
717
718
719
720
721
722
723
724
725
726
727
728
729
730
731
732
733
734
735
736
737
738
739
740
741
742
743
744
745
746
747
748
749
750
751
752
753
754
755
756
757
758
759
760
761
762
763
764
765
766
767
768
769
770
771
772
773
774
775
776
777
778
779
780
781
782
783
784
785
786
787
788
789
790
791
792
793
794
795
796
797
798
799
800
801
802
803
804
805
806
807
808
809
810
811
812
813
814
815
816
817
818
819
820
821
822
823
824
825
826
827
828
829
830
831
832
833
834
835
836
837
838
839
840
841
842
843
844
845
846
847
848
849
850
851
852
853
854
855
856
857
858
859
860
861
862
863
864
865
866
867
868
869
870
871
872
873
874
875
876
877
878
879
880
881
882
883
884
885
886
887
888
889
890
891
892
893
894
895
896
897
898
899
900
901
902
903
904
905
906
907
908
909
910
911
912
913
914
915
916
917
918
919
920
921
922
923
924
925
926
927
928
929
930
931
932
933
934
935
936
937
938
939
940
941
942
943
944
945
946
947
948
949
950
951
952
953
954
955
956
957
958
959
960
961
962
963
964
965
966
967
968
969
970
971
972
973
974
975
976
977
978
979
980
981
982
983
984
985
986
987
988
989
990
991
992
993
994
995
996
997
998
999
1000

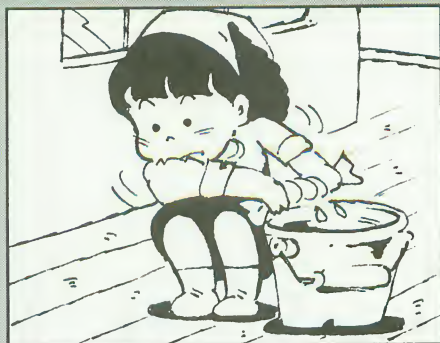
```

★さて、目の前に影さんが壊したパソコンの請求書と酔っているつく美さんがいます。絶対どちらかを取らないといけな場合どちらを取りますか？(兵庫県神戸市・植野哲也15才)……【編：どちらかを取れと言われてもネー。】

PC-8001mkII/SR(N80-BASIC)用

ふきりん

木村 邦彦



●STORY

ある日、いきなりサングラスライムという変なやつが現れ、そこらへんを汚していった。世界をきれいにするために生まれた、ふきりんはせっせと汚れをふきはじめるのでした。

●遊びかた

サングラスライムにぶつからないように汚れを全部ふいてください。サングラスライムは汚れを増やしていくのでそれもすべてふいてください。ひとつ忘れていましたが、ふきりんには、ヨゴレ度というのがあって、それが100%を越えると(100%までは良い)死んでしまいます。ヨゴレ度はバケツに入って回復してください。

●操作方法

[4]・[6]・[2]・[8]でふきりんを操作してください。TIMEがなくなる前に汚れを全部ふけば、クリアです。

●最後に

面は全3面で、クリアすることにもずかしくなります。3面をクリアするとめでたくエンディングになります。エンディングの内容は一応プログラムを見てもわかりません(わかっちゃうかなー)。けっこう、簡単ですのでぜひクリアして見てね♥

●なぜか最後にのあとにある「最後に」

今度、マシン語を使ってアクション・ゲームを作ろうと計画しながらドラク

エIIをレベル31で解き(いはずまの剣でだよ)ひそかに2月10日のドラクエIII発売を期待しているオレであった(なんのこっちゃ)。

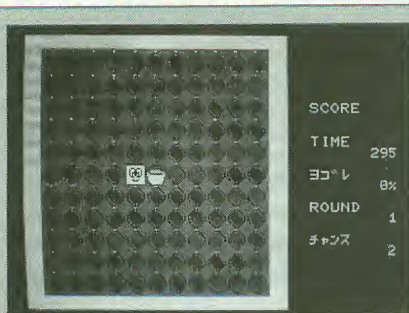
CHECKER FLAG

編：ユニークなアイデアのゲームですね。

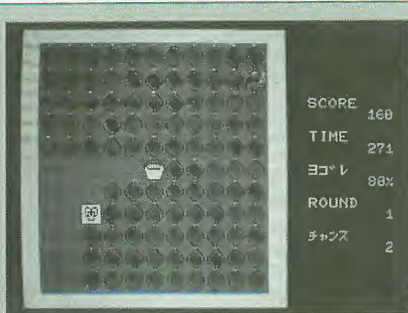
Dr.D：そうだな。日常の生活をゲームにしているのがおもしろいゾナ！リストも短いし、わかりやすいので初心者の方は参考にしてみるといいゾ！！

編：改造もできますね。

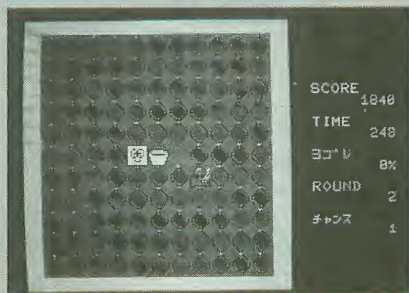
Dr.D：そうじゃな。面データをつけて、面ごとに難易度をつけてやるとよりおもしろいゾ。



◀(写真1)ゲーム・スタート
中央のふきりんを動かして
汚れをふいていこう



◀(写真2)ヨゴレが100%
になったらアウトだ！早
めにバケツに入ろう



◀(写真3)2面も面構成
は同じだが、敵が汚れを
いっばいだしてくるゾ！！

★Yes・Noクイズです。1問でもまちがうと失格です。問題：つく美さんは今年、減量に成功するでしょうか？
さあYesかNoか？(茨城県東茨城郡・毛止寸16才)……[つく美：もちろんYes！影：ブー！失格です。]

PC-8001mkII


```

0 REM
10 CLS:CONSOLE 0,125,0,1:COLOR 7:WIDTH 40,25:CMD SCREEN 2,0,7
20 DIM A$(35),B$(35),C$(35),D$(35),E$(35)
30 FOR I=0 TO 34:READ A$:B$(I)=VAL("SH"+A$):NEXT I
40 FOR I=0 TO 34:READ A$:B$(I)=VAL("SH"+A$):NEXT I
50 FOR I=0 TO 34:READ A$:C$(I)=VAL("SH"+A$):NEXT I
60 FOR I=0 TO 34:READ A$:D$(I)=VAL("SH"+A$):NEXT I
70 FOR I=0 TO 34:READ A$:E$(I)=VAL("SH"+A$):NEXT I
80 CMD LINE (0,0)-(208,199),1:B:CMD LINE (15,11)-(193,188),1:B
90 CMD PAINT (2,2),3,1:CMD LINE (16,12)-(192,187),2,BF
100 CMD GET$(16,16)-(31,31),E
110 REM
120 LOCATE 27,6:PRINT "SCORE":LOCATE 27,9:PRINT "TIME"
130 LOCATE 27,12:PRINT "B371":LOCATE 27,15:PRINT "ROUND"
140 LOCATE 27,18:PRINT "#27"
150 SC=0:R=1:L=2:CA=1:CMD LINE (16,12)-(192,187),2,BF
160 FOR I=Y=1 TO 11:UY=Y:FOR IX=1 TO 11:UX=IX:GOSUB 430:NEXT IX:NEXT IY
170 TI=350-RX$50:TX=:TY=:U=:V=:W=:X=:Y=:Z=:
180 X=:S=:Y=:G=:UP=:0:GOSUB 470
190 GOSUB 480:GOSUB 490:GOSUB 380:GOSUB 410:GOSUB 400
200 REM
210 IF INP(0)=1:1=INP(1):VX=X:VY=Y:IF TI=0 THEN 680 ELSE TI=TI-1:GOSUB 460
220 X=X-(1=239)*X(X)+1:(1=191)*X(X+1)
230 Y=Y-(1=254)*Y(Y)+1 AND X=X+(1=251)*X(Y+1)
240 G=(X=0) AND X=Y+1 AND X=0)+(1=250) GOTO 350,250
250 G=STATUSPOINT(X+1,6+7,Y+1,6-4)+1:ON G GOTO 680,290,280,260
260 BEEP 1:SC=SC+10:GOSUB 450:BEEP0:UP=UP+5:U=U-1:GOSUB 470
270 IF U<1 THEN GOTO 740 ELSE IF UP=105 THEN 680
280 GOSUB 370:GOTO 350
290 GOSUB 370:GOSUB 400
300 IF UP=100 THEN SC=SC+300 ELSE SC=SC+UP
310 GOSUB 450:UP=0:GOSUB 470
320 FOR I=0 TO 100:BEEP 1:BEEP0:NEXT I
330 X=X+(VX<0)-(VX<0)*X(X):Y=Y+(VY<0)-(VY<0)*Y(Y)
340 GOTO 250
350 GOSUB 520:GOTO 210
360 REM
370 PUT$(VX*16,VY*16-4),E$,PSET
380 CMD PUT$(X*16,Y*16-4),A$,PSET:RETURN
390 CMD PUT$(VX*16,VY*16-4),E$,PSET:RETURN
400 CMD PUT$(96,92),B$,PSET:RETURN
410 CMD PUT$(TX*16,TY*16-4),C$,PSET:RETURN
420 CMD PUT$(TX*16,TY*16-4),E$,PSET:RETURN
430 CMD PUT$(UX*16,UY*16-4),D$,PSET:RETURN
440 CMD PUT$(UX*16,VY*16-4),E$,PSET:RETURN
450 LOCATE 29,7:PRINT USING "#####":SC:RETURN
460 LOCATE 32,10:PRINT USING "####":TI:RETURN
470 LOCATE 32,13:PRINT USING "####":UP:RETURN
480 LOCATE 34,16:PRINT R:RETURN
490 LOCATE 34,19:PRINT L:RETURN
500 LINE (1,1)-(25,24),"",0,BF:RETURN
510 REM
520 IF TX=UY:UY=TY:=INT(RND(1)*4)+1:ON G GOTO 530,540,550,560
530 TX=TX+1:GOTO 570
540 TX=TX-1:GOTO 570
550 TY=TY+1:GOTO 570
560 TY=TY-1:GOTO 570
570 IF TX=0 OR TY=12 OR TY=0 OR TX=12 THEN 590
580 AC=CA:G=STATUSPOINT(TX*16+7,TY*16-4)+1:ON G GOTO 640,590,600,610
590 SC=IX:TY=IY:RETURN

```

[illegible]

★僕は友人が「サンダーブレード」をやっているときに、シートをおさえて、操作できなくしてしまうのが好きだ。(埼玉県秩父郡・寿司killer 16才)……【影：私はジェットコースターをおさえて動けなくするのが好きだ。編：もー】

PC-8001mkIISR(N80SR-BASIC)用

PC-8001mkIISR

どらごん 怒羅蔵

佐藤 秀継



★ストーリー

近頃、10匹のドラゴンが宇宙を荒し回って困っている。そこで、あなたはドラゴンを退治するため宇宙船に乗って宇宙へと向かった。

★遊びかた

宇宙船の操作は[2][4][6][8]で8方向移動、[GRPH]で方向転換、スペース・キーでミサイル（1画面に1発）で、その面数だけドラゴンの顔にミサイルを撃ち込んでください。10面クリアすると終わりです。TIMEは300あり、TIMEが0になるかドラゴンにぶつくとゲーム・オーバーです。

★プログラムについて

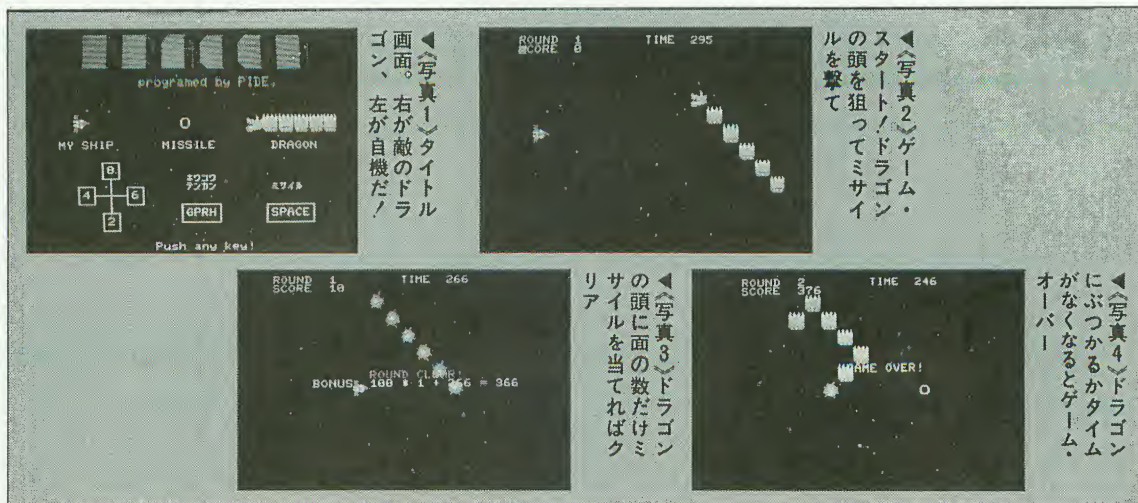
PC-8001mkIISRの投稿が少ないようなのでがんばって作ってみました。グラフィックを使ったゲームははじめてなもので少し苦勞しました。とくに変わった命令などを使っていないの

で移植（移植するほどのゲームでもないが……）もさほどむずかしくないと思います。

言いわすれましたが、ドラゴンの体はラウンド・クリアすることに長くなります。10面じゃ少ないと思う人は960

《第1表》変数表

SX, SY, VX, VY…自機のXY座標	B%……ドラゴンの体のキャラ
SH……自機の向き	E%……爆発のキャラ
SP……自機がぶつかったかどうか	BX, BY……ドラゴンの体のXY座標
L\$, U\$…カーソルの左・下移動	MX, MY…ミサイルのXY座標
SL%, SR%…自機の左右キャラ	MA……ミサイルの移動方向
FX, FY…ドラゴンの顔のXY座標	MK……ミサイルの距離
XH, YH…ドラゴンの移動方向	M……ミサイルを表示するかどうか
FP, BP…ドラゴンの顔と体のポインタ	MP……ミサイルがドラゴンに当たったか
DR……ドラゴンの移動方向をかえるかどうか	T……タイム
DM……ドラゴンにミサイルが当たったか	S……スコア
SD\$, FD\$, ED\$…データ読み込みのための変数	R……ラウンド数
FL%, FR%…ドラゴンの左右のキャラ	L……データの読み込みループ
	XH……ドラゴンの顔の向き
	BB……ドラゴン爆発ループ
	BS……爆発音のためのループ
	HP, HC, HX, KY…星表示のための変数



★昔、ペーマガを貸してくれて小学校の卒業文集の将来の仕事のところに「ナムコの社長」と書いた菅原 誠君、生きていたら連絡くれ!!（東京都練馬区・牧野裕二14才）……【影：そういえば私は「総理大臣」と書いたっけなあ。】

怒羅岐のプログラム・リスト

行の R の値を大きくしてください。しかし、あまり面を多くするとドラゴンの体が長くなりすぎてきたなくなります。ドラゴンの長さを長くしたくない人は 960 行の $FP = FP + 1$ をカットして

また、タイムが長い、あるいは短いと思う人は440行のTの値を大きくすればタイムが長く、小さくすれば短くなります。

●参考

ペーマガ'85年3月号「SNAKES」・
'86年4月号51ページ・'87年7月号55
ページ、廣済堂出版「PC-8001mkII
ゲームおもしろパック」

[illegible]

★昨年の春、本田美奈子のコンサートに行ったときのことだった。僕の近くの席に親衛隊がすわっていた。そこで、僕は思いきり「ユーキちゃ〜ん」と呼んでしまった。その後…。(岐阜県各務原市・長尾 守14才)……【影：ゲツ。】

PC-8801シリーズ(N88-DISK BASIC VIモード)用

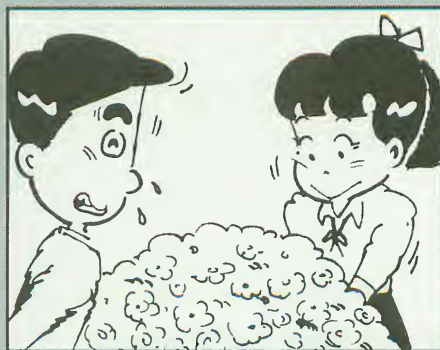
ザー

ホーリィ

フラワー

The Holy Flower

(移植改良版MIG&MOG)



川端 豊彦

PC-8801/mk II

STORY

これは私たちの世界とは別の世界でのこと。

ある町にミグとモグという2人の子供が花の女神に仕えて暮らしていました。

あるとき、悪魔が現れ、モグの心から「やさしさ」をうばってしまいました。モグの目は輝きを失い、すっかりひねくれ者になってしまいました。

そんなモグを悲しんでいたミグの前に花の女神が現れ、こう言ったのです。

「この町の近くの廃墟に20個の聖なる花の芽があります。この花をモグといっしょに咲かせるのです。花を咲かせることでモグの心にやさしさがもどるでしょう」

ミグがモグを無理矢理に廃墟へ連れてった直後、悪魔はカマプスという花の芽が大好きなモンスターを放ったのでした。

作品について

内容は、「MIG&MOG」なんですよ。移植をして友人たちにテストプレイしてもらっているうちに、ああしようこうしようと思いがでてきて、ああしたりこうしたりしてるうちに、こんな作品になってしまったのです。元祖X1版の製作者の松本さん。あなたの作品を勝手にこんなに変えてしまいました。すみませんです。

遊びかた

テンキーの[2][8][4][6]でミグ(女の子)が下上左右、モグ(男の子)が上下左右へ動きます。2人を操作して花の芽をはさんでください。

あまり時間がかかりすぎると(ステップが0以下になると)カマプスがでできます。カマプスが花の芽を食べる(かさなる)とミスです。ミグ、モグとカマプスがかさなっても何の影響もありません。各面ミス3回でゲーム・オーバーです。

それから、タイトル画面でスペース・キーを押すと1~15面までの面セレクトができます。

プログラムについて

何しろ一度完成したプログラムを(ところによっては根本的に)直すということだけでけっこう大変でした(何しろバージョン・アップばかり3か月以上やっていた)。

そのわりに大したことのないプログラムだなんて言わんでください。苦勞したんですから。で、プログラムです

が、見やすさを第1にして作ったつもりです。特別にむずかしいこともやってません。すぐに解読できると思いますよ。

それから「カマプスがジャマだ!」という人は、580行をGOTO640,としてください。でてこなくなります。

なお、すべての面が50ステップ内でクリアできるようになっています。全20面です。

参 考

85年5月号X1版、同年8月号PA S O P I A版、86年1月号FM7版の「MIG&MOG」。87年1月号PC88 SR用「THE RETURN OF RAINBOW」

★

★

《第1表》変数表

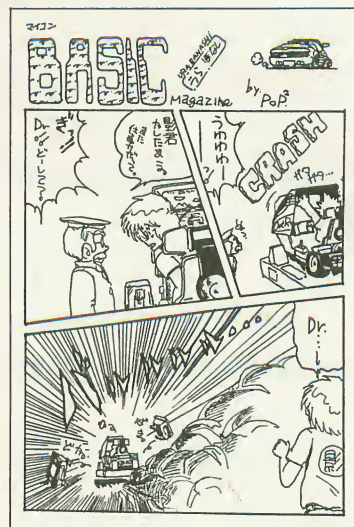
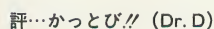
C(0, 0)……地面のキャラクター	MI……………ミス
C(0, 1)……カベのキャラクター	SIX, SIY……各ラウンドのミグのスタート地点の座標
C(0, 2)……ミグのキャラクター	SOX, SOY……各ラウンドのモグのスタート地点の座標(カマプスが出現するところでもある)
C(0, 3)……モグのキャラクター	
C(0, 4)……カマプス(地面の上)のキャラクター	
C(0, 5)……カマプス(カベの上)のキャラクター	
C(0, 6)……ふたばのキャラクター	X(0), Y(0)
C(0, 7)……つばみのキャラクター	X(1), Y(1)
C(0, 8)……花のキャラクター	X(2), Y(2)
H(B, B)……フィールド(0→地面 1→カベ 2→つばみ)	X(3), Y(3)
X, Y, Z……キャラクター表示用(X とYが座標, Zが種類)	X(4), Y(4)
MS……………メッセージ	X(5), Y(5)
RO……………ラウンド	X(6), Y(6)
SC……………スコア	X(7), Y(7)
ST……………ステップ	X(8), Y(8)

各キャラクターの座標

★友人のKIといっしょに、ゲーム・センターに行ってヘビーウエイト・チャンプをやって、ストレスをきれいにさっぱりとってきたのでした。だー。(新潟市・いい男だー!15才)……【影:ペンネームが気に入らない!!】

148

★ノンフィクションです。僕はパソコンで4年以上勉強しているのに、今でもBASICを完全におぼえていない大バカなやつです。(静岡県清水市・桜井義夫13才)……【Dr.D: 1に努力! 2に努力じゃ!!がんばれ!!】



by POP

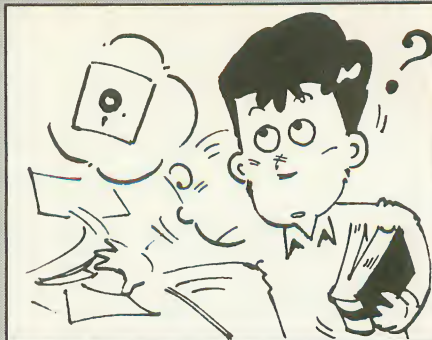
PC-8801mkIISRシリーズ(N88-DISK BASIC V2モード)用

ホット

ポット

HOT POT

ちゃりんこ Radio



STORY

ある夜、パソコン通信をしていたM君は突然ハッカーに侵入された。パソコンは操作不能となり、画面にはハッカーのメッセージが表示された。

「君には素晴らしいプログラムをプレゼントしよう。デバイス80というんだけど、24時間以内に消去しないと君のパソコンはスクラップになるだろう。では健闘を祈る…」

怒りに燃えたM君は持てる技術を使ってデバイス88消去プログラム「POT」を完成させた。

しかし完成までに23時間を費したうえに、敵にメモリのほとんどを奪われたためにPOTに武器を持たせる余裕はなかった。

HOW TO PLAY

テンキーの[2][4][6][8]でPOT君を動かして敵をよけつつ、ディスクを拾ってください。アルファベットが表示されディスクはブロックに変わります。画面内のディスクをすべて拾うと面クリアです。

6面クリアするとパスワードを聞い

てきます。集めたアルファベットを適当に並べかえて打ち込み、リターン・キーを押してください。正解であればラスト・ステージに進めます。

ところで、各面に一つ、剣が隠されているブロックがあります。そのブロックを押せば剣が手に入り、敵を倒すことができます。剣を持っていないときに敵に触れたり、HPが0になるとゲーム・オーバーです。

ADVICE

1～4面は第1図の①、②のテクニックを使えば簡単にクリアできるでしょう。5面以降では③のテクが必要に

《第1表》変数表

X, Y………POTの座標
BX, BY……敵の座標
VX, VY, L, R………キャラクターの移動量
HP………体力
SC………スコア
RO………ラウンド数
KA………剣を持っているか？
S………取ったディスクの数
B………POTの向き
G(,)………面の情報用
I, U………キー入力用

なるかもしれませんがHPが減少するので多用は危険です。

あつ、そうそう、じつはM君のパソコンに侵入したハッカーはあるアイドル歌手の大ファンだそうです。

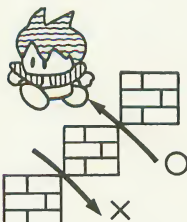
PROGRAM

250行の乱数の値を変えることで敵の追いかける難易度が調整できます。はじめて作ったプログラムなので長くなってしまいました。近いうちにまた投稿したいと思います。

CHECKER FLAG

編：アクション・ゲームですね。Dr.D：画面やキャラクターはきれいなのだが、ゲーム性が今一歩だな。あまりにもゲーム性が単調なのだ。また、面ごとの難易度があまり大差ないのはよくない。高次ラウンドには敵の動きが変わるなどの要素も入れてほしいかったゾ!!
編：そうでなければ先の面に進む楽しみがないですね。

①



斜めにブロックが並んでいるとき、[4]+[8]または[6]+[8]ですき間をすり抜けることができる（斜め下には動けない）

②



ブロックの方向にPOTを押している間は敵は動けない(この間に考えよう)



③



ブロックにPOTを押すつけてスペース・キーを押すとブロックを消すことができる (HP=-20)

《第1図》テクニック

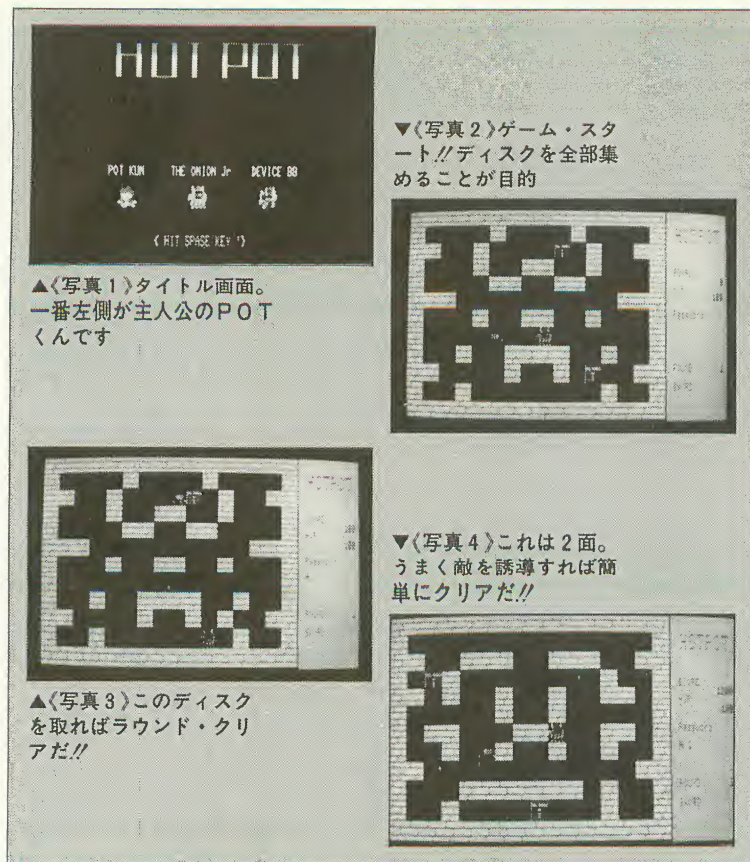
★硫酸、塩酸、クエン酸と酸にもいろいろありますが、一番危険なのは、影さんだと思う。(愛知県名古屋市・もんちゃん12才)……【編：これにつく美さんが加われば、想像を絶するゾ!!編集長：編集部はほんとこなんだ!!】


```

100 '-----'
110 'HOT POT'
120 'for PC-8801 SE-TP-HP, FH/1H, BY 11/9'
130 '-----'
140 GOSUB #INITIALIZE
150 '-----'
160 'MAIN LOOP'
170 I=INP(0):U=INP(1):X=X+1:Y=Y+1:U=254:Y-1:Y=251
180 FOR Z=0 TO 20:NEXT Z:IF INP(0)=1 THEN 500
190 IF X=BX AND Y=BY THEN 700
200 ON GA(X,Y)+1 GOTO 210,170,350,450
210 IF I=239 THEN B=0 ELSE IF I=151 THEN B=1
220 LINE(X*32,Y*16)-(X*32+31,Y*16+15),0,BF:Y=Y+V
230 PUT(X*32,Y*16),A(A,B):PSET:UNTIL P0+1 GOTO 250,250,250,340
240 'ENEMY MOVE'
250 O=INT(RND(1)*8):IF O=2 THEN 260 ELSE 170
260 L=SGN(X-BX):R=SGN(Y-BY):ON GA(BX+L,BY+R)+1 GOTO 300,270,270,270
270 FOR Z=0 TO 20:NEXT
280 IF GA(BX+L,BY)=0 THEN GOSUB 320:BX=BX+1:GOTO 310:IF GA(BX-BY)=0 THEN GOSUB
330:BX=BX-1:GOTO 310
290 IF GA(BX,BY)=0 THEN GOSUB 320:BY=BY+1:GOTO 310:IF GA(BX,BY)=0 THEN GOSUB
320:BY=BY-1:GOTO 310
300 LINE(BX*32,BY*16)-(BX*32+31,BY*16+15),0,BF
310 BX=BX+L:BY=BY+R:PUT(BX*32,BY*16),A(A,B):PSET:UNTIL P0+1:RETURN
320 LINE(BX*32,BY*16)-(BX*32+31,BY*16+15),0,BF:Y=Y+V:RETURN
330 '-----'
340 L=SGN(X-BX):R=SGN(Y-BY):GOSUB 370:IF GA(BX-BY)=1 THEN 360
350 LINE(BX*32,BY*16)-(BX*32+31,BY*16+15),0,BF:BX=BX-L:BY=BY-R
360 PUT(BX*32,BY*16),C(A,I):PSET:GOTO 370
370 NX=BX+L:NY=BY+R:IF GANK(NX,NY)<0 THEN RETURN ELSE PUT(NX*32,NY*16),BLX,PSET
380 GANK(NX,NY)=1:RETURN
390 'GET DISK'
400 QID:PLAY B15:GA(X,Y)=1:PUT(X*32,Y*16),BLX,PSET:H=H+1
410 COLOR 0:LOCATE PX,PY:PRINT PA(S):PX=PX+2:COLOR 7
420 SC=SC+100:GOSUB 720:S=S+1:IF S=6 THEN P=6:PY=16
430 IF R0=5 AND H=3 THEN GOSUB 540 ELSE IF R0<5 AND H=2 THEN 540
440 GOTO 170
450 'GET SWORD'
460 GA(X,Y)=0:PUT(X*32,Y*16),SKL,PSET:FOR I=0 TO 300:NEXT
470 LINE(X*32,Y*16)-(X*32+31,Y*16+15),0,BF:PUT(I*32,I*16),SKL,PSET
480 QID:PLAY B2:(K=1:SC=SC+300:GOSUB 720:GOTO 170
490 'BLAKE BLOCK'
500 IF GA(X,Y)<1 THEN 170 ELSE QID:PLAY "L1001103&B00F"
510 LINE(X*32,Y*16)-(X*32+31,Y*16+15),0,BF:GA(X,Y)=0
520 HP=HP-20:GOSUB 720:GOTO 170
530 'CLEAR'
540 FOR I=0 TO 700:NEXT:X=5:Y=7:BX=10:BY=5:H=0:R0=0:K=0:SC=SC+1000:R0
550 GOSUB 630:LOCATE 31,7:PRINT "Excellent":LOCATE 29,9:PRINT "Go next stage!"
560 LOCATE 31,7:PRINT "Excellent":LOCATE 29,9:PRINT "Go next stage!"
570 FOR I=0 TO 6500:NEXT:I=LINE(530,160)-(580,193),5,BF
580 T=7:FOR I=0 TO 4:LOCATE 21,T:PRINT
590 T=T+1:NEXT:I=LINE(0,0)-(513,200),0,BF:IF R0=6 AND X=5 THEN 880
600 GOSUB 1230:RETURN
610 LOCATE 21,9:PRINT "Congratulations! Go final stage":GOSUB 570:RETURN
620 'SUB ROUTIN'
630 LINE(150,40)-(430,90),0,BF:LINE(153,42)-(427,88),0,BF:GOTO 690
640 LINE(514,0)-(639,193),5,BF
650 FOR I=0 TO 5:PUT(B*580+16,16,16):K=1:LOCATE 66,9:PRINT "H.P"
660 LOCATE 66,7:COLOR 1:PRINT "SCORE":LOCATE 66,9:PRINT "H.P"
670 LOCATE 66,12:PRINT "Password":LOCATE 66,18:PRINT "ROUND"
680 LOCATE 66,20:PRINT "SWORD":GOSUB 720
690 COLOR 7:RETURN
700 IF INKEY#="" THEN RETURN ELSE 700
710 'SCORE'

```

★はじめてペーガを買ってOFを読んで影さんがあわれになった。しかし、つく美さんのほうがもっとかわいそうだった。(神奈川県横浜市・仙波芳一14才)……【つく美：本当にかわいそうな私。影：よく言うよ。】



▲〈写真1〉タイトル画面。一番左側が主人公のPOTくんです

▲〈写真3〉このディスクを取ればラウンド・クリアだ!!

▼〈写真2〉ゲーム・スタート!! ディスクを全部集めることが目的

▼〈写真4〉これは2面。うまく敵を誘導すれば簡単にクリアだ!!

AV88-C-P

伝八見里総南

153


```

200 F=(F=0):FOR I=0 TO SP*10:NEXT:IF INP(8)=254 THEN 460
210 BUFFER=F:IF FF(F) THEN 300 ELSE ON P+1 GOSUB 380,400
220 IF VV=0 THEN IF VV=0 THEN 210 ELSE 260
230 IF VV(F)=0 AND VV=-1 THEN 210 ELSE P=MP(X(F),Y(F))+VY(F)
240 IF (P1=1)-(P<>2)*(P1<>2) THEN 210 ELSE Y(F)=Y(F)+VY:ROLL VV*16:GOTO 210
250 VV=VX+X(F):IF VV=-1 THEN VV=31 ELSE IF VV=32 THEN VV=0
260 ON MP(VV,Y(F)) GOTO 290,280,290,340
270 X(F)=VX:ROLL 0 VV*16:P=MP(VV,X(F)+1,F):IF P=0 OR P>2 THEN FF(F)=1
280 LOCATE SPRITE F+1,256:P+104+48,VX-(VX-1)*3,GOTO 210
290 Y(F)=Y(F)+1:ROLL 16:P=MP(X(F),Y(F),F):P=MP(X(F),Y(F)+1,F):IF P=4 THEN 340
300 IF P=3 THEN 320 ELSE IF P=1 OR P=2 THEN FF(F)=0:GOTO 210 ELSE 210
310 PLAY #5150:5160:define f:FOR I=0 TO 7:MP(X(F),Y(F)-1,F)=2
320 PUT (X(F)+16,Y(F)+16),CHX(0,2):PSET:NEXT:FF(F)=0:GOTO 210
330 PLAY #116:5150:5160:define f:TM(F)=TM(F)+1:GOSUB 700
340 IF TM(F)=8 THEN X(F)=VX:ROLL 0 VV*16
350 IF FF(F)=0 THEN X(F)=VX:ROLL 0 VV*16
360 PUT (X(F)+16,Y(F)+16),CHX(0,1):PSET:MP(X(F),Y(F),F)=0:GOTO 210
370 10=INP(0):11=INP(1):VX=(10-239)-(10=191)
380 VV=(11=254)-(11=254):VX=0:RETURN
390 VV=(12=INP(4):15=INP(5):VX=(15-251)-(12=247)
400 VV=(15-254)-(14=247):VX=0:RETURN
410
420
430
440
450
460
470
480
490
500
510
520
530
540
550
560
570
580
590
600
610
620
630
640
650
660
670
680
690
700
710
720
730
740
750
760
770
780
790
800
810
820
830
840
850

```

★えーい！受験だ！卒業だ！これであの子とお別れだ！あつ、よく考えたら俺に彼女はいないんだ。だからなん
だってんだ！（埼玉県浦和市・足助哲哉14才）……【影：そんなことは、よく考えなくてもわかつてるじゃないか！】

```

860 READ BS:FOR I=1 TO VAL("&n"&BS):GOSUB 900:MP(A,B,0)=1:MP(A,B,1)=1:NEXT
870 *STAGE2
880 FOR I=0 TO 1:BUFFER=1:CLS 2:FOR J=0 TO 31:FOR K=0 TO 31
890 PUT (J*16,K*16),CHX(0,MP(A,K,1)):NEXT K,J,1:RETURN
900 READ AS:A=VAL("&n"&LEFTS(AS,2)):B=VAL("&n"&RIGHTS(AS,2)):RETURN
910
920
930
940
950
960
970
980
990
1000
1010
1020
1030
1040
1050
1060
1070
1080
1090
1100
1110
1120
1130
1140
1150
1160
1170
1180
1190
1200
1210
1220
1230
1240
1250
1260
1270
1280
1290
1300
1310
1320
1330
1340
1350
1360
1370
1380
1390
1400
1410
1420
1430
1440
1450
1460
1470
1480
1490
1500

```


スーパーストリーミング

ROCK

155

ROCKのプログラム・リスト

```

1000 ' Read a string of masin coards and Make a frame
1010 CLEAR :&H1E00:DEF SEG=&H1E00:DEFIN A=2:WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1
1020 DIM EB(19),SP(19),EN(19):RA=0
1030 SCREEN 0,0,0,1:CLS 3
1040 SCREEN 3,0,0,1:OUT &H2, &H4B:OUT &H40,1
1050 FOR A=0 TO 19:READ EB(A),SP(A),EN(A):NEXT
1060 LOCATE 30,12:PRINT "Reading now!!"
1070 E=0:D=0:FOR A=0 TO 258:S=0:PEAD E,F,F:FA=VAL("&H"+F$):FOR B=0 TO 15:C=VAL("&H"+H)+10*(B*2+1,2):POKE D,C:S=C:D=D+1:NEXT
1080 IF VAL("&H"+RIGHT$(HEX$(S,2))<>F THEN PRINT "ERROR IN"FA:10*1750:BEEP:F=1
1090 NEXT:IF E=1 THEN PRINT "ERROR"FA:10*1750:BEEP:F=1:END
1100 ' Name
1110 CLS 3:RA=99:LOCATE 18,18:PRINT "Hit [SPACE] bar to GAME START"
1120 COLOR RGB(1,1,1)
1130 LOCATE 16, 8:PRINT "
1140 LOCATE 16, 9:PRINT "
1150 LOCATE 16,10:PRINT "
1160 LOCATE 16,11:PRINT "
1170 LOCATE 16,12:PRINT "
1180 IF INP("&H")=&HBF THEN 1250 ELSE RA=RA+1:IF RA>20000 THEN RA=0
1190 A=0:IF A>0 THEN 1120
1200 LOCATE 18,16:PRINT SPC(30):LOCATE 23,19:PRINT "Programmed by"
1210 POKE &H1248:RND(1)*2
1220 FOR C=0 TO 3:B=&H60+C*26:CALL B:FOR B=0 TO 100:NEXT:NEXT
1230 A=0:IF A>0 THEN 1210 ELSE 1110
1240 ' Game is start
1250 SH=4:RN=0:SC=0:RANDOMIZE(RA:RND(1)*10000)
1260 ' Make a round
1270 FOR A=&H1400 TO &H18FF:POKE A,RND(1)*255:NEXT:Make a string of randoms
1280 POKE &H7C,EB(RN)
1290 POKE &H7C,SP(RN)
1300 A=&HEA2:CALL A
1310 FOR B=0 TO EN(RN):C=B*8:&H1300
1320 POKE C,RND(1)*70+4:POKE C+1,2:POKE C+2,&H40:POKE C+3,1
1330 POKE C+4,4:POKE C+5,1
1340 NEXT:CLS 3
1350 POKE &H1200,40
1360 POKE &H1201,43
1370 POKE &H1202,0
1380 POKE &H1244,0
1390 POKE &H1245,0
1400 COLOR 1:PRINT STRING$(78,"")
1410 FOR A=1 TO 23:PRINT "":SPC(74):"":NEXT
1420 PRINT STRING$(78,""):COLOR 7
1430 ' Main
1440 A=&H18:CALL A
1450 IF PEEK(&H1245)=1 THEN 1540
1460 ' Clean a round
1470 SH=SH+A*PEEK(&H1244):RI=RI+1:SC=SC+A*RN*10
1480 LOCATE 26,10:PRINT USING "Clear round####":RN
1490 LOCATE 26,12:PRINT USING "Your det#### points on this round":A
1500 LOCATE 28,13:PRINT USING "Bonus### point":RN*10
1510 LOCATE 22,15:PRINT
1520 LOCATE 22,16:PRINT USING "Total your score is ##### point!":SC
1530 IF RN<20 THEN 1270
1540 RN=0:FOR A=0 TO 19:EN(A)=EN(A)+1:SP(A)=SP(A)-3:IF SP(A)<0 THEN SP(A)=0
1550 NEXT:IGOTO 1270
1560 LOCATE 22,12:PRINT USING "Your ship's number is ##":SN
1570 FOR A=0 TO 50
1580 COLOR=&H1E00:PRINT USING "RND(1)*7"
1590 FOR B=0 TO 5:BEEP 0:NEXT
1600 NEXT
1610 FOR A=0 TO 7:COLOR=&H1E00:PRINT USING "RND(1)*7"
1620 SN=SN-1:IF SN<-1 THEN 1270
1630 ' Game is over

```

★こにゃにゃちわ影さん、最近よくドッグフードなどのCMで「いっそうおいしくなりました」とありますが、誰か味見をしたのでしょうか？（富山市・クロコダイル・クミ15才）……【影：誰か今度挑戦してみたら。】

★僕の友人Zは、X1 Fモデル20にP CエンジンをくっつけてX1 ツインだ！とわめいているおろか者です。(奈良県天理市・森川弘孝17才)……【編：X1 Fを2台並べてX1 ツインだ！とわめいている影さんに比べれば…】

アゲイン

Again

おに ご ぎゃくしゅう
— 鬼子の逆襲 —

Kim.ch



◆STORY

よーするに、BM君はごはんを食べていたわけだ。メニューを紹介すると、きんぴらごぼうにウメぼし。そいつがオレの朝食（昔はやったんだよな、このかえ歌）。

すると、電話が鳴った。「るせーな。こんな朝っぱらから」BM君が受話器をとると、向こうから声が聞こえてきた。「へーろー！ ミスター・モンキー！」「あんだって？ 聞こえぬーな！」BM君は聞こえぬふりをしてやった。

「おう、オレは鬼子（ONIGO）だ！ 工藤静香は預かった。返してほしけりゃオレたちとたたかいな！」「まて！ おまえらはもう死んでいたはずだ！」「ふっ。そう簡単に終わってたまるか」「それじゃ今すぐ行く。覚悟しろよ！」

BM君は服を着がえと言われた場所へオンボロ・チャリをとばした。そこにはでかい塔があった。ドアを開けて塔にはいると、そこには頭はソーセージ・カット、まっ青な顔、胴体はまっ白で前に黄色い手をたらし、足はないといういでたちの鬼子が飛んでいた…。

◆れつつ ぷれい

いわゆるテンキーでBM君を動かすわけですね。いーすか。こっから複雑になっていきますよ。画面にはカギ、宝箱、ドア、壁、鬼子、緑っぽい斜線、そしてBM君があります。

まずカギを取ります。すると、画面右下にカギを持っている数が表示されます。持てる数に制限はないので、いくらでも取ってください。それでカギを持っていると、宝箱を開けたり斜線を消したり（この斜線は障害物です）することができます。使うと持ってい

るカギの数が一つ減ります。

宝箱の中には5種類のものが入っています（第1表）。

カギにはもう1種類あって、それははじめから画面にちらばっているカギより大きくて、宝箱の中に入っています。そのカギはドアを開けるカギです。ドアは五つありますが、つぎの面へいける本当のドアは一つしかありません。もし、そのドアがにせもののドアなら、そのドアは消えてしまい、ドアを開けるためのカギもなくなってしまいます。

でも、もしハートを持っていれば、カギはなくなりません。本物のドアは、開けるとEXITと書かれたドアに変わります。そしたら、一度そこからでて、もう一度入ると面クリアです。

スペース・キーを押すか、鬼子につかまるか、TIMEがなくなると1人死にます。3回死ねとゲーム・オーバーです。

◆マジな話

このゲームの敵になっている鬼子ですが、なぜこんな名前なのかというところ、まあこいつは同じクラスの人がもとな

んです。僕が敵の名前を一生けん命考えていたら、同じクラスの友だち（名前をズバリ言うと鈴木 亮）が敵の名前を萩野（そろばん1級で自まんしとるやつ）にしちまえとかいうのです。でもズバリそのまつつかうとやばいので、名前をローマ字で逆に書いて敵の名前にしました。

このゲーム、隠しコマンドも一応あります。

参考にしたもの：「Again」工藤静香

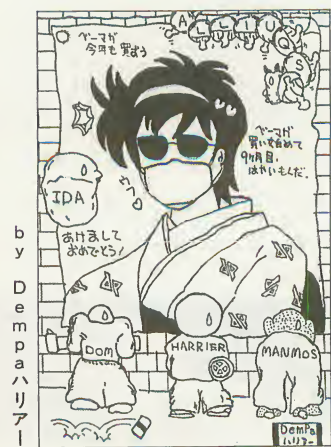
《第1表》宝箱の中身

	大きなカギ	ドアを開ける
	十 字 架	取ると敵が両方死ぬ
	ハ ー ト	持っているときドアを開けるカギを使ってもなくならない
	爆 弾	自分や敵が当たると死ぬ
	空 箱	何も入っていない

※敵はこのドアを開けるカギや十字架、ハートの上を通ると、それを消してしまうので注意するように。

CHECKER FLAG

編：S1もけっこうおもしろいゲームが多いですね。
Dr.D：でも、投稿数が減ってきたのは残念じゃ。常連ががんばっているようだが、他のみんなも負けずにがんばってくれ。
編：Dr.のS1は元気ですか？という質問があったんですが…。
Dr.D：おお、元気じゃぞ。



評：うっ、見なげやよかった（編）

★このOFの賞味期間は15日までですので、それ以降は読まないように御注意ください。（神奈川県横浜市・小河 竜平15才）……【編：賞味期限を過ぎて、このページを読んだ人はどうなるんでしょうね。影：さあー。】

SC-3000(LEVEL-III B)用

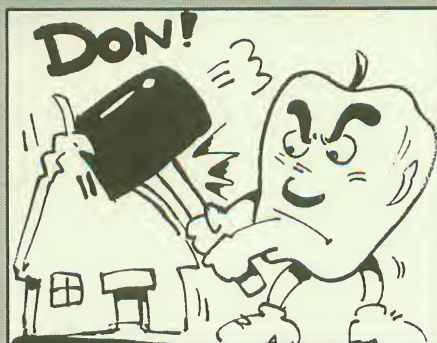
移植改良版
ピー

PEAマン

スレッジハンマー

—Sledgehammerの巻—

TakaちゃんSOFT



SC-3000

はじめに

みなさんお久しぶりです。やっとの
思いで愛機SC-3000を修理したので、
まずは復帰第1作目を発表したいと思
います。

内容&ストーリー

このゲームは、MSXプログラム大

《第1表》パワーパーツの効果表

- T** 敵の動きを一定時間止めるこ
とができる。
- D** PEAマンのスピードが普通
に戻る。
- U** PEAマンのスピードが速く
なる。
- H** ハンマーの威力があがる。
- P** PEAマンの体力があがる。
- 1000** スコアが1,000点入る。
- 出** ラウンド・クリア。

全集(ピーマガ別冊)に特別掲載され
たもので、原作者の私がSC-3000用に
移植、改造したものです。

ストーリーは、ある日の放課後に帰
宅しようと学校をでたとたん、ひーし
に会い、魔法で変な場所に連れていか
れ、リンチされそうになった。しかし、

《第2表》ワークエリア表

- EA00 : PEAマンのY座標
- EA01 : PEAマンのX座標
- EA02 : PEAマンの向き
- EA03 : PEAマンの歩行速度
- EA04 : ハンマーをだす方向
- EA05 : 未使用
- EA06 : ひーしを止める時間
- EA08 : フラッグA
- EA09 : ハンマーのX座標
- EA0A : フラッグB
- EA0B : ハンマーのパワー
- EA20~EA6F :
ひーしのワークエリア
- EA70, EA71 : 演奏中のデータが
入っている番地
- EA72 : 音の長さ

近くの家にパワーパーツがあるのに気
付いたPEAマンは、スレッジ・ハン
マーを使って家を壊し、パーツを取り
ながら、このピンチを切り抜けるとい
うものです。

遊びかた

RUNして38秒すると、タイトル画
面になり、ジョイスティックのトリガ
ボタンを押すとゲーム・スタートです。

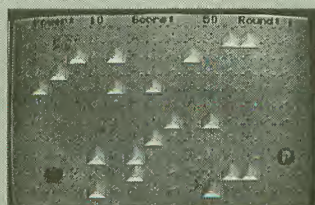
PEAマンの移動はジョイスティック
で4方向にでき、ハンマーはトリガボ

《第3表》マシン語開始番地と内容

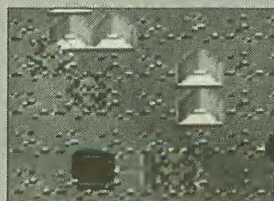
- F000 : スブライト表示
- F01F : キー入力
- F024 : PEAマン移動
- F0B0 : ひーしの移動
- F130 : 乱数発生
- F141 : ひーしの移動種類変更
- F190 : 音楽演奏
- F1C8 : 当たり判定
- F234 : ハンマーの当たり判定
- F2C1 : 背景表示



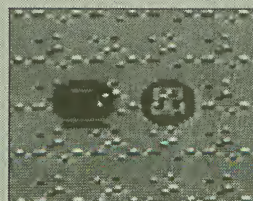
《写真1》タイトル
画面。ジョイスティ
ック専用です。



《写真2》ハン
マーを使って家
を壊し、パ
ーツを
出現させる



《写真3》ひーし
もハンマーで倒す
ことができるぞ



《写真4》でたノ
これがクリアパ
ーツ。ハンマーでた
たこう

★2月号のX1 twinの広告で「X1 誕生5年目の解答です。」とあるけど、質問はなんなのでしょか。(福岡県
北九州市・寺坂秀輝15才)……【編：今月はこの広告がないんだよねー。そのナゾを解くためにも毎月見たいね。】


```

10 DIMV1(16,13):GOSUB1080
20 SCREEN2,2:COLOR1,15,,13:MAG1:CLS
30 GOSUB590:CALL&HF0BD
40 REM ***** Main *****
50 CALL&HF024:CALL&HF080:CALL&HF1C8
60 IFPEEK(&HEA08) THENGOSUB540
70 IFSTRIG(1) THENGOSUB140
80 GOTO50
90 CALL&HF190:IFPEEK(&HEA72) THEN90
100 RETURN
110 BLIN(138,0)-(173,7),BF
120 CURSOR138,0:PRINT RIGHT$( " "S
TR$(SC),6):RETURN
130 REM ***** SHOT *****
140 Y=PEEK(&HEA00):A=PEEK(&HEA04):B=PEEK(&HEA01)
150 IFB<160RB>240 THENRETURN
160 HX=(A+1)*16-(A+2)*16+B
170 SPRITE30,(HX,Y-12),12+A*B,B:SOUND1,500,13
180 SPRITE30,(HX,Y),16+A*B,B:FORI=15TO9STEP-1:SOUND1,535,1:NEXT:SOUND0
190 VX=INT((HX+8)/16):VY=INT((Y+8)/16)
200 IF(VX=AX)*(VY=AY) THENGOSUB430
210 IFV1(VX,VY) THENGOSUB280
220 POKE&HEA09,HX:CALL&HF234
230 IFPEEK(&HEA08)=2 THENGOSUB90:SC=SC+10:GOSUB110
240 IFPEEK(&HEA0A)=1 THENBEEP:SC=SC+RO*100:GOSUB110
250 SPRITE30,(0,209)
260 POKE&HEA08,0:POKE &HEA0A,0:RETURN
270 REM ***** BREAKHOUSE *****
280 SOUND4,0,13:FORI=&HF0T0&HF8:FOUT&H7F,1:NEXT:SOUND0
290 AD=H+VX*2+VY*64:VPOKEAD,32:VPOKEAD+32,VPOKEAD+1,34:VPOKEAD+33,35
300 AX=INT(RND(1)*14+1):AY=INT(RND(1)*10+1):FW=V1(VX,VY)
310 SPRITE20,(AX*16,AY*16),FW*4+32,6
320 SC=SC+50:GOSUB110
330 V1(VX,VY)=0:RHRH-1:IFRTHENRETURN
340 REM ***** ROUND UP *****
350 POKE&HEA70,&H19:POKE&HEA71,&HFA
360 POKE&HEA72,PEEK(&HEA19):COLOR1,15:CLS:CALL&HF21B
370 CURSOR60,88:PRINT"ROUND":RO:" CLEA R"
380 CALL&HF190:A=RAD(0):IFPEEK(&HEA72) THEN380
390 RO=RO+1:BH=8H-(BH<180)*3
400 TI=TI+(TI>20)*10:LE=LE+(LE>0)*4:GO

```

```

SUB700
410 CALL&HF0BD:RETURN
420 REM ***** PEARZ Power Up *****
430 SOUND1,1100,15:FORI=15TO0STEP-2:SO UNDI,1180,1:NEXT:SOUND0
440 SC=SC+100:GOSUB110
450 AY=15:SPRITE20,(0,209):ONFWGOTO460,470,480,490,500,510,520
460 POKE&HEA08,15:RETURN
470 PP=PP-(PP<50):GOSUB 560:RETURN
480 POKE&HEA03,8:RETURN
490 POKE&HEA06,11:RETURN
500 POKE&HEA03,4:RETURN
510 SC=SC+1000:GOSUB110:RETURN
520 GOSUB350:RETURN
530 REM ***** PEARZ Powerdown *****
540 GOSUB90:POKE&HEA08,0
550 PP=PP-1:IFPP<1 THEN980
560 BLIN(60,0)-(84,7),BF
570 CURSOR60,0:COLOR1:PRINTRIGHT$( " "+STR$(PP),3):RETURN
580 REM ***** Title *****
590 COLOR15,1,4:CLS:POKE&HEA70,0:POKE &HEA71,&HFA:POKE&HEA72,PEEK(&HF0A0)
600 SC=0:RO=1:BH=20:LE=44:TI=240:PP=10:MAG3:CALL&HF21B
610 CURSOR44,44:COLOR11:PRINT"PEARZ [S ledgehammer/7#1]"
620 COLOR8:CURSOR74,8:PRINT"Hi-Score":HI
630 COLOR10:CURSOR80,176:PRINT"Push Tr iqqer"
640 SPRITE2,(152,104),16,13:A=0
650 SPRITE0,(40,104),(A=0)*-12,12:SPRI TE1,(112-A*16,104),16,13
660 SPRITE31,(72,106-A*25),32-A*4,8
670 FORI=15TO7STEP-1:SOUND1,131+A*5500 0,1:NEXT:SOUND0
680 IFSTRIG(1)=0 THENA=AXOR1:GOTO650
690 REM ***** 3#1 *****
700 H=&H3B00:MAG1:BEEP
710 POKE&HEA00,128:POKE&HEA01,64
720 POKE&HEA02,1:POKE&HEA03,4
730 POKE&HEA04,2:POKE&HEA06,LE
740 POKE&HEA08,0:POKE&HEA0B,2
750 POKE&HEA70,0:POKE&HEA71,&HFA
760 POKE&HEA72,0
770 X=0:FORI=&HEA20T0&HEA22
780 POKEI,64*X:POKEI+8,64*X+16:POKEI+1 6,1:POKEI+24,0:POKEI+32,32:X=X+1
790 POKEI+40,0:POKEI+48,10:NEXT
800 RESTORE2480:CLS:ERASEV1:DIM V1(16,

```

```

13):CALL&HF21B
810 FORI=0T07:READA$:FORJ=0T07:L=VAL(" &H"+MID$(A$,J*2+1,2)):K=I*8+J+256
820 VPOKEK,L:VPOKEK+2048,L:VPOKEK+4096 ,L:NEXTJ,I
830 FORI=0T07:READA$:FORJ=0T07:L=VAL(" &H"+MID$(A$,J*2+1,2)):K=I*8+J+&H2100
840 VPOKEK,L:VPOKEK+2048,L:VPOKEK+4096 ,L:NEXTJ,I
850 CALL&HF2C1:RH=8H
860 FORI=1TO8H
870 X=INT(RND(1)*13)+1:Y=INT(RND(1)*10 )+1
880 IFV1(X,Y) THEN870
890 AD=H+X*2+Y*64:V1(X,Y)=INT(RND(1)*6 )+1
900 VPOKEAD,36:VPOKEAD+32,37:VPOKEAD+1 ,38:VPOKEAD+33,39:NEXT
910 X=INT(RND(1)*13)+1:Y=INT(RND(1)*10 )+1
920 IFV1(X,Y)=0 THEN910
930 V1(X,Y)=7
940 FORI=&H3B00T0&H3B1F:VPOKEI,I-&H3B0 0:NEXT
950 CURSOR18,0:COLOR1,10,(0,0)-(255,7) :PRINT"Power: Score: Ro und:":RO
960 GOSUB110:GOSUB560:RETURN
970 REM ***** Game Over *****
980 COLOR11,1:CLS:CALL&HF21B
990 CURSOR94,76:PRINT"Game Over"
1000 FORI=1760T0110STEP-50:SOUND1,I,15 :NEXT:SOUND0
1010 SOUND5,2,15:A=LOG(1):SOUND0
1020 IFH>SCTHEN1050
1030 COLOR8:CURSOR48,104:PRINT"You Get Best Score!"
1040 HI=SC:FORI=1T03:FORJ=200T0250STEP 2:SOUND1,J,15:NEXTJ,I
1050 COLOR15:CURSOR48,118:PRINT"Hi-Sco re":HI
1060 SOUND0:FORI=0T01000:NEXT:GOTO20
1070 REM ***** 3#2 *****
1080 HI=5000:H=&H3B00:LI=0
1090 FORI=&HF00T0&HF2FFSTEP8:CK=0:FOR J=0T07:READA$:Z=VAL("&H"+A$)
1100 POKEI+J,Z:CK=CK+Z:NEXT:I:READA
1110 IFCK>ATHENBEEP1:PRINT"Data Miss In":LI+10+1170:BEEP0:END
1120 LI=LI+1:NEXT:CK=0
1130 FORI=&HFA0T0&HFA7F:READA$:Z=VAL(" &H"+A$):POKEI,Z:CK=CK+Z:NEXT
1140 IFCK>5704THENBEEP2:PRINT"Data Mi

```

タンで左右の2方向のみにさせます。
それで、ひーしをショットすれば(6
発)倒れますが、生き返りますから気
は抜けません。家をショットすると、
パワーパーツが飛びだすので、それを

ハンマーでショットするとパワーアッ
プできます。

プログラム

MSX2版は、オールBASICで

したが、SCはそうすると遅くなるの
で、メインはほぼマシン語でやりまし
た。当初の予定では3重和音をフルに
使ってBGMをつけるはずでしたが、
いろいろあってやめました。

それではまた会おう！

今回は時間がなくて移植になってしまいましたが、できる限りオリジナルを作るようにしますので、許してください。

い。なるべくなら、2～3か月に1本のペースで作れば、と思います。

P.S.

日本工学院八王子専門学校への進学
が決まったので、新入生のみなさん、

ヨロシク！

★

★

★

[illegible]

1670	DATADD	2A	70	EA	3A	72	EA	A7	11B2
1680	DATACB	0D	DD	7E	01	D3	7F	DD	1107
1690	DATACB	02	D3	7F	3E	90	D3	7F	1010
1700	DATACB	72	EA	3D	32	72	EA	C0	1057
1710	DATAC0	11	03	00	AD	19	DD	7E	613
1720	DATAC0	32	72	EA	DD	22	70	EA	999
1730	DATAC7	C0	3E	9F	D3	7F	C9	00	1119
1740	DATADD	21	20	EA	06	03	C5	3A	784
1750	DATAD1	EA	DD	96	00	C6	08	FE	1066
1760	DATAD1	30	3A	3A	00	EA	DD	96	785
1770	DATAD8	C6	08	FE	10	30	2E	21	611
1780	DATAC0	FA	22	70	EA	7E	32	72	920
1790	DATAEA	3E	01	32	08	EA	3A	00	647
1800	DATAD8	DD	66	18	84	FA	FE	10	1115
1810	DATAC8	13	FE	B0	30	0F	32	00	618
1820	DATAEA	3A	01	EA	DD	66	10	B4	998
1830	DATAD4	00	32	01	EA	DD	23	C1	866
1840	DATAD1	B4	C9	21	00	38	06	00	492
1850	DATAC6	03	CD	FF	38	78	CD	CB	987
1860	DATAD2	04	FE	CF	28	F7	06	00	865
1870	DATAD0	20	F2	C9	DD	21	20	EA	100B
1880	DATAD6	03	C5	3A	09	EA	DD	96	B78
1890	DATAC0	C6	08	FE	10	30	AD	3A	595
1900	DATAD0	EA	DD	96	08	C6	08	FE	1073
1910	DATAD1	DC	5A	F2	DD	23	C1	10	1033
1920	DATAD1	C9	21	10	FA	22	70	EA	1105
1930	DATAD7	32	72	EA	DD	34	20	DD	1050
1940	DATAC4	20	DD	7E	00	DD	96	10	818
1950	DATADD	96	10	FE	10	38	07	FE	974
1960	DATAD0	30	03	DD	77	00	DD	7E	962
1970	DATAC0	DD	96	18	DD	96	18	FE	1052
1980	DATAD10	38	07	FE	A0	30	03	DD	765
1990	DATAD7	08	3E	02	32	08	EA	3A	541
2000	DATACB	EA	67	DD	7E	30	94	DD	1112
2010	DATAD7	30	DD	DD	36	00	40	DD	935
2020	DATAC6	08	40	DD	36	10	41	DD	639
2030	DATAC6	18	00	DD	36	20	10	DD	622
2040	DATAC6	30	14	3E	01	32	0A	EA	479
2050	DATAC9	21	00	38	0E	CD	CD	CS	718
2060	DATACB	06	10	3E	20	CD	CB	2B	607
2070	DATAD3E	22	CD	2B	10	F4	11	B21	
2080	DATAD40	00	19	DD	20	EB	21	20	431
2090	DATAC8	0E	0C	CD	C5	2B	06	10	549
2100	DATAC3E	21	CD	CB	2B	3E	23	CD	845
2110	DATACB	2B	10	F4	11	40	00	19	609
2120	DATAD0	20	EB	C9	00	00	00	00	478
2130	REM	*****	Sound Data						*****
2140	DATAD01	BD	3B	01	BD	3A	01	B9	
2150	DATAC3C	01	BD	3E	00	00	00	00	
2160	DATAD01	B5	00	04	BE	08	00	00	
2170	DATAD00	03	80	14	01	B2	00	01	
2180	DATAD80	14	01	B2	00	02	80	14	
2190	DATAD03	B2	15	01	B2	00	01	B2	
2200	DATAD15	01	B2	00	02	B2	1		

```

ss In 2140-2290":END
11150 FOR I=0 TO 63:READA$: PATTERNS# I, A$: N
EXT: RETURN
11160 REM ***** 7922 ***** Data *****
11170 DATA E6, 3F, 07, 07, 26, 3B, 6F, CD, 720,
11180 DATA C5, 2B, 79, CD, CB, 2B, 7B, CD, 1134,
11190 DATA C8, 2B, 7A, E6, 3F, 07, 07, CD, 877,
11200 DATA C8, 2B, 7B, CD, C8, 2B, C9, D3, 1226,
11210 DATA DE, DB, 7C, C9, 2A, 00, EA, 3E, 1200,
11220 DATA 07, CD, 1F, F0, CB, 47, 20, 12, 807,
11230 DATA 3E, 01, 32, 02, EA, 3A, 03, EA, 644,
11240 DATA ED, 44, 85, FE, 10, 3B, 5B, 4F, 966,
11250 DATA 18, 55, 3E, 07, CD, 1F, F0, CB, 857,
11260 DATA 4F, 20, 10, 3E, 00, 32, 02, EA, 475,
11270 DATA 3A, 03, EA, 85, FE, B0, 30, 42, 972,
11280 DATA 6F, 1B, 3C, 3E, 07, CD, 1F, F0, 740,
11290 DATA C8, 57, 20, 17, 3E, 02, 32, 02, 461,
11300 DATA EA, 3E, 01, 32, 04, EA, 3A, 03, 646,
11310 DATA EA, ED, 44, 84, FE, 10, 3B, 22, 1031,
11320 DATA 67, 1B, 1C, 3E, 07, CD, 1F, F0, 700,
11330 DATA CB, 5F, 20, 16, 3E, 03, 32, 02, 469,
11340 DATA EA, 3E, 02, 32, 04, EA, 3A, 03, 647,
11350 DATA EA, 84, FE, E0, 30, 04, 67, 22, 1033,
11360 DATA 00, EA, 3E, 00, ED, 4B, 00, EA, 842,
11370 DATA ED, 5B, 01, EA, 1E, 0C, CD, 00, 810,
11380 DATA F0, C9, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 441,
11390 DATA 3A, 06, EA, 47, 2B, 07, 30, 32, 623,
11400 DATA 06, EA, C0, 00, 00, DD, 21, 20, 718,
11410 DATA EA, 06, 03, C5, DD, 7E, 20, 3D, 880,
11420 DATA DD, 77, 20, CC, 41, F1, DD, 66, 1205,
11430 DATA 00, 7E, 10, 84, 67, DD, 74, 935,
11440 DATA 00, DD, 6E, 08, DD, 7E, 18, 85, 843,
11450 DATA 6F, DD, 75, 0B, 78, C6, 01, DD, 997,
11460 DATA 46, 00, 4E, 08, 16, 04, 1E, 433,
11470 DATA 00, CD, 00, F0, DD, 23, C1, 10, 923,
11480 DATA CA, C9, 3A, 01, EA, DD, 66, 00, 1019,
11490 DATA 74, 2B, 06, 30, 0B, 3E, F1, 588,
11500 DATA 06, 3E, 00, 1B, 02, 3E, 04, DD, 381,
11510 DATA 77, 10, 3A, 00, EA, DD, 6E, 08, 764,
11520 DATA 95, 2B, 06, 30, 0B, 3E, F1, 588,
11530 DATA 06, 3E, 00, 1B, 02, 3E, 04, DD, 381,
11540 DATA 77, 1B, DD, 36, 20, 04, C9, 00, 655,
11550 DATA 75, ED, 4B, FE, FF, ED, 5F, B1, 1479,
11560 DATA B0, 4B, 47, ED, 43, FE, FF, C1, 1277,
11570 DATA C9, CD, 30, F1, E6, 03, CA, F1, 1374,
11580 DATA F0, CC, 4D, F1, C9, CD, 30, F1, 1457,
11590 DATA E6, 03, DD, 77, 10, DD, 66, 972,
11600 DATA 00, 84, FE, 10, DC, 84, F1, FE, 1249,
11610 DATA E0, D4, 84, F1, 00, 00, CD, 30, 1062,
11620 DATA F1, E6, 02, 3D, DD, 77, 1B, DD, 1119,
11630 DATA E8, 0B, 85, FE, 10, DC, 84, F1, 1119,
11640 DATA FE, A0, D4, 89, F1, 00, 00, DD, 1235,
11650 DATA 36, 20, 10, C9, AF, DD, 77, 10, 834,
11660 DATA C9, AF, DD, 77, 1B, C9, 00, 00, 941

```

★あれ？ここはOFコーナーだっべよ。プログラム・コーナーから落ちちゃったよ。(福島県いわき市・FMC-1 14才)……【影：いかにも、OFだっべよ。上にはいあがりたけりゃ、プログラム送ってくることだっべよ。】

X1シリーズ(CZ-8CB01/8FB01 V1.0)用

ちいむら 小さな村

山下 達雄



ストーリー

あなたは、となり村にドラゴンがいてと聞いて、さっそく退治にでかけたのであった。

操作リアン

最初にことわっておきますが、このゲームはAVGです。まず、プログラムを打ち込んで、おもむろにRUNすると、タイトルが現れ、軽快(?)なBGMが聞こえてきます。すかさずスペース・キーをたたいて曲の切れ目まで待つと、パスワード・モードになります。

「時間がねえんだ!」という人は、RUNしたらずとスペース・キーを押しててください。すぐはじまります。

さて、パスワード・モードでは、パスワードを入力するんですが、はじめで、やる人はそのままリターン・キーを押してください。やっとスタートします。そうこうしてアイテムを手に入れ、ドラゴンを倒すのが目的です。

テンキーで自分を動かし、入りたい建てものにぶつくと入れます。

スタート地点で上か左を押すとパス

ワードが見れます。と、まあこんなもんですね。

プログラムについて

たいしたことはやってませんが、そうそうパスワードに苦労しました。毎回ちがうパスワードなので、解析されにくいと思いますが、プログラムを見られちゃしょうがないなあ。文章をDATA文にしなかったのを見づらくなってしまいました。

あっそれから1080行にわけのわかんない文字がいっぱいあるけど、がまんして打ち込んでください。本当は、M I R R O R \$ で暗号化したくなかったんです。打ち込む人が大変だから…。でも、少しくらいならいいですよ。

《第1表》変数表

D(x).....	道具フラグ
D\$(x).....	道具NAME
KA.....	お金
X, Y.....	自分の座標
K.....	押したKEY
M\$(x).....	MAPのDATA
K\$.....	消すキャラ
G\$.....	自分キャラ

あなたへの挑戦

はっきり言って、このゲームを解ける人はまずいないと思います。もし、こんなインケンなトリックや不条理な謎だらけのこのゲームを解けたら、あなたは天才だあ〜/それでも「解いてやるぜ!」というあなたのために、ささやかなヒントを送ります。

○空家に何かがある!

○ドラゴンを倒すには、魔法の衣、魔法の剣、盾、十字架が必要です。

◎プログラム中の コントロール・ コードのだししかた◎

POKE&H01A2, &HB7
□とタイレフトで入力後、[ESC]キーを1回押すごとに、だした方向と同じカーソル・キーを押すと、矢印がでます。また、[ESC]キーを押した後、もう一度[ESC]キーを押すと、[CTRL]+[D]でDが、[CTRL]+[C]でCがでます。

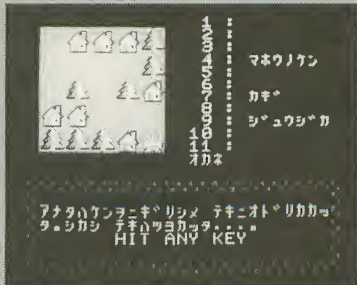
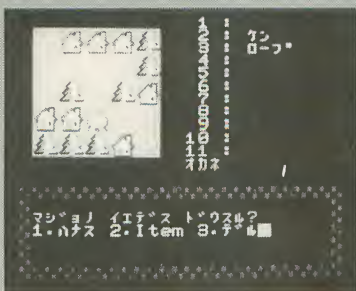
SUPER A.V.G.

小さな村

(C) 1987 T.Yamashita
HIT SPACE KEY

▲《写真1》小さな村のタイトル画面。
スペース・キーでスタート

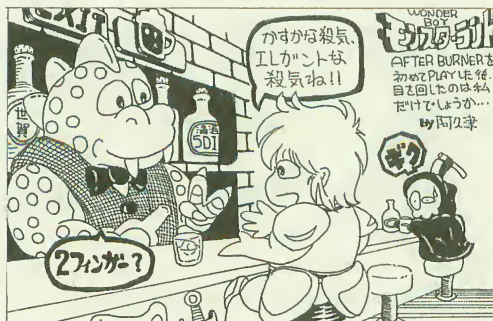
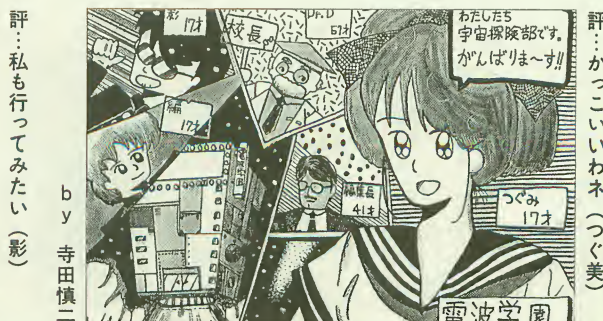
▼《写真2》この七つの建て物をでたり入ったりするだけのAVGだがなかなかどうして…



▲《写真3》ドラゴンを倒すには必要なアイテムがたりなかったようだ。むずかしいぞ

★表紙のペーマガぼうやの使っているパソコンは、さて何でしょう。わかった人はOFコーナーまで。(山形県南陽市・栗野貴博13才)……【編：これがわかった人はエライ/影：RX-78やZX-81でないことは確か。】

小さな村のプログラム・リスト

[illegible]by
阿久津

by 寺田慎一

★ベーマガはいい。値段のわりに内容も豊富。PC-6001やM5などのゲームのプログラムを今だに載せているのはベーマガだけです。これからがんばってください。(長崎県島原市・井上秀一17才)……【影：ウッス。】

X1シリーズ(CZ-8CB01/8FB01 V1.0)用

せ かい さい きょう おんな 世界最恐の女

平光 利浩



★あらすじ

あなたは、GODの指令を受けて、部下を従え「世界最恐の女」の討伐(とぅばつ)に向かいました。道中、「世界最恐の女」の脅威(きょうい)にさらされて、部下達は皆逃げてしまいました。残されたあなたの運命はいかに……。

★操作

テンキーの[4][6]で左右、[1]でパンチ、[2]でキック、[3]でスウェーバックです。

★規則

右側があなたです。コーナーに追い込む(追い込まれる)とダメージが3倍になります。パンチやキックが当たった面積にダメージは比例します。

もちろんライフがなくなるとゲーム・オーバーです。「世界最恐の女」と戦

う前に、11人の戦士を倒さなくてはなりません。

★結末

PC Engineの「THE功夫」に対抗して作った(うそです)ゲームです。128×128ドットのキャラが(16×16文字のまちがい)フルカラー(……)でスムーズに(どこが!!)動きます。

プログラムについてですが、あまり時間がなかったため、少々いい加減なところがあります(敵の動きなど)。エンディングの会話は暗号化しましたが、面クリア時のメッセージは、あえてする必要がないと思ったので暗号化しませんでした。

苦勞した点は、とくにありませんが、しいて言うならば、敵のルーチンがめんどろだったことです。

なかなか遊べるゲームなのでぜひブ

レイしてみてください。

P.S. テスト・プレイヤー、松田のぶくん、ありがとう。

《第1表》変数表

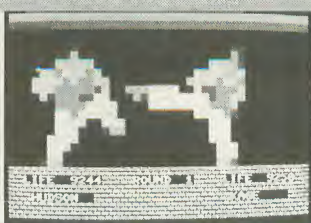
X	自分の座標
TX	敵の座標
LI	自分のライフ
TL(X)	敵のライフ
J	自分の状態
TJ	敵の状態
RO	ラウンド
NAS	自分の名前
TNS(X)	敵の名前

《第2表》マシン語、ワーク、他

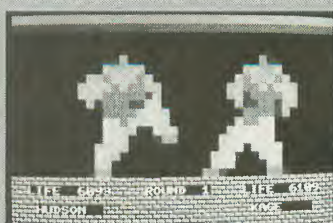
F000~F09D	表示ルーチン
F300	ダメージ
F200~F203	キャラのパターン番号
E000~EDFF	キャラ・データ



▲《写真1》GODの指令を受けたKAGEはいざ戦かわん!

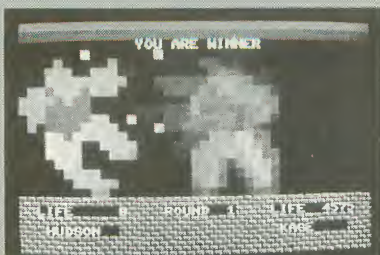


▲《写真2》あちょー、見よ、このキックを!とどかなかったかな?

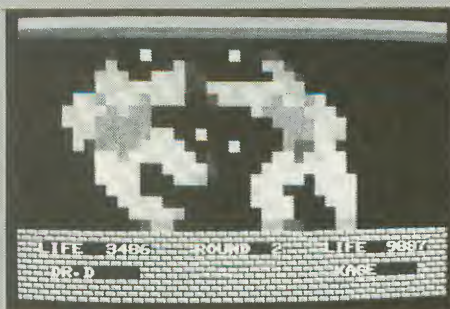


◀《写真3》すすつと、スウェーバックもテクニクの一つ。どう

▶《写真4》アタタタタノ敵を倒すと北斗百裂拳を演じちゃう



▶《写真5》つぎの相手はDr.Dだつて。世界最恐の女まではまだ



★影さん、くるみ飲み人形って100回言ってみて!言えましたか?そうですか、疲れたでしょ。(兵庫県伊丹市・池田昌志14才)……【つぐ美: まだ言ってますね。編: 100まで数えられないんじゃない?影: そんなバカな。】

世界最恐の女のプログラム・リスト

[illegible]

```

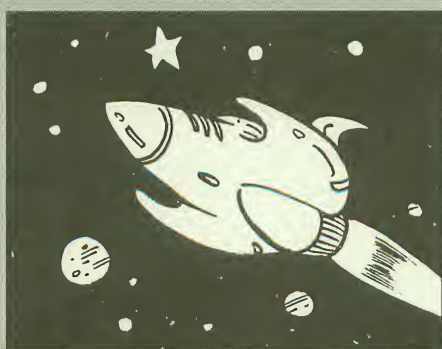
500 ON H GOTO 510,520,530,540
510 IF RND#100%<R0 THEN TX=TX+1:GOTO 550 ELSE 550
520 IF RND#100%<R0 THEN LO=2*PO=50:TI=7*TI*PI+1:GOTO 550 ELSE 550
530 IF RND#100%<R0 THEN LO=8*PO=70:TI=3*TI+1:GOTO 550 ELSE 550
540 IF RND#100%<R0 THEN LO=1+15W+1:TI=1+3
550 POK#HF200,ITX,ITJ,TX,TJ:CALL#HF000:GOTO 700
560 IF TSM=1 THEN TSM=0:TI=1 ELSE IF TK1=20 GOTO 580 ELSE 580
570 IF TK2 THEN TSM=0:GOTO550 ELSE TX=TX-21:GOTO 550
580 IF TPA=2 THEN TPA=0:TI=1:GOTO 550
590 TPA=2:TI=3:GOTO 620
600 IF TK1=1 THEN TK1=2:GOTO 620 ELSE IF TK1=2 THEN TK1=3:GOTO 550
610 TK1=0:TI=1:GOTO 550
620 POK#HF200,ITX,ITJ,TX,TJ:CALL#HF000:D=PEEK#HF000:GOSUB 740
630 IF D=0 THEN 700 ELSE XX=X:JJ=J:J=1:PO=POK#HF200,X,J,J,X:J:CALL#HF000
640 COLOR,21:GOSUB 760:COLOR,0:GOSUB 820
650 IF KC2 THEN XX=X:JJ=J:DA=1 ELSE X=X+1:DA=3
660 POK#HF200,XX,J,J,X:J:CALL#HF000
670 POK#HF200,TX,TJ,TX,TJ:CALL#HF000:J=0:PA=0:K1=0:SW=0:WH=1
680 LI=L+1:PO=0:DA=1 IF LIC0 THEN LI=H:GOSUB 780:GOTO 1000
690 POK#HF200,X,10,X,0:CALL#HF000
700 TL(R0)=TL(R0)-LO:IF TL(R0)<0 THEN TL(R0)=H:GOSUB 780:GOTO 690
710 GOTO 720
720 END
730 SUB J=2:PRINTUSING"#####" SUB J=2:PRINTUSING"#####"
740 '#####' 1:5:10:15:20:25:30:35:40:45:50:55:60:65:70:75:80:85:90:95:100:105:110:115:120:125:130:135:140:145:150:155:160:165:170:175:180:185:190:195:200:205:210:215:220:225:230:235:240:245:250:255:260:265:270:275:280:285:290:295:300:305:310:315:320:325:330:335:340:345:350:355:360:365:370:375:380:385:390:395:400:405:410:415:420:425:430:435:440:445:450:455:460:465:470:475:480:485:490:495:500:505:510:515:520:525:530:535:540:545:550:555:560:565:570:575:580:585:590:595:600:605:610:615:620:625:630:635:640:645:650:655:660:665:670:675:680:685:690:695:700:705:710:715:720:725:730:735:740:745:750:755:760:765:770:775:780:785:790:795:800:805:810:815:820:825:830:835:840:845:850:855:860:865:870:875:880:885:890:895:900:905:910:915:920:925:930:935:940:945:950:955:960:965:970:975:980:985:990:995:1000:1005:1010:1015:1020:1025:1030:1035:1040:1045:1050:1055:1060:1065:1070:1075:1080:1085:1090:1095:1100:1105:1110:1115:1120:1125:1130:1135:1140:1145:1150:1155:1160:1165:1170:1175:1180:1185:1190:1195:1200:1205:1210:1215:1220:1225:1230:1235:1240:1245:1250:1255:1260:1265:1270:1275:1280:1285:1290:1295:1300:1305:1310:1315:1320:1325:1330:1335:1340:1345:1350:1355:1360:1365:1370:1375:1380:1385:1390:1395:1400:1405:1410:1415:1420:1425:1430:1435:1440:1445:1450:1455:1460:1465:1470:1475:1480:1485:1490:1495:1500:1505:1510:1515:1520:1525:1530:1535:1540:1545:1550:1555:1560:1565:1570:1575:1580:1585:1590:1595:1600:1605:1610:1615:1620:1625:1630:1635:1640:1645:1650:1655:1660:1665:1670:1675:1680:1685:1690:1695:1700:1705:1710:1715:1720:1725:1730:1735:1740:1745:1750:1755:1760:1765:1770:1775:1780:1785:1790:1795:1800:1805:1810:1815:1820:1825:1830:1835:1840:1845:1850:1855:1860:1865:1870:1875:1880:1885:1890:1895:1900:1905:1910:1915:1920:1925:1930:1935:1940:1945:1950:1955:1960:1965:1970:1975:1980:1985:1990:1995:2000:2005:2010:2015:2020:2025:2030:2035:2040:2045:2050:2055:2060:2065:2070:2075:2080:2085:2090:2095:2100:2105:2110:2115:2120:2125:2130:2135:2140:2145:2150:2155:2160:2165:2170:2175:2180:2185:2190:2195:2200:2205:2210:2215:2220:2225:2230:2235:2240:2245:2250:2255:2260:2265:2270:2275:2280:2285:2290:2295:2300:2305:2310:2315:2320:2325:2330:2335:2340:2345:2350:2355:2360:2365:2370:2375:2380:2385:2390:2395:2400:2405:2410:2415:2420:2425:2430:2435:2440:2445:2450:2455:2460:2465:2470:2475:2480:2485:2490:2495:2500:2505:2510:2515:2520:2525:2530:2535:2540:2545:2550:2555:2560:2565:2570:2575:2580:2585:2590:2595:2600:2605:2610:2615:2620:2625:2630:2635:2640:2645:2650:2655:2660:2665:2670:2675:2680:2685:2690:2695:2700:2705:2710:2715:2720:2725:2730:2735:2740:2745:2750:2755:2760:2765:2770:2775:2780:2785:2790:2795:2800:2805:2810:2815:2820:2825:2830:2835:2840:2845:2850:2855:2860:2865:2870:2875:2880:2885:2890:2895:2900:2905:2910:2915:2920:2925:2930:2935:2940:2945:2950:2955:2960:2965:2970:2975:2980:2985:2990:2995:3000:3005:3010:3015:3020:3025:3030:3035:3040:3045:3050:3055:3060:3065:3070:3075:3080:3085:3090:3095:3100:3105:3110:3115:3120:3125:3130:3135:3140:3145:3150:3155:3160:3165:3170:3175:3180:3185:3190:3195:3200:3205:3210:3215:3220:3225:3230:3235:3240:3245:3250:3255:3260:3265:3270:3275:3280:3285:3290:3295:3300:3305:3310:3315:3320:3325:3330:3335:3340:3345:3350:3355:3360:3365:3370:3375:3380:3385:3390:3395:3400:3405:3410:3415:3420:3425:3430:3435:3440:3445:3450:3455:3460:3465:3470:3475:3480:3485:3490:3495:3500:3505:3510:3515:3520:3525:3530:3535:3540:3545:
```

X1シリーズ

★こんな僕が天下のペーマカ、それもOFコーナーに載ったら、天と地がひっくりかえるだろうな。(福島県金山町・Mi-Me)……【影：どうりで天井が下になってると思ったら、編：イスからひっくり返って何してるんですか】

[illegible][illegible]

ASTEROID



鶴坂 智則

小惑星群の中にバラまかれた、エネルギー・カプセルを回収する16方向スクロール・ゲームです。RUNして、しばらく待つとタイトルが表示される

ので、マウスの右ボタンでスタートです。マウスの左右のボタンで左回転、右回転です。

エネルギー・カプセルは、1～10まであり、得点は番号×10点で、順に回収すると、2倍、3倍とあがります。

X, Y	自分の座標×8	b	………バリア関係
X 1, Y 1	………その他の座標	di	………自機への向き
ca	………回収したカプセルの数	K 1, K 2	………キースキャン用
dm	………ダメージ	V	………回転方向
sc	………スコア	r	………面
HS	………ハイスコア	VX(), VY()	………移動量

CHECKER FLAG

Dr.D: おー、速い、速い。16方向
スクロール・ゲームか。こうい
うゲームはスピードが命だから
な。その点では申しぶんない。

編：ええ、ですから、画面撮影には泣かされました。

Dr.D: ただ、ダメージはそれほど
受けないようだな。

編：面が進むにつれて、小惑星の数が増えたり、敵機が出現したりしてもよかったかな？



ASTEROIDのプログラム・リスト

10	/s	
20	/s	A S T E R O I D
30	/s	Ver 1.10
40	/s	Programed by T.Usaka
50	/s	
60	/s	1987.12.18

[illegible]

★僕の友人は、ゲーム・センターへ行ってゲームをしないでアイスやジュースを飲み食いしてから帰る、つぐ美さんのような人です。(北海道江別市・影口13才)……【つぐ美：私の場合は、焼きイモよ。一同：ブーッ！】

各面に一つ、バリアか修復ユニットがあり、バリアは、しばらくの間ダメージを受けなくなります。修復ユニットはダメージを半分にします。

プログラム

スプライト・データは16進数に圧縮して、チェックサムが付いています。多少渾いのですが、他のプログラムに

当たり判定は、自機を中心あたりのドットを調べ、色が付いていたらBG面を配列変数のかわりに使っているの、何があるか調べています。当たり判定は小さく、たまにすりぬけることがあります。


```

990 box[127-i*4,127-i*4,128-i*4,128+i*4,(1 mod 15)+1]
991 next
992 for j=1 to 40 :next
993     m_play(7,8)
994     for i=0 to 32
995         box[127-i*4,127-i*4,128-i*4,128+i*4,0]
996         for j=1 to 160 :next
997             r=r+1
998             until (0)
999                 until (0)
1000 /z
1001 /z
1002 /z
1003 /z
1004 /z
1005 /z
1006 /z
1007 /z
1008 /z
1009 /z
1010 /z
1011 /z
1012 /z
1013 /z
1014 /z
1015 /z
1016 /z
1017 /z
1018 /z
1019 /z
1020 /z
1021 /z
1022 /z
1023 /z
1024 /z
1025 /z
1026 /z
1027 /z
1028 /z
1029 /z
1030 /z
1031 /z
1032 /z
1033 /z
1034 /z
1035 /z
1036 /z
1037 /z
1038 /z
1039 /z
1040 /z
1041 /z
1042 /z
1043 /z
1044 /z
1045 /z
1046 /z
1047 /z
1048 /z
1049 /z
1050 /z
1051 /z
1052 /z
1053 /z
1054 /z
1055 /z
1056 /z
1057 /z
1058 /z
1059 /z
1060 /z
1061 /z
1062 /z
1063 /z
1064 /z
1065 /z
1066 /z
1067 /z
1068 /z
1069 /z
1070 /z
1071 /z
1072 /z
1073 /z
1074 /z
1075 /z
1076 /z
1077 /z
1078 /z
1079 /z
1080 /z
1081 /z
1082 /z
1083 /z
1084 /z
1085 /z
1086 /z
1087 /z
1088 /z
1089 /z
1090 /z
1091 /z
1092 /z
1093 /z
1094 /z
1095 /z
1096 /z
1097 /z
1098 /z
1099 /z
1100 /z
1101 /z
1102 /z
1103 /z
1104 /z
1105 /z
1106 /z
1107 /z
1108 /z
1109 /z
1110 /z
1111 /z
1112 /z
1113 /z
1114 /z
1115 /z
1116 /z
1117 /z
1118 /z
1119 /z
1120 /z
1121 /z
1122 /z
1123 /z
1124 /z
1125 /z
1126 /z
1127 /z
1128 /z
1129 /z
1130 /z
1131 /z
1132 /z
1133 /z
1134 /z
1135 /z
1136 /z
1137 /z
1138 /z
1139 /z
1140 /z
1141 /z
1142 /z
1143 /z
1144 /z
1145 /z
1146 /z
1147 /z
1148 /z
1149 /z
1150 /z
1151 /z
1152 /z
1153 /z
1154 /z
1155 /z
1156 /z
1157 /z
1158 /z
1159 /z
1160 /z
1161 /z
1162 /z
1163 /z
1164 /z
1165 /z
1166 /z
1167 /z
1168 /z
1169 /z
1170 /z
1171 /z
1172 /z
1173 /z
1174 /z
1175 /z
1176 /z
1177 /z
1178 /z
1179 /z
1180 /z
1181 /z
1182 /z
1183 /z
1184 /z
1185 /z
1186 /z
1187 /z
1188 /z
1189 /z
1190 /z
1191 /z
1192 /z
1193 /z
1194 /z
1195 /z
1196 /z
1197 /z
1198 /z
1199 /z
1200 /z
1201 /z
1202 /z
1203 /z
1204 /z
1205 /z
1206 /z
1207 /z
1208 /z
1209 /z
1210 /z
1211 /z
1212 /z
1213 /z
1214 /z
1215 /z
1216 /z
1217 /z
1218 /z
1219 /z
1220 /z
1221 /z
1222 /z
1223 /z
1224 /z
1225 /z
1226 /z
1227 /z
1228 /z
1229 /z
1230 /z
1231 /z
1232 /z
1233 /z
1234 /z
1235 /z
1236 /z
1237 /z
1238 /z
1239 /z
1240 /z
1241 /z
1242 /z
1243 /z
1244 /z
1245 /z
1246 /z
1247 /z
1248 /z
1249 /z
1250 /z
1251 /z
1252 /z
1253 /z
1254 /z
1255 /z
1256 /z
1257 /z
1258 /z
1259 /z
1260 /z
1261 /z
1262 /z
1263 /z
1264 /z
1265 /z
1266 /z
1267 /z
1268 /z
1269 /z
1270 /z
1271 /z
1272 /z
1273 /z
1274 /z
1275 /z
1276 /z
1277 /z
1278 /z
1279 /z
1280 /z
1281 /z
1282 /z
1283 /z
1284 /z
1285 /z
1286 /z
1287 /z
1288 /z
1289 /z
1290 /z
1291 /z
1292 /z
1293 /z
1294 /z
1295 /z
1296 /z
1297 /z
1298 /z
1299 /z
1300 /z
1301 /z
1302 /z
1303 /z
1304 /z
1305 /z
1306 /z
1307 /z
1308 /z
1309 /z
1310 /z
1311 /z
1312 /z
1313 /z
1314 /z
1315 /z
1316 /z
1317 /z
1318 /z
1319 /z
1320 /z
1321 /z
1322 /z
1323 /z
1324 /z
1325 /z
1326 /z
1327 /z
1328 /z
1329 /z
1330 /z
1331 /z
1332 /z
1333 /z
1334 /z
1335 /z
1336 /z
1337 /z
1338 /z
1339 /z
1340 /z
1341 /z
1342 /z
1343 /z
1344 /z
1345 /z
1346 /z
1347 /z
1348 /z
1349 /z
1350 /z
1351 /z
1352 /z
1353 /z
1354 /z
1355 /z
1356 /z
1357 /z
1358 /z
1359 /z
1360 /z
1361 /z
1362 /z
1363 /z
1364 /z
1365 /z
1366 /z
1367 /z
1368 /z
1369 /z
1370 /z
1371 /z
1372 /z
1373 /z
1374 /z
1375 /z
1376 /z
1377 /z
1378 /z
1379 /z
1380 /z
1381 /z
1382 /z
1383 /z
1384 /z
1385 /z
1386 /z
1387 /z
1388 /z
1389 /z
1390 /z
1391 /z
1392 /z
1393 /z
1394 /z
1395 /z
1396 /z
1397 /z
1398 /z
1399 /z
1400 /z
1401 /z
1402 /z
1403 /z
1404 /z
1405 /z
1406 /z
1407 /z
1408 /z
1409 /z
1410 /z
1411 /z
1412 /z
1413 /z
1414 /z
1415 /z
1416 /z
1417 /z
1418 /z
1419 /z
1420 /z
1421 /z
1422 /z
1423 /z
1424 /z
1425 /z
1426 /z
1427 /z
1428 /z
1429 /z
1430 /z
1431 /z
1432 /z
1433 /z
1434 /z
1435 /z
1436 /z
1437 /z
1438 /z
1439 /z
1440 /z
1441 /z
1442 /z
1443 /z
1444 /z
1445 /z
1446 /z
1447 /z
1448 /z
1449 /z
1450 /z
1451 /z
1452 /z
1453 /z
1454 /z
1455 /z
1456 /z
1457 /z
1458 /z
1459 /z
1460 /z
1461 /z
1462 /z
1463 /z
1464 /z
1465 /z
1466 /z
1467 /z
1468 /z
1469 /z
1470 /z
1471 /z
1472 /z
1473 /z
1474 /z
1475 /z
1476 /z
1477 /z
1478 /z
1479 /z
1480 /z
1481 /z
1482 /z
1483 /z
1484 /z
1485 /z
1486 /z
1487 /z
1488 /z
1489 /z
1490 /z
1491 /z
1492 /z
1493 /z
1494 /z
1495 /z
1496 /z
1497 /z
1498 /z
1499 /z
1500 /z
1501 /z
1502 /z
1503 /z
1504 /z
1505 /z
1506 /z
1507 /z
1508 /z
1509 /z
1510 /z
1511 /z
1512 /z
1513 /z
1514 /z
1515 /z
1516 /z
1517 /z
1518 /z
1519 /z
1520 /z
1521 /z
1522 /z
1523 /z
1524 /z
1525 /z
1526 /z
1527 /z
1528 /z
1529 /z
1530 /z
1531 /z
1532 /z
1533 /z
1534 /z
1535 /z
1536 /z
1537 /z
1538 /z
1539 /z
1540 /z
1541 /z
1542 /z
1543 /z
1544 /z
1545 /z
1546 /z
1547 /z
1548 /z
1549 /z
1550 /z
1551 /z
1552 /z
1553 /z
1554 /z
1555 /z
1556 /z
1557 /z
1558 /z
1559 /z
1560 /z

```

[illegible]

★影さん、編さん聞いてください。僕はなんとこの13年間一度もけん賞に当たったことがありません。(北海道小樽市・阿修ギーンは怪物13才)……【影：エライ。その調子でがんばれ。編：でもOFに載ったからいいでしょ。】



```
1770 locate 13,5 : print "ENERGY CARSEL"
1780 locate 13,7 : print "REPAIR UNIT"
1790 locate 13,9 : print "REPAIR UNIT"
1800 color 6
1810 locate 8,13 : print using "SCORE" : ###*0* : sc
1820 locate 8,14 : print using "HIGH SCORE:###*0* : hs
1830 color 3
1840 i=ln((rnd()+1024)
1850 repeat ((mul,aul,k1,k2) : i=(i+1) and 1023 : randomize(i)
1860 until k2=1
1870 if k1=-1 then lv=0 else lv=1
1880 m_play(3,4)
1890 endfunc
1900 / *
1910 / * BGM SET
1920 / *
1930 / *
1940 / *
1950 for i=1 to 8 : m_alloc(i,1000) : m_assign(i,i) : next
1960 ps="1:3b<cdc>bga<c>baf:1kabab<c>b<cdcde"
1970 m_trk(1,"@15o4" * ps) : m_trk(2,"@15y49,8@117o4" * ps)
1980 ps="cesk<ceek<c>
1990 m_trk(3,"@15132o5" * ps) : m_trk(4,"@15y51,8135o4" * ps)
2000 ps="v12c16x8<c>bakfcdc>bagfekdk"
2010 m_trk(5,"@15o3164" * ps)
2020 ps="edofkabab<c>
2030 m_trk(6,"@15y711o4" * ps)
2040 m_trk(7,"@28o3164" * ps+ps+ps+ps)
2050 m_trk(8,"@28o4164" * ps+ps+ps+ps)
2060 endfunc
2070 / *
2080 / * S P R I T E S E T
2090 func dechr(i)
2100 sp=ln(i) : cls
2110 chrst(i) : Non Setting Sprites"
2120 chrst(i) : Non Setting Sprites"
2130 for i=1 to 5
2140 locate 0,i : print 5-i;
2150 sp_pat(i+1,pat)
2160 turn1() : sp_def(19-i,pat)
2170 turn2() : sp_def(9+i,pat)
2180 turn1() : sp_def(11-i,pat)
2190 endfunc
2200 / *
2210 / *
2220 func turn1()
2230 int ei,c2,i,j
2240 for i=0 to 15
2250 for j=0 to 7
2260 c1=pat((i+16+j)) : c2=pat((i+16+15-j))
2270 pat((i+16+j))=c2 : pat((i+16+15-j))=c1
2280 next
2290 next
2300 endfunc
2310 / *
2320 func turn2()
2330 int ei,c2,i,j
2340 for i=0 to 7
2350 for j=0 to 15
2360 c1=pat((i+16+j)) : c2=pat((i+15-i+16+j))
2370 pat((i+16+j))=c2 : pat((i+15-i+16+j))=c1
2380 next
2390 next
2400 endfunc
2410 / *
2420 func chrst(i)
2430 int d,cs,dp,de,pc,en,lb,er : str dls[60],d2$
2440 / * rad(i) : pc=1 : en=6 : dc=0 : lu=2620
2450 repeat
2460 dp=0
2470 dp=0
2480 locate 0,1 : print 11-pc : " :
2490 for i=0 to 7
2500 dls=datas(dc+lu+i*2) : cs=0
2510 for j=0 to 3
2520 i=j+0
2530 d2$=mid(dls,i*9+k+1,1)
2540 d=eval("&"+d2$) : cs=cs+d
```

★僕の弟は約分を知らないが、役満は知っているというとなんでもないヤツです(ちなみに小4)。(岩手県二戸市・天道なびき15才)……【つく美：影さんなんて、約束は守らないし、役にも立たない。編：厄払いしますか。】

PB-110シリーズ用

セーラ

SEARA



清水 潤一

内容

2次元迷路の中を主人公のセーラを操作して、モンスターをさけながら迷宮内のすべてのハートを拾うゲームです。すべて拾えば面クリアとなります。

遊びかた

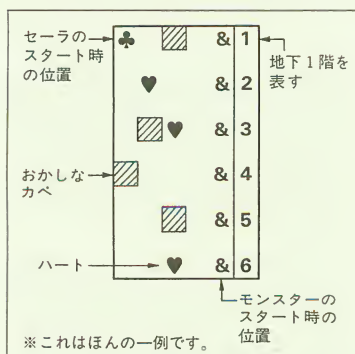
1235でそれぞれ、左下右上に操作します。そして、第1図のような迷宮をさまよいます。

登場キャラ

- ♣ーセーラ…主人公
- &ーモンスター…こいつから逃げる。
- ♥ーハート…これをすべて拾おう。
- ーおかしなカベ…左右からは通りぬけられないが、上下からなら通り抜けられる。モンスターは左右からでも通り抜ける。

モンスターについて

モンスターは、必ずゲーム・スタート



《第1図》画面構成

SEARAのプログラム・リスト

P0

```

1 VAC : PRINT "SE
ARA"
2 $="": FOR I=1 T
O 30:$=$+"_": N
EXT I:A=A+1:J=1
:D=1:C=0
3 PRINT "R0":A,"S
C":K: FOR I=1 T
O A:B= INT( RAN
#*27+2
4 G= INT( RAN#*25
+2: IF MID(G,1)
#*#":$= MID(1,G
-1)+"#"+ MID(G+
1)
5 IF MID(B+1,1)*"
#":F=F+1:$= MID
(1,B)+"#"+ MID(
B+2)
6 NEXT I: FOR I=0
TO 5:U(I)=5: N
EXT I
7 U(C)=U(C)+ SGN(
J-U(C)):H#="0"+
KEY: ON VAL(H#
) GOSUB 25,65,3
5,,45
8 PRINT CSR0;"":
MID(D,5):C+1:
CSRUC):"&": CS

```

```

R6;"": CSRJ;"#
";
9 IF MID(D+J-1,1)
#*#":$= MID(1,D
+J-2)+"_": MID(
D+J):K=K+1:F=F-
1
10 IF F=0 THEN 74
15 IF J=U(C) THEN
7
20 PRINT CSR0;"END
S":K:"R":A: G
OTO 20
25 IF J>1: IF MID(
D+J-2,1)*#":J=
J-1
30 RETURN
35 IF J=5: IF MID(
D+J,1)*#":J=J+
1
40 RETURN
45 IF C≥1:D=D-5:C=
C-1
60 RETURN
65 IF C=5:D=D+5:C=
C+1
70 RETURN
74 IF J=U(C):K=K+3
9: PRINT "39BON
US!"
75 PRINT : PRINT "
CLE!": GOTO 2

```

時には画面右側にいます。そして、セーラのいる階のモンスターのみに、追いかけてきます。つかまると即ゲーム・オーバーですので逃げましょう。ここで役立つのがスリヌケのテクニックです。

ハートの法則

ハートはいつも面数以下の数がちらばっています(必ず一つはあります)。このハートを拾うごとに1点。最後のハートを拾うと同時に敵と重なると39点のサンキュー・ボーナスが入ります。

《第1表》変数表

- A……………面数、♥や■の最大値
- B……………乱数発生用
- C……………敵選別用(何階の敵か)
- D……………\$の画面出力用
- F……………♥の数
- G……………乱数発生用
- H \$……………キー入力用
- K……………スコア
- U, V, W, X, Y, Z……………敵のX座標
- \$……………面データ

攻略アドバイス

自分のいる階以外にいる敵は動きません。階を移動すると、モンスターは動いた位置で止まっています。敵の位置をマークしておけば上下移動で死ぬことはありません。



▲《写真1》さあ、セーラは地下1階からスタートする



▲《写真2》ハートがあったぞ。回りこまなければ



▲《写真3》最後のハートを拾うと同時にモンスターにつかまるとほら

★わーい、X 68Kだっ。68だったら68だっ。1年半の夢がかなったよ。真黒いモノリス届いたよ。試験の前日届いたよっ！ーそして頭がオールクリアされてしまいました。(千葉県船橋市・熊谷涼子16才)……【編：あれま。】

PC-1245/51用

エイリアン

ALIEN

キル

KILL



国竹 勝信

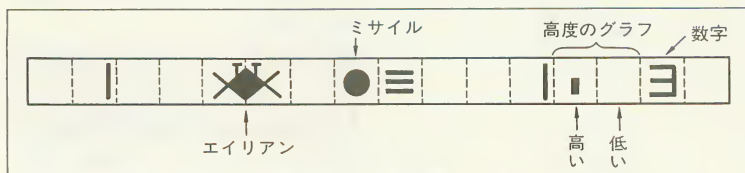
ある星からエイリアンがおそってき
た。エイリアンは大阪府枚方市村野東
町にある大きなお城に着陸するつもり
だ。それに気づいた地球側は、いそい
でミサイルを発射した。しかし、わず
かに発見するのが遅れたため、もう地
上までの距離は、10mしかなかったの
である。

ゲームの説明

[DEF]+[A]でスタートです。デモ表
示後、エイリアンとミサイルとグラフ
が表示され、すぐ右側に1~5の数字
が表示されます。

そこですばやくその数字にあったキ
ーを押すと、ミサイルが一つエイリア
ンに近づきます。そのくり返しでエイ
リアンとミサイルが重なるとミサイル
が当たったことになります。エイリア
ンが一つ左側に移り、また高度が10m
になります。

このくり返しでエイリアンが一番左
側のときミサイルを当てると、そのエ
イリアンを殺したことになります。少
しむずかしくなつて、つぎのエイリア
ンがでできます。エイリアンを5匹殺
すとエイリアンはギブアップします。



《第1図》画面構成

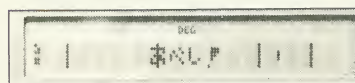
ALIEN KILLのプログラム・リスト

```
10:"A" CLEAR : RANDOM :
  C=4576: WAIT 0:
  PRINT "*** ALIEN KILL
  **": FOR I=1 TO 20:
  CALL &F31: CALL C:
  NEXT I: GOSUB 300:D=
  &F81E,F=8
  30:E=&F832: WAIT 99:
  PRINT "SCORE :":S:
  WAIT 0: PRINT **:
  CALL C: POKE &F809,1
  27: POKE &F83B,127:M
  =9
  35:POKE &F871+M,28,0
  40:POKE D,68,40,17,59,1
  25,125,59,17,40,68
  50:POKE E,28,62,62,50,2
  8,42,42,42
  53:IF D=E-5 THEN "B"
  55:POKE G,0,0,0,0,0
  60:H=0,G=&F86D:X= RND 5
  : BEEP 1: CALL C:
  GOTO 60+10X
  70:POKE G,0,0,127,0,0:H
  =1: GOTO 120
  80:POKE G,79,73,73,73,1
  21:H=2: GOTO 120
  90:POKE G,127,73,73,73,
  73:H=3: GOTO 120
  100:POKE G,8,8,126,8,15:
  H=4: GOTO 120
  110:POKE G,121,73,73,73,
  79:H=5
  120:K$= INKEY$:J=J+1:
  IF K$ THEN 125
  122:IF J<F THEN 120
  123:J=0: POKE G,34,20,8,
  20,34:M=M-1: IF M=0
  GOTO "C"
  124:GOTO 35
  125:J=0,L= VAL K$: IF L=
  H POKE E+3,0,0,0,0,0
  :E=E-5
  130:M=M-1: IF M=0 GOTO "
  C"
  135:GOTO 35
  140:"B" CALL &F5C
  150:Y=Y+1: CALL C: POKE
  D,50,42,127,26,54,24
  ,4,8,18,36,30,32,32,
  16,0,64,30,14,6: IF
  Y<6 THEN 150
  160:Y=0: WAIT 99:S=S+10M
  :D=D-5: IF D=&F805
  PRINT "/// ALIEN DIE!
```

```
///":F=F-1:D=&F81E:
  IF F=3 THEN "D"
  170:PRINT "+": STR$ 10M:
  " PTS.": GOTO 30
  180:"C" POKE E,4,42,28,8
  ,34: FOR I=1 TO 20:
  NEXT I: POKE E,41,64
  ,8,34,16: FOR I=1 TO
  20: CALL C: CALL &F
  31: NEXT I
  190:BEEP 3: WAIT 150:
  PRINT "/// GAME END
  ///": PRINT "SCORE :
  ": STR$ S: END
  200:"D" FOR I=1 TO 5:
  CALL &F5C: NEXT I:
  BEEP 3: WAIT 150:
  PRINT " ALIEN GIVE U
  P!": PRINT "CONGRATU
  LATION!!":S=9999999
  210:GOTO 190
  300:D=&F805: WAIT 0:
  PRINT " D
  EMO": CALL C
  310:FOR I=1 TO 9: CALL C
  : POKE 0,0,0,0,0,0,6
  8,40,17,59,125,125,5
  9,17,40,68:0=0+5:
  NEXT I
  320:CALL &F41: POKE &F8
  32,0,72,42,22,58,58,
  22,42,72,0: GOSUB 40
  0
  330:POKE &F832,0,0,40,18
  ,26,26,18,40,0,0:
  GOSUB 400
  340:POKE &F832,0,0,0,40,
  20,20,40,0,0,0:
  GOSUB 400
  350:POKE &F832,0,0,0,8,2
  8,28,8,0,0,0: GOSUB
  400
  360:POKE &F835,0,0,0,0:
  GOSUB 400: CALL &F5
  C: RETURN
  400:FOR I=1 TO 20: NEXT
  I: RETURN
  999:REM *** THIS PROGRAM
  ED BY M.KUNITAKE PRO
  ***
```



▲《写真1》右側の数字のキーをす
ばやく押してミサイルを進めるん
だぞ



▲《写真2》もたもたしてるとエイ
リアンの高度がさがって…あべし!

★影さん、編さん、いつもたいへんですね。肩でもおもみましょうか。(佐賀県西松浦郡・北浜晶一15才)……
【影：どうもありがとう。でも、つく美ちゃんに十二分にもんでもらったから…。ほら肩がはれあがってるもの。】

PLAY



ザ・ゲーム・ミュージック・ プログラム・コーナー

本コーナーは、ビデオゲーム／パソコンゲーム／ファミコンゲームなどのミュージック・プログラムを掲載しています。手近にあるパソコンに入力して、楽しんでください。

パソコンへの入力方法は簡単です。掲載してあるプログラム・リストを各機種のキーボードから入力していけばよいのです。ほら、すばらしい音楽が聞こえてきたでしょ。

それぞれのプログラムには、プログラムを実行させるときの注意点や、内容、改造方法などが紹介されています。よく読んでください。

また、YK-2先生やYu-You先生、GORRY先生が各プログラムに批評を加えています。自分でプログラムを作ったり、これから作ろうとしている人には役に立つことまちがいない！

なお、このコーナーに、自分の作ったゲーム・ミュージック・プログラムを投稿しようと思っている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。

プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号(連絡のつく時間)を原稿に必ず書いておいてください。

また、プログラムの説明を400字づめの原稿用紙2枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容(ビデオゲーム版かファミコン版かなどをしつかり書く)、②使いかた、③操作方法、④プログラムのしくみ、⑤プログラムの具体的な入力方法、⑥改造のアドバイス、作ったとき苦勞した点などを書きます。④使用機種名、⑤言語、モード(N64ベーシック等、ページ数も書いてください)、⑥メモリの容量も忘れずに書いてください。原稿用紙は、なるべく横書きのものを使ってください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐために必ずチェックし、2～3回入れてもらえば安心です。テープのラベルにもプロ

グラム名、自分の住所、氏名を書き込み、必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は、オリジナルのもので、未発表のものにかぎりません。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名、書名、筆者名、号数、ページ数、記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたテープや原稿はお返してできませんので、あらかじめコピーしておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし、掲載誌をお送りします。

編集部

★愛読者カードについている応募カードも、忘れずに同封してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社出版部マイコンBASiCマガジン「ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム」係

※封筒のウラ側にも、機種名、タイトル、自分の住所、氏名、年令、電話番号を記入してください。



THE GAME MUSIC PROGRAM

X68000用

X1シリーズ+FM音源ボード(要 NEW FM音源ドライバー)用

レインボー

アイランド

RAINBOW ISLANDS

©タイター

Yu-You

X68000ユーザーの方、毎度!! X1ユーザーの方、はじめまして!!...とわけのわからない書きだしではじまった今月のこのコーナー、みなさん、いかがお過ごしでしょうか。

今回は、ちょっと遅いお年玉ということで、2機種同時に作ってみました。これというのも、GORRY君がX1のNEW FM音源ドライバーを作ってくれたからできたことなんです。

このNEW FM音源ドライバーはすごい!! なんてったってX68000と同じMMLが使えるんだから... (このX1 NEW FM音源ドライバーの解説は46ページに掲載されています)。

突然ですが

みなさん『トップ・ガン』って知ってますか? コナミのファミコン・ゲームではなく、映画のほうですよ。ボクは、映画館には見に行かなかったのですが、つい先日レーザー・ディスクを買いました。そして家でじっくりと見たわけなのですが、スゴイ!!の一言。

どこがすごいかっていうと、まず音楽ですね。とくにタイトルとクライマックスに使われているスローテンポな曲は、ステレオ効果のすばらしさと超重低音の重みで、圧倒されるような迫力感を与えてくれました。

さらに、ドッグ・ファイト(戦闘機の空中戦)の力強さですね。とくにラスト20分のドッグ・ファイト・シーンなんかは、ハラハラドキドキと手に汗を握りながら見てました。

とにかく、あのドッグ・ファイト・シーンとコックピット内における人の動きと機材のリアルさにおいては、過去に類がないほどの良い仕上がりとなっていると思います(いや〜、映画っ

て本当に楽しいものですね。じゃあまた来月...なんちゃって)。

ボクは、あの映画を見ながら一つあることを考えました。そう、『アフター・バーナー』です。アフター・バーナーについては、1コインクリアはできないものの、2コンティニューでクリアできるぐらいまではやり込みました(もちろんアフター・バーナーII)。

それでアフター・バーナーとトップ・ガンとのつながりを考えてみると、アフター・バーナーはトップ・ガンの良いところ(音楽、ドッグ・ファイト、エンディング)などをうまく取り込んだゲームであると思い、アフター・バーナーのすばらしさを再認識することができました。

ところでみなさん、余談ではありますが、アフター・バーナーのモデルに使われているF14A TOMCATって戦闘機の1機の値段がどのぐらいか知ってますか。なんと、84億円(1ドル130円で計算)だそうです。さらに、F14A専用のミサイル(フェニックス空対空ミサイル)が1発1億2千万円ぐらい...。アフター・バーナーにおいては、自機数が3機、ミサイルを数百発使えるわ

けだから、1ゲームにおける費用という...う〜ん。

プログラムについて

では、本題のプログラムですが、はっきり言って苦勞しました。

最初はある雑誌に楽譜が載っていたので、それを打ち込んでみたのですが、ほとんど全体的にまちがっているようで、思いどおりに鳴ってこないんだもん。

結局自分で音取りをすることにしたのですが、こまったことにこの曲はホ長調(シャープが四つ)。ホ長調というのはボクが最も苦手としている調で、

の「RAINBOW ISLANDS」の ミュージック・プログラム・リスト

```
100 /# save "rainbow_islands .mml"
110 /#
120 /# RAINBOW ISLANDS Main B.G.M.
130 /#
140 /# for X68000 X-BASIC
150 /# PROGRAMED BY Yu-You
160 /#
170 /# in JAN./20/1988
180 /#
190 /#
200 m_init()
210 key 3," "
220 key 6,"list 10000-+chr$(13)
230 key 7,"list 1000-+chr$(13)
240 key 8,"list 60000-+chr$(13)
300 vn=1
310 dim str$(30):dim char$(255):dim d$(5):v(4,10)
320 for i=1 to 8:m_alloc(i,10000):next i
330 for i=14 to 16:m_alloc(i,2000):next i
500 goto 5000
980 /#
990 /#
1000 /# SET MML TO TRACK
1010 /#
1020 r=0
1030 if po(r)=255 then return
1040 m_crt(chr$(po(r)))
1050 m_crt(chr$(po(r)))
1060 m_crt(chr$(po(r)))
1070 m_crt(chr$(po(r)))
1080 m_crt(chr$(po(r)))
1090 /# VOICE SET
2000 /#
2010 /#
2020 m_vast(vn,v)
```

★つぎは、終点、五反田でございます。お忘れものないようご注意ください。五反田〜。(宮崎県都城市・GN P & GON16才).....【編：五反田が終点とは。さては、あの超マイナー路線池上線のことで?】

けっこう時間がかかったなあ。

それと、さらに悩んだのがメロディの音色。この音色については、ボクが今まで一番苦労して作った音色でしょう。なんせ一つの音色を作るのに4時間もかけましたから(これホント)。

ゲーム中ではメロディ2声(デチュ

ーン)、コード3声、ベース1声と、計6声しか使われていません。まったく同じに移植したのでは、2声も余ってしまうので、その2声をメロディとベースのステレオ・デチューン用にまわしました(これについては、今月の53ページのFM音源110番の最初の質問を

見てください)。

なお、ステレオで作ってあるので、オーディオ等につないでステレオ・スピーカで聞か、もしくは、ステレオ・ヘッドホンを使って聞いてくださいね。

ちなみに、X1用のほうは、X68000用をX68Kのエディタを使って作り変

14510	gosub	1000	1, 2, 1, 6, 7, 255]
14580	gosub	1000	
14980	gosub	1000	
14990	gosub	1000	
15000	gosub	1000	
15100	gosub	1000	
15110	gosub	1000	
15120	gosub	1000	
15130	gosub	1000	
15140	gosub	1000	
15150	gosub	1000	
15160	gosub	1000	
15170	gosub	1000	
15180	gosub	1000	
15190	gosub	1000	
15200	gosub	1000	
15210	gosub	1000	
15220	gosub	1000	
15230	gosub	1000	
15240	gosub	1000	
15250	gosub	1000	
15260	gosub	1000	
15270	gosub	1000	
15280	gosub	1000	
15290	gosub	1000	
15300	gosub	1000	
15310	gosub	1000	
15320	gosub	1000	
15330	gosub	1000	
15340	gosub	1000	
15350	gosub	1000	
15360	gosub	1000	
15370	gosub	1000	
15380	gosub	1000	
15390	gosub	1000	
15400	gosub	1000	
15410	gosub	1000	
15420	gosub	1000	
15430	gosub	1000	
15440	gosub	1000	
15450	gosub	1000	
15460	gosub	1000	
15470	gosub	1000	
15480	gosub	1000	
15490	gosub	1000	
15500	gosub	1000	
15510	gosub	1000	
15520	gosub	1000	
15530	gosub	1000	
15540	gosub	1000	
15550	gosub	1000	
15560	gosub	1000	
15570	gosub	1000	
15580	gosub	1000	
15590	gosub	1000	
15600	gosub	1000	
15610	gosub	1000	
15620	gosub	1000	
15630	gosub	1000	
15640	gosub	1000	
15650	gosub	1000	
15660	gosub	1000	
15670	gosub	1000	
15680	gosub	1000	
15690	gosub	1000	
15700	gosub	1000	
15710	gosub	1000	
15720	gosub	1000	
15730	gosub	1000	
15740	gosub	1000	
15750	gosub	1000	
15760	gosub	1000	
15770	gosub	1000	
15780	gosub	1000	
15790	gosub	1000	
15800	gosub	1000	
15810	gosub	1000	
15820	gosub	1000	
15830	gosub	1000	
15840	gosub	1000	
15850	gosub	1000	
15860	gosub	1000	
15870	gosub	1000	
15880	gosub	1000	
15890	gosub	1000	
15900	gosub	1000	
15910	gosub	1000	
15920	gosub	1000	
15930	gosub	1000	
15940	gosub	1000	
15950	gosub	1000	
15960	gosub	1000	
15970	gosub	1000	
15980	gosub	1000	
15990	gosub	1000	
16000	gosub	1000	
16010	gosub	1000	
16020	gosub	1000	
16030	gosub	1000	
16040	gosub	1000	
16050	gosub	1000	
16060	gosub	1000	
16070	gosub	1000	
16080	gosub	1000	
16090	gosub	1000	
16100	gosub	1000	
16110	gosub	1000	
16120	gosub	1000	
16130	gosub	1000	
16140	gosub	1000	
16150	gosub	1000	
16160	gosub	1000	
16170	gosub	1000	
16180	gosub	1000	
16190	gosub	1000	
16200	gosub	1000	
16210	gosub	1000	
16220	gosub	1000	
16230	gosub	1000	
16240	gosub	1000	
16250	gosub	1000	
16260	gosub	1000	
16270	gosub	1000	
16280	gosub	1000	
16290	gosub	1000	
16300	gosub	1000	
16310	gosub	1000	
16320	gosub	1000	
16330	gosub	1000	
16340	gosub	1000	
16350	gosub	1000	
16360	gosub	1000	
16370	gosub	1000	
16380	gosub	1000	
16390	gosub	1000	
16400	gosub	1000	
16410	gosub	1000	
16420	gosub	1000	
16430	gosub	1000	
16440	gosub	1000	
16450	gosub	1000	
16460	gosub	1000	
16470	gosub	1000	
16480	gosub	1000	
16490	gosub	1000	
16500	gosub	1000	
16510	gosub	1000	
16520	gosub	1000	
16530	gosub	1000	
16540	gosub	1000	
16550	gosub	1000	
16560	gosub	1000	
16570	gosub	1000	
16580	gosub	1000	
16590	gosub	1000	
16600	gosub	1000	
16610	gosub	1000	
16620	gosub	1000	
16630	gosub	1000	
16640	gosub	1000	
16650	gosub	1000	
16660	gosub	1000	
16670	gosub	1000	
16680	gosub	1000	
16690	gosub	1000	
16700	gosub	1000	
16710	gosub	1000	
16720	gosub	1000	
16730	gosub	1000	
16740	gosub	1000	
16750	gosub	1000	
16760	gosub	1000	
16770	gosub	1000	
16780	gosub	1000	
16790	gosub	1000	
16800	gosub	1000	
16810	gosub	1000	
16820	gosub	1000	
16830	gosub	1000	
16840	gosub	1000	
16850	gosub	1000	
16860	gosub	1000	
16870	gosub	1000	
16880	gosub	1000	
16890	gosub	1000	
16900	gosub	1000	
16910	gosub	1000	
16920	gosub	1000	
16930	gosub	1000	
16940	gosub	1000	
16950	gosub	1000	
16960	gosub	1000	
16970	gosub	1000	
16980	gosub	1000	
16990	gosub	1000	
17000	gosub	1000	
17010	gosub	1000	
17020	gosub	1000	
17030	gosub	1000	
17040	gosub	1000	
17050	gosub	1000	
17060	gosub	1000	
17070	gosub	1000	
17080	gosub	1000	
17090	gosub	1000	
17100	gosub	1000	
17110	gosub	1000	
17120	gosub	1000	
17130	gosub	1000	
17140	gosub	1000	
17150	gosub	1000	
17160	gosub	1000	
17170	gosub	1000	
17180	gosub	1000	
17190	gosub	1000	
17200	gosub	1000	
17210	gosub	1000	
17220	gosub	1000	
17230	gosub	1000	
17240	gosub	1000	
17250	gosub	1000	
17260	gosub	1000	
17270	gosub	1000	
17280	gosub	1000	
17290	gosub	1000	
17300	gosub	1000	
17310	gosub	1000	
17320	gosub	1000	
17330	gosub	1000	
17340	gosub	1000	
17350	gosub	1000	
17360	gosub	1000	
17370	gosub	1000	
17380	gosub	1000	
17390	gosub	1000	
17400	gosub	1000	
17410	gosub	1000	
17420	gosub	1000	
17430	gosub	1000	
17440	gosub	1000	
17450	gosub	1000	
17460	gosub	1000	
17470	gosub	1000	
17480	gosub	1000	
17490	gosub	1000	
17500	gosub	1000	
17510	gosub	1000	
17520	gosub	1000	
17530	gosub	1000	
17540	gosub	1000	
17550	gosub	1000	
17560	gosub	1000	
17570	gosub	1000	
17580	gosub	1000	
17590	gosub	1000	
17600	gosub	1000	
17610	gosub	1000	
17620	gosub	1000	
17630	gosub	1000	
17640	gosub	1000	
17650	gosub	1000	
17660	gosub	1000	
17670	gosub	1000	
17680	gosub	1000	
17690	gosub	1000	
17700	gosub	1000	
17710	gosub	1000	
17720	gosub	1000	
17730	gosub	1000	
17740	gosub	1000	
17750	gosub	1000	
17760	gosub	1000	
17770	gosub	1000	
17780	gosub	1000	
17790	gosub	1000	
17800	gosub	1000	
17810	gosub	1000	
17820	gosub	1000	
17830	gosub	1000	
17840	gosub	1000	
17850	gosub	1000	
17860	gosub	1000	
17870	gosub	1000	
17880	gosub	1000	
17890	gosub	1000	
17900	gosub	1000	
17910	gosub	1000	
17920	gosub	1000	
17930	gosub	1000	
17940	gosub	1000	
17950	gosub	1000	
17960	gosub	1000	
17970	gosub	1000	
17980	gosub	1000	
17990	gosub	1000	
18000	gosub	1000	
18010	gosub	1000	
18020	gosub	1000	
18030	gosub	1000	
18040	gosub	1000	
18050	gosub	1000	
18060	gosub	1000	
18070	gosub	1000	
18080	gosub	1000	
18090	gosub	1000	
18100	gosub	1000	
18110	gosub	1000	
18120	gosub	1000	
18130	gosub	1000	
18140	gosub	1000	
18150	gosub	1000	
18160	gosub	1000	
18170	gosub	1000	
18180	gosub	1000	
18190	gosub	1000	
18200	gosub	1000	
18210	gosub	1000	
18220	gosub	1000	
18230	gosub	1000	
18240	gosub	1000	
18250	gosub	1000	
18260	gosub	1000	
18270	gosub	1000	
18280	gosub	1000	
18290	gosub	1000	
18300	gosub	1000	
18310	gosub	1000	
18320	gosub	1000	
18330	gosub	1000	
18340	gosub	1000	
18350	gosub	1000	
18360	gosub	1000	
18370	gosub	1000	
18380	gosub	1000	
18390	gosub	1000	
18400	gosub	1000	
18410	gosub	1000	
18420	gosub	1000	
18430	gosub	1000	
18440	gosub	1000	
18450	gosub	1000	
18460	gosub	1000	
18470	gosub	1000	
18480	gosub	1000	
18490	gosub	1000	
18500	gosub	1000	
18510	gosub	1000	
18520	gosub	1000	
18530	gosub	1000	
18540	gosub	1000</	

え、RS-232Cケーブルを使ってX1に転送しました。GORRY君にも手伝ってもらったので、スペシャル・サンクスとしておきます。

入力方法について

X 68000用のほうは、いつもどおりに

X-BASIC上でリスト1を入力して、
RUNするだけです。

X1用のほうは、今月号に載っているNEW FM音源ドライバー上でしか走りません。このX1 NEW FM音源ドライバーを実行させたあと（入力方法などは、46ページを見てください）、

リスト2を入力してください。

[illegible]

```

140 DEFUSR4=&HF209
150 DEFUSR5=&HF20B
160 DEFUSR6=&HF20C
170 DEFUSR7=&HF20D
180 DEFUSR8=&HF20E
190 DEFUSR9=&HF20F
200 DEFUSR10=&HF20G
210 DEFUSR11=&HF20H
220 DEFUSR12=&HF20I
230 DEFUSR13=&HF20J
240 DEFUSR14=&HF20K
250 DEFUSR15=&HF20L
260 DEFUSR16=&HF20M
270 DEFUSR17=&HF20N
280 DEFUSR18=&HF20O
290 DEFUSR19=&HF20P
300 DEFUSR20=&HF20Q
310 DEFUSR21=&HF20R
320 DEFUSR22=&HF20S
330 DEFUSR23=&HF20T
340 DEFUSR24=&HF20U
350 DEFUSR25=&HF20V
360 DEFUSR26=&HF20W
370 DEFUSR27=&HF20X
380 DEFUSR28=&HF20Y
390 DEFUSR29=&HF20Z
400 DEFUSR30=&HF20A
410 DEFUSR31=&HF20B
420 DEFUSR32=&HF20C
430 DEFUSR33=&HF20D
440 DEFUSR34=&HF20E
450 DEFUSR35=&HF20F
460 DEFUSR36=&HF20G
470 DEFUSR37=&HF20H
480 DEFUSR38=&HF20I
490 DEFUSR39=&HF20J
500 DEFUSR40=&HF20K
510 DEFUSR41=&HF20L
520 DEFUSR42=&HF20M
530 DEFUSR43=&HF20N
540 DEFUSR44=&HF20O
550 DEFUSR45=&HF20P
560 DEFUSR46=&HF20Q
570 DEFUSR47=&HF20R
580 DEFUSR48=&HF20S
590 DEFUSR49=&HF20T
600 DEFUSR50=&HF20U
610 DEFUSR51=&HF20V
620 DEFUSR52=&HF20W
630 DEFUSR53=&HF20X
640 DEFUSR54=&HF20Y
650 DEFUSR55=&HF20Z
660 DEFUSR56=&HF20A
670 DEFUSR57=&HF20B
680 DEFUSR58=&HF20C
690 DEFUSR59=&HF20D
700 DEFUSR60=&HF20E
710 DEFUSR61=&HF20F
720 DEFUSR62=&HF20G
730 DEFUSR63=&HF20H
740 DEFUSR64=&HF20I
750 DEFUSR65=&HF20J
760 DEFUSR66=&HF20K
770 DEFUSR67=&HF20L
780 DEFUSR68=&HF20M
790 DEFUSR69=&HF20N
800 DEFUSR70=&HF20O
810 DEFUSR71=&HF20P
820 DEFUSR72=&HF20Q
830 DEFUSR73=&HF20R
840 DEFUSR74=&HF20S
850 DEFUSR75=&HF20T
860 DEFUSR76=&HF20U
870 DEFUSR77=&HF20V
880 DEFUSR78=&HF20W
890 DEFUSR79=&HF20X
900 DEFUSR80=&HF20Y
910 DEFUSR81=&HF20Z
920 DEFUSR82=&HF20A
930 DEFUSR83=&HF20B
940 DEFUSR84=&HF20C
950 DEFUSR85=&HF20D
960 DEFUSR86=&HF20E
970 DEFUSR87=&HF20F
980 DEFUSR88=&HF20G
990 DEFUSR89=&HF20H
1000 DEFUSR90=&HF20I
1010 DEFUSR91=&HF20J
1020 DEFUSR92=&HF20K
1030 DEFUSR93=&HF20L
1040 DEFUSR94=&HF20M
1050 DEFUSR95=&HF20N
1060 DEFUSR96=&HF20O
1070 DEFUSR97=&HF20P
1080 DEFUSR98=&HF20Q
1090 DEFUSR99=&HF20R
1100 DEFUSR100=&HF20S
1110 DEFUSR101=&HF20T
1120 DEFUSR102=&HF20U
1130 DEFUSR103=&HF20V
1140 DEFUSR104=&HF20W
1150 DEFUSR105=&HF20X
1160 DEFUSR106=&HF20Y
1170 DEFUSR107=&HF20Z
1180 DEFUSR108=&HF20A
1190 DEFUSR109=&HF20B
1200 DEFUSR110=&HF20C
1210 DEFUSR111=&HF20D
1220 DEFUSR112=&HF20E
1230 DEFUSR113=&HF20F
1240 DEFUSR114=&HF20G
1250 DEFUSR115=&HF20H
1260 DEFUSR116=&HF20I
1270 DEFUSR117=&HF20J
1280 DEFUSR118=&HF20K
1290 DEFUSR119=&HF20L
1300 DEFUSR120=&HF20M
1310 DEFUSR121=&HF20N
1320 DEFUSR122=&HF20O
1330 DEFUSR123=&HF20P
1340 DEFUSR124=&HF20Q
1350 DEFUSR125=&HF20R
1360 DEFUSR126=&HF20S
1370 DEFUSR127=&HF20T
1380 DEFUSR128=&HF20U
1390 DEFUSR129=&HF20V
1400 DEFUSR130=&HF20W
1410 DEFUSR131=&HF20X
1420 DEFUSR132=&HF20Y
1430 DEFUSR133=&HF20Z
1440 DEFUSR134=&HF20A
1450 DEFUSR135=&HF20B
1460 DEFUSR136=&HF20C
1470 DEFUSR137=&HF20D
1480 DEFUSR138=&HF20E
1490 DEFUSR139=&HF20F
1500 DEFUSR140=&HF20G
1510 DEFUSR141=&HF20H
1520 DEFUSR142=&HF20I
1530 DEFUSR143=&HF20J
1540 DEFUSR144=&HF20K
1550 DEFUSR145=&HF20L
1560 DEFUSR146=&HF20M
1570 DEFUSR147=&HF20N
1580 DEFUSR148=&HF20O
1590 DEFUSR149=&HF20P
1600 DEFUSR150=&HF20Q
1610 DEFUSR151=&HF20R
1620 DEFUSR152=&HF20S
1630 DEFUSR153=&HF20T
1640 DEFUSR154=&HF20U
1650 DEFUSR155=&HF20V
1660 DEFUSR156=&HF20W
1670 DEFUSR157=&HF20X
1680 DEFUSR158=&HF20Y
1690 DEFUSR159=&HF20Z
1700 DEFUSR160=&HF20A
1710 DEFUSR161=&HF20B
1720 DEFUSR162=&HF20C
1730 DEFUSR163=&HF20D
1740 DEFUSR164=&HF20E
1750 DEFUSR165=&HF20F
1760 DEFUSR166=&HF20G
1770 DEFUSR167=&HF20H
1780 DEFUSR168=&HF20I
1790 DEFUSR169=&HF20J
1800 DEFUSR170=&HF20K
1810 DEFUSR171=&HF20L
1820 DEFUSR172=&HF20M
1830 DEFUSR173=&HF20N
1840 DEFUSR174=&HF20O
1850 DEFUSR175=&HF20P
1860 DEFUSR176=&HF20Q
1870 DEFUSR177=&HF20R
1880 DEFUSR178=&HF20S
1890 DEFUSR179=&HF20T
1900 DEFUSR180=&HF20U
1910 DEFUSR181=&HF20V
1920 DEFUSR182=&HF20W
1930 DEFUSR183=&HF20X
1940 DEFUSR184=&HF20Y
1950 DEFUSR185=&HF20Z
1960 DEFUSR186=&HF20A
1970 DEFUSR187=&HF20B
1980 DEFUSR188=&HF20C
1990 DEFUSR189=&HF20D
2000 DEFUSR190=&HF20E
2010 DEFUSR191=&HF20F
2020 DEFUSR192=&HF20G
2030 DEFUSR193=&HF20H
2040 DEFUSR194=&HF20I
2050 DEFUSR195=&HF20J
2060 DEFUSR196=&HF20K
2070 DEFUSR197=&HF20L
2080 DEFUSR198=&HF20M
2090 DEFUSR199=&HF20N
2100 DEFUSR200=&HF20O
2110 DEFUSR201=&HF20P
2120 DEFUSR202=&HF20Q
2130 DEFUSR203=&HF20R
2140 DEFUSR204=&HF20S
2150 DEFUSR205=&HF20T
2160 DEFUSR206=&HF20U
2170 DEFUSR207=&HF20V
2180 DEFUSR208=&HF20W
2190 DEFUSR209=&HF20X
2200 DEFUSR210=&HF20Y
2210 DEFUSR211=&HF20Z
2220 DEFUSR212=&HF20A
2230 DEFUSR213=&HF20B
2240 DEFUSR214=&HF20C
2250 DEFUSR215=&HF20D
2260 DEFUSR216=&HF20E
2270 DEFUSR217=&HF20F
2280 DEFUSR218=&HF20G
2290 DEFUSR219=&HF20H
2300 DEFUSR220=&HF20I
2310 DEFUSR221=&HF20J
2320 DEFUSR222=&HF20K
2330 DEFUSR223=&HF20L
2340 DEFUSR224=&HF20M
2350 DEFUSR225=&HF20N
2360 DEFUSR226=&HF20O
2370 DEFUSR227=&HF20P
2380 DEFUSR228=&HF20Q
2390 DEFUSR229=&HF20R
2400 DEFUSR230=&HF20S
2410 DEFUSR231=&HF20T
2420 DEFUSR232=&HF20U
2430 DEFUSR233=&HF20V
2440 DEFUSR234=&HF20W
2450 DEFUSR235=&HF20X
2460 DEFUSR236=&HF20Y
2470 DEFUSR237=&HF20Z
2480 DEFUSR238=&HF20A
2490 DEFUSR239=&HF20B
2500 DEFUSR240=&HF20C
2510 DEFUSR241=&HF20D
2520 DEFUSR242=&HF20E
2530 DEFUSR243=&HF20F
2540 DEFUSR244=&HF20G
2550 DEFUSR245=&HF20H
2560 DEFUSR246=&HF20I
2570 DEFUSR247=&HF20J
2580 DEFUSR248=&HF20K
2590 DEFUSR249=&HF20L
2600 DEFUSR250=&HF20M
2610 DEFUSR251=&HF20N
2620 DEFUSR252=&HF20O
2630 DEFUSR253=&HF20P
2640 DEFUSR254=&HF20Q
2650 DEFUSR255=&HF2
```

★あわわ、サングラスを落として割ってしまった！もしこのハガキが載ると影さんにバレてしまう！（大分県日田市・QERIOUS）……【影：いいんだよ！私のたまった家賃を払ってくれるならゆるしてあげるよ。】



THE GAME MUSIC PROGRAM

PC-6001mkIISR/6601SR(N66SR-BASIC)用

エス ディー アイ アン

イミナント

ウォー

SDI "An Imminent War"

©セガ・エンタープライゼス

嶋倉 一朗

内容

このプログラムは、セガのビデオゲーム「SDI」の1曲、「アン・イミナント・ウォー」です。個人的にこの曲が好きなので作ってみました。

使いかた

ただ単に、プログラムをリストどおりに打ち込んでRUNするだけです。あとはじっくりと、このすばらしい曲を楽しんでください。

プログラムについて

プログラムは少々きつないかもしれ

ませんが許してください。僕はいつもこういうかたちでプログラムを作っているのです。

音色を変えたい人は、自分でいろいろいじってみてください。

この曲は楽譜がなかったの、テープを何回も聞き、打ち込みました。ですから多少ちがっている音があるかもしれないので、おかしいと思うか所は、曲のデータを変えてみてください。

苦労した点

やはり、音を聞きとるのに一番苦労しました。とくに、後半のベース！こいつはむずかしかったです。でも、そ

れなりに苦労のかいあって、うまくいったと思います。安心して聞いてください。

参考

セガ・ゲーム・ミュージックVol. 3

GORRY先生

より一言

この曲、けっこういいデキなんです。最初のベースが少しカタいです。もう少しトータル・レベルをあげてもいいんじゃないかな？あと、PSGパートが一つ余っていますね。これを使って音の厚みを付けてもよかったんじゃないかな？

SDI "An Imminent War" のミュージック・プログラム・リスト

```
10 'SDI BGM ~ An Imminent War (C) SEGA
20 CLEAR 5000
30 A=&HB000:B=&HB100:C=&HB200
40 FOR I=0 TO 2:POKE &HEB4E+I*2,0:POKE &HEB4F+I*2,&HB0+I:NEXT I
50 FOR I=0 TO 24:READ Z:POKE A+I,Z:NEXT I:' FM CODE
60 FOR I=0 TO 24:READ Z:POKE B+I,Z:NEXT I:' FM BASS
70 FOR I=0 TO 24:READ Z:POKE C+I,Z:NEXT I:' FM MAIN
80 DATA 68,4,8,4,43,23,21,12,26,24,25,23,4,3,3,5,4,3,5,4,4,4,4,4,58
90 DATA 10,0,0,0,48,25,20,0,31,31,31,31,10,11,9,10,9,11,10,9,38,37,37,38,32
100 DATA 4,56,4,72,28,20,10,0,31,31,31,5,6,4,7,5,6,6,5,4,4,4,4,60
110 T$="T100":PLAY T$,T$,T$,T$,T$
120 SOUND 7,49:SOUND 6,2
130 A1$="0253U12L80B4EF+6ABE05D4C0B05C40B4
140 B1$="0253U12L80G403B0DEF+6E64666464
150 C1$="0254U13L80E4.EE2C4.CC2
160 A2$="A4DEF+GAF+05C40B805D0A05D
170 B2$="D4DDDDDDA46F+62
180 C2$="D4.DD20364.662
190 A3$="064CDEF+6C84A6A464
200 B3$="0C4CCCCCE4EEE4D4
210 C3$="0C4.CC203A4.AA2
220 A4$="T70F+03B0C+D+BF+6T60AB1T132
230 B4$="T7003B8B80F+D+ET60F+T132G1...R801L16EB02EB8A868.686A8.
240 C4$="T70B4RR4.T60R8T1320E4R2.R103L16EB0EB8A868.686A8.
250 D4$="T70R2R4.T60R8T132R1R159ML16CC8CM4000C8.MCC8.CM4000C4
260 A5$="0250F64F+2R8...D8.G+64A2.R32.G+64A16..G8
270 B5$="0E8.ER8EEDDDDD8R8E8.ER1603AB0DGR16F+R16EF+8.
280 C5$="0L16E4R8EER2E8D803B8A8B80D8R8E8
290 Z1$="MC8.CM4000C8.MCCCCM4000C4":D5$=Z1$+Z1$
300 E5$="T132U100L16B8U8BU10BR8L32B.R64B.R64B.R64B.R64B.R64B.R64B8R8B8U8B16U10B1
310 R16A16B.R64B.R6405E16R16D16R160B1605D8U10D16
320 A6$="L16F+2.F+GF+D2.R1603B0D8.
330 B6$="E8.ER8EEDDDDD8R8D8.C+8.03B8A8A8A8.
340 C6$="R4.EER2D8.C+8.03B8A8A8A8.
350 D6$=Z1$+"MC8.CM4000C8.MCM4000CCR8C4
360 E6$="0U10B8U8B16U10B16R8B.R64B.R64B.R64B.R64B.R64B8R8B8U8B16U10A8U8A16
370 U10B8A16U8A16U10A16U8A16U10A16B8U8B16
380 A7$="F64F+2R8...D8.G+64A2.R32.A+64B16..A8
```

★ばくは、見城先生のことを1月号の記事を見るまでは、単に萩の月を食べる“ただの人”だと思っていた。彰さんと同じ？（青森市・犯罪者・越 武13才）……【彰：ちがう！！見城先生は萩の月だけじゃなく甘い物が好きなすごい人だぞ。】

★それでは1曲、「はあ～え～がんばよ～、え～がんばさ～」塩谷町音頭のさわりでした。(栃木県塩谷郡・ATRO 17才)……【影：お返しに「きたかさっさー、ほいさっさー、ほいなー！」秋田音頭でした。】



THE GAME MUSIC PROGRAM

PC-8801mkII SRシリーズ(N88-BASIC V2モード)用

エス ディー アイ ブルー

ムーン

SDI "Blue Moon"

©セガ・エンタープライゼス

高橋 俊行

PC-8801mkII SR

はじめまして

僕は、88FRで音楽を演奏させることにこっている高校2年生です。今までではVGM以外の曲をいろいろとやっていたんですけど、このたび友人からアフターバーナーからSDIまで入ったセガのVGMテープを借りる機会がありまして、それでもってSDIに目を付けたのであります。

なにせ、相手はYM-2151なものですから、少々手まどいでした。当然、音色を高速に変更する必要もありまして、今回の作品では、マシン語にやらせています。@0から@20に自分の音色がわり当てられるという強者です。

そのおかげで、なんとかエコー等をかけると、本物に近い(もちろん、ムリなところはアレンジしています)ところまでこぎつけました。

では、プログラムを打ち込んでね

これは、SDIの「Blue Moon」ですが、自分で楽譜を書きました。しかし、音源数がたりなかったの、最後のほうはアレンジにたよるざるを得ません

GORRY先生

より一言

今月はSDI特集かな?このSDIも、とてもきれいにできています。テクニックのほうも、内蔵音色を直接書きかえて、@命令でとぎれることなく音色を切り換えたり、ベースにデチューンを使ったりと、最高のデキです。リストのほうも、MMLは見やすく、16進データはちゃんとチェックサムをつけたりと、まさにVGMプログラムのカガミです。

SDI "Blue Moon"のミュージック・プログラム・リスト

```

10 / 19871218188
20 / Programmed by Toshiyuki-T.
30 / Blue Moon (SDI Name Entry)
40 /
1000 /
1010 / NEW CMD:CMD UNLINK:HEM CMD
1020 / CLEAR :&HCFF
1030 / GOSUB :&VOICE
1040 /
1050 / T:=118
1060 / T:=T+1
1070 / POKe MHE216,&H05
1080 / POKe MHE217,&H2C
1090 / POKe MHE21A,&H67
1100 / CMD STOPM
1110 / CMD PLAY T$,T$,T$,T$,T$
1120 /
1130 / CMD VOICE LFO 4,2,1,8255,-3,0,6
1140 / CMD VOICE LFO 5,2,1,8255,4,0,6
1150 / CMD VOICE LFO 6,2,1,7199,3,0,6
1160 /
1170 /
1180 / FA#=#V6,10m2800c4c4x6,0m3000ccccv6,10m2000c4r4v6,0m3000cccc"
1190 /
1200 / RESTORE
1210 / FOR I=0 TO 5:READ I$(:NEXT
1220 / CMD PLAY I$(0),I$(1),I$(2),I$(3),I$(4),I$(5)
1230 /
1240 / GOT0 1560
1250 / RESTORE 5360
1260 / READ A$
1270 / IF A$="# THEN 1310
1280 / READ B$,C$,D$,E$
1290 / CMD PLAY A$,B$,C$,D$,E$,F$,G$
1300 / GOT0 1260
1310 /
1320 / RESTORE 5600
1330 / READ A$
1340 / IF A$="# THEN END
1350 / READ B$,C$,D$,E$,F$
1360 / CMD PLAY A$,B$,C$,D$,E$,F$
1370 / GOT0 1330
2000 /
2010 /
2020 / DATA "02 a8 05 v15 14"
    
```

★おれだけかなー、やっぱりそうだろうなー。中古パソコンを買うのに4時間も雪の中を歩きまわったのは。でもけっきょく通販だもんなー。(北海道札幌市・おかこっけ14才)……【編：買うときには慎重に考えるのがいいゾ。】

THE GAME MUSIC PROGRAM

X1シリーズ+FM音源ボード(要FM音源ドライバー)用

スペース

ハリヤー

X68000版

SPACE HARRIER

©セガ・エンタープライゼス

—SQUILLA/LAKE SIDE MEMORY—

内野 敦

内容

Yu-You大先生の担当した「SPACE HARRIER for X68000」のBGM約20曲のうち、先生おすすめの4曲の中から、さらに2曲選び、完璧に移植したものです。

では、その2曲について先生の解説をお読みください。

●SQUILLA

重圧感あふれるドラゴンの動きを、原曲に多少アレンジを加えることによって表現しました。

●LAKE SIDE MEMORY

ステレオ効果が一番よく表れています。ペーマガ・ライターの断空我先生も感動してくれた曲です。部屋を真っ暗にしてステレオで聞いてみてください。

どうですか。聞きたくなくなってきましたしょう。

使いかた

まず、リスト1のFM音源ドライバーを入力、打ち込み終わったら、
SAVEM "FM-DRIVER. Bin"
, &HE800, &HEDFF
として、マシン語ファイルとしてセーブします。

そして、リスト2の「SQUILLA」リスト3の「LAKE SIDE MEMORY」を入力して、BASICのままセーブします。

ロード方法は、
CLEAR, &HE800
LOADM "FM-DRIVER. Bin"
とした後、リスト2かリスト3をロードしてランするだけです。

要するに、FM音源ドライバーを起動させて、リスト2か3を打ち込み、

ラン!

作ったとき苦労した点

最初にLAKE SIDE MEMORYを作りました。そのころは、僕もまだ若かった。いかに苦労したかは以下の文をお読みください。

X68000のMMLとちがう点は、

・ "<, >" が逆で ">, <" となっている。

・ "P1, P2, P3" が "l, r, m" である。

ぐらいだと思っていた。

「勝ったな。こんなものは、ものの1時間だぜ」

そうつぶやくと僕は音取りに取りかかった。ペーマガ87年10月号56ページのFM音源110番を参考にVIPへ数値を入れていき、「DTに6をと…」リターン・キーを押した。するとDTの値が3になったのだ。

「そ、そんなバカな」

何度試しても結果は同じ。しかたなく、FM音源ボードの取扱説明書(41ページ)を見てみると「DTの値は-3〜3」ではないか。

「それでは…」ということでX68KのBASICマニュアル(121ページ)を見てみると「DT1 0〜7(4〜7

《第1表》SQUILLAのプログラムのしくみ

100	初期設定
110	メインメモリ(&HE400-)へ音色データを転送
120~	変数M\$(0~29)にMMLデータを入れる
340	メインメモリ(&HD000-)へMMLデータを転送
350	演奏
360~	音色データ

は-3, -2, -1, 0に対応します」
「でけた、でけた」

試しにできた音を聞くと「なんじゃ!」まったく別のものだった。

そうこうして考えること……時間。FM音源110番の移植の注意点でバグがあったことに気がついた(で・ば・ぐの で・ば・ぐということになる)。

AFを8で割り、余り+1をALGORITHMに、商をFEEDBACKに入れる

じゃないのか! (編: ごめんなさい。)

こうして音は完成したとき。おっと、今度は曲作りのほうじゃないか。打ち込むこと約……(忘れた)。

「ヤッター、完成だ!」

期待に胸、腰、足、手、頭をおどらせて、[F5]キーをポン。ところがギッチョンチョン。「馬鹿にしないでよーザガザン」と叫びたくなるようなものだった。

「テンポがまるでちがうやんけ」というわけで、X1とX68Kをアンブにつなぎ右からX1、左からX68Kの音が聞こえるようにした。うん? X68Kのほうが速い!

「どうしたものかのー」と悩むこと9秒86。

X68Kのプログラムの先頭に空ループ

《第2表》LAKE SIDE MEMORYのプログラムのしくみ

100	初期設定
110	メインメモリ(&HE400-)へ音色データを転送
120~	変数M\$(0~11)にMMLデータを入れる
290~	メインメモリ(&HD000-)へMMLデータを転送
310	演奏
320~	音色データ

〈リスト2〉SQUILLAのテーマのミュージック・プログラム・リスト

```

100 CLEAR #HDD00;#DEFUSE=#EHER0;#AD=#HDD00;#DTN #$(29)
110 FOR I=0 TO 5:READ #A;#HERS(4)#E400#I#32,30)=#HEXCHRS(AS):NEXT
120 #S(0)=#E400#I#4;#OV100#Q8#I#6;#S(9)=#@V100#Q8#L#16
130 #S(3)=#@V100#Q48#I#1;#S(12)=#@V120#Q4#L#6;#Y52,40
140 #S(16)=#@V100#Q48#I#8;#S(23)=#@V5120#Q36#L#6
150 #S(15)=#@V2100#Q48#I#6;#S(18)=#@V150362#L#1
160 FOR I=1 TO 5:DS(1)=STRINGS(4,"RR","MDS");#I(1)+#RR:"NEXT
170 #S(1)=STRINGS(3,DS(1)+#AD)+DS(2)(1)+#D8
180 #S(2)=STRINGS(3,DS(1)+#AD)+DS(4)(1)+#D8
190 #S(4)=STRINGS(3,DS(5)+#F"+DS(4)(1)+#D8
200 #S(4)=STRINGS(3,DS(5)+#F"+DS(5)(1)+#D8
210 #S(7)=STRINGS(3,DS(3)+#BB)+DS(3)(1)+#D8>
220 #S(7)=STRINGS(3,DS(3)+#BB)+DS(4)(1)+#D8
230 #S(7)=STRINGS(3,DS(1)+#CG"+DS(4)(1)+#D8
240 #S(10)=STRINGS(7,"EEEEEEEEEEEEEDFF"+#EEEEFFFF+FF+GGG+G+G+8
250 #S(11)=STRINGS(7,"AAAAAAA#AAAAAGGG"+#AAAA-AAA-GGG-G-C-FFFF
260 #S(16)=STRINGS(7,"RRRRRRRRRRDRD"+#RRRRFRFRF+CRGG+C+G+8
270 #S(17)=STRINGS(7,"ARRARRARRARRGRG"+#ARRA-RA-CRGG-RG-FF#8:
280 #S(13)=#S(10);#S(14)=#S(11)
290 DS="@3CRRR@4CRR@3CRR@4C3CC
300 #S(19)=STRINGS(3,DS+R"RR@4CRR@3CRRRCC@4C8");#S(21)=#S(19)
310 #S(20)=DS+R"R@4C@3C@R@3C@C@3C@3C@3C@4C8";#S(22)=#S(20)+:
320 #S(24)=STRINGS(5,STRINGS(5,"AAVIOAV12"+#A");#S(27)=#S(24)
330 #S(25)=STRINGS(12,STRINGS(5,"AAVIOAV12"+#A");#S(28)=#S(25)
340 #S(26)=STRINGS(4,"AAVIOAV12"+#AAA";#S(29)=#S(26)+:
350 FOR I=0 TO 29:#A=#LEN(INS(AD,A)):#S(1):#AD=#A+.#NEXT
360 #A=#USR(4#HDD00):GOTO 350
370 DATA 0000000FA001240 4171B1A190001F IF1F01035030102 020213131515
380 DATA 0000000FA001400 4101B1B230001F 1F1F07050560307 030382446445
390 DATA 0000000FA00141 00411G1280001F 1F1F090507040807 030382436345
400 DATA 0000000FC00040 4100013100101F 1F1F013130FAA05 0FA0167377A8
410 DATA 0000000FC00040 000000109001F 1F1F00F0F0B0090 0D0B0598899
420 DATA 0000000FA003F43 0A51000000001F 1A1F01F010114DCA 8AD0A5A5A7

```

〈リスト3〉 LAKE SIDE MEMORYのテーマのミュージック・プログラム・リスト

```

100 CLEAR @HDD00:=DEFUSR@HE8900:=AD:=@HDD00:=DIM MS(11)
110 FOR I=0 TO 7:READ AS=$NEWS($HE4100+$I*32,30)=HEXCHR$(AS):NEXT
120 D1$="D1&C4DE4".<2>:AAKA1C1KE4C4B4<CD4.
130 D2$=D2$+"A2&APAGAG1"+D1$+"A2&ABAGG1">D1&C4Q4E4.E-2.BA&A1
140 D2$=D2$+"G1&Q4F4A4E".L2D.C4KB1A."A.XAA..YA-IG8F8G.FIE<G>DID-.<A4>C.<B.A
150 NS(0)="SE400T0106OV1004Q8L1R1V48..4+D2$+"T11LIA"-FG&G&G&G:
160 NS(1)="06V1004Q8L1R1V48..4+D2$+"
170 NS(2)="62VY05QGRL1":NS(8)="eiv1003Q8L1R
180 NS(3)="62VY805QGRL1":NS(6)="eiv1003Q8L1R
190 NS(4)="STRINGS(3,"BB&BA&AA&A1G1"+"V87&EE&FE&ED<A1>+C1&CC&C&B&B&B:
200 NS(5)="STRINGS(3,"G&GQ-GO-F&FFIFI"+"V7&EE&FE&E&E&E&E&E&E:
210 NS(7)="STRINGS(3,"C&CE-E-D&DG&G"+"F&FF&FE&FE&EA<A4>&DF&FC&C&C&C:
220 NS(8)="STRINGS(3,"C&CE-E-D&DG&G"+"F&FF&FE&FE&EA<A4>&DF&FC&C&C&C:
230 D1$="CRRRR2":D2$="4R2@3CR
240 D3$="B&B-&A&A-
250 D4$="E&E-&D&D-
260 D5$="G&G-&F&F-
270 NS(11)="LR8"+STRINGS(7,D1$+"@4$"+D2$+D1$+"RRL32"D3$+"R4"+D5$+D$
280 NS(10)="LR8"+STRINGS(7,D1$+"@4$"+D2$+D1$+"@4CHZ83RR:&FO3Q8L12
290 FOR I=0 TO 11:LEN(NS(I)):NEWS(I):NEXT I
300 FOR I=0 TO 71:NEWS(AD,I)=VIZAV9AV&AR4":AD=AD+12:NEXT NEWS(AD,1)="$":
310 A=USR(@HDD00):END
320 DATA 0C39E02C224C42 44122EN0000029F9F 5E94080887870000 0500A0A08685
330 DATA 0C3830C242A3131 510231E00000F1E IE1E000083830000 020203023535
340 DATA 0C3830C2722321 525105000000F1E IE1E050285820402 040244254625
350 DATA 0000000FC04040 410000140700F1E IF1F013140F0400 0A0D04947989
360 DATA 0000000FC04040 00000140300F1E IF1F012120F00F 0AF006A95A57
370 DATA 0000000FA03F43 3A5100000000F19 1A1F0F101114DC 8A0DD5A5A5A7

```

10490 DATA ED,3,39,EB,21,38,EE,CD,AE,5D,3C,FE,09,CC,CE,CE,1001
10500 DATA 21,38,EE,CD,AE,5D,40,EE,CD,AE,5E,C6,10,2C,40,1101
10510 DATA EE,CD,8A,ED,3,39,EB,CD,ED,ED,9D,CE,CE,FE,21,3F,337
10520 DATA DC,CE,EC,26,00,6F,29,CD,ED,ED,9D,CE,CE,FE,21,3F,337
10530 DATA 46,3A,78,EE,FE,07,78,C2,61,EB,16,0F,F5,CD,9E,9E,4C9
10540 DATA F1,37,3A,78,EE,FE,78,C2,61,EB,16,0F,F5,CD,9E,9E,4C9
10550 DATA EB,3C,32,7C,EE,EB,78,C2,61,EB,16,0F,F5,CD,9E,9E,4C9
10560 DATA FE,EB,23,7E,16,1B,CD,ED,9E,9C,8F,EB,23,7E,14,CD,3B6
10570 DATA 78,EE,C6,20,57,23,7E,F5,CD,9E,9E,9F,EB,23,7E,14,CD,3B6
10580 DATA CD,8A,ED,9D,3A,78,EE,C6,38,57,23,7E,CD,9E,9E,9F,EB,23,7E,14,CD,3B6
10590 DATA CD,8A,ED,9D,3A,78,EE,C6,38,57,23,7E,CD,9E,9E,9F,EB,23,7E,14,CD,3B6
10600 DATA CE,CD,2D,BC,1A,EA,6F,CE,CE,CE,22,7A,EE,C3,39,546
10610 DATA CD,8A,ED,9D,3A,78,EE,C6,38,57,23,7E,CD,9E,9E,9F,EB,23,7E,14,CD,3B6
10620 DATA DC,CE,EC,26,00,6F,29,CD,ED,ED,9D,CE,CE,FE,21,3F,337
10630 DATA FE,EB,23,7E,16,1B,CD,ED,9E,9C,8F,EB,23,7E,14,CD,3B6
10640 DATA F1,37,3A,78,EE,FE,07,78,C2,61,EB,16,0F,F5,CD,9E,9E,4C9
10650 DATA EB,3C,32,7C,EE,EB,78,C2,61,EB,16,0F,F5,CD,9E,9E,4C9
10660 DATA FE,EB,23,7E,16,1B,CD,ED,9E,9C,8F,EB,23,7E,14,CD,3B6
10670 DATA 78,EE,C6,20,57,23,7E,F5,CD,9E,9E,9F,EB,23,7E,14,CD,3B6
10680 DATA CD,8A,ED,9D,3A,78,EE,C6,38,57,23,7E,CD,9E,9E,9F,EB,23,7E,14,CD,3B6
10690 DATA CD,8A,ED,9D,3A,78,EE,C6,38,57,23,7E,CD,9E,9E,9F,EB,23,7E,14,CD,3B6
10700 DATA CE,CD,2D,BC,1A,EA,6F,CE,CE,CE,22,7A,EE,C3,39,546
10710 DATA CD,8A,ED,9D,3A,78,EE,C6,38,57,23,7E,CD,9E,9E,9F,EB,23,7E,14,CD,3B6
10720 DATA DC,CE,EC,26,00,6F,29,CD,ED,ED,9D,CE,CE,FE,21,3F,337
10730 DATA FE,EB,23,7E,16,1B,CD,ED,9E,9C,8F,EB,23,7E,14,CD,3B6
10740 DATA F1,37,3A,78,EE,FE,07,78,C2,61,EB,16,0F,F5,CD,9E,9E,4C9
10750 DATA EB,3C,32,7C,EE,EB,78,C2,61,EB,16,0F,F5,CD,9E,9E,4C9
10760 DATA FE,EB,23,7E,16,1B,CD,ED,9E,9C,8F,EB,23,7E,14,CD,3B6
10770 DATA 78,EE,C6,20,57,23,7E,F5,CD,9E,9E,9F,EB,23,7E,14,CD,3B6
10780 DATA CD,8A,ED,9D,3A,78,EE,C6,38,57,23,7E,CD,9E,9E,9F,EB,23,7E,14,CD,3B6
10790 DATA CD,8A,ED,9D,3A,78,EE,C6,38,57,23,7E,CD,9E,9E,9F,EB,23,7E,14,CD,3B6
10800 DATA CE,CD,2D,BC,1A,EA,6F,CE,CE,CE,22,7A,EE,C3,39,546
10810 DATA CD,8A,ED,9D,3A,78,EE,C6,38,57,23,7E,CD,9E,9E,9F,EB,23,7E,14,CD,3B6
10820 DATA DC,CE,EC,26,00,6F,29,CD,ED,ED,9D,CE,CE,FE,21,3F,337
10830 DATA FE,EB,23,7E,16,1B,CD,ED,9E,9C,8F,EB,23,7E,14,CD,3B6
10840 DATA F1,37,3A,78,EE,FE,07,78,C2,61,EB,16,0F,F5,CD,9E,9E,4C9
10850 DATA EB,3C,32,7C,EE,EB,78,C2,61,EB,16,0F,F5,CD,9E,9E,4C9
10860 DATA FE,EB,23,7E,16,1B,CD,ED,9E,9C,8F,EB,23,7E,14,CD,3B6
10870 DATA 78,EE,C6,20,57,23,7E,F5,CD,9E,9E,9F,EB,23,7E,14,CD,3B6
10880 DATA CD,8A,ED,9D,3A,78,EE,C6,38,57,23,7E,CD,9E,9E,9F,EB,23,7E,14,CD,3B6
10890 DATA CD,8A,ED,9D,3A,78,EE,C6,38,57,23,7E,CD,9E,9E,9F,EB,23,7E,14,CD,3B6
10900 DATA CE,CD,2D,BC,1A,EA,6F,CE,CE,CE,22,7A,EE,C3,39,546
10910 DATA CD,8A,ED,9D,3A,78,EE,C6,38,57,23,7E,CD,9E,9E,9F,EB,23,7E,14,CD,3B6
10920 DATA DC,CE,EC,26,00,6F,29,CD,ED,ED,9D,CE,CE,FE,21,3F,337
10930 DATA FE,EB,23,7E,16,1B,CD,ED,9E,9C,8F,EB,23,7E,14,CD,3B6
10940 DATA F1,37,3A,78,EE,FE,07,78,C2,61,EB,16,0F,F5,CD,9E,9E,4C9
10950 DATA EB,3C,32,7C,EE,EB,78,C2,61,EB,16,0F,F5,CD,9E,9E,4C9
10960 DATA FE,EB,23,7E,16,1B,CD,ED,9E,9C,8F,EB,23,7E,14,CD,3B6
10970 DATA 78,EE,C6,20,57,23,7E,F5,CD,9E,9E,9F,EB,23,7E,14,CD,3B6
10980 DATA CD,8A,ED,9D,3A,78,EE,C6,38,57,23,7E,CD,9E,9E,9F,EB,23,7E,14,CD,3B6
10990 DATA CD,8A,ED,9D,3A,78,EE,C6,38,57,23,7E,CD,9E,9E,9F,EB,23,7E,14,CD,3B6



★MSX用「カエルの歌」のプログラム……10 PLAY “V15CDEFEDCREFGAGFERCRCRCRCRCDEFEDCR” □ (青森市・あなも〜13才)……【影:カエルが鳴くから今月のOFおしまい。】

あくせすROOM

THE BEST PROGRAMER!

編：今月は、X1用「世界最恐の女」を作った平光利浩さんです。

編：ずいぶん変わったタイトルですが、ゲーム・アイデアはどうやって思いついたのですか？

平光：最近はやりのゲームに、よくキャラを拡大したデカキャラが登場しますよね。それを見ていて、X1でデカキャラを使ったアクション・ゲームを作ってみたくなって、作ったのがこの作品です。

編：アクション・ゲームといっても幅広い分野がありますが、なぜカンフー・ゲームになったんですか？

平光：つねにゲーム・アイデアはいく

つか持っているのですが、そのアイデアに手を加えたり、削ったりしていくうちにこのゲームになりました。

編：Dr.Dがいつもも言っているように、ゲームはゲーム・アイデアが命なんですね。

平光：そうですね。おもしろいアイデアがうかべば、プログラムを組むのも比較的スムーズに進むでしょう。このプログラムも製作には4日ぐらいいしかかけていないんですよ。

編：エー！4日しかかかっていないんですか？

平光：手のこんでいるのは、パンチ、とキックのキャラクターを2種類用意して、それぞれスピードに変化を

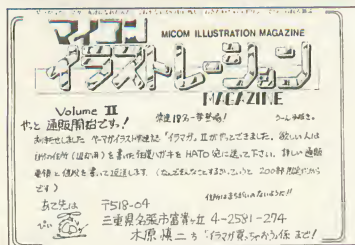
つけることでリアリティあふれた動きをさせているところです。

編：最後に、これからベーマガに投稿しようとしている人達にアドバイスをお願いします。

平光：やはり、一番大切なのはゲーム・アイデアだと思います。ゲーム・アイデアは何度も練り直す必要があると思います。また、まず自分がやってみておもしろいものを投稿するということです。友達なんかにはやってもらって、プログラムを改良するのもいいと思います。

編：みなさんからのオリジナリティあふれる投稿ゲームがたくさん送られてくるのを待ってます!!

読者のあくせすコーナー



○5月からLIIIマーク5ユーザーによ

るマイコンクラブを開始したいと思います。LIIIマーク5ユーザーなら誰でも参加できます。多くの人の参加を待っています。(☎297 千葉県茂原市真名107-305・酒田経史)

○「SEGA USERS CLUB」では随時会員を募集しています。主にセガ・ユーザー対象ですが、セガに興味を持っている人ならOK!詳しいことは60円切手を同封のうえ下の住所まで。

(☎594 大阪府和泉市池上町707-12 岸方「SEGA USERS CLUB」)

明日のSTAR PROGRAMER

「スキースーパージャンプ」

(埼玉県志木市・田中 勲)

「がんばれ郵便屋さん!」

(山口県防府市・重枝賢史)

「北斗の謙一郎II」

(北海道留萌市・吉本直也)

「アポロ18GO!」

(神奈川県平塚市・和田善明)

「PB-TOP GUN」

(栃木県那須郡・益子清治)

投稿ありがとう!!

嶋倉一朗/内野 敦/酒田経史/近藤拓也/舩森康裕/高橋俊行/長島雄二/竹内更太郎/三島知人/寺井 章/遠藤高志/中村秋久/ミトッチ/長谷川政博/鈴木剛志/森 哲也/門田曉人/カリット/タツヒロ/神谷成導/藤本 聡/岡 健二/小松賢治/吉本直也/高橋昌弘/佐藤勝吉/戸田敏貴/市山真治/今井孝志/住田永司/高田清一/鷗坂智則/MSS/YMA/西 敏史/松久正幸/和田善明/BELPHA/山下達雄/浜田麻里/米山雅史/水船博一/平光利治/伊澤貴弘/関 武司/吉川 章/佐藤雅哉/斉藤正美/遠藤克之/田村和広/星合健二/畠 正義/清野智弘/竹内 守/深谷 崇/鎌田純行/青山尊士/渡辺博/飛峪龍一/木村邦彦/川手大地

/ZONGMAN/青木泰之/初心者でがんす。/高野幸寿/バリYu/羽柴宏之/田篠昭洋/末富 悟/秋田谷洋/午丸 豪/はすらーすうとし/田中 勲/高崎 晃/細川博史/高橋陽彦/重枝賢史/深谷 崇/朝海雄基/木下 信/中川原 剛/甲斐 亮/高橋一人/物集孝一郎/志水和田也/まき・ろうえる/STUIDO O/ダイコン/ONONAMI/平川裕二/松田師明/佐々木将一/ルジャナ・パディー/川端豊彦/内村光智/村上義仁/遠藤晃暢/JED/滝瓜智久/五十嵐文彦/中立貴寿/久保山隆志/石田武志/瀧田信一/木村成宏/益子清治/STILL THE NIGHT/竹治秀敏/佐藤正弘/宮崎智也/阿久津 清/三田英充/蘭田直樹/神戸 裕/松

田 元/1年E組/佐井川泰治/梅沢寿英/上西隆仁&松尾浩志/FIREMAX/楠元英樹/花村登志夫/橋本勇氣/福井豊幸/山内正之/常山 明/馬場周二/NIKOCHAN"GG"/山本 弥/佐井川泰治/大久保 徹/藤本広幸/松本達也/伴 亮一/SAKANANA/田中政行/柴田 弘/木村淳一/鈴木 浩/伊藤直広/小崎浩太/大浦 学/光地勝克/まてりある/大滝剛徳/古井雅彦/岩瀬伯友/SIXEIGHT/熊谷 剛/宮崎英和/中山 享/谷岡秀喜/H₂SO₄/内田 隆/Fai/新館大助/強力秀幸/黒川 孝/杏子
★まだまだ、たくさんの人たちの投稿がありました。全員紹介できなくてごめんね。これからもどしどし投稿してくださいネ。

SUPER soft CORNER

このコーナーは、ビデオゲームやパソコン・ゲームなど、「スーパー・ソフト」といえるすぐれたゲームソフトを紹介しているページです。

最新ビデオゲームを、攻略法をまじえて紹介する「ビデオゲーム・コーナー」や、「チャレンジ/アドベンチャー・ゲーム」「チャレンジ/ロールプレイング・ゲーム」などの人気コーナーをはじめ、新作のすぐれたゲームを紹介する「特選/パソコン・ゲーム」「スーパーソフト・ニュース」などで構成されています。

このコーナーで取りあげてほしいゲームソフトがありましたら、編集部までお知らせください。編集部では、みなさんの協力を得て、より楽しいページにしていきたいと考えています。

ニンジャ・ウォリアーズ © TAITO CORP.



C
O
N
T
E
N
T
S

SUPER SOFT NEWS

- 235 F15ストライクイーグル/バスタード
/刑事大打撃/プレデター/アメリカン
・サッカー/Mr.プロ野球/プロ野球フ
ァン/D'(ディー・ダッシュ)/ユーフォ
リー/太平洋の嵐/ストーム/ビーチヘ
ッド/バーステイル

ビデオゲーム・コーナー

- 242 ダライアスに続く3画面ゲーム第2弾
ニンジャ・ウォリアーズ
246 タイターの人気キャラクター・ゲームがバージョン・アップ!
レイボーアイランド エキストラ
バージョン

チャレンジ/ロールプレイング・ゲーム

- 248 傑作RPGの楽しみかた大研究
ティル・ナ・ノーグ

特選パソコン・ゲーム

- 253 「白と黒の伝説」が「光と闇の戦い」として今よみがえる!
波動の標的
256 「タッチ」に続く東宝のコミックスAVG
陽あたり良好!
258 キャラがかわいい「グラディウス」のパロディ版
パロディウス
260 ファミコンの話題作がついにMSXに移植
ディープダンジョン
—魔洞戦記—

河野 光のナムコット情報局

- 262 PC Engine 河野流攻略法を伝授/
妖怪道中記

チャレンジ! X68000

- 264 「源平討魔伝」開発続報/リベンジ・オ
ブ・DOH/マンハッタンレクイエム
/ザ・コックピット/魔神宮/T.D.F./「ス
ペハリ」エンディング大公開

TESOFT®

HYDL

5th
ANNIVERSARY
SINCE 1988 F.E. SCOTT

MSX 

(RAM 16K) **4MROM**

MSX 2 

(VRAM 128K) **4MROM**

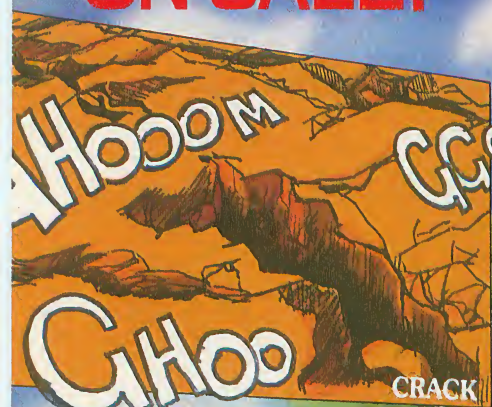
PC-8801mkII SR (FA, MA, VA)

2DRIVE ONLY

5" 2D·2PIECES

¥7,800

ON SALE!



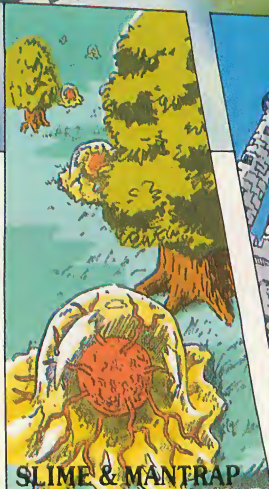
▲ FOREST TOWN



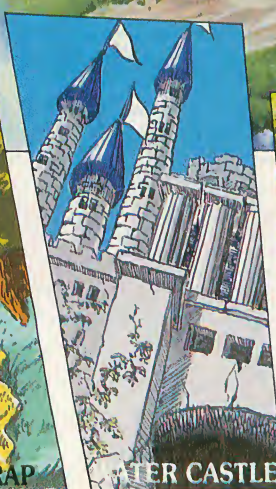
▲ HOLY SHRINE



▲ MAGICIAN HOUSE



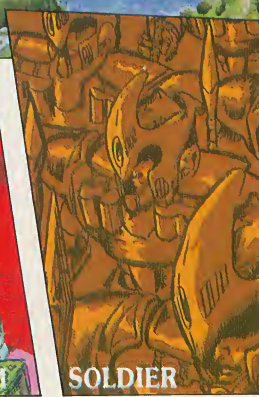
SLIME & MANTRAP



WATER CASTLE



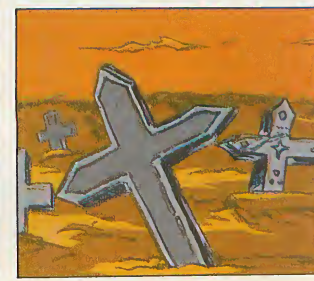
KING'S ROOM



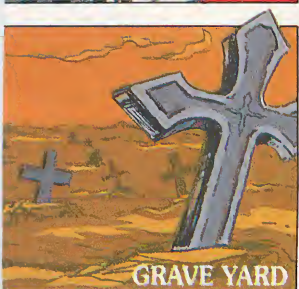
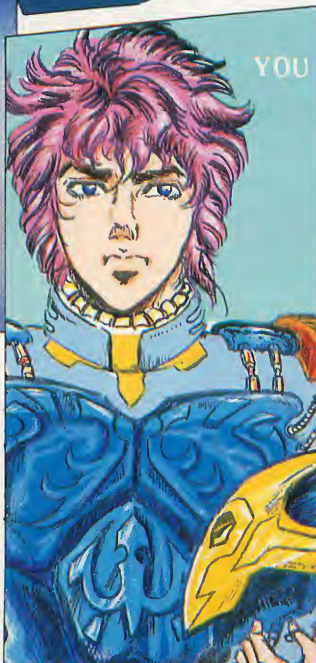
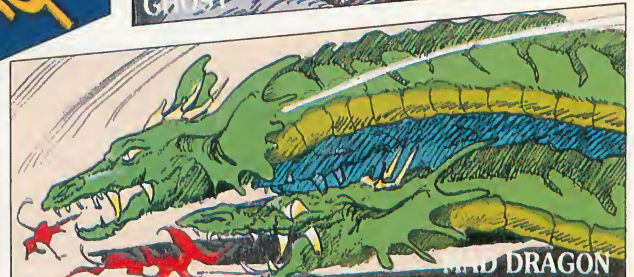
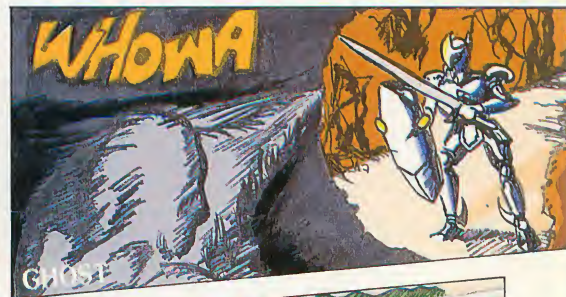
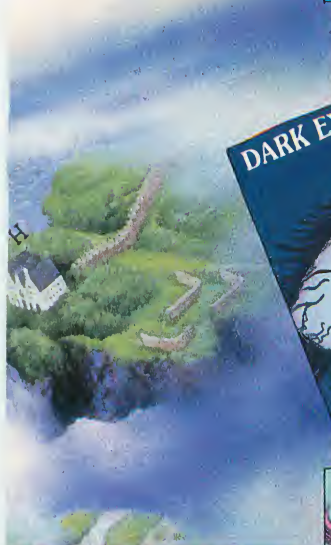
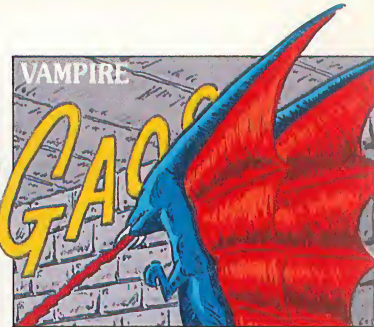
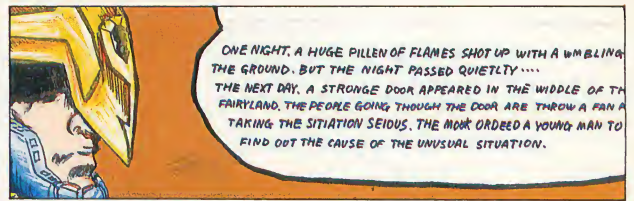
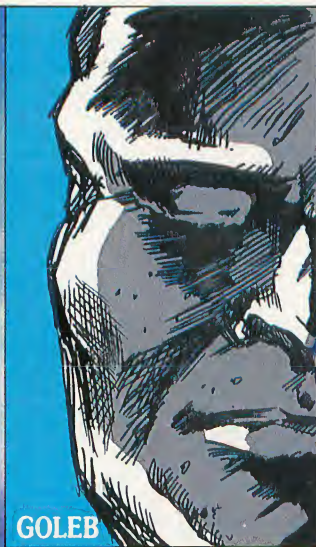
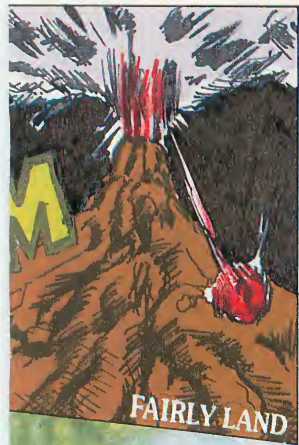
SOLDIER



TREASURE



DE FINISH !!



ヴィシュヌ銀河は君の手で。

- ★星系数30、総惑星数151にも及ぶ広大なヴィシュヌ銀河を、緻密にシミュレート。
- ★軍事的戦略に加え、星系及び惑星の経営戦略が勝敗を左右。
- ★各星系内は想定実座標によって表現され、平均5個の惑星が軌道上を移動。
- ★合計151の惑星は、それぞれ変化に富んだ地形で構成され、各種建造物保有。
- ★ディーヴァ1～6のストーリーも、各シチュエーションにより、シナリオを設定。
- ★データ互換により、他6機種種の主人公も艦長(指揮官)に任命可能。



▲3D表示による惑星戦

▼人工知能艦隊戦



待望のPC98版ディーヴァが本格シミュレーションで新登場!!



▲戦略を練るメインスクリーン。

SPACE SIMULATION WAR DAIVA

LIGHT OF KARIYUGA

カリユガの光輝

STORY 7・終章

PC-9801 VM/VX.....5" 2HD ¥7,800
UV/UX.....3.5" 2HD ¥7,800

© 1988 T&E SOFT

絶賛発売中!!

7機種好評発売中

PC-8801mkIIISR STORY1 ウリラの炎

5 2D・2枚 ¥7,800

FM77AV STORY2 トルカールの記憶

3.5 2D・2枚 ¥7,800

X1 STORY3 ニルヴァーナの試練

5 2D・2枚 ¥7,800

MSX STORY4 アスラの血液

2メガROM ¥6,800

MSX2 STORY5 ソーマの杯

3.5 2DD ¥7,800

Family Computer STORY6 ナーサティアの玉座

※3.5 EMIより発売 ¥5,500



スタッフ募集!!

株ティアンドイソフトでは、意欲にあふれ、パソコン業界をリードできる人材を募集しています。もちろん、パソコンが好きな方です。

■グラフィックデザイナー.....(アルバイト)若干名

●パソコンゲームのグラフィック作成。

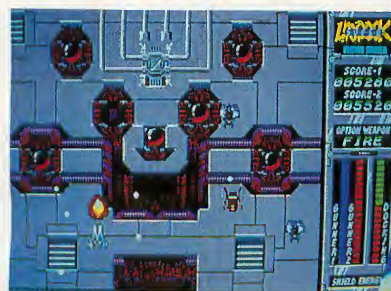
■サウンドクリエーター(アルバイト& 正社員)若干名

●パソコンゲームのBGM作曲、編曲。

★詳細はお電話で、担当/河津(かわづ)まで。☎052-773-7770



▲臨場感を盛りあげる迫力のアニメーション



▲超巨大惑星基地ソレイユ上空



▲ギルセンフロントベース



▲惑星ソルデ上空

更に
S・U・P・E・R

最強のCGツール。

MSX2 RAM64K/VRAM64K/128K 3.5"2DD・¥6,800 好評発売中!!

ピクセル2がグレイドアップして新登場——!!

- ★MSX2の機能を十分に生かしたグラフィックエディター(3モード対応)。スプライトエディターパターンエディターの3種類のプログラムが組み込まれています。今回新たにパターンエディターには、アニメテスト機能が加わりました。作製したキャラクターを画面上で自由にアニメイトすることができます。
- ★グラフィックエディターは、ピクセル2と同様、スクリーンモード5(256×212ドット16色)とスクリーンモード8(256×212ドット256色)に対応しているうえ、さら

- にスクリーンモード7(512×212ドット16色)にも対応できるようになりました。
- ★もちろん、ピクセル2と完全データ互換となっています。
- ★ピクセル3は、ディーヴァ、レイドックなどの開発に使用されたT&Eの最強CGエディターです。

●MSXマークはアスキーの商標です。



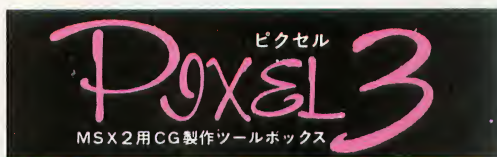
© 1987 T&E SOFT

X1スーパー
レイドック

5"2D・2枚組 ¥6,800
(1ドライブ作動可)

絶賛発売中!!

- ★2人で共同出撃。2機のネオ・ストーミーガンナーは、それぞれ縦・横に合体可能。(もちろん1人でもプレイ可能)
- ★パイロットとコ・パイロットの交替OK/合体時の状況に応じて、一方がパイロット(操縦士)、もう一方がコ・パイロット(オプションウエポン操作)となります。
- ★オプションウエポンは11種類。ゲーム中にコ・パイロットの操作により、任意のオプションウエポンに変更可。このオプションウエポンは1人プレイ時でも使用可能。
- ★シールドエネルギーに加えて、ドッキングエネルギーを採用。2機の合体は、ドッキングエネルギーが一定値以上ないとできません。そして、このドッキングエネルギーは2機が分離している間に増加。
- ★ネオ・ストーミーガンナーは、スピードを3段階に調節可能。
- ★ステージ数は14。高速スクロールステージあり。
- ★640×200ドットの高精細度により、MSX2のレイドックに勝るとも劣らない美しいグラフィックスを実現(X1turboのハイレゾリューションにも対応)オープニング、エンディングはもちろん、各種アニメーションを挿入。
- ★BGMはPSGをフルに使いきった16曲。そしてFM音源対応の、高感度ステレオサウンド。
- ★途中ゲームデータは、データディスクにセーブ。
- ★当然ジョイスティックにも対応。



© 1987 T&E SOFT



MSX2

- 通信販売ご希望の方は現金書留で料金と商品名・機種名と電話番号を明記の上、当社宛お送りください。(送料サービス・遠隔希望の方は300円プラス)
- マガジンNo.16ご希望の方は、100円切手2枚(200円分)を同封の上請求券をお送りください。(郵費での請求はお断りします)
- 88年カタログご希望の方は、100円切手同封の上、カタログ請求券をお送りください。(郵費での請求はお断りします)

表記のソフトウェアプログラムとマニュアルは、当社が創作・開発した著作物です。レンタルや無断コピーを行なうと、著作権法により厳しく処罰されます。



T&E SOFT R INC.
製造・販売 株式会社ディーアンドイーソフト
〒465 名古屋市東区豊が丘1810番地 PHONE:052-773-7770

T&Eマガジン
No.16 請求券
へまが3月号
88年カタログ
請求券
へまが3月号

HACKERTM

ハッカー

メイン・コンピュータへ
侵入開始!!



2月5日発売

PC-8801mkⅡSRシリーズ
5"2D ¥6,800 M68R5519

MSX2 兼 MSX2+ 対応
¥5,800 R58Y5519

シミュレーション+アドベンチャー+ミステリーで興奮度120%の面白さ!

グラフィックはオリジナル版以上の美しさ!

FM音源 対応(PC-8801mkⅡSRシリーズ)

アメリカ・オリジナル版のゲーム性を完ぺきに移植!

キミに解けるかこのナゾ!

STORY

コンピュータ好きの青年（ハッカー）が、自分のパソコンを使って巨大企業“MAGMA社”のメイン・コンピュータに侵入した。そして、おそろべき世界征服の陰謀“マグマ・プロジェクト”が進行中であることを知ってしまった。世界中に張り巡らされたMAGMA社の地下トンネルと、地下トンネル専用ロボット“SRU”を使って陰謀の証拠を集め、FBIに知らせるのだ。

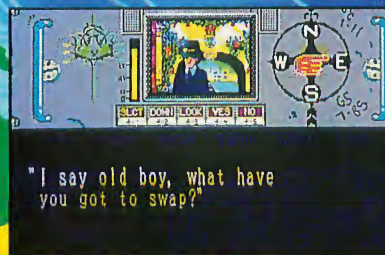
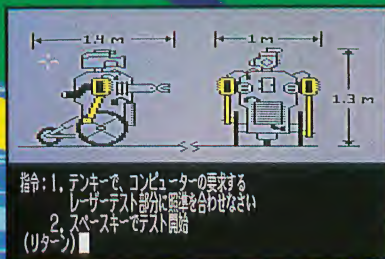
パスワード:H

ペンコウシタ ゲンザイ パスワードハ
ジッケンタイキニ アル

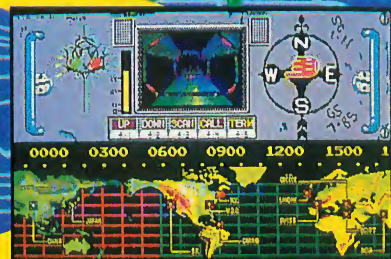
パスワード:PONYCA

まずMAGMA社のメイン・コンピュータにログオンする。メッセージにはパスワードのヒントが隠されているかも……。

これが地下トンネル専用ロボット“SRU”だ。自分づパソコンでこれを操作して、陰謀の証拠集めをするのだ。しかし、地下トンネルを移動して探知衛星に発見されると、セキュリティ・チェックのため、何回かパスワードの入力を求められるぞ。

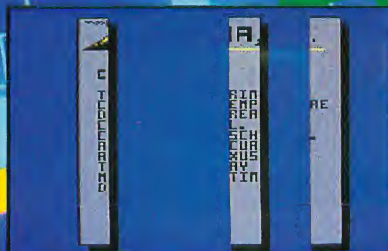


地上でスパイとコンタクトがとれても、そのスパイはその国の言葉でしか話せない。しかも、証拠をお金以外の品物との交換でないと渡してくれないこともあるのだ。そのために、キミは世界各国の美術品などを購入しておかなければならない。



“SRU”が始動すると、“SRU”操作画面に変わる。下の世界地図上で地名のあるところは“SRU”が地上に出て、陰謀の証拠を持つ各国のスパイとコンタクトがとれる。ただし、地下トンネルは迷路になっていて、カンタンに行きたいと思ったところへ行けるとは限らない。

●写真はPC-8801mkII SRのものです



陰謀の証拠を集めるたびに、書類が完成していく。全ての証拠を集めたら、ワシントンのFBI本部へ直行だゾ

合計400名に ハッカー・グッズ・プレゼント

期間中“ハッカー”をお買い上げの方に、抽選でステキな、賞品が当たります。マニュアル下のマークを切り取り、パッケージに同封されたアンケートハガキを貼ってご応募ください。

- 賞品: 抽選で100名に、データ機能付き卓卓
抽選で300名に、データ・ファイル・メモ
- 発表: 賞品の発送をもって発表にかえさせていただきます
- 期間: 2月5日～2月末日(当日の消印有効)
- 対象商品: ポニーキャニオン“ハッカー”全種(PC-8801mk II SRシリーズ)

ウルティマ Ultima IV 究極のRPG Quest of the Avatar



震度GO!の爆発大ヒット! **MSX2**

3.5"2DD (L118Y555) 3枚組 ¥11,800



ロード・ブリティッシュから終了認定書がもらえる!

最終画面とあなたが一緒に写った
写真を下記まで送ってください。
もれなく終了認定証を差し上げ
ます。

〒102 東京都千代田区九段北4-1-3

(株)ポニーキャニオン PONYCA 編集部



発売中機種

PC-9801シリーズ

5"2HD F98F5551 2枚組 ¥9,800

5"2DD M98F5551 3枚組 ¥9,800

3.5"2HD L118F5551 2枚組 ¥11,800

(384KB以上のRAMと、第二水準漢字ROMが必要)

PC-8801mkII SRシリーズ

5"2D M88F5551 5枚組 ¥9,800

X1/C/turboシリーズ

5"2D M98J5551 4枚組 ¥9,800

FM7/77シリーズ

5"2D M88M5551 5枚組 ¥9,800

3.5"2D L118M5551 5枚組 ¥11,800

TM & ©Richard Garriott/Origin Systems Inc.

BEACH-HEAD

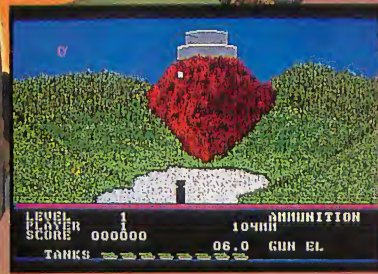
ビーチ・ヘッド

2月5日発売

ビーチヘッドは異なった技能を要求されるマルチスクリーンのアクションゲームです。プレイヤーはゲームを進行させるに従って、次々と新しい戦局に挑戦します。海峡の渡航、敵の飛行部隊、敵艦船からの砲撃、難攻不落の敵の守備隊と巨大な要塞。戦時におけるさまざまなシーンを体験することができます。

戦闘が終わって安らぎがおとずれた時、あなたは限らない喜びと満足感にみたまされるでしょう。

PC-8801シリーズ
(PC-88VA対応)
M68C5401 ¥6,800

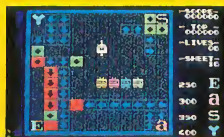


SKOOTER

スクーター
コミカルで、
しかも手強いパズルゲームだっ!

スクーターを操作して1ステージに4つあるアイテムを集めれば1面クリア。だけアイテムのまわりには色々な障害物(障害のブロックは、壊せるもの、壊せないもの、一定の方向にしか進めないものなどがある)やおじやまロボットなどがいるのだ。5面クリアでフツー、10面クリアで天才、全16面クリアでガイ吉と誉めてしまう。

MSX2 (メインRAM64KB) R49X5402 ¥4,900



3月5日
発売



DAWN PATROL

ドーンパトロール

アクションタイプのシミュレーションゲーム。プレイヤーは潜水艦の艦長として潜水艦のシミュレーションに挑む。

舞台は地中海。イギリス軍のT級潜水艦ビオウルフの艦長としてドイツ軍、イタリア軍と戦う。艦長(プレイヤー)には「北緯23度6分、東経15度23分を航行中の敵艦隊を撃沈せよ」とか「南緯8度2分、西経0度4分にいるスパイをピックアップして北緯11度0分、東経18度43分へ護送せよ」とかの司令を次々に与えられる。もちろん、それをクリアするためには潜水艦をうまくコントロールできなければならないが……

MSX2 (メインRAM64KB) R49X5403 ¥4,900

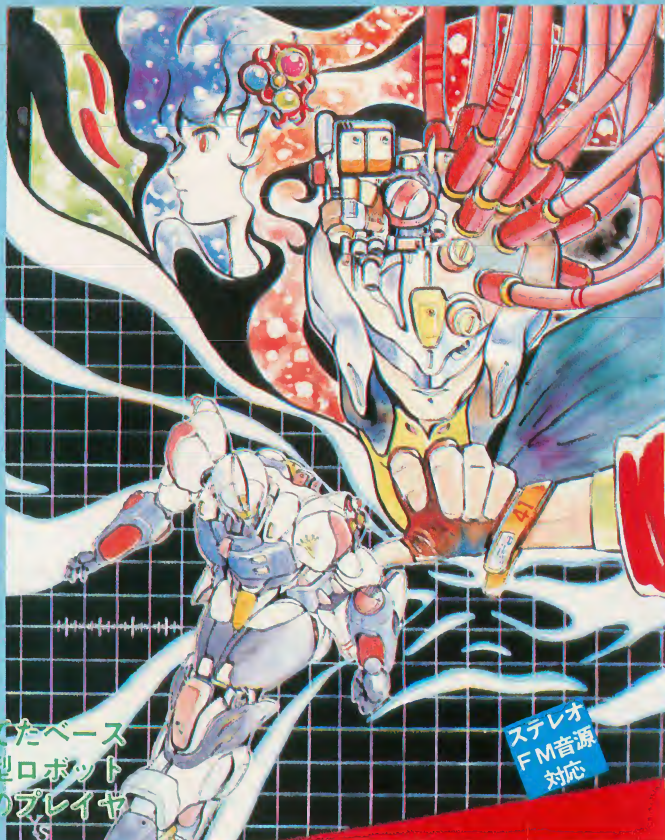
PLAYSATION

ブラシュータ
マルスへの挑戦

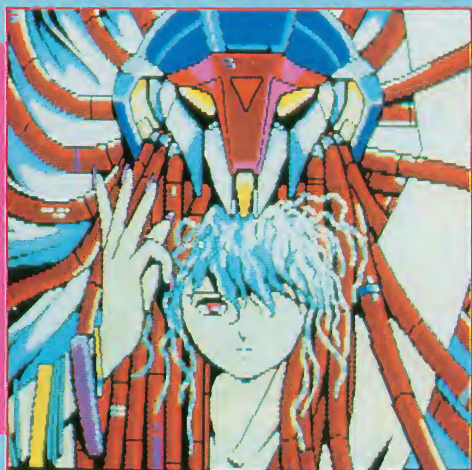
3月中旬発売予定

- PC-8801FA/MA、
PC-88VA、PC-8801FH/MH、
PC-8801mkII SR/FR/MR/TR
(V2モード)2ドライブ専用
5インチディスク版3枚組……¥7,800
- X1 turbo/II/III/Z(FM音源対応)
5インチディスク版3枚組(2ドライブ専用)
……¥7,800

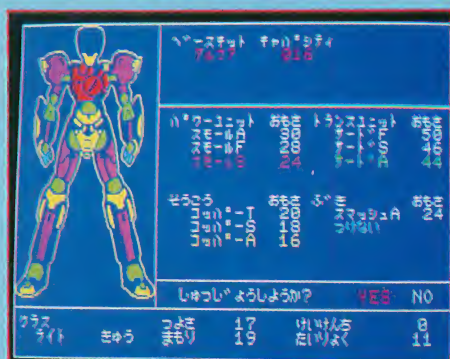
『ブラシュータ』とは、プレイヤーが自分で組み立てたベースキットに規定のパーツを組み合わせて完成させた小型ロボットを外部コンピュタリモコンによって操作し、他のプレイヤーのものと格闘させるゲームである。



ステレオ
FM音源
対応



↑わずか14才にして、グランドチャンピオンになった少女・マルス。果してきみはマルスを破ることができるか!?



①パーツ・セレクトモード。試合前に各パーツをセレクトし、きみのブラシュータに装備。「パワー」は、攻撃力、「そうこう」は、防御力、「トランス」は、すばやさ、「ぶき」は、武器攻撃にそれぞれ対応します。いかに敵にあったパーツセレクトをするかが重要なのだ。

- スタッフ●
- プログラム
茂木健一
- シナリオ
スーパーソニック
高橋昌也
- グラフィック
佐山善則
真島真太郎
正木範和
- サックス
Mブラン
- 音楽
すぎやまこうい

迫真のバトルモード/バトルシーンは完全アニメーション・アクション/個性的な動きの巨大キャラがなんと20種以上登場/勝利のカギは相手の動きを見切ることだ!

通信販売の
御案内

御注文は現金書留にて、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記の上、お申し込み下さい。(送料無料)
〒160 東京都新宿区西新宿8丁目20番2号
新宿アイリスビル7F
(株)エニックス「通信販売」係

販売元 **Konica** コニカエニックス株式会社

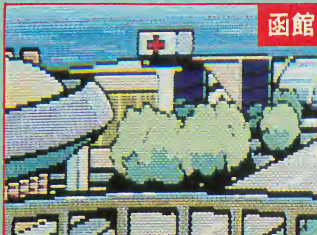
発行元 **株式会社 エニックス**
ENIX

〒160 東京都新宿区西新宿8丁目20番2号 新宿アイリスビル7F TEL03-366-4345

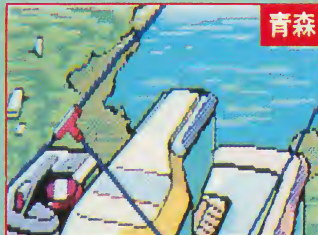
チャンピオンを目指して日本全国を転戦だ!!



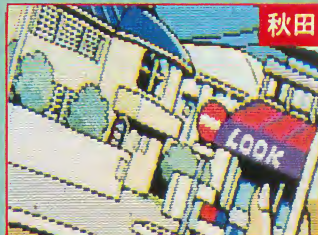
札幌



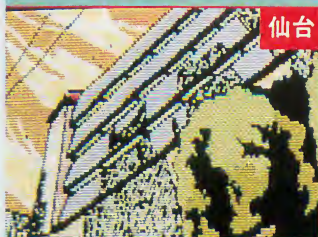
函館



青森



秋田



仙台



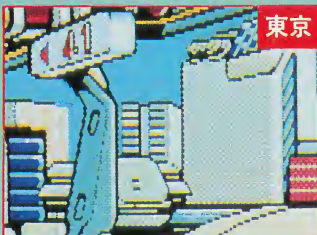
きみが最初に参加するのはライト級からだ。ライト級・ミドル級・ヘビー級・無差別級と全階級を制覇して、はじめて、グランドチャンピオンマウスに挑戦できるのだ。



新潟



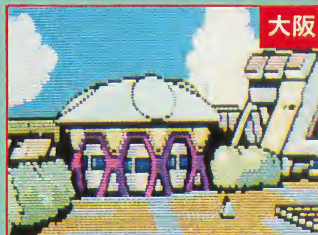
金沢



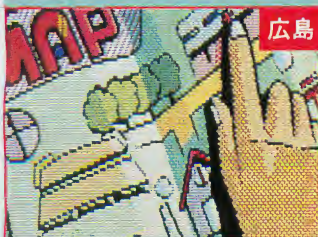
東京



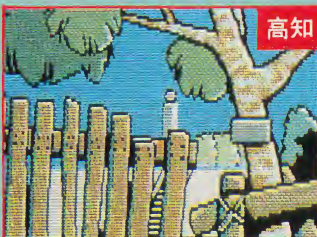
名古屋



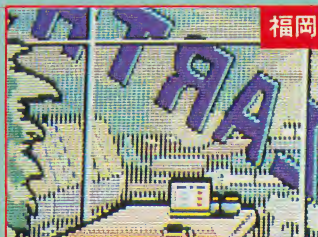
大阪



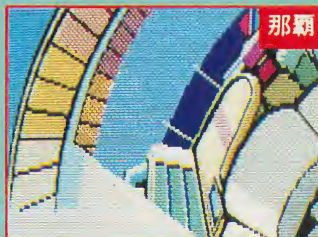
広島



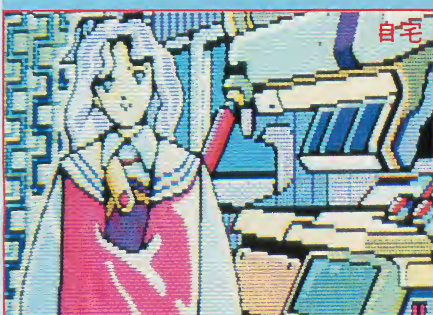
高知



福岡

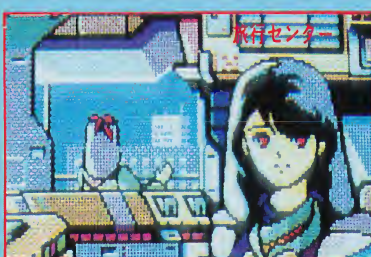


那覇



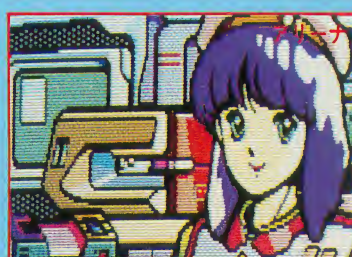
自宅

バトリングに勝てば、賞金がもらえる。パワーアップパーツを買いそろえていけば、きみのプラジュータはどんどん強くなる!!



旅行センター

各都市にある旅行センター。旅行は電車が飛行機で行なう。当然、遠くへ行くと料金も高くなる。



バー

①かわいい妹が待っているぞ。ここでは無料で体力を回復できるし、バトルの練習をすることができる。

- 完全アニメーションで繰り広げられる衝撃のバトリングモード!
- それぞれ得意攻撃をひっさげた個性的なライバルが20機以上登場!
- プロのライターによる秀逸ストーリー展開! 衝撃のエンディングをきみは直視できるか!?
- ゲーム音楽の巨匠すぎやまこういちによるポップ感覚のオリジナル音楽全22曲以上!



旅行センター



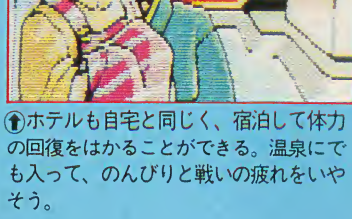
アスレチックセンター

各都市にある旅行センター。旅行は電車が飛行機で行なう。当然、遠くへ行くと料金も高くなる。

①バトリングはここで行なわれる。勝てば賞金。負けても各都市の名産物がもらえる。ちなみに秋田はキリタンポだ。うれしいぜ!



バー



ホテル

①ホテルも自宅と同じく、宿泊して体力の回復をはかることができる。温泉にでも入って、のんびりと戦いの疲れをいやそう。

夢の超本格大冒険ロールプレイングゲーム

DRAGON QUEST II

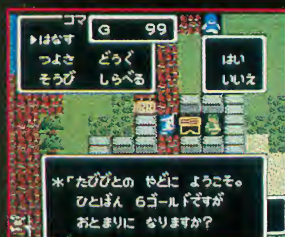
ドラゴンクエストII

悪霊の神々

スタッフ

- モンスターデザイン・鳥山明
- シナリオ・堀井雄二
- 音楽・すぎやまこういち
- プログラム・(株)チュンソフト
- 企画制作・(株)エニックス

これらの画面写真は
MSX1用のものです。



- ローレシアの王子(キミ)
キミはローレシアの王子、
勇しい熱血の戦士だ。



- ムーブブルクの王女
かわいい顔をしているが、王
女は一流の呪文の使い手だ。



- サルトリアの王子
戦士でもあり、呪文も使える
頼しいやつだ。



新たなる舞台ロ

MSX 2メガROM
(RAM16K以上) ¥6,800

MSX2専用近日発売





- なんと、マップの広さは前作（ドラゴンクエストⅠ）の4倍！
7つの町、6つの城、6つのどうくつ、12のほこら、そして新たに5
つの塔。これは冒険のしがいがあるぞ！
- 22種類の呪文、80種以上のモンスター、200人以上の登場人物と
の会話、60以上のアイテム、そして新しいナゾがいっぱい！
- 前作同様、復活の呪文を唱えれば、前回終ったところからの続きができ
るぞ。

レシアから出発する壮大な大冒険ロマン！！

絶賛好評発売中！

オリジナル
ゲーム
大募集

あなたの作ったゲームを商品化してみませんか？当社では、適切なアドバイスをおこない、作者の氏名で商品化しております。商品化の際には、当社規定の印税をお支払いします。
詳しくは、担当・矢作 遼 TEL (03) 366-4345

販売元 **Konica** コニカエニックス株式会社

発行元 **ENIX** 株式会社 **エニックス**

〒160 東京都新宿区西新宿8丁目20番2号 新宿アイリスビル7F TEL03-366-4345

ヒーローコミックアドベンチャー

ウイングマン

スペシャル

さらば夢戦士

●おもしろAVGを追求した新機能満載●

★リャカーモード 健太がアオイさんとミクちゃんを乗せたリャカーを引きながら、文字入力してくれる。あんまり考え込むと健太は滝のような汗を流し、ハアハア……/さらに待たせると〇〇〇 大爆笑ものだ

★細部まで指定できるアオイさんの「なんですか?」モード 君のわからない物(所)を指定すれば、なんでも教えてくれる。細かな所まで指定できて大変便利なモードだ。

★持ち物モード 現在の持ち物をわかりやすいグラフィックで表示「今、何を持ってっけ?」なんて考える必要一切なし!

ウイングマンそしてその仲間達!!
君達の友情が、ライエルの野望を打ち砕く!

■PC-8801FA/MA、
PC-88VA、PC-8801FH/MH、
PC-8801mkII SR/FR/MR/TR
(V2モード)2ドライブ専用
5インチディスク版3枚組……¥7,800



©集英社・桂正和
作者/TAM TAM
音楽/すぎやまこういち
音楽プログラム/田口泰宏



シナリオ・イラスト/横村 正
プログラム/日高 徹
音楽/すぎやまこういち

ガンガンナラ

(仏陀の聖戦)

- 敵キャラクタは100種類以上!
- 今までにない大きなキャラクタがリアルな動きでゆくてをはばむ。
- 世界は人間界、地獄界、餓鬼界、畜生界、修羅界、天上界の6つ。
- 広大な各世界をスムーズなフルカラースクロールで自由に移動。
- 音楽は、おなじみのすぎやまこういちのオリジナルサウンド。



修羅界

●宝鬼界

畜生界

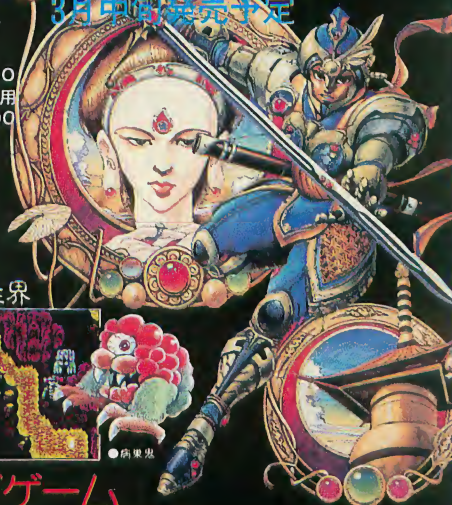
●餓鬼界

■X1 turbo/II/III/Z(FM音源対応)
5インチディスク版2枚組(2ドライブ専用)
……………¥7,800

■PC-8801FA/MA、PC-88VA、
PC-8801FH/MH、PC-8801mkII SR/
FR/MR/TR(V2モード)2ドライブ専用
5インチディスク2枚組……………¥7,800

■FM77AV/40/20(AV専用)2ドライブ専用
3.5インチディスク2枚組……………¥7,800

MSX2専用ディスク版
PC-98シリーズ
3月中旬発売予定



フル画面フルカラースクロールロールプレイングゲーム

ワールドゴルフII

新次元プレイヤー成長型トーナメントプロゴルフゲーム

- アマチュア・国内プロ・世界トッププロと試合に出場して経験を積み、プレイヤーがどんどん成長して行く。めざすは、世界トッププロだ。
- ボールの弾道にあわせてスムーズスクロール。その他、グリーン上空の空中カメラ切り替えズームアップ機能がついて、臨場感抜群のゴルフが楽しめるぞ。
- トレーニングモード、トーナメントモードの2構成・全72ホール!
- トーナメントゲームでは、なんと合計100人のゴルフファークが登場! ライバルがいっぱいだと思うぞ燃えるぜ。
- 音楽はゲームMUSICの巨匠すぎやまこういちが担当。
- 世界トッププロの座は自分の手でつかめ! フック、スライス、トップ、バックスピン等、プロテクニックを駆使し、試合を勝ち抜く。賞金制度と資格制度があるから、さみのランクはどんどん上がる。



■PC-8801FA/MA
■PC-88VA、PC-8801FH/MH
■PC-8801mkII SR/FR/MR/TR
5インチディスク版2枚組……………¥7,800

■PC-9801/VX/VM/M/E(FM音源対応)
5インチディスク版(2HD)……………¥7,800

■PC-9801UV/U(FM音源対応)
3.5インチディスク版(2DD)2枚組……………¥7,800

■FM77AV/40/20(AV専用、2ドライブ専用)
3.5インチディスク版2枚組……………¥7,800

■X1 turbo/II/III/Z(FM音源対応)
5インチディスク版2枚組(2ドライブ専用)
……………¥7,800



MSX2 近頃発売予定!

構成・プログラム 村守将志
イメージグラフィック 真島真太郎
音楽 すぎやまこういち

究極のリアリティをまとい、今、ゴルフが面白い。

通信販売の
御案内

御注文は現金書留にて、商品名、機種名、住所、氏名、
電話番号を明記の上、お申し込み下さい。(送料無料)
〒160 東京都新宿区西新宿8丁目20番2号
新宿アイリスビル7F
株エニックス「通信販売」係

販売元 Konica コニカエニックス株式会社

発行元 株式会社 エニックス
ENIX

〒160 東京都新宿区西新宿8丁目20番2号 新宿アイリスビル7F TEL03-366-4345

新感覚ファンタジーシミュレーションゲーム



4つの物語が現実から
幻想へと飛翔する。



水の民 地の民

肉体を持たぬ一つの精神体があつた。
長い間、空間を漂い続けた精神体は一つの世界に
たどり着いた。

「ハイバーニア」は「風・火・水・地」の4つの力
が支配する世界。平たい皿のような形をした巨大
なる「大地」。2つの月が、そして太陽がその周囲
をかける。

「ハイバーニア」は魔術や精霊といった神秘的な
ものが存在する聖地。そこには様々な人々が生活
をしている。

「ハイバーニア」にたどり着いた精神体に異変が
起こった。精神体は「ハイバーニア」の支配する
4つの力によって、4つに引き裂かれてしまった
のだ。精神体はその姿を再び回復するため、4人
の民の助けを借りることになった。

風の民、火の民、水の民、地の民に……。
4つに分裂した精神体は4人の民の潜在意識へと
入り込み、個々の資質を糧に、その姿を回復させ
ようと試みた。そして、それは4人を冒険へと旅
立たせるのであつた。

4人が冒険により得る経験はなにを意味するのか？
精神体は4人の民に何を求めているのだろうか？



火の民 風の民

ハイバーニア

- 四季により変化するマップ
- マップの数約106,000HEX
- 地形の種類約150
- アイテム数約130
- 4つに分かれたステージ
- 12のパラメータ
- 4つのゲームシナリオ
- 時間、季節や環境に対す
る変化
- FM音源対の音楽約50曲
- ファンクションキーと
テンキーによる簡単操作
- イベントに対する柔軟性



PC-8801SR以降(V2モード使用)
5"2大容量490Kフォーマット2枚組…定価8,800円

PC-9801シリーズ…予価8,800円
X1シリーズ……………移植決定

〈開発スタッフ募集〉
プログラマー・デザイナー・シナリストライター・
グラフィックデザイナー・イラストレーター・
アニメーター 移殖者募集 アルバイト可

HEART SOFT

ハート電子産業株

〒221 横浜市神奈川区東神奈川12-40-9
クインビル7F TEL.045-461-6071代

〈通信販売〉

通販をご希望の場合、商品名・機種名・住所・
氏名・電話番号明記の上、左記に現金書留でお
申し込み下さい。※送料サービス

プロ野球ファン!

テレネットスタジアム

アクションゲームはテレネット



プレイボール
好評発売中!!

この機能を見逃すな!

迫力がプラスする、拡張性あふれるゲーム。
応援歌が選べるBGM選択モード付。
短期決戦。ホームラン競争モード付。
イルミネーション効果抜群の電光掲示板に注目!
(ハイ・プレゼンスなスタジアム・イフェクト)



スタジアム・イフェクトはエレガントなイルミネーション。

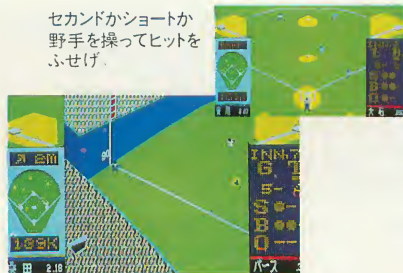
極めて、プロフェッショナル

M V P

Major Visual Power

テレネットスタジアムはまさに豪華。充分に満足できる機動力と戦略性を盛り込んだ、迫力あるアクション・シーン。美しいビジュアルと臨場感あふれる歓声やBGMなどの演出でエキサイティングすることまがいなし。さあ、熱いスタジアムへ。BIGゲームを創り上げるのは君だ!

セカンドかショートか
野手を操ってヒットを
ふせげ。



ぐんぐん球がのびる。
空中カメラに切り換ってのスクロール。



操作性を重視したリアルな試合画面。

華やかな舞台を演出。

■魅力いっぱいエレガントなビジュアル。■進行にもたつきはしないスピーディなゲーム展開。■22パターンのフルカラー・アニメーション。■ゲームを盛り上げる迫真のサウンド・イフェクト。

機能充実。プレイヤーを操れ!

■テレネット得意のフルスクロールは、空中カメラで打球を追う。■キーオペレーションは、操作性重視のマルチウィンド・システム。■ホーナーシフト、清原シフトなど自由自在のシフト・フォーメーション。■シフトと走者がひと目でわかるダイレクト・ポジショニング・マップ。■ベース・カバーもオート機能でバッチリ! ■選手のデータは、'87と来シーズンを予測した最新版。■選手の過去10打席の打率を表示。

■PC-8801mkII(R・H・VA)(5.2D 2枚組) ¥8,800
■PC-9801シリーズ(5.2DD・3.5 2DD 2枚組) ¥8,800
(5.2HDは1枚) ¥8,800

■X1ターボシリーズ(5.2D 2枚組) ¥8,800
■FM77AVシリーズ(3.5 2D 2枚組) ¥8,800
■MSX2 2メガROM ¥7,800

※2ドライブ専用(5.2HDは除く)。初期のPC-9801は動作しません。※X1ターボMODEL 10は動作しません。
※付記のない画面写真はPC-8801mkII SRによるものです。※仕様は改良のため予告なく変更することがあります。
MSX はアスキーの商標です。MM マークのROMは1メガビット以上の大容量メモリーを搭載したROMカードリッジです。

アンドロギヌス

反生命戦機 アンドロギヌス

- アクション・ゲームを超えた初のアグレッシブ・ゲームの完成
- 28通りにも及ぶメイン・キャラクターのパワーアップ・システム
- 美しいビジュアルシーンが織り成す壮大なストーリー



宇宙救世主

アンドロギヌス 誕生!

アンドロギヌス
ANDROGYNUS

その名は「両性共有」を意味する。

だが一体お前は何者なのだ?

「人間? それとも機械?」「女性? それとも男性?」

「悪漢? それとも救世主?」

唯一はっきりしていることは、お前に与えられた使命

「宇宙転覆ヲ企ム反物質星「ウルド」ヲ破壊セヨ。」

「アンドロギヌス」よ、

お前はまだ自分が何者であるか知らない。

テレネット
エクスプレス

ユーザーズクラブ、会員随時募集のお知らせ!

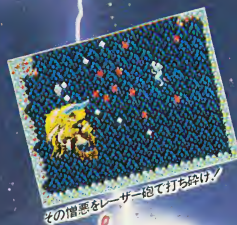
第一次募集では、たくさんの御応募を頂きまして、ありがとうございました。一次募集は締め切りましたが、現在でも多くの入会希望の声がかかりますため、今後は随時入会を受け付ける事になりました。入会なさりたい方は、お葉書に「入会希望」と書いて、ユーザーズクラブ係までお送り下さい。お待ちしております。



PC-8801mk11R/H/VA(S2D 2枚組) ¥7,800 MSX2 2メガROM ¥7,800

※付記のない画面はPC-8801mk11SRによるものです。※仕様は改良のため予告なしに変更することがあります。
MSX はアスキーの商標です。MSX マークのROMは1メガビット以上の大容量メモリーを搭載したROMカードリッジです。

デカキャラORG



その憎悪をレーザー砲で打ち砕け!

アクションゲームはテレネット



好評発売中!!



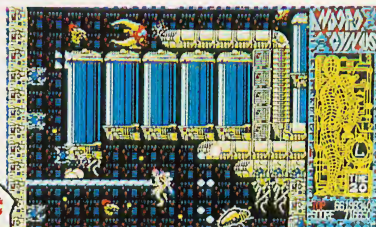
マルス



悪漢? 救世主? われらがマルス 誕生! 感動のビジュアルシーン。



SHOCK 1st/
目先すウルド星の核は近い。



くべき機械文明。ここが奴らの中枢なのか?

※当社は、当社が著作権を有する本ソフトウェアの複製行為、及び貸貸(レンタル)行為について、これを一切許可していません。もし違反した場合は懲役または罰金が課せられます。

※お求めはお近くのパソコン・ショップで。通信販売ご希望の場合は使用機種名を明記の上、送料200円を加算して現金書留で直接当社にお申し込みください。

株式会社 日本テレネット

〒162 東京都新宿区東五軒町1番9号 片岡ビル
TEL 03-269-1150

資料請求
BASICマガジン
⑤

**dexter
soft**

16世紀後半の日本を舞台に、上陸した英国人はじめ諸大名、町人、百姓たちが、現將軍の死を契機に、策を練り、天下盗りが始まります。ジェームス・クラベル原作「將軍」をベースに、多くの個性豊かな登場人物が織りあがけるゲームです。


シミュレーションゲーム SHOGUN

ND-07MR MSX 

(メガROM版)16KB

定価7,800円

1メガROM、S-RAMバックアップ付
MSX 1、II 共用

 メガROMは、1メガビット以上の大容量メモリを搭載したROMカートリッジです。

MSXはアスキーの商標です。

將軍の座を奪うのは大名・義實長か石道和義か。それとも各地の戦国武將たちか。乱世の日本を舞台に繰り抜ける国盗りのドラマ、「將軍」。英国人ブラックスロンとまりこ、はては盗賊や飯炊き女までも巻き込み、スケールはビッグにワイドに展開してゆく…。

40人の登場人物は、すべて將軍になれる可能性を持っている。有力な大名を選ぶも、貧しい百姓を選ぶも、人は選はあなたの自由だ。武力、財力、人脉をはじめ知識や権力に対する野心まで、ひとりひとり大きな差がある。対峙した相手を味方にするも敵にまわすも、それはあなた次第だ。選んだ人物によつて大きく変化するゲーム展開。過巻く愛憎と裏切り、ワイロや策略。さあ、あなたはこの乱世を勝ちぬき、將軍になれるか。これはいわば40の性格を持つ人間シミュレーションだ。

將軍



dexter
Designers & Experts Computer Software

日本デクスタ株式会社 〒101 東京都千代田区外神田2-9-3 ユニオンビル花家3F ☎ 03(255)9761 代表

●日本デクスタのソフトウェアは、全国の有名パソコンショップでお求めください。また通信販売で、直接オーダーされる際は、現金書留にて日本デクスタ宛お申し込みください。

現在、開発中の画面写真です。

dexter
soft

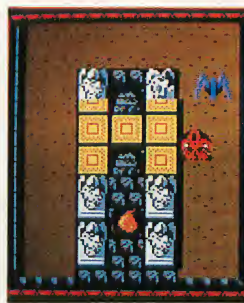
DRUID

ドルイド

古代ケルト族と、ライトマスターの謎を探れ。





平和なBELORNを襲う、悪魔が蘇えらせた4人のプリンス。彼らを倒し平和を取り戻すことができるのは古代ケルト族の僧侶ドルイドだけ。平和と正義を賭けて繰り広げられる壮絶な戦いのシーンに、感動の嵐が吹きすさぶ。各シーンごとに聖戦士ドルイドを待ち受け、襲いかかるしつような悪魔の戦士たち。無数に仕掛けられたトラップ。目を見はるアクションと鮮やかな画面。「偉大なる聖戦士ライトマスター」になるために自ら選んだ厳しく危険な道。悪魔を倒すためには強力な戦士ゴーレムの手助けが不可欠だ。戦いの状況、敵の種類によって、彼をいつ出現させるかが勝利への決め手となる。さあ、BELORNを救うことができるのは君だけだ。待っているだけでは生き残ることさえできない。平和は勝ちとるものなのだ。勇気を持てれば勝利の可能性がある。ゲームは1人プレイ、2人同時プレイが可能。さあ、悪魔の攻撃が始まった。「ドルイド」いよいよ待望の新発売！



ND-08MR MSX2 
MSX 2 専用 (メガROM版) 16KB

定価6,800円

近日発売予定

 メガROMは、1メガビット以上の大容量メモリを搭載したROMカードリッジです。
 は、アスキーの商標です。

dexter

日本デクスタ株式会社

〒101 東京都千代田区外神田2-9-3 ユニオンビル花家3F ☎03(255)9761 代表

Designers & Experts Computer Software

●日本デクスタのソフトウェアは、全国の有名パソコンショップでお求めください。また通信販売で、直接オーダーされる際は、現金書留にて日本デクスタ宛お申し込みください。

コンテニュー機能付!

同時二人プレイOK!

イシターの復活

黄金の騎士ギルは数々の危険を乗り越え、見事ドルアーガ打倒を果たした。囚われていた恋人カイもドルアーガの魔力が解け、人間の姿に戻ることができた。

ドルアーガの魔力により修復されていた塔は、魔力を失なうと再び元の廃墟へと化した。モンスターたちはより狂暴になり、二人は出口さえもわからなくなってしまった。だが、この暗黒の世界を救うためカイとギルは、女神イシターの力の源『ブルー・フリスタル・ロッド』を手し、何としても塔を脱出しなければならない。

PC-8801(SR以降)5"2D版
絶賛好評発売中!

SPS-NET
(0245)45-1167 24時間
6回線、1200/300bps、N81xN
お気軽にアクセスしてください。
ゲストには
GUESTです。

●コンテニュー機能とは

ゲーム終了時にパスワードが表示されます。このパスワードにはスタート時に入力した名前、性別、そしてカイとギルの戦いの記録がデータ化されています。次回ゲームをする時にこのパスワードを使えば、ワープアップされたカイとギルでプレイできる回数のゲームの続きが出来ます。

▶ あなだけのパスワードであなただけのゲームを!!



これはPC-8801SRの画面です。



FM音源対応

カラーモニターを使用してください。
フロッピーディスクドライブは純正製品を使用してください。

PC-8801SR以降(VAを除く)

5"2D GS-151

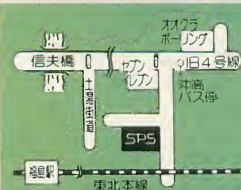
PC-9801シリーズ(旧PC-9801を除く)

5"2DD GS-152

3.5"2DD GS-153

5"2HD GS-154

各¥6,800



株式会社エス・ピー・エス

SPS

〒960 福島市太平寺字町ノ内5-3

☎(0245)45-5777

※電話はお間違えのないように
FAX(0245)45-1804 (GII)
(GIII)

リターンオブイシターの発売が遅れてしまい、大変申し訳ありませんでした。より完成度の高いゲームに仕上がっておりますので、お楽しみください。

●ご注意：PC-88VAをご使用の方は、ごめんでも直接当社まで通信販売でお申し込みください。店頭販売はいたしておりません。

当社の製品は全国の有名デパート、パソコンショップでお求めになれます。尚、お求めにない場合、郵便局にてお申し込みください。●ロイヤル 郡山5-12298 ●加入者名所エス・ピー・エス ●金額 代金合計 ●通信欄(裏面)ご希望ゲームソフト名、数量、代金合計、年齢、氏名、機種名、テープカセットの種別。(一週間以上かかりますので、お急ぎの方は現金買付をご利用ください。その場合、おつりのいらないようにお願いします)

パートナーショップ———キャリラボ マイクロキャビン



namcot

MSX2用ゲーム第1弾!

ドラゴンバスター

龍戦士伝説がMSXになった!!

クロービスよ、セリアを救え

Dragon Buster

ドラゴンバスター



MSX2専用ROMカートリッジ
絶賛発売中 ¥5,800

FM77AV用ドラゴンバスター3.5インチFD版(¥6,000)

X-1用ドラゴンバスター5インチFD版(¥6,200)

は電波新聞社より好評発売中!!

「遊び」をフリエイトする——
株式会社 ナムコ

〒146 東京都大田区多摩川 2-8-5

© NAMCO, ALL RIGHTS RESERVED

● MSXマークはアスキーの商標です。

アーケード・ゲームの名作「ドラゴンバスター」 そのストーリー性と雰囲気ここに再現!!

FM77AVの持つ機能と性能をとことんまで追及し、アーケード・ゲームの名作「ドラゴンバスター」の名に恥じない仕様で、皆様にお届けすることができました。「垂直斬り」、「かぶと割り」、などの基本テクニックはもちろん、「ファイヤー・ボール・シールド」など、オリジナルのアーケード版そのままのテクニックが使える、キメ細かい内容は、きっと御満足いただけることでしょう。グラフィックとサウンド表現力は、ハードに負うところ大ですが、開発室の持てるノウハウすべてを注ぎこんで移植版としては、最高の仕上がりとなりました。心ゆくまでお楽しみください。



ドラゴンバスター

©株式会社 ナムコ



FM77AVドラゴンバスター

3.5インチFD版 標準価格6,000円

あの、セガ体感ゲームスペースハリアーが、 今キミの部屋へ…。

銀河系の遙かなた、ここドラゴンランドは、平和と愛に満ちあふれた、地球型星系であった。だが突如発生した超自然現象と正体不明の凶悪な魔生物の出現により、その様相はすっかり変わってしまったのである。地球人の超能力戦士“ハリアー”に、正義のドラゴン“ユーライア”から救助を求める連絡が入ったのは当然のことだったと言えるだろう。「コノセカイノヘイワヲトリモドシタイダノイソイデクレノハリアーノ」ユーライアの悲痛な要請を受け、ハリアーは、ついに起った。愛用のオートロック（自動照準固定）機能装備のランチャーを携え、ハリアーは前進を開始した。走れノ翔べノ撃てノスペースハリアーノ!



好評発売中

SPACE HARRIER

スペースハリアー

©SEGA 1985



FM77AVスペースハリアー

3.5インチFD版 標準価格7,500円

起て！竜戦士。翔べ！超能力戦士。

「アスレチックアドベンチャーゲーム ソフィア」

大好評発売中



ちょっと風変わりなゲーム『ソフィア』がMSXバージョンで発売になりました。どこが風変わりかというと……早い話が“アスレチック・アドベンチャーゲーム”なのです。

主人公は、可愛い女の子『ソフィア』。襲いかかってくる敵キャラクターなんかは、ジャンプでかーくかわしちゃう元気ものです。恐ろしいトラップもなんのその。うっかりハマりこんでしまったパラレル・ワールドから脱出するため、元の世界に戻るのに必要な“クリスタル”を求めてガンバります。

ファイト！ファイト！ソーフィア！
総面数150もの広ーいマップと、ノリのよいBGM、そして誰にでも楽しめる、ゲーム設定が自慢のDEMPA オリジナル・ゲームです。

このゲームをプレイすると、元気になります。

Parallel World Tripper
Sofia
ソフィア

16K以上
for MSX/2 (メガROM) 標準価格5,300円

③ナショナルCF-3000には対応していません。

好評発売中

MZ-1500版	QD	4,800円
X1シリーズ/turbo版	5FD	6,200円
	T	4,100円

READY? 「準備はととの MANY MORE BA WILL SOON BE



SQUILLA



BINSBEEN



TETRA



GODARNI



DOM



SYURA



VALDA



ROLLYS



MANMOS

Story: 銀河系の遙かかなた、ニコドラゴンランドは、平和と愛に満ちあふれた、地球型星系であった。だが突如発生した超自然現象と正体不明の凶悪な魔生物の出現により、その様相はすっかり変わってしまったのである。地球人の超能力戦士“ハリアー”に、正義のドラゴン“ユーライア”から救助を求める連絡が入ったのは当然のことだったと言えるだろう。「コノ セカイノ ヘイワラ トリモドシタイノダ! イソイデ クレ! ハリアー!」ユーライアの悲痛な要請を受け、ハリアーは、ついに起った。愛用のオートロック（自動照準固定）機能装備のランチャーを携え、ハリアーは前進を開始した。走れ! 翔べ! 撃て! スペースハリアー!

SPACE HARRIER

「かい? 戦闘は間もなくはじまるぜ!」

TITLE SCENES AVAILABLE.



URIAH



OCUTOPUS



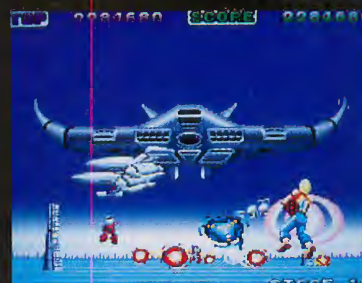
SALPEDON



MUKADENS



BARBARIAN



STANLAY



JET



WIWIJAMBO



TITLE

SPACE HARRIER

© SEGA 1985

お待たせしました。X68000用スペースハリアーがついに発売になりました。多重画面、スプライト、FM音源、高速演算処理、多色発色など、X68Kの持つすぐれた能力を活かし、68000×2、Z80×1という重装備を誇る、アーケード・マシンのオリジナル・ボードの表現力に肉薄した完成度で皆様のお手元にお届けすることができました。店頭デモでPLAYする場合にも、ヘッドホンをお使いいただき、Hi-Fiサウンドをバックにお楽しみください。

スペースハリアー for X68000

5インチ Disk版 標準価格 6,800円



ドラゴンスピリット for X68000

永遠の名作、『ゼビウス』以来2作目の縦スクロール・シューティング・ゲームとして、1987年初夏、ナムコから発売された『ドラゴンスピリット』は、その驚異的な難易度の高さで、プレイヤーの全9面クリアへの意欲をかきたて、ビデオゲーム業界に大きな話題をふりまきました。

私達DEMPAマイコンソフト開発室のスタッフは、幸いにして、我々の良きアドバイザーでもあり、ゲーム・バランスに対する厳しい指導者でもある、EXCHANGER氏の完璧なプレイにより、早くこのゲームの全貌を見聞きすることができました。

ゲームの難易度はともかく、我々を圧倒したのは、まるで映画を見ているように目の前に展開する、キャラクターと背景が織りなす画面からこぼれんばかりにあふれてくる華麗なグラフィック、そして聴く者を魅了せずにはおかない、ミュージックとサウンドでした。

ステージごとに展開される数々の冒険。その一つ一つに、見る者の想像力を刺激する何かが潜んでいるかのように、脳裏には、

ストーリーが浮かんでくるほどの、強力なメッセージが込められたゲームだと我々は感じたのです。

幸いにして、我々の手には、X68000という、このゲームにチャレンジのしかいのあるハードがありました。

ともすれば反射神経や感覚的な面に訴えるゲームとしてしかとらえられないリアルタイム・ゲームで、我々を感動させる何かが、これほど強烈に浮遊りにされている作品はそう多くはありません。



4月発売決定

もし可能なら、一人でも多くの人に、この感動を伝えることができれば……これが我々のささやかな、大きな開発のテーマでした。

そして今、4月発売決定という、嬉しいニュースを皆さんにお知らせすることができるようになりました。

御期待ください。

主な仕様

■3モードの画面選択

- 1 縦方向全画面モード(モニターを縦にしてプレイする、マニア向け、オリジナル完全再現モード)
- 2 縦方向縮小画面モード(モニターは通常に使用できるが、天地方向を基準とするため、全体画面は小さくなる、標準モード)
- 3 横方向拡大モード(2の画面を左右方向に、強制的に拡大して、全画面に表示させるモード。キャラクター等も横長になる)

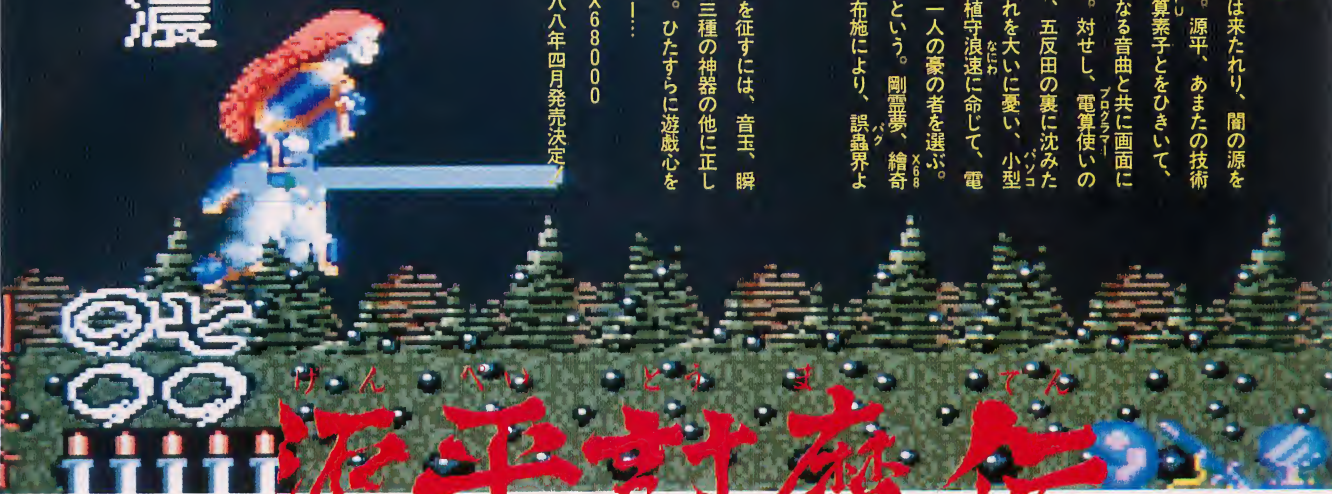
■完璧なミュージック、サウンド再現

外部ステレオ接続または、ヘッドホン使用に合わせて調整してありますので、パソコン内蔵スピーカのみでは完全再現はできません。

■デモプレイ・モード(予定)

スーパー・プレイヤーによる。華麗なテクニックを満喫できるものです。

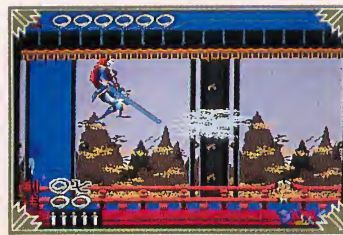
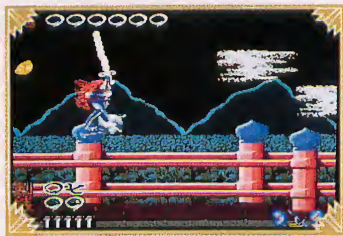
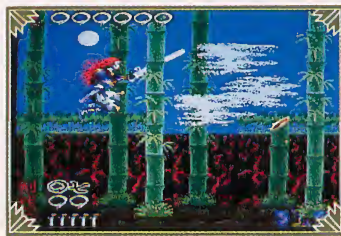
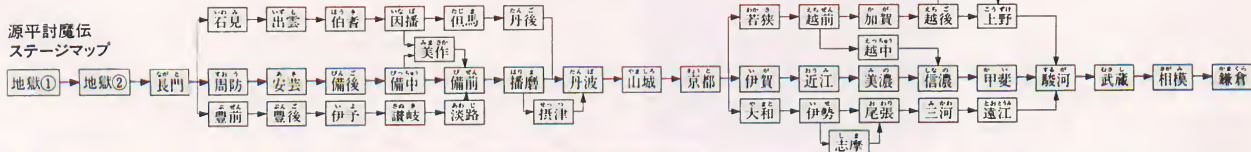
美濃



©株式会社ナムコ

for X68000 4月発売決定

源平討魔伝
ステージマップ



『源平討魔伝』ゲーム解説 その①

未来永劫に続くかと思われた、源氏と平家の血みどろの抗争のため、国は乱れ、怨念は地に満ち、昼夜を分かつた死霊、生霊の跋扈する時代のお話です。

源の頼朝ひきいる源氏に滅ぼされた、平家の武者、平の景清が、天帝の命を受けた安駄婆により、地獄から甦るところから、ストーリーは、始まります。

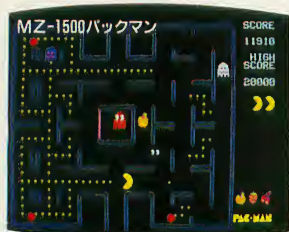
平家の怨念を一身に封じ、景清は、鎌倉に居を構える頼朝を滅ぼさんと、国々を攻めのぼります。

待受けるのは、義経、弁経、琵琶法師など、おなじみのキャラクターに加え、餓鬼、鬼姫など多数の魔物たちです。魔力を秘めたこの者たちは、たとえ倒しても『これで勝ったと思うなよ……』等の不気味なつぶやきをもらしながら消え去りはするものの再び登場してきます。

ゲームは、原則的に右方向へ進みます。出雲、京都などの国をクリアすると、次の国に進めます。国によって、画面は通常の「横モード」と、上から眺めた感じになる「平面モード」、それに超特大キャラクターが、画面を所せましと登場する「ビッグモード」の3種類に設定されています。地獄を含めると、47もの国(ステージ)があります。(次号につづく)

遊気凜凜

マイコンソフト
ソフト・ライブラリー



PAC-MAN バックマン

迷 路にならぶエサをどんどん食べよう。4匹のモンスターとの手に汗にぎる追撃戦。点減するパワーエサを食べたら、たちまち形勢が大逆転。イジケモンスターを食べればボーナスポイントがバッチリ。数面ごとに楽しいパックマン・ショーもあるよ。

バックマンは1980年にナムコから発売され、世界的な大ヒットとなったアミューズメント・ゲームの歴史的な作品です。キャラクターに、その名のとおり「性格」を持たせゲームの流れを変えました。

- FM-7 テープ……………定価3,500円
- FM-77 3.5インチ……………定価5,800円
- MZ-1500 OD……………定価4,300円
- PC-8001mkII テープ……………定価3,500円
- PC-8001mkII SR テープ……………定価3,500円
- PC-8801/mkII
テープ……………定価3,500円
- PC-8801mkII SR テープ……………定価3,500円
- PC-8801mkII SR
5インチ……………定価5,800円
- X1/C/CS/CK テープ……………定価3,500円
- X1D 3インチ……………定価5,800円
- X1turbo/Fモデル20 (200ラインモード)
5インチ……………定価5,800円
- MZ-2000/MZ-2200
テープ……………定価3,500円
- MZ-2500 3.5インチ……………定価6,500円



GALAXIAN ギャラクシアン

宇 宙空間をひた進むエイリアンの大編隊。ギャラクシ

プで追撃だ。単独アクロバット飛行で、あるいは編隊で、次々に猛反撃をしかけてくるエイリアンを巧みにかわし、コスミックミサイルで撃破せよ。攻撃中のボスエイリアンをやっつけると高得点！ゲームテクニシャンをうならせる一味がかったスペースゲームだ。

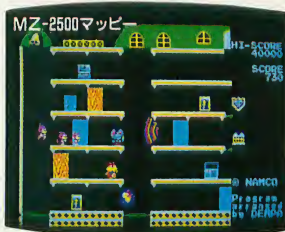
- PC-8001mkII テープ……………定価3,500円
- PC-8801/mkII/mkII SR
テープ……………定価3,500円
- PC-8801/mkII/mkII SR
5インチ……………定価5,800円
- X1/C/CS/CK/G
テープ……………定価3,500円
- X1D 3インチ……………定価5,800円
- X1turbo/F/G (200ラインモード)
5インチ……………定価5,800円
- FM-7/77 テープ……………定価3,500円
- FM-77 3.5インチ……………定価5,800円



DIG DUG ティグダグ

戦 略的穴掘りゲーム ティグダグ。ジャマするブーカアやファイガーはモリでさしてポンプでブクブク・ボン！上手に掘ってさそいこみ、岩落として一網打尽！「陰険打ち」「陰険落とし」などの本物のゲームのテクニックが使えます。(PC-8001INモード版をのぞく。)

- MZ-1500 OD……………定価4,300円
- PC-8001/mkII/mkII SR(Nモード)
テープ……………定価3,000円
- PC-8001mkII SR
テープ……………定価3,800円
- PC-8801/mkII テープ……………定価3,500円
- PC-8801mkII SR テープ……………定価3,800円
- PC-8801mkII SR 5インチ……………定価6,000円
- X1/C/CS/CK/G テープ……………定価3,500円
- X1D 3インチ……………定価5,800円
- X1turbo/F/G (200ラインモード)
5インチ……………定価5,800円
- FM7/77 テープ……………定価3,500円
- FM-77 3.5インチ……………定価5,800円
- FM-77AV 3.5インチ……………定価6,000円
- PC-6001mkII/SR テープ……………定価3,500円



MAPPY マッピー

正 義感あふれる元気なポリス「マッピー」。いたずらニヤームコたちの盗品を取りもどすべく、屋敷の中を行ったり来たり。タテ通路はトランポリンでジャンプしよう！横通路でうろうろしてしているとニヤームコたちにつかまっちゃうぞ！

- MZ-1500 OD……………定価4,300円
- X1/C/CS/CK/G テープ……………定価3,800円
- X1D 3インチ……………定価5,800円
- X1turbo/F/G (200ラインモード)
5インチ……………定価6,000円
- FM-7/77 テープ……………定価3,800円
- FM-77 3.5インチ……………定価6,000円
- PC-8001mkII SR テープ……………定価3,800円
- MZ-2500 3.5インチ……………定価6,500円
- PC-6001mkII/SR テープ……………定価4,100円
- PC-6601/SR 3.5インチ……………定価6,200円
- PC-8801mkII/SR テープ……………定価4,100円
- PC-8801mkII/SR 3インチ……………定価6,200円



GALAGA ギャラガ

敵 は宇宙最強のギャラガ軍団。すさまじくも華麗な編隊飛行攻撃に油断は禁物！ボスギャラガのトラクタービームにさらわれたファイターを救出すると、デュアルファイターに変身！チャレンジング・ステージでパーフェクトをねらうチャンス到来。スペースシューティングゲームの決定盤。

- PC-9801/E/F/m
5インチ……………各定価6,800円
- 3.5インチ……………定価6,800円

- FM-7/77 テープ……………定価3,800円
- FM-77 3.5インチ……………定価6,000円
- X1/C/CS/CK/G テープ……………定価3,800円
- X1turbo/F/G (200ラインモード)
5インチ……………定価6,000円
- MZ-2500 3.5インチ……………定価6,500円



RALLY-X ラリーX

迷 路に隠されたチェックポイントにレーダー頼りにクリアしていくラリーゲームです。コースは、対抗車の妨害あり、岩が落ちていたり、なかなかの難コース。コースの読みと素早い判断が要求されるニュータイプゲーム。

- FM-7/77 テープ……………定価3,500円
- FM-77 3.5インチ……………定価5,800円
- MZ-1500 OD……………定価4,300円
- X1/C/CS/CK/G テープ……………定価3,800円
- X1turbo/F/G (200ラインモード)
5インチ……………定価6,000円



GROBDA グロブダー

西 暦20××年。高速、小型、多機能化したコンピュータは、コントロールする楽しみを、趣味からやがて競技へと変化させた。その競技は、コロシアムの戦闘競技「バトルリング」である。競技者は「グロブダー」を操作し、フィールドの4種のロボットマシンとバトルリングを行う超戦略的シューティングゲーム。2人で遊べる2プレイヤーズモードおよび、自分でオリジナルなバトルフィールドを作ることができるコンスト

ビデオゲームの世界を拓いた『バックマン』、『ギャラクシアン』等の
名作から、最新ヒットゲームまで、パソコンの機能をギリギリまで追求して
パソコンソフトに仕上げました。心ゆくまでお楽しみください。

©(株)ナムコ、©DATA EAST、©SEGA、©Dempa

アクション機能が付いています。

- PC-6001mkII/SR/6601/SR
テープ.....定価3,800円
- PC-6601/SR 3.5インチ.....定価6,000円
- PC-8001mkII/SRテープ.....定価3,800円
- PC-8801mkIISRテープ.....定価3,800円
- PC-8801mkIISR 5インチ.....定価6,000円
- MZ-1500 QD.....定価4,500円
- X1/C/CS/CK/Gテープ.....定価3,800円
- X1turbo/F/G (200ラインモード)
5インチ.....定価6,000円



XEVIOUS ゼビウス

プレイするたびに謎は深まる。
浮遊要塞アンドアジェネシ
スをはじめとする20種類以上の
キャラクターと神秘的な美しい16
エリアまでの背景をX1、FM-7、
PC-8001mkIISR、MZ-2500に移植
しました。PC-8001mkIISR、MZ-25
00版ゼビウスでは“原作”+αの
キャラクター?が…。Dempaマイ
コンソフトが誇る自信作です。
さらに、X68000の登場で永い間
の夢であった、原作を超えるクオリ
ティーのソフトを完成させること
ができました。

このゲームもナムコが創りだした
ゲームを革新させた作品です。縦
スクロールと空中、地表の2次元
でプレイする同タイプのゲームは
たくさん発表されましたが、いま
だにゼビウスをしのぐものはあり
ません。

- X68000 5インチ.....定価6,800円



TINY XEVIOUS mkII

タイニーゼビウスマークII

タイニーゼビウスマークIIは
PC-6001mkII以降の機種に
対応しています。ゼビウス最大の
魅力であるグラフィックの美しさ
をPC-6001mkIIシリーズが持つハ
ードウェアの性能を駆使し、表現
することができました。好きなエ
リアからプレイできるエディット
モード付き。

- PC-6001mkII/SR/6601/SR
テープ.....定価3,500円



TOWER OF DRUAGA

ドルアーガの塔

魔力に満ちた塔に捕えられた
魔カ。救出に向かう黄金の
騎士ギル。数々の謎を解き明かし、
ドルアーガを倒せ。シナリオに従
って主人公を演じていく、ロール
プレイングゲームの登場です。ビ
デオゲームの名作を、パソコンに
プログラムしました。

PC-8801mkIISR(以上)版も制作中です。

- MZ-1500 QD.....定価4,800円
- FM-77AV 3.5インチ.....定価6,000円
- FM-7 5インチ.....定価6,200円
- FM-77 3.5インチ.....定価6,200円
- MZ-2500 3.5インチ.....定価6,800円
- X1/C/CS/CK/Gテープ.....定価3,800円
- X1turbo/F/G (200ラインモード)
5インチ.....定価6,000円



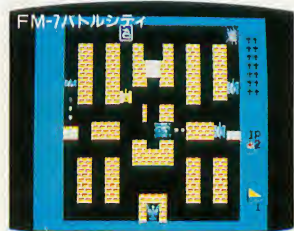
BOSCONIAN

ボスコニアン
単独、そして編隊になってせ

撃をかわし、宇宙に浮かぶ敵要塞
を破壊せよ! X1版はスーパーモ
ードが加わり、パワーアップ・ア
イテムのフラグが出現する全256
面のニュー・ボスコニアン。スペ
ース・シューティングゲームの永遠
の名作です。

この作品は、ナムコから、1981年
に発売された話題作です。

- PC-6601/SR 3.5インチ.....定価6,000円
- X1/C/CS/CK/Gテープ.....定価4,100円
- X1turbo/F/G 5インチ.....定価6,200円



BATTLE CITY

バトルシティ

さまざまな障害物がセットさ
れた迷路のような市街地に、
熱く激しい戦いが展開。キミの使
命は中央にある司令部を守りぬく
こと。スペシャルターゲットでバ
ワーアップ。頭脳と不屈の闘志で
勝利をつかめ! 2プレイモードと
コンストラクションモード付き。

- MZ-1500 QD.....定価4,500円
- X1/C/CS/CK/Gテープ.....定価3,800円
- X1turbo/F/G (200ラインモード)
5インチ.....定価6,000円
- FM-7/77テープ.....定価4,100円
- FM-77 3.5インチ.....定価6,200円



BURGER TIME

ハンバ

あなたはバーガーショップの
チーフ、Mr. Peter Pepper。

このいそがしいときに、Mr. Hot
dog、Mr. Pickle、そしてMr. Egg が
じゃまをしにキッチンに乱入して
きたのです。彼等の追撃をふりき
って、おいしいハンバーガーを作
りましょう。ハンバーガーやレタス
の上を通り過ぎると、材料は下に
落ちお皿に積み重なっていきます。
すべてのハンバーガーを完成させ
るとラウンドクリア。おなかをす
かせているお客さんのためにもが
んばってください。

- MSX ROM.....定価4,500円
- MZ-1500 QD.....定価4,300円
- PC-8001mkIISRテープ.....定価4,000円
- X1/C/CS/CK/Gテープ.....定価3,800円
- X1turbo/F/G (200ラインモード)
5インチ.....定価6,000円



BURNIN' RUBBER

バーニンラバー

キミは、100万馬力のスーパー
エンジンを搭載するスポー
ツカーのドライバーだ。途中、行
く手を阻む多数の敵カーが、四方
八方から体当たりで攻撃してくる。
すかさず反撃に出よう。マイカー
を敵カーに体当たりさせ、弾き飛ば
したり、ジャンプを利用し、踏み
つぶしたり、いろいろなテクニッ
クで敵カーをやっつけ、ゴールを
目指してほしい。

- MZ-1500 QD.....定価4,300円
- X1/C/CS/CK/Gテープ.....定価3,800円
- X1turbo/F/G 5インチ.....定価6,000円

バックマン、ギャラクシアン、ディグダ
グ、マッピー、ギャラガ、ラリーX、グロ
ブダー、ゼビウス、タイニーゼビウスマ
ークII、ドルアーガの塔、ボスコニアン、バ
トルシティは©ナムコ、ハンバーガーと
バーニンラバーは©DATA EASTの作
品です。

遊気凜凜

マイコンソフト
ソフト・ライブラリー

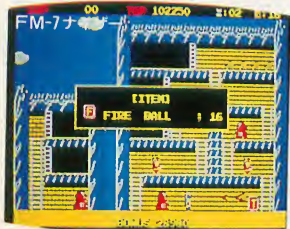


THE DEMON CRYSTAL

デーモンクリスタル

邪悪なる「シャルド」に侵略されたフェアリス王国の最後の戦士「アレス」は「クリス王女」の救出に向かった。彼の冒険を助けるのは、王国に古くから伝わる武器「ファイヤー・ボール」と伝説の中で神からさずかったとされている数々のアイテム。それらの力をかりて行く手を阻む敵をたおしながら、王女がとらわれている30番目の館へと足を進めてください。

- MZ-1500 QD.....定価4,500円
- PC-8001mk IISR テープ.....定価4,000円
- PC-8801mk II/mk IISR テープ.....定価4,000円
- PC-8801mk II/mk IISR 5インチ.....定価6,200円
- X1/C/CS/CK/G テープ.....定価4,000円
- X1turbo/F/G (200ラインモード) 5インチ.....定価6,200円
- MSX ROM.....定価4,800円
- MZ-2500 3.5インチ.....定価6,800円



KNITHER ナイザー

(DEMON CRYSTAL II)

不思議と謎を秘めたムービング・アドベンチャー「デーモン・クリスタル」の続編です。あなたは「アレス」になりフェアリス王国の存亡をかけ、魔女「シャーマン」を倒すために未知の世界ダークストームへ挑まなければなりません。各館には暗い部屋が

いくつもあり、またそれらの部屋を開ける小さなカギが落ちていきます。この部屋にはつぎの面に進むためのカギやその他いろいろなものが隠されています。

- FM-7/77 テープ.....定価4,100円
- FM-77 3.5インチ.....定価6,200円
- MZ-1500 QD.....定価4,800円
- X1 テープ.....定価4,100円
- X1turbo/F/G (200ラインモード) 5インチ.....定価6,200円
- PC-8801シリーズ 5インチ.....定価6,200円
- MSX メガROM.....定価5,300円



ZENON ゼノン

空中都市「ゼノン」は町全体が要塞と化する恐る機能をもっていた。そして、ある日、すべてをコントロールする大型コンピュータ「マザー」が全住民に対し攻撃を開始したのだ。数多くのファンをもつスクロールシューティングゲーム。

- PC-8001mk IISR/PC-8801mk IISR テープ (FM音源対応).....定価3,800円
- PC-8801/mk II/SR テープ.....定価3,800円
- PC-8801mk II SR 5インチ (FM音源対応).....定価5,800円
- PC-8801/mk IISR 5インチ.....定価5,800円
- X1/C/CS/CK/G テープ.....定価3,800円
- X1D 3インチ.....定価5,800円
- X1turbo/F/G (200ラインモード) 5インチ.....定価5,800円



GAMMA5 ガンマー5

地球に接近する彗星ミサイルを阻止せよ！悪魔の星に降りたった3人の戦士を待ちうけていたのは、100種類以上の敵たちと迷路のように入組んだ複雑な通路。はたして爆発までに起爆装置を破壊することができるか。

- PC-8801/mk II 5インチ.....定価6,500円
- PC-8801mk IISR 5インチ (FM音源対応).....定価6,500円
- X1turbo/F/G (200ラインモード) 5インチ.....定価6,500円
- X1/C/CS/CK/G テープ.....定価4,300円
- FM-7/NEW7 5インチ.....定価6,500円
- FM-77/AV 3.5インチ.....定価6,500円



GATE OF LABYRINTH

迷宮への扉

人の若者が希望を求めて旅に出た…。まず、名前、生命力、攻撃力、魔法…たくさんのパラメーターを組合せて4人のパーティを作ろう。そして、親切な村人、闘いをいどむ魔物たち、たくさんの出会いと闘いをくりかえしながらキミは五つの国を旅するのだ。YMCATとソフトウェア開発室が心をこめて作り上げた初めてのロールプレイング・ゲームです。

- MZ-1500 QD.....定価4,800円
- X1 テープ.....定価4,100円
- X1turbo/F/G (200ラインモード) 5インチ.....定価6,200円
- MSX メガROM.....定価5,300円



SPACE HARRIER

スペースハリアー ©SEGA

正体不明の敵により、魔生物に占領されたドラゴンランド。正義のドラゴンニューライアは、超能力戦士ハリアーに助けを求めた。大迫力の高速3Dグラフィックス。大人気のスペースハリアーがパソコンに移植されました。

- PC-6001mk II/SR テープ.....定価4,100円
- PC-6601/SR 3.5インチ.....定価6,200円
- X68000 5インチ.....定価6,800円



POPINS ポピンス

いつものようにエミリーが目を見ますとあーらしいへん。おもちゃの兵隊がお部屋の中をウロチョロ…。とってもカワイイBGMに乗せて、楽しく遊べる、メルヘンあふれたチェイス・ゲーム。

- MZ-1500 QD.....定価4,800円
- X1/C/CS/CK/G テープ.....定価4,100円
- X1turbo/F/G 5インチ.....定価6,200円



DARK STORM

魔界と地上の支配をたくらむダークネスの魔手からフェアリス・ランドを救うことができるか。再び立上がったアレスを待受けるのは13の町にと迷宮にひそむ魔物たちだ。戦えアレス！

- MZ-1500 QD.....定価5,300円
- X1 テープ.....定価4,300円
- X1turbo/F/G 5インチ.....定価6,200円 (200ラインモード)

ALL ABOUT namco

ナムコゲームのすべてⅡ

書籍版

Ⅱ

大好評発売中

ALL ABOUT namco

ナムコゲームのすべてⅡ

Ⅱ

●BARADUKE
●MOTOS
●SKYKID DX
●HOPPING MAPPY
●TOYPOP
●THE RETURN OF ISHTAR
●THUNDER CEPTOR/II
●源平討魔伝
●ROLLING THUNDER
●PAC-LAND
●STAR LUSTER
●DIG DUG!!
●バベルの塔
●SKYKID

●フルキューレの冒険～時の鍵伝説～
●SUPER XEVIOUS～ガンブの謎～
●MAPPY-LAND
●プロ野球ファミリースタジアム
●METRO-CROSS
●DRAGON BUSTER



これでナムコゲームのすべてがわかる！
前作「オールアバウトナムコ」の続編！！
A5判(書籍版)で再登場

A5判
定価1,800円
(送料250円)

(内容は別冊版(B5判)と同一です)

■掲載タイトル：BARADUKE・MOTOS・SKYKID/DX・HOPPING MAPPY・TOYPOP・THE RETURN OF ISHTAR・THUNDER CEPTOR/II・源平討魔伝・ROLLING THUNDER・PAC-LAND・STAR LUSTER・DIG DUG!!・バベルの塔・SKYKID・フルキューレの冒険～時の鍵伝説～・SUPER XEVIOUS～ガンブの謎～・MAPPY-LAND・プロ野球ファミリースタジアム・METRO-CROSS・DRAGON BUSTER

O-CROSS・DRAGON BUSTER

■カラー445ページ！総ページ数504ページ(本文496ページ)のすごい本！：前作の「オールアバウトナムコ」をはるかにしのぐエネルギーを注ぎ込み編集しました。前作で苦労した点は、経験値の上昇でカバー。さらにいろいろな工夫をこらしての完成です。前作では、モノクロでしかご紹介できなかったドット絵も、今回はフルカラー、特に源平討魔伝の景清、安駈婆、并

塵は圧巻です。

■ナムコットのファミコン用ソフトも、究極の④を掲載：ファミコン用ソフトでは、これまであきらかにされていなかった多くの④テクニックを紹介しています。誌面のつごう(最初は400ページくらいの予定だったんですよ)で、記事ページ数は少ないものの、一読してもらえば、内容の濃さに、きっと満足していただけることと思います。

※書店にない場合は、お店の人に言って取りよせてもらうか、通信販売をご利用ください。

寒さに耐える。耐寒する。「セガゲーム」を体感する。熱くなる。



©SEGA

体感ゲーム「アウトラン」の下敷です。裏面には、コースのイラストマップが印刷されています。ぜひ燃えたい方に。

アウトラン下敷
標準価格200円



ファンタジックなイラストとオパオバが、かわいいファンタジーゾーンの下敷です。裏面は、16×16ドットのキャラクターデザインシートが印刷されています。

ファンタジーゾーン下敷
標準価格200円

アウトランのロゴマークが入ったお財布です。便利な着脱式小銭ポケット付。



アウトランウォレット
標準価格1,200円



©KONAMI

手紙? メモ帳? 何かと便利なレポート用紙。

このレポートパッド、キミたちならどう使うのかな? 友だちへの手紙、メモ帳?...etc. どんな使い方でてもできるのでとても便利。制作したデザ部さんは、レイアウトの計算用紙にしています。



沙羅曼蛇レポートパッド
標準価格250円



ツインビーレポートパッド
標準価格250円

きょうめぼ

もっとパワーアップしよう。

人気急上昇中の「沙羅曼蛇ハイパーユニット」です。ファミコン版ソフトに続き、MSX版「沙羅曼蛇」の発売により、ますます人気が高まってきましたね。ユニット内容は消ゴムと鉛筆が6本、それにつや消しのブラックを基調にした「沙羅曼蛇」のイラストのカンペンケースのセットです。また、カンペンケースに、「ビッグバイパー」のイラストが印刷されているBタイプも好評発売中です。

沙羅曼蛇
サラマンダ

HYPER UNIT

サラマンダハイパーユニット (Aタイプ/Bタイプ)

●カンペンケース●鉛筆6本●消ゴム 標準価格950円

おしゃれ 下敷だって御洒落したら楽しくなるヨ。

毎日の勉強の中で、毎日、同じ下敷を使っていて、飽きが来ることありませんか。全7種類のコナミ下敷を日替りで使ってみては。目立たない部分にも御洒落してみよう。 各標準価格200円



沙羅曼蛇Aタイプ



グラディウス



ロードファイター



イーアルカンフー



沙羅曼蛇Bタイプ



ハイパーオリンピック



ツインビー

ゲーセンへ出かける ときは忘れずに。

今月も、新製品を発表します。タイトーの人気キャラクターゲーム「バブルボブル」と3画面の迫力ある美しい映像でマニアを楽しませてくれる「ダライアス」のウォーレットを発売します。もちろん小銭ポケット付です。ゲーセンでもこのお財布持っている人は少ないので、マニアの視線を浴びることはまちがいなし!デス。



バブルボブル、ダライアスウォーレット
各標準価格1,200円

レインボー
アイランド
下敷

標準価格200円



人気が出てます。先月発売された新作グッズ「ダライアス」「レインボーアイランド」の下敷です。ゲーセンのポスターの絵柄をそのまま下敷にしました。

ダライアス下敷
標準価格200円
©TAITO CORP.



くに注目。



ザ・リターンオブインターウォーレット
標準価格1,200円



ドラゴンスピリットウォーレット
標準価格1,200円



パックマニアウォーレット
3月上旬発売予定



ファイナルラップウォーレット
3月上旬発売予定

お金だけがすべてじゃない。



ドラゴンバスターウォーレット
すでに完売しております。



源平討魔伝ウォーレット
標準価格1,200円



妖怪道中記ウォーレット
標準価格1,200円

今月は、またまた新製品をドーンと紹介しちゃいます。ナムコ・キャラクターウォーレットに、「ドラゴンスピリット」、「妖怪道中記」ウォーレットが、2月上旬に発売されます。続いて、「パックマニア」、「ファイナルラップ」も、発売する予定です。発売時期は3月上旬を予定しています。これはもう、マニアのシンボルです。『インター』、『源平討魔伝』ウォーレット共々よろしくね。『ドラゴンバスター』ウォーレットは、電波新聞社、支局ではすでに完売しております。お近くのDEMPA/ペンタン取扱店にて在庫があれば入手できます。DEMPA/ペンタンのウォーレットは、着脱式の小銭ポケットが好評です。

春のナムコグッズラインナップ



剣, 鏡, 曲玉はぎの宝び。

「草薙剣」の鉛筆が6本, 「八咫鏡」が印刷されたカンペンケース, 「八坂瓊曲玉」が印刷された消ゴムがセットになっています。これらの宝物をうまく使い, 苦手の科目を打ち砕こう。

「銭」を蓄え今すぐお店へ。きっと「徳」が増えるはず。

源平討魔伝 三種の神器

●カンペンケース ●鉛筆6本 ●消ゴム1個
標準価格950円



イスターの文具セットバズ。

ナムコ・ゲーム大人気のキャラクター「ドルアーガの塔」の続編, 「ザ・リターン・オブ・イスター」が, 文具セットになったゾ。その名も, トレージャーボックスII。カンペンケースには, 蓋の絵柄のちがうAタイプとBタイプを用意しました。通信販売での申し込みの際には, もれなく記入して下さい。

ザ・リターン・オブ・イスター トレージャーボックスII

●カンペンケース ●鉛筆6本 ●消ゴム1個
標準価格950円



マッピートレーナー

色: イエロー/アイボリー/ホワイト

サイズ: S/M/L

標準価格4,300円



パックランドトレーナー

色: イエロー ホワイト シャーベットグリーン

サイズ: S M L

標準価格4,300円

■サイズ

Tシャツ及びトレーナーのサイズです。購入の際のめやすにして下さい。

サイズ	胸 囲	身 長
S	78 ~ 86 (cm)	145 ~ 155 (cm)
M	84 ~ 92 (cm)	155 ~ 165 (cm)
L	90 ~ 98 (cm)	165 ~ 175 (cm)

■申し込み方法

全国のキャラクター・グッズの取扱店(後の方のページを参考にして下さい)で直接購入するか, 通信販売をご利用下さい。

通信販売の方法は, 本誌に折り込まれている払込通知表(赤い印字の横長の紙)を使った郵便振替によるものと, 現金書留によるものがあります。必ずどちらかで申し込んで下さい。

送料はご希望の商品の合計金額が5,000円以内の場合350円です。

通信販売のくわしい方法については, 後の方のページを参考にして下さい。

■お知らせ

「ドラゴンスピリット」, 「ワンダーモモ」, 「イスター」テレカセットは完売しました。

「パックマン」, 「マッピー」, 「ドルアーガの塔」ペーパーバッグもすでに完売しております。



源平討魔伝下敷 標準価格 200円



ザ・リターン オブ イスター 下敷 標準価格 200円



妖怪道中記下敷 標準価格200円

DEMPA/ペンタンのナムコキャラクター下敷の中に「妖怪道中記」が新しく加わりました。PCエンジン用ソフトで話題沸騰の人気キャラクターです。

通信販売で下敷のみを申し込まれる方は, 他のDEMPA/ペンタンキャラクター下敷を合わせた中から, 5枚一組で申し込んでください。送料は5枚一組で300円です。



ドルアーガの塔 トレーナー

色: グレー/アイボリー/グリーン/ホワイト

サイズ: S/M/L

標準価格4,500円

ホワイトMとグリーンMは完売しました。

発売元: 電波新聞社 ©株式会社 ナムコ

〒141 東京都品川区東五反田1-11-15

☎ 03-445-6111



吠え狂う一千馬力のモンスターマシン!!



アクセルオン! エンジンは轟き、タイヤは悲鳴をあげる! 人間の限界に挑むF1レースの緊張を今、君の手に!!

好評発売中
3,900円

©(株)ゲームスタジオ

©NAMCO ALL RIGHTS RESERVED.

*ファミリーコンピュータ™は任天堂の商標です。

お求めは電波新聞社(本社、各支局)ソフト販売部に現金書留もしくは郵便為替にてお申込み下さい。送料1本200円、2本300円、3本400円、5本以上送料サービス。尚、販売店様の御注文も下記支社・支局にお問合せ下さい。

電波新聞社・出版販売部 〒141 東京都品川区東五反田1丁目11番15号 電話(03)445-6111

大阪本社06-203-3361 札幌支局011-641-5591 静岡支局0542-54-6405 金沢支局0762-63-8661 広島支局082-228-5581 名古屋支局052-261-4541 関東総局0273-26-3206 松本支局0263-36-2266 神戸支局078-391-5885 西部本社092-431-7411 仙台支局022-227-7211 新潟支局0252-45-2526 京都支局075-221-8021 高松支局0878-61-3111 下関支局0832-67-7478 熊本支局096-380-7500 鹿児島支局0992-26-3630

マルチモードRPG

救聖樹

マーゼル神話

神の戦士・トランティスは、この星の平和のため、悪・ガーベラに戦いを挑んだ……

対応機種:PC-8801mkIISR MR FR FH MH VA MA FA
FM音源対応5"ディスク



2月下旬
発売予定!



それは一本の大樹から始まった。

現在開発中!

サイケデリック・アドベンチャー

スナッチャー

人工皮膚をまとい、血や汗も流す。人間とスナッチャーの判別は不可能。そしてスナッチャーは侵攻を開始した

対応機種:PC-8801mkIISR MR/FR/FH/MH/VA/MA/FA
FM音源対応5"ディスク

乞うご期待!
PC-8801mkII
オリジナルゲーム



週間
テレホンサービス
実施都市

[関東地区] 東京:03-262-9110 [東北地区] 青森:0177-25-5731 [四国地区] 愛媛:0899-33-3399
[関西地区] 大阪:06-334-0399 秋田:0188-24-7000 [九州地区] 福岡:092-715-8200
[北海道地区] 札幌:011-851-3000 [北陸地区] 新潟:025-229-1141 0944-55-4444

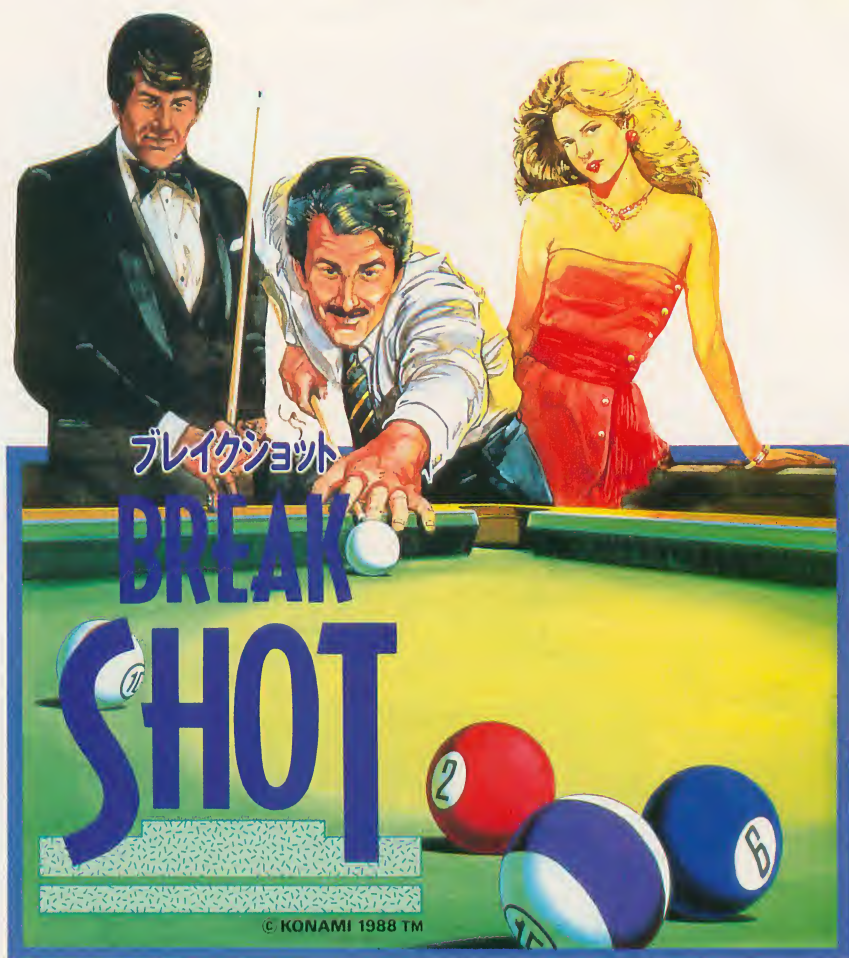
コナミ株式会社

本社 〒101 東京都千代田区神田神保町3-25
大阪支店 〒561 大阪府豊中市庄内宝町1-1-5

札幌営業所 〒060 札幌市中央区北1条西5-2-9
福岡営業所 〒810 福岡市中央区天神2-8-30



カ コ ン。



ストーリー&シミュレーション! ハートが騒ぐ新感覚ビリヤード!!



『ビデオハスラー』から約4年、— 永い沈黙を破って新登場! ローテーション等4種類の本格的プレーが楽しめるシミュレーションモードと、6人のハスラーに勝負を挑むストーリーモードの2本立て!! コナミの人気者ペンギンも登場するぞ!

MSX2 対応 1Mビット **SCC** 搭載
5,800円 3月発売予定

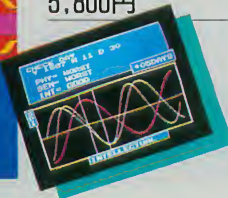
ミニゲームのおまけ付! 楽しいゲームをもっと楽しく!!

コナミの新10倍カートリッジ



MSX1,2 対応 1Mビット+64KビットSRAM
5,800円 近日発売

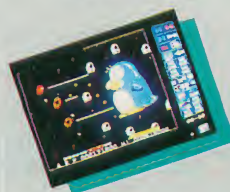
SRAM内蔵で、フロッピーやテープを使わなくてもゲームのセーブが可能! バイオリズムやテニス&ホッケーゲームも楽しめる/うれしかった機能に、もっとうれしい新機能をプラス。MSXファン必携の面白アイテムだ!!



面白すぎてゴメン! 突然の緊急発売!

パロディウス

MSX 対応 1Mビット **SCC** 搭載
5,800円 今春発売



そなた、夢のプログラマー「タコ」。かたや宿敵「バグ」? ? ? ジョーダンみたいなギャグシューティングしません?

「ミのスポーツシリーズ」



カキーン。

めざせ日本シリーズ! キミの部屋は、もう熱狂のスタジアム!!

オープン戦・ペナントレース・VSの3
モード選択制、マルチウィンドウを駆使
した機能的な画面、チームごとの楽しい
BGM……さらにスターティングメン
バーの入替えも自由に行なえるなど、プ
ロ野球のすべてを、完全シミュレート!



MSX2対応 1Mビット SCC搭載
5,800円 3月発売予定

●画面は、開発中のものです。

空前のスケールで、MSX界侵襲中!
サラマンダ

MSX対応 1Mビット SCC搭載
6,800円 絶賛発売中



マルチスクロール+
マルチプレイ+マル
チストーリー/常識
破りの超巨大ボスも
登場する脅威のスー
パーソフトだ!!

3作におよぶ謎が、いま解明される!
シャロム 魔城伝説 完結編

MSX対応 2Mビット
5,980円 絶賛発売中



登場人物174人、全
600画面。主人公は、
グreek王国で一匹
のフタと出会い、は
てしない冒険の旅に
でるキミ自身だ!!

週間テレホンサービス実施都市

関東地区 本社:03-262-9110 関西地区 大阪:06-334-0399 北海道地区 札幌:011-851-3000 青森:0177-22-5731 秋田:0188-24-7000	北陸地区 新潟:025-229-1141 四国地区 愛媛-松山:0899-33-3399 九州地区 福岡-天神:092-715-8200 福岡-大牟田:0944-55-4444
--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------

コナミ株式会社

本社 〒101 東京都千代田区神田神保町3-25
大阪支店 〒561 大阪府豊中市庄内宝町1-1-5
札幌営業所 〒060 札幌市中央区北1条西5-2-9
福岡営業所 〒810 福岡市中央区天神2-8-30
●MSXマークはアスキーの商標です。

ヤシャ



◆戦国時代を背景とした、魔空からの悪鬼と夜叉との戦いを描く超伝奇アクション・ロマン! ◆ストラテジー(戦術)・シーンとアクション・シーンの融合で、スピーディなシミュレーション体験! ◆会話モードを導入し、謎また謎のストーリー展開! ◆完成度を極めたオリジナル・ミュージック全15曲!

PC-8801R/Hシリーズ&VA対応(特製カラーディスク3枚組) ¥7,800 MSX₂(ディスク版、要RAM 64K、VRAM128K) ¥6,800 FM77AV(3.5 2D 3枚組) ¥7,800 PC-98シリーズ(RAM256K以上) ¥7,800



PLANNING	WOLF TEAM
ORIGINAL PLAN	KAZUTO ÔNISHI.
SCENARIO	TAKAO YAMADA with SPILVERG CLUB
MUSIC	MASAAKI UNO.
ART	KATSUO MINAMINO. MAKOTO TAKAHASHI
PROGRAM	MASAHIRO AKISHINO. MASARU HANAWA. HIROSHI FUJINISHI.
GAME DESIGN	MASAHIRO AKISHINO.

WOLF TEAM
KAZUTO ONISHI.
TAKAO YAMADA with SPILVERG CLUB
MASAAKI UNO.
KATSUO MINAMINO. MAKOTO TAKAHASHI
MASAHIRO AKISHINO. MASARU HANAWA.
HIROSHI FUJINISHI.
MASAHIRO AKISHINO.



最空、伊織
伝説の時代が甦える。

月心覺書

九条院家の呪い

天空への旅立ち

◆音声合成と映画の演出、本編では語り
尽くせなかったバック・ストーリー／◆本編
の進行指針を示す指南モード／◆新たに
書き下ろしたオリジナル・ミュージック3曲／



WOLF TEAM

春らんまん 新着ソフトの咲きみだれ。

今月はこの

15タイトル

- ★F15ストライクイーグル
- ★バスタード
- ★刑事大撃
- ★アメリカン・サッカー
- ★ブレター
- ★Mr.プロ野球
- ★プロ野球ファン
- ★D' (ディー・ダッシュ)
- ★ユーフォー
- ★太平洋の嵐
- ★ストーム
- ★ビーチヘッド
- ★バースティル



この「SUPER SOFT NEWS」で紹介しているゲームは、1月中に各ソフトハウスより編集部へ届けていただいたサンプル版をもとにしているもので、すべてマイコンBASICマガジン編集部おススメのゲームです。

基本的には発売バージョンをプレイして掲載していますが、中には開発途中のサンプル・バージョン（タイトル左肩に表示）のものも含まれている場合もあり、これに関しては発売バージョンとは、画面写真およびゲーム・バランスで多少異なることもあります。

また、ライターの先生方と毎度おなじみの影さんが、そのゲームに対する感想をひとつずつ書いていますので、ゲームを研究するときの参考にしてみてくださいね。それぞれの先生によって、ゲームの見方がいろいろあるので参考にならないまでもナカナカ楽しいですよ。

手に汗にぎるジェット・ファイター・シミュレーション F15ストライクイーグル

システムソフト

対応機種：MSX 2専用(FD) 価格：5,800円



F-15ストライクイーグルとは、現在世界最強といわれている超音速ジェット戦闘機の名前である。翼長42フィート、全長63フィート、搭載されたエンジンの最大推力23,930ポンド。最先端の技術で武装したこの合金の鷲は、超音速で大空を突き進むのである。

——アメリカのMICRO PROSE社から、アップルやコモドール64用が発売されていた「F-15ストライクイーグル」が、今、ノリにノッているあのシステムソフト

によって移植されました。

プレイヤーは、全天候型超音速ジェット戦闘機F-15ストライクイーグルのパイロットとなり、敵基地から発射される地対空ミサイルや、敵迎撃機の攻撃を振り切って目標物を爆撃、破壊するという、七つの任務を成功させなくてはならないのです。

敵地上施設や迎撃機など、今どきのソフトとしては、グラフィック的にはかなり貧弱な部類に入ります。

が、しかし、このシミュレーションには、それを補ってなお余りあるものがあるといえるのです。

敵が自機に向けて発射するミサイルには、赤外線検知方式と、レーダー自動追尾式があって、その種類によって、閃光弾（ダミー）を投下したり、ECM（電波妨害装置）を使用したりして、回避方法まで変えなくてはならないというマニアにとってはたまらない凝りようです。



手塚一郎

とにかくわかりにくいなあというのが、このゲームの第一印象。使用するキーは、あちこちに点いているので苦勞する。キーの配置を暗記しているSLGファンなら熱くなれるゲームだ。

TOMMY

昔懐しいアップル版フライトシミュレーターのノリのグラフィックには目頭がアツくなっちゃいました。でもずっとお手軽に遊べるようになっているのはやはりMSX用ソフトね。

幸運私真矢

実際の戦闘機と同じで慣れるまでは操縦がむずかしい。それだけリアルにシミュレーションしてると言える。この手のゲームが好きかどうかは、やはりその人の趣味でしょう(苦しい……)。

影

戦闘機ファンにはこたえられないソフトだろう。それなりに遊びやすくなっている。シミュレート性を高めようとするとグラフィックが貧弱になるのは、MSXの悲しい定めか……？

幻の剣「バスタード」を捜しだすアクションRPG **バスタード**

ザイン・ソフト

対応機種：MSX 2 専用(FD) 価格：5,800円



トリートンで一躍有名になったあのザイン・ソフトから、アクション・ロールプレイング・ゲーム「バスタード」が発売されました。

ストーリーは、

『昔、イリアスの塔では、人々が平和に暮らしていたが、いつのときからか、この塔にモンスターたちが住み着き、今ではモンスターたちの住みかとなり、人々は誰も近づこうとしなくなった。だが、この塔に

は、ある伝説があった。それは、昔、太陽の神が悪を滅ぼしたときに使った剣「バスタード」が、この塔のどこかに隠されている。その剣を使えば、この塔にはびこるモンスターたちを倒すことができるであろう。この伝説を聞きイリアスの塔へと旅立つ一人の若者がいた』——というもの。

このゲームはとにかくマップが広く、ただ歩いていると道に迷うことがあるのでマッピングはぜったい必要。アイテムも45個以上とけっこう多く、SHOPで売っているものと、イリアスの塔の中に落ちているものがあります。

敵キャラは、最初のうちは貧弱ウウウと思っているといきなり強かったりしてすぐ死んでしまうこともままあります。操作性はなかなかよいのですが、移動がカーソル・キーなので、慣れるまではちょっとつらいかもしれません。



手塚一郎

技術力を誇示するスクロール・ゲームが全盛のなか、マッピングのしやすさを考えた画面切り換えを採用しているのがうれしい。技術よりも遊びやすさ優先！これこそゲームの基本だもんね。

TOMMY

モンスターを倒して出現したお金をモンスターに拾われるのが何だかウヤシイ思いにかられます。で、やみくもに突っ込んでつて何度も死んじゃった。金がからむと冷静さを欠くのだ。

幸運私真矢

なかなかまとまっているゲームだけど、プレイしていると、なぜかミョーになつかしい。まるでラベンダーの香りをかいで、デジャヴーしたような…。ゼルダの笛の音が聞こえてきそう。

影

ゲーム・スタート時のキャラが、武器もなしカネもなしってのは厳しい！軌道にのるまで何度死んだことやら。フィールドは広大だが、画面の位置だけをチェックすればOKなのはありがたい。

社長令嬢誘拐の謎を追うコミカル推理AVG **刑事 大打撃**

ファミリーソフト

対応機種：MSX 2 専用(FD) 価格：5,800円



こんな、アドベンチャー推理ゲームがやってみたかった。

コミック世代がコミック感覚で楽しめるニュータイプ・アドベンチャー・ゲームがついにファミリーソフトから誕生しました。

ストーリーは、港町警察署に勤務する型破りな刑事「大打撃」が奇想天外なセリフを吐きながら誘拐された美少女ゆかりちゃんを助けだすというのですが、その際、容疑者や参考人はもちろん、誘拐された美少女ゆかりちゃんの両親にまでズバズバと

厳しく尋問してしまふところが最高！

グラフィックは70画面あり、いろいろな場面をつぎつぎに楽しめます。その上会話形式のリアクション画面システムなので、マンガの本を読み進むようなハイテンポな展開で、プレイヤーを画面の前に釘付けにすることうけあいです。

このゲームには9とおりのエンディングが用意されていて、ちゃんと身の代金受け渡し時間までに完璧な証拠を集めないといけない結末になってしまいます。

オープニング画面ではストーリー、データロードの他に、なんと1日ゲームをやらない、おわりなどのモードもあります。

1日ゲームをやらないというモードは、本当に1日ゲームができなくなってしまうので気を付けてください。

また、おわりというモードは画面内全域におわりの文字がでて本当に終わりになってしまうのです。



手塚一郎

推理AVGといえばシリアスなものが多いが、これは珍しくギャグに徹している。特筆すべきは、リアクションの豊富さ。えーっ！こんなことまでできるの？多人数で遊ぶと盛り上がるゾ！

TOMMY

うっわ一品のない主人公！切れるようにバカでスケベで時間にルーズで、いいキャラクターだなあ。まじめな探偵が主役のAVGより、こういうノリを待ってたんだよう。

幸運私真矢

お下品！お下劣！こんな作品を教育雑誌のペーマが扱っちゃっているの？でも、たしかにユニークで笑えそう。堅くまじめなばかりが教育じゃない。この程度のユーモアは許そう。

影

うーむ、見れば見るほど私に似た性格の主人公だなあ。軽いノリの似た者どうしで、ついついプレイに熱中してしまった。これがROMで発売されると最高なんだけとかな。

ペナルティにっさいなし! オキテやぶりのサッカー アメリカン・サッカー

ニデコ

対応機種: MSX2専用(ROM) 価格: 5,800円



「フィールド上の格闘技」というと、すぐに頭に浮かぶのはアメフトやラグビーでしょう。しかし、それをはるかに上回るオキテやぶりのスポーツが、この『アメリカン・サッカー』です。

このゲームの基本はサッカーですが、1チーム3名ずつのプレイヤーで戦います。このうち1人はキーパーで、コンピュータが操作してくれますから、事実上2人のフォワードのみを操作してプレイします。また、フィールドの四方はカベになっている

ので、ボールははねかえってフィールド内にもどってきます。ですから、このカベを使つてのパスワークも重要なテクニックになるわけです。

それに、何よりもこのゲームがスゴイ? のは、ペナルティがいっさいないことです。オフサイドはもちろんのこと、スライディングで相手をケツとばそうと、ボールを持っていないほうの相手をフィールドのすみで動けなくしようと、とにかく何でもアリなのです。もちろん敵チームもラフプレイで応じようしてくるし、しかも1試合に勝つごとにその過激さはドンドン増してきます。敵のファイティング・プレイに屈せず、やられたら、やりかえす! これが、このゲームの真髄(しんずい)です。

友だちとのVSプレイをすれば、さらにエキサイティングなこうけいあひ! ただし、ゲームそっちのけでケリ合いばかりにエキサイトして、ほんとうのケンカにならないように!



手塚一郎

キーパーを含めた3対3のサッカーだが、他のゲームとちがうのは相手を蹴りまくってボールを奪えること。格闘技の味をミックスしたこのゲーム、人間同士でプレイすると燃えるはずだ。

TOMMY

相手にボカスカとキックをかませられるのがとっても気分爽快! ボールを蹴るよりついこっちに気を取られたりなんかして…。シュートのコツは接近して45°キックでだいたいキマるぞ。

幸運私真矢

キャラがデカイサッカー・ゲームである。しかし、従来のもののような華麗なパスプレイを想像してはいけない。ひたすら敵に体当たり——これが必勝法。ドロくさいけど、まさに米国風!

影

なんでもアリというルールが気に入ったね。自分なりの必殺技やこそぐな戦法などを、プレイするたびに発見できる楽しみがある。性格の悪いヤツとプレイしないようにしよう。

南米のジャングルで展開される宇宙生物との死闘

プレデター

バック・イン・ビデオ

対応機種: MSX 2 専用(ROM) 価格: 5,800円



昨年上映された映画『プレデター』が、MSX 2用アクション・ゲームとしてバック・イン・ビデオから発売されます。

主人公は、シェイファア少佐。南米のジャングルの中を4種類のアイテム(パンチ、マシンガン、手りゅう弾、地雷)を使いこなしながら、7種類の特殊能力を持つ未知の宇宙生物プレデターを全滅させるのです。ジャングルは、緑色の世界、赤色の世界、青色の世界があり、これらをクリアしていくと、最後にマスクを取り去り真の姿を見

せたプレデターとの対決となります。

ゲーム・フィールドは、真横から見たもので、右へ右へと進んで行きます。また、足場の岩があるところでは上に登ることもできます。いずれの場合も画面切り換えて進んで行きますが、フィールドの一番下に流れている川に落ちると、そのステージのスタート地点までもどされるというハードさ。

シェイファア少佐が使いこなせる武器は、基本的にはパンチ、地雷、マシンガン、手りゅう弾の4種類ですが、パンチ以外は当然弾数に限りがあります。ですから敵によって武器をうまく使いこなすことが重要。また、これらの弾の補給は、敵を倒すことによってできます。この他にも、青色の世界ではレーザーが、赤色の世界ではシールドなども手に入ります。

また、この『プレデター』は、ナショナルの「パナミュージメント・カートリッジ」を使ってセーブすることもできます。



手塚一郎

同名の映画のゲーム化らしいが、映画を見たボクとしては納得がいかない。だって、ちっともプレデターしてないんだもん。息のつまるようなゲリラ戦を期待してるならマチガイだ。

TOMMY

ランボー、プレデターと二大マッチョマン主演のゲームがでた以上、つぎに発売されるのはチャック・ノリス主演の映画が題材のアクションにちがいないと、あたしは予想しています。

幸運私真矢

あやまって下に落ちると、水に流されてスタート地点にもどされちゃうってのは、あまりにザンコク!! その場でDeadにしてくれて、落ちたところからもう一度ってほうが良かったなあ。

影

「おとつあん!」とさげびつつすりよってくるトビムシや風に乗って動くケサランバサランが、宇宙最強の生物かどうか疑問だが、ゲーム設定はとにかくハードなんです。

キミの監督手腕が試されるプロ野球シミュレーション

Mr.プロ野球

クリスタルソフト

対応機種：PC-8801SRシリーズ 価格：9,800円



ファミコンの『ファミスタ人気』を機に、各ソフトハウスからたくさんの野球ゲームが、ファミコンに、パソコンに発売されてきましたが、またここに、ちょっと変わった野球ゲーム『Mr.プロ野球』が登場しました。このゲームは、これまでの野球ゲームのようにプレイヤーの操作によって打ったり、投げたりするものではなく、キミがチームの監督となり、選手的能力を引きだし、球団を運営しながらチームを優勝に導いていく、シミュレーション型の野球ゲーム

ムなのです。

まず、キミは13球団から好きなチームを選び、その他にリーグの5チームを選択します。ペナントがスタートしたら、キミは監督として選手状態を観察しながら先発メンバーを決めたり、特打ちや投げ込みをさせたりします。また、球団のオーナーとしても、資金を増やすために球場設備を整備して観客動員数をあげたり、練習設備を整えて選手の練習結果をあげたりしなければなりません。もちろん試合中は、リリーフ投手の準備や選手交替、盗塁などの指令も必要なわけなので、自分ではプレイに参加しなくてもけっこう忙しいのです。

この他にも、選手のスクヤンダル（出場停止処分）を防止したり、相手チームの選手をスクヤンダルに陥（おとし）れるために仕掛人を送り込んだりもできます。しかし、3シーズン以内に優勝できなかったり、球団が破産するとキミはクビ!!



手塚一郎

今、編集部で流行っているのがコレ。自分が監督になるのだけど、マネジメントや選手管理までやるとは……。ほとんどオーナーの気分。ここまでシミュレートさせれば、もう文句なしだ。

TOMMY

まあ野球ゲームかと思ったら、実は経営ゲームだったのでオドロキ！各データの表示が細かくて、新聞の球団成績を見る楽しさが再現されているのはヒットですね。

幸運私真矢

昔から戦略型野球ゲームはあったけど、これほど良くできた作品を見るのは初めて。ファミスタが好きな人には絶対オススメ！アクションじゃなくてもオモシロイ野球ゲームはあるのだ。

影

1シーズン(120試合)やるヤツないだろうと思ったけど、最終試合で優勝を逃して2シーズン目でやってしまった。ヒットエンドランと敬遠が指示できないのは、なんとも残念!

機能豊富な全方向スクロール型アクション野球ゲーム

プロ野球ファン

日本テレネット

対応機種：PC-8801SRシリーズ 価格：8,800円



数々のアクション・ゲームを生み出した日本テレネットから、1人でも2人でも遊ぶことができるパソコン初の本格的アクション野球ゲーム『プロ野球FAN』が発売されました。

このゲームは、実際のプロ野球をモデルとした全方向スクロール型のアクション・ゲームです。ルールの設定はもちろん、1人ひとりの選手のデータをほぼ完全に取り込んでおり、その豊富なデータ量と、美しくリアルなグラフィック、BGM選択可

能を売りものにしていきます。

また、いままでの野球ゲームにないホームランコンペというホームラン競争のモード（MSX2を除く）がついています。これは2人プレイも可能で2人で10ストライク中のホームラン数を競いあいます。友だちなんかと早く決着をつけたいときは、このモードを使うと試合より早く決着がつくのでとても便利です。

1プレイ・トーナメント・モードは、コンピュータを相手に3連戦を行います。そのうち2勝すれば勝ちでつぎのチームと対戦することになります。

ここで勝てば自動的にセーブされるのでつぎの試合で負けても、また同じ所から試合ができます。

そして12球団全部に勝つと、感動の優勝シーンが展開されます。1人で優勝をめざしたり兄弟や友だちと戦ったりして楽しく遊べるソフトです。



手塚一郎

テレネットの新作は、ひさしぶりのスポーツ・ゲームだ。操作性もなかなかいいし、ホームラン競走、電光掲示板などの付加的な要素もあって楽しい。パソコン界のファミスタになれるか?

TOMMY

ファミコンでは『ファミスタ'87』がバカ売れだけど、これまた同タイプのこのゲーム、ヒットしてるみたいね。もはや日本人にとって野球は国技なのかも知れないと思う今日この頃。

幸運私真矢

『Mr.プロ野球』とは一転して、こちらは純粋なアクション野球ゲームの秀作。なによりマニュアルにプロ野球の裏話が書いてあるのが気に入った。おニャン子のマンガがあるのも最高!

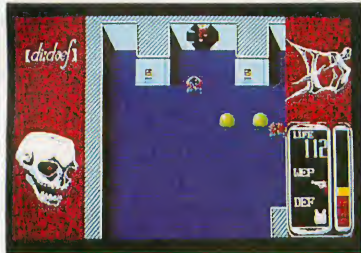
影

ボールの飛び方向にアングルがフルスクロールするのはオドロいた。88でよく動かしてるなあ。でも、外角に速球を投げれば……ってのは、ちょっと……では?

SFバイオレンス・シューティング・ゲーム D' (ディー・ダッシュ)

テクノソフト

対応機種：PC-8801SRシリーズ 価格：7,800円



テクノソフトの九玉伝につづく2人同時アクションRPGがコレ!! D' (ディー・ダッシュ) だ。タイトルにもでてくるようにスゴイ! バイオレンス作品。ストーリーは? というところ、照明一つない部屋に1人の男を囲むように数名の男が座っていた。彼らの目は、異様なほどキラキラと輝いており、ついているスキもなかった。突然中央にいる男が、手を掲げると一つのホログラフが表示された。男は叫んだ。「見よ!! 我らが

悲願コードDを、あとは最終実験を残すのみだ……」と。そして、今、その最終実験を阻止すべくコード・スリープから目覚めたルイスとディックが活動しはじめた……』というもの。

このゲームは2人同時プレイですが、キーボードでの2人同時プレイはやりにくいので、ジョイスティックを使用することができます。

キャラクターは、男性キャラを「ディック」、女性キャラを「ルイス」といい、男性、女性用があります。その他のキャラとして、「ロイド」「キース」「ベルナー」etc.と盛りだくさん。アイテム、武器なども10種類近くもあります。また、ポータブル・コンピュータというアイテムもあり、『スターウォーズ』のR2D2のように、マザーコンピュータから情報を引きだしたりすることもできます。



手塚一郎

同社のRPG「九玉伝」の流れをくむゲームだが、舞台はガラリと変わって、バリバリのSFだ。『エイリアン・シンドローム』に似ているのが少し気になるけれど、確かにノリはいい。

TOMMY

2Pはホント息を合わせてやらないとダメ! 1人がモタついているとアツという間に襲われる緊張感がたまりませんわん駿河湾。しかしカードがないとハマリノという部屋にはまいった。

幸運私真矢

88としてはスクロールも水準以上のデキだけど、2人同時プレイでエイリアンを倒していくあたり、どー見ても『エイリアンシンドローム』? ムウ、'にはそんな意味があったのか!?

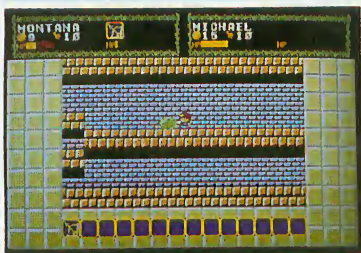
影

88のいろんな機種でプレイしてみたけど、FHの4メガがSRのHがベストのスピードだ。VAでやろうものなら自分の動きが速すぎて、敵についていけなくなるほどの動きだ。

広大なマップにくり広げられるメルヘン・アクション ユーフォーリー

システム・サコム

対応機種：X1シリーズ(FD) 価格：6,800円



システム・サコムひさびさのメルヘンチック・アクションRPG。それが、この『ユーフォーリー』です。ファルラムとラファールのかわいい兄妹が、病気の母を救い永遠の幸せを求めて旅を続けます。

1プレイの場合は、ファルラムからラファールのどちらかを選択しますが、2人同時プレイも可能です。この場合は、1人がゲーム・オーバーになってもプレイは続けられます。また、ジャンプしながらの横移動や方向転換などの操作が必要なため、ジョ

イスティックでのプレイを前提にしてあります (ターボ・シリーズ以前のX1は同時キー入力を受けつけないのは、ご存知ですよ)。

ゲーム・フィールドは、大きくわけて、島(平地)、水中、地下迷路からなり、すべてタテ横スクロールで移動します。最初の島で武器やアイテムをそろえて冒険に出発するわけですが、海にでたら海中に潜ってもよし、水面を泳いでつぎの島に行ってもよしと、どこから冒険するかはキミ次第。でも海中や地下迷路は同じような画面が、やたらと広いので注意しましょう。

冒険の途中で出会うフシギなできごとや、心やさしい人々、危険な妖精たちなど、ファンタジックでメルヘンチックな世界が展開されていきます。

また、BGMもFM音源ボード(CZ-8BS1)に対応していて、これまたメルヘンチックな曲を聞かせてくれます。



手塚一郎

スクロールやキャラクターも良くできていて好感が持てる。とくに弓矢の飛びかたが地上と水中でちがうなど、細部のこだわりが尋常ではない。マップが狭ければ文句ないんだけど。

TOMMY

マニュアルを読むとかなりマジなストーリーのような気がするのに、なぜかやたらとギャグキャラが多いんだよね。ホッとしました。それにしても海中の操作は技術がいるなあ。

幸運私真矢

かわいいキャラがはね回るタテ横スクロールのRPG。同じタイプに『ロマンシア』があるけど、海中での複合キー操作や、連続ジャンプを駆使するあたり、アクション性はこちらが上。

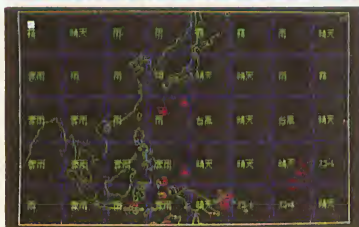
影

主人公のキャラもかわいいけど、敵にふれたとき「フギャノ」という悲鳴がなんともかわいらしいのだ。水中での操作がチョットやりにくいけど、2人同時プレイできるのはGood!

第2次大戦をテーマにしたウォー・シミュレーション 太平洋の嵐

ジー・エー・エム

対応機種：PC-9801M/UM/VX 価格：12,800円



この『太平洋の嵐』は、1941年12月8日日本軍の真珠湾攻撃にはじまり、1945年8月15日原爆投下によって終戦を迎えた、第二次世界大戦の太平洋戦争を舞台にした戦略シミュレーション・ゲームです。史実では非惨な幕切れとなりましたが、ゲームではキミが陸軍総参謀長と海軍軍令部総長および軍需大臣を兼任し、日本を勝利へ導かなければなりません。

シナリオは、「ニイタカヤマノボレ」「ターニングポイント」「グラントキャンペーン」の三つから構成されていて、史実に基づい

た展開になっています。「ニイタカヤマノボレ」は、ハワイの真珠湾攻撃による日米開戦から南方攻略戦を再現、「ターニングポイント」は、東南アジア全域への戦域拡大からミッドウェイ海戦まで、そして「グラントキャンペーン」では、長期戦を想定した資源確保と科学技術をポイントにしたシナリオです。

そしてゲーム終了は、本土および隣接国を陸海軍が保有できる日本大勝利から、連合軍による日本本土の占領(日本敗北)、または本土の分割統治(日本大敗)まで七つのレベルが用意されていて、ゲームの終わる条件によって勝利レベルが決定されるようになっています。

しかし、「太平洋戦争における日本と資源の問題をシミュレートすることに重点を置いた」とマニュアルにあるように、最良な状態で、いつ戦争を終わらせるかがポイントなのです。

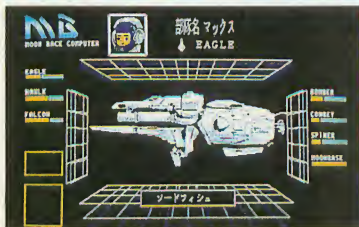


手塚一郎	かつてこれほどまでに膨大なデータ量を誇ったSLGがあったらどうか、兵器や艦を作るのはもとより、改造(ノ)だってできてしまうのだから……。マニア以外は手をだしてはいけません！
TOMMY	皆サマ、申し訳ございません(©あしゅら男爵)。もともとシミュレーションの苦手なあたしは、ついに1ターン終わらせることができませんでした。だあって長いんだもん。本格派！
幸運私真矢	ウーン、ハンパじゃないシミュレーション・ゲームだ。1ターン3日——すべてを終わらせるのに、どれだけかかるんだろう？ このゲームのテスト・プレイヤーの苦悩を思うと夜も眠れない。
影	うーむ、マニュアルを読むだけでも歴史の勉強になるな。元海軍大佐や太平洋戦争の最前線となったフィリピン、サイパンなどを直接取材して資料を集めただけあって、まさに超大作！！

初心者にも楽しめるSFシミュレーション・ゲーム ストーム

マイクロネット

対応機種：X1シリーズ(FD) 価格：7,800円



今回、マイクロネットから発売されたSFシミュレーション・ゲームが、この『STORM』です。

NEO-STRATEGIC-SIMULATIONと銘うっており、その名のとおり、少し毛色の変わったところのあるソフトです。

あなたは空間に発生した(させられた)ゆがみにより、月面から別宇宙へと転移してしまったムーンベースのコマンダーとなり、生き残るためにシュネ軍と戦わねばなりません。

あなたは、あるときはすべてのパイロットと戦艦機の特性を把握した指令官として、それらを指揮しムーンベースを守り、そして敵を撃破し、またあるときは単身敵の基地へと潜入し破壊工作を行なうこともあります。

戦闘時に表示される(モードを切り換えたとき)敵宇宙船のグラフィック、そしてデモに見られる自軍の宇宙船のグラフィックはとても美しく、目をみはるものがあります。

生き残り(勝ち続け)、ストーリーが展開していくにつれて、新しい兵器が開発されていきます。

さらに、今まで知らなかったさまざまな事実があらわになってきます。

あなた、そしてムーンベースは、無事に五つのシナリオをクリアし、ラストを迎えることができるでしょうか？ 作戦の成功を祈ります！



手塚一郎	デジタイズされた兵器などが渋い。途中の人物とかもシリアス路線でいけば、もっと統一がとれて良かったんじゃないかな。RPG感覚で遊べるので、SLGが苦手な人にもおススメ。
TOMMY	シミュレーションは苦手なんだってば！ でもこのゲームは目新しいものがけっこうあって好感が持てます。そういうよく似た名前の食べ物があったな。酢コンブ…あ、似てないね。
幸運私真矢	1年半待たされたけど、その甲斐(かい)があったってカンジ。乗組員をチームに編成して、それぞれがEXPをかせいでいくあたりはオモシロイ。わざわざ50体の模型を作った努力にも脱帽。
影	各ユニットの設定がむずかしくないため、シミュレーションの初心者にもすぐプレイできるのがいい。しかし、マニュアルのイラスト、シナリオ・プロログといい、どこかで見えたなあ？

昔なつかしのシンプルな戦争ゲーム ビーチヘッド

ポニーキャニオン

対応機種：PC-8801シリーズ 価格：6,800円



広大なマップ、豊富なキャラクターやアイテムという現在のゲームの安易な方向性に逆向するように、昔のハードでも十分に遊べるシンプルなゲーム。それが、この『ビーチヘッド』です。

『ビーチヘッド』には五つのステージがあり、艦隊で敵地に上陸して敵の防衛線を突破し、最後に敵の巨大要塞を破壊するのが目的です。でもステージを順にクリアしなくても、ゲーム・スタートのときにどのステージをプレイするか自由に選べるようになっています。難易度も4段階から選

択できます。

まず第1ステージは、機雷と魚雷がところせましと動きまわる海峡を横断するもの。スピードの緩急（かんきゆう）をうまくコントロールするのがポイントです。

第2ステージは、攻撃してくる敵戦闘機を機銃掃射で撃墜するステージ。当然敵戦闘機も爆弾を落としてきます。そして、背景は同じですが、今度は敵空母を相手にするのが第3ステージです。

つぎは、いよいよ上陸して敵の防衛線を、戦車に乗って突破する第4ステージ。敵はトーチカの中から攻撃してきますが、この弾の速いこと！

そして最終ステージは、いよいよ敵の巨大要塞が待ちかまえています。巨大大砲をかわしつつ、要塞の窓を一撃必殺でねらわなければなりません。グラフィックも操作もシンプルですが、妙に熱くなれるゲームですよ。



手塚一郎

レトロブームもここまで来たかと思わせるほど、ひと昔前のゲームが何種類も詰まっている。なのに、意地になってプレイしてしまうボク。ゲームの本来の姿は、こうあるべきなのか？

TOMMY

一見単純に感じる魚雷抜けが意外にムズカしくてハマっちゃった。結局加速減速をうまく使いこなすのがカギなんだな。死ぬたびに流れるBGMが甲子園の応援を思いださせますぜ。

幸運私真矢

ベーマガの投稿集のような作品なんだけど、それでも熱くなってしまうのはなぜ？ 最近のゲームが忘れていた何かを、この作品は教えてくれるような気がする。

影

今どき元祖PC-88でプレイできるゲームが発売されるとは、なんともワレシイ！ ゲーム内容もグラフィックもシンプルそのものだけど、なぜか熱くなってしまう。

RPGの本場アメリカから上陸した吟遊詩人の物語 バーステイル

エレクトロニック・アーツ

対応機種：PC-9801M/VM/VX 価格：7,800円



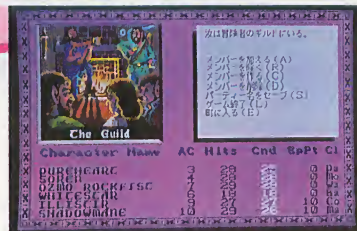
RPGの本場アメリカで発売されていたアップル版の『バーステイル』が、PC-98用に移植されました。タイトルを直訳すると、吟遊詩人の物語。スカラブの町で展開される剣と魔法の世界。まさにファンタジーの世界です。

ゲームの大目標は、スカラブの町を支配する悪の魔法使いマンガーを捜しだし、町を支配から解放するよう説得することですが、バーステイルの世界をくまなく探検したり、行動を共にしてくれるキャラクターを育てることにプレイする楽しみを見

いだせるような設定がなされています。

キャラクター・クラスには、パラディンやローグ、ウィザードなどファンタジーRPGでおなじみのものが登場しますが、ゲーム・タイトルにあるように、バード（吟遊詩人）が重要な役割りを果たします。ファイターを鼓舞する曲を奏でる特殊な魔術を持っていて、6曲のレパートリーを演奏することができます。このほかにも、マジック・ユーザーが呪えられる魔法は90種類用意されています。

敵モンスターは、エンカウントするとウィンドウにグラフィックが表示されるとともに、モンスターの爪などがアニメーションするようになっていて、戦闘モードでの視覚的な楽しさも満足させてくれます。また、パーティのキャラクターも性格を持っているので、場合によって敵側に寝返ることもあります。こうなるとパーティ内戦闘へと発展もしますよ。



手塚一郎

3Dで表示される屋外がわかりづらいのが難点。「マッピング命」の根性ゲームだけど、戦闘モードで見られるモンスターのアニメ処理が軽い息抜きになっている。操作性が今一歩と感じた。

TOMMY

敵が出現すると「恐怖のドワーフ」とか「死を呼ぶサムライ」なんて形容詞がついているのが、軽いアニメーション処理と相まって最高にユカイ。早く全部のモンスターを見たいなっ。

幸運私真矢

Apple版では、『ウィザードリィ』『ウルティマ』のデータが使えたけど、日本版ではそれができないのが、とっても残念。でも、ゲーム自体は、グラフィックもキレイでのめりこみそう。

影

「アメリカではウル○マより大人気！」というコピーを堂々とパッケージにはっているのが気に入った。アメリカの会社ならではのめりこみそう。



ニンジャ・ウォリアーズ

◎タイトー

Written by 見城こうじ

プロコもティアットも長い間ご苦勞様でした。——と、いうわけでダライアスともいよいよお別れして、ダライアス筐体(きょうたい)使用のニューゲーム『ニンジャ・ウォリアーズ』の登場と相なりました。最近、米国製の忍者映画なんものがビデオソフトで見られたりしてご存知のか

たも多いと思いますが、アメリカでは何年か前から「ニンジャ・ブーム」なるものが巻き起こっているとか。先頃発表されたセガの『忍』などにしても、この「ニンジャ・ブーム」を考慮に入れて作られた作品なわけですが。こういう企画がメーカー間でカチ合ってしまったも

なんとも言いようがないわけでした、苦笑している両ゲームの開発担当者の顔が目に見え、浮かぶような気がします(ナムコの『未来忍者』はどうなっているんでしょうね?)。

大きなキャラ・アニメーションとサウンドに注目!

肝心の『ニンジャ・ウォリアーズ』のゲーム内容ですが、正直なところ、まだそれほどゲームをやり込んでいないのでなん

とも言えませんが、一つはつきり気に入った点があります。パワーアップとアイテムの概念がまったくないことです。何もパワーアップしちゃいけないとかいうことではありませんが、やはりシンプルなゲームはよい!と思うしだい。また、大きなキャラクターが、全般に実によくアニメーションしていることには大

変好感が持てました。そしてサウンド。これがまた良いです、実に良いのです。まあ、サウンドなんてものも個人の好みによるところが大きいので、ぜひみなさんご自分でゲーム・センターに足を運び、その音楽にジックリ耳を傾けてみることをおすすめします。前置きが長くなりましたが、まずはストーリーから。



▲見てくれ!大画面のど迫力!

ストーリー

1993年——。かつて栄華を誇(ほこ)ったこの大国は、危機に直面していた。魔王「バングラ」がその邪悪な魔力により、独裁的な政治を行なうようになってからというもの、人々の意識は洗脳され、社会は荒唐(こうはい)にしてきた。革命派のリーダーである「マルク」は、バングラを暗殺すべく、2体の殺人マシン「KUNOICHI」と「NINJA」を完成させた……

プレイング・ルール

まずは、スタート・ボタンです。1 P ボタンを押すと主人公は「KUNOICHI」(女)、2 P ボタンを押すと主人公は「NINJA」(男)、いずれかを選ぶことができます。両者間でとくに能力のちがいはありません。どちらを選ぶかは趣味の問題です。ただし、NINJAは左側、KUNOICHIは右側のコントロール・パネルを使用します。もちろん2人同時プレイも可能です。プレイヤーの武器は苦無(くなく:短剣)

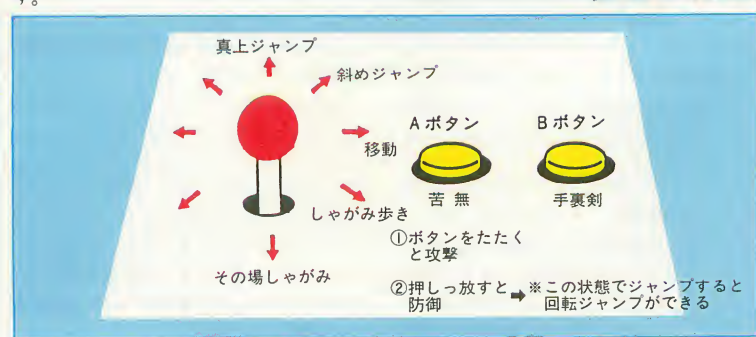
と手裏剣(数に制限あり)です。これらを使って敵を倒しながら横スクロール画面を進行していき、ゲートに入るとラウンド・クリアです。最終目的は官邸内に潜むバングラを暗殺し、革命を起こすことです。プレイヤーには、ライフ制が用いられており、敵の攻撃を受けるごとに減っていきゼロになるとゲーム・オーバーです。これはラウンド・クリア時のみ、回復します。プレイヤーがダメージを受けるたびに体の表皮が少しづつはがれて、中からメカニク的なサイボーグの姿が現れます。彼らはサイボーグ戦士なのです。正直言って笑えます。



▲主人公「NINJA」

女主人公「KUNOICHI」▼

▶サイボーグのボディをさらけだした「KUNOICHI」



〔第1図〕コントロール・パネルの説明

操作方法をマスターしよう



手裏剣
数に制限があるが、忍者系の敵キャラを倒すごとに補充される。



苦無(くない)による攻撃
この武器が戦いの中心となる。



ノーマル・ジャンプ
レバーで行なう。



しゃがみ
この体勢のまま移動することもできる。



苦無による防御
苦無ボタンを押せばなしにするとこの状態を保てる。



大技・回転ジャンプ
前が前転、後ろがバック転。苦無ボタンを押したままジャンプをするとこれが行なえる。回転ジャンプ中は敵や敵弾との当たり判定がなくなる！これは実に有効だ。

主人公に襲いかかる敵キャラクターたち

大きなキャラクターでリアルなアニメーションが、このゲームの売り。今回紹介するのは3面までに登場するキャラクターです。これで全部というわけではありません。



忍犬
“バウワウワウ”と突っ走ってくるだけのザコキャラ。ぶった斬ると“キャイン、キャイン”とのけぞってやられる。



アーミー(ランチャー)
ランチャーで攻めてくる。間合いをつかもう！



くノ一(敵)
ワンダーモモのアマゾーナじゃないよ、などという安易な説明はみっともないからやめよう(もう書いてるっつーに)。1面のボス。



火炎忍者
これまた空中殺法と火炎攻撃が得意技。



アーミー(ナイフ)
ナイフで攻めてくる。こいつもザコのたぐい。



コマンダー
画面のすみっこで指揮をとっているのだが、すぐ退却命令をだすヤツ。



土蜘蛛(つちぐも)
身軽な体を生かした空中殺法と鋭い爪による攻撃が身上。



シャドーマン
その名のとおおり、主人公の影のことう同じ能力を持つ。ちゃんと苦無で防御したりする。



アーミー(マシンガン)
マシンガンで攻めてくる。しゃがんで近づけ！



スナイパー
物陰からいきなり飛びだして主人公をつけ狙う狙撃手。



ムササビ
画面前方から中央付近まで飛んできて、急旋回して帰っていく。



アイアン・アーム
鎖ガマをぶん回して攻撃してくる。耐久力もある程度高い。3面のボス。

とりこになるぞ！この迫力・快感！！ダイジェスト画面紹介



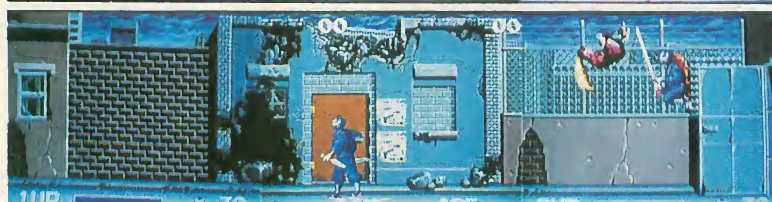
◀ラウンド1はスラム街が舞台だ。アーミーどもが2人の前に立ちはだかる／2人同時プレイなら前後から攻め寄る敵もうまく分担して倒せるぞ



◀ニンジャ・ウォリアーズはグライアスに比べ、背景に異常なほど凝っていることがわかる。これだけでも全面見てみたい気分させてくれる



◀主人公は敵の攻撃を受けると機械の肌がむきだしになる。サイボーグ009の003か、はたまたバイオニックジェミーのジェミーソマーズか、ああ、サイボーグ・ブルース



◀ラウンド1の最終防衛線を守る敵くノー！今にもNINJAが逃げようとしているこのシャッターのタイミングは気まずい



◀ラウンド2は軍事基地が舞台だ。いきなり登場のこの戦車には圧倒されるぞ。この面のボスもこの戦車。あとでもう一度相対することになる



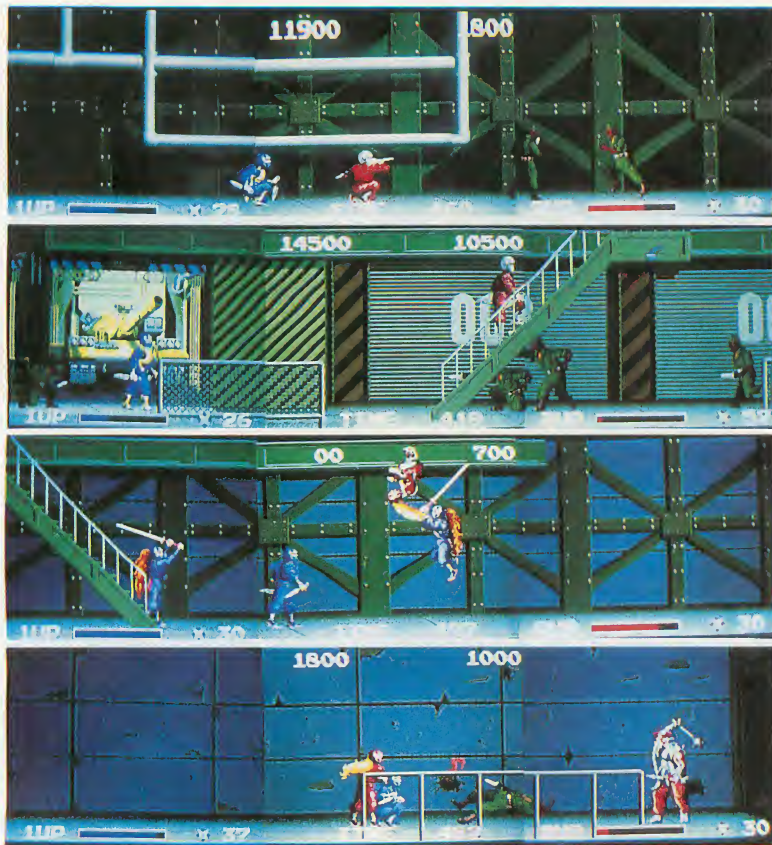
◀3画面を越える迫力の戦闘機を背景に火炎忍者と戦うKUNOICHI&NINJA



◀土蜘蛛(つちぐも)が2人も現れた／回転ジャンプを多用してかわしたり間合いに入り込むのも有効だ



◀さあラウンド2のボスは戦車だ／弱点がどこかは一見して想像がつくと思うよ



◀ラウンド3は倉庫内の戦いだ。写真のようにパイプの通っている場所はこうにしゃがんで移動しなければならない

◀この面は階段を昇ることによって縦スクロールして進路を選択することができる。でも昇っても行き止まりまで行くと、また下りの階段があるので結局元の階へもどってくる

◀余談だけど、このゲームは1ラウンド、約40画面分の広さがあるとのこと。実際プレイしていても1面がかなり長く感じられる

◀ラウンド3のボスはアイアン・アーム。さあどうして攻略しよう？ 間合いにどう飛び込むかだ

ちょっとために
なるハードウェア
情報

モンスター・マシンのハードウェア

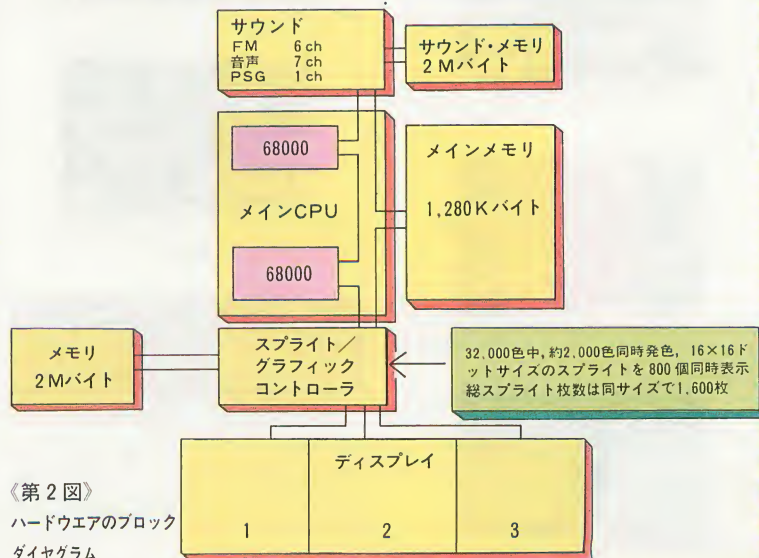
『ニンジャ・ウォーリアーズ』のハード的な特徴は、横に3台のディスプレイを並べた特大スクリーンだ。横に3台といっても、『ダライアス』をプレイした人なら知っていると思うが、直接ディスプレイからの画像を見ているのは真ん中の1台だけで、両サイドの2台は下側に取付けたディスプレイの反射画像である。この二つの反射画像と真ん中の画像をうまくつなぎ合わせて画面をスクロールさせたり、個々のキャラを動かすのが、専用スプライト／グラフィック・コントローラだ。

このスプライト／グラフィック・コントローラの能力は、16×16ドットのスプライトを1,600枚持ち、同時に800個表示することができる。つまりファミコンやMSXでキャラクターが多数登場するとチャツキがでてキャラが消えたりすることがあるが、このハードでは800個のキャラがでて消えることはない。まあ、大きなキャラの場合は、16×16サイズを何枚か組み合わせて一つにしているの、800種類のキャラ同時ということは、まずないけれど…。

さらに、色は32,000色中約2,000色を同時に発色できる能力を持っている。

また、サウンド部は、FM 6チャンネル、PSG 1チャンネル、音声（サンプリング）7チャンネルを持ち、メモリ用として2MバイトのROMが装備されている。この内、サンプリング7チャンネルで、忍犬の鳴き

声やコマンドの命令の声など迫力ある効果音をだしている。サンプリングは自然の声に近いものを表現するために大量のデータを記憶させる必要があるの、2Mバイトという大容量ROMがのっているわけだ。とにかく、ものすごいハードだということがわかってもらえたことだろう。



《第2図》
ハードウェアのブロック
ダイアグラム



レインボーアイランド

★エキストラバージョン★

◎タイトル

Written by 見城こうじ

レインボー・ファンにうれしいお知らせ！なんとあの『レインボーアイランド』のエキストラ・バージョンが発売されることになったぞ。文頭ながらプレイした感想をまず書かせてもらおうと、「凝っている！」の一言だ。ちょっと業界の話になるけど、このエキストラ・バージョンは、ゲーム・センターに対して基板ごと売られるものではなく、

ROMの部分のみを交換して安価に売られるものなんだ。みんなの記憶に新しいところでは、『ドラリアス』や『ドラゴンスピリット』などの新バージョンがそれだ。ROM交換による新バージョンが発売される理由は、各ゲームによって微妙に異なるけれど、たいていは問題のあるBUGを取り除いたり、ちょっとした難易度の変更のため

というものだ。したがって制作に時間の余裕がないこともあって、それほど前バージョンとちがった内容のものは望めない。

その意味で今回のエキストラ・バージョンは、ROM交換作品としては実に凝っている。つまりかなりの部分が前とちがうのだ。ルールさえ変わってしまっているところもある。

エキストラバージョン七つの新設定

NEW FEATURE 1 キャラクターが入れ替わった

背景のデザインがそのままで（ただし色が変わっている）、なんとキャラクターが全面入れ替わった！たとえばWORLD 1は背景がインセクト・アイランドで敵キャラがドラリアス（前作ではWORLD 9）、WORLD 2は背景がコンパット・アイランドで敵キャラがフェアリーランドストーリー（＝マジカル・アイランド：前作ではWORLD 8）といった具合だ。もちろん難易度は適当なものに調整されている。



▲うーん、WORLD 1からBGMが“COSMIC AIRWAY”とは不思議な感じ。敵は弱いから安心してね



▲続いてWORLD 2はフェアリーランドストーリー前半のメインBGMだ。この曲、本当にいいアレンジしてる



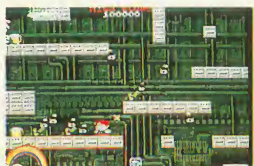
▶WORLD 3はモンスター・アイランドを背景に敵はドラゴン・アイランドのキャラ（けっこう似合ってるね）



▲トイ・アイランドには一つずれてDOH'Sアイランドのキャラだ。ちなみに写真のラウンドは「ほん」しかできてません



▲マジカル・アイランドを背景にライバルはロボット。あいざっ君へとはやっぱり強い



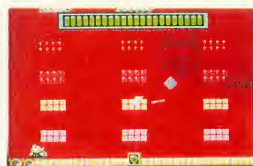
▲この爆弾の量／並じゃないよ／背景はドラリアス・アイランドの機械都市

NEW FEATURE 2 ボスの攻撃方法がちがう！

前作ではWORLDが進んでもほとんどボスが強くならなかったよね。それが今回は新たな攻撃方法を仕掛けてくる敵も含み、高次WORLDに進むごとにちょっとずつ手強くなっていくぞ。



▲おっとWORLD 1からエレクトリック・ファンが見られるとは！しかしレーザーさええをつければ誘導弾の性能は甘いし、なんといっても耐久力が全然ない。結局こいつのテーマはゆっくり聞けないんですね



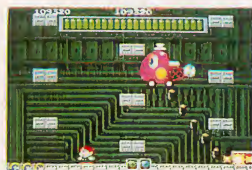
▲ゲーツ／DOHが左右に動く／おかげで弾のてかたも微妙にズレてこわい／ごめん、俺が悪かった、アルカノイドは名作だ！



▲すーばーくもんがぁは新たに「くもの巣攻撃」を混合させて攻めてくる／上から次々と降ってくる。これにバビー君が触れても1発でOUT！



▲すーばーびえろんが小びえろんを放ったあぁあ…1、2、3、4…数が多いじゃないイイ



▲何も言うことはありません。すーばーへりぼは最初から怒っています。このじゅうたん爆撃どーすんの？ 大丈夫、弾の切れ目があるからなんとかなるはず…



▲バ、バブルドラゴンが赤い！ このあと正体を現す、すーばーすかるもんすたの耐久力が前バージョンより格段にあがっています

NEW FEATURE 3 隠しコマンドが全部入れ替わった！

前作の隠しコマンドは全部使えなくなり、そっくり新しくなっちゃったので、まるまる調べ直さなくてはならないわけだ（ただしHINT A, B, Cのコマンドはそのままだ）。しかも今回はシークレット・ルームに1度入ったからといって、いつべんに見ることはできないんだ。これはどういうことかという、コマンド8文字のうち、頭の1文字は常に見えるようになっているんだけど、残りの7文字はそのとき満たしている条件に従ってどれか1文字だけを見ることができ、残る6文字は伏せ字となっている。その条件をここに書いてしまうと（何文字目を見ることができるか）、ボスルームに入る直前に最後に取ったダイヤの色で決定されるんだ。

ちなみに前回のHINT A, B, Cの代わりに今回はHINT D, E, Fというのが入っているぞ（エキストラ・バージョンのインストラクションをしてくる）。



▲上のハートマークの部分が「伏せ字」ということです。NO BONUSとでているのはこの部屋でハイパー・アイテムを取ってしまったため。取らずにれば、その場で100万点がもらえるよ

NEW FEATURE 4 ハイパーアイテムが選べる！

シークレット・ルームに入ることによって手に入れることのできる「ハイパーアイテム」、なんと今回はWORLD 1～7の中に配置されている物ならどれでも好きな順

に狙ってだせるようになったぞ。その条件については今回新たに登場したHINT D, E, Fを解説してもらえばすぐにわかることだ。

今回WORLD 1～7に配置されているアイテムとその効果について一覧表にしたのでよく見てね。

＜WORLD 1～7 ハイパーアイテム一覧＞

アイテムの名称	アイテムの効力
黄金のくつ	ゲーム・オーバーまでくつの効力が続く
赤いつぼ(大)	ゲーム・オーバーまで赤いつぼの効力が続く
黄色いつぼ(大)	ゲーム・オーバーまで黄色いつぼの効力が続く
ピーコックフェザー(大)	ゲーム・オーバーまで各ラウンド最初の5秒間だけピーコックフェザーの効力が続く
黄金の鍵	隠しコマンドが一瞬だけすべて見える
ドル袋(大)	各ラウンドで1個だけ10万点のドル袋が降ってくる
継続の書	WORLD 7以降もコンティニューできるようになる

NEW FEATURE 5 各種全面クリアボーナスが追加された！

前作でも真のエンディングに到着するとストック・ボーナスおよび全シークレット・ルーム通過ボーナス（後者は一部のバージョンにしか入っていない。プログラム・ミスによるもの）が得られたけれど、今回はストック・ボーナス以外はちょっと変わって、以下のように追加された。

- ①シークレット・ルーム内のハイパーアイテムを取らずにでると…1部屋につき、100万点！
- ②全シークレット・ルーム内でハイパーアイテムを取らないと…さらに5000万点！
- ③隠しコマンド・ハイパーアイテムなしで全面クリア…今までのボーナスに加えて300万点！
- ④シークレット・ルーム全通過ボーナス…コンティニューなし→1,000万点！
コンティニューあり→500万点！

NEW FEATURE 6 バブルボブルのソロ目ボーナスが復活

あの『バブルボブル』の懐かしの点数調整ボーナスが復活したぞ。ゴールイン時のスコアの下3ケタの数字が同じとき、宝箱から1種類のフードが飛び出すというものだ。ちなみに普通は1個500点のフードが15個飛び出すんだけど、このときはなんと1個あたり3,000点の高得点となる。

また、このソロ目ボーナスとは関係なく、1/128の確率で宝箱から1個10,000点の7

色のハートが飛び出すこともあるよ。



▲バブルボブルのときにあった点数合わせの楽しさが帰ってきた！ ホーリーウォーターを取りつつ点数調整を行なうと写真のような不気味な組み合わせもできちゃいます（点数はメチャ高い）

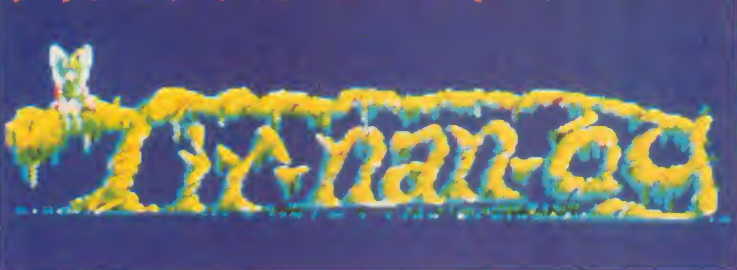
NEW FEATURE 7 出現アイテムの優先順位が変わった！

『レインボーアイランド』のシークレット・アイテム（本誌'88年1月号参照）は、『バブルボブル』のアイテム同様、出現法則があり、またいくつかのアイテムの出現条件が重なった場合は、どちらのアイテムを優先して出現させるかという優先順位がある。『レインボーアイランド』では、このシステムのバランスに難があり、ほとんど出現することのできないかわいそうなアイテムがあった。それが今回再調整されたため、前作ではほとんど幻のアイテムと言われていた「ホーリーウォーター」や「マジックワンド（魔法のつえ）」などが大変出現しやすくなっているんだ。

EXTRA NEW FEATURE 各種BUGの修正&プレイしやすさの改善

これは、まあ取るに足らない小さなBUGや（大きなBUGもあったけど）、こまごまとしたプレイしにくい点などが多数手直しされているということだ。これに関しては、前作をプレイした人ならすぐにわかるような部分も多いと思うよ。

チャレンジ! ロールプレイング・ゲーム



1月号でも紹介したシステムソフトの新作RPG『ティル・ナ・ノグ』が、ついに発売になった。テーブル・トークの(ベーマガ読者にわかりやすく書くならば「ボード版の」)RPGに、より近づいたゲーム展開が、とにかくスゴイ! 少々オーバー・キルな部分もあるものの、日本一のパソコンRPGであると断言しよう。PC-98シリーズを持っている人は必ず買いなさい。これは命令だ!

頂点を極めたRPG

とりあえずは、テーブル・トークのRPG(以下単にRPGと略す)の話から入ろう。RPGっていうのは、文字どおり「役割を演じること」だって知っているよね。だけど、この「役割を演じること」は実にむずかしいことなんだ。敵の親玉を倒すとか、お姫さまを救いだすということを達成すれば、役割を演じたことになるのだろうか? 答はもちろんNOだ。

RPGは過程を楽しむゲームだと言われるとおり、重要なのは結末よりも、その途中である。この点はメーカーもプレイヤーも、わかりきっているはずなのに、なぜか無視してしまう。コンピュータの中に構築された架空の世界を旅するのは、プレイヤーであるキミではなく、人格を数値化されたキャラクターなんだ。与えられた状況で、このキャラクターが本当に自分の意志を持っていたら、どういう行動をするだろう? こう考えて、自分なりの答を見つけていくゲームがRPGなのである。

もしも、道ばたにお金が落ちているとしたら、どうする? キミのキャラクターが悪いヤツだったらまちがいでなく、自分のものにしてしまうだろうし、良いキャラクターならば落としたり人を捜すだろう。多くの場合は、そうならなければならない。なぜならば、悪いヤツは悪いし、良い人は良いからだ。つまり、それを演じるキミが良い人か、悪人なのかは関係ないのである。

もうそろそろ気がついた人もいるだろう。RPGというものが、自由で、何でもできるゲームではないってことを。確かにRPGは空想の上でのゲームであるわけだから、不可能ということは、ほとんどないはずだ。だけど、何をしてもいいのだったら、RPGであるはずがない。やるべきこと、そし

てやらなければならないことは、必然的に限られているのだ。

最初から堅苦しい話ばかりで申しわけないけれど、これらのことは、『ティル・ナ・ノグ』をプレイする上で非常に大切なことなので、胆に銘じておいてほしい。

仲間にも個々の性格がある

さて、『ティル・ナ・ノグ』では、キミは絶滅の危機にある国を救う勇者の役を演じることになる。仲間は4人までパーティに入れることができる。

彼らは冒険の途中や酒場などで名乗りをあげてくるので、そこで入れるか入れないかの判断をするわけだ。

ところが、彼らにも、それぞれの人格があり、そこにさまざまな問題が生じてくる。今までのパソコンRPGだと、パーティを組んでも他のキャラクターたちは単にプレイヤーの欲求(たとえばゴールドを集めたり、目的を達成するために便利だからなど)を満たすためだけの存在でしかなかったはずである。しかし、『ティル・ナ・ノグ』ではちがうのだ。頼みもしないのに勝手にパーティに入ってしまうキャラクターや、気に入らないことがあるとパーティから抜けてしまうキャラクター、さらに普段は逃げまわっているのに、イザとなると頼りになるキャラクター、そして真先に敵へ突っ込んでいくくせに、すぐに逃げもどつてくるキャラクターなどなど、まるで実在する人間のように、非常に楽しい。

このひとくせも、ふたくせもある連中をまとめるのは大変そう。そう考える人もいよう。だけど、実はそんなにむずかしいことじゃないんだ。要は、彼ら——キャラクターたち——を道具としてではなく、1人の人間として考えてあげればいいのである。いろいろなキャラクターをつぎつぎとパーティに組み込んで楽しむこともできる。流動性に富んだパーティなんて言うの間こえはいいかもしれないけれど、やっぱり愛着に欠けるもんね。とりあえずは、『ティル・ナ・ノグ』の住人たちと、とことんまでつき合ってほしい。きっと、彼らを通して「キミだけの世界」が見えてくるはずだから……。

そろそろ、準備が整ったみたいだ。それでは、ボクの『ティル・ナ・ノグ』へどうぞ。

ティル・ナ・ノグ

システムソフト

対応機種: PC-9801E以上

価格: 9,500円

Written by 手塚一郎

シナリオ・ジェネレータ搭載!

「ティル・ナ・ノグ」というのは、ケルト神話に登場する「常若の国」のことだ。この国は、たった一つではなく、無数に存在すると信じられている。ある人はエリン(現在のアイルランド)の西、海を越えた彼方(かなた)にあるといい、またある人は、地下深い、暗き洞窟の果てにあるという。そう、『ティル・ナ・ノグ』は、それを感じる人の数だけ存在するのである。

このゲームは、今までのパソコンRPGの概念を打ち破った「シナリオ・ジェネレータ」を搭載している。これにより、キミが望むのならば、つぎつぎと新しいシナリオを創りだしてくれるというわけだ。これこそ、まさに、パソコン版「常若の国」だと思わないかな?

問題なのは、量より質である。いくら無数のシナリオとはいっても、ダンジョンなどのマップやでてくるモンスター、アイテムなどがちがうだけでは、おもしろくもない。確かに『ティル・ナ・ノグ』でも、オープニングおよびエンディングでは、それぞれのシナリオが、それ程までに大差がないように思える。しかし、問題なのは、そこへ到るまでの過程なんだ。

最初に書いたように、『ティル・ナ・ノグ』は、あらかじめ配置されたイベントを順に追っていくような、その辺にゴロゴロしているパソコンRPGとはまったくちがう。決定的な差は、物語を劇的に演出してくれる「数多くの登場人物たち」の存在だ。これにより、同じシナリオでさえ、同じ過程をたどるとは限らないのである。さらに、過程がちがえば、エンディングも異なる。何種類のエンディングがあるとかの問題ではない。キャラクターたちが創りだす「英雄伝説」なんだ。

これが可能となったのも、『ティル・ナ・ノグ』のシステムのすごさだと思う。

このゲームでは、「絶対」という言葉がほとんどの場合に通用しない。○×をしなれば、絶対に先へは進めないという陳腐(ちんぷ)な考えを捨て去り、一見するとラフだが、実にフレキシブルなシステムを導入することにより、今までのパソコンRPGの枠を排除した。絶賛に値すると思う。さて、愛機PC-98VMが15分間かけて、ついにボクの「常若の国」が構築された。

プロローグ

ここは、ヴェト海に浮かぶ幻の島フォマディアマ。人々は、ドコースラ王の下で喜びに満ちた日々を送っていた。

誰も、この幸せな王国に災難が見舞うなど、想像だにできなかった。

ところが、ここ数年の異常な悪天候による凶作は、飢(う)えと病をもたらし、一方、森や山には怪しげな生き物が出没し、旅人を襲(おそ)うようになり、人々の暮らしに暗い影を落としはじめた。陽の光は呪われた暗雲に遮(さへぎ)られ、また、森の奥では魔女の宴が催(もよお)され、怪しげな霧が人々の不安と恐怖を募(つ)らせた。

そして、国民を襲った災難は、それだけではなかった。正義感の強かったはずの王が、重税を課し人々を苦しめはじめたのだ。

これが、ボクのプレイするシナリオのプロローグだ。これを読めば、何をすべきかは、わかってもらえるだろう。

ティル・ナ・ノグバ

さて、どのシナリオでもスタート直後は城に隣接した場所からスタートするので、とりあえずは城へと入り、情報を集めてみよう。プロローグで得た以外にも、何かがあるかもしれない。



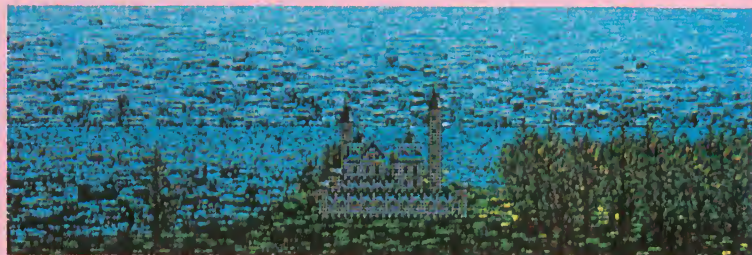
▲シナリオによって配置がちがうけれど、城ダンジョンの三つは、かなり近い場所にある。どういったルートをとるかはキミ次第。どれも通らないということだって、もちろんできるんだけどね……

フォマディアマ城

「王様が勇者を捜しておられる」

城へと入ったキミを、守衛長が出迎えてくれ、王様の前へと案内してくれる。

「私は、国王ドコースラ、そちの名は何と申す。そうか、Gilnevica。よくぞ参ったGilnevica。早速だが、私が勇者を募ったわけは他でもない。私のかわいいディニフォ姫が、突然姿を消してしまったのだ。近頃、怪しげな生き物の噂を耳にするが、姫の身に何かあったにちがいない。そこで、是非そなたに、あの子を捜しだして無事に連れ帰ってほしいのだ。見たところ、Gilnevica、そなたはダーナにしてダーナにあらず。失われた英気、光の世界の脈流が伝わってく



皆、口々に噂(うわさ)した。「王は、狂ったのだ……」と。

ドコースラ王は、18年前ミアフィ王妃を亡くし、溢(あふ)れんばかりの魅力を湛(たた)えたフィラレオを、2度目の王妃に迎えた。そして彼女を溺愛(できあい)し、わがままな彼女の望みを何でもかなえた。また、ドコースラ王には、2人の娘があった。ディニフォ姫と、ミーフォ姫である。

姉のディニフォは、亡くなったミアフィ王姫の忘れ形見で、穏やかで優しい性格だ

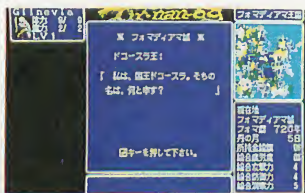
った。

妹のミーフォ姫は、フィラレオ王妃との間にできた娘で、母親に似てとても美しかったが、性格は素直で姉とも仲が良かった。

ディニフォ姫は、王家を包む陰謀(いんぼう)に、ただならぬ気配を感じとり、密かに、城をでることを決意した。

それは、ディニフォ姫の19才の誕生日を祝う、ささやかな宴が催された後の、未明のことだった。

るようだ。それが何かは、私にはよくわからぬが……。そなたに、いくばくかの装備を持たせよう。武器と防具、それに路銀をな。それではGilnevica、期待しておるぞ。そなたの行く手に、ダーナ女神の御加護があらんことを！」



▲ドコースラ王からは、ロイヤル・ソード、ロイヤル・アーマー、ロイヤル・シールド、そして100ゴールドをもらうことができる。城からでたら、キャンプを張って装備しないと、まったく役に立たないので注意しよう

城をあとにして、まずは城の周辺を歩きまわってみる。すると……いたいた。2匹のヒュージ・スパイダーだ。倒したことの敵の体力や魔力は「？」マークで隠されていてわからないが、何となく弱そうなので戦ってみる。



▲ヒュージ・スパイダーは、文字どおり「大きなクモ」のことだ。レベル3ぐらいまでの力もってところだろう。ただし、数が多かったり、警戒音を発して仲間を呼ばれたりすると、苦戦することもあるぞ！

序盤に限らず、戦闘は画面のスマのほうで行なったほうがいい。画面中央だと敵に囲まれやすいし、もし囲まれてしまったら

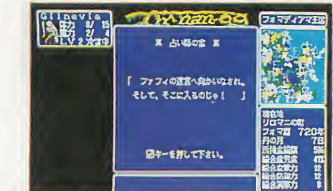
逃げようにも逃げられないからだ。敵を1か所に固めないように注意して、確実に1匹ずつやっつけていくようにしたい。



▲キャンプを張り「状態」を選ぶと、キャラクターのパラメータなどが見られる。写真のキャラクターの経験値は31だけど、これが35になるとキャラクターのレベルが2になる。前半はとくにレベルアップが重要だよ

リロマニの町

魔物の咆哮(ほうこう)が聞こえてきそうなダンジョンの南に、リロマニの町があった。目立った施設は五つ。宿屋、よろず屋、酒場、医療所、占い師の家だ。武器やアイテムを扱う「よろず屋」は昼間、人々が酒を汲(く)み交わす「酒場」は夜にしか営業していない。武器や防具はそろっている



▲「ファフィの迷宮へ向かいなされ。そして、そこに入るのじゃ」と、水晶球の向こうに座る老婆は、Gilnevicaに告げる。画面の右下にあるウィンドーには、今いる場所の地名が表示されるので、それを頼りに進むのがいいだろう。まあ最初のお告げは、一番近くにあるダンジョンに入らせてことだけだね

ダンジョンに入る前に、何となく最初に入った城へと行ってみた。しかし、守衛長は中に入れてくれない。ところが、Gilnevიაが立ち去ろうとしたとき、城壁の陰から1人の女が現れた。彼女は柔らかな金髪をなびかせながら、駆け寄ってくる。そして、彼を食いいるように見つめ、満足そうになずくと言った。

「あなたが、Gilnevიაね。私はドコースラ王の娘ミーフォ。あなたを、ここへ導いたのは私。もちろん、光の世界のあなたのことよ。わかる？ この世界でその力を持つのは王家の娘だけ。つまり、私とお姉様のディニフォ姫だけなの。お姉様がなくなった理由の一つは、母君のためなの、私がまだ小さい頃、母君はとても優しいひとだったわ。それが、王妃になられてからというもの、別人のようで、お姉様は、母君が何か邪悪なものに操られているとおっしゃって、それを確かめるため、城をでられたの。私は、母君のそばで見張っているように言われたけど、お姉様のことが心配で…。だから、私もいっしょに連れて行ってくださいませんか？」



▲さて、大変なことになってしまった。そこらのアドベンチャー（冒険者）とはちがって、各地を旅したことだってなさそうだし、ましてや怪物と戦うなんて……。うーん、確かに足手まといにはなるかもしれないけれど、何となくお姫様と冒険するっていうのも楽しいかもしれないね



▲しかし、良いことばかりは続かない。ダンジョンへと向かう途中で、マンドレイクという、今まで出会ったことのないモンスターの襲撃を受けてしまったのだ。仕方がないので、姫を後に待機させておいて1人で戦う。姫だって、経験値が貯まればレベルアップするだろうし……。だけど、モンスターをなぎ倒していくお姫さなんて想像したくないな

悩んだ末に、結局、ミーフォ姫をパーティに入れてしまうことにした。途中、町へと立寄り、姫のための武器や防具を買うこ

とにする。いやー、王様にもらったゴールドを使わないでよかったな。

ファフィの迷宮

途中、「オレも、ついていけ！」と妙にやる気たっぷりのダーナ・オーシー「ルビギ」をパーティに加え、ついにダンジョンへと足を踏み入れた。

ダンジョン内は、真暗で遠くを見通すことはできない。パーティが歩いた場所のみが、かろうじて見ることができるのである。出現するモンスターは、城の周辺よりも少し強い。まあ、レベルが3ぐらいあれば、ジャイアント・ラットなどの強敵に、戦いかた次第では勝てるだろう。



▲こいつらが、最初の迷宮で最強のモンスター「ジャイアント・ラット」だ。写真を見て気がついた人もあるだろうけど、実はモンスターにも、レベルがある。もちろん、レベルが高ければ体力も多いし、強いはずだ（それぞれに名前がついているモンスターもいるぞ！）この戦闘で、残念なことにルビギが戦死してしまった…

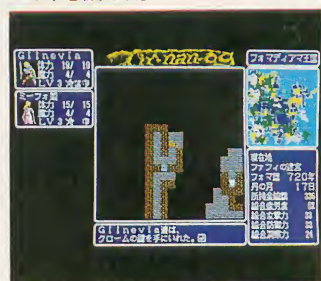


▲手さくりでダンジョンの中を進んでいく。恐いのは、モンスター共ばかりではない。ダンジョンの各所に設置された罠（わな）も、冒険者たちをおびやかす。毒針、爆薬、ヒット（落とし穴）、そして、手強いモンスターを呼び寄せる警報など。キャラクターの洞察力が高ければ、事前に発見することも可能なのだが……

まずは、ダンジョンの広さと形を知るために、外側の壁に沿って進んでいく。そのとき、突然、壁が崩れた。隠し扉だ！ダンジョンに巣食う何物かが外部の者から何かを隠すために作ったのであろう。

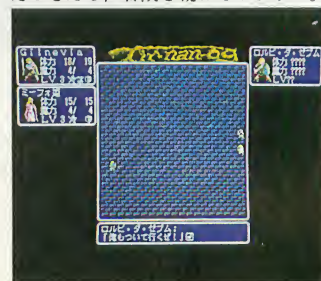
扉の奥には、強力な武器、不思議なアイテム、呪文の記された巻物、さらにはゴールドが、ゴッソリと詰まった宝箱が置かれているかもしれないし、さらに地下深くまで続くダンジョンの下り階段であることもしばしばだ。1フロアずつ、確実にマップを完成（単に歩きまわれば、コンピュータ

が自動的にやってくれる）させていく達成感が実に何ともいえない気分させてくれるから不思議だね。



▲どのフロアにも一つずつ隠し扉があると思ってまちがいはないだろう。丹念に捜していけば確実に見つかるし、仮に見つからなくてもゲームが進まなくなるわけじゃないからね。ホクのハートが地下1階で発見した隠し扉の奥には宝箱があり、中からは「クロームの鍵」がでてきた。うーむ、これは、どこで使うのだろうか？

ルビギを失った今、パーティは、たったの2人。いかにレベルがあがったとはいえ、少々、心細いのは確かだ。このまま冒険を続けてもいいし、町へ帰って勇者を募るのもいい。まあ、地下2階への階段も見つけたことだし、冒険を続けてみようか。



▲ゲッ！また、強引な冒険者が現れた。いくら王国の事を思っているからと言っても、「俺もついて行くぜ！」はないんじゃない？ でも、ちょっと仲間が欲しかったからいいや。さて、ここでゲームを進める上でのヒントを少々。パーティは、自分を入れて最大5人まで。一体どういった構成にすると、よりゲームを楽しみやすい構成にできるのだろうか。まずは、バラエティに富んだ構成にすることが大切だ。酒場で勇者を募った場合に集まるのは「ダーナ・オーシー」という種族ばかり。彼らは、力が強いだけで頭のほうが少し弱い。つまり、魔法を使わせようとしたら不利だっていうことだ。別に、それでも構わない人はいいけれど、せつかく150以上呪文が用意されているのだから、それらが思うように使えないのは悲しいもんね。

他にも種族によって、それぞれ特徴があるので、そういった事を見つけていくのもなかなか楽しい。

女の子ばかりで構成するのも楽しいかもしれないよ！

驚異の戦闘モード

『ティル・ナ・ノグ』の戦闘モードは、今までのパソコンRPGとは、まったくちがう。写真を見ただけでは、『ウルティマ』や『ファンタジアン』と同じように感じる

かもしれないが、実は別物なんだ。『ティル・ナ・ノグ』では、自分や仲間のキャラクターを前後左右に動かすことはできない。リターン・キーを押すだけで、それぞれのキャラクターは、まるで自分たちが意志を持っているかのように、勝手に戦ってくれるんだ。

もちろん、どの敵と戦うかを指定したりできるし、パーティのメンバーが複数なら集中攻撃や自主判断で戦わせたりもできる。遊びやすさと戦略性を同時に兼ね備えた、まさに絶賛に値するシステムだといえるだろう。



▲再び地下へともどってきたボクのパーティ。写真を見てもええわかるように、メンバーもかなり変わった。クラルコーンは、地下に住むだけあって、アイテムやゴールドを捜すときに役立つし、アルセイドは、マジック・ポイントの多さからも魔法に長けているのが理解してもらえと思う。事実、彼女は最初から「ホナ」と「ペフェミ」の呪文を持っており、呪文合戦を楽しませてくれそうだ



▲ゲームもそろそろ中盤くらいまで進んだところで平原にドラゴンが現れた。ドラゴンバビーというだけあって、ドラゴンの子もだ。ヤツは、ボクのパーティに向かって攻撃を仕掛けてくるので、仕方なく応戦する。

ドラゴンバビーに、Gilneviaの何度目かの攻撃が命中したとき、突然、ヤツが泣きだした。すると、なんと!

ドラゴンマミーが助けに現れたではないか。急いで逃げようとするが間に合わない。ドラゴンマミーのプレス攻撃により、Gilneviaは、天に召されたのだ。

エルフ登場!そして...

力の強いキャラクターは魔法が苦手、魔法の得意なキャラクターは体が弱い。これは、パソコン版に限らずRPGの特徴となっている。キャラクターは、何かしらのデメリットを持っており、それを補うためにパーティを組むのである。

「私も連れて行ってくださいな」

キャラクターのレベルが8になった頃、エルフのピフォニミが現れた。見たところ魔法に長けていそうだし、ダンジョンで手に入れた武器「ブーメラン・シクル」の威力を試す意味もあり、彼女を入れることにした。

その後、すぐに、オレアードのアランもパーティに参加。魔法が得意なキャラクターが2人になり、さらに幅のあるパーティが構成されたのだった。



▲なんなんだ、この♥マーク? 2度目に出会ったドラゴンバビーの反応は、前回のとはちがいで、非常に好意的であった。そう、彼女(このドラゴンバビーはメスだったのだ)は、パーティに参加したがっているのだ。「わかったわ。気をつけてね」。アランに別れを告げ、ドラゴンバビーは、パーティの一員となった。もしかして、敵に攻撃されたらドラゴンマミーを呼ぶのでは……えっ! そうなの? ラッキー♥

ミーフォ姫との別れ



▲ミーフォ姫の抜けた穴を埋めるべく現れたのは、ダーナ・オシーの女剣士「ディフォ」だった。戦闘では男まじりの活躍をするが、普段は言葉の通じないドラゴンバビーをかわいがる一人の女性である。彼女たちは、種族という枠を超えた友人だったのかもしれない



▲前から怪しいと思っていた山脈に囲まれた地。ダンジョンを通して反対側に行くとは……。地名も「ヴェフォの秘境」、この霧に覆われた地には、実は町が一つ隠されているんだよ

「私はでて行くわ」

そう言って、突然、ミーフォ姫は、パーティに別れを告げた。一体、何が不満だったのか? それとも、ボクが気がつかなかった何かを感じたのか?

ミーフォ姫のあとを追いたくても、もう彼女の姿は見えない。何か、大切なものをなくしてしまったような寂しさが、ボクらの間を通り抜ける。でも、ボクらは、冒険を続けなければならない。また、いつか彼女に会えるだろうか?

スフィンクスの謎かけ

キャラクターのレベルも15になり、そろそろゲームも終盤を迎える。フォマディアマ王国のダンジョンも、一番東にあるのを残すのみとなった。

ところが、いざ、そのダンジョンに入ろうとしたときのこと。突然、岩陰から背中に翼を持ち上半身が女性の姿をした巨大なライオンが現れた。そして、悠然(ゆうぜん)とGilneviaたちの前に立ちふさがった。「愚かな者たちよ!ここに何用じゃ。もし、ここを通りたいというのなら、私の問いに答えなさい。お前たちが、うまく答えられたならば、道をゆずってやってもよいぞ」



▲シナリオによっては、こういった謎があったり、なかったりする。質問は、「はい」か「いいえ」で答えるのだけど、毎回、質問のバターンが変化するので、適当に答えていたのでは、まず当たらない。質問の内容は写真を見てもらうとして、その答は? うーん、キミが注意深くそして好奇心を持って行動していたならば正解がわかるはずなんだけどねー

ダンジョンを抜けると

最後のダンジョンこそが、ラストの戦場になると信じていたが、世の中はそう甘くはなかった。ワープをくり返し、やっとのことで脱出した先が、ダンジョンのさらに東にある小さな島だったのだ。

島には一つの塔があった。そう、ここが本当に最後の戦場なのである。高さも、それ程ではないし、内部も複雑ではない。しかし、要所には鍵のかけられた扉が行く手を阻む。つまり、戦闘は避けられない。敵から鍵を奪うのだ。

さすがが最後の塔というだけあり、敵も手強い。シャドー・ドラゴン、スタチュー、

アルカナデーモンとその側近、エティン、メイジ・ドラゴンなどなど。それだけに、得られる経験値も莫大（ばくだい）である。ボクのパーティが、塔の最大階へとたどり着いたのはレベル19のときだった……。

ファイナルバトル



▲でたーっ！魔獣王デリダオーだ！ コイツが悪の元凶。持てる力をすべてだしきって戦え！



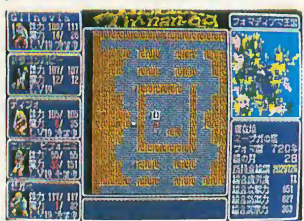
▲煙幕をはり、呪文で防御。さらには「水の精」と「風の精」を召還（しょうかん）し、準備は万全



▲魔獣王デリダオーに、快心（会心じゃないのかな？）の一撃が決まった！ さすがの魔獣王も、これにはまいったようだ



▲想像したとおり、ヤツが「バーミリオンの鍵」を持っていた。あの小部屋には、何が……？



▲小部屋の中に、行方不明のディニフォ姫はいなかった。もちろん、途中でパーティを離れていったミーフォ姫でもある。代わりに、宝箱がボツンと一つあるだけだ。中からでてきたのは1枚の鏡……

フィナーレ

魔王デリダオーの最後は、意外にあっけないものだった。だがそれは、そこへ至るまでに、いくどもの試練を乗り越えてきたGilnevianたちの闘志が、魔王デリダオーを上まわったからに他ならない。

Gilnevianは、最後に呪いの鏡を手に入れることができた。

Gilnevianが、それを打ち砕いたことにより、フィラレオ王妃はもとにもどった。

城中がGilnevianたちの功績に沸きあがる。誰もが帰還したGilnevian達の手を握りしめ、ねぎらいの言葉をかけた。魔物どもの数も少しずつ減りはじめている。やがては、すっかり姿を消すことだろう。

苦しかった日々は、終わりを告げたのだ。

だが、Gilnevianの心は沈んでいた。ミアフィ王妃や、数多くの仲間たちが倒れていた。悪は滅びたものの、人々の心に残った傷跡は、決して消えることはないだろう。

そして、ディニフォ姫の消息も、まだわかっていない……。

Gilnevianにとって、この冒険はつらく厳しいものだったが、の中で彼は、新しい自分を見発できた。

今では彼も、自分の中に宿る光の世界の存在には気づいていた。そして、もうすぐそのつながりが途切れてしまうことも……。

しかし、その存在が消えてしまっても、彼の心には、共に闘った記憶が鮮やかに残っているはずだ。そして、これからも強く生き抜いて行くだらう……。

Gilnevianに栄光あれ！

そして……もう1人のGilnevianにも……。

最後に

どうだったかな？ 途中でミーフォ姫が抜けなかったり、どこかにいるはずのディニフォ姫を見つけたせば、展開も変わったかもしれない。

『ティル・ナ・ノグ』では、生成されたシナリオを他の人でも遊べるようにという配慮から、シナリオ・コードという10ケタの数字で、シナリオの内容を表せるんだ。ちなみに、ボクが遊んだ、このシナリオのコードは「23-06-03-52-87」。興味のある人は、ぜひこのコードを入力して遊んでみてほしい。

それから、もし他におもしろいシナリオを見つけたら、そのコードを教えてください。それでは……。

魔獣王 デリダオー



ミーボガの塔にて、Gilnevianの正義の刃に倒れる。

ドコースラ王
ターナ・オシー
46歳



フォマディアマ域にて薙な。

オレアード ニンミ
オレアード



レセリーの迷宮にて戦死。

ミーフォ姫
ターナ・オシー
17歳



ディニフォ姫を捜して、今日も
国中をさまよっている。

ディフォ
ターナ・オシー
16歳



その後、彼女を見たものはいない。

エルフ ビフォニミ
エルフ



その後、彼女を見たものはいない。

セガベ
ターナ・オシー
20歳



魔獣王 デリダオーの残党を撲滅すべく
国中を渡り歩く。

ドラゴンバピー
ドラゴンバピー



エルフ ビフォニミを慕っていた彼女は
レナフォーの町にて帰りを待つ。

Gilnevian
ターナ・オシー
20歳



リロマニの町にて、
今日も剣術の鍛錬に余念がない。



そして、平和がもたらされた。

波動の標的

ソフトスタジオWING
対応機種: PC-8801SRシリーズ
価格: 9,800円
Written by 南 泰人



みなさん、こんにちは！この頃ピアノカでも音を取るようになったレスキュー隊No.6南 泰人です。今回はソフトスタジオWINGの新作『波動の標的』にチャレンジしてみました。前回の『魔界復活』も不気味な味をだしている異色作だけれど、今回の『波動の標的』もスゴイ！何がスゴイかというと、まず、DISKの数。あの『魔界復活』では2枚組なのに、今度は6枚組！不気味さも3倍！それとBGM。なんとBGMの数は40曲、効果音その他で100音色。それにBGMも『魔界復活』と同じくらの不気味さ。

ゲーム内容は比較的簡単だけど、途中でストーリー展開がわからなくなってしまうほど場面が移り変わっていく。だから、重要な人物は、しっかり記憶しておいたほうがいだろう。

12章からなるストーリーを貫く壮大なテーマ

このゲームのストーリーは、新聞記者である草薙史郎(くさなぎしろう)が、新宿の裏通りで古い師から不吉な予言めいたことを言われるところからはじまる。この第1章のプロローグから第12章まで、東京、ベトナム、そしてまた東京と舞台を変えさまざまな事件がまき起こるが、大きくわけて三つのシナリオから構成されている。

その第1の場面が、メサイア教団大量殺人事件。現場は惨殺された死体の山、また山。草薙は、この事件の真相を探ろうと聞き込みを開始する。

そして、第2の場面が、取材先のベトナムのジャングルの中だ。ここでは武器を手に入れた草薙は、いかに戦うことになるんだ。相手はスゴイ。軍隊はともかく、虎

人間や怪魚、そしてガイコツ兵士なんているのまで登場する異様さだ。

第3の場面は、またまたガラリと変わって大きな屋敷の中。ここでは、なんと超能力戦となり、光の戦士とともに“光と闇の戦い”を展開する。

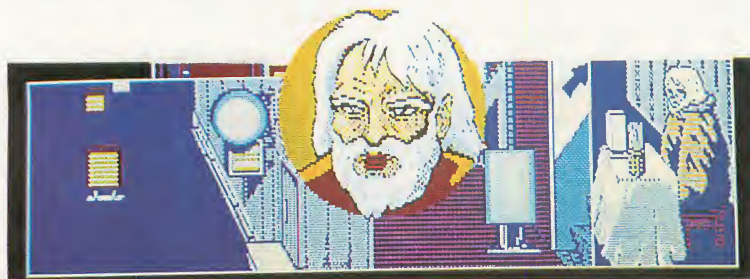
このように、まるで別々と思えるシナリオが展開されるわけだけど、第1章の古い師の言葉である「白と黒の伝説」の一節が、最後の「光と闇の戦い」へと貫かれている。宇宙全体の歴史の中で、いく度となく繰り返されてきた「光と闇の戦い」。

救世主として、人間の限りなき欲望を捨てたり、心の中で偽りの善と悪を生みだす闇の力を倒す——これが、このゲームのテーマなのだ。

第1章 プロローグ

主人公の草薙史郎は、新聞記者としてベテランも舌を巻く特ダネ記者であった。そんな彼に不思議な夜が訪れた。

新宿の街で彼の給料はすべてネオンの光



▲古い師の不吉な予言により、主人公草薙の周囲に異変が起ころしはじめる

第2章 メサイア教団殺人事件

ここは草薙史郎のアパート。テレビでは、ベトナムでの異常現象を伝えている。

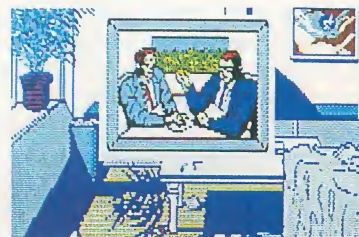
そこに、同じ新聞社に勤める坂本が来る。そして、メサイア教団殺人事件を知り、その取材にでかけることになる。さっそく殺人現場に行ってみると、グロイ！惨殺された死体があちこちにある。

の中に消えた。

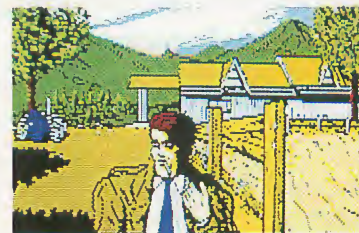
そのとき易者の予言ともいえる言葉は泥酔した草薙の頭に深くしみこんだ。

そして、この言葉が「白と黒の伝説」の一節であることを知らなかった草薙は、世界の異変の前兆ともいえる事件に巻き込まれていく。

ところが、もう一度殺人現場にもどると、また新たなことが…。そして新たに建物の中で見つけた物を町のいろいろな所で使ってみよう。また町の中で新しく行ける場所もあるぞ。すると、この事件とは少しはなれて、ちがう取材に行けるはずだ。



▲ここが主人公、草薙史郎の部屋。テレビでベトナムの異変を報じているのが気にかかる



▲この村上刑事があとあと力になってくれる。この影を使ったキャラは、ソフトスタジオWINGの特徴だね

しばらく殺人現場を歩き回っていると、教団の建物の中に入れる。建物の中は、納屋、食堂、女性の寝室、男性の寝室、そして礼拝堂がある。一応各部屋を調べてみると一部屋に一つずつ鍵が見つかる。取れるものは、全部取っておこう。

今度は殺人現場から一番近い町、南青田町に聞き込みに行ってみよう。この町には、喫茶店、金物屋、美術館etcとある。とりあえず、全部を回って聞いてみよう。最初はたいした情報は入らないけどね。



▲ここが殺人現場。このような絵が5〜6枚もある。聞き込みのあとに再びくるとある物が...



▲建物の中で一番あやしい礼拝堂には、剣がささった飾台が一つ



▲第2章に登場する、この女の人は、後にもでてくるからチェックしておこう

第3章 光と闇

この章では、コマンドを入れる必要はないけれど、途中で登場する女性はチェック！この人は、後でものすごく重要なことを教えてくれる。

また、飛行機の中で少しハプニングが起るけど、あまり関係はない。そうこうしていると、取材の目的地であるベトナムに到着する。



▲第3章はベトナムに向かう飛行機の中が舞台

第4章 ジャングル潜入

ベトナムに着くと、吉野記者が迎えてくれる。この章の目的は、ジャングルに潜入することだけど、ジャングルの入口まで行ってみるとわかるように、特殊部隊や軍隊やらが配置され、むりやりジャングルに入ろうとすると、殺されてしまうんだ。なにせここでは、異常現象がおきており、軍による調査が終わるまで、マスコミは通してくれない。陸がダメなら川づたいに船

でジャングルに入ろうとしても、やっぱり無理。

しかたないのでホテルにもどって、ロビーに行ってみると、さっき飛行機の中で会った女の人がいるではないか！話を聞いてみるとジャングルに入る方法がある！てなわけで頭の単純な私は、12時に船着き場へ行くことにした。

船着き場にはさっきの女性、神明深雪と加藤船長が待っていた。そして私の好きな武器、ランチャーM16etc.も、万一にそなえて用意されている。さあ、ジャングルに潜入だ！！



▲ジャングルの入口まで来たんだけど、通してくれない。どうやってジャングルに潜入するかが、この章のポイントだ



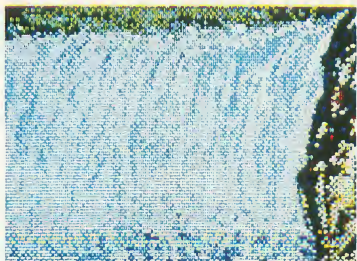
▲船つき場に行くと船長と女の人待っている。あれ！この女性は、第2章の美術館で会わなかったかな？

第5章 メナム川

ジャングルに入るには、まず船上陸できる場所を捜そう。そのために、ベトナムに流れてるメナム川をのぼっていくことになる。

ここで、さっそく障害物のおでました。ここで武器の使いかたが悪いと、変なところで損をしてしまうわけだ。こういうところは、ランチャーで決めてしまえ！

また、この川は入り組んだ迷路状になっていて、どの背景もあまりちがいがいい。マップを自分で書くか、マニュアルに付いている簡略マップを頼りに進んでいこう。



▲しばらく川をのぼってくと、このような滝とか、ガケとかがある。ここから上陸できるところを捜さなければならない



▲なんとか上陸したんだけど、こうゆうやつがいるんだ。吉野記者は、この類人猿にあえなく殺されてしまった

第6章 魔境の密林

やっとの思いでジャングルに上陸できたと思ったら、ここがまたエラク広い！マッピングしていてもグルグル同じところを回ってしまうほど。そのうえ、ガイコツ兵がいきなり銃を発砲してきて死んじやうこともある。でも、ここであるものが手に入り、ジャングルの秘密がわかる。

そして、ここで謎の黒い塔を発見することになるのだが、この塔の存在がつぎの展開に重要な役割を果たすのだ。



▲ここはジャングルの奥地。ここは広いのでマッピングしていこうとしても迷ってしまう



▲うわっ、でた！この白骨死体、突然起きあがり、銃なんかつきつけるんだもんな。ちなみにこの銃はA K-74



▲ジャングルを歩いていくと、このような、でっかい塔がノ入ろうとするが、ピンク色の怪物がジャマして通してくれない

第7章 追 跡

この章では、謎の黒い塔に関わってくる政治家を、坂本記者といっしょに追跡することになる。首相官邸からでてくる政治家が乗った車をつきつぎと追跡していくわけだけど、ストーリーにそって進行していけば自然に進めるので、へんなところでムリしたり、遠慮したりしないように！

追跡の途中で村上刑事に会い、彼の話によってメサイア教団殺人事件と黒い塔の関係もわかりかけてくる。

そして、ある政治家の乗った車を追跡していくと、確かに新宿の地下道を通っていたはずなのに、突然テレポートしたように竹林の前にでるではないか!! この竹林を抜けていくと、今度は大きな屋敷にでくわす。



▲何とか助かって日本へ帰ってきたものの、あの黒い塔が新宿のど真ん中に立ちはだかった。この黒い塔のせいで日本はどんどん狂ってゆく!



▲大きなビルの地下道を通っていくんだけど、この地下道、なにかあるゾ!!



▲突然、竹林の中の屋敷の前にでた。あれ? 追跡してた車もいなくなっちゃった!

第8章 加茂屋敷の謎

この大きな屋敷の中に入ってみると、へんなジイさんがでてきて、黒い塔の謎をはじめ、いろいろな異常現象についてすべて話してくれる。そして、屋敷の中には、なんと! ベトナムのホテルで会った神明深雪が寝ているではないか! (この神明深雪というのは、前作『魔界復活』に登場した神明という男と親せきののだろうか?)。

屋敷の中には、トレーニング・ルームやプール、瞑想(めいそう)室などがあり、どうやら超能力者を育てる場所らしい。そして、ある場所で草薙は、今まで気づかなかった能力を自分自身に見いだす。

深雪もまた、超能力を持った人間で、テレパシーで草薙に助けを求めてくる。

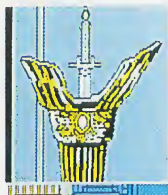
深雪を救い出したところで、2人の超能力者の前に、ついに闇の人間が姿を現す。



▲屋敷の中に不気味なじいさんがいる。まるで私を迎えてくれたようだ。あれ? 坂本はどこにいったんだ?



▲おお!! これはベトナムで会った神明深雪。いや~こんな所で会えるなんて感動だな~!! しかし、ここで気をゆるめてはいかんゾ!



▲屋敷の中を少し歩いてみると、メサイア教団の礼拝堂にあったものと同じものが……

第9章 逃 亡

超能力を持った人間とはいえ、2人だけでは闇の人間には立ち向かえないと知った草薙と深雪は、地下道を通ってひとまず逃げだすことになる。



▲2人は、この地下道を通って逃亡することになるが、この地下道にも何かありそうだ

逃亡の途中で2人は、テレポーション能力を持った白井という男に出会う。しかし、闇の超能力者と戦うには、さらに攻撃の超能力を持った人間を捜さなければならない。それが光の戦士だ!



▲突然、地下道の壁から男が! この男も超能力を使うようだ

第10章 光の戦士

この章の目的は、戦闘能力を持った光の戦士を集め、黒い塔に入ることだ。まずは、

白井のテレポーション能力を利用していろいろな場所へ移動してみよう。

光の戦士たちは、首相官邸、弾薬庫、加茂屋敷、そして草薙の部屋で見つけられるはずだ。草薙の部屋では、坂本から連絡が入るけど、あまり気にしないほうがいい。

最後は、新宿へ行ってみる。すると、新宿一帯は砂漠と化し、戦車が1台、黒い塔を守っている。ここで光の戦士の1人の力が試される。

そして、最後の決戦に入るわけだけど、全員そろって関係ないところを飛んでいると時空のはざまにはさまってしまうこともあるので、早めに黒い塔に入ったほうがいいぞ。

第11章 激 戦

黒い塔に入ってみると、なぜか加茂屋敷の前にでる。ここではすでに闇の者たちが、最後の敵の1人加茂のことを守っているようだ。

加茂屋敷の外庭、そして中庭、加茂と最初に会った部屋、道場、プールと物語は展開するが、一つの部屋に進んだらセーブ、また進んだらセーブと、一つ一つこまめに行かないと死んだときに、また最初からってことになってしまう。

ここで何人かが犠牲になるけれど、最後まであきらめなくて、がんばるんだ。敵の手にかかって死んだ仲間たちのためにも!

そして、最後の闇の部屋が君たちを待ち受けている。

第12章 闇の波動

ここには最後の敵、加茂そして紗夜姫がいる。ここからは、自分の力で解いてほしい!! そくて意外な事実が知られる。そして感動のエンディング。このAVGは、マルチ・エンディングなんだ。

それは、これまでの死闘を乗り越えてきた者だけが味わえる感動の瞬間でもある。



▲いよいよ最後の敵、加茂と紗夜姫の登場だ。光の戦士とともに「光と闇の戦い」に終止符を打てるか!?

陽あたり良好!

東宝

©あたち充/小学館・東宝・旭通信社
対応機種: PC-8801SRシリーズ
価格: 7,800円

Written by ロッキー引本



みなさん、こんにちは、レスキュー隊No. 4の引本です。今月もまた、カラーページに登場です。紹介するのは、東宝より発売された、『タッチ』に続くあだち充シリーズの第2弾『陽あたり良好!』。この『陽あたり良好!』は、昔、ドラマがあったし、コミック、アニメといろいろあるので、知っている人も多いと思います。

しかし、このゲームのシナリオは、オリジナルのもので原作になかったものなので原作をすべて読んでしまった人でも十分に楽しめます。

ただし、ストーリーは、とてもほのほのなにゲームは、すごくハードなのです!!

プロローグ

明条高校の入学式も終わったある日。キミは転校生として、「ひだまり荘」に引越してきました。

キミを歓迎するのは、大家の水沢千草をはじめとする「ひだまり荘」の住人たち(岸本かすみ、高杉勇作、美樹本伸、有山高志、仲岡 誠) 6人。

ゲームは、新たなる下宿人(キミ)を迎えたところからはじまります。

下宿や学校での生活の中でキミは、かすみや勇作たちといろいろな会話を交わすうちに、キミに対するみんなの対応が変わってくるのに気づくでしょう。

生まれてくる信頼、友情、愛情、そして仲たがい………その中で事件が起きはじめたのです。

キミは、かすみ、勇作たちと協力しあい事件を解決していきましょう。

会話を楽しむAVGなのだ

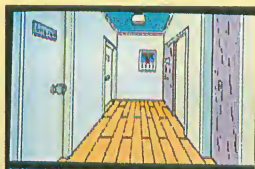
このゲームには、目的らしい目的がありません。だからと言って、目的を捜しながら

展開していくようなものでもなく、本当に目的がないのです。

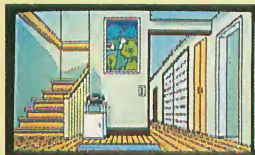
では、何がこのゲームの特徴なのかというと、「会話による展開を楽しむ」ことな



▲ここが、このゲームの中心となる「ひだまり荘」。ちゃんと礼儀正しくチャイムを押そうネ



▲ここは、「ひだまり荘」の2階。2階には、高杉、美樹本、有山、誠とキミの部屋があるんだ



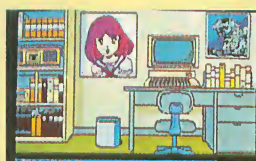
▲あっ! 電話がかかってきた。ガチャ!! 「モンモン」「……………」。イタズラ電話でした



▲みんなで見るテレビがある居間。ここでは、誰かといっしょに〇〇〇〇を見ると人気度がアップするゾ



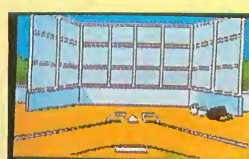
▲おふろと言ったら、の・ぞ・き!!だよネ。この『陽あたり!』ではうれしいことに〇〇〇ちゃんの入浴シーンが見れちゃうゾ!!



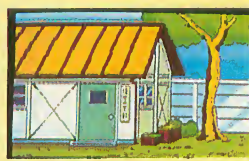
▲ここが、自分の部屋だ。カベにはあってあるゴジラのポスターは、意味がなさそうでちゃんとあるんだ。ここにはラジカセもあって、5曲の音楽が聞けるんだ



▲「ロッキー引本は、スクールというダンジョンに足をふみ入れた」なーんてネ! ここが、キミのかよう学校さ!?



▲♪ ハートのエース背中に………オットちがつたこいつは『タッチ』だった。ウーン!! YOUTH(青春)!



▲硬派の象徴、応援団の部室の前だ。硬派のフタシは、もちろん入部することにしたんです。



▲おっおっおっ!! 見える、見える! このシーンは、ある人の部屋の中で見ることができるよ

のです。登場人物といろいろな会話を交わしそれによって刻々と変わる自分の立場をシミュレートしていくのです。

たとえば、関（圭子ちゃん）は高杉が好きなんです。圭子ちゃんに高杉のことを聞くとはずかしがって、はじめは好きでもないようなそぶりを見せます。それにもめげず、しつこく聞いてみると圭子ちゃんもいろいろ話してくれるのです!! こういう話を聞くのって楽しいですね。キミたちも一度はあるんじゃないですか? また、もちろんキラワレ者は悪口を言われるし、良い発言ばかりしていれば、みんなに親友あつかいされて「ステキ」とか「おまえって本当にいいやつだな」なんて言ってくれるんです。

それに、キャラクターどうしも会話をしている、ある人にみんなの考えていることなんかも聞きだせますよ! たとえば、「○○ちゃんは、おまえのこと、好きだと言っていたよ」とか、「○○のヤツが、おまえのことなまいきだ」とか……。

とまあ、会話は数えきれないけど、このゲームは会話がメインだけに、会話を征服しないかぎり解けませんよ。

でも、一つだけ、会話に関係なく、○○○○がいなくなってそれを捜したすなーんていう、純なアドベンチャーのところもありますよ!!

そして、エンディングは、最近のAVGでは当たり前になってきたマルチ・エンディングです。

なんとおこらせるフラグもある!

この『陽あたり良好!』には、対話相手とのフラグにも特徴があります。マイクロキャピンのAVG、『めぞん一刻』にも「ご機嫌度」というフラグがありましたが、このゲームにも同じ意味の「人気度」というフラグがあるのです。

つまり、その「人気度」をあげることが目的みたいなものですが、なんとも、かんとも、大変なのであります!! その「人気度」フラグをアップするには、どうすれば良いのか?

そうです。キャラクターたちに、まず自分に対しての信頼を持たせ、そして1人ひとりが喜ぶことをしてあげるのです。だからといって、それで解けるのならハードでもなんでもないじゃないか?と思うかもしれませんが、ここからが「めぞん」とちがう点です。

それは、キャラクターをおこらせるというフラグがあるのです。これをやらないとゲームはもちろん解けません。だから、と言ってキャラクターに対していやがることばかりしていると、キミは真のエンディングにたどりつけません。

もう一つ、このゲームには、自分がどのキャラクターも演じないという特徴もあります。

キャラクター・ゲームだと自分は、その原作の主人公になるのですが(たとえば『めぞん一刻』の五代裕作)、『陽あたり!』では、

高杉勇作にはならず、自分は、原作にはでてこない第三者ということになっていて、自分の名前がインプットできます。もちろん、「ひだまり荘」の仲間が自分の名前を呼んでくれますヨ!! たとえばネ、「かすみちゃんが○○○○くんのこと好き!」なーんて呼んでくれるんです。

事件に会うも会わぬもキミ次第!

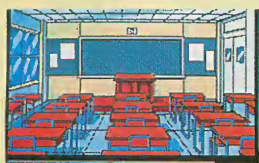
このゲームには目的がないと言いましたが、謎らしきものはあります。それがストーリーにあげた「事件」です。普通のアドベンチャーで謎という「開かないトビラ」を何とかして開ける」などですが、これらはゲームをやっていると必ず遭遇する事がらですね。

ところが、この『陽あたり!』の事件は、ともすると起こらずに終わってしまう場合もあるのです。つまり、会話によってフラグを立て、自分で事件を見つけださなければならぬのです。

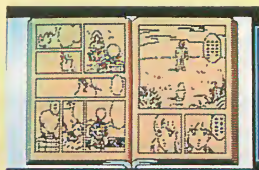
おっと、やっとアドベンチャーらしいところができましたね。それでは、大サービスでその事件が起こりそうな場所を教えてあげましょう。それは、「学校」「台所」etc.です。でも、もちろんあるフラグを立てないと事件は起こりませんよ!

そして、真のエンディングとは……!!? ちなみに『?』とでてくるエンディングは真のエンディングじゃないですよ!!

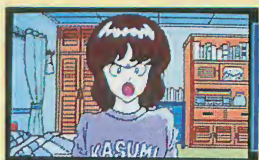
それでは、○日後にくる×××があるまでガンバってください。



▲勉強をするのが、この教室だ。ここでは、ある人の秘密を手に入れることができるんだ。でも……



▲なんと!「上杉達也は、浅倉南を愛しています」と『タッチ』での有名シーンがでてくるんですよ!!



▲「おこったときの君の顔もステキだよ」なんて言わないで、のぞいた後にはちゃんとあやまりにいかなくっちゃだめだよ

登場人物プロフィール



山崎高志

食えることが趣味の気のいいヤツ。圭子ちゃんのことでは、伸と恋敵なんだ。



美樹本伸

趣味は天体(?)観測。ハンサムだがとてもスケベ。でも、本当はいいヤツなんだ。



関 真人

野球部のキャプテン、エース、そしてハンサムと三拍子そろった圭子の兄。



岸本かすみ

原作では、高杉とならぶ主人公である。高杉のことを好きでありながらも、本当は留学中の彼氏がいる。



タイスケ

「我輩は猫である。名字、まだない」といったような、かわいいネコ。



関 圭子

「ひだまり荘」のみんなと仲が良くかわいい娘。勇作に好意を持っている。野球部には兄がいるヨ。



高杉勇作

根はやさしいスポーツマン。実は、かすみに好意をよせている。おこらせるとこわいゾ!!



中岡 誠

と一つでも無口な少年。しかし、勉強はスゴくできます。も、もしや、隠れキヤラ!!



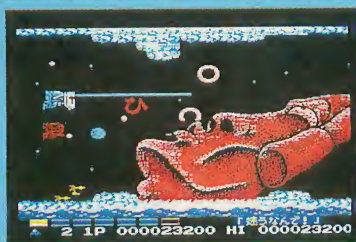
水沢千草

下宿の大家さん。悪いことばかりしていると、ドヤされてしまう。へたをするともんぬきだゾ!!

パロ

る

グラディウス



コナミ

対応機種: MSX

価格: 5,800円

Written by YK-2

おおおっと！この画面はなんだあ！？

コナミはすでに『グラ3』を完成させていたのか！？ しかも極秘のうちにっ！？ いや、まてよ。ちょっと絵がふざけすぎてやしないか？ うーむ、なるほど。これはきっと『グラディウス』のパロディ版だと思うよ、YK-2は。

しかし「グラのパロ版」じゃ文章が書きにくいな。よし、「グラ」を「パロ」におきかえて、『パロディウス』というのだ！？

今、なぜ『パロディウス』か…？

この『パロディウス』はもともと、コナミのプログラマーのための「ストレス解消

用」に作られたんだそうだ(ホントかな？)。その名のとおり、内容は楽しさいっぱいのギャグ・シューティング！ 『グラ1』や『グラ2』をプレイしたことある人なら爆笑まぢがいなし(?)のゲームだよ。

ゲーム内容

ゲームは、『グラディウス』と同じく、パワー・カプセルを取ってパワーゲージをみながら好みのパワーアップをしていく、全6ステージのパワーアップ型シューティングだ。

難易度は『グラ2』よりもやさしいから、シューティングがちょっと苦手な人も安心して楽しめるよ。

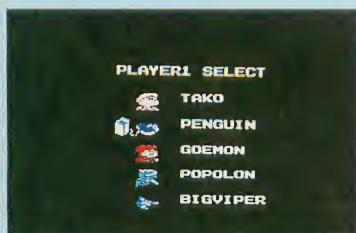
プレイヤーを選択しよう

ゲームをはじめる前に、まずプレイヤーのキャラを選択しよう。キャラは、コナミゲームでおなじみの「ペンギン」「ゴエモン」「ポポロン」「ビッグバイパー」と、新たにタコが加わり、とってもにぎやか！

各キャラにこれといって特別な能力があるわけじゃないけど、それぞれのショットやミサイル、パワーアップ・カプセルのグラフィックが異なっているんだぜ。

パワーアップ!!

今回も例によって、いろいろなタイプのパワーアップがあるんだよ。



▲プレイヤーのキャラは、この中から選択する



▲な、なんなんだ！このヒョーキンなモアイは？ 口から輪っか、鼻から弾をだして攻撃してくる。キョーレツ！



▲ステージ2の勝負星／マイキャラはビッグバイパー。なぜ勝負星なのかというと…



▲1面はうる星。レーザーをだしているポポロンがなかなかきまってるでしょ？



▲1面の親王。さらにビッグでデンジャラスなペンギンさん。プレイヤーのペンギンくんはバリア傘をはって必死に応戦？



▲まず、ここでグー、チョキ、パーのどれかを選んでプレイヤーの頭に装飾。そして……

グラディウスで同じみの 通常パワーアップ

速うなるで! ミサイルや! 上付ダブル! 多い日も案心

スピード・アップ ミサイル ダブル レーザー

分身の術や! 何〜やそれ! バリアッ!

オプション スカ...今まで取ったパワーアップが全部なくなる バリア

ロ・ロ・ロ・ロシアン・ルーレット

あるカプセルを取ると、パワーゲージが高速で点灯し、③ボタンを押して止まった位置のパワーアップができる「ロシアン・ルーレット」というのがある。当然「何〜やそれ!」を取れば総スカ!だから気をつけること。

『ツインビー』かね、これは/ 風鈴パワーアップ

敵を倒して出現する風鈴をショットすると、色が変化して、取ったときの色によって一定時間パワーアップする、ツインビーにも似たパワーアップもある。

▶色によって変化するツインビー式パワーアップ・カプセル



黄色→敵全滅
白色→横ワープ(画面の横端まで行く逆の端へワープできる)
うす緑→縦ワープ(画面の縦端まで行く逆の端へワープできる)
水色→敵ストップ
紫色→菊一文字爆弾(オプションのよいうな爆弾が付く。水平ラインに並んだ敵をやっつける)
青色→いたずらドリル(ツブツブ石や敵に体当たりできる)
濃緑→アップ・レーザー
赤色→ベクトル・レーザー

これは売れる!

とにかくスミからスミまで楽しめるように作られているって感じだ。シューティングだからあまり深く考えずに楽しく遊べるし(難易度も高くはないし、グラフィックも毎度ながらキレイだし音楽もSCC対応(チャイコフスキーなどのクラシック系がアレンジされているBGMなんだ)とくれば、これはもう買い! コナミファンならぜひともそろえておきたい1本だね! P.S. 今月号は、残念ながら3面までしかお見せできないけど、隠し面もあったりして最後まで楽しめるゾ!!



▲ここでジャンケンをさせられるわけだ。なるほど!



▲ジャンケンで引き分けてしまった。親玉は攻撃をしかけてくるゾ。ちなみに負けるとステージの最初にもどされるヨ



▲3面はなぜか「落下星」というそうだ。土からモコモコとでてくるモグラがミョーにかわいい?

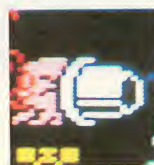


▲天井から落ちてくる岩をかわせ! ここはじつがまんするしかないんだ



▲3面の親玉、てるてるボーズだ。子どものテルテルボーズを上下にかわしながら攻撃しよう

バリアを装備した勇姿(?)たち



▲鼻先につけたタコツボが強力そう



▲ペンギンのバリアは小意気なバリア傘



▲ゴエモンはもちろん三度笠のバリア



▲ボボロンのバリアは戦士の象徴であるタテ



ストーリー

かつて勇剣士コナンによってすべての魔物は地底に封じ込められ、平和を手にしたこのドールの国。しかし人々が平和に慣れ、魔物の存在を忘れた今、ついに魔物たちの復讐(ふくしゅう)がはじまった。

国は荒れ果て、財宝は奪われ、そして王女エトナの魂までも抜き取られた。人々が恐怖におののく中、国王は名剣士の呼び声高いルウを呼び寄せ、伝説の勇士コナンの盾、鎧(よろい)そして剣を与えて再び魔物を封じ込めるよう命じた。だが、そのルウももう二度と地上へ帰ることはなかったのである。主は最後の望みを賭(か)け、風の若者たちに布令をだした。魔王を倒し、姫を助けた者こそつぎの国王である、と。

そして1人の青年が立ちあがった。魔物への怒りを勇気にかえて……。

ごあいさつ

ペーマガのしめ切りが近づくと、どうしても車の中で寝るパターンの多くなるTOMMYです。

だって五反田まで2時間かかるんだもん。徹夜で運転はアブナイでしょ。

さて今回は、ファミコンでもうおなじみのRPG『魔洞戦記ディープダンジョン』シリーズのMSX版をご紹介します。

HOW TO PLAY

このゲームのファミコン版はもう1年以上も前に発売されているから、やったことがある人もかなりいるんじゃないかな？ RPGのタイプとしては近頃めっきり見られなくなった1対1の戦闘型で、冒険の場は3D迷路オンリーだ。

操作方法はカーソル(ジョイスティック)の上で前へ進み、左右で90°、下で180°の方向転換。各所にあるドアの前ではスペース・キー(Aボタン)を押せば開けることができるんだ。この通常モードでシフト・キー(Bボタン)を押すとコマンド選択になって、五つのコマンドの中から状況に応じたものが選べるようになっている。

コマンドは『戦う』『持ちもの』『逃げる』

『調べる』『話す』があるのでそれぞれ説明しておこう。

まず『戦う』は持っている武器を使って戦闘すること。普通戦闘中にしか使わないけど、ダンジョン内にいる冒険者にケンカを売るときにも使えたりするんだ。『話す』はその冒険者などから情報を得るのに使うコマンドで、『逃げる』は戦闘中の逃亡用。『調べる』は各所に隠されたアイテムを発見するためのもので、これはたいてい座標の情報が手に入るから問題ない。

『持ちもの』は体力回復のパンや解毒の聖水をはじめ、各種魔法のアイテムを使用するコマンドで、終盤の戦いではほとんどこのコマンドばかり使うことになるんだ。ちなみにモンスターとエンカウントしたときもコマンドは同じだよ。

戦うより魔法が強い！

町の道具屋にはいろいろなアイテムが売ってるんだけど、その効力が想像もつかないような品ばかり。ところがあんまり高くもないアイテムが最強の武器よりはるかに高いダメージを与えるので、手に入れないわけにはいかないのだ。で、効果はというと……

コンパス 500G

迷宮内での自分の座標をN(北)、E(東)、で教えてくれる。アイテム捜しに便利。

水晶 500G

自分の周囲20×19(迷宮は30×30)のマップが見れる必需品。コンパスとあわせると『地図』というアイテムになってますます便利だ。何度でも使えるからマッピングもいらないしね。

小石(フウ) 100G

ブーメランのようにもどってくる石。あんまり威力はないので必要ないかも。

香料(ドルマ) 200G

魔物を眠らせて、そのスキに攻撃する。相手に使われるとえらいクヤシイ。

聖なる灰(アンカー) 400G

魔物の呪文を封じこめる。でも動きを止

ディープダンジョン 魔洞戦記

スキャップトラスト
対応機種：MSX
価格：6,800円

Written by TOMMY

めたほうが早いよねえ。

いかずち(パラル) 300G

ドルマの強化バージョンで、これさえあれば最強の騎士だって楽勝。かー、こんなにシビレてええんやろか。

まき(ブラスト) 800G

剣よりずっと高いダメージを与える魔法。剣はこの魔法の効かない敵と戦うときにしか使わないのだ。

布きれ(ボル) 800G

近くの町(っても二つだけ)にワープする。でも成功率がやたら低くて失敗すると死んでしまう。セーブしとけばOKなのさ。

と、まあこんな具合。パラルとブラストさえあればほとんどコワイものなしたよ。

S-RAMはやっぱりスゴイ

このMSX版ディープダンジョンはファミコン版と9割9分同じ。でもずっとやりやすかった。というのもS-RAMセーブの速さのおかげ。[S]キーを押してスペースを押せば一瞬でセーブされちゃうのだ。これなら戦闘1回ごとにセーブしても全然苦痛じゃない。このわずかな時間の差はホント大きいのだよ。

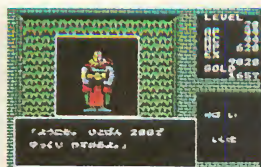
ゲーム・バランスも1対1のわりにはよく考えられてると思うんだけど、ただ、このゲームのエンカウントは時間制のために、ある程度強くなってからスペース・キーを押さばなしにしておけば、あとは寝ててもどんどんレベルアップできるのが気まずかったなあ。ま、単純作業の手間が省けていいけど。

最後に

あの響あきら先生も大好きなディープダンジョン。ファミコンをプレイしてないならやってみる価値ありだと思うよ、このTOMMYは。



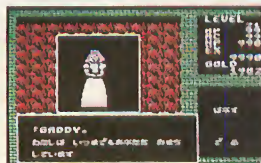
▲まずは王様のところに行って300Gもらおうことにしよう。でもせめて最高の武器が買えるぐらいの金をよこせっての！ ときどき情報もくれるんだぜ



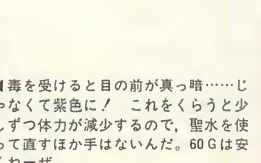
▲商人は宿屋も武器屋も道具屋も、はたまた地下3階の幻の町でもゼーんぶ同じ。もしかしてものすごい多角経営をしてるんじゃないの？



▲地底にはいろんな必須アイテムが落ちている。鎧、船、かんむり、短剣などだね。でも六つしか持てないから小石などは捨てるハメになるんだ



▲エトナ姫の魂を救いだすと城では王様のかわりに姫の本体が現れるようになる。しかし「あなたを待ってます」ってのもパターンだよな。ドラクエにファイナルファンタジーに……

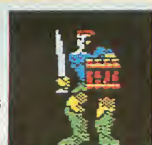


▲毒を受けると目の前が真っ暗……じゃなくて紫色に！ これをくらうと少しずつ体力が減少するので、聖水を使って直すばかり手はないんだ。60Gは安くねーぜ

モンスターマニュアル

魔物は階ごとに出現するものが決まっていますが、中には毒のあるものや呪文を使うヤツも。でも系統はしっかりわけられていて、毒があるのはクモ、ハエ、火の王タイプ、呪文を使うのは魔術師、精霊、目玉、悪魔タイプだから一目でわかる。そういうキャラは要注意！

1
3階



盗賊・冒険者



ウェアジェル



ウェアバグ

1階



ジェル



牙グモ



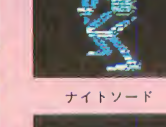
デスマウス(毒)



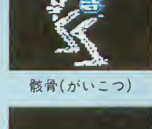
ウェアマウス



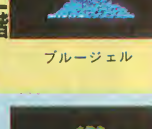
骸骨の剣士



ナイトソード



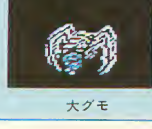
骸骨(かいこつ)



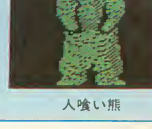
ブルージェル



地底の戦士



大グモ



人喰い熊



ナイトベアー

2階



グールベアー

3階



ウェアバグ

5階



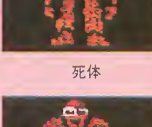
マージ



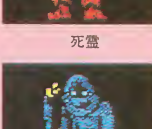
地の精



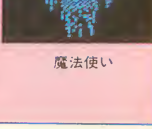
デスフライ



死体



死霊



魔法使い

7階



火の魂

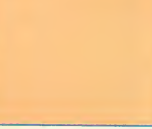


石の巨人



悪魔の目

7階



火の悪魔

6階



ドラゴンフライ



ドルイド



悪魔の子



グール



火の精



火の魂



石の巨人



悪魔の目

7階



火の悪魔

8階



コーマ



影の騎士



地の剣士



火の悪魔

火の悪魔

河野 光の

ナムコット 情報局

ベーマガ支局



こんにちは、河野 光です。今年もはや3月号、春の足音が聞こえてきそうなこの頃ですね。このナムコット情報局も春にむけて、よりメジャーなコーナーにするようがんばっていつつもりです。

そこで、今年のナムコット情報局の基本

スタイルをひとつ。

1. ファミコンの情報は、ファミコン雑誌と一味ちがう切り口で、基本をしっかりと書く。私の独断と感覚(センス)で書く。
2. 読者の声をよく聞き、誌面に反映させる。
3. ファミコン以外の情報、イベント、プレ



ゼントもたくさん企画する。

4. 編集長の話をよく聞くよい子になる。

ところで、『ファミスタ'87』は買ったかな？まだ買えない人は、もうすこし待ってください。ナムコでは、どんどん生産中です。そして『ファミリーサーキット』も絶好調です。

それでは、長〜い前置きは、このぐらゐにして本題に入ります。今回は、先月お約束したPCエンジン用ソフト『妖怪道中記』をくわしく紹介します。

ようかいどうちゅうぎ



ストーリー

むかし、むかしのことじゃった。ある小さな村にいたずら好きのワンパク小僧がおったそう。なまを「たろすけ」といって、いつもいたずらしては村の人たちを困らせていたのじゃ。

ある日、このようすを天界から見ていた仏様が、たろすけが眠っている間に、たろすけを地獄の入口まで運んでしまったのじゃ。さあ大変。そこは、魑魅魍魎(ちみもうりょう)のうごめく、こわい世界なのだそう。目をさましたたろすけに仏様は言ったのじゃ。

「おまえは、エンマの裁きを受けるのじゃ。裁きによっては、二度と人間の世界へはもどれないぞ」。

エンマ大王のところへ行くには、いくつもの難関を乗り越えなければいけないのじゃ。こうしてたろすけの旅がはじまったのじゃ。むかしむかしの話じゃがのう。

ゲーム内容

君は、たろすけになって地獄の入口を出発し、苦行の道、幽界、裁きの谷、輪廻界の難関を突破してください。

たろすけは、ジャンプと妖怪念力によって敵を倒し、進んでいきます。妖怪念力は、気合いを込めて撃つと強力になります。敵に当たるとダメージを受け、パワーがなくな

るとゲーム・オーバーです。旅の途中にあるよろず屋(店)を有効に使ってクリアしましょう。

よろずや取扱い商店

妖怪汁：パワーが4ポイント増える。
地獄井：パワーが6ポイント増える。
道中まんじゅう：パワーが0になると8ポイント回復する。

天女のフン：ナゾの葉。おじいさんが飲むとGood!!

この四つが、疲労回復用品です。そして、攻撃用品が三つ。妖怪念力が、2連射、3連射、4連射できるものです。その他雑貨として、海の中で速く泳げるかっぱの水カキや、速く走れ、遠くへ飛べるドリンク、「カール類須」じゃなくて、「べんじょうそん」が買えます。

これが河野流攻略法だ!!

いろいろ方法はあるけど、今回は河野流の攻略法を伝授しよう。

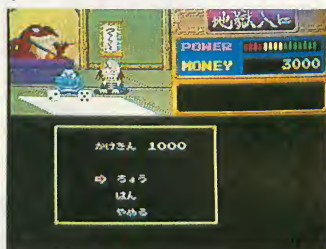
地獄の入口

サイコロ道場で2万かせぐ、失敗したら最初からやりなおすか、ここでの勝負はしない。

そして、だんご売りのバアちゃんがでてきたら、だんごを買う。買うとつぎの世界で猫を味方にできる。猫がいるとクリアがとても簡単。しかし、お金が1万かかるので、うまくいったら1人でだじょうぶだよ！そして、1面のボスは赤鬼だ、絶対持ち金を渡すためだよ。

そして、ここの敵はかなり強く、1回ふれるとダメージが大きいので時間をかけて

も、敵にふれないように、もんもたら〜(たろすけの分身かな?)をコントロールしよう。



▲サイコロ道場で2万までためるようガンバロウ！失敗したら最初からやり直したほうがよいよ



▲サイコロ道場を過ぎたところの海ぼうず。岸から気合いを入れて倒そう



苦行の道

ここでのポイントは、神の池に行ってハートをもらう。それから、二つあるよろず屋では、あまり買い物しすぎると、つぎの世界で苦勞するぞ。

最後の青鬼には、お金を2万はらうとかわなくてすむけど、つぎの世界ではお金が必要なので、できれば戦って勝とう。



▲苦行の道最後の青鬼。お金をはらわずになんとか倒そうネ

幽界

前の世界でもだんご売りからだんごを貰えるので、買うと今度は犬がおともにしてくれる(うむ、桃太郎の世界だ)。しかし、お金が損するからやめたほうがいいよ。ここでは、二つのルートがあり、海の中から竜宮城へ行く安全パターンと、鬼ヶ島へ行ってお金をかせぐパターンだ。なんと、この世界の最後竜宮城へ行くには、3万必要なんだ。

そしてお金がたまったら、龍宮城入口でカメを助けよう(浦島太郎の世界だ)。すると、竜宮城で楽しいことが起こるぞ。帰りに玉手箱をもってつぎの世界へ。



▲浦島太郎気分で、カメを助けると龍宮城へ連れて行ってくれるゾ

裁きの谷

ここで、ついにエンマ大王に会えるぞ。しかし、エンマ大王に会うには、三途の川を渡らなくてはだめだ。

この川の見張り番三途ババアに三つの宝

を渡さないと通れない。その宝を守る敵がメチャ強い。気合いを最大にしてアタック!



▲このエンマ大王に会うためには、三途の川を渡らなくては行けない。渡るための三つの宝を取れるかな!?

輪回界

最後の世界だ。ここでのプレイによってたろすけのエンディングが決まる。無益な殺傷、金かせぎは禁物だぞ! 君の幸運を祈る。

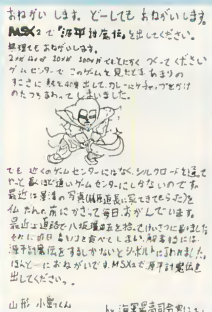
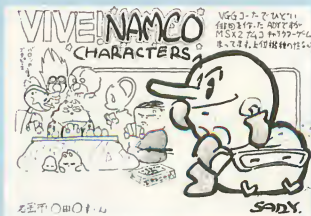
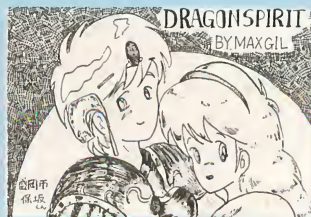
このゲームは、あまりゆっくり進んだり、金かせぎで時間をロスすると強い敵が出現するので、早めに各世界をクリアすることだ。とくにカメを助けるための3万がないと、面の最初にもどされてしまう。

裁きの谷は、落ちる場所によって場面がかわる一種の迷路になっているので、パターンをおぼえよう。



お手紙ギャラリー

たくさんのイラスト、ありがとうございます。全部紹介できなくて、ごめんなさい。絵の技術にこだわらず、またドンドンご応募ください。絵の選考基準には、私なりの意味があります。それは、今後のソフトの……。



『源平討魔伝』 オープニングが完成!!

電波新聞社/©株ナムコ

Written by 幸運私真矢



Hello! やりました!! 今月は読者のみなさんの熱いご要望におこたえて、チャレンジ/X 68000 が大增(?) 3 ページになりました!! 担当は、このまゝ一氣に『チャレンジ/X 68000』という別冊まで作ってしまおうかと考えている幸運私真矢でお送りいたします。

さて、まずはいつものとおり、『ドラスピ』『源平』の開発続報なんですが、とりあえずは下の写真を見てください。そうです、『源平討魔伝』のオープニング・デモが完成したのです! あまりの美しさに、

しばし私はSTONE TOUCHの魔法をくらったかのように動きを止めてしまいました(『ソーサリアン』を知らない人、ゴメンナさい!)。ビデオゲームに関して一家言を持つあの見城こうじ先生でさえも、「コレ、業務用とまったく同じじゃない!」と、のたまわったくらいです。実際にこのデモが動いているところを見たいという人は、ぜひ2月7日放映の『パソコンサンデー』をご覧になってみてください。その中で、山下先生がこのオープニングを紹介してくれているはず(一あら、この本は

2月8日発売でしたっけ? こりやまた失礼しました)。

そして、もうひとつの雄『ドラゴンスピリット』なんですが、こちらはグラフィック的には先月とそれほど変わらないようです。というも、今、電波開発室のなにわさんが、必死に敵のアルゴリズムをプログラミング中。来月号あたりでは、画面内を動き回る敵キャラをお見せできるんじゃないでしょうか。

いずれにせよ、『ドラスピ』『源平』ともに、4月完成をめざしてジョジョにヒートアップしてきている模様です。みなさんもうしばらくお待ちください。

(注)ここに載せた写真は、すべてX 68000版のものです。

幸運私真矢の大予言

だれもが待ちのぞむ竜剣五が、68に乗ろうかどうか、悩んでいるのが見える。しかし、VA、98のあとに乗る確率は低い?

▼平家物語のはじめの一節も、ボラ、このとおり。漢字の文字フォントも、パーフェクトに移植、移植ッ!

▲グルグルと回ったあと、のびてちむタイトル文字。スプライトを使っているとは言え、スムーズすぎるのも気持ちワルイもんだ

▶安駄婆の声は、基板からダイレクトにサンプリング録音。義経、弁慶、頼朝らの声もサンプリングで出力すること。やるじゃない!

▲いよいよゲーム・スタート。ロウソク4本では心もとないという人は、7本に設定してはじめてみましょう。火がちゃんと揺れているのにも注目!

▶日本地図のデキも文句なし! 源平のデキは日本一イイ! ちがうところはナイイイ!!

▶そして、ゲームのタイトル画面に。2プレイモードを選んで、決して2人同時プレイにはなりません - YAKSA! じゃないって!

▶これが68版オリジナルの設定モード。ビデオゲーム版でディップ・スイッチによって選択できたモードが、すべて設定できるようにになっている。もちろん、サウンド・テスト&ボイステストもあり

CONFIGURATION		
LEVEL	EASY	MUSIC 00
RANK	CANDLE 4	SOUND 00
SELECT	ON	VOICE 00
DEMONSTRATION		CHTEST 00
		BGETST

LUP 00 HIGH SCORE 100000



SHARP
TAITO / SPS
© TAITO CORPORATION 1987
ALL RIGHT RESERVED

リベンジ・オブ・DOH シャープ(価格7,800円)

ご存知、『アルカノイド』の続編。今までのパソコンに移植されたブロックくずしゲームは、操作性という点でかなり問題が

X68000新着ゲーム特集

あったけど、このゲームはなんとマウスに対応している。マウスをすばやく動かすことによって、ダイヤル・コントローラと同等の動きを実現できたのだ。パワーアップ・アイテムもそのままで、けっこう良いデキの移植になっている。なお、コンティニューは2回まで。



▲ニュー・アイテムのひとつ、イリュージョン。バウスの幻影でもボールを返すことができるんだ



▲驚異のスーパー・アイテム、32分裂がコレだ。この他にも、32分裂貫通弾、連射レーザーなんてもある。



▲コイツが今回のゲームの最後の敵だ！ ノーコンティニューでコイツが見れるのは、いつの日のことやら……

J.B. HAROLD SERIES #2

Manhattan Requiem Angels, Waiting In The Dark

マンハッタン・レクイエム リバーヒルソフト(価格7,800円)

X 68000に対応した、初のAVGなんだけど、このゲームはとにかくオープニング・デモがスバラシイ。タイトル・ロゴとニューヨークの夜景が重なりあいながら逆スクロールするシーンは、もう感動もの。コレを見ただけでも、このソフトを買った価値があると言えるんじゃないだろうか。ゲーム自体の完成度も非常に高く、言うま

でもなくシナリオは◎。続編の『殺意の接吻』68版も2月中旬に発売とのことだ。



▲キ・レイノ！ 美しいグラフィックを見ているだけで、ニューヨークに行ったことのある私はうれしくなってしまうのです



▲コマンド操作は、すべてマウスでラクラク。こんなに手軽にAVGが楽しめてしまって、いいのかしら

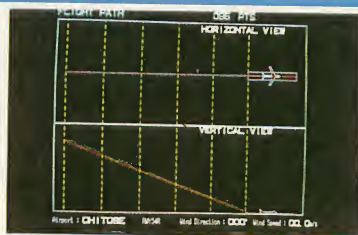


▲エイッ！と、事件解決直前の操作メモ。画面全体から男の哀愁がただよってくる。いーなあ、このセンス

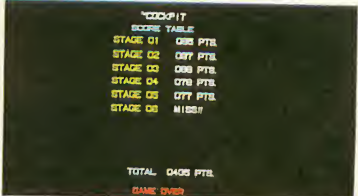
ム・センターの『ミッドナイト・ランディング』とはほぼ同じデキに仕上がっているのだ。ちがう点と言えば、着陸する空港がすべて日本国内のものになっていることとBGMぐらい。どうせなら、まるっきり同じにして『ミッドナイト・ランディング』というタイトルで発売してくれば良かったのに……。各空港の夜景にも、もうひと工夫ほしかった。X68Kにしては、ちょっと寂しい。



▲できるだけキチンと着陸することがゲームの目的だ。サウンドも、左右のチャンネルからちがう声が聞こえる等、ヒジョーに芸が細かい



▲1ラウンド終了ごとに、飛行軌跡を表示してくれる。くれぐれも、オーバーランしないように(こう書くと、なぜかアブナイ感じがする今日この頃)



▲これは影さんのゲーム成績。ち密なゲームが苦手なはずの影さんが、なぜかコレだけうまくたりする

The COCKPIT X68000 special

©1986 Hiroshi Suzuki
©1987 Yasuki Tomita
Yumiko T & Masato I (Music)

GAME MODE
SIMULATION MODE
OPTION

PRESENTED by COMPAC

ザ・コックピット COMPAC(価格6,800円)

たいしたゲームじゃないだろうと思っていたら、じつはすごくオモシロイ！ ゲーム

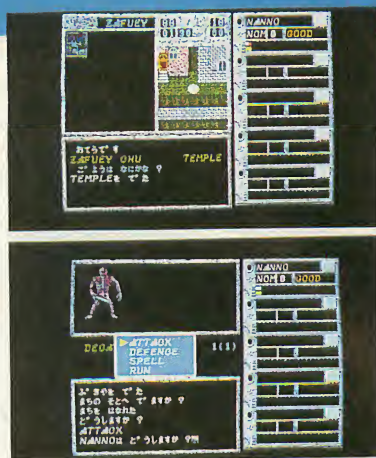
STRATEGIC ROLE PLAYING
魔神宮
NOT TIME TELLS NO LIE
COPYRIGHT BY HIRO YAMANE
COPYRIGHT BY XAIN SOFT



魔神宮
サインソフト(価格7,800円)

意欲的に新作を発表するXAINのRPG。今ハヤリのスリ絵式マップを採用して売れ線を狙っているのがよくわかる。が、しかし、いかにガマン強い私とは言え、タイトル画面がでるまでに約3分ディスクを読まれるのには泣かされた。はじめにBASICを読みこんでいるあたりに、一抹(いちまつ)の不安が…。まあ、ゲーム自体は、そこそこ無難にまとめているのではないだろうか。戦闘システムは、なじみやすいドラクエ式だ。

【写真上】町の中の1シーン。左のスクリーンで、町のマップが完成しているのがわかるでしょ? ▶DECAYERにエンカウント! はじめのうちは、やはり地道に経験値かせぎをしなければならぬゾ



T.D.F. 怪獣大戦争
データウエスト(価格6,800円)

こちらは、X68000初のシミュレーション・ゲーム。怪獣軍団の手から原子炉を守るのがキミの目的だ。基本的には、『大戦略』と同じように、ヘクスをベースにしたオーソドックスなタイプのゲーム。舞台がSFってことで、一風変わった感じが楽しめる。怪獣の鳴き声がサンプリングされているのにはオドロキ。欲を言えば、すべてマウスで操作できるようにしてほしかったなあ。

【写真上】これが通常の画面。マップは10種類の中から好きなものを選ぶ。イギリスやフィリピンを形どったものもあるゾ
▶町の中で怪獣が荒れ狂っている! 要所要所で、こういったグラフィックが表示されるんだ



大増3ページのラストは、68版『スペハリ』のエンディングでしめくろう。もったいぶらずに、史上初の全画面一挙掲載だ。コレを見たら、あなたもX68000が欲しくなってくるはず。ほーら、欲しくなってきた、欲しくなってきたあゝ。



特別企画 X68000版「スペースハリアー」エンディング完全紹介



ゲーム・ミュージック新譜試聴室

現在、ゲーム・ミュージックのレコードを意欲的にだしているのは、アルファ(GMO)、アポロン、キングの3社。それぞれの会社が個性あふれるレコード作りで、ボくらを楽しませてくれる。アルファは、メーカーごとに作品をまとめて、できる限り原曲の

ままで、「ドラクエ」で有名なアポロンは、アレンジ物もあれば、1ゲームごとに曲をまとめたカセット・シリーズもある。そしてキングは、原曲+アレンジというパターンで、とりこぼしのないように聞かせてくれる。

この3社が競合しているおかげで、ゲーム・ミュージックのレコードの発売されるペースが最近、著しくアップしてきた。ボくらゲーム・ミュージックファンにとっては、まさにうれしいかぎり。それでは今月も、おなじみの試聴室にGO!

交響組曲ドラゴンクエストIII そして伝説へ… すぎやま こういち

ゲーム・ミュージック史上最大のヒット作と言えば、文句なく『ドラクエ』シリーズ。その第3弾のゲームが発売になるにともない、レコードのほうもいよいよ3作目の登場となった。

かの有名なNHK交響楽団が演奏する楽曲の数々はさすが。アポロンのほうでは「そのまま学校の音楽の授業にも使える」と言っているけど、なるほど納得してしまう。YK-2氏は、このレコードを聞いて、「パッハのイメージだね」と評していた。

また、ラストには、『II』のときと同様、例によってオリジナル・サウンド・ストーリーが入っている。コレを聞くとゲームのヒントがかなりわかってしまうそうなので、

ボクはあえて聞かなかった。ゲームが解けなくて困っている人は、ヒント・ミュージックとして使ってみるのもいいかもね。

発売元：アポロン(☎03-353-0191)

メディア/価格：

LP	AY 30-1~2 (2枚組)	3,000円
CT	KLA 1567	2,800円
CD	BY30~5181	3,000円

収録曲：序章/王宮のロンド/世界をまわる(街〜ジパング〜ピラミッド〜村)/冒険の旅/ダンジョン〜塔〜幽霊船/鎮魂歌〜ほこら〜海を越えて〜おおぞらをとぶ〜戦闘のテーマ〜アレフガルドにて〜勇者の挑戦/そして伝説へ……/ゲーム・オリジナル・サウンドストーリー

※全曲譜面付解説書、ロゴ・ステッカー付
発売日：88年3月7日



AY30-1-2

オリジナル・サウンド・オブ 双截龍

『双截龍』っていうのは、ゲーム・センターで人気の高い、テクノスジャパンのアーケード・ゲーム。そのゲーム・ミュージック・カセットが『グラディウス』『沙羅曼蛇』etc. につづいて、発売となった。

アーケード版の音源は、MSXにて作られているそうなんだけど、今回はそれに、シンセサイザーによるドラム系の音がくわり、なかなかの迫力をだしている。「大男アポポ登場」の曲には、ゲーム中の人の叫び声がラップ風にミックスされていて、なかなかオモシロイ。また、「闘いのあとで」という曲は、ゲームには使われなかった、いわゆる未使用曲なんだって。

なお、ファミコン版『双截龍』の発売に

合わせて、アポロンからビデオも発売されるそうなので、『双截龍』のファンは楽しみに待ってるよーに!

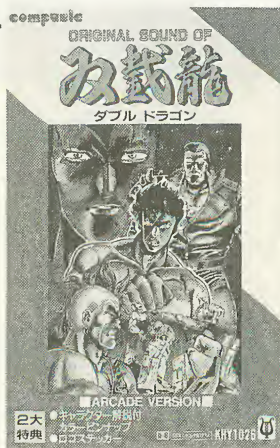
発売元：アポロン(☎03-353-0191)

メディア/価格：

CT	KHY1026	1,000円
----	---------	--------

収録曲：オープニング(双截龍)/スラム街(ブラックウォリアーズ出現)/工場地帯(大乱闘)/闘いのあとで/旅立ち(新たな闘い)/森林編/大男アポポ登場/大要塞(宿敵ウイリー)/エンディング(マリーアンの再会)

※ロゴステッカー、キャラクター解説付カラー・ピンナップ付
発売日：88年2月21日



MSX-U GRADIUS2 F1SPIRIT GAME MUSIC

カセットと本がいついっしょになった、おなじみカセットブックのコナミ版。今回は、人気の2ゲーム『グラディウス2』と『F1スピリット』の音楽を収録。コナミ特製の音源チップSCCの音はやはり美しい。でも、キチンと全曲収録されていないのは、残念!

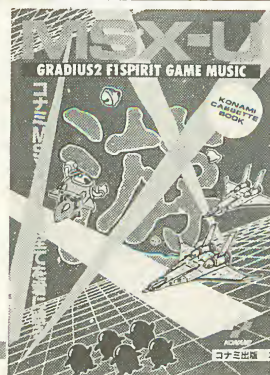
コナミさん、どうせやるなら、今までのすべてのコナミMSXゲームのBGM&効果音を集めた「コナミMSXゲーム・ミュージック・スペシャル」などというものをだしたら、いかがでしょう? ボクはまちがいない! 買いますっ!

発売元：コナミ(☎03 264 5678)

メディア/価格：

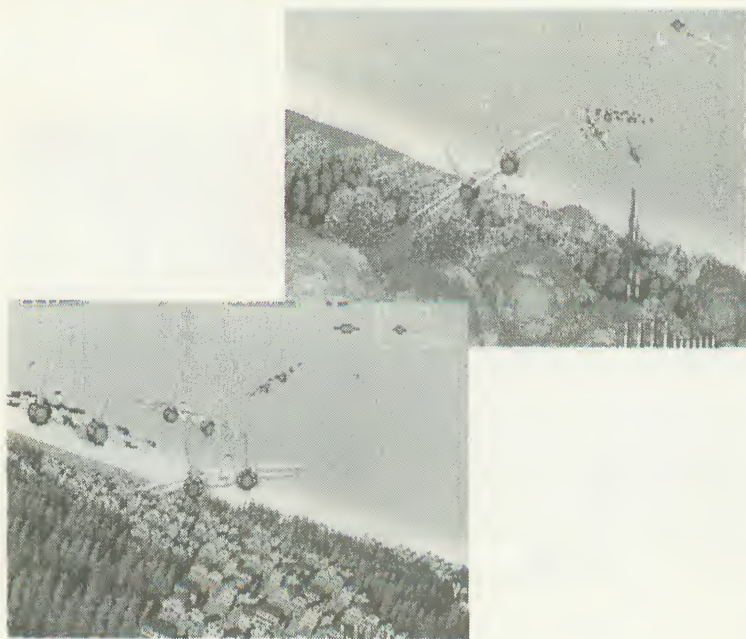
CT	ISBN 4-87655-006-9 C0076	1,800円
----	--------------------------	--------

収録曲：グラディウス2/F1スピリット
※カセット・ブックにて発売中



AFTER BURNER

©SEGA



Red Out

♩ = 124

A

Sw

Cr

System 1 of a musical score. It consists of five staves. The top three staves are empty. The fourth staff (bass clef) contains a melodic line with eighth and sixteenth notes, including a triplet. The fifth staff (bass clef) contains a rhythmic accompaniment with eighth notes and rests. There are two 'Sw' (swirl) markings above the fifth staff, each with a small circle and a line pointing to a specific note.

System 2 of a musical score. It consists of five staves. The top three staves are empty. The fourth staff (bass clef) continues the melodic line from the previous system. The fifth staff (bass clef) continues the rhythmic accompaniment. There is a 'Sw' (swirl) marking above the fifth staff, similar to the one in the first system.

B

System 3 of a musical score, labeled 'B'. It consists of five staves. The top two staves contain a melodic line with eighth notes. The third staff (bass clef) contains a melodic line with eighth notes and rests. The fourth staff (bass clef) contains a rhythmic accompaniment with eighth notes and rests. The fifth staff (bass clef) contains a rhythmic accompaniment with eighth notes and rests. There are three 'C.B.' (Crescendo/Breath) markings below the fifth staff, each with a small circle and a line pointing to a specific note. There are also three 'Cr/L' (Crescendo/Loud) markings above the fifth staff, each with a small circle and a line pointing to a specific note.

The first system of musical notation consists of five staves. The top two staves are treble clef, and the bottom three are bass clef. The first staff has a whole rest. The second staff has a continuous eighth-note pattern. The third staff has a whole note chord. The fourth staff has a continuous eighth-note pattern. The fifth staff has a continuous eighth-note pattern with annotations 'Cr' and 'Cr/L' above it. Below the fifth staff are three 'CB' (Cello Bass) icons.

The second system of musical notation consists of five staves. The first staff has a whole rest. The second staff has a continuous eighth-note pattern. The third staff has a whole note chord. The fourth staff has a continuous eighth-note pattern. The fifth staff has a continuous eighth-note pattern with annotations 'Cr' and 'Cr/L' above it. Below the fifth staff are three 'CB' (Cello Bass) icons.

The third system of musical notation consists of five staves. The first staff has a whole rest. The second staff has a continuous eighth-note pattern. The third staff has a whole note chord. The fourth staff has a continuous eighth-note pattern. The fifth staff has a continuous eighth-note pattern with annotations 'Cr' and 'Cr/L' above it. Below the fifth staff are three 'CB' (Cello Bass) icons.

First system of musical notation. The system consists of five staves. The top two staves are treble clef, the middle two are bass clef, and the bottom is a single bass clef. The first staff has a melodic line with eighth notes. The second staff has a sustained note. The third staff has a melodic line with eighth notes. The fourth staff has a melodic line with eighth notes. The fifth staff has a melodic line with eighth notes. The system ends with a double bar line.

Second system of musical notation. The system consists of five staves. The top two staves are treble clef, the middle two are bass clef, and the bottom is a single bass clef. The first staff has a melodic line with eighth notes. The second staff has a sustained note. The third staff has a melodic line with eighth notes. The fourth staff has a melodic line with eighth notes. The fifth staff has a melodic line with eighth notes. The system ends with a double bar line.

Third system of musical notation. The system consists of five staves. The top two staves are treble clef, the middle two are bass clef, and the bottom is a single bass clef. The first staff has a melodic line with eighth notes. The second staff has a sustained note. The third staff has a melodic line with eighth notes. The fourth staff has a melodic line with eighth notes. The fifth staff has a melodic line with eighth notes. The system ends with a double bar line.

System 1 of a musical score. It features a grand staff with five staves. The top staff contains a continuous melodic line with eighth and sixteenth notes. The second, third, and fourth staves are empty, marked with a horizontal line. The bottom staff contains a complex rhythmic accompaniment with many sixteenth notes, some marked with 'x'. Above the bottom staff, there are annotations: 'Sw' and 'Cr' with a slur, and 'SH' with a symbol below it.

System 2 of the musical score. It follows the same five-staff structure. The top staff continues the melodic line. The bottom staff continues the rhythmic accompaniment. Annotations 'Cr' and 'Cr' are placed above the bottom staff in the second measure, and 'Sw' and 'Cr' are placed above it in the third measure.

System 3 of the musical score. It maintains the five-staff format. The top staff continues the melodic line. The bottom staff continues the rhythmic accompaniment. Annotations 'Sw' and 'Cr' are placed above the bottom staff in the second measure.

D

System 1: A 6-staff musical score. The top two staves are treble clef, and the bottom four are bass clef. The first staff has a melodic line. The second staff has a rhythmic line. The third staff has a melodic line. The fourth staff has a melodic line. The fifth staff has a melodic line. The sixth staff has a melodic line. The system ends with a double bar line and a repeat sign.

System 2: A 6-staff musical score. The top two staves are treble clef, and the bottom four are bass clef. The first staff has a melodic line. The second staff has a melodic line. The third staff has a melodic line. The fourth staff has a melodic line. The fifth staff has a melodic line. The sixth staff has a melodic line. The system ends with a double bar line and a repeat sign.

Loop to top

System 3: A 6-staff musical score. The top two staves are treble clef, and the bottom four are bass clef. The first staff has a melodic line. The second staff has a melodic line. The third staff has a melodic line. The fourth staff has a melodic line. The fifth staff has a melodic line. The sixth staff has a melodic line. The system ends with a double bar line and a repeat sign.

ゴルフ「電波」コース

by 松久大樹

S T O R Y

最終日をむかえた第14回全電オープン。前日までダントツ首位だった「T・ワトさん」に今日猛チャージをかけてきた新

人プロの電波小太郎、あなたは小太郎となって残りの4ホールを優勝目指して戦ってください。

注 意

第1打を打つときはティー・グラウンドに立って、前を向いていると思ってください。

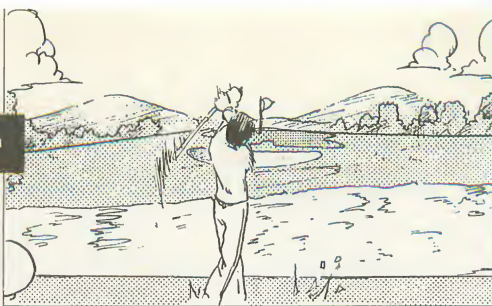
また、1ホール終わるごとにキャディーさんが教えてくれる数は忘れないようにメモしておいてください。

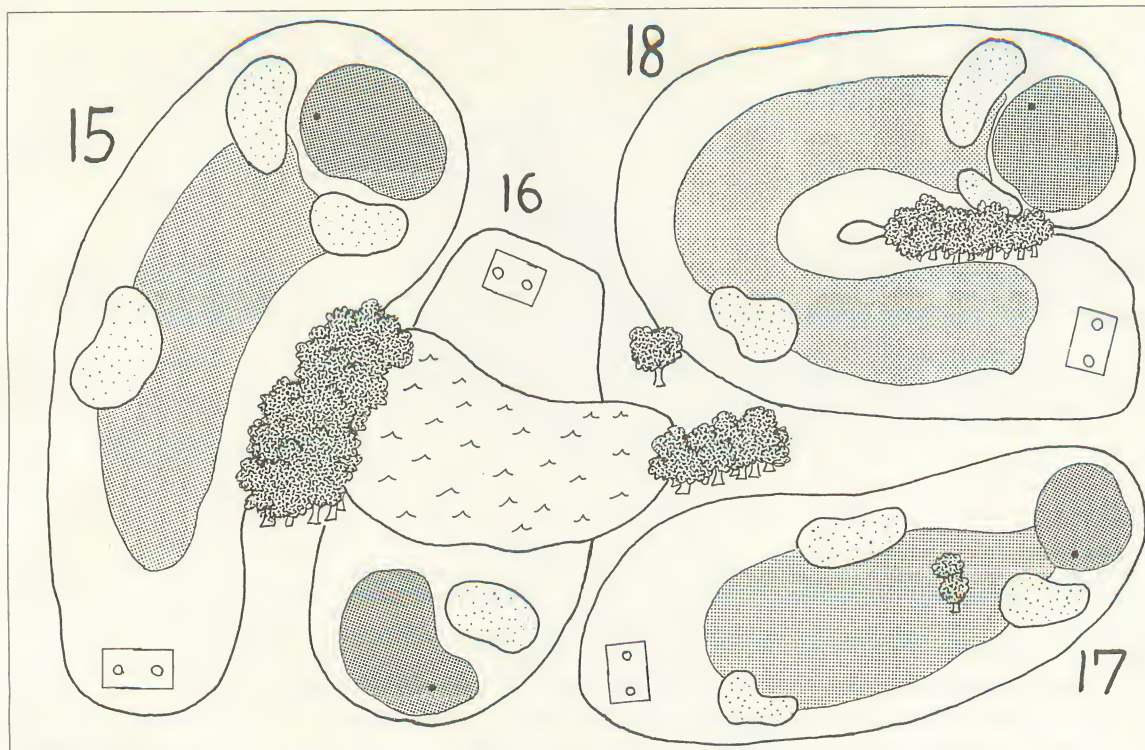
- 1 15番ホール。第1打。
右側の林の近くへ⇒56 真ん中へ⇒6
左のバンカーを越えるように⇒21
- 2 16番ホール。旗が右手前にはためているの見える。
高い球を打つ⇒27 低い球を打つ⇒48
低い少し強めの球を打つ⇒53
- 3 17番ホール。弱い向かい風。
左のバンカーの手前へ⇒43
真ん中の木のあたりへ⇒8
右のバンカー越えをねらう⇒65
- 4 さあ、いよいよ最終ホール。ちょっと強い風が左から吹いている。何も考えず真っすぐ打つ⇒66 曲がることを考えて左のほうに打つ⇒77 左に曲がるように打つ⇒34
- 5 なんだよ。せっかく猛チャージかけてたのに最後にくずれちゃ水の泡だよ。結局トータルで-3か。⇒69
- 6 シュルル……ちょっと弱かったかな。でもフェアウェイの真ん中だ。いちかばちかピンをねらってみる⇒38 安全にグリーンの真ん中をねらう⇒24
- 7 ちょっとプレッシャーがかかったかなあ。優勝は無理だったみたいだね。トータル-4だ。⇒69
- 8 おー飛ぶ飛ぶ。おっと木に当たってしまったようだ。でも、うまく手前どころがってきた。上を越す⇒30 木と木のあいだを通す⇒68
- 9 うーん。最後に息切れしてしまったようだね。もうひとふんばり欲しかったなあ。トータル-5か。⇒69
- 10 おっおっうまいぞ、いくな。ツツツツおいしい！もう10cm。おしかったなあ。ま、しかたがない。コン、コトン。⇒18
- 11 もう少しがんばって欲しかったなあ。まあつぎのチャンスを待つんだね。え？まだわからないだろうって？じゃ、もう

- 少し見ていよう。トータル-6。⇒69
- 12 思ったより浅いようだ。これぐらいならねらっていけるかな。
ザザツ、ヒュワツ、トン、コロコロコロ⇒51
- 13 トータル-7か。優勝はちょっとむずかしいかなあ。でもひょっとして、つてことがあるかもしれないから見てようか。⇒69
- 14 ドバシュン！おーでたでた。あ、でもやっぱり強すぎたみたい。グリーンを越えちゃった。ラフからの第4打。ザザツ、コロコロコロ、うーむ入らなかった。⇒62
- 15 むむむむ……きわどいところだなあ。-8か。もしかするとプレーオフかな。一応準備しておくか。⇒91
- 16 コロコロコロツありや、入んない。ボギー。キャディーさんによるとボギーは1だそう。メモしておこう。⇒2
- 17 -9か。これで優勝できなかったら悲しいなあ。できるかなあ、無理かなあ。⇒75
- 18 ま、パーならいいか。キャディーさん

によると今度は6だそう。⇒3

- 19 たぶんだいじょぶだろう。-10だもん。これで優勝できなかったら、どうしよう。まあ、見てるとするか。⇒85
- 20 カキン！コロコロ。よくころがるなあ。おりよ、おりよりよ、行き過ぎてしまった。返しのパットだ。コン！トトト。クルリン！あら、入らなかった⇒62
- 21 バシッ。ヒュルル……ポト。左の浅いラフに入ってしまった。思い切ってピンをねらっていく⇒46
まずグリーンに乗せることを考える⇒24
- 22 パスッ。これはうまい！ポトン。ナイスオン。ピン手前2m。これは——まっすぐだな、コン。コロコロ。コトン、入った！⇒18
- 23 むずかしそうだなあ。真っすぐのようにも見えるし、左に曲がるような気もするなあ。真っすぐにかける⇒45 左にかける⇒60
- 24 ザカッ。ヒョロロロ……ポトットテトテ。ナイスオン。ピンから4mぐらいかな。さてと、ストレートでいいかな。コン。ツツツツ……。⇒51
- 25 うーん。真っすぐかな、多分そうだろうな。よーし、ここはねらって……コン。ツツツ……コトーン！！やったぜ！⇒57
- 26 うーんグリーンはちょっと遠いなあ。どう攻めようかな。グリーンの手前に落とす⇒78 いっきにグリーンをねらう⇒63
- 27 あら、あら……風に流されて……。あ、かろうじてグリーン右手前に乗った。6mちょっとあるかな。ねらって強く打つ⇒20 そんなわがままはしない⇒40
- 28 パーか。まあいいだろう。え？4？い





い加減なんのこことか教えてよ、ふ～んスコアのつけかたなの。はじめて聞いた。

⇒4

29 ナイス・パーティー。キャディーさんが5だと知っている。なにかの暗号かも、覚えておこう。⇒2

30 お～あがったあがった。あら、グリーンに届かなかった。手前のバンカーへ。打ちやすいほうを向いて打つ⇒59
とにかくピンをねらう⇒36

31 よお～し。ここは慎重にいこう。
よく見て、考えて、ゆっくりかまえてコン……………クルリコノあつ！コットーン。危ない危ない。⇒29

32 ここからだ普通に攻めていくとまだ距離があるなあ。どーんと林を越える⇒58
無難に打てるところまで打つ⇒70

33 バシッ……………ボトッ、ギェルギェルツツツツ。⇒88

34 よし、うまくいった。でも曲げようとした分のびなかったなあ。まだけっこう距離がありそうだ。⇒71

35 ここからならうまく林を越えたらグリーンに乗るだろうけど、林が近いなあ。林越えに挑戦⇒67 危険なことはせずきちんと打っていく⇒70

36 おっこれはうまくいった。1.5mぐらいかな。ま、これぐらいはね。コケン。トトトト、カッコーン、やったあ⇒28

37 ビタ。まだ弱かったか。残念だなあ。コン、コトン。⇒28

38 パスッ。あ、あ、あ、弱いかな……………ドセッ。あらら、バンカー。ドッパッーン！！おっとっと3m残ってし

まった。バターをだして、コン。⇒16

39 ……………いっくかノ……………スルリッ……………あ～あ、おしいなあ。コン……………コトン。⇒49

40 そうそう、わがままはいえない。距離を合わせるつもりでコキン！……………50cmかまあまあだな。ま、これぐらいなら。コン。コットーン。⇒18

41 やったぜ！パーティーだ。え？なに？パーティーは8？なんなのそれは。⇒3

42 ここからなら、う～ん、まあ、あんなとこだろうな。それじゃ、ドドッ……………おノ、いいぞ、そのまんま入ったりして……………おしいノあと20cmあればなあ。⇒72

43 そ、れ、て、は、バシッ！ちょっとシヨートしたかな。でもいい位置だ。高めの球でころがらないようにする⇒55
低い球でころがしていく⇒61

44 それっ！ヒューン、ボトッ、コロコロコロ。おっ、おっ。あ、おしい。でもピン横1m半ぐらいにつけた。⇒31

45 では、真つすぐ。コンノお、いいぞいいぞ、そのまま曲がるなよ——あっ！ちょっと曲がったか。クルリン、コットーン！！やったあ！⇒57

46 ガバッ。あら、少し下をたいたかな。ヒュルルルル、グリーンわきのラフに入ってしまった。⇒12

47 ムムム……………コン、コトン。ボギーになってしまった。え？なに？ボギーは2？ふ～ん。スコアのつけかたなの。知らなかったなあ。⇒4

48 思ったより風が強かったようだ。風にもどされて……………バンカーにいったや

よ。

ピンをねらって軽く打つ⇒22

だすことを考えて強く打つ⇒14

49 よし！最後をパーティーでしめくつたぞ。で、パーティーは7なんだってさ。⇒87

50 それでは強めに。カコンノスルスルッおノそのままいっちゃえノよし、いったノカッコーン。⇒41

51 おしい！！もう5cmだったのに。パー。「3ですね」キャディーさんが言っている。4打のはずだけだなあ。ま、覚えておこう。⇒3

52 よし、いっちゃねらってみるか。呼吸を整えて、パカーン！！……………よしノうまくいったノ⇒83

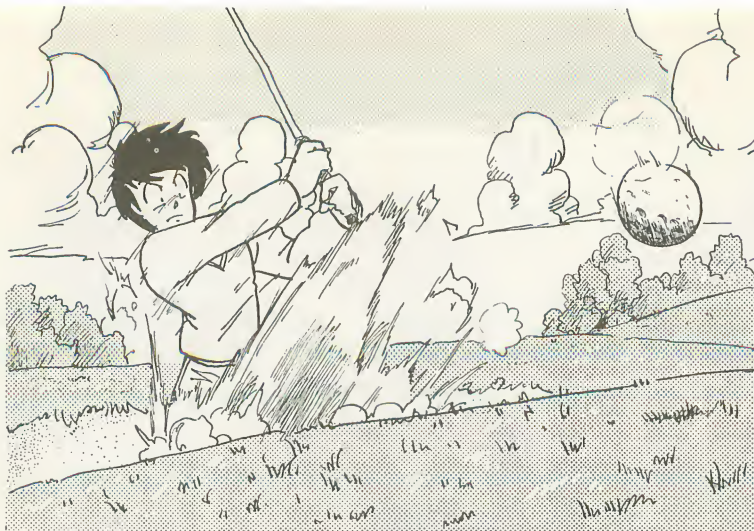
53 ちょっと強いかなあ。あ、でも風にもどされて……………ナイスオンノピン右手前2m。ちょっと右に傾いてるようだ。カップの左をねらう⇒10 強めにまっすぐ打つ⇒50

54 コンノ……………曲がるなよ、曲がるなよ……………スルッノあノ曲がっちゃったよ。⇒72

55 では、ピンのあたりをねらって、ビシッ……………ボデッ。ナイスノ2mぐらいにつけた。⇒25

56 バシュッ。ギューン……………お、ぎりぎりフェアウェイにのったかな。いい位置だ。ここはやっぱりねらっていく⇒44
いやいや安全策を取るべきだ⇒24

57 よ～し。パーティーだ。え、今度は6？なんなのさ、いったい。スコアのつけかた？初耳だなあ。⇒4



58 よーし、では運を天にまかせて。パシ
ュッ！いったかな？……………ありや、
手前のバンカーに落ちちゃった。⇒76

59 ドザッ。と、うまくてたけど4mも残
ってしまった。入るかなあ。コン！スル
スルスルッ。あっ越えちゃった。あーあ。
⇒47

60 ケコン、ツツツツツ……。よーしうま
くいったか、よし！曲がるっ！ススッ
あー思ったより曲がらなかったか。おし
い。コン、コトン。⇒28

61 ということはグリーンの少し前に落と
すんだな。パシッ！シュルルル……手前
のラフにポトッ。コロ。あら、思った
よりころがらない。⇒73

62 コン、コロ。あーあガギーか。ん、
キャディーさんがなにか言ってる。「4」
だってさ。なんなんだろう。⇒3

63 ここからだ！とグリーンの左はししか無
理だな。それじゃあいつてみるか。パシ
ッ！……………お、風があったか。まづ
いなあ。……………あちゃー左のバンカーだ。
⇒42

64 うあーっ！ぐくやしい。くやしい。しか
たがない、来年また挑戦するか。ゲーム
・オーバー。

65 ギュギューンと飛んで……あ、風に…
…なんとか越えたようだ。高い球でピン
の手前に⇒30 高い球でピンのむこうに
⇒68 バンカーをさけピンの右に⇒74

66 よーし、最後だからおもいっきりカッ
飛ばしてやろう。パシッ！ギューン。お
ーよく飛ぶなあ。あら、風に流されてき
たぞ。危ない危ない、林ぎりぎりのとこ
ろだ。⇒35

67 やってやろーじゃん。いくぞー。パシ
ッ……………カッコーン！！あ！マズイ！！木
に当たってしまった。あ、でもフェアウ
エイにもどってきた。よかったあ。⇒26

68 せーの～それっ！ナイスショット！グ
リーンにのったみたい。……………お
っのってるのってる。6mぐらいかな。
⇒79

69 お、ワトさんが18番のグリーンにやっ
て来たぞ。スコアは……………8か。さあ、

優勝が決まるか、最後のバーディー・パ
ット。……………カッコーン！入った！⇒80

70 そうそう、安全が一番。え～とここか
らならあのあたりだな。パシッ！よーし
うまいいった。うん、ど真ん中だ。⇒81

71 さあ～てどうやって攻めようか。追い
風になるから林を越えられるかもしれな
い。林越えをねらっていく⇒52 安全策
をとって普通に打つ⇒70

72 そお～つと、コン。コトーン。パー
はな～に？ふ～ん、5なの。⇒87

73 う～ん、思ったよりラフが深かったよ
うだ。なんとかがグリーンに乗ったけど4
m半ぐらい残っている。軽いのぼりだな
少し強めに……………カコン！コロコロ。⇒
37

74 よーし、バスッ！越えたな～……………お
つと風にもどされてきたぞ。と、と、か
えっていいところに落ちたみたい。2m
半ぐらいかな。⇒23

75 さあ、ワトさんが見えてきた。スコア
は……………8だ！じゃあ、バーディーを
取らなければ優勝だ！ギヤラリーがじっ
と見守るなかバーディー・パット。コン
！⇒84

76 う～ん、ここからなら距離もあるし、
おもいっきり打てるかな。せーの、ドバ
ッ！ヒュルル……………ボテッ。⇒88

77 パシッ！グイーン。あら、球が低いせ
いか思ったより流されないなあ。ちよっ
と左側に行ったみたいだ。⇒32

78 うん、手前ならだいじょぶだろう。む
かい風も計算にいられて……………バスッ！……
……………よし、計算どおりだ。⇒86

79 え～と芝目は……………ちよつと右に切れる
かな。コン！コロコロッ……………ビタ。う～
む届かなかったか。ま、いいか。コン、
コトーン。⇒28

80 残念、やはり優勝は無理だったか。ま
た挑戦しよう。ゲーム・オーバー

81 さ、どうやっていこうかな。バックス
ピンをかけて少しむこう側へ⇒33 とく
に深く考えず少し手前に落とす⇒90

82 カン！……………曲がれ！曲がれ！ス
ススッ……………曲がった！？クルリン、コッ

トーン！！⇒49

83 ……………うまいっ！ぎりぎりだけど
のってる。さて、少し強くないと届かな
いかな。それっ、コーン！⇒39

84 ……………スルッ！……………やったあ！！優勝
だあ！そういえば、いれたとしてもプレ
ーオフだったのか。⇒92

85 おっ、ワトさんが来たぞ。ー8だつて。
ということは、イーグルじゃなきゃ優勝
なんだ。さあ、ワトさんの第3打、グリー
ンわきからのアプローチ。パシッ。⇒
89

86 ここからなら。パシッ……………ポトン。
おお～！ナイス・アプローチだ。入る
かと思ったよ。⇒72

87 ふ～。やっつと終わったか。で、トータル
のスコアは？え？今まで聞いた数を全部
たして7をひく。そしてその番号へ行く。
ふ～ん。だ、そうだ。

88 ピンから2m半、ぐらいいかなあ。少し
左に傾むいてるけど芝目は右かあ。まっ
すぐ打つ⇒54 ちよつと右へ⇒82

89 ポトン。コロコロ。よしっ！やった
！優勝だ！⇒92

90 パシッ……………ボデッ……………コロコロコロ。ン。
3mちよつとあるかな。カコン……………ビタ。
あら、足りなかったか。⇒72

91 お、ワトさんがやって来た。スコアは
……………8だ！ てことはこのバーディ
・パットをはずせばプレーオフ。さあ、コン
……………コトーン！！⇒64

92 優勝インタビュー。
「おめでとうございます」
「ありがとうございます」
「勝因はどういうところですか」
「追う立場だということであまり緊張せず
にすんだことでしょね」
「今日からトッププロの仲間入りですね」
「プロとして恥ずかしくないプレーをして
いきたいですね」
「がんばってください」
……………めでたし、めでたし

THE END

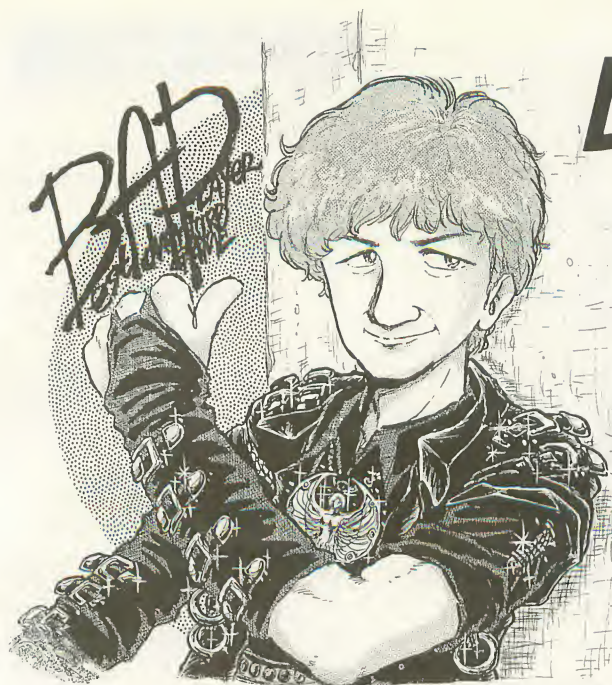
●投稿まってーす

本コーナーへの読者のみなさんからの投稿
をお待ちしています。ていさい、行数などは
本記事を参考にして、原稿用紙になるべく横
書きで書いて、お送りください。

内容は未発表で、オリジナルのものに限
ります。もし、制作にあたって参考にしたもの
があれば、必ず書きそえてください。

また、全体のあらすじやフローチャート、
正しい行きかたの順序も必ず書きそえてくだ
さい。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11
-15 電波新聞社出版部 マイコンBASIC
マガジン編集部 SUPERsoft コーナー「ベ
ーバー・アドベンチャー」係



レスキュー!!

AVG & RPG

アドベンチャー
ゲーム
アンド
ロールプレイング
ゲーム

このコーナーは、アドベンチャーやロールプレイング・ゲームを楽しむ読者のみなさんのためのページです。どうしても解けないゲームに関する質問や、かくれ情報など、みなさんからのお便りに、山下 章先生がこたえてくれます。
本文の一番最後に載っているきまりを守って、どしどし応募してください。

Hello!——と言っても、山下先生ではありません。こんにちは、幸運私真矢です。本来ならX68000のコーナーしか担当しないはずの私が、このレス・アベにまで顔をだすというのは、少々ですぎたマネかもしれません。しかし、今月のレス・アベは、まさに緊急事態——なんと、山下先生が過労でダウンしてしまったのです!

そのピンチヒッターとして私が選ばれたわけなんです、レス・アベの仕事がこんなにも大変だったとは……。しかし、泣きごとばかり言っているわけにもいきません。どこまでできるかはわかりませんが全力をつくしてみなさまのお相手をさせていただきたいと思います。いろいろと不手際もあるかとは思いますが、どうぞヨロシク!

AVG編



山下先生こんにちは!ボクは今、PC-8801FRで『リバイバー』をやっています。ニヴァの木の実と、クグリクの木の実を捜しているのですが、どこにもありません。どういうところにあって、何時頃に取れるかということとはわかっています。リバーサート王国のアスモリアの女の人がこの木の実をほしがっていたので、一刻も早くあげたいのです。どーか、この女の人のために木の実の取れる場所を教えてください。お願いします。

〔埼玉県本庄市・小松 忍14才〕



どうやら小松くんは、町の中に落ちている紙は見つけたようですね。あとはこの紙のとおり場所に、時間どおりに行けばいいのです。具体的に言えば、木の実は一度入ったら簡単にはとれない土地○○○にあります。

今月のお答え番

レスキュー隊No.1:合格するまでRPGはおあずけ……………清水 毅
No.4:ソーサリアンを全国トップで解いたゾ……………引本高征
No.4':2次募集に受かるという……………コロマザ&KERA
No.6:まだまだ魔界復活ならおまかせ……………南 泰人
特別ゲスト:みぼりんを愛するトキメキ研究家……………TOMMY

そこに問題の木がありますから、ポンポンと××してみてください。ホラ、木の実が取れたでしょ。それから、アスモリアの女の人、ブドウよりもリンゴのほうが好きなんですヨ。



山下せんせい!!

マイクロキャビンの『セイレーン』で、なんとか大水柱まできたのですが、セイレイさんに「やりたくないことがある!!」などと言われてしまいました。なにがたりないんだ? おせーて、お願い!

〔静岡県清水市・ネイルデス16才〕



来た、来た、来ました、セイレーンの質問が!! はっきり言って、セイレーンは買いです。このオシャレなシナリオ、そしてゲームの進行のテンポなど、モウ最高ですネ!! 大事な日曜日を、1日かけて解いてしまうほどのめりこんでしまいました。それでは、このおもしろいゲームでちょっと悩んでいる鶴井クンの質問にお答えしましょう。

鶴井クン、サケに乗って「大水柱」の中へ入り、セイレイに会ったところまでは正解です。そのあと、キミは、やりたらないことがあるとセイレイに言われたんですネ? それは、あるアイテムがないためなんです。

そのアイテムを持っているのは、ズバリ、グリフオンの森の「リス」。でも、このリス

は、すぐにはこのアイテムをくれないので、○○○○○とくれないはず。ちなみに、このグリフオンの森のどこかに「はーりいふおつくす」のキツネさんたちがいますヨ!!



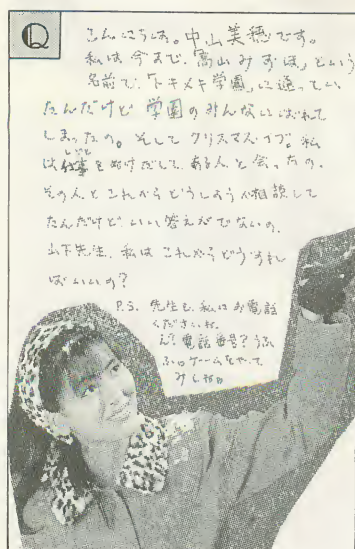
つい最近、PC-8801用の『太陽の神殿』で、「太陽の鍵」を手に入れることができました。このゲームの目的は、「太陽の鍵」を手に入れることなので、「やった! 解けたゾ!!」と思うのですが、画面には何の変化もありません。不思議に思って、山下先生の『チャレンジ! AVG&RPGⅡ』を見たところ、あることに気づきました。本の中の「太陽の神殿がある部屋」の写真には右の壁がない! しかし、ボクがプレイしているほうは、右の壁がある!——ボクは、きっとこれが原因だと思っています。右の壁をなくすには、どうしたら良いのでしょうか? 山下先生、教えてください。早くエンディングが見たいヨー。

〔茨城県行方郡・理崎智光?才〕



理崎くんは白い石を見つけたか? もしもまだ見つけていないのだったら、青い壁と同じようなところで、××のマスクを使えば白い石が見えるはず。そうしたら、青い壁のときにやったことと正反対のことをすればいいのです。ホラ、白い壁がくずれたでしょ? そのあとに「太陽の神殿がある部屋」に行くと、何か変化が起こっていま

す。あとはもうエンディングを残すのみなので、がんばってみてくださいね。



【石川県鳳至郡・
GENJI大好き子のあきちゃん13才】

A 「美穂ちゃん、キミはリハールを抜けたしてきたんだろ？
ボクもキミに会えるのはウレシイ。でもそんなことしちゃダメだ！……
美穂ちゃん、キミは今迷ってるね。このま
まボクのために芸能界をやめようか、
それとも好きな仕事を続けようか。ボクだ
ってキミが普通の高校生にもどってくれて、
一緒に学園生活を続けられたら……なんて
考えたこともあるさ。でもね、キミはアイ
ドルで終わってしまうスターじゃない。も
し、ボクのせいでキミが夢を捨ててしま
うというならボクはちっともウレシクなん
か……（ホントはウレシイけど男はガマンの
子！）ウレシクなんかない！」

とまあ、これが彼の気持ちなんです。彼はあなたのことをキライとまでいうかも知れませんが、それもみんなあなたを思っ
てのコト。ここは彼の気持ちをムダにせず、一度芸能界へもどりましょう。でも、どうしても彼を忘れられないのなら、また学園に会
いに行ってみることで。学園の仲間たち
だって、きっと2人を応援してくれるハズ。
ガンバッてね♥ お答え番は「トキメキ」
研究家のTOMMYでした。

Q ちょっと遅れたけど、明けま
しおめてとうございます。
ボクはPC88FAで「魔界復活」
をやっています。何度もハガキをだそうと
しましたが、なんとか自力で解いてきまし
た。しかし、一か所、どうしてもわからない
ところがあるのです。それは、魔道に入
った最初の場面です。神代と増永の両方
を行かせたのですが死んでしまいます。ど
うか南くん、お願いします。持ち物は、三
銃剣、輪宝鏡照覽石、独鈷剣です。どうかお

願します。

【茨城県古河市・WING15才】



ご指名までされたら、お答え
しないわけにはいきません。レ
スキュー隊 No.6 「魔界復活なら
おまかせ」の南 泰人です。

魔道に入って最初の場所というところ、行く
手を1匹の妖魔がふさいできて、戦っても
負けるし、逃げようとしても逃げられない
ところで。最終的に妖魔は天角が倒す
んですが、まずは、増永、神代の持ち物を
あれこれ取り替えてみてください。正しい
持ち物を持って、魔道の中で戦ってみると、
妖魔はすぐに生き返ってしまうものの、ち
ゃんと自分も魔道から脱出することができ
るんです。ために、増永と神代をかわる
がわる魔道に入れてみてください。すると、
天角が話しかけてくるはず。あとは、
天角におまかせしちゃえばOKです。
P.S.来月からは「魔界復活」だけでなく波
動の標的もおまかせの南になりたいと思
います。



私は今、X1版の「リバイバー」
をやっています。11月号の清水
様の記事を参考にやっているの
ですが、さっそくひっかかってしまいま
した。

それは、「魔法の鏡」についてです。私は
これを〇〇〇〇の街の泉で見たのですが、
11月号の記事を見てみると、な……なんと
最初からあるではないですか！

「神代の近くを歩きまわっていたとき
に……」とあるので捜しまわったり、街
の人にも聞いたのですがわかりません。

いったいどうしたら最初の時点で見つ
かるのでしょうか？ どうか良き御指導を
よろしくお願い申し上げます。

【静岡県富士市・鷹は斎明寺高鷹でおじ
やる・？才】



あの「魔法の鏡」については
ゲーム・スタートとほぼ同時に
手に入ります。

神殿のまわり、とくに柱に沿うように歩
いてみてください。そうすれば、柱の影から
声がしてあなたの持ち物（インベントリ）
に念願の「魔法の鏡」が加わることでし
ょう。なお、これはあとで探検すること
になる「アイドラの大洞窟」を発見する
ときに使います。そのときまで、大切に
持ってください。

なお、今回は、文面から察して僕よりも
年上の方と思いますので、文体を変え
ました。

次回からは、年令をお教え頂ければ幸
いです。

なお、返答者はペーマガ11月号「リバイ
バー」担当のレスキュー隊隊員No.1の清水
毅でした。

RPG編

みなさん、こんにちは。レスキュー隊員
No.1の清水 毅です。

今年は、暖冬ですね。いかがお過ごしで
すか？ ボクのほうは、現在受験勉強に追
われています。ハッキリ言って今が一番ツ
ライ時期ですが、ここを乗り越えればき
つと春がくると思って頑張っています。

とうわけで、今月号はRPG編をNo.4のロ
ッキー引本君&ロッキー軍団に手伝ってもら
いました。

全国を受験生のみなさん！ お互いにベ
ストをつくし、コンディションをくずさな
いよう注意して頑張りましょう！！



私をスキーに連れてって、こ
の紋どころが目に入らぬか、ハ
イドライド3の清水さん、こん
にちは。ボクは、お年玉で買ったMSX2で「ハ
イドライド3」をプレイしています。

そこで清水さんに質問なんですが、「天空
の街」へは、どう行けばいいんでしょうか？
どこかに「隠し扉」でもあるのかと思って、
いろいろなところに体当たりしましまクッ
キー、いや、しました。けれどもだめでし
た。「ハーベルの塔」から行けるような気も
するのですが……。

今、キャラクターはレベル10で、聖なる
剣、鎖かたばら、盾、和風かぶとを装備し
ています。よろしくお願いします。

【茨城県真壁郡・森田忠明13才】



ウー。そのとおり！ キミの
目指す「天空の街」へは「ハー
ベルの塔」から行けるんだ。

まずはエレベータを使って、塔の上の階
へ行ってみよう。190階までは行けるはずだ。
そして、そこから階段をセッセと登って
いけば最上階である200階まで行ける。

問題は、この190階から200階までの間
のさ。ホラ、物悲しい雰囲気漂う塔のBGM
から活気を感じる街のBGMに曲が変わると
ころがあったでしょ。その階をよーく見て
ごらん。今までにはなかったはずのフワ
ワした物がまわりに立ちこめているよね。
その上を注意して歩いて行こう（何せ、こ
こは空中だからね）。

さあ着いた。ここが「天空の街」さ。



こんにちは、清水さん！ ボ
クは、MSX「ハイドライド3」
をプレイしているのですが地下
洞窟が見つかりません。たぶん、森の街の
北西の端にあるのが入口だと思うのですが、
封印がしてあるために入れません。

どうすれば、封印を解けるのですか？ カ
ギでも使うのかなあ？

【豊橋市・最強の将棋対最強の将棋15才】



実は、地下の洞窟への入口は
2か所ある。そのうちの一つが
キミの指摘した「森の街」にあ

〔静岡県焼津市・名木 功15才〕



名木くんは、人から良く情報を聞いていると思います。そう、ポイントとなるのは、「血の平原」と「死の沼」という二つのキーワードなんですね。でも、その言葉の意味がわからないじゃ、ちょっと注意不足です。

名木くん、ソフトについている地図を広げて、よく見てください。その中には地名がいろいろと書きこまれているのですが、どこかに「ブラッディ・ブレイン」と書かれた場所があるはずですよ（もちろん、ルーン文字で話ですが……）。"Bloody Plain"日本語に訳すと、「血の平原」——そう、そこが噂の「血の平原」なんです。

さあ、わかったら、船を使うなり「空気が軽い物」を使うなりして、そこへ行ってみてください。そして、平原の中を歩き回ってみると、まん中にポツンと沼が——もう言わなくてもわかりますよね。そこが「死の沼」です。

でも、そこまでわかったからって、アセってはいけません。マンドレイクに関する重要な情報も、もうひとつありましたね。「マンドレイクは、暗闇にしか生育しない……」——さあ、わかりましたか？ これまたズバリと教えちゃうと、画面上部に表示されている二つの月が新月になったときに、Searchしてみましょう。これでマンドレイクは、キミの物です。

他にも「ウルティマⅣ」で悩んでいる人たちにひとこと。「町の人たちの情報を聞きもらすな!」

読者間レスキュー



おれっちは今、セガの全機種用の『ブラックオニキス』で、カラー迷路に足……じゃなかった、手をやいているのだ! 読者のみなさん/ホラ、キミだよ、キミ! 色の順番教えて~!! (87年1月号掲載)

〔京都府長岡京市・木村俊弘13才〕



1月号の木村俊弘くんの質問のレスキューをします。ズバリ言って、別冊『山下章のレスキュー/AVG&RPG』の207ページを読めば解けます。なんと、セガ版は、PC88、98版と同じなんです。

なお、この本を読んでいない人のために——まず、最初の黄色は無視して、赤→紫→緑→青→黄→白→ブラックタワーの順番です。これは、デジタルRGB出力を持ったパソコンのカラーコードの順番なのです。ただし、本来なら1番目にくるはずの青を水色のかわりに入れること/P.S.もしタワーからでしまったら、カラー迷路を赤までいくと音がします。音がしたら、タワーの壁に直行してください。中に入れます。

〔埼玉県越谷市・関根日戸己22才〕



自分は、友人とラグランジュL2 PartII「D-SIDE」を、あーだこーだ言いながらX1ターボでやっている者ですが、超能力を使うドローンというヤツらが倒せないのです。まず、ライフルとピストルを手に入れて出陣したのですが、弾は1発ずつしかなく、3匹もいるドローンを全滅させることはできませんでした。

つぎに、温度を調節できる部屋にドローンをおびき寄せ、凍らせてやろうと思ったのですが、ヤツらは思いどおりには部屋に入ってくれないのです。いつも、あと一歩でワナにハマってくれません。ドアが開いていないからかと思って、ライフルをさんで開けつばなしにしておいてもダメなんです。

やりかたが悪いのか、方法がダメなのか、それとも何か条件があるのか……。

どうかHelp me!! (87年2月号掲載)

〔北海道札幌市・野中博之17才〕



D-SIDEは難しーッッッ しかしこのシュトロハイム様が、サポートしてやろうじゃないかッッ!!

ライフルとガンは持っているな。よしッ! 弾は全部で2発ッ! 確実にドローンを止めてやるのだッ! 待てッッ! その前に温度調節室の温度を人間の体温にあわせるのだッ! そしてドローンを止めて弾の切れたライフルを自動ドアに挟んでッ! サンタナじゃないドローンをおびきよせて閉じ込めるのだッッ!! 閉じ込めればこっちのものッ! おりの中の猛獣めといロボットを恐れるヤツがいるだろうッ! ?いやいやいやッッ!!

さあ、次へ進め! しかしこの先も難しいであろう。しかし! 山下閣下率いるこのチャレ=アペがある限りイイツ!! 苦しむことはないのだッッ!!



Fromラブリイ「響子命」エンジェル

〔愛知県豊橋市・

ラブリイ「響子命」エンジェル19才〕

幸運: この質問には、他にもたくさんのみなさんがレスキューしてくれました。東京都大田区の白井貴史くん、愛知県岩倉市の川崎 修くん、神奈川県川崎市の水野朋奈ちゃん、北海道札幌市の岡崎輝徳くん他のみなさん、どうもアリガトウ!

さて、今月の課題はつぎのとおり。レスキューできるというかたは、どしどしご応募を!



私は「D-SIDE」をプレイしているのですが、ZERAが倒れません。メイにキスして、ZERAをおかしくしたのですが……。それからどうすればいいんですか? だれか教えてください!

〔石川県鳳至郡・

GENJI大好き子のあきちゃん13才〕



ボクは「YAKSA」をやっているんですが、伊織と最空が合流するにはどうすればいいんですか? また沙羅に会うにはどうすればいいんですか?

お願いしますボツにしないで教えてください。ボクは「YAKSA」だけは全面クリアーしたいんです。

〔兵庫県美加郡・サウンドボードII才〕



ボクはFM-77AV版の『水滸伝』の巻の三で、海岸を渡ってから、まったく長足仙に会えません。せっかく長足仙の家の前まできても、中に入ることもできません……。いったい、どうすればいいのですか?

〔石川県羽咋郡・諸葛亮孔明15才〕

ハイテック増刊『ワルキューレ本』 大好評発売中!

HYPEY=バルバーラさん著のマンガ『THE STORY OF VALCURE』が、ハイテックの増刊として大好評発売中です。私、幸運私真矢も読ませていただいたのですが、VAL姫のパワーに圧倒されてしまいました。読んでみたいというかたは、以下にそって申し込んでみてください。

▶申し込み方法

①1冊につき500円(本代330円+送料170円)の無記名の郵便小為替一郵便局の窓口で買える

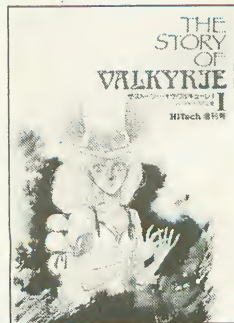
②6×10cmくらいの白紙に、自分の住所・氏名を記入したもの1枚

①、②を封筒に入れて、

〒146 東京都大田区千鳥郵便局私書箱22号
ハイテック編集部「ワルキューレ本」係に送ってください。

なお、申し込みが殺到しているため、発送が多少遅れることもあるとのことです。

また、この同人誌はマイコンBASICマガジン編集部とは一切関係ないので、問い合わせなどは往復ハガキにて上記へお願いします。



おたより待ってます!

本コーナーへの応募は、ハガキに質問事項を書いて編集部の『山下 章のレスキュー-AVG&RPG』の係りまで送ってください。なお、電話による質問には、いっさい応じられませんのでご了承ください。



〔静岡県小笠原市・村松勇介?オ〕

幸運：おなじみのT&Evsファルコム・シリーズを送ってくださった人はたくさんいたけど、その中ではコレが一番画力点が高かった。まるで、連載時はカラーページに載っていたけど、コミックスになってモノクロになってしまったような色合いが好き♡



〔神奈川県藤沢市・Crazy Denon 16才〕

幸運：元祖「やるじゃない!」のアインとケンシロウのひとコマ。山下先生の本にオチを持っていったところがうまい。関係ないけど、私は先日「生徒諸君!」全24巻を読破してしてしまった。あれほど感動的なマンガはひさびさに読んだ気がする。絶対オススメ!!



〔三重郡・んけしろう14才〕

幸運：おしくもダジャレ四天王になれなかった、んけしろうクンから送られてきた1枚。コレは、んけしろうクンからの挑戦状と言ってもいいだろう。ダジャレ四天王も、うかうかしてられせんゾー。TOMMY：あたしは2か月連続で殺されてしまいました。あべし!



〔大阪府東大阪市・AKYARA8石見高弘?オ〕

YK-2：なんのこやら、さっぱりわかりませんなあ。読者のみなさんは、なにか勘がいがいなされてるんじゃないですか? さてで、カラオケでも練習しなくちゃ……。コピロン：おにいちやへん、あたし、PCエンジンの「妖怪道中記」も徹夜でやりたくないヨ〜



〔京都府長岡京市・ツッポイノリオの息子?オ〕

幸運：なんだかわからない、ホントに勢いだけのギャグ。ところで、どこかのメーカーのかた、「ファンタジーゾーン」をX68000に移植してくれませんか? ついでに、「ファンタジーゾーンII」とバックになっていると、もっとウレシイですけど……。



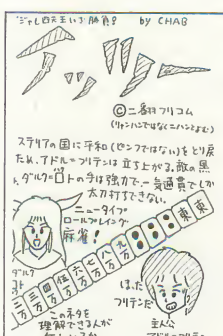
〔東京都小平市・魔少年ベーター15才〕

TOMMY：ついにきたきた、あたしの好きな「ゴッドサイダー」ネタ! パズルの「ゲーツ、ゲッゲッゲッ」という笑い声が、気色悪くてとても好きなのです。横でボケをかましている高橋名人が、いい味だしているなあ。「続く」とあるから続編も待ってるぞい!



〔神奈川県茅ヶ崎市・石田 聡16才〕

幸運：アドルがつけた両目のマスクが、もしも石仮面だったら……なんて、考えただけでも恐い。そうすると、ダルク=ファクトがジョジョなんだろう? ファクトを守ろうとするコンスクラードが、スピードワゴンだったりして……。



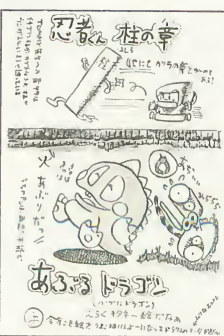
〔福島市・CHAG14才〕

幸運：うへん、どうして「イース」ネタは、こうもうまいのが多いんだろう? アドル=フリテンにダルク=ハクト、そしてどめの二翻フリコム(日本ファルコム)と、これは非の打ちどころがありやせん。ただ、麻雀を知らない人には全然わからないだろうけどな。



〔新潟県南魚沼郡・TOLEDO?オ〕

TOMMY：何を隠そう、あたしは元P6ユーザーなのであります。しかも、mkIIでも何でもなし、純粋なPC-6001!! 当然遊べたゲームは「必殺芸人」というヤツだけでした。そのP6で「ソーサリアン」は、まずムリだと思ふなあ。



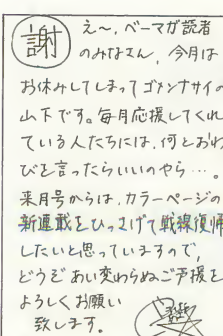
〔埼玉県美里町・よしりん16才〕

TOMMY：よしりん、貢ぎ物には、ぜびウシガエルを送ってくれ。送ってくれたら、あたしの直筆サインをあげましょう。オット、ファム通じゃないんで、ウシとカエルの合成ってのはナシね。さあ、どうする? ゲーツ、ゲッゲッゲッゲッ……。



〔東京都台東区・Kyo215才〕

幸運：ダジャレ四天王のひとり、女帝おKyouちゃんのダジャレには、もはや風格さえ感じる。こんなかわいらしいイラストと文字は、どうやって書けるんでしょう? ちなみに私は、FC版「バブルボブル」で真のエンディングを見ることができません。ヨワイっ!



〔山下 章〕

幸運：ダウンしてしまった山下先生から送られてきた、ベーマガ読者あての直筆ハガキです。師匠、今月のレス・アベは、なんとか私が守りとおしましたよ! ところで、来月号からはじまる新連載ってのは、何でしょうね。ライターの私までワクワクしちゃう♡

秘 & 意 コー ナー

今月は、ものスゴイ^④がたくさん送られてきたので、どれを選ぶかヒジョーに苦しんでしまった。これも読者のみなさんの努力のおかげ。なお、『ソーサリアン』の^④については、「ソーサリアン^④情報局」あてに送ってネ。最優秀レポートには、なんとPCエンジンをプレゼントしちゃうゾ!

秘 PC-88FRで『ゼリアード』のマル秘をみつけたので、ご紹介します。

その1: ドライブ1にディスク2を入れて立ちあげる。そうすると、いろんなメッセージが見れます。

その2: 88のシステム・ディスクを立ちあげ、そのあと『ゼリアード』のディスク2を入れる。ここでFILESすると「ZELI3」という隠れゲームができる。

その3: 『ゼリアード』のどっかいタイトル画面がでているとき、**CTRL+F5**を押すと、音楽のテンポが遅くなる。

以上です。

(群馬県太田市・修田信吉16才)

秘 PC-8801SR用『ウイングマン・スペシャル』でいろいろな^④を発見しました。

①エンディングが見れるノ: ドライブ1にディスク1, ドライブ2にディスク3を入れる。

②BGMが聞ける: ドライブ1にディスク2, ドライブ2にディスク1を入れる。

③ナースとライエルを倒す練習ができる: ドライブ1にディスク3, ドライブ2にディスク1を入れる。
ゲームを買った日に見つけちゃった!

(山梨県南都留郡・鷹野 照?才)

秘 『ハイドライド3』に隠しアイテムを発見ノ! その名も「VIPカード」!! 入手方法は、「何でも屋ニヤジラ」で両替機を売る。効果は\$10金貨が255枚になる!

(宮城県仙台市・和賀嘉之14才)

秘 PC-88用『YAKSA』でスペシャル・アイテムを半永久的に使う方法です。

①半永久的に使用したいアイテムを装備する。

②それを使わずに、ストラテジ・シーンへもどる。

③そのアイテムをもう片方の人に渡す(これでアクションすればいい)。

ただし、他のスペシャル・アイテムを装備したり、半永久的にしているのと同じア

★今月の^④情報大賞★

『ソーサリアン』速攻で魔法をかけてもらう技!

神奈川県横浜市・横山和彦?才

PC-8801SR用の『ソーサリアン』で^④を見つけました。このゲームでは、ふつう、ひとつの魔法をかけてもらうのに3年もかかり、キャラクターはすぐに歳をとってしまいます。ところが、お金さえ払えば、すぐに魔法をかけてもらえる大ワザがあったのです!!

やりかたは、とってもカンタン。魔法使いの家で武器などに魔法をかけてもらう手つづきをしたらあと、すぐにそれを「返してもらう」すればいいのです。これでもう、その魔法はちゃんとかかっています。信じられない人は、長老の家へ行って確認してみてください。

アイテムを取ると効果はなくなります。

(長野県小県郡・赤堀誠志15才)

秘 PC-9801(2DD)用『ローガス』のミュージック・モードの^④です。まず、MS-DOSを立ちあげて、ローガスのディスクと入れ換えます。ここで、

PLAY VOICE SPT^④

と入力してください。キー操作は、リターン・キー……Play/Pause

←, →……Quick Search

DEL……Skip to Next Music

INS……Replay/Skip to Pre Music

↑, ↓……Up/Down Volume

ESC……Escape from Player

スペース・キー……Execute command.comです。

(大阪府堺市・竹内邦治19才)

秘 日本テレネットのX1用『プロ野球ファン』の必勝法です。自分が守りのとき、ピッチャーをプレートの一歩左はしにさせて投げると、相手バッターは必ず三振してくれます。この方法でやると、絶対に全試合勝てます(ただし、右ピッチャーのみ)。一度試してみてください。

(東京都足立区・堀 博?才)

秘 FM-7/77用『イース』で未使用ミュージックが聞けますよ!

ただし、FM音源カードが必要。まず、『イース』のBディスクをドライブ0に入れてリセットする。ディスク・アクセスのランプがついたら「Hitomi」と順番に入力する(Hは大文字、あとは小文字)。これでOK!

(静岡県浅羽町・

ゲンさんはPCエンジンを持ってる15才)

秘 FM77A V版『スペースハリアー』のたいしてスゴくない技を紹介します。テンキーの^④を押しながらスタートすると、自分の人数が4になります。

(長野県須坂市・市川昇一?才)

秘 X68000版『上海』の^④です。システム・ディスクをロードして、時間と日付けを12月24日の午後8時~9時頃に合わせます。そして上海をロードすると、なんとクリスマスのメッセージが表示されます。

(東京都江東区・亀田健一16才)

秘 PC Engine用『かとおちゃん、けんちゃん』のコンティニューのしかたを発見しました。パッドのI, IIを押しながらRUNでOKです。

(徳島県板野郡・岩崎光司16才)

秘 MSX バイトライド3

に^④を発見!!

PART1 ディスコ
一度ゲームをとき終えてから、今までまっていた「銀行」に入ります。そうすると、なんと、そこは「ディスコ」になっているのです。
聞ける曲はPC-88版と同じです。

PART2 オイル
ハーベルの塔の下のかんに
ごういうところ→

が、あると思います(ない!という人はあきらめましょう)。そこの奥まで入って、足元をみましょう。
そこには、オイルが満ちています。スーパーオイルではないけれど、ただなのでお得だと思います。

PART3 しょうもない技
ハーベルの塔のエレベーターで、どこに行くか選ぶとき、キーボードのカーソルより、ジョイスティックのほうが速いので、キーボードでやっている人は、そこだけ、ジョイスティックでやればいいんじゃないかな なんて思う。

by J.S

(長野県上伊那郡・J.S ?才)

秘 MSX
for XANADU のマル秘

①レベル2の封鎖された塔へ行く為のケイブから6キヤ
分にあるケイブは必ず上10ワフがあるので機からマッ
クあるいはマントルを使えば入る事が出来ます。ちなみに入る
とレベル0につきます。

②④も使えば様々のワフをクリエーションするとSTRなどは上が
ります。代わりにコスト(CST)がかかります。

●ワフのクリエーションはCHRの値にクリエーションしなくても
のまじ上げることで出来るのです。

③スタート直後のName入力の時、キヤブスは効かないが
ワフキーを押しながらキーを打てば大文字も使うことが出来ます。

④⑤では無いが、レベル0のアイテムショップの物価が
ATN7 (XANADU) から順に 5, 55, 25, 4, 4, 15, 15,
15, 15, 15, 25, 25, 55, 55, 25, 15 Gold と他
機種とは異なっている (CHR:50) これはスタート直後の値であ
りワフクリエーションとキーを打てば値が上がりま
す。

PS セガマークIII版のアナバーナで左右どちらかを押すと
押しながらレベルを落とす。というとき機も失な
わす。12面へ行ける。by パンダー・J

〔岐阜県掛妻郡・浅野健一?オ〕

秘

突然ですが、セガ・マスター
システム用『ジョイオンIIートラ
イフォーメーション』のコンテ
イニユーです!! ジョイパッドの上を押
しながら1ボタン(スタート)を押せばO
Kだよ!! (ただし3回だけ)!!

〔北海道札幌市・演歌好き少年?オ〕

秘

MSX用『沙羅曼蛇』でオブシ
ョン永久ホールドの秘だよ。

①ゲームをはじめて、1面のオ
プション・ホールドのアイテムをだす。

②1Pのときは、2P同時にする。

③オプション・ホールドを取り、すぐに2
Pを殺す。

④すると、1Pのオプション・ホールドは
そのまま、死ぬか、もう一度取って切
れるまで、いつまでもオプションが固定
される。これで、細胞壁も簡単さ!

〔神奈川県小田原市・佐井川泰治16才〕

秘

MSX版『沙羅曼蛇』の秘で
す。オペレーション1で最強装
備を手に入れる方法です。

①2P同時にスタートする。

②片方のみパワーアップしながら、ひたす
ら"E"カプセルを取る。

③スクロールが変わる少し前で、パワーア
ップしていないほうが死ぬ(ゲーム・オ
ーバーになってしまったときはコンテ
イニユー)。

④するとステージの最初からなので、②か
らくり返す。

⑤いつのまにか特殊装備が、すべてそろっ
ているでしょう。

⑥その後、もう一方を全部殺して1人ブレ
イになり、オプションの残り二つを取り
四つにします。これで完ペキだー!!

〔埼玉県入間市・あっぱる響子16才〕

秘

MSX版『シャロム』で秘を
発見しました。自分の名前入力
のとき、すぐ"おわり"にして

好きな人の名前入力するときにも、すぐ"おわ
り"にします。すると主人公の名前が、天
下太平に、そしてヒロインの名前が、女子
大生になります。

〔長野県上田市・塩中生?オ〕

秘 M S X
フナドク

Xanadu MSX

トレーニングルームで王様に影切に合
う時、上の糸糸のように、1歩あるける
場所と、大文字小文字を打て、

Hit.P 6144000

Max.HP 6144000

Food 6522780

ELX 255 KEY 255

ランク Movie Fighter

上の表のようにするはず

〔静岡県沼津市・渋谷剛士13才〕

秘

MSX版『沙羅曼蛇』のマル
秘(と言えるだろうか?)!

1面で、地面から生えてくる
触手の付け根と地面のあいだは、通りぬけ
られる。でも位置がズレると、弾が地面か
触手に当たってズキュン、キュンキュンと
なり、通りぬけることはできなくなる。め
やすとして弾を撃ててみて、弾が通りぬけ
ればだいじょうぶ。まあ、触手を壊せば
必要ないけど。

〔鹿児島県日置郡・コナミは最高?オ〕

秘

MSX2の『バブルボブル』
で秘を発見しました。

ゲーム・オーバー時に画面が
まっ暗になり"GAME OVER"の表
示がでる前に、1PはCAPS+GRAP
Hで、2PはCTRL+SHIFTで自分
が復活します。

意味のわからない人は(いるわけない)、
全部死んだらすぐ、上に書いているキーを
押せばいいのです。100面でぜひ活用してく
ださい。

〔愛媛県松山市・下岡 敦13才〕

秘

セガ・マークIII用『ファミ
リゲームズ』のビリヤードで、
便利な秘を見つけました。

①何のゲームでもいいので、四つの中から
選ぶ(相手とはVSモードで)。

②自分の番をプレイしたあと、相手(コン
ピュータ)がやる時、スティックのど
ちらかの方向を押しておきます。

③すると、上を押すと、相手は球の中心を
突いたはずなのに押し玉になっています。
これを使うと相手のミスさえあるとい
う、非常にこそくな方法です。

〔千葉県松戸市・飯野和紀13才〕

秘

FM77AV版『イース』の曲
で、「Final Battle」を効果音
なして聞く方法です。

まず、ダルクファクトのお兄さんの前に
行き、ディスクを読みはじめたらF F 2の
キーを押したままにします。すると、あの
88版よりも長い、完全なのが聞けます。

〔長野県小県郡・Funky T.H?オ〕

秘

X 68000版『魔神宮』のマル
秘です。武器、防具が破損して
いても、直すお金がもったいな
いと思っている人へ。

ただ、仲間に渡して、その後に返しても
らうだけでOK!

〔三重県鈴鹿市・K.n16才〕

意

私はPC-66SRユーザーで
すが、弟のMSXでよく遊んで
います。で、今家にある7本の
MSX用ソフトのうち、なんと5本がコナ
ミのものなのです。そのコナミに少々言
いたいことがあってハガキを書きました。

コナミソフトの特徴は、2本組み合わせ
るといろいろな特殊機能が追加されるとい
うのがありますよね。ビックバイパーがツ
インビーになったり、メタリオンがペンギ
ンになったりするのは楽しくていいですし
コマンド入力などでゲームが有利に進めら
れるというのも、あえて悪いとはいいません
……。

しかし、ですね。『グラディウス2』が
ないと『沙羅曼蛇』の本当のエンディング
が見れないというのは、チョットいきすぎ
ではないでしょうか? これでは、ユーザ
ーはコナミの思うツボですよ。そりゃ購買
意欲を高めるのは、メーカーとして当然で
しょうが、1本のソフトがそれ自体で完全
なものでないというのは、どうしても理解
できません。こそくな手段で2本もいっぺ
んにソフトを買わせようという考えは、絶対
許せなのではないでしょうか!

他のソフトを使うと機能が拡張し、付加
価値があがるというのが健全な企画だと思
います。

〔大阪府寝屋川市・甲斐石太17才〕

秘&意大募集

この秘&意コーナーは、読者のみな
さんが創るページです。パソコン、フ
ァミコン・ゲームの秘はもちろん、必
勝法などもOKです。ただし、プログ
ラムのバグによる珍現象は秘とはみな
しません。また、意はゲームに対する
意見やソフトハウスに対する意見など
も受け付けます。

いずれも他の雑誌との二重投稿はお
やめください。

あて先: 141 東京都品川区東五反田
1-11-15 電波新聞社マイコンBASIC
マガジン編集部「秘&意コーナー」係

ファンタジー通信

トンネルズ&トロールズ

手塚一郎

剣——それは、死を司るもの
楯——それは、生を司るもの
この二つを、身にまといし者、
生と死の境界にいること……。
その者、すべての気を勇気にかえて。

「勇士の章」

(長野県・平 景経)

ごあいさつ

こんにちは、ペーマガ編集部の闇ガードこと手塚一郎です。最近、「私のファンタジー」に送られてくる作品が少なくて、少し悲しい日々を送っています。応募の規定は19文字×15行という文字の制限だけです。キミだけの世界を文章にして、ぜひファンタジー通信「私のファンタジー」係まで送ってください。お待ちしております。

続いて、MRPGもどき「ガルフエスの洞窟」について。先月、先々月と募集したこの企画も、1月20日をもってしめ切らせていただきました。傭兵（ようへい）ギルド「ダークエルフ」への加盟者は、なんと1,417名。すでに集計ははじまっていますが、ガルフエスと対峙（たいじ）したのは、まだ数名。しかも、まだ誰もヤツを倒していないのです。これらの集計は、パソコンを使わずに、ボクが手計算でやっているの（そうしないと途中経過がわからない）、発表は、毎月少しずつ行なうということでカンベンしてください。



▲トンネルズ&トロールズ（定価680円：社会思想社）

T&T上陸！

トンネルズ&トロールズ（略してT&T）は、テーブル・トークRPG（いわゆるボード版って呼ばれるやつだ）である。このようなタイプのRPGは、パソコンRPGを人間同士で遊ぶというものではないんだ。重要なのは「視点のちがひ」だろう。

パソコン版では、プレイヤーの考えがキャラクターに反映されるのに対して、テーブル・トーク版では、キャラクターというフィルターを通して見たり、聞いたり、演じたりするわけだ。自分が何をしたいのかは問題ではなく、もしもキャラクターが生きているとしたら、どういう行動をするのだろう？ そう考えながらプレイすることが大切なわけ。「役割を演じる」ということは、実はこういうことなんだ。

いくつかの数値で形成されたキャラクターも、キミの想像力によって、まるで実在する人間のようにふるまうだろう。よく小さい頃に親から言われなかったかな？ 「自分のことばかり考えてはいけないう。他人の身になって考えてあげられるような人にならなさい」って。そう、これは立派なRPGだったんだね。

さて、RPGがどういふものなのかは、大体わかってもらえたと思うので、続いてT&Tのシステムについての話をしよう。

T&Tシステムは、非常に簡単だ。だから、おもしろい。めんどくさい計算がないのでゲーム進行がスピーディだし、何といてもゲームにすんなり入っていきやすい。

キャラクターを創るにしても、やることは大きくわけて三つだけ。まず、キャラクターの能力値だ。T&Tでは、体力度、知性度、幸運度など、全部で六つの能力値がある。それぞれに対して6面体ダイスを三つずつ振って決めていこう（これを「3d6」と書き、最高18から最低3までの値を決めていくんだ。ちなみに期待値は10.5だね）。続いて「役割」だ。基本の役割は、戦士、魔術師、盗賊の三つで、特別に魔法戦士というものもある。要は、演じたい役割りを選べばいいんだけど、パーティ・プレイの場合は、そうもいかない。ゲーム・マスター（GM）を助けてあげる意味も含めて、バランス良く決めたいね。最後は「種族」

の決定。T&Tの不思議な世界には、人間だけしか住んでいるわけではない。ドワーフは、魅力度が落ちるものの、体力度や耐久度に優れているし、エルフは、知性度、器用度、魅力度は高いけど、耐久度に欠けるなど。そう、選んだ種族によって能力値の修正をするんだ。他にも、フェアリー、ホビット、レプラコーン。さらにはワー・クリチャー（獣人——ライカンスロープのこと）を選べば、ワー・ウルフ（狼男）やワー・タイガー（虎男）にだってなれてしまうのである。

長くなってしまったけれど、これでキミだけのキャラクターの完成だ。時間的に余裕があれば、キャラクターの性別、社会的地位（出身とか家族構成、現在までの経歴など）を考えておけば、より愛着が増し、役割を演じやすくなるだろう。

必要な装備を整えたら、いよいよ冒険の開始だ。ここからは、GMの腕の見せどころ。独創的なシナリオで、みんなをアツと言わせてやろう。ええ！仲間がいない？ そんな人でも大丈夫。T&Tの特徴の一つに、「ソロ・シナリオが多い」ということがあるからだ。

ソロ・シナリオとは、文字どおり1人でT&Tをプレイするためのもの。1月末から1か月おきに1冊（シナリオ2本入り）ずつ発売されるというからね。これで基本をマスターして、つぎつぎに友だちをこの世界に引きずりこんでしまおう。

さて、そろそろ誌面も尽きてきたので、まとめに入ろう。T&Tは、社会思想社から、文庫本サイズ（定価680円）で発売されている。ゲームブックとして扱われているようなので、一般の書店でも買うことができるのがウレシイ！ファン通でも、総力をあげてバックアップしていくので、期待してほしい。それでは、また来月。よい冒険を、お楽しみください。

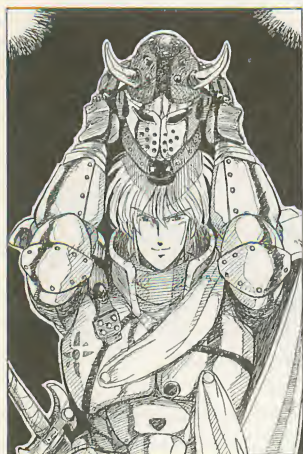
今月の本箱

うーむ、「折れた魔剣」を知っているとは通だねえ。ポール・アンダーソン著、早川文庫SFで発売されていたけど、今はもう絶版。古本屋をまわれば見つかるかも！



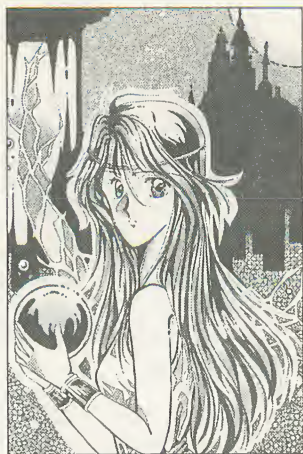
(岐阜県郡上郡・田口裕規)

ファンタジー通信イラストギャラリー



埼玉県蕨市・神崎りょう

⊕：何か、こういうイラストを載せるのも、ひさしぶりという感じがするなあ。また送ってね。



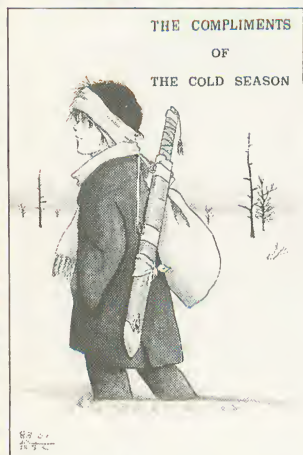
東京都多摩市・諸星真帆

⊕：髪感じが、とてもいいなあ。ところで、この名前は、もちろんペンネームでしょ？



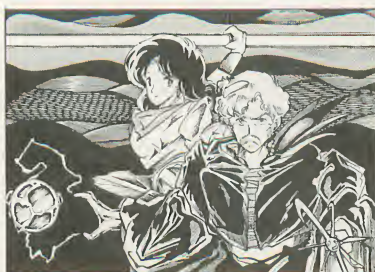
神奈川県足柄上郡・BLUE・DRAGON

⊕：森っていうと、どうしても暗いイメージがあるけど、描きかたがなんだということがわかりました。



兵庫県豊岡市・だすく

⊕：だすくくんも、そろそろ常連の仲間入り。年賀状（ありがとね）のイラストも最高でした。



福島県郡山市・カムイ伝

⊕：カムイ伝くんの復帰(?)です。それにしても、久しぶりに描いたイラストとは見えないね。



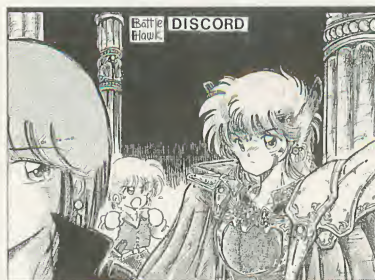
埼玉県上尾市・Phurd

⊕：うーん、ていねいに描くねー。怪物の顔を横から見るとどうなってるのだろうか？



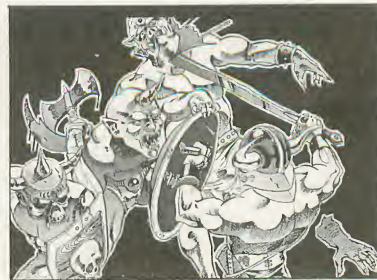
愛知県名古屋市・K.山本

⊕：以前、長谷川くんとの合作が載ったK.山本くんの作品。同人誌のときも良かったです。



大阪府高槻市・バトルホーク

⊕：仲間割れしているパーティという題のイラスト。ティル・ナ・ノーグみたいではないなあ。



東京都青梅市・ランスロット

⊕：生々しくて、冷たい戦闘シーンのイラストだね。トーンが、なかなか生きていいよ。

●お便り待ってます

このコーナーでは読者のみなさんからの感想や意見、イラストなどを募集しています。ただし、必ずファンタジーに関連したものにしてください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社出版部マイコンBASICマガジン編集部「ファンタジー通信」係

VIDEO GAME GRAFFITI

こんにちは、「見城こうじのタイトーびいきは度が過ぎる!」とさりげなく書かれたハガキをいただいてドキッとしている見城こうじです。そうですかあ?やっぱりそう見えますか?別にタイトーなら何でもいなんて思っていないし、他のメーカーだっておもしろいものはたくさんあると思っているけどなあ。

僕がタイトーのどういうところが好きかっていうと、具体的には①固定画面ゲーム(スクロールしない)②キャラクター・ゲーム③アイデア的にユニークなゲーム、が多いという点などによるものです。また、とくに好きなゲーム・デザイナーも3人ぐらいいます。

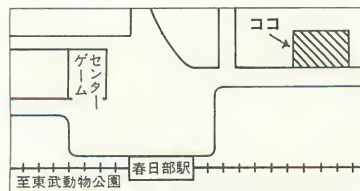
タイトーは、何がでて来るかわからない「ゲーム・メーカーのびっくり箱」と、僕はそんなふうに呼んでいます。

では、今月もタイトーネタが多くてアレなんですけどVGGのスタートです。

埼玉県

★東武伊勢崎線春日部駅近くの「ニチイ」では『マーカム』、『ウエスタンエクスペレス』、『グレートソードマン』、『チャンバラ』、『キャッスルテーク』が10~30円で遊べる(MAP1)。

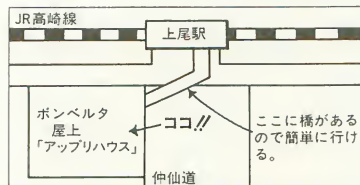
(久喜市・桜井 誠)



《MAP 1》春日部駅前のVGGマップ

★上尾市のデパート「ボンベルタ」に『バラデューク』、『ズーム909』、『ターボ』、『イエローキャブ』、『エクセライザー』、『バトルバード』があります。バトルバードはあんまり多く置いていないからプレミアが高い(MAP2)!

(上尾市・ひろたん)



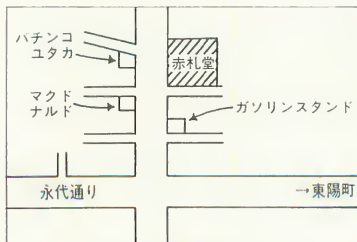
《MAP 2》上尾駅前のVGGマップ

■見城:あの、スコープをとおして立体的に画像が見えるというバトルバードですね。たしかに希少価値はありますね。

東京都

★地下鉄東西線門前仲町からすぐの「赤札堂」の屋上には『田パンチアウト』、『ズンズンブロック』、『ルナレスキュー』、『スペースインベーダー』、『マリオブラザーズ』、『グリーンベレー』、『タイムパイロット』、『ハンゴンJr.』などがあります(MAP3)。

(江東区・STAR-EI、墨田区・川尻恵氏から重複したレポートをいただきました)



《MAP 3》門前仲町駅周辺のVGGマップ

■見城:僕、中学の頃までこのすぐ近くに住んでいたんですよ。この辺のゲーム・センターでさんざん学校の先生の見回りの目をかすめながら遊んだものです。

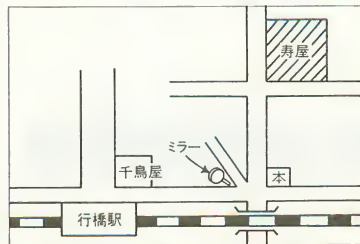
その頃でしたか、偽造コインでゲーム・センターで遊んでいたヤツが学校でつかまって、そんな物使ったことのない僕までイモヅル式につかまってゲーム・センターに行っていたという理由で大目玉をくらひ、風営法でゲーム・センターとピンク産業が同じ業種に扱われているのと同じぐらい理不尽(りふじん)さを感じました。

福岡県

★私が秘境と呼んでいる「寿屋・行橋店」屋上のゲーム・コーナーを紹介したいと思います。ここは以下の機種が全部10円です。『ドンキーコング』、『マリオブラザーズ』、『ギャラクシアン』、『ギャラガ』、『ギャブラス』、『メトロクロス』、『ドルアーガの塔』、『パックマン』、『ニューラリーX』、『フロッガー』、『少林寺への道』、『新入社員とおる君』、『タイムパイロット'84』、『イーアルカンフー』、『ハイパーオリンピック』、『空手道』、『ひげ丸』、『エグゼドエグゼス』、『戦

場の狼』、『TANK』、『ASO』、『スバルタンX』、『ペンゴ』、『悪戯天使』、『スクランブル』、『チャイニーズヒーロー』、『ザ・ビッグプロレスリング』、『ジャンプバブ』、『フォーティラブ』、『スピードレースDX』、『ビット&ラン』、『ドッグファイト』、『シーフファイターボセイドン』、『ミスターバイキング』、『ジャンピングクロス』、『Dr.キックの大冒険』、『レディバグ』その他。このすごいところは200円あれば1日中遊べる点でしょう(MAP4)。

(行橋市・青龍魂)



《MAP 4》行橋駅前のVGGマップ

■見城:なかなかすごいラインナップですね。『ジャンピングクロス(SNK)』なんか好きでした。一応モトクロスのゲームということになっているんですが、やたらチャカチャカしてノリの軽いゲームで笑えました。この頃はSNKもいろんなゲームをだしていましたね。

クロスのゲーム・ゲーム・カタログ。ハチャメチャモト

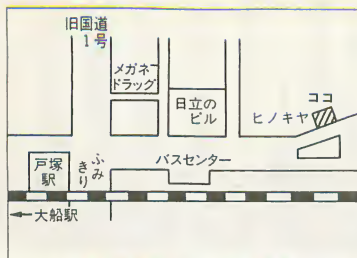


全国指名手配

今月は林久君の希望で横浜市内の、F.Wing君の希望で広島市内のインターの復活をひきずります。

——神奈川県横浜市(MAP5)——

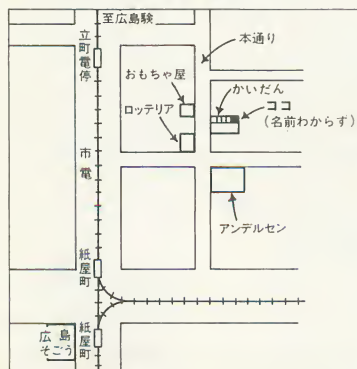
★レポート・同市・高松 茂



《MAP 5》横浜市のイスター発見マップ

——広島県広島市 (MAP 6) ——

★レポーター・同市・角崎正敏



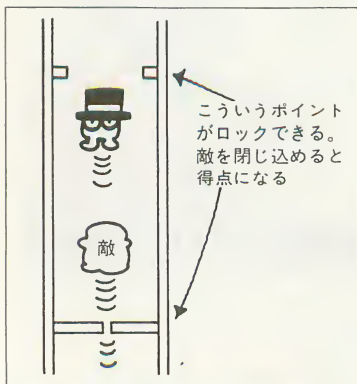
《MAP 6》広島市のイスター発見マップ

教えてください

★パックマン全盛の頃のゲームで、かなり画面構成が似ていて、プレイヤーがドロボー、敵がおまわりさんで、逃げまわるゲームだったと思います。売りはプレイヤー・キャラが道をしゃ断できることです (第1図)。(東京都江戸川区・細見 亮)

■見城：ずいぶん前にちょっとVGGで紹介したね。『ロックンチェイス (1981年：データイースト)』だ。ドットイート・ゲームでボーナス・ターゲットに「鍵」まででるぐらいパックマンを意識して作られたゲーム。このゲームは好きだったのでよく覚えているのですが、正確にはフィールドに4か所、敵を閉じ込められる場所があり、なぜかそのうち2か所しか敵を閉じ込めてもボーナスが入らないのです。

ボタンを押すと、プレイヤー (ルパンと



《第1図》このゲームを教えてください

いう名前だった) が最後に通過したロックポイントがロックされるので、自分で自分を閉じ込めたりできるんですね。

★画面がちょっとスペースハリアーに似ていて、自機が画面下方にいて、追ってくる敵を全滅させると三角形が出現して、それを三つやっつけるとUFOが出現し、またそれをやっつけるとフルオート連射 (ボタンを押さなくてもよい) になるという1985年の作品 (けっこう新しい)。

■見城：詳しいゲーム内容はよく知らないのですが、なんです、『ミラックス (カレント・テクノロジー)』だと思います。こんな新しい割に、変にアングラなイメージがあって昔懐かしい雰囲気を持つゲームでした。

エンディングって何だろう？

★僕は最近やっとの思いで『モンスターランド』をクリアしました。そして感動のエンディングを見ることができました。そしてそのエンディングは、僕を祝福してくれたかのように思いました。それはエンディングが多少長めだったこともあるでしょう。そんな感動もさめきっていないある日、僕の友人もこのゲームをクリアしてこう言いました。「エンディングなんか見たってしょうがない。第一これ長くて」と。感動するどころかけなしたのです。そりゃあ、ゲームをやっているときが一番いいと思いますし、中身あつてのエンディングです。しかし、それを乗り越えてやっとの思いでラストを飾る。これもゲームのいいところだと思います。僕の友人にはエンディングのためにゲームをしていると言っている人もいます。何もそこまででなくてもいいと思いますが、エンディングはともにもいいのです。これはゲームにのめり込んでいった者のたわ言なのでしょう。

(栃木県安蘇郡・倉松隆嗣)

■見城：ゲームの楽しみかたは人それぞれですが、倉松君に関して言えば、自分なりの考えかたをちゃんと持っているし、なかなか筋のとおりたいいこと言ってるじゃないですか。ゲームはプレイしている瞬間瞬間のスリルとときめきは何よりも素晴らしいということも前提として、その楽しんだ結果、努力の結果として最後にある小気味よいエンディングもまたいい、と、僕もそう思いますよ。だから僕なんかは全面クリア目までやり込んだゲームでも、プレイしてたいくつさ、めんどくささを感じはじめたらアッサリやめてしまうことが多いです (実力的に限界を感じて挫折することもちろんあるけど)。

あと、エンディングの長さってものに關してみんなはどう思っているのかな？僕なんか正直言ってドラゴンスピリットのエンディングなんかあまりにも長過ぎると思います (あれって電源でも切らない限り、つ

ぎの人がゲームはじめられないんだよね)。多分エンディング・ミュージックが先にできていて、それに合わせるために、あんなノロノロしたスピードでメッセージがスクロールすることになったんでしょうけど。

それから、エンディング・メッセージの内容に関してもみんなの意見が聞きたいな。やっぱりスタッフ・リストが、スクロールしていかなくてはいいんでしょうか？英文でメッセージができればいいんでしょうか？

ナムコの最盛期は来るか？

■見城：今月は今一つおもしろい意見が来ませんでした。むしろ来月号で紹介する予定のナムコのVGMに対する思い入れを語ったお便りに食われてしまった感じです。少しだけ紹介すると、先月号で反論を受けていた、すうばあぜびうす君が、自分もナムコが好きだからこそもっとナムコにはがんばってほしいと思っているんだ、という主旨のお便りを送ってくれました。

それからおわびと訂正なんですが、先月号でアサルトが1月発売だとか勝手なことを書きましたが、このゲームの発売はかなり先に延びたようです。どうもすみませんでした。

ハガキのすみのひとことコーナー

★コナミは『ハイパーオリンピック'88』なんてだすんでしょうか？

(愛知県豊田市・継岩直充)

■見城：そーいえばハイパー'84からもう4年近くなりましたか？やっぱり今度でるとしたらソウルオリンピックですから、競技中に北朝鮮の工作員がランダムにテロ事件を起こしに現れ、進行を妨害するってのはどうですか (おいおい、危ねえなあ)？

★おお、「セーラー服とボスコニアン」とは懐かしい。ハシゴを支えるロボットの頭が吹っとかぶポスターの中のあれですな。ナムコのポスターと言えば「MORE愛」が好き。(愛知県愛知郡・みゆーくん)

■見城：先月ふざけて「セーラー服とボスコニアンの合成」とか書いて本当に合成してイラスト描いてきたのが3人もいたぞ、何を考えとるんだ！しかし、このネタのどこを覚えている人がいたとは感激。これはれっきとした(?) VGGネタで、昔ナムコはビデオゲームと関係のない、楽しいポスターを作っていて、その中でロボットが徐々に人間的な感性を覚えていく姿を連作で描いたシリーズのものがあつたんです。その中の一つの背景に「セーラー服とボスコニアン」というタイトルの本が描かれているんです。それだけのことなんですけど (なんてマニアックなネタだ)。で、今月の課題は先の継岩君のリクエストで「ボニ

ーテールとバラデュークの合成」です (そんなもん見たくないっつーに)。

1月号のプレゼント当 選者発表&タイトーVGM のヨシヨコナー

プレゼントは『べんべろべえ』のカタログでした。では、当選者発表の前に指定の、好きなタイトーVGMのおハガキ紹介します。
●ちょうど1年くらい前、近くのゲーセンに入ったとたん、メルヘンチックなVGMが聞こえてくるではありませんか! そうバブルバブルです。プレイしてみたところ、おもしろいおもしろい! あのVGMが私をバブルバブルの世界に引き込んでしまったのです。当時、小遣いとゲーム代ほしさに昼食を抜いていたので、あのVGMがとても腹にひびいたのは言うまでもありません。

(愛知県安城市・堀尾 圭)

■見城: 堀尾君は『すばあべんべろべえ』なるゲームのストーリーまで書いてきてくれました。

●『ミッドナイトランディング』ですね。デモのときに流れるあのメインテーマはいっ! 途中で入るトランペットが最高お! ぜびともレコード化して欲しいのですが…。

(大阪市・松石太郎)

●『影の伝説』もいいけど、やっぱり『スクランブルフォーメーション』が一番。ゲーム・センターではよくわからなかったけどタイトーゲームミュージックを買って聴いたらとてもいい曲なのでおどろいた。

(京都市・アンドロメダの涙)

●『スクランブルフォーメーション』の未使用テスト・バージョンBGM1です。このVGMはゲーム・ミュージック史上でも五本の指に入るくらいVGMだと思います。

(熊本県水俣市・田中智彦)

■見城: この辺はタイトーゲームミュージックを聴いていないとわからないのですが、スクランブルフォーメーションのVGMは3度のバージョン変更がなされているそうです。これら3曲を順に聴き比べると大変おもしろいんですね。あくまで僕の感じたまの感想なんですけど、

最初の曲…いかにも晴れた空・お散歩気分でのんびり観光旅行という感じの曲で、要するに「大東京見物ゲーム」であるこのゲームのイメージをもっとよくとらえた曲だと思う。明らかにシューティング・ゲームのイメージに合わないという理由でボツ、たのしうけど、これは作曲者がかわいそう。

2番目の曲…この曲を聴くと最初の曲がボツた理由が逆に推測できる。すごくキラキラとして殺伐とした感じの曲で、無理に戦闘ゲームのイメージをだそうとしたみたいで作曲者がつらそう。

発売バージョンの曲…結局、前の2曲の間を取った感じだけシューティング色が濃い。

●『フェアリーランドストーリー』の後半のVGM。メロディの雰囲気もいい線いっているのですが、音の強弱のつけかたは感動ものです。

(神奈川県逗子市・DEMPA/CPU)

■見城: フェアリーランドの曲が好きだというおハガキはこの他にもたくさんいただきました。

●『RETURN OF THE INVADERS』のネーム入れVGMが好きだ! はじめはキレイな音だと思って聴いていると、しだいに音に重み加わるところが最高。でも曲が短いため、聴いているとすぐに終わってしまっやけにムナシ。

(群馬県新田郡・阿左美実)

●『レインボーアイランド』、やはりメインVGMだな。明るくってノリも良くて。その他のVGMもなかなかいいと思うのですが、DOHが登場する場面、ここはいつものボスVGMじゃなくて『アルカノイド』の最終面のはじめのBGMを使ったほうがよかったんじゃないかな?

(神奈川県横浜市・RBO)

●『アウターゾーン』のデーモンと対決するシーンの音楽が一番気に入っています。

(神奈川県横浜市・上田敏成)

■見城: 僕も大好きです! あんな暗いVGM他にないってぐらい暗いところが好きです。僕、アウターゾーンの世界って理屈抜きにやたら好きです。

●何と言っても『アルペンスキー』だ。あのせつかく調子づいたときにころぶ挫折感も良い。(奈良県北葛城郡・岩黒 薫)

●『タイムトンネル』、とくにオープニングの「たつた〜、たつた〜、たつた〜、たつた〜、たつた〜、ららら、ぽっぽー!」がよかったし、プレイ中のVGMもよかった。(奈良県大和郡・荻野博文)

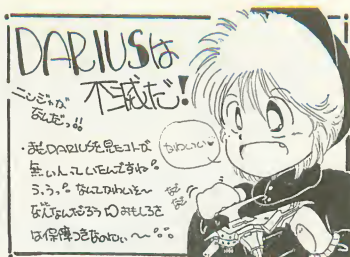
■見城: あ、汽車より牛のほうが強いゲームですね。何がタイムトンネルなんだかよくわからないけどけっこうおもしろいゲームでした。タイトーオリジナル開発じゃないと思うけど。

●やっぱり『スペースインベーダー』ですね。中でもUFOを撃ち落としたときの音が大好きです。(東京都荒川区・皆川徹)

●「ダライアス〜カジキマグロ (本名忘れた) のテーマ」、「同・面クリアのテーマ」、「同・機械都市のテーマ」、「バブルバブル〜オープニング」、「レインボーアイランド〜無敵のテーマ」、「同・ネームエントリー」全部同じくらいスキ!

(栃木市・岩岡武志)

■見城: この他、ダライアスやレインボーのVGMを挙げるハガキは数多くありました。タイトーのゲーム・ミュージックの作曲って大多数が、タイトーファンならよくご存じOGR氏 (ほとんど本名がわかるネームだなあ) の手によるものなんです。黄金期のナムコファンが「UHO HOY」



by すかる(Y)

大野木氏や「YURI」慶野さんの曲を聴いて、「ああ、ナムコらしい曲だなあ」と感じていたように、このOGR氏のくせのある曲作りは、じつにタイトーくささを感じさせてくれます。

▶カタログ当選者発表▶北海道野付郡・田中真一▶長野県茅野市・土橋宏行▶愛知県安城市・堀尾 圭▶京都市・魚泳 (ギョエー)▶熊本市・中山恭臣

P.S. 『N.Y. キャプター』にもちやっくんがゲスト出演しているそうです。情報をくださったかたに感謝します。

それから今月は今一つおもしろいあてありませんでした。次回に期待します。

今月のプレゼント

カタログが手に入りましたので、以前プレゼントを行なって人気のあった『ゼビウス』のカタログをもう一度、5名の方にプレゼントします。ご希望のかたはハガキに新潟県三島郡・MAISON君の作品で『「スモモ」』と10回言ってください。じゃあ「ワンダーモモ」に変身するのは? 「モモ」って言ったでしょ。「竜巻に触れたときか正面向いてアタックボタンを連打したとき」だよーだ(■見城: こんなクイズ、インチキだ!) ゼビウスカタログ・プレゼント希望PART II」と書き (一部脚色しました)、141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社 出版部マイコンBASICAマガジン編集部VGGコーナーまで送ってください。

その際、今月もナムコ・シリーズで、あなたの最も好きなナムコ・キャラクターとその理由を書いてきてください。それから最近プレゼントが欲しいのか、あて先で遊びたいのか、それともこの指定の質問に答えたくてハガキをだしているのかよくわからないものが多くて困ります (じつはけっこう楽しんでいる)。カタログが本当に欲しい人は誠意を示してね。

今月の宿題

■見城: マイナーがなんだ、が合言葉の宿題コーナーです。今月は『ニンジャウォーリアーズ』を見て、ふと思った「忍者のでてくるビデオゲームをすべてリストアップしてください」がいいですね。はっきり言って僕もこんなものとても全部わからないのでみなさんのハガキ待ちです。

CHALLENGE! HIGH SCORE! 全国集計

タイトル	スコア	スコアラー	店名	備考
究極タイガー (タイトー)	10,000,000+α	全国6店にて達成	—	—
A-JAX (コナミ)	2,336,700	HTL-GMC-KOMINAMI(注)	サンシャイン ゲームセンタ ー(東京)	全8面クリア
サンダーブレード (セガ)	5,249,010	Z..	ゲームイン 大学院 (東京)	全4面クリア
ミスターヘリの大冒険 (アイレム)	1,045,570	SPREAM-K.W	P.C.仙台 (宮城)	全6面クリア ※3機設定
ギャラガ'88 (ナムコ)	1,857,180	地球ずり。霊導師範 EXTMGN>(愛知)<	P.C.経堂 (東京)	5-29クリア ※2ボタンコ ンパネ使用
バックマニア (ナムコ)	1,997,510	A.I-BOSTON	ハイテクセ ガ103 (大阪)	23面
忍 (セガ)	671,840	GAT	大船C.H (神奈川)	全5面クリア
オペレーションウルフ (タイトー)	499,200	GOT	P.C.巢鴨 (東京)	2周目4面 66.4%
R・タイプ (アイレム)	2,363,100	ARC-共通一次が ライバル-NOA	ゲームプラザ ニュー日の出 (長野)	全2周クリア
アフターバーナーII (セガ)	324,627,840	J.I(掬羅夢)	アビリティ ズジャスコ スクラム(宮城)	HIT=1302
	HIT=1,511	TM(EXR)	ゲームプラザ イエローハッ ト(愛知)	全23面クリア
モンスターランド (セガ/WESTONE)	残りゴールド =6,972	ARC-中島コイン Jr	ゲームコー ナマカオ (長野)	全11面クリア
ぶたさん(1P) (ジャレコ)	1,339,090	闘神(とーしん)	D.L.L.郡山 (福島)	ランキング =27
ジェミニウイング(1P) (テクモ)	2,180,100	HTL-GMC-KOMINAMI(注)	サンシャイン ゲームセンタ ー(東京)	全7面クリア ノーマリス G=15
ソニックブーム (セガ)	792,220	GMC-N-K	モンキーハ ウス本館 (福岡)	4-3 ※ノエブリ 設定
ラビオレブス (ノーマル) (Vシステム)	6,149,000	ARC-ダイヤの 中島浩一だノ	ゲームコー ナマカオ (長野)	全12面クリア ノーマリス・リ ボン
ザ・ディープ(1P) (ウッドブレイス)	507,550	MCKの永遠のライバル X×あ×Xは今?	P.C.鳥山 (東京)	14面 ※イージー
ゲバラ(1P) (SNK)	1,242,100	KC-EXECUTE	上福岡B.C (埼玉)	全5面クリア
シティボンバー (コナミ)	9,486,845	KA0-SOUSUI (すけん)	P.C.金沢 (石川)	29面 (6-4)
フルスロットル (タイトー)	3' 36" 90	G/P 豊中—三代目	ゲームプラ ザとよなか (大阪)	ノーマル ニトロ5発
熱血高校 ドッジボール部(1P) (テクノスジャパン)	9,999,990+α	HCM-FOX おめでとうEXPO 君ノありがとう	星ヶ丘CH(愛知) PC金沢(石川)	各(3周目中国 4周目アメリカ)

今月は、ここ数か月で新規に参加したお店の活躍が目立ちました。

究極タイガーは早くも1千万点続出ノおめでとうございます。

ミスターヘリの大冒険は標準が2機設定らしいのですが、3機に設定してある店が多いのでこちらで集計してしまいました。また、次号からはゴールド(という名称でいいんだろか?)部門も集計したいのですがどうでしょうか?

忍とオペレーションウルフのハイスコアラー名は、ともにこれで誤植ではありません。忍は隠しボーナス等によってかなり点数が伸びるもよう。

ぶたさんの記録は、全面クリアをしていないものようですが、まあスコア優先で集計しました。

ザ・ディープの記録はイージーランクですが、同一プレイヤーらしき人物がP.C.新宿のノーマルランクでもほぼこれに近い記録をだしているようです。

フルスロットルはひとまずタイムで集計してみました。

スーパーハングオンはなんとまだ5コースも更新がでるという気合の入りかたノこれではまだ下の専用欄を取り払えませんかねえ。

今回集計はしておりませんが、参考までにレインボーアイランドは8店でカウンタ一振り切りがでています。

また、同時参加台数によって条件がかなり変わってしまうファイナルラップも集計はしておりませんが、参考までに今回送られてきているベストラップは、P.C.仙台的8人同時プレイによる2' 27" 16というものです。

今回集計した機種の中にはすでに現時点では永久パターンの存在が確認されている物も含まれています。

(見城)

■スーパーハングオン(セガ)タイムレコード

コース	きょう体	ミニライドオン	シットダウン	ライドオン
ビギナー	2' 46" 88	STAC-V(ニコニコ商事) (大阪)	※ 2' 47" 75 SPREAM-FKS(静岡)	※ 2' 42" 79 AMM-清水正道(北海道)
ジュニア	4' 50" 62	アチャ〜、かんべんして 下さいよ〜ノ(福島)	4' 48" 59 LIBRINIAN(東京)	※ 4' 33" 37 AMM-清水正道(北海道)
シニア	※ 6' 40" 17	TM(EXR)-CKTT.!! (愛知)	※ 6' 40" 86 SPREAM-FKS(静岡)	※ 6' 31" 18 HART-S.C知美&FZR まいとノ(大阪)
エキスパート	8' 36" 76	LAP-BMXER(北海道)	※ 8' 47" 42 FUN(静岡)	8' 18" 47 HART-S.C西村知美&ば いばい(大阪)

プレイシティキャロット小樽店			
北海道 北海道小樽市花園1-1-10 東宝スカラ座1F ☎011-233-9506			
タイトル	スコア	スコアラー	備考
ミスターヘリの大冒険	382,480	O.A.M-K.E.I.	ALL 2位設定
虎への道	104,420	O.A.M-K.E.I.	4周 ハバなし
ザ・ディープ	129,900	HYPER-紅尾 (美奈)	4周
忍	245,890	HYPER-Yuki	5-4
究極タイガー	1,733,350	HYPER-Yuki	エリア189
ラビオレブス (エキスパート)	4,293,000	MRX	ALL
レインボーアイランド	22,893,130	HYPER-紅尾 (美奈)	ALL C10,S9
アフターバーナーII (ダブルクレイドル)	ヒット	MRX	ALL
ギャラガ'88	752,340	MRX	5-29
ラビオレブス (ノーマル)	3,853,200	みつお	ノミサイル ジュニア

ゲームコーナーロン			
北海道 北海道札幌市北区新琴似12番11丁目1-5 ☎011-761-6172			
タイトル	スコア	スコアラー	備考
A-JAX	1,063,000	安部敏哉	7面
熱血高校ドッジボール部	247,800	佐々木	8面
ギャラガ'88	960,260	吉田	5-29
ミスターヘリの大冒険	238,920	リムたろう	5面 2位設定
ヘビウエイトチャンプ	5,021	稲井	7人目
レインボーアイランド	3,048,130	飯野直希 フランククラブ会長	27面
特殊部隊UAG	756,300	MW	全面クリア
スーパーハンガオン (ミニライドオン)	9'30"33	野村	エキスパート G-イージー
スーパーハンガオン (ミニライドオン)	6'58"69	安部敏哉	シアゴール イージー
スーパーハンガオン (ミニライドオン)	2'50"53	GRM-KK	ビギナーズ イージー

プレイシティキャロット琴似店			
北海道 北海道札幌市西区琴似2番2丁目 琴似グリーンビル1F ☎011-621-1110			
タイトル	スコア	スコアラー	備考
アフターバーナーII	ヒット	1,483 中川よし	クリア 13人目
サンダーブレード	5,088,790	HSC-山口	クリア 13人目
ギャラガ'88	1,177,580	山田豊紀	5-29
ミスターヘリの大冒険	785,180	HSC-山口	クリア 3面設定
レインボーアイランド	75,691,300	FSR	クリア
忍	353,430	WHIM-ELPEO-P	クリア
ワンダーボーイ	ゴールド6,211	AMM-つさて	クリア
ファイナルラップ	2'30"28	EOS	ゴールイン 4F同時に
ファイナルラップ	2'30"70	AMM-ビギヤゴ	ゴールイン 4F同時に
ファイナルラップ	2'30"86	NGM-BIN	ゴールイン 4F同時に

西野ナムコランド			
北海道 北海道札幌市西区西野1条3丁目 西宝ビル1F ☎011-665-5221			
タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーハンガオン (サイドオン)	6'33"99	NGM-橋本龍	シニア
スーパーハンガオン (サイドオン)	8'24"54	NGM-橋本龍	エキスパート
ギャラガ'88	658,960	橋本生すみお	5-29クリア
A-JAX	385,600	FPS-辰田	6面
モンスターランド	6,359,316	FPS-KID //	全面クリア ゴール5738
バックマニア	493,420	AMM-中川剛	7面
バトルフィールド	240,700	FPS-TEL	3人
シティハンバー	1,426,750	MGM-橋本龍	9面
テラフォース	827,200	FPS-辰田	全面クリア
ブラックドラゴン	2,376,350	軍野浩樹	全面クリア ノミミス

室蘭キャロットハウス			
北海道 北海道室蘭市中央町1-33-3 ☎0143-45-1951			
タイトル	スコア	スコアラー	備考
アフターバーナーII	ヒット	1,404 AVG 高森	1コイン クリア
究極タイガー	3,766,690	リョーザン3号の 後援者	エリア365
ギャラガ'88	1,444,630	リョーザン2号	5-29クリア
ミスターヘリの大冒険	442,620	AVG あっちゃん	クリア
レインボーアイランド	22,322,670	NHK-FM	C10,S9 クリア
ヘビバレル (1P)	1,527,800	AVG-WAR	クリア
忍	242,490	R.P.G 夕紀	5-4
バックマニア	634,500	AVG-BGM	11面
S R D	2,318,450	AVG あっちゃん	クリア
ボケッパギル (1P)	21,700	AVG-WAR	2つのミドル

コミュニティスペースNTK			
北海道 北海道恵庭市池町13 ☎0123-33-2271			
タイトル	スコア	スコアラー	備考
★スーパーハンガオン (ミニライドオン)	8'36"76	LAP-BMXER (礼 機)	エキスパート クレイドル クリア
アフターバーナーII	ヒット	1,457	ALL
A-JAX	1,300,500	TOM-Y,K (高小)	ノーマル クリア
ギャラガ'88	1,412,440	TOM-NBU (高小)	5-29 クリア
ミスターヘリの大冒険	704,740	HIS-なまらとでも ずんごいさう	6面
ぶたさん (1P)	918,470	TOM-DAI (とまごい)	ALL
ジェミニライティング	1,875,340	TOM-Y,K (高小)	ALL
ミュタントナイト	776,200	AVG-たろすけ (宝 龍)	13面
究極タイガー	4,588,470	りょうざん3号 (宝 龍)	エリア442
ヘビバレル *	1,596,300	AVG-あつお (宝 龍)	ALL 1コイン

ゲームプラザヴィクトリア			
北海道 北海道札幌市南区望月4条3丁目 ☎011-813-6025			
タイトル	スコア	スコアラー	備考
究極タイガー	2,507,150	IMPROT- ISAC	エリア240
ミスターヘリの大冒険	928,560	IMPROT- ISAC	クリア 3面設定
ヘビバレル	1,524,640	IMPROT- DEEP-JET	クリア
ソニックブーム	438,240	LAP-BMXER	10面
バックマニア	671,600	AMM-つつ	7面
レインボーアイランド	21,411,170	IMPROT- DEEP-JET	クリア (S,S×9)
熱血高校ドッジボール部	183,200	松澤二世	5面
忍	310,580	LAP-BMXER	クリア
モンスターランド	ゴールド6,437	AMM-つさて	クリア
スーパーハンガオン (シットダウン)	8'53"76	LAP-BMXER	エキスパート イージー

ウエスタンウッド			
北海道 北海道札幌市白石区厚別中央2条5-2-8 ☎011-592-8235			
タイトル	スコア	スコアラー	備考
レインボーアイランド	24,300,200	大 高	全面クリア コンソール使用
究極タイガー	2,141,320	E,T	エリア215
ミッドナイトランディング	764,000	V,Star	全面クリア 5面
1943	2,868,200	A,A	12面クリア
パフォーマクビリヤード	344,000	松 本	7面クリア
キックアンドラン	53点	山崎拓	6面クリア
オスカー	10,000,000+	HSC 山口	全面クリア
リベンジオブROH	2,092,780	大沢太雄	全面クリア
コンバットスクール	250,780	HSC 山口	全面クリア
旗号任侠伝	2,430,500	宮 川	全面クリア

プレイシティキャロット八戸店			
青森 青森県八戸市六日町83 ☎0178-44-4645			
タイトル	スコア	スコアラー	備考
ギャラガ'88	1,358,350	赤坂まもる	5-29クリア
レインボーアイランド	23,772,600	"CarredGamer" D DT from 青森	ALL コマン DT10使用
究極タイガー	3,065,270	オホビでない奴	エリア309
A-JAX	429,700	PON	6面
ヘビバレル (1P)	1,550,100	すたすの松枝主	ALL
バックマニア	812,470	ヒットARY	1コイン 14面
シティハンバー	1,468,725	かぐやの影太郎	5面
アフターバーナーII	252,719,630	IS-WPT S-OPM-C	ヒット 561
忍	233,630	SIN	5-2
熱血高校ドッジボール部	563,100	S.O	

プレイシティキャロット仙台店			
宮城 宮城県仙台市中央1-2-3 第一ビル2F ☎022-223-8330			
タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルラップ	2'27"16	TAG	8人同時ブレ イジー
ギャラガ'88	1,804,420	SPREAM- KDD	5-29クリア 4機4
バックマニア	840,440	SPREAM- RIS	17面
A-JAX	2,304,500	SPREAM- K,W	ALL
★ミスターヘリの大冒険	1,045,570	SPREAM- K,W	ALL 3面設定
ヘビバレル	1,833,800	ALL	ALL
ぶたさん	634,025	スベイン宗義勝利	ALL
忍	591,400	鈴木真也	ALL 射しボ ース14面
★究極タイガー	10,000,000+	SPREAM- I,Z	4-10 25面 ALL
レインボーアイランド	99,999,990	SPREAM- K,W	C10,S40

アビリティーズジャスコスラム			
宮城 宮城県東市松森字浅田45-1 ☎022-373-3587			
タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルラップ	2'34"53	KTS (浅藤夢)	4人同時ブレ イジー
ギャラガ'88	1,090,000	ONOPON (浅藤夢)	5-29クリア
究極タイガー	2,707,410	BREAKER (浅藤夢)	エリア277
レインボーアイランド	21,679,260	BREAKER (浅藤夢)	1コイン 全面クリア
虎への道	260,370	WOW	全面クリア
バックマニア	553,270	ZYX (浅藤夢)	11面 (あと8つ)
★アフターバーナーII	324,627,840	J.I (浅藤夢)	ヒット-1302
S R D	330,480	SWORD	7面
ドラゴンズブリット (ニューバージョン)	1,457,080	CO (浅藤夢)	1コイン 全面クリア
クエスター (ニューバージョン)	646,450	TAK (浅藤夢)	30面クリア

宮城野原キャロットハウス			
宮城 宮城県仙台市五輪1-10-7 ☎022-299-2817			
タイトル	スコア	スコアラー	備考
ギャラガ'88	1,464,380	SPREAM- I,Z	5-29クリア
ミスターヘリの大冒険	1,015,810	SPREAM 佐吉	全面クリア 3面設定
オペレーションウルフ	203,850	EPI	空港
ヘビバレル	1,693,000	SPREAM- Y,I	全面クリア
ザ・バ	1,199,400	ZENIS-P,B- DEVIL	5面設定 全面クリア
究極タイガー	4,607,890	MGC (003) F.C	EPI 407
忍	545,090	MGC (013) TMS	5面設定 全面クリア
レインボーアイランド	3,035,000	ガンダム	16面
S R D	2,390,000	EPI	1面設定
バックマニア	473,850	SPREAM MGC M,K	12面

ゲームセンタータイリョウ			
宮城 宮城県角田市角田字年産0 ☎024-62-1354			
タイトル	スコア	スコアラー	備考
R・タイプ	886,300	S,V,C TKS	2-4
ドラゴンズブリット	1,117,800	PS1	9面クリア
ギャラガ'88	515,960	PS1	5-20
フラックアタック	832,650	S,V,C TKS	9面
レインボーアイランド	6,700,000	S,V,C LAP	37面クリア
ブラックドラゴン	2,724,100	S,V,C ゑうすて I P W	15 面クリア
テラフォース	784,300	DON	ALLクリア
バニクロード	1,464,800	KIP (SVC)	3-2
熱血高校ドッジボール部	186,200	S,V,C TKS	5面クリア
コンバットスクール	248,320	S,V,C GIK	実戦

秋田キャロットハウス			
秋田 秋田県秋田市通1-4-8 古沢ビル81 ☎019-32-2368			
タイトル	スコア	スコアラー	備考
ギャラガ'88	1,115,780	VIEGLE Z,K	エンディング 11面
バックマニア	808,870	RADISH TAC-T,S	11面
究極タイガー	3,500,160	JOKI	エリア360
レインボーアイランド	71,955,770	SPREAM K,W	全面クリア (10)
ミスターヘリの大冒険	1,002,300	VIEGLE HARUKA	全面クリア
ヘビバレル (1P)	1,493,800	VIEGLE Z,K	全面クリア
熱血高校ドッジボール部	5,889,200	G,M,C,ZEIUSの て(ナスリ)	3-4
忍	292,240	NIN	全面クリア
ザ・ディープ (1P)	80,400	VIEGLE まりこちゃん	3面
ボケッパギル	21,300	JOKI	

ハイテクゾーンセガ山形			
山形 山形県山形市七日町21-8 ☎0236-23-0060			
タイトル	スコア	スコアラー	備考
サンダーブレード	5,009,820	レイチネル (ATA)	ALL 残機0
ヘビウエイトチャンプ	7,380	泉 山	1面全 クリア
忍	333,370	J-H	ALL 射しボ ース0面
スーパーリーグ (1P)	3,456,400	OMW	7面全 クリア
バックマニア	378,500	D.J	8面
ソニックブーム	214,850	FNN-速水ベルサ	6面
熱血高校ドッジボール部 (1P)	1,051,100	OMW	アメリカ
ミスターヘリの大冒険	302,450	レイチネル	6面 3面設定
奇々世界	1,920,750	小塚博博	2面目15面

チャレハイ通信

★ゲームコーナーロン(北海道)

●ニューゲームすべて50円で～す。

★コミュニティスペースNTK(北海道)

●今年も月例交流会は毎月最終日曜です。
みなさん、お気軽にお越しください。(AM
M+AVG+LAP+TOM+etc) 一同

●ステレオA-JAX感動的です。

●オールド・マイナー・ゲームもあります(三
輪サンちゃんなど)。

★ゲームプラザヴィクトリア(北海道)

●スーパーハンガオン:LAP-BMXER
の記録は6回かり、1回クラッシュでの
ものです。もう少しで全国トップになりそ
うです。がんばってください。(店長)

★PC八戸(青森)

●大好評!! 2号も早くと品切れの「1★
Coin」は、3号の発行となりました。希望
のかたは60円切手と、できればメッセージ
イラスト等を同封してくれるとたいへんう
れしいです。一同首を長くして待ってい
ます。また、「1★Coin」を折らずにほしい
人は120円分の切手を同封してください(発

プレイゾーンジャック&ベティ 山大前店				山形
山形県山形市東原町1-2-13 電236-12-4212				
タイトル	スコア	スコアアール	備考	
ミスターヘリの大冒険	1,063,180	SPREAM-SHOT	ALL 生3機設定	
ギャラガ'88	1,716,250	SPREAM-KDD	ALL	
究極タイガー	3,456,260	YAS	エリア360	
虎への道	507,190	SPREAM-SHOT	ALL	
ソニックブーム	386,590	MARO	2面目の3面	
特殊部隊 UAG (1P)	1,502,600	F.M	ALL	
スーパーリーグ	5,302,050	F.M	9割全目 5割くらう	
ミュートンナイト	409,350	YAS	10面	
忍	370,020	J.H		
熊鷹高校ドッジボール部	3,177,600	SPREAM-DIG	2面目 2面クリア	

ダイエーレジヤード郡山店				福 島
福島県郡山市大井 4-5 ☎0249-34-2121				
タイ ト ル	スコア	スコアラー	備 考	
サンダーブレード	5,235,190	SPREAM-SOL	全面クリア	
アフター(バーナII)	ヒット 1.157	SPREAM-FKS	13イオン	
ミスターの火災機	652,210	Eロ鉛木	全面クリア 2機ノリ356	
究極タイガー	3,500,130	Eロ鉛木	Eロ鉛木	
A-JAX	899,700	JEX-N-MAS	6級超ス (通信機)	
S R D	2,322,250	AIR-NEX-DYE	4-10	
ラボオプ (エネスト)	10,322,400	AIR-NEX-DYE	ノリ、フリ、 ボリ、リ	
スラム(ハンガロン (ジニア)	450'62	アサチー+かべん して、きんべん	ミニエロ鉛 スミ、エロ鉛	
スラム (I P)	1,339,050	純特(とーん)	スラムを ラックで	
虎への道	全面クリア	KU-KAN	13イオン、全面	

日立キャロットハウス			茨城県日立市鯉川町6-7-4	〒0294-34-1010	茨城
タ イ ト ル	スコア	スコアラール	備 考		
ギャラガ' 8 8	974,930	ニヤンタ	5-20面		
忍	487,420	ニヤンタ	5-3面		
ミスターヘリの太陽戦	662,560	万 世 殿	ALL 3種決定		
リンボーアイランド	68,331.49	NAZO	ALL C. 10-18		
スーパーバングラント (2人対戦)	8'45"88	H,1	エキスポパト 趣味イージー		
ラオラオイ (ノーマル)	1,697,900	NAZO	ALL ノーマル S,ミジ		
究極タイガ	2,124,680	NAZO	10面		
リベンジオブDOH	1,719,730	NAZO	ALL		
SD 1 (2 P)	10,890,570	Y,1	ALL イージー		
ギャラガ' 8 8	684,640	万 世 殿	ALL メッセ ージ		

筑波学園キャロットハウス			茨城	
茨城県つくば市天久保1-5-3			☎0299-51-7581	
タイトル	スコア	スコアラ-	備考	
アフターバーナー	ヒット 1,006	ACT-8, S	クリア	
サンダーブレード	2,251, 300	らさるゝ阿久根	3面のボス	
レインボーアイランド	19,208, 270	FBI-GIL	クリア	
モンスターランド	残りロード 5,341	WIZARD-WIN	クリア	
バックマニア	348, 290	FIN + YUI	8面	
究極タイガー	1,578, 700	MAGICAL-MSA	クリア161	
S R D	517, 500	FIN + YUI	9面	
ギャラガ 8 8	340, 960	FANTASY-HI	14難設定	
R・タイガ	1,159, 380	九山浩	クリア	
ラジオレプス	3,685, 100	DSK	ノーマン	

宇都宮キャロットハウス		栃木	
栃木県宇都宮市駅前通り1-10-10 ☎0286-25-6662			
タイトル	スコア	スコラール	備考
レインボーアイランド	24,415,620	モンキーボンバーズ DST-SP-JUN	13イ C 8 10
究極タイガ	2,234,840	モンキーボンバーズ 宇都宮・NOB	エリ7215 2面
虎への道	全2期クリア	モンキーボンバーズ 宇都宮・匿名名1	2面
ミスターヘリの大量戦	549,710	モンキーボンバーズ MLB-SVC 全市	13A 3期設定
ワンダーブラネット	10,256,120	モンキーボンバーズ 宇都宮・YTS	11A 4面
ラジオレブス (ノーマル)	3,654,860	モンキーボンバーズ 宇都宮	ノーマン 3面
ギラガ 8	1,434,260	ワールド 松本	3面 3面クリア
忍	292,340	モンキーボンバーズ は、いふきん	5-3
ギラガ (1P)	56,200	後援 W. 元力博人 HYPER-Y	2面

ウィルトークタイトー高崎店				群馬
群馬県高崎市朝日32				〒423-26 4244
タイトル	スコア	ミュージア	備考	
アフターバーナーII (ヒット爆発)	79,354,500	M-TAKE	ヒット 1065 ALL	
アフターバーナーII (スロア爆発)	317,500,290	HERETIC-KEN	ヒット 1000 ALL	
フルスロットル	4'18"46	TMO, OTN		
究極タイガ	1,094,120	絶好調	エリア120	
ギャラガ 88	487,310	GREY	ステージ 5-24	
バックマニア	535,350	約物の依面	17面	
ワードの森	9,999,999	あさかゆい	ALL 本物の剣	
ストリートファイター	589,700	MIS		
レインボーアイランド	21,412,010	RIA	ALL C 10, S 10	

セントラルパーク PART 1			埼玉
埼玉県川口市芝3732 ☎048-60-3825			
タイトル	スコア	スコアラー	備考
突撃タイガー	9,609,630	HTL-Y,N	エリア332 ノーマル
レインボーアイランド	28,553,660	HTL-Y,N	S 9,C 10 ノーマル
レインボーアイランド	22,629,070	木村健彦	S 9,C 10 All10
忍	297,460	池永広正	10コイン ALLクリア
ミスターヘリーの大冒険	428,510	木村健彦	10コイン ALLノーマル
オセロシミュレーション	219,350	サラリーマン	10コイン ノーマル
熱血高木ドッジボール部	108,300	種かさん	20コイン 中国ノーマル
特攻隊USA (1P・ノーマル)	1,583,690	木村健彦	10コイン 全通クリア
イグジゼンス	1,896,190	ノーマル	30コイン 2回クリア
エクスタシエーション	1,407,110	S,1	10コイン ALLノーマル

ビデオインセガベル				埼玉
埼玉県川口市山田町3-6 TEL0492-24-2407				
タイトル	スコア	スコアラ	備考	
ヘビウエイトチャンプ	5,563	H-K	D#	
アバター=マ=	68,695,390	1CE 暴力	H 1053	
モンスターランド	6,429,430	井上	G 5606	
忍	352,110	ヤッホー小池	5種設定 ALL	
サンダーブレード	1,431,630	YER	12イン 28	
R・タイプ	1,065,106	CRS-W12	ALL 5種設定	
1 9 4 3	3,133,220	シヤンゼンエン見たリ		
スーパーリーグ	2,462,600	近江 K	ファイナル (1-1)	
スーパーハンパマン	2'53'15	佐野 インターチェンジ		
パーフェクトビリヤード	384,600	M-K	18面	

ゲームセンターベガサス				埼玉
埼玉県浦和市柏島上4丁目45番 番0487-52-3559				
タイトル	スコア	スコアラー	備考	
アフターバーナーII	999,999.990	CATTY 達磨	ノーマル ALL	L 1300
スリットファイター (ゲームプレイ)	490,360	AAA	ノーマル	
アクトラン (デュアルウェイ)	4'37"50	T.I.	タイム60 制限ノーマル	
☆究極タイガ	10,000,000+0	内 藤	ノーマル	
シティランパー	1,144,520	内 藤	ノーマル	
A-JAX	929,960	JAX	ノーマル	
R・タイプ	1,024,000	K.H.	ノーマル 2-	
レンボアアイランド	42,491,030	TAKE	ノーマル ALL	
チャラガ 88	757,070	EDK	ノーマル 3-29	
ミスターヘリの大冒険	300,160	II.E	ノーマル	

上福岡ビッグキャロット				埼玉
埼玉県上福岡市上福岡1-7 号0492-64-9966				
タイトル	コスプレ	スコアラー	備考	
ギャフガ 88	1,609,940	KC-KOY	5-29クリア 標準設定	
★ギャフ (1F)	1,242,100	KC-EXECUTE	ALL ランク2	
究極タイガー	4,933,380	KC-TPC-YEN	2年目10回 クリア設定	
レインボーアイランド	真のエンディング クリア	KASSY 最多数	ALL 標準設定	
忍	433,400	KC-MFP (No.29931)	ALL 標準設定	
虎への道	339,480	KC-EAF	3-29クリア 標準設定	
ギャフガ 88	794,410	KC-MR	5-29クリア 標準設定	
フインビー (1F)	3,851,200	KC-DANS FAN	20回 ベリーハード	

サンベックナムコランド			千歳
千歳翼宮野市谷線 16-1 サンベック6F 電0474 77-5192			
タイトル	スコア	スコアラー	備考
究極タイガ	3,777,390	CHAT-RGB	(2-8) エリ416
ミスターヒーの大冒険	732,660	CHAT-CH	全1回 全1回設定
A-JAX	1,077,990	CHAT-しるこ	全1回
シティコンバー	2,387,310	CHAT-自動半肉 -ZAiKE	15回
ギャラガ 88	1,310,370	Shige, Y. Noboru	5-29 13-7-W-EST
忍	544,370	LI-KY-W-EST HOS	A11. 順しホ ーナス使用
ファイナルラップ	2'30"21	なぞの人物	6.4周目プレイ
熱血高校ドッジボール部	2回目のプレイ カズ	CHAT-KIM	点数破り2 回
ミニコンタクト	237,460	ZAiKE-オートマト	ズボッパ ン強し
ラブリアンテス	7,809,200	CHAT-OCT	A11. 360度

サンシャインゲームセンター				東京
東京都足立区西新井栄町2-3-4 ☎03-387-6060				
タイトル	スコア	スコアラー	備考	
★A-JAX	2,336,700	HTI-1-GMC-KOMINAMI ₂	全高得点 1P カセダ	
アタリバーナーII	ヒット 1,083	HTI-1-GMC-KOMINAMI ₂	21,292ヒット まぐろ	
究極タイガ	2,088,750	GMC-KOM の弟子	エン714	
モンスターランド	ゴールド 6,431	HTI-1-GMC-KOMINAMI ₂	クリアして て7900	
熱血高校ドッジボール部	1,800,000	GMC-ZV	3回目 アツシカ	
ギャラガ 88	644,330	EXIの弟子	2-29クリア	
シズミウイング	2,180,100	HTI-1-GMC-KOMINAMI ₂	パニミス 101	
シティボンバー	596,240	FEDEAMAGP	5894	
マールマッドネス	177,020	XEKU 超絶AN +RYO	7544ミスP	
F-111トリムサット	9,999,999	XEKU 超絶AN		

プレイシティキャロット田町店			東京
東京都港区芝5-27-12 電話03-452-8349			
タ イ ト ル	ス コ ア	ス コ ア ラ ー	備 考
ミスターヘリの大冒険	341,740	ACT-EMPTY	ノーマス クリア
ギラギラ 8 8	1,424,240	AGP-TAK	5-29 クリア
競馬ハイパーアンド	99,999,999.9	FREE-SYN	ALL ROOM C 10
熱血高校ドッジボール部	254,900	ACT-もりくん	アメリカ
究極タイガロ	1,861,330	ACT-SKB	エリア189
ワンダーブラネット	10,248,990	SAC-VAP	C 1クリア
シティ・ボンバー	1,468,705	MISC+USER	3-1
バックマニア	287,170	さいとーゲーム	8面
ザ・ディブ (2 P)	66,050	ACT-もりくん ACT-YAO	2面 2P トータル

ビッグキャロット TOC店			東京
東京都品川区西五反田7-22-17 TOC内地下一階 電話 03-494-2610			
タイトル	スコア	スコーラー	備考
オペレーションルーフ	213,860	FCB \$4H,\$E,\$4B	いきなりジャンгл
ぶたさん (1P)	881,942	会友の会の会員の 会員の会員の会	10/11
ぶたさん (2P)	625,690	いそいそ と 会員の会員の	A1L 2Pの勝ち
ミスターヘリーの大喜劇	640,540	A'C't-もりくん	10/11 出欠4機設定
ギャラガ 8.8	1,477,440	AGP-TAC	5-29
ディエプ (1P)	67,450	妹姉さん 7'K 東京支部	3/11
ビーバード (1P)	1,655,000	会員の会の会員の 会員の会の会員の	3/11
熱血高校ドッジボール部 (1P)	1,817,000	JAG-T,N	アメリカ

プレインティキヤロット鳥山店			東京
東京都世田谷区南鳥山6-15-15駅前中央ビルB			TEL 03-309-1848
タイトル	年	スコア	備考
ギャラガ 88	1,752.140	本田真吾のおっちゃんやってておっくさんです	5-29クリア
ミスターヘリの冒険隊	390.4110	100%でクリアし、おっちゃんやってておっくさんです	ALLクリア
ザグ・ディープ	507,550	WIKIのウラのライバル、おっくさんです	15イン
忍 88	593.690	WIKIに、おっくさんです	14回クリア
ガラ (1F)	153.000	KAS-ZTN	5回
究極タイガース	6,504.540	KAS-777少年	クリア654 1インクリア
1F 13 (3F)	3,790.400	WIKIのウラのライバル、おっくさんです	ALLクリア
レインボーアイランド	74,306.430	おっくさんです	ZAPクリア C 10.6, 10
チャンピオンシップスピン	27,210	WIKIのウラのライバル、おっくさんです	13イン
ドルア・ガの塔	ノースクリア	KAS-777少年の おっくさんです	13イン

送が遅れている人ゴメンなさい。もう少し
待ってね)。 by「1★Coin」編集部

★秋田CH(秋田)

- 「にんじんあつく」Vol.7が³発行されました。またよろしく願います。バックナンバーをお求めいただいたたくさんの方のみなさん、もう少々お待ちください。ただ今、品切れなので増刷中です。定期購読も可能

です。くわしいことは、秋田CHにんじん
あたつく編集部までお便りください。

★D L L郡山(福島)

- SPREAM情報誌「Superior」が欲しい
 方は、まず60円切手を同封の上、下記のと
 ころまで！ 詰めペンゴの本もあります
 よ！ ㊞963 郡山市鶴見垣3-14-37川島啓
 司あてまで。

●SPYBOYさんへ。やはりR-TYPEはむずいです。今度そちらへ行けるのは春休みでしょう。

★日立CH(茨城)

- 今年もハイスコアのトップ1をめざしてみ
んなでがんばっていきたいと思っています。

日立キャロットハウス一同

★ゲームセンターペガサス(埼玉)

東京都世田谷区駒沢2-1-1 山国ビル1F ☎03-424-5272

タ イ ト ル	スコア	スコアラ	備 考
スーパーハンダゴン (シットダウン)	2'30"85	Mr.YO	ビギナー
スーパーハンダゴン (シットダウン)	7'01"76	中央大は法学部以外 は悉くだ	シニア
究明タイガー	3,094,686	EXP-WARRIOR	エイジ 321
レインボーアイランド	70,601,210	EXP-WARRIOR	ALL C 10, S 10
アタラクシアバーナⅡ	67,736,370	JAL-M-K	ALL ビーツ 1124
ギャラガ 88	1,361,020	部活怪人-GAIYA	ALL S-29
熱血高校ドッジボール部	5,149,300	MGN-KOZUKE	2回目のアメ リカまで

東京都世田谷区経堂1-4-9 電話03-427-3485

タ イ ト ル	スコア	スコアラー	備 考
★ギャラクシー 88	1,857,180	地獄屋敷・黒瀬部雄 EXTMGN	5-5のクリア 10月26日
A-J A X	350,100	与野田健一 MGN-G	10コイン
ミスターヘリーの大冒険	334,170	本道はもう少しできる けど、MGN-G	5歳
ポケットギャル	67,300	MGN-SZR KOZUNE	ノール
パニックマン	554,310	長谷川裕典・長谷川 MGN- <u>W</u> ARIOR	23歳没
究極タガール	2,781,660	鬼ノノ EXP- <u>W</u> ARIOR	エイブ ジョージ
熱血高校ドッジボール部 (1P)	6,621,280	MGN-SZR KOZUNE	エイブ 中国
忍ぽーアイルランド	67,081,750	EXP- <u>W</u> ARIOR	10コイン AL ROOM
忍	315,780	点かなくて泣き腫ら ないゲームだなんて どつてオレのゲーム だなんて思ふよ	4歳4月
S R D	2,016,730		10コイン

東京都渋谷区笹塚1-56-28 ル・エール笹塚 ☎03-378-1208

タイトル	スコア	スプラナー	備考
サンダーブレード	5,220,870	FRS-N.0	1周クリア 11coin
A-JAX	2,243,400	SPREAM-REI	ALLクリア 11coin
究極タイガー	6,633,230	てんぷら職人-II	エリア600 さんだん
ミスターヘリーの冒険	1,021,240	てんぷら職人-II	ALLクリア 11coin3周
ギャラガ'88	1,313,260	ATARI-KAD	1周 クリア
ガラガ	1,198,500	ATARI-KAD	ALLクリア 11coin
レインボーアイランド	23,473,730	AOI-H	ALL
オペレーションウルフ	412,950	CPM-Sワット バートン-JM	3周目返 遊11coin
特殊部隊U.G. (2ポートゲーム)	1,998,700	YAKKUN and LIVENER	ALL
リトルオース (赤)	10,000,000 =	KCM-4 高橋 隆志	2人プレイ 17-1 16=

東京都世田谷区松原1-36-7 電話03-323-5534

タイトル	スコア	スコアラー	備考
A-JAX	1,691,000	Z., の2番赤子	1コイン ALL
*サンダーブレード	5,249,010	Z.	1コイン ALL
ミスターヘビの大冒険	453,310	でーもん	ALL
ぶたさん	432,700 Z.		ランク CHAMP
忍	522,290	M, C, K	ALL
ヘビウエイトチャンプ	6,307	かすすけ	2回目2人目
ストリートファイター	711,400	飛び降り魔王	ハード ALL
*突進タイガー	9,999,990 + e	飛び降り魔王	メダル 999999
アツバ・バーナーII	ビット 1,330	ARG	1コイン ALL
特殊部隊UAG (IP)	1,463,600	ARG	ALL

東京都新宿区新宿3-21-9 電話03-352-5346

タイ ト	スコア	スプラナー	備 考
サンダーブレード	5,229,440	CRAMP BOY	全面クリア 10コン
忍	513,460	TYRANT -CHA	全面クリア
ファイナルラップ	2'29"46	MTE-1	4人プレイ
ギャガガ'88	1,763,360	BXT-MGN- 域昇りして大く	5-29クリア
A-JAX	1,687,900	アッパヒとん CRAMP BOY	アッパヒとん 新身体はサザ
シロバナー	8,568,820	Tea S-D	25速 2.00設定
アフターバーナーII	ヒット 1,410	EAC	全面クリア
ザ・ディープ	494,000	M.C.K	19速 ノーマル
ぶたさん	704,350	"P"	全面クリア
特殊機銃A6 (1P・エンジ無し)	4,836,800	CRAMP BOY	全面クリア エンジ・使用

東京朝新宿区高田馬場3-2-15 第28東京ビル 電話03-362-9300

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キラガ 88	1,703,460	MGN-VIDOCK	5-26クリア 残3
☆桜桃タイガー	10,000,000-40	Mr. まさし君	エリア7832 残12
ロードブラスター	442,670	YU	10-20-24 の途中
虎への道	471,150	海三智明王、麗慶	全2周クリア
ぶたな	711,320	YI-UYU	
熱血高校ドッジボール部	926,980	Jr.	1周目 アメリカ
忍	352,310	IGCのりP	
ザ・ディープ	329,900	BLACK 田中	クリア
ド11トムキャット (PB)	9,991,360	谷口「JOKEEY」 TOMも元気だ」 桂	
インターの復活			

東京都豊島区巣鴨1-15-1 宮田ビルB1 ☎03-943-6735

タイトル	スコア	スコアラ	備考
☆突撃タカゴ	10,000,000+α	HTL-N	エリア988
サンダーブレード	5,230,750	CRAMP BOY	ALL
A-J-X	2,221,300	少年じゅんさー	ALL
ミスターヒーの大冒険	873,840	EXCHANGER	ALL
タパ (1P)	1,206,400	POP 小玉 (横方)	ALL
★おジャケレンショウブ	489,280	GOT	2期目4面 66.4%
ギャラガ'88	1,550,820	AGP-TAK	S-29クリア
忍	650,170	TYRANT -CHA	ALL 難し ブアス者
ザ・ディープ (1P)	130,600	EXT-EXS	4面
ふたまた	1,065,210	長野川 安彦子 (お宝)	CHAMP

東京都杉並区西荻北3-1-9 03-397-4090

タイトル	スコア	スコアラ	備考
ファンタリップDX	2'29"36	A,0	POST.3 41-1位 規定
アフターバーナーII (ダダクシドール)	ヒット 1,373	EXCHANGER	1'45秒1位
スーパーバクシン (シフトダウ)	2'45'49	EXCHANGER	アメリカ 50秒位
★スーパーバクシン (シフトダウ)	4'48'59	LIBRINIAN	アジア 超難イージー
スーパーバクシン (シフトダウ)	6'44'35	YAKNU	アメリカ
究極タイガー	6,065,500	LIBRINIAN	エイズ609 (3-6)
ギャラガ'88	1,225,530	LIBRINIAN	イージー S-28クリア
ミスターヘリの冒険戦	978,140	EXCHANGER	1'30秒1位
レイボラーアイランド	73,730,220	KEI-Y,I	31回 45 ALL
タイムフォース	10,000,000 +	KCM-6 T 巻	長53巻

東京都武蔵野市境南町2-7-20 電話0422-31-3473

タイトル	スコア	スコアラ	備考
アクトラン (デュアルクウェイ)	44,718	渡邊 KW	
究極タイガー	735,860	1:4	4面クリア
サイドアーム	1,462,100	ジャミールのムラ	10面クリア
スーパーハンガロン	244,718	わたらい KW	1面 ビギナー
虎への道	88,740	TA	12面4
バックマニア	328,500	MNL-YS	8面
ドラゴンズスピリット	1,106,370	でーもん	ALLクリア
ギャラガ'88	317,200	TA	
飛翔	1,140,800	ジャミール ムラ	2-5
モンスタースタンド	453,697	S-K	

東京都町田市原町田6-14-8 営0427-28-8693

タイトル	スコア	スコアラ	備考
A-JAX	1,170,000	E,P-TR1 /	7面
ザ・ディープ	87,650	EXT-EXS	3面
忍	518,450	EXT-CPU	ALL
オペレーションウルフ	415,000	TMR-WIN	2周目-2面 89.4%
究極タイガー	2,058,780	E,P-MAX /	エリア189
無限血戦ドッジボール部	410,200	TMR-WIN	2周目-5面
S R D	3,099,300	TCK-Gen	5周目-8面
特殊稼働UAG	1,450,800	レテ-Junk	ALL
レインボーアランド	25,696,270	SSC-PIN	ALL コマンド
バトリアード	656,600	SSC-ONO	5人救出

東京都江東区豊洲2-20-3 電話03-683-4465

タイトル	スコア	スコアラ-	備考
ギャラガ 88	1,512,840	ATC・MA	5・29クリア 残2個
バックマニア	640,470	NISW	11周 11周目
ミスターヘリの大冒険	623,030	KPC・PD	エクス258 2周目2面
突撃タイガー	2,927,860	ACT・M・A	
ザ・デューブ (1P)	126,459	橋本太郎	4周
シティボンバー	3,273,185	MAGI・SER	5・1
熱血高校ドッジボール部	357,860	滝さきり走人	2・ワフリカ
ペンペン・アイランド	14,956,360	KPC・PLE	1周
バレンフィールド (1P)	301,200	林孝一	11周 戦車時代
R・タイガ	1,858,560	KPC・P1P	4周

東京都三鷹市下連雀3-43-28 創英ビル1F 電話0422-46-440

タイトル	スコア	スコアラ	備考
ダイナ (1P)	1,161,700	中島真樹	ALLコンデ ュム
A-JAX	1,151,700	RISM あれっ	6周1コイン
ミスターヘリの大冒険	637,760	EXは特定?さ	ALLコンデ
ザ・ディーブ (1P)	76,800	オノゼミナル	3周
究極タイガー	1,886,100	MIRAGA-MAX	AIの197 コン
ギャラガ R8	1,112,260	でもん	5-29 1コイン
バックマニア	359,310	TKS	6周
熊鷹高校ドッジボール (1P)	4,672,800	N,N	記憶なし
ミュージックナイト	350,080	ト	11周
スーパーリーグ	3,193,600	Y.O	メジャーと の

東京都小平市花小金井1-9-20 電話0424-63

タイトル	スコア	スコアラ	備考
ミスターへの大冒険	526,330	でーもん	ALL ※順位決定
究極タイガー	3,244,399	WWFF-FATMAN	
忍	319,760	ちやめ	ALL 5A ジー
ギャラガ'88	324,320	上卓戦艦マギャン	4+17
鬼への道	54,960	電脳先生 デボ・タイザ	5A決定 5C
レインボーアイランド	80,006,830	HYPERようこそ西番	ALL 戦9 S10,C10
ソニックバム	148,600	志がふれた MGN-5	3面
ラビオレパス (ノーマルコース)	3,786,790	でーもん	ALL IP
R・タイプ	740,400	YAMAKAN	2+4
モンスターランド	全面クリア	常楽のなまなま多数	ハードラング

東京都新宿区西早稲田1-8-14 電話03-202-0299

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ミスターへの大冒険	930,770	Mr. まさし君	ALL 9期設定
ギャラガ'88	658,450	Mr. まさし君	S-25
悪魔タイガー	7,785,860	Mr. まさし君	エリア709 (3-9)
忍	240,340	忍道士ノ	ノーマル
バックマニア	308,440		10期
ライフフォース	2,795,000	昔未飲料水 の女お宝屋O-ラ	6-6
ライフフォース (赤)	1,620,700	Mr. まさし君	オーギー
S R D (エンド設定)	2,040,250	引退選手 DR /	オーギー
ワンダーバネット	10,245,020	MAD-MAX	
タリスDビテン	10,400	中毒死のO人愛飲 者	

東京都東久留米市東本町6-1-1 第1F・41F 電話24-75-7585

タイトル	スコア	スウアー	備考
ポケットギル	37,200	氷城はし(ナ) W-CH	全面クリア
熱血高校ドッジボール部	5,168,200	山本川	3周目75% 1/4ノーマル
SRD	3,333,333	BAT (フーター モード) ずぶ	6-5 デューム
ミスターヘリの大冒険 (ノースタリア)	347,890	ビーこ	現金15300セ
A-JAXA	770,500	HYPER-KYAL	1コイン 1/4ノースタ
忍	367,230	CRS-MIA & RAMBA (H)	ALLクリア
ライフフォース (赤)	1,700,000	山本一樹山 たい(急行中)	100% 3周目50%
SDI (1P)	80,000	7 (将秀オールの 花)	5面 クリア
ライフフォース (ラッキーエー)	?	RVT (新しいほど たまたま)	75% フェンス 2周目50% 25% アリ
ライフフォース (ラッキーエー)	5,505,700	HYPER-VX	8-6

●昨年12月25日のイベントには、たくさんのご協力ありがとうございました。

●ペーマガ1月号VGGコーナーでインスターを紹介してくださったF・X・DR君やその記事を見てわざわざずねてくださったかたがたにお詫びいたします（一度取り上げました）。一度はすされたゲームはみなさんのご希望により随時1か月ぐらいつく

りあげておりますのでお申しください。
 なお、イスターはご希望により4月末ぐら
 いまで使用することになりました。よろしく
 ご利用ください。 ベガサスの頑固親父
★上福岡BC(埼玉)
 ●今月中にはヘッドホンが付きまうので…。
 (店員A談)
 ●ソーサリアンの最後のキングドラゴンは

弱い。 (KC-MFP)

★サンベデックナムコランド(千葉)

●最近マナーのなっていない電話が多く、困っています。「〇〇のスコア教えてください」、「△△の永久パターン教えてください」等々。この問題、一度誌上で扱ってみたいはいかがでしょうか？

★PC鳥山(東京)

ゲームセンターブレイシャトル				神奈川
神奈川県横浜市中区伊勢佐木町4-109 伊勢光ビル2F 電話045-251-8340				
タイトル	スコア	スコアラー	備考	
ぶたさん	628,110	ぶうちん	ALL	
A-JAX	2,187,400	HLG-K-M	ALL	
ミスターヘリの大冒険	564,380	FEL-NEOmK II	ALL	
ヘビーバレル (1P)	1,588,100	FEL-NEOmK II	ALL	
忍	366,610	KAS-NEOmK II	ALL	
究極タイガー	6,559,730	HLG-K-M	エリヤ647	
子連れ狼	132,200	GIL	5面	
レインボーアイランド	99,999,990	HLG-K-M	ALL	
ミュージックナイト	356,410	GIL	14面	
ジェミニウィング (1P)	1,738,320	ACTOUS	ALL	

ブレイ・アイシー鶴巻店				神奈川
神奈川県横浜市鶴巻1193 電話043-77-1972				
タイトル	スコア	スコアラー	備考	
究極タイガー	2,178,020	You 音く	エリヤ204	
ソニックブーム	471,440	ARC-ZAP	12面	
ギャラガ'88	1,187,630	ARC-SUP	5-29 クリア	
ジェミニウィング (2P・トリプル)	1,615,510	ARC-ZAP	クリア	
特殊部隊UAG (2P・トリプル)	1,727,800	ARC-DRI	クリア	
魔獣の王国 (1P)	235,200	ARC-SUP	クリア	
熱血高校ドッジボール部	370,300	ARC-SUP	5面	
バックマニア	1,072,720	VMT-ABU	18面	
レインボーアイランド	18,711,730	よっけ	C10, S×8	
アフターバーナーII (ヒット破壊)	ヒット 1,130	ARC-VGC	22面	

大船キャロットハウス				神奈川
神奈川県横浜市鶴巻2-10-15 電話047-47-4814				
タイトル	スコア	スコアラー	備考	
ギャラガ'88	1,535,610	AGP-TAK	5-29 クリア	
ミスターヘリの大冒険 (スコア競走)	737,200	ECM-FISCHER	ALL	
ミスターヘリの大冒険 (ゴール部門)	30,120	VMT-ABU	ALL	
★忍	671,840	GAT	ALL	
究極タイガー	6,854,840	ECM-FISCHER	エリヤ682	
バックマニア	1,177,600	GEMT-ABU	17面	
スーパーバスターII (1P)	149,000	WREAT-UDO	ALL	
S R D	10,000,000+	ACTOUS	16-1	
シティボンバー	3,340,775	ECM-ふんこ	20面	
アフターバーナーII	ヒット 1,067	A & 中道	ALL	

ブレイシティキャロット伊勢佐木店				神奈川
神奈川県横浜市中区伊勢佐木町3-9 電話045-252-1164				
タイトル	スコア	スコアラー	備考	
ギャラガ'88	1,512,860	AGP-TAK	5-29 クリア	
ドラゴンスピット	1,089,360	DAZUNI	ALL	
熱血高校ドッジボール部	1,020,700	DAZUNI	ALL	
ぶたさん	904,298	SHO	10面	
究極タイガー	1,911,470	上智大の NUSUKI	エリヤ201	
忍	472,090	KAS Mr-Koike	10面	
レインボーアイランド	99,999,990	OBV-HTL-PAX	C108 8ALL	
特殊部隊UAG	1,462,700	KAS-END	クリア	
虎への道	533,190	JJJ 明治大の 木村哲也	クリア	
バックマニア	295,420	世界最良の KEN	6面	

ウィルトークタイトー				神奈川
神奈川県横浜市上大岡西1-10-9 電話045-843-7560				
タイトル	スコア	スコアラー	備考	
ギャラガ'88	725,880	深沢正徳	5-29	
熱血高校ドッジボール部	579,200	東山たけし	2期目	
オペレーションウルフ	478,450	深沢正徳	2期目4面	
アフターバーナー	6,079,270	鎌倉和也	全周クリア	
ストリートファイター	565,400	嶋屋邦彦		
グライアス	10,246,090	深沢正徳	ABGDKOV	
フルスロットル	989,540	山田英治	406-40	
忍	342,440	平石 勇		
アウトラン	53,197,270	深沢正徳	4.37'53 DW	
バックマニア	445,340	深沢正徳		

ブレイシティキャロット長岡店				新潟
新潟県長岡市大平通1-4-9 電話0258-36-7161				
タイトル	スコア	スコアラー	備考	
A-JAX	689,900	7面	サイテーノ	
サンダーブレード	5,077,620	PGK-ブリス・カム	ALL	
ギャラガ'88	1,240,940	NASKA-AGE-R	5-29 クリア	
ミスターヘリの大冒険	394,800	NASKA-SOL	ALL	
究極タイガー	2,302,970	NASKA-AGE-R	エリヤ235	
バックマニア	708,300	NASKA-KYO	11面	
アフターバーナーII	ヒット 1,268	たけななーII (ボタンのハード)	ALL	
レインボーアイランド	25,942,020	Y-K	ALL	
ラビオレプス (ノーマル)	4,797,300	NASKA-AC	S 9, C 10	
ラビオレプス (エキストラ)	5,530,800	JOH-あつし	S, ノーミス	

ウィルトークタイトー新潟店				新潟
新潟県新潟市西蒲区通9-6 電話025-244-4838				
タイトル	スコア	スコアラー	備考	
レインボーアイランド	68,593,080	MGX	残機6	
A-JAX	65,100	小 西		
オペレーションウルフ	137,950	FAGY		
アフターバーナーII	1,438	SOH	全周クリア	
虎への道	458,480	MAM, いしやま		
ストリートファイター	677,000	ヤマダ		
特殊部隊UAG	1,430,800	FGK, MAI		
S R D	1,548,140	FGK, クリル		
フラックアタック	650,300	EXALIA	全周クリア	
究極タイガー	3,312,970	FGK, R-TYPE	エリヤ356	

ブレイシティキャロット金沢店				石川
石川県金沢市片町2-8-20 電話0762-21-9457				
タイトル	スコア	スコアラー	備考	
ファイナルラップ	2'31"15	ばあつちんLLVer.4.1	2人プレイ	
ファイナルラップ	2'32"31	お じ	1人プレイ	
ギャラガ'88	1,666,220	KAO-SOFINA (田島博信)	5-29 クリア	
★シティボンバー	9,486,845	KAO-SOUI SHI (すけん)	10面	
熱血高校ドッジボール部	9,999,900+	おめでと5EXPO君 (ありより)	10面	
A-JAX (ダブルタイプ)	2,221,000	山口やんいカスコーちゃん	10面	
スーパーバスターII (エキストラ)	4'57"25	やんやん	55秒イージー	
ミスターヘリの大冒険	732,330	KAO-SOUI SHI (すけん)	10面	
ぶたさん (1P・クリアタイム)	1,471,300	や ち	ALL	
	10'52"	やんやん	ALL	

ゲームセンターカナザワ				石川
石川県金沢市安江町3-4 電話0762-32-3525				
タイトル	スコア	スコアラー	備考	
ギャラガ'88	399,400	RUN	4-23	
ミスターヘリの大冒険	238,680	GIL	5面	
ソニックブーム	195,400	SEGA パンダ	5面	
スーパーリーグ	1,448,400	阿呆男	10面	
ワンダーブリネット	10,251,350	NOBODY	ALL	
忍	302,330	コナちゃん	ALL	
バックマニア	281,900	JAN	7面	
熱血高校ドッジボール部	2,440,700	コナちゃん	2期目3試合	
アフターバーナーII	66,509,910	OSA	ALL	
バトルフィールド	418,000	T-K	クリア	

ゲームセンター大野ブレインランド				福井
福井県大野市福明町1-1401 電話0776-5-1146				
タイトル	スコア	スコアラー	備考	
バトルフィールド	420,700	PFN	10面	
スーパーリーグ	282,700	SGP-K-M	9面	
バックマニア	456,720	THE A.S	8面	
レインボーアイランド (両バースト)	24,084,910	横けなし野崎家会長 山田健司	S 10, C 10	
ジェミニウィング	1,894,960	Y.N	ALL	
オスカ	419,300	SGP-K-M	8-1	
ギャラガ'88	866,860	横けなし野崎家会長 山田健司	ALL	
忍	177,860	THE A.S	4-3 8ボースト	
1943	3,910,510	PFN 英語赤点	ひさしぶり	
R-タイプ	1,340,700	VIPROO 金貨 No.10 砂子さと	ALL	

朝日町キャロットハウス				山梨
山梨県甲府市朝日町1-6-1 電話0552-51-0348				
タイトル	スコア	スコアラー	備考	
忍	302,380	YOM-アムル-仁	10面	
究極タイガー	1,698,550	PHS-だだの	9面	
熱血高校ドッジボール部	1,190,500	モーターたいが	10面	
ギャラガ'88	569,320	ちらん	5-23	
ミスターヘリの大冒険	486,630	ミスターX?		
レイボアアイランド	99,999,990	OBV-HTL-PAX	ALL	
ザ・ディープ	80,400	エテ	10面	
バックマニア	678,940	けのミコはげにやられた		
シティボンバー	931,150	CARROT	クリア	
テラフォース	1,000,000+	YOM-でらうす (江)	10面	

善光寺キャロットハウス				山梨
山梨県甲府市善光寺町1-18-18 電話0552-32-5904				
タイトル	スコア	スコアラー	備考	
究極タイガー	2,048,200	DAZ-UNI ばちや	ALL	
S R D	3,000,000	Uni AU	めんどうさい	
ザ・ディープ	375,200	DAZ-UNI	17面	
ミスターヘリの大冒険	425,200	DAZ-UNI	5面	
ギャラガ'88	357,690	YOM-焼肉の	4-20	
熱血高校ドッジボール部	2,450,900	DAZ-UNI	2期目	
バックマニア	633,490	BI	10面	
テラフォース	1,737,900	DAZ-UNI	ALL	
忍	329,290	YOM-Amo-KO	ALL	
ドラゴンスピット	1,762,560	DAZ-UNI	ALL	

ブレイシティキャロット甲府中央店				山梨
山梨県甲府市中央2-12-22 電話0552-32-2429				
タイトル	スコア	スコアラー	備考	
オペレーションウルフ	204,150	GAUCHO	6面	
ミスターヘリの大冒険	776,520	TKN-KO	ALL	
ギャラガ'88	1,411,540	DAZUNI	ALL	
忍	349,680	J-J-N	ALL	
究極タイガー	3,946,240	C&P 究極機	エリヤ371	
熱血高校ドッジボール部	1,944,800	てんごら	3期目	
バックマニア	844,980	DAZUNI	ALL	
レインボーアイランド	99,999,990	OBV-JS	ALL	
バトルフィールド (2P)	2,881,000	DAZUNI	ALL	
テラフォース	961,900	C&P-ILM	ALL	

ブレイシティキャロット松本店				長野
長野県長野市中央1-3-7 セントラルビルB1 電話0263-65-6744				
タイトル	スコア	スコアラー	備考	
オペレーションウルフ	400,700	H.H	2期目2面	
究極タイガー	7,806,260	Lucky 1/2TM New Win	エリヤ761	
ミスターヘリの大冒険	428,750	FABIS-YAL	全周クリア	
A-JAX	1,629,000	Lucky 1/2TM H.1.M	相打ち	
ギャラガ'88	582,260	Lucky 1/2TM New Win	5-23	
熱血高校ドッジボール部	298,900	Lucky 1/2TM BPS	2期目	
忍	316,440	K.T	ALL	
バックマニア	495,440	MBX-Slr	11面	
特殊部隊UAG	1,466,800	Lucky 1/2TM SUPERLEE2	クリア	
ファイナルラップ	2'32"15	恵一 和 恵美	ALL	

ゲームコーナーマカロ				長野
長野県長野市石室東1365 ロイヤルホテルB1 電話0262-24-4038				
タイトル	スコア	スコアラー	備考	
A-JAX	2,261,300	ARC-ずちん	全周クリア	
ミスターヘリの大冒険	1,040,780	ARC-ダイヤの中島	全周クリア	
R-タイプ	2,312,500	ARC-ダイヤの中島	全周クリア	
★モンスターランド	残りゴールド	ARC-中島	全周クリア	
★ラビオレプス (ノーマル)	6,149,000	ARC-ダイヤの中島	ノーマル	
究極タイガー	5,266,690	ARC-ダイヤの中島	ノーマル	
レインボーアイランド	22,097,190	ARC-SPFBOY-N	ALL	
サンダーブレード	今の所申請待ち	記録申請待ち	ALL	
ギャラガ'88	今の所申請待ち	記録申請待ち	ALL	
テラフォース	10,000,000+	ARC-中島	ALL	

- 先月ここのペーガとオールアバウトナムコが持っていかれてしまいました。どうか返してください。(PCクラス)
- 巣鴨店行ったら知り合いのバイトの人がなくてファイナルラップを何回もやってしまった。(バイト③)
- 1月3日に遊びにくると言ってた大西と野崎なんでこねーんだよ。ちょっとつんでるよ!!
- 3月26日は厚生年金会館に行きましょう。(仲村)
- ★PC経堂(東京)
- マンゴーンというのは実は東京ではやっている●A●C●O提供の深夜番組なのです。というのは冗談だよーん。
- ギャラガ'88の目標点は、8面や29面の稼

- ぎでの反射神経の持続力等を加味して200万前後でしょう。2ボタンは連射疲れしないから楽だね。ところで残機ボーナス1万は安過ぎるぞお。ディスカウント・ショップかあ? (常連②④<)
- ドッジボールは面数による集計もしたらどうでしょうか?
- ★PC塚塚(東京)

パソコンシティ2000 長野			
長野県伊豆市大字伊豆5446-21 シマダストア2F ☎0263-73-6226			
タイトル	スコア	スコアラー	備考
沙羅曼蛇	2,883,200	オハラ勇	
R・タイプ	768,200	GRY-ADE	(2-4)
グラディウス	1,330,000	トロロ	
スターウォース	347,400	FSX	
熱血高校ドッジボール部	141,300	タノ龍	5周1コイン
ジュミニウイング	637,150	ひびろくソフト技師	5周1コイン
バックマニア	306,250	サビ 敏利	7周1コイン
ドラゴンズビクト	910,380	ササセ友之の会会長 小島登吾 F.W	ALL ゲージ×2
スーパーリーグ	525,300	ワンフィンガーダ	ALL S1コイン
ファンタジーゾーン	18,224,900	DAA 小澤秀明	7周目 1コイン

ゲームプラザニュー日の出 長野			
長野県上田市中央2-7-9 ☎0268-25-0845			
タイトル	スコア	スコアラー	備考
究極タイガー	4,396,540	ARC-AKINA	エリア407
ミスターヘリの大冒険	588,220	ARC-世界史がライバル-NOA	ALL 3機設定
★R・タイプ	2,363,100	ARC-共通一考がライバル-NOA	ALL 鬼のセギつまらないの でしようか?
忍		申請者なし	
バックマニア	920,980	BRV	ALL 11面設定
ギャラガ'88	701,290	BRV	
レインボーアイランド (500万ボナス賞)	21,624,860	ARC-我推がライバル-NOA	ALL S+10 C 10
ラビオプス (ノーマル)	5,153,200	ARC-水子がライバル-NOA	ALL S1コイン
ラビオプス (エキストラ)	8,649,800	AIR-SX-DYE I from 殿山	ALL ノミサイル
ライフウォース (赤と青)	10,000,000+	ARC-SFY KIDの 赤子-NOA	赤は17-5 青は17-4

Y.P.エンゼル 岐阜			
岐阜県多治見市本町2-18-10 ☎0572-22-1493			
タイトル	スコア	スコアラー	備考
ギャラガ'88	563,890	HYP-ZAP	5-25
アフターバーナーII (シティータイプ)	60,481,230	コマンド入力JUN	ハードラング 6機設定
ジュミニウイング			今回ナシ
バックマニア	291,540	PTA	
ワンダーブラネット	10,266,680	はなこそ太郎	全面クリア
ソニックブーム	228,350	F.I	6面ボス
アウトラン (コックピット)	4'49'84	SP (CKTT)	Bコース
R・タイプ	1,452,900	J.MAC	2-3
ミスターヘリの大冒険	284,950	FBI	
忍	290,830	HYP-ZAP	

ブレイシシティキャロット静岡店 静岡			
静岡県静岡市葵区堀町2-17 ☎0542-81-4553			
タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルラップ	2'33'58	両国町の常連	
究極タイガー	1,363,840	KOSIO-NAO	
トラフォース	830,300	CHAFF	1コイン
R・タイプ	960,100	DLX-APEX	1コイン 2周目6面
ギャラガ'88	662,410	田 虎	
モンスターランド	残りゴールド 3,974	とみたのばーか	全面クリア
ミスターヘリの大冒険	447,190	橋本しかり龍け	6面
S.R.D	1,012,390	みわのばーか	
ラビオプス	6,307,400	DOM-APEX	エキスパート ALL
	4,517,200	TON-APEX	ノーマル ALL

ブレイシシティキャロット両替町店 静岡			
静岡県静岡市両替町2-8-27 ☎0542-55-1037			
タイトル	スコア	スコアラー	備考
ギャラガ'88	1,532,960	SPREAM-FKS	ALL 残機0
A-J A X	2,265,300	SPREAM-FKS	ALL
アフターバーナーII (スコア優先)	999,999,990+	ZZZ	ALL
アフターバーナーII (ヒット優先)	ヒット1,413	ZZZ	ALL
シティボンバー	8,031,255	SPREAM-FKS	6-1 時間イージー
ぶたさん	743,920	EXTEND-舞奈	ALL
レインボーアイランド	31,345,550	SPREAM-FKS	ALL C+10, S+16
虎への道	397,180	SPREAM-FKS	ALL
バックマニア	528,370	K.K	10面
ぶたさん (2P)	サデスマッチのみ	ブラック大魔王 VS ボロボロ SL	ブラックの勝ち

ゲームランドウイング 静岡			
静岡県浜田市町則屋町4788-1 ☎05473-6-1991			
タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルラップ	2'30'81	ニュータイプ	ノーマル
レインボーアイランド	26,889,610	PHOENIX	ALL C+10 S+9
ミスターヘリの大冒険	574,960	ELPEY 龍女つづ SPLENDI	
アフターバーナー	ヒット1,179	ELPEY KAMIRY	ALL
ギャラガ'88	1,289,180	管理番号124 DON	ALL
究極タイガー	1,659,410	おおとも	3周 エリア189
シティボンバー	3,991,140	ELPEY REXHU	4-4 19面
ソニックブーム	357,790	ELPEY 龍女つづ SPLENDI	2-2
熱血高校ドッジボール部	419,100	P.K.II	2周目 アメリカ
忍	307,150	ELPEY-STY	ALL

ゲームコーナーアップル 静岡			
静岡県静岡市東千代田11-7-8 ☎0542-61-9109			
タイトル	スコア	スコアラー	備考
オペレーションワフ	411,400	太 田	72.2%
ザ・ディープ	113,950	EXTEND-舞奈	4面
バックマニア	573,040	北川季英 (N.K)	11面
スリートファイター	1,017,300	海野弘見 (ZZZ)	ALL
ゲバラ (1P)	123,900	EXTEND-舞奈	4面
アフターバーナー	ヒット1,446	海野弘見 (ZZZ)	ALL
サンダーブレード	4,427,490	海野弘見 (ZZZ)	ALL
ギャラガ'88	1,334,310	FAREWELL	ALL
ぶたさん	673,240	EXTEND-舞奈	1コイン CHAMP
ミスターヘリの大冒険	733,250	望月紀基	ICALL 3機設定

ウィルトークタイトー三島店 静岡			
静岡県三島市一番町11-14 ☎0559-72-1194			
タイトル	スコア	スコアラー	備考
ゲバラ (1P)	1,178,500	XAM	ALL
ヘビウエイトチャンプ	2,845	XAM	3面
フルスロット	1,007,500	XAM	ALL 4'03'83
レインボーアイランド	18,035,390	NTT	C 10 S+10 ALL
バックマニア	354,530	GMC JPS	7面
虎への道	44,730	XAM	6面ボス
究極タイガー	1,522,960	AOI.H	エリア176
A-J A X	347,800	AOI.H	6面
熱血高校ドッジボール部	183,800	XAM	5面
忍	189,180	XAM	4面 1コイン

ブレイシシティキャロット豊橋店 愛知			
愛知県豊橋市駅前大通11-12 ☎0532-55-5811			
タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルラップ	2'38'50	IMMUT.DAR. EXT.UICUた	6人プレイ
ギャラガ'88	1,252,890	GMC-STY (たまに役立つ)	5-29 クリア
レインボーアイランド	99,999,990+	BFM, S+9,C+8,タ	2P
ぶたさん (1P)	693,730	IMM.ぶたに (たまに役立つ)	クリア
究極タイガー	6,803,040	UICU (たまに役立つ)	エリア508
アフターバーナーII	ヒット1,182	IMM (たまに役立つ)	クリア
ミスターヘリの大冒険	690,690	N.A.D.	クリア
A-J A X	996,460	6面 (たまに役立つ)	6面
サンダーブレード	3,322,820	VRC-MSS	クリア
ヘビーバレル	1,498,300	BFM (たまに役立つ)	クリア

星ヶ丘キャロットハウス 愛知			
愛知県名古屋市中千種区井上町72 ☎052-782-2510			
タイトル	スコア	スコアラー	備考
ギャラガ'88	1,338,460	K.A	5-29 クリア ノーマル3機
A-J A X	2,267,600	GMC-超マスケな 人	8面 3機
熱血高校ドッジボール部	9,999,990+	HCM-FOX	3周目中国で 達成
ゲバラ (1P)	1,208,700	GMC-STY	クリア3機 ノーマル
ミスターヘリの大冒険	1,024,010	BFMた	クリア 3機設定
ポケットギャル	10,400	UICUた	クリア 1コイン
究極タイガー	7,647,890	UICUた	エリア240
熱血高校ドッジボール部	391,500	GMC-STY 12月12日の記録	1周目イギリ ス イージー
忍	517,530	GMC-STY マンモス終わるとる	5-4 庵しホー ナス×13 クリア
ヘビウエイトチャンプ	9,999	HCM-MOLE	イージー

ゲームプラザイエローハット 愛知			
愛知県名古屋市中村区則武1-11-9 ☎052-452-5602			
タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルラップ	2'27'65	でぶごん (他)た AIM&NG.)	1人プレイ クリア
アフターバーナーII (スコア優先)	322,538,240	GMC-STY	クリア 11P有
★アフターバーナーII (ヒット優先)	ヒット1,511	TM (EXR)	クリア
A-J A X	2,192,600	GMC-た	1面 3機設定
ギャラガ'88	1,021,010	GMC-STY	5-29
ミスターヘリの大冒険	1,011,160	BFMた	3機設定
ミスターヘリの大冒険 (マニ優先)	21,360	YOI 名人 (ZAS)	ノミース クリア
サンダーブレード	5,070,710	YNF (ZAG)	イージー
レインボーアイランド	99,999,990+	BFMた	クリア 5周目5-8
ぶたさん (1P)	907,299	SST	クリア

ブレイブラザ・ハスラー 愛知			
愛知県小牧市弥生町158-5 ☎0568-73-5688			
タイトル	スコア	スコアラー	備考
忍	178,400	DAISE KE・三機	4-3
ギャラガ'88	660,850	TOMIO-中嶋	5-24
バックマニア	417,830	MASAHIRO・ 倉持	8
タイムスカーナ	1,725,910	TOMIO-中嶋	3
モンスターランド	5,362,370	MASAHIRO・ 倉持	ALL ゴールド4504
フラックアタック	656,100	TAKAHISA・ 中嶋	ALL
コンバトスラック	255,110	MASAHIRO・ 倉持	毒害
ワンダーブラネット	10,232,850	KASUNORI・ 田崎	ALL
クエスター	367,450	TOMIO-中嶋	18
R・タイプ	746,200	AKIHIO・松宮	11

天野スポーツゲームコーナー 愛知			
愛知県西尾市高砂町41 ☎0563-56-2670			
タイトル	スコア	スコアラー	備考
バトファイナル (1P)	1,962,600	MA1	1コイン 全面クリア
レインボーアイランド	66,984,630	EXI-YNM	コマンド10
ジュミニウイング (2P)	1,716,920	MINS & M.T	ALLクリア
ギャラガ'88	679,280	ASG-Y.W	1コイン
熱血高校ドッジボール部	1,676,600	DFU からヨコナ へ	1周目 アメリカ
ミスターヘリの大冒険	438,370	MINS	1コイン
究極タイガー	2,454,110	MINS	1コイン
オペレーションワフ	487,550	ASG-Y.W	1コイン
バックマニア	501,650	ASG-Y.W	10面
忍	322,300	ASG-Y.W	全面クリア

ドンキーハウス 愛知			
愛知県半田市天王町1-50-1 ☎0569-22-8424			
タイトル	スコア	スコアラー	備考
ギャラガ'88	300,230	W.L.S	4-20
忍	155,470	W.L.S	
ポケットギャル	23,460	M.L	
究極タイガー	771,680	ガシツバmk II	
ワンダーブラネット	352,400		
アフターバーナーII	ヒット1,268	かはらとちみさん とガシツバmk II	ICALL コマンド使用
トラフォース	903,000	たすくてきやまさん	
R・タイプ	632,290	LHF-TOM	11面
スーパーハンガオン	9'32'00	M	ヨーロッパ
S.R.D	299,510	星美ちゃん兄の LHF-TOM	6面

ゲームセンターニュースター 三重			
三重県津市江戸橋1-130-7 ☎0592-32-0233			
タイトル	スコア	スコアラー	備考
ミスターヘリの大冒険	478,700	King-Dash	全面クリア
ギャラガ'88	541,120	かせぎがめい	5-21
究極タイガー	1,931,370	CHAR	エリア215
虎への道	437,890	長瀬の俊喜	全2周クリア
ぶたさん (1P)	617,380	ぶ-RVY	全面クリア
熱血高校ドッジボール部	7,306,000	HCM-FOX	2-4 対アフリカ
A-J A X			
ワンダーブラネット	10,244,540	中川和彦	1コイン クリア
バックマニア	428,600	ボブ・ブラックランド	10面
バックマニア (点数優先)	518,150	RS	8面

●ファイナルラップ (ムービング・タイプ) 入荷しました。ぜひ一度プレイを。
●最近この店で「ゲバラ・シンドローム」が起きました。ことのおこりはゲバラのハイスコア・プレートにあり。 (店員R)
★ゲームイン大学院(東京)
●新参者です。これからよろしく。また、楽しい仲間がたくさんいます。興味があ

ましたらこ来店ください。 店長より
★PC鳥嶋(東京)
●アウトラン (a) で記録更新がてているのですがいっばいで載せられませんでした。
●大事なキャロット日記のバックナンバーが盗まれました。おまんな許さんぜよ。
★プレジャーキャッスル(東京)
●新参者ですが、ヨロシクお願いします。

★東久留米CH(東京)
●グロブダーファンのみなさん、一度来てみてください。あとハイスコア・プレートもなかなか楽しいですよ！
★ゲームセンタープレイシャトル(神奈川)
●当店で現在大型機のハイスコア集計は中断しています。
●当姉妹店、川崎プレイシャトルが12月24

ゲームセンターアスター膳所店 滋賀県大津市馬場町1-13-9 電話75-26-1129			
タイトル	スコア	スコアラー	備考
アフターバーナーII	ヒット1,236	ASKA	ALL
ミスターヘリの大冒険	442,750	ボスが強い サバーNAM	6面
A-JAX	1,411,500	はまっちゃん KIMIKEN	6面ボス
ギャラガ'88	679,160	ブリリアの NAM	2-29 クリア
ヘビーバレル	1,486,100	ブリリアの NAM	ALL
ソニックブーム	435,290	TALL-P	10面
バックマニア	324,750	AMM-内海和子	7面
特殊部隊UAG (1P)	1,538,200	全狂全開 TALL-P	12イン ALL
R D I	10,362,130	KIMIKEN	フリッキーモード ALL
レインボーアイランド	20,415,990	ジョイランド車達のDDM	

ゲームプラザとよなか 大阪府東中市玉井町1-1-36 ライオンズマンション102 電話6-544-0558			
タイトル	スコア	スコアラー	備考
★フルスロットル	3'36'90	G/P 豊中・三伏目	ニトロ5発 ノーマル
アフターバーナー (ヒット数優先)	1,167	NOTE BOOK	ALL ノーマル
オペレーションウルフ	236,150	おくだひろゆき	5面 イージー
A-JAX	2,112,400	G/P 豊中・三伏目	5面 3面 ノーマル
忍	334,780	G/P 豊中-TAF	5面 ALL ノーマル
バックマニア	1,538,120	A.I-BOSTON	10面 ノーマル
レインボーアイランド	21,236,450	G/P 豊中-NTR	10面(バージョンA) ALL ノーマル
究極タイガー	4,246,220	G/P 豊中-NHK	3面 2面 イージー
特殊部隊UAG	1,389,000	G/P 豊中-NHK	ALL ノーマル
連射測定機	257,10sec	G/P 豊中-TAF	両手コソリ ボン2コ

アミューズメントファンシティローレン! 和歌山 和歌山県和歌山市元町1-5-3 電話734-28-0003			
タイトル	スコア	スコアラー	備考
ギャラガ'88	514,180	松本利也	5-23
バックマニア	106,930	江川志一	
モンスタースランド	3,801,440	宮下通治	残りゴールド 2880
忍者くん	9,999,990	前田和寿	30面
飛翔	455,170	富本武治	5面
ドラリアス	9,897,350	沢田剛夫	ゾーン ハードラング
1942	387,350	吉塚光一	

ビッグキャロット京都 京都府京都市上京区河原町今出川下ル北所町417-14 電話75-211-4429			
タイトル	スコア	スコアラー	備考
ギャラガ'88	1,416,170	稼働あたる	5-29 クリア
ぶたさん (1P)	677,480	てん	ノーマル ALLクリア
究極タイガー	3,630,810	G/K	エリア356
バトルフィールド	412,100	いつか彼女とツーリングしたじよっさん	4人目救助
ルマン-24	5917	DRU	1面目
熱血高校ドッジボール部	410,300	MIK	2周目 アイランド
虎への道	42 スコア	SHIS	41.50 OFTS
A-JAX	33,200	小川通子+工藤修平 アスカキムコ?	1面目でオマツ
ザ・ディープ	11,850	真 貴子	1面
ボールポジションII	65,650	HFOとの約束をばしたた水島?	2面 トークス 発生

ブレイシティキャロット関大前店 大阪府吹田市千里山麓1-7-20 電話6-380-8087			
タイトル	スコア	スコアラー	備考
サンダーブレード	5,000,120	Neo-HART-S-C 稼働	クリア
A-JAX	1,768,480	AMEC-STOIA M,K & AEG	7面
ミスターヘリの大冒険	732,170	RX-牧君	クリア 3面設定
アフターバーナーII (コマンド使用)	1,251	HART (k)P-E!	クリア
ギャラガ'88	1,658,490	KX-HITL 稼働あたる	クリアNo1 5-29
忍	537,930	ARM-HURRICANE	クリア
ファミリョクシング	全面クリア	HART-小川通子の夫でてっちゃん	新人戦5から
バックマニア (2.3面設定)	1,467,880	A.I-BOSTON	5人設定 16面
究極タイガー	2,581,150	RX-稼働本鉄兵	エリア240
★スーパーハンガオン (ライドオンタイプ)	8'18"47	HART-S-C 西村知美ばいばい	50秒設定 エキスパート

ブレイシティキャロット島大前店 鳥取県松江市西川津町1147-15 電話852-27-6425			
タイトル	スコア	スコアラー	備考
アフターバーナーII	ヒット905個	吉 志	ALL
究極タイガー	521,830	フタタミタコタア イタタタタタタタ	タスキ!!
A-JAX	250,700	どこの大当主	
ギャラガ'88	1,296,550	青 地	5-29 クリア
ミスターヘリの大冒険	657,750	VTR	ALL 3面設定
ドラゴンスピリット	1,164,880	比呂美ちゃん見ても? 能本	1コイン クリア
虎への道	471,810	?	全周1 コイン
忍	335,630	?	ミスピンク イフ
ウェットマン24	タイム600.2秒	寺 尾	1コイン 全周クリア
レインボーアイランド	24,685,180	VTR	

モンテカルロ山科店 京都府京都市山科区竹園町19-2 電話75-594-5567			
タイトル	スコア	スコアラー	備考
究極タイガー	4,145,850	Sgt.Peppe	エリア422
ぶたさん (1P)	443,660	Y.NOMOふじ CHAMP	13イン ノーマル
ジェミニクワイン (1P)	911,490	S, S	ALL
ソニックブーム	288,850	Sgt.Peppe	1コイン 全周クリア
忍	305,340	Sgt.Peppe	全周クリア
スーパーハンガオン (シットダウン)	9'37"77	SHI-道 4639号	エキスパート
タタフォース	630,400	NAO	6面
ぶたさん (1P)	894,122	ボクわかんない	全周クリア

ハイテクセガ・103 大阪府堺市北馬場2-1-22 電話722-21-2266			
タイトル	スコア	スコアラー	備考
サンダーブレード	5,084,580	A.I-BAD 稼働	クリア
ギャラガ'88	1,387,880	A.I-川本 (やっちゃん復活)	5-29 クリア ランクB
★バックマニア (2面設定)	1,997,510	A.I-BOSTON	25面 ランクB
バックマニア (部数優先)	全周クリア	A.I-BOSTON	25面エンド設定 ノーマル
ヘビーバレル (1P)	1,487,600	BIKE-T, K	クリア
ソニックブーム	398,400	スロットプロ B.R	2-4
ミスターヘリの大冒険	460,000	ZAB	6面
ギャラ (1P)	156,000	岸和郎のYAJI (素)	5面
忍	407,500	A.I-BAD くらん	クリア
ワードナの島	9,999,990 +	NC-ASA (まだまだ)	クリア

TVブレイハウスミッキーハウス 岡山県岡山市東区4-26-1 電話862-72-6734			
タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイター	608,000	西 本	ALL クリア
ミスターヘリの大冒険	4,619,670	佐 藤	ALL 3面設定
サンダーブレード	309,220	末 吉	ALL
ソニックブーム	230,450	松 村	6面
ラビオレブス (ノーマル)	1,705,600	須 方	ALL
A-JAX	521,300	おくら	6面
ワンダフルネット	232,470	島 隆一	10面
忍	122,950	IGA	3面
ギャラガ'88	541,210	須 方	5-21
タタフォース	904,900	川 田	ALL

ダイエーレジャーランド藤ノ森店 京都府京都市伏見区深草キトリ町22 電話75-642-4100			
タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイター	673,400	OPEC	全周クリア
レインボーアイランド	21,007,480	ビビンの加藤とマケの山村は間人	全周クリア
ワードナの島	3,257,690	STAC-XYZ	全周クリア
忍者くん	1,065,690	AIR	17面
ギャラ	154,100	プーンプーン	
ミッドナイトランディング	671	GUY	全周クリア
究極タイガー	1,780,320	運送のマイケル斎崎	エリア789
フルスロットル	739,750	ROCKY-LARK	4'31'40
A-JAX	300,400	ROCKY-LARK	6面
オペレーションウルフ	123,400	ROCKY-LARK	4面

ゲームセンターバサデナ 大阪府茨木市駅前1-4-6 電話724-25-5270			
タイトル	スコア	スコアラー	備考
ギャラガ'88	1,366,720	トレイシーローズ VIL	5-29 クリア
ぶたさん (1P)	904,485	SNC-X MAP	11面
サンダーブレード	4,084,500	ごめんなちゃん	ALL
アフターバーナーII (コマンド)	ヒット1,256	MGM-SHI	ALL
ヘビーバレル (1P)	1,485,600	MGM-SYAC-松ん	ALL
A-JAX	1,354,850	STAC-たまご屋 CAN	ALL
スーパーリーグ	9,000,000	STAC-ECT	
★スーパーハンガオン (2ニライドオン)	2'46"88	STAC-V (ニコニコ遊専)	ビビナー
ソニックブーム	216,550	たまご	6面
ミスターヘリの大冒険	320,000	MGM-TUTO	ALL ノーマル

ブレイシティキャロット福山店 広島県福山市市町1-22 電話849-24-2218			
タイトル	スコア	スコアラー	備考
アフターバーナーII	ヒット1,011	Riml	ヒット1138
究極タイガー	2,655,980	YAN	エリア215
ギャラガ'88	1,146,310	NJP-TUC-HAN	エンディング
バックマニア	549,690	KURO	11面
R-タイプ	1,253,300	YAN	全2周
ドラゴンスピリット (ニューバージョン)	1,663,140	TM	ALL
ミスターヘリの大冒険	391,680	YAE	ALL 3面設定
ミスターヘリの大冒険	515,300	YAN	6面 3面設定
レインボーアイランド	22,187,180	NJP-TUC-HAN	ALL
ラビオレブス (1P・ノーマル)	3,739,900	YAE	ALL ノーマル

なんばCITYビッグキャロット 大阪府南区南船場5-1-60 なんばCITY内 電話6-544-2X10			
タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルラップ	2'30"06	INGS-KIM	6面プレイ 4周ラップ
虎への道	626,080	SAMT-KN1	ALL
A-JAX	1,314,600	LOVELY ANGEL	6面
ギャラガ'88	1,369,750	RX-稼働あたる	29面クリア No.4
忍	423,060	A.I-BAD 君	全周クリア
ぶたさん (1P)	621,658	GAK ドールの十三	ランク76
ヘビーバレル	1,545,900	RX-牧君	ALL
ギャラ	81,100	RX-ダイナマイト たち	3面
特殊部隊UAG (1P)	1,916,696	GAK EBONY PRINCE	ALL
ミスターヘリの大冒険	745,500	RX-牧君	3面3面設定

マイコンゲーム1.B&ZONE 兵庫県尼崎市東園田町5-16-10 電話6-494-2373			
タイトル	スコア	スコアラー	備考
熱血高校ドッジボール部	154,700	POO	5面
ミスターヘリの大冒険	577,130	RX-牧君	ALLクリア
A-JAX	247,300	IXY-FAL	難度B
オペレーションウルフ	201,400	赤田希村 得勝組一員	エリア6
S R D	297,130	RX-ズルコ 090	6面
アフターバーナーII	10,872,400	しゅん5	ヒット1020
ギャラガ'88	229,220	A1 EXP	18面
ジェミニクワイン	685,890	RX-IFO	6面
ザ・ディープ	112,400	RX-稼働 悪兵	3面
レインボーアイランド	22,148,210	Mr Kotachan	ドマ×10 全周クリア

カントリーボーイ 広島県広島市安佐南区長寿寺1-1-37 電話832-872-1605			
タイトル	スコア	スコアラー	備考
アフターバーナー	ヒット1,011	VIP-匿名 他2名	1コイン クリア
アフターバーナー	ヒット0	福盛 和隆	13イン クリア
忍	297,730	VIP	13イン クリア
R-タイプ	1,163,400	VIP-大野	13イン 2面クリア
虎への道	439,010	熊 谷	13イン 2面クリア
ギャラガ'88	864,190	VIR	5-29
ドラゴンスピリット (新装)	1,027,420	VIP-コスリマン	1コイン クリア
モンスターランド	383,186	やぶさ	13イン クリア
バトルフィールド	387,400	VIP-コスリマン (匿名)	画面不明
タタフォース	655,300	梅田 他5名	1コイン クリア

Hオープンしました。3階建てで、すべてゲームコーナーになっています。

★PC伊勢佐木(神奈川)

- この度、雑誌記事を頂きましたのでみなさん書きにきてください。 AGP-TAK
- ★PC長岡(新潟)

- 「EXE (エグゼ)」Vol.2がようやくできました! やっぱ100円(だれがイラスト

かいてくれるの NASKA-Zin) /

★ゲームプラザ・ニュー日の出(長野)

- やべー「挑戦者現わる!」だよー。しかし、「私は負けられない!! (某マーザンゲーム風に)」。だがこの時期にR-TYPEに燃えと……。やべえ郡山の人が僕を一浪させようとしているよ。
- (ARC-ライバルがいっぱい-NOA)

★PC豊橋(愛知)

- 先月お伝えした、インスターの復活ですがファイナルラップ入荷と同時になくなってしまいました。

★ゲームプラザイェローハット(愛知)

- アフターバーナーIIのコマンドについては当店において発表しております。

★BC京都(京都)

ウィルトークタイトー山口店 山口県山口市市町3-16 ☎0939-21-2717			
タイトル	スコア	スコアラー	備考
究極タイガー	2,376,570	NJP-STAC-SET7	10面クリア
虎への道	523,010	NJP-TUC-OVER-FLOW	全2周クリア
忍	269,260	忍侍屋とさびびたす足先の最後OMA	ALL
S R D	617,450	やめておくれちゃんD VER-FLOW	ENDあり ALLIC
A-J A X	939,500	A-J A X 5周は少年隊のしらべOMA	7面ボス
フルスロットル	333'69	ピンクのモーザアルト BEFAV	NOクランシュ クリア A
オペレーションウルフ	197,500	トリガーシューズ TUC-BEFAV	4面+目的
ストリートファイター (ニューバージョン)	427,500	いんぱかんDMA	サブ 4面
ザ・ディープ (1P)	95,850	TUC-あやうツツ いんぱかんDMA	サブ 4面
タイムギャル	1,228,500	午後5時のZunちゃん & OMA	ノーミス ALL

サクセス香椎店 福岡県福岡市東区香椎駅前1-10-18 ☎092-662-8181			
タイトル	スコア	スコアラー	備考
ミスターヘリの大冒険	427,770	日本ドッグ協会 (JDA)	6周前半 33増設定
ギャラガ' 8 8	1,309,020	G.M.C.RIZ	ALL
ソニックブーム	309,440	ねもちゃん	2周目2面
ヘビーバレル	1,506,100	ねもちゃん	ALL
A-J A X	1,042,200	G.M.C.DURAN	7面
究極タイガー	3,751,760	G.M.C.CTR	エリア200
熱血高校ドッジボール部	264,700	ねもちゃん	6面
ぶたさん	591,140	吉村さん	CHAMP
シティボンバー	715,035	Y.T.	5面
虎への道	205,660	AAA	2周目2面

ブレイシィキャロット佐世保店 長崎県佐世保市下京町5-2 ☎0956-24-0766			
タイトル	スコア	スコアラー	備考
ギャラガ' 8 8	555,930	FX	1コイン 5-21
オペレーションウルフ	138,850	武蔵信一	4面 ヒット143%
ミスターヘリの大冒険	452,340	橋路常	1C 143% クリア
ザ・ディープ	151,700	Mr.かもしだ	5面
アフターバーナーII	39,026,170	安田慶美	1コインクリア ヒット766
バックマニア	409,920	FX	7面
レインボーアイランド	6,285,700	FX	36面
ザ・ディープ	93,000	大 輔	4面
究極タイガー	1,926,660	CPM	1コイン エリア211
ドラゴンズビット	914,420	JOJO 山内	1コイン クリア

ビッグキャロット高松店 香川県高松市市町2-4 ☎0876-22-4555			
タイトル	スコア	スコアラー	備考
オペレーションウルフ	126,950	NKOS 中尾 仁	4面
究極タイガー	1,148,690	MINA-C.T	A-139
ギャラガ' 8 8	1,300,580	MINA-S.O	5-29 残3
レインボーアイランド	22,984,960	TOMATO	ALL 2.5
特殊部隊U A G	1,447,700	MINA 奥田正次	ALL ノーミス
S R D	232,700	フィッシャー DAP	6面
フリーキック	102,980	MINA-A奥田正次	11面

ゲームインプラザオリンピアン 福岡県北九州市小倉北区京町2-6-7 ☎093-521-2040			
タイトル	スコア	スコアラー	備考
アフターバーナーII	999,999,990	ROI.	ヒット1068
究極タイガー	3,437,200	GMC.DURAN	エリア334
ミスターヘリの大冒険	449,740	BU1.	6面
ギャラガ' 8 8	1,327,810	BU1.	5-29 ALL
バックマニア	676,450	BIG	11面
ザ・ディープ (1P)	129,400	GMC.C.DURAN	4面
忍	244,610	AMI.	5面 1コイン
シティボンバー	2,112,350	Y.KON	14面
レインボーアイランド	22,435,800	BU1.	ALL
S R D	3,387,550	GMC.DURAN	6周目の5面

分大キャロットハウス 大分県大分市且原ササエ ☎0975-69-9851			
タイトル	スコア	スコアラー	備考
ギャラガ' 8 8	1,247,120	HCR-王者 Pochi	4-29
究極タイガー	1,732,020	AAAAA	エリア212
シティボンバー	2,290,900	nmc	19面
レインボーアイランド	8,682,340	amc	ALL
バックマニア	353,010	HCR-王者 Pochi	7面
ザ・ディープ	8,300	ドクトル-G	イメージ
熱血高校ドッジボール部 (1P)	147,900	HCR-王者 Pochi	アメリカで 死に
テラフォース	857,000	YOS (not poch)	ALL
S R D	480,680	e/f-61310	イメージ
バードフィールド (1P)	229,000	松永真一郎	イメージ

ブレイシィキャロット常盤店 香川県高松市常盤町1-5-9 ☎0876-34-3686			
タイトル	スコア	スコアラー	備考
アフターバーナーII (ダクトレス)	273,597,340	QP-3	ALL ヒット1123
ギャラガ' 8 8	476'93	RUN	ヘビー イメージ
バックマニア	727,890	マサコベカリン	5-29 残3
ドラゴンズビット (ニューバージョン)	1,179,590	RUN	11面
究極タイガー	1,799,190	RUN	8ラシク3面 ALL設定
忍	370,040	いじげた問題	ALL
ぶたさん	655,690	MAX	2周目
熱血高校ドッジボール部	1,743,100	6周目のレベルはおちた	アメリカ
ワンダーブラネット	10,305,460	MAX	ALL

モンキーハウス本館 福岡県福岡市中央区六本松2-6-7 ☎092-731-0053			
タイトル	スコア	スコアラー	備考
究極タイガー	10,000,000+6	GMC CROSS GMC N-K	5-1 残11 5-1 残26
バックマニア	1,766,120	GMC HSA	20面
ストリートファイター テーパー	714,500	Y-MAC	タイクリア
ラビリンスランナー	526,000	GMC EPT B-J	レイトコース クリア
ミスターヘリの大冒険	472,860	GMC N-K	ALL
ソニックブーム	797,220	GMC N-K	4-3 ノーエブリ
ギャラガ' 8 8	1,374,110	JNR	5-29 クリア
A-J A X	2,115,460	GMC MIG	ALL
アフターバーナーII	1,243	GMC E-A	ALL
アウトラン (デュアルウェイ)	4'35'65	GMC N-K	ランタ イメージ

神宮前キャロットハウス 宮崎県宮崎市神宮2-1-30 プラザビル ☎0985-29-3567			
タイトル	スコア	スコアラー	備考
サンダーブレード	5,224,830	MGP-NJP 野野	全周クリア これらの境界だ
ギャラガ' 8 8	1,632,310	MGP-NJP NYA	1コイン 5-29クリア
ミスターヘリの大冒険	485,050	MGP-NJP NYA	3面 6面のボス
シティボンバー	8,133,345	MGP-NJP 野野	1コイン 6面30面
忍	380,410	MGP-NJP 野野	2人設定 全周クリア
究極タイガー	6,084,840	MELT-TAN	エリア598
虎への道	354,630	TAYO	全2周クリア
テラフォース	942,300	MGP-NJP ZIN	ノーミス 全周クリア
ラビオレブス (エキスパート)	10,252,800	MGP-NJP NYA	ノーミス リボン付
ラビオレブス (ノーマル)	4,702,400	MGP-NJP TARAKO	リボン付

ウィルトークタイトー大街道店 愛媛県松山市大街道1-6-4 ☎0959-33-5806			
タイトル	スコア	スコアラー	備考
究極タイガー	2,988,630	NJP-SUR-KEN II	エリア115
特殊部隊U A G	1,527,700	NJP-SUR-KEN II	ALLクリア
虎への道	384,910	ZAM.2号	2周クリア
レインボーアイランド	20,263,900	NJP-TUC-JAN	ALL C 8 x 7
フルスロットル	4'08'46	NJP-SUR-LEE	全周クリア
S R D	1,301,600	INFINITE-S-1	3面1周目
オペレーションウルフ	475,050	AKO-IN-MAC	2周目4面 ヒット72.5%
A-J A X	887,700	NJP-SUR-LEE II	6面
熱血高校ドッジボール部	255,200	NJP-SUR-Y.T	4面
バックマニア	371,200	GET-たろすけ MEI	7面

ゲームキャロット住吉 長崎県長崎市千歳町11-6 ☎0958-47-3352			
タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイター	680,300	水田 哲也	季まで
ギャラガ' 8 8	489,730	水田 哲也	5-23
ミスターヘリの大冒険	491,720	古野 裕也	6面
A-J A X	844,700	中島 典夫	7面
忍	349,030	片山 進久	全周クリア
スーパーハンガオン	40,429,800	山下 邦人	5'07'47 ジュニア 2'56'25 ビギナーC
スーパーハンガオン	37,435,320	熊島 秀明	16面 2001 ゲーム
アルゴスの戦士	1,306,160	田中 一隆	10面
ストリートファイター	476,400	藤田 勝	タイの セリット
ジェミニウィング (2P)	1,951,600	中島 典夫 川島 健司	全周 全周クリア

ヤングバレスゲームセンター 沖縄県沖縄市中央1-14-2 サンシティ通り ☎0983-9-1920			
タイトル	スコア	スコアラー	備考
A-J A X	1,205,600	LINNA F. P1	ALLクリア
忍	343,990	LINNA F. P1	ALLクリア
ギャラガ' 8 8	663,430	Y.N.	5-25
熱血高校ドッジボール部	278,800	1031 GOD	USA
ブラントデイス	374,810	じょしちよー	17面
ジェミニウィング ジュニアC	1,583,630	M.M	ALLクリア
ジェミニウィング (2P)	2,361,450	M.M & T.J SHINGH	ALLクリア
バックマニア	354,710	じょしちよー	6面 ALLクリア
ブラックドラゴン	2,602,550	やすじー	ALLクリア
アフターバーナーII	67,246,530	N09	ヒット1010

高知ブレイハウスイン 高知県高知市権斎町1-1-7 ☎0858-22-3448			
タイトル	スコア	スコアラー	備考
アフターバーナーII (ダクトレス)	24,979,980	H.U	全周クリア 使用 ALL
アフターバーナーII (ヒット数)	622	H.U	18面
レインボーアイランド	13,492,700	奥田和也	ALL 5-1 (1-1)
R・タイプ	1,032,800	T.K	ノーミス設定 2周目6面
特殊部隊U A G (1P)	1,643,300	奥田和也	ALL
フルスロットル	1,085,480	H.U	3'56'71
テラフォース	521,800	YAMA...	6面
ダブルドラゴン (2P)	111,580	YAMA+CCB	ALL
沙羅蛇 (2P)	5,569,000	YAMA...	7周目6面 2コイン
スペースハリアー	29,016,530	YAMA...	ALL

ゲームスポット大橋 長崎県長崎市大橋町7-17 森田ビル ☎0958-45-9619			
タイトル	スコア	スコアラー	備考
テラフォース	335,400	山口 隆嗣	8面
ヘビーバレル (1P)	134,900	中島 典夫	4面
シティボンバー	601,020	水田 哲也	5面
ミスターヘリの大冒険	274,820	中島 典夫	5面
バードフィールド (1P)	274,400	水田 哲也	3人救出
ワンダーブラネット	10,255,750	田嶋 真也	全周クリア
魔獣の王国 (1P)	275,000	中島 典夫	12面
キック&ラン (1P)	ポイント31	山井 弘一	全勝
バックマニア	261,630	黒倉 和樹	7面
スーパーハンガオン (ミニライドオン)	7'38'71	代表 DON 進久	シニア アメリカ

●キャロット神社1月10日開門。合格祈願
絵馬受付中(無料)。
★なんばCITYビッグキャロット(大阪)
●ファイナルラップ6台入荷しています。
★ゲームプラザとよなか(大阪)
●当店ではハイスコアをだされたお客様は
ポラロイドカメラにて撮影、お名前といっ
しよに店内に3か月掲示しております。ま

た、当店内には、ハドソンの「シェウォッ
チ」にT.T.18用のコンパネを取り付けまし
て無料で自分の連射スピードがわかるコー
ナーなど小さいながらも十分楽しんでいた
だけの店を目指しております。(店長)
★サクセス香椎(福岡)
●サクセス香椎店3Dにサクセスクラブと
いうビリヤード場がいよいよオープン。

★モンキーハウス本館(福岡)
●つい先日、GMC大牟田支部のプレイヤー
が来店、新製品の多さに大感激していま
した。ちなみに当店は新製品の95%は入荷
しております。

キミの疑問にメーカーがズバリ答える

誌上公開質問状

※本コーナーは、読者のみなさんの質問に対する回答を
各メーカーのご協力により編集部がまとめたものです。

コーナー

NEC



“PC-6601SR”には、好きな番組を自動的に呼びだせる番組予約機能（バッテリーバックアップタイマ）というのが内蔵されていますが、この機能は“PC-6601SR”を家庭用カラーテレビに接続したときでも使えますか？

〔山形市・白田利晴18才〕



“PC-6601SR”が番組予約機能を実行できるのは、専用テレビの“PC-TV151”を接続したときだけです。

“PC-TV151”には普通のテレビには装備されていないパソコンとのインターフェースが内蔵されているのです。このインターフェースはパソコンと通信をするためのものと、もうひとつパソコンの画面をスーパーインポーズさせるためのものをまとめたものです。

このインターフェースでパソコンからチャンネルの指定や音量の調節などのいわゆるリモコンの役割りと同様のことを行なえるようになっているのです。

〔回答者：Mr.66〕



“PC-6601SR”で映像をビデオ出力にするには、どのようにすればよいのですか。また、必要なものがあれば教えてください。

〔北海道札幌市・川野康一14才〕



“PC-6044SR”（カラーテレビ・アダプタ価格7,000円）を用意してください。

このアダプタはRF出力（家庭用テレビのVHFアンテナ端子に接続する信号）とビデオ出力が得られるものです。

なお、アンテナ・ケーブルとビデオ・ケーブルが添付されていますので、他に必要なものはとくにありません。

〔回答者：Mr.66〕



“PC-6001mk IISR”で、“PH-KD201”というモニタは使えますか？ また、使えるとしたら、接続ケーブルは、どういうものを使えばよいのですか？ 一応RGB出力用のケーブルは

持っています。

〔東京都杉並区・小川修平13才〕



だいじょうぶです。“PC-KD201”はRGBH入力16色対応（黒と透明は同じ黒にしか見えないのでカタログ等では15色といっています）のカラー・ディスプレイです。

“PC-6001mk IISR”の出力もRGBH方式の16色出力ですから接続に関しては問題ありません。

使用するケーブルはRGBH対応の“PC-60M91”（形は“PC-8091”と同じですがケーブルの色が灰色で“PC-60M91”と書かれたラベルが巻いてあります）が添付されていますのでそのまま使用できます。

さて、ひとつ気になることは解像度の点です。“PC-6001mk IISR”は80文字×25行の2,000文字表示ができますが、このモードのときはやや見にくくなると思います。そのことだけ頭において検討してみてください。

〔回答者：Mr.66〕



最近“88FA/MA”が発売されましたが、“PC-KD863S”のスピーカ以外に、ラジカセなどからステレオ・サウンドを楽しむことはできますか？

〔静岡県沼津市・荻野 栄12才〕



“PC-8801FA/MA/サウンドボード II”のステレオ・サウンドは、“PC-KD863S”で楽しむ他、“FA/MA/サウンドボード II”の出力端子からラジカセやステレオ・アンプをとおして、スピーカに出力して楽しむことも可能です。

〔回答者：ぶにゃん！〕



僕は、ディスプレイの“PC-KD854”を持っています。このディスプレイに“PC-KD863S”のようにスピーカを取り付けることはできないでしょうか？

〔神奈川県川崎市・岡本昌治14才〕



今度新しく発売された、ディスプレイ“PC-KD863S”は、“PC-8801MA/FA”や“PC-88

VA/PC-8801FH/MH”に、“サウンド・ボード II”を付けたときに、FM音源のステレオ・サウンドをディスプレイのスピーカからだせるようになっております。

このスピーカは、“PC-KD863S”に添付の物で、別売はしておりませんので、スピーカだけを購入することはできません。

しかし、“サウンドボード II”“PC-8801-23”の出力にラジカセやステレオ・アンプをとおして市販のスピーカに出力することはできます。

〔回答者：雄太郎〕



“PC-8801FH”にプリンタの“PC-PR101TL”を取り付けて、ハードコピーを取ることはできますか？

〔岡山市・大林和郎13才〕



“PC-8801FH”と“PC-PR101TL”の組合せて、画面のハードコピーを取ることは可能です。

“PC-8801mk IISR”以降の機種では、N88-BASICのシステム・ディスクの中に、“PC-PR406”系を“201/101”系プリンタで画面ハードコピーを取るための、ユーティリティが含まれておりますので、このユーティリティをロードしてからハードコピーを取るとカラーで画面のハードコピーができます。

ただし、“PC-8801FH/MH”以降の機種では、“PC-PR101/201TL”に、“カラーコピー・ボード”をのせてハードコピー（“カラーコピーボード”を使用しての）はできません。

〔回答者：雄太郎〕



“PC-8801MH”を持っているのですが、このパソコンに使用できるプリンタで一番多くの色数を表すできるものは最高何色までだせますか？

〔栃木県足利市・小林祐司13才〕



PCシリーズのカラー・プリンタでは、熱転写式、ドット・マトリックス式ともに、8色カラーまでしか表現できません。

そのほかにも、“PC-PR801”『イメージ・カ

ラー・プリンタ』（価格490,000円）、『PC-VC101』『ビデオコピー』（価格198,000円）、等があります。

『PC-PR801』では、26万色表示が可能ですが、イメージ・プリンタですので、通常のANK文字のキャラクターや、漢字のフォントは持っていません。また、通常の画面ハードコピー等では、プリンタに出力できません。『PC-VC101』は、デジタルRGB、アナログRGB、ビデオ入力端子を持っていますので、ビデオ（静止画）やパソコンの画面を簡単に高解像度、多階調のフルカラーでコピーが取れます。

【回答者：雄太郎】



『PC-8801mkII FR』と『FH』を使ってパソコン通信をしたいのですが、どのような物を用意して、どのようにすればいいのですか？

【千葉県印旛郡・佐藤宏太13才】



まず電話回線を使わないで通信を行なう場合はRS-232Cリバース・ケーブル『PC-CA602』のみ用意してパソコン本体裏面のRS-232C端子同士を接続しておけば、ターミナル・モード、あるいはベーシック・モードのOPEN『COM: (パラメータ) AS #1』等でデータの受け渡しは可能です。

一般の電話回線を使った場合も基本的にはRS-232Cで直結したときと同じですが、こちらは電話の信号をデジタル信号に変換したり、その逆を行なうためのモデムが必要で、電話をかけられる側を着信モードにしておく必要があります。

【回答者：雄太郎】



『PC-8801FH』にバスマウスを接続しているのですが、使いたがよくわからないのです。教えてください。

【山田市・笹川博史15才】



バスマウスは本体からストローク信号をだしてタイミングを取りながらでないとデータを取りだすことはできません。従ってBASICではお使いになれませんのでバスマウスはアプリケーション・ソフトでのみのご使用となります。

アプリケーション・ソフトにつきましては、NECより『PC-8800シリーズアプリケーション情報10月号』が発行されていますので、お近くのNECマイコンショップでお求めください。

【回答者：けんちゃん】



『PC-9801M2』の文字表示を、起動時から80字×25行（通常は40字×20行）にできないでしょうか？

【鳥取市・山本耕治16才】



『PC-9801M2』の工場出荷時の設定では、文字表示は40字×20行になっています。これを変

えるには、本体裏側下部にあるディップ・スイッチSW2の3番と4番のスイッチを、ON側に設定する必要があります。こうすれば、起動時から文字表示は80字×25行となります。

【回答者：ムーミン】



『PC-9800シリーズ』にFM音源ボードを付けようと思いますが、機能と価格について教えてください。

【大阪市・滝沢克彦】



『サウンドボード』『PC-9801-26K』を取り付けることにより、6重和音、8オクターブの音域による音楽演奏が可能になります。

サウンド発生部にFM (Frequency Moduration) 音源方式のLSIを使用していますので、ダイナミックでクリアな音の発生が可能です。

また、外部オーディオ機器用の出力端子が用意されています。

外部オーディオ機器に接続することにより、FM音源の持つ素晴らしい音質を引き出すことができます。

音色に対しては、82の基本音色が用意されており、音色番号を指定するだけで、リアルな音色による演奏ができます。もちろん、独自の音色作りも可能です。

その他にも、ビブラート、トレモロなどの効果音や絵を描きながら演奏を行なうバックグラウンド演奏、MSX仕様のジョイスティック・コネクタなどの機能が用意されています。

また、プログラミング言語としまして、サウンド拡張命令処理部が、サウンドボード上のROMに格納されており、N88-BASIC (86) 言語レベルでの音楽演奏が可能です。

最後に『PC-9801-26K』の価格は25,000円となっております。

【回答者：へそ】

＜第1表＞ PC-9801で使用できるディスク・ドライブ

(87年12月現在)

■フロッピーディスク・ユニット

型名	特 徴	サイズ	ドライブ数	標準価格
PC-9831-UW 1	640Kバイトタイプ	3.5インチ	1	8,800円
PC-9831-VW 2	640K／1Mバイト両用タイプ	3.5インチ	2	120,000円
PC-9831-MF 2	64K／1Mバイト両用タイプ	5インチ	2	145,000円
PC-988 1 N	1Mバイトタイプ	8 インチ	2	270,000円

※いずれも 1 ユニット目／2 ユニット目兼用

■固定ディスク

型 名	特 徴	標準価格
PC-98H51L	1 ユニット目, 容量20Mバイト	218,000円
PC-98H52L	2 ユニット目, 容量20Mバイト	218,000円
PC-98H53L	1 ユニット目, 容量40Mバイト	358,000円
PC-98H54L	2 ユニット目, 容量40Mバイト	358,000円

※初期PC-9801に接続する場合には、固定ディスク・インターフェースボードPC-9801-27（標準価格20,000円）が必要。

※初期PC-9801においては固定ディスクからの起動はできません。



初期型『PC-9801』にデータレコーダ『PC-DR311』やディスプレイ『PC-KZ201』は使用できますか？また、使用できるNEC純正のディスク・ユニットにはどんなものがありますか？

【静岡県浜松市・おれは9813才】



まずデータ・レコーダ『PC-DR311』は使用可能です。接続する場合は『CMTインターフェース・ボード』『PC-9801-13』（価格15,000円 CMT用ケーブル添付）が必要になります。

つぎにディスプレイ『PC-KD201』を『PC-9800シリーズ』で使用する場合には、テキスト画面での漢字の取り扱いができません。なお、接続するために『カラー・ディスプレイ用ケーブル』『PC-8091K』（価格1,860円）が必要になります。

最後にNEC純正のディスク・ユニットは第1表を参考にしてください。

【回答者：ドツボ】

セガ



『SC-3000』のレベルIIIページックで、ブロックくずしを作っているのですが、玉がブロックに当たっても通りぬけて行きます。

通りぬけないようにするにはどうすればいいのですか？

【東京都中央区・藤本 総12才】



ブロックに当たるようにボールを動かすことはできたようですね。では、ブロックに当たったボールをはね返らせるには、ボールの進む先に何があるか調べながら進むようにすればよいのです。

この場合、VPOKE文とVPEEK文で作らなければなりません。プログラム（リスト1）を参考にしてください。

VPOKE文はテレビ画面に文字や図を書

〈リスト1〉VPOKE:VPEEKを使ったプログラム

```

10 CLS:REM--- プログラム ---
20 VX=18:VY=20:B=15362:X=1:Y=40
30 HS=18:K=1:S=-1
40 FOR N=0 TO 151:PRINT"■";:NEXT
50 REM--- ラットラ ウゴカス ---
60 CURSOR VX+V,VY:PRINT"■"
70 Z$=INKEY$
80 IF Z$=CHR$(28) THEN V=1
90 IF Z$=CHR$(29) THEN V=-1
100 IF Z$="" THEN 140
110 CURSOR VX-V,VY:PRINT" "
120 VX=VX+V:IF VX<1 OR VX>34 THEN VX=V
X-V
130 GOTO 140
140 REM--- ホールラ ウゴカス ---
150 VPOKE B+VK+Y*HS,236
160 VPOKE B+VK+Y*HS,32
170 HS=HS+S:VK=VK+K
180 VP=VPEEK (B+VK+Y*HS)
190 IF HS<1 OR HS>20 THEN S=S*-1
200 IF VK<1 OR VK>35 THEN K=K*-1
210 IF VP=144 THEN BEEP:GOTO 240
220 IF VP=229 THEN BEEP:GOTO 240
230 GOTO 60
240 S=S*-1:K=K*-1
250 GOTO 60

```

さだむ命令ですからボールを表示するのに使います。VPEEK文は画面に書き込まれたものを読み取る命令ですからボールの前方に何かがあるかを調べるのに使います。

〔回答者：セガ三千夫〕



“SG1000II”+“SK1100”でゲームを作っているのですが、SKにカセット・レコーダをつなぎ、テープにセーブできますか？

もしできるのなら、カセット差し込みIIにBASICを差してなくてもできますか？

〔宮城県名取市・セガ吉16才〕



“SG-1000”にベーシック・カートリッジを差し、“SK1100”にカセット・テープ・レコーダをつなげれば、ベーシックで作ったプログラムを記録できます。ためしてください。

テープに記録するには、ベーシックのSAVE命令を使います。また、テープのプログラムを使うときはLOAD命令を使いますので、“SG-1000”にベーシック・カートリッジが差してないとだめです。なお、カートリッジのゲームをテープに記録することはできません。

〔回答者：セガ三千夫〕



“セガマークIII”のジョイパッドは“マスターシステム”でも使えますか？

できれば、“マスターシステム”のコントロール端子についてくわしく説明してください。

〔岡崎市・田中 卓21才〕



“マスターシステム”で“マークIII”のジョイパッドを使うことができます。

“マスターシステム”のコントロール端子は向かって左の上段が1番、下段の右端が9番ピンです。

- 1, 上
- 2, 下
- 3, 左
- 4, 右
- 5, 空き
- 6, 左ボタン

7, 空き

8, コモン

9, 右ボタン

他社のジョイスティックとは、信号ラインがちがう場合がありますので、それぞれのジョイスティックの信号ラインの資料を取り寄せて確認してからでないと使わないほうがよいでしょう。

〔回答者：セガ三千夫〕



レベルIII BASICのSOUND文で音楽を作ったのですが、音の長さがうまく調節できません。

8分音符はこれくらいといった目安となる長さがあれば教えてください。

〔東京都府中市・志水照匡17才〕



音符には決まった時間の長さはありません。曲のテンポが速いか遅いかで音符の時間の長さが決まります。

楽譜にはテンポ記号としてJ=80やJ=120などと書いてあります。これは、1分間に4分音符を80回や120回演奏することを現しています。試しに自分の脈拍を計ってみてください。たぶん70回ぐらいでしょう。もし72回打ったとしますと、あなたの脈拍のテンポはJ=72と表せます。その速さの曲でしたら少し遅く感じるといいます。ではJ=120にしたとを考えてみましょう。1分間120回ということは、1秒に4分音符が2回ですから、4分音符の長さは0.5秒になります。4分音符の長さが決まったらコンピュータの時間を調べてみましょう。“SC-3000”の場合FOR T=0 TO 200で約1秒です。実際は少し速いのですが割り切れるように200にしています。音符はすべて倍の長さになっていますので、FOR文の値を4分音符では100、8分音符では50、16分音符では25にすれば良いでしょう。2分音符では200になります。

これを基準にして、まずテンポを決めてから音符の長さを割りだしてください。音楽は感性のもので、自分の好きなテンポを決めて演奏してください。

〔回答者：セガ三千夫〕



“マスターシステム”に“SK-1100”はつなげられますか。

また、“マークIII”専用のゲーム・カセットを使うことはできますか？

〔福岡県北九州市・日溝充彦13才〕



“マスターシステム”はTVゲーム専用として開発されたので、“SK-1100”キーボードは接続できません。

そのかわり、FM音源や連射機能、さらに3D-ユニットを内蔵しております。ソフトは、今まで発売されたセガのゲームソフトをほとんど使えます。

「セガマークIII専用」と表示されたゲームソフトも使えますのでぜひご利用ください。

〔回答者：セガ三千夫〕



“セガマークIII”の背面にあるDIN 8ピンは何に使うものですか？この端子の内容をくわしく教えてください。

〔埼玉県入間郡・毛呂山太郎15才〕



DIN 8ピンは、ビデオ映像出力のためのものです。もし、お使いになっているテレビにビデオ入力端子があれば、別売り『セガ・ディンプラグコード』を使ってビデオ・チャンネルでゲームができます。

この配列は下記を参考にしてください

ピン配列

ピン番号	信号
1, 7	Ccync(同期)
2, 3	映像
3, 5	G(緑色)
4, 2	GND(グラウンド)
5, 4	Vcc(+5V)
6, 1	音声
7, 6	R(赤色)
8, 8	B(青色)(中央ピン)

〔回答者：セガ三千夫〕

松下



先日、“FS-A 1”のテレビとパソコンをつなぐケーブルが切れてしまいました。

このケーブルはどうしたら入手できますか？

また、値段はいくらぐらいですか？

〔京都市・谷口龍一13才〕



市販されているビデオ映像・音声ケーブルでも接続していただけます。

また、“FS-A 1”付属のビデオ映像・音声ケーブルは品番“DFJP00Z39Z”(価格640円)です。ナショナルショップ店で相談してみてください。

なお、テレビとパソコンをビデオ信号で接続するリール式の『コード・ケーブル延長アダプタ』“FS-CR 1”(約3メートル)も新発売しておりますのでご利用ください。

〔回答者：BULUMA〕



僕は“FS-5000F 2”を持っているのですが、本体背面の専用拡張スロットを使うボードにはどのようなものがありますか？

〔神奈川県川崎市・大坪朗生〕



“FS-5000F 2”の専用拡張スロットには、つぎの二つがあります。

- 1)『通信用RS-232Cボード』“FS-BL8232”(価格19,800円)。
- 2)『組み立て基板用のユニバーサルボード』“FS-BU9101”(価格7,000円)。

〔回答者：BULUMA〕



パナソニックの『A1ディスク』は、MSX1のパソコンでも使えますか？

もし、使えるなら、接続の方法を教えてください。

〔群馬県邑楽郡・長谷川和之13才〕



3.5インチ・フロッピーディスク・ドライブ『FS-FD1A』（価格39,800円）は、RAM16KB以上のMSX/MSX2パソコンで使用できます。ただし、MSX-DOSを使用する場合は、RAM64KB以上必要です。

インターフェースとドライブが一体になっていますので、接続はインターフェースをパソコン本体のスロットに差し込むだけです。

〔回答者：BULUMA〕



『FS-A1』で使用できるマウスを教えてください。

また、そのマウスはどこに接続すればいいのですか？

〔鳥取県気高郡・池田大輔13才〕



MSX用マウス『FS-JM1』（価格7,800円）が使えます。このマウスは、ジョイスティック・ポートに接続して使います。

〔回答者：BULUMA〕



MSX用通信モデム『A1ネット』でパソコン通信をはじめようと思っているのですが、カートリッジ・スロットが一つでも使用できますか？

また、どのようなネットワークにアクセスできるのでしょうか？

〔愛知県豊橋市・田中照彦15才〕



『MSX用通信モデム・カートリッジ』『FS-CM820』（価格29,800円）は、RAM32KB以上のMSXまたはMSX2パソコンのカートリッジ・スロットに挿入して電話回線により各種のパソコン通信を行なうモデム・カートリッジです。カートリッジ・スロットは一つでも通信可能です。

MSXを端末としているネットワークならアクセスできますが、通信速度は300ボー全二重、1200ボー半二重の2とおりのもののみです。また、通信中は電話回線は話し中になります。

〔回答者：BULUMA〕



『パナ・アミューズメントカートリッジ（S-RAM）』はまったくセーブ機能のないゲームソフトに使えますか？

〔新潟市・駒田清弥16才〕



残念ながら『パナアミューズメントカートリッジ対応』と書いてあるソフトのみ対応しています。従って、それ以外のソフトには使用することはできません。

〔回答者：BULUMA〕

ソニー



僕は『HB-F1』を持っています。今度パソコン通信をはじめたいと思っていますが、どのようなものが必要ですか？

〔和歌山県日高郡・武内和樹14才〕



第2表にパソコン通信に必要なものをまとめておきましたので参考にしてください。とりあえずパソコン通信をはじめるには①のシステムでMSX-NETなどにアクセスするなどがいいと思います。もし漢字でのパソコン通信をしたい場合は、MSX-WRITEを買い増しされるといいでしょう。

〔回答者：HIT BITのつるちゃん〕



HB-F1XDに接続できるディスプレイにはどのようなものがありますか？4,050文字対応であればいいのですか？

〔広島市・斎藤純平13才〕



ビデオ、RGB、RFのどれかの入力があれば、どのディスプレイにでも接続できます。ただし、RGBは21ピン端子対応なので注意してください。

〔回答者：HIT BITちゃん〕



『HB-F1』でSET PASSWORD『〇〇〇〇』として他人に使えないようにしていましたが、パスワードを入力するのがめんどろになり、パスワード入力を消そうと電池をぬくなど、いろいろやってみたのですが、元にもどりません。どうすればいいのですか？

〔群馬県前橋市・奥智司15才〕



SET PASSWORD命令の消しかたは、SET TITLE、SET PROMPTを実行させると解除されます。

〔回答者：HIT BITのつるちゃん〕

《第2表》パソコン通信をはじめるにあたって必要なもの

購入するもの	できる機能
① 通信カートリッジ HBI-1200	受信 カタカナ表示
② 通信カートリッジ HBI-1200 漢字ROM HBK-16	受信 漢字表示可能
③ 通信カートリッジ HBI-1200 ワープロ・ソフト MSX-WRITE	受信、送信漢字表示可能
④ 通信カートリッジ HBI-1200 ワープロ・ソフト MSX-WRITE ディスク・ドライブ HBD-20W	受信、送信漢字表示 アップロード ダウンロード可能



MSX用パソコン通信カートリッジ『HBI-1200』と『HBI-300』の性能のちがいについて教えてください。

〔神奈川県横須賀市・嘉出智己〕



『HBI-300』と『HBI-1200』の性能のちがいを第3表にまとめました。参考にしてください。

〔回答者：HIT BITのつるちゃん〕

カシオ



『FX-840P』でオリジナルのキャラクターを作るには、どのようなプログラムを組んだら良いのでしょうか？

〔静岡県浜松市・City Boys 16才〕



オリジナルのキャラクターを作るにはDEFCHRSを使います。書式はDEFCHRS(225) = “文字式” です。

文字式は長さが10バイトで、16進数で表記します。たとえば、『Σ』というキャラクターを表示させるには、以下のようなプログラムでできます。

10 DEFCHRS(225) = “446C7C6C44”

20 PRINT DEFCHRS(225)

〔回答者：帰ってきたサンダース軍曹〕



ポケコンの『FX-780P』の取扱説明書をなくしてしまいました。どうにか手に入れる方法はありませんか？

〔岐阜県恵那市・町野愛治17才〕



ポケコンの場合、ほとんどの取扱説明書は有料ですが手に入れることはできます。

近くのカシオ製品取扱い店に注文するか、もよりのカシオ営業所に注文してください。

〔回答者：帰ってきたサンダース軍曹〕

《第3表》HBI-300/1200の比較表

	HBI-300	HBI-1200
①表示	カナ、アルファベット、漢字（最大横32文字）	カナ、アルファベット、漢字（最大横40文字）
②漢字受信	○（漢字ROM必要）	○（漢字ROM必要）
③漢字送信	×	○（MSX-JE併用）
④オート・ログイン	×	○
⑤ダウンロード	×	○
⑥日本語のファイルのアップロード	×	○（MSX-JE併用）
⑦プリンタ印字	○	○

表示……………PC通信では最大横漢字40文字を前提としている

漢字受信……………4種類の漢字コードの自動判別（ASCIIはシフトJIS、PC-VANはNEC漢字）

漢字送信……………4種類の漢字コードのどれも対応している

オート・ログイン 通信手順、電話番号、ID、パスワードを登録しておき、メニューで選ぶだけ

ダウンロード……………画面上で見ていたデータを即座にディスクへセーブ

アップロード……………あらかじめワープロで作成した文書データを送信する

《仕様》

	HBI-300	HBI-1200
①適用回線	電話回線	電話回線
②通信方式	（2線式）全二重	（2線式）全二重
③NCU形式	MA（自動発信・手動着信）	AA（自動発信着信）MM（手動発信着信）
④ダイヤル形式	トーン／パルス（10／20CPS）	トーン／パルス（10／20CPS）
⑤変調方式	FSK	FSK（300bps）／PSK（1200bps）
⑥通信規格	CCITT V.21	CCITT V.21／V.22
⑦通信速度	300bps	300／1200bps
⑧外形寸法	W109×H132×D26.4	W109×H132×D26.4
⑨環境条件	温度5～35℃ 湿度25～80%	温度5～35℃ 湿度25～80%
⑩認定番号	S86-2071-0	S87-2020-0



カシオの“PB-100”用増設RAMパックやカセット・インターフェースの価格を教えてください。

また、これらの商品は通信販売で買うことができるのでしょうか？

〔山田県宇部市・縄田幹治13才〕



“PB-100”用の増設RAMパックは“OR-1”（価格3,000円）です。

カセット・インターフェースには、“FA-3”（リモート付：価格7,900円）と“FA-5”（リモートなし：価格4,500円）があります。カセット・インターフェース付きプリンタ“FP-40”（価格19,800円）と、“SB-42”（価格5,000円）を接続しても使えます。

また、通信販売は行なっておりませんので、お近くのカシオ製品取扱店にてお求めください。

〔回答者：帰ってきたサンダース軍曹〕

任天堂



『ファミリーコンピュータディスクシステム』の『RAMアダプター』“HVC-023”を壊してしまいました。入手するにはどうすればいいのですか？また、価格を教えてください。

〔岐阜県各務原市・宮内高則15才〕



価格8,500円＋送料350円で販売しております。現金書留に送付先を書いて任天堂まで注文してください。

〔回答者：マリオ〕



『ファミリーコンピュータディスクシステム』のRAMアダプタの中の12か所ある金色の金具の一つがなくなっていました。修理にだそうと思うのですがいくらぐらいかかりますか？

〔埼玉県北本市・桑原義則17才〕



読者のかたがたが修理の質問をだすにあたって、実にいいに調べられているので感謝しました。さて、質問へのお答えです。

じつはその金具は、はじめからないので

す。安心してください。

しかし、もし何か変な症状がでたのがきっかけでいろいろ調べていたのだとしたら、原因は他にあると思います。機械の中身は精密ですから必要以上に開けないで症状をくわしく書いて任天堂まで修理依頼をして調べてもらってください。

〔回答者：マリオ〕



『ディスクシステム』のヘッドおよびヘッドに寿命がきたらどうすればいいのですか？

任天堂さんのほうで通信販売してもらえるのでしょうか？

〔大阪府大東市・鍋東寿典14才〕



ディスクシステムのヘッドは、価格100円＋送料60円で販売しています。現金書留にて送付先を書いて任天堂まで注文してください。

ヘッドのほうは、精密な調整が必要ですので、任天堂まで交換修理依頼でだしてください。部品代2,000円＋交換調整費2,500円です。

〔回答者：マリオ〕



『ファミリーベーシック用キーボード』と『ファミリーベーシックV3.0』だけを買うことはできますか？

〔千葉県松戸市・中村一三才〕



残念ながら、キーボードとV3.0だけの組み合わせ販売は行なっていません。



〔回答者：マリオ〕
新しいゲームに書き換えをしようと思うのですが、ディスクライターが近くにありません。

任天堂にディスクカードを送っても、書き換えてくれないのですか？

〔富山県新湊市・S・SA14才〕



近くにディスクライターのないみなさん、本当にごめんなさい。現在、一部離島も含め、全国で約3,500か所のお店に、置いてもらっています。でも、なかには、近くにディスクライターがない人もいますよね。そういう場合、任天堂にディスクカードを送ってください。修理とは、別に書き換えもしています。

- ① 「書き換え」と明記し、どのゲームへ書き換えるのかを正確に書いてください。
- ② 費用を必ず同封してください。書き換え料500円または600円（解説本有料のとき）で返送料は不要です。
- ③ エラーのでるカードは書き換えできませんので、よく調べてからだしてください。
- ④ 最後に、送る際の梱包には十分に気をつけて、大切なカードがこわれないうちにして送ってください。

〔回答者：マリオ〕

シャープ (MZ)



“MZ-2000”用のディスプレイ
“MZ-1 D15”は、“MZ-2000”で
も使えますか？ また、コード
(ケーブル) はついてますか？

【鹿児島県肝属郡：LOVE MZ-2000】



“MZ-1 D15”を使用すること
は可能です。また、ケーブルも
付属していますので、別途購入
する必要はありません。

ただし、ご存知のことと思いますが、“MZ-
1 D15”は、カラー・ディスプレイです。“MZ-
2000”の標準システムでは、カラー対応し
ていませんので、グラフィック表示用の『グ
ラフィックボード』『MZ-1 R0』および『グ
ラフィックメモリ』『MZ-1 R02』が2セット
必要です。

また、カラー対応のBASICは、“MZ-2200”
には付属していますが、“MZ-2000”には付属
していませんのでBASIC使用時は、ご注意
ください。

【回答者：MZいちばん】



“MZ-2861”用にモノクロのハ
ンディ・スキャナが発売されて
いますが、さらにカラー対応の
スキャナ・ソフトが発売されると聞きまし
たがどんなものですか？



“MZ-2861”用にモノクロ対応
の『ハンディコピーKIT』と同
じく、シャープシステムサービ
ス㈱より発売されます。以下、具体的に仕
様などを紹介します。

◎商品名：『COLOR IMAGE EDITOR』

◎価格：29,800円

◎付属品：

●専用シリアル・インターフェース・
ボード × 1枚

●カラー・イメージエディタ
マスターディスク × 1

●ACアダプタ × 1個

●操作マニュアル × 1冊

◎基本システム構成

・パソコン本体 MZ-2861

・ディスプレイ MZ-1 D26

・マウス

MZ-IX10または、MZ-IX29

・スキャナ WD-05HS

(このスキャナは、ワープロ用として
発売されている『ハンディカラー
スキャナ』です)

これと、今回紹介している『COLOR
IMAGE EDITOR』(SS-SC28C)です。

◎ソフトウェア仕様

・基本操作 マウスオペレーションを中心
に画面との対話形式

・編集画面 最大スクロール表示画面：
840ドット(横)×1,300ドット
(縦)

編集画面：

512ドット(横)×360ドット
(縦)

・文字入力 MZ-2861用日本語入力フロン
トエンド・プロセッサ

・フォント MZ-2861本体内蔵のROMフォ
ント英数記号のオリジナルフ
ォント2タイプ

・文字属性 全角、縦倍、横倍、英数半角、
斜体、影付袋文字

・描画機能 フリーハンド(PSET, LINE),
ボックス、ボックスフル、サ
ークル、サークルフル、拡大
修正、ペン(8×8ドット、
固定8個、ユーザー設定24
個)、カラー8色、表示範囲内
での移動、複写、拡大、縮小、
ペイント

・保存機能 全画面登録・読みだし、部分
登録・読みだし(最大(横)512
ドット×(縦)360ドット)

・印字サイズ 最大117mm×184mm、システ
ム手帳サイズ、はがきサイ
ズ

・プリンタ モノクロ/MZ-1P17, MZ-1
P18, MZ-1P19, MZ-1P27,
MZ-1P28, MZ-1P29
カラー/IO-725

なお、このワープロ用としてシャープ㈱
から発売されている『ハンディカラー
スキャナ』を使用することによりカラー写真や
イラストなどの画像を取り込み、付属のエ
ディタを使って、多彩な描画・編集を行な
うことができます。

また、すでに発売中の“MZ-2861”用の『ソ
フトウェアupシリーズ』や『パソコンファ
ックス8』などのアプリケーションソフト
とのデータの共用が可能です。

【回答者：MZいちばん】

シャープ (ポケコン)



“PC-1245”の画面が割れてし
まったのですが、どうすれば修
理できますか？

【静岡市・大木義和15才】



修理は、買った店もしくは、
もよりの技術センター(取扱説
明書の窓口一覽表を見くださ
い)へたのんでみてください。

【回答者：Mr.ポケコン】



教材用パソコン“PC-1416G”
の「PEEK」命令の意味とその処
理法を教えてください。

【新潟県中頸城郡・OK-POKEY】



“PC-1416G”というのは、学
校での教育用として販売されて
いる機種です。“PC-1416G”に限
らず、ポケコンには取り扱い説明書には記
載されていなくても、PEEKの他、以下の命
令を持っているものがあります。

PEEK…メモリの指定された番地のデータを
読みだす

POKE…メモリの指定された番地へデータを
書き込む

CALL…マシン語プログラムを実行する
LOADM…マシン語プログラムをテープへ
書き込む

SAVEM…マシン語プログラムをテープから
読みだす

これらはマシン語を扱うための命令です。
マシン語について詳しく知りたい場合は、
「シャープポケットコンピュータ機械語マ
ニュアル」(工学社刊)をごらんください。

【回答者：Mr.ポケコン】



僕は、“PC-1248DB”を持って
います。説明書には、“PC-1248”
のプログラムを多少変更すれば
使えると書いてありますが、具体的にどの
ようなところを変更すればいいのしょう
か？

【千葉県印旛郡・岩井正弘14才】



“PC-1248DB/46DB”は、以
下のような“PC-1248/46(S)”
と共通の命令を持ち、共通命令
のみで書かれたプログラムは変更しなくて
も実行できます。

命令…ASC, BEEP(46系にはない)、

CHR\$, CLEAR, CONT, DIM,
END, FOR~NEXT, GOSUB
~RETURN, GOTO, IF
~THEN, INKEY\$, INPUT,
LEN, LET, LIST, MEM, MID\$,
NEW, PRINT, RUN, STOP,
STR\$, USING, VAL, WAIT,
LLIST, LPRINT, CLOAD,
CLOAD?, CSAVE

関数…LN, LOG, EXP, PI(π), SQR
(√), DEG, DMS, ^, INT

ここに示されていない命令が使用されて
いる場合は、プログラムに修正が必要です。
修正法の例をいくつか示しますので参考に
してください。

例) LEFT\$(A\$,B)

→MID\$(A\$,1,B)

RIGHT\$(A\$,B)

→MID\$(A\$,LEN A\$ - B + 1,B)

ON A GOTO 100,200

→IF A = 1 GOTO 100

IF A = 2 GOTO 200

IF A = 1 OR A = 2 THEN 100

→IF (A = 1) + (A = 2) THEN 100

FOR I = 0 TO 2

READ A(I)

NEXT I

:

DATA 10,20,30

→A(0)=10:A(1)=20:A(2)=30

(READ,DATAの対応から代入文
に変換)

【回答者：Mr.ポケコン】

シャープ(X1)



“X1 turboZ”で“X1turboZII”のようにBASICでFM音源を鳴らすことはできますか？できるならその方法を教えてください。

〔広島県福山市・吉岡 忠17才〕



“NEW Z-BASIC”“CZ-141SF”を使用すれば、“X1 turbo Z”は、“X1 turbo ZII”と同機能にグレード・アップすることができません。

この“NEW Z-BASIC”は64KBバンクメモリ・ボード付きでつぎのような特徴があります。

①4,096色同時発色、画像取り込み、クロマキー合成など“X1 turbo Z”の多彩なグラフィック機能、映像処理機能をフルサポート。

※X1 turboシリーズでは不可

②BASIC上で、リアルなFM音源ステレオ・サウンドが楽しめます。

※X1 turboシリーズでは別売“ステレオタイプFM音源ボード”“CZ-8 BS1”が必要になります。

③バンクメモリ対応により、プログラミングの自由度が向上します。なお、同梱のボードでバンク0.1が使用できます。

〔回答者：多田太郎〕



“X1 twin”の増設ドライブ“CZ-53F”は、“X1 F model20”に増設できますか？

〔北海道札幌市・成沢賢治14才〕



“X1 twin”用増設ドライブディスク“CZ-53F”は“X1 twin”専用で“X1 F (model 20)”の増設には使えません。

“X1 F (model 20)”のディスク・ドライブ増設には“CZ-52F”（価格34,800円）をご利用ください。

〔回答者：多田太郎〕



X68000用の漢字プリンタには、どのような機種がありますか？機種名と値段を教えてください。

〔北海道旭川市・小林正幸13才〕



X68000ではシャープ製24ピン漢字プリンタをご使用いただけます。

●CZ-8PK7 24ピン漢字プリンタ(80ケタ)
価格 122,000円

●CZ-8PK8 24ピン漢字プリンタ(136ケタ)
価格 152,000円

●CZ-8PK9 24ピン漢字プリンタ(80ケタ)
価格89,800円

●CZ-8PC2 熱転写カラー・プリンタ
価格 69,800円

〔回答者：多田太郎〕



“X1 turbo ZII”で、“CZ-8 FB03”の他に“CZ-8 FB02”や“CZ-8 FB01”などのBASICも動きますか？

〔茨城県つくば市・勝 亮介13才〕



“X1 turbo ZII”には、BASIC“CZ-8 FB03”、“CZ-8 FB02”以外に、X1シリーズ用のBASIC“CZ-8 FB01 V1.0”、“CZ-8 CB01 V.10”も搭載しています。

〔回答者：多田太郎〕



“X1 twin”はパソコン部とHEシステム部が完全独立しているということですが、パソコン用のジョイスティックをHEシステムで使用できないのですか？

〔埼玉県大宮市・マチャヒロ15才〕



“X1 twin”のパソコン用ジョイスティックと“HEシステム”の専用パッドは仕様異なりますので、相互にご使用いただくことはできません。

〔回答者：多田太郎〕



“X1 turbo Z”で全角文字でセミグラフィックを扱うことはできますか？できるならその方法を教えてください

〔栃木県宇都宮市・古橋康宏12才〕



“X1 turboシリーズ”のBASICは、全角文字のセミグラフィック部分の1バイトコードを利用するSHIFT JISコード体系をとっています。したがって、全角文字を扱う場合はセミグラフィック文字を混在させることができません。全角文字を表示させるか否かは、KMODEというコマンドを用いて決定します。

KMODE 0…半角文字のみ扱うモード
(セミグラフィック文字使用可)

KMODE 1…全角文字も扱うことができるモード
(セミグラフィック文字使用不可)

〔回答者：多田太郎〕



“X1G”で、アナログRGB対応のディスプレイは使用できますか？もし使えるなら、機種名を教えてください。

〔千葉県柏市・村本健太郎13才〕



“X1G”には、アナログRGB出力はありませんので、アナログRGB対応のディスプレイに接続してもアナログ表示はできません。

〔回答者：多田太郎〕



“X1シリーズ”は家庭用テレビに接続できますか？できたら接続する方法を教えてください。

〔長野県飯田市・中島都夫14才〕



X1シリーズを家庭用テレビに接続してご使用になるには“RFビデオコンバータ”“CZ-8 VC”（価格15,800円）が必要です（表示は1行40文字表示です）。

また、“X1G”の場合は、ビデオ端子付きのテレビには、マルチビジュアル端子と直接接続していただけますが、ビデオ端子のないテレビに接続する場合は、“RFコンバータ”“AN-58C”（価格2,980円）が必要です。

〔回答者：多田太郎〕



“X68000”のフロッピーディスクは、高密度タイプ（2HD）なのですか？それから、ディスクの読み書き中に、停電などが起こった場合はどうなりますか？

〔愛知県安城市・MIKIちゃん18才〕



“X68000”には、2HDタイプのフロッピーディスク・ドライブが装備されています。2D/2DDフォーマットの読み書きはできません（拡張用FDD使用時は可）。

このドライブはオートイジェクト機能（ソフトウェアによりディスクをイジェクト）やディスク挿入の検出機能、アクセス中のディスク・イジェクトを禁止する機能などいろいろな機能を持っています。そのため停電時には普通にディスクをイジェクトすることはできず、強制イジェクト・スイッチを押してディスクを取りだします。また、作業中に誤操作で前面の電源スイッチがOFFになってもすべての処理を終えるまでは電源が切れないようにする特殊な機能も持っており事故からディスクやメモリを守るようになっています。

〔回答者：多田太郎〕

応募のきまり

- ①質問事項はかならずハガキに書いてください。
- ②質問内容、質問対象メーカーは、1ハガキ1社、1質問にしてください。
- ③ハガキの一番上に、メーカー名を大きく書いてください。また、ボールペンか万年筆をお使いください。
- ④質問記入をしたら、下に自分の住所、氏名、年齢、電話番号をかならず記入してください。
- ⑤質問内容はできるだけ具体的に、はっきり書いてください。

あて先
電波新聞社出版部マイコンBASICマガジン編集部
「誌上公開質問状」係

HOT INFORMATION

ソニーから、MSX対応の周辺機器がぞくぞく新発売

ソニーから、“HB-F1 II”などのMSXパソコンに対応した周辺機器がぞくぞく発売されます。

①サーマル・プリンタ“HBP-F1” (価格44,800円)

このプリンタは、コスト・パフォーマンスの高い、MSX対応の24×24ドットの漢字プリンタです。

JIS第1水準、第2水準の漢字ROMを内蔵していますので、第2水準対応のワープロ・ソフトで作った文章もそのまま印字できます。

その他、豊富なマルチフォント機能、住所がフォーマットどおりに打てる葉書印字モードなど、MSXのワープロ・ソフトをフルに使いこなせる機能を持っています。

色は“HB-F1 II”に合わせたブラックのみ、発売は2月21日です。

②3.5インチFDドライブ“HBD-F1” (価格36,800円)

この商品は、“HB-F1 XD”に搭載された内蔵FDドライブとほぼ同等の能力を持つMSX用ディスク・ドライブです。

両面倍密(2DD)1MB(アンフォーマット)に対応していますので、従来のMSX/2用のディスク版のソフトはほとんどすべてを使うことができます。

また、“F1 XD”同様、アクセススピードが従来のドライブより速くなっているのも大きな特徴です。

色はブラック、発売日は3月1日です。

③カラー・ディスプレイ“CPS-14F1” (価格64,800円)

2,000文字表示で、21ピンアナログRGBに対応したカラー・ディスプレイです。

ブラウン管にはファインピッチ14型を採用。アナログRGB入力で見ると、MSX2のグラフィックや文字がきれいに、しかもくっきりと写しだされます。

入力はアナログRGBの他にビデオ入力もあります。

色はブラック、発売日は3月21日です。

問い合わせ先：☎141 東京都品川区北品川6-7-35 ソニー(株)HI事業部 販売企画課 「マイコンBASICマガジン」係

ソニーから『PC-9801シリーズ』用2インチ・データディスクが発売

ソニーから、『PC-9801シリーズ』用の外部記憶装置として、小型・軽量で、しかも高速アクセスが可能な、2インチ・データディスク・システム“PDD-150”(価

格54,800円)が発売されました。

2インチ・データディスクというのは、写真をフロッピーに保存するための電子スチルカメラ規格に準拠したもので、アンフォーマット時1Mバイトと5インチや3.5インチでは2DDに相当するディスクです。

このディスク・システムの特徴は、1秒間に、14.3Mビットの高速データ転送速度。CD(コンパクト・ディスク)と同等の誤り訂正機能であるCIRCを採用。しかも場所を取らない手のひらサイズを実現しました。つまり、より速く、より正確に、よりコンパクトになったディスク・ドライブなのです。

また、2インチ・データディスク用デバイス・ドライブはMS-DOS対応で、3.5インチ、5インチの両方を付属していますので、簡単に『PC-9801シリーズ』に接続可能です。

ワープロやデータベースなど、す早くアクセスしてほしいものにはたいへん便利です。

問い合わせ先：☎141 東京都品川区北品川6-7-35 ソニー(株)広報室 「マイコンBASICマガジン」係



▲PDD-1500

シャープから、“MZ-2861”対応のイメージ・スキャナ・セットが新発売

シャープは“MZ-2861”用モノクロ・スキャナとイメージ・エディタを一つにした『ハンディ・COPY KIT』(価格49,800円)と『シャープハンディカラー・スキャナ』“WD-05HS”(価格49,800円)専用のイメージ作成ツール『COLOR image Editor』の2機種を発売しました。

『ハンディ・COPY KIT』は、コンパクト・モノクロ・スキャナの『ハンディ・COPY』と専用シリアル・インターフェース・ボード、ACアダプタ、それにグラフィック・ソフトの『カラー・イメージ・エディタ』をセットにしたものです。

『ハンディ・COPY』はハガキサイズが一度にコピーできる読み取り幅105ミリのハンディ・スキャナです。読み取りボタンを押し原稿の上をなぞるだけで文字から写真に至るまでさまざまな情報を簡単に読み取ることができます。

『ハンディ・COPY』で取り込んだ情報は、『カラー・イメージ・エディタ』で編

集できます。

このエディタは、モノクロ・モードと8色カラー・モードを持ち、最大32個のペンによる修正や移動、複写、拡大、縮小が一度に行なえる編集機能を使い、取り込んだ画面をイメージどおりに処理できます。また、MZ-2861のすぐれた日本語機能を生かし、文字のオリジナル・フォントを作ることができます。

もう一方の『COLOR image Editor』は、専用シリアル・インターフェース・ボードとACアダプタ、そして『ハンディ・COPY KIT』で紹介した編集ソフト『カラー・イメージ・エディタ』をセットにしたものです。このセットを使えば、カラー・スキャナ“HD-05HS”で取り込んだ画面を思いどおりにカラー編集できます。カラーで取り込み・編集ができるのでさまざまな分野で使うことができます。

問い合わせ先：☎162 東京都新宿区市谷八幡町8番地 シャープシステムサービス(株)ソフトウェアセンター 第2開発部「マイコンBASICマガジン」係



▲ハンディ・COPY

カシオから好きなところへコピーできるハンディ・コピーが新発売

カシオ計算機から、ハンディ・サイズで必要となるへ手軽にコピーできる『カシオ ハンディコピー』“CP-100”(価格45,000円)が発売されます。

使いかたは、複写したい原稿の上に本体を置き、軽く動かしてリーダで情報を読み取り、あとは印刷したい場所に本体を当ててスライドさせるだけで印刷できます。

印刷は、紙だけではなく、アクリルやビニール素材のシートなど幅広い用途に使えます。

コピー幅は10ミリ～40ミリの間で11段階切りかえ、一度読み取ったデータは何回でもリポートできるのでハガキ印刷やカード作りなどに便利です。

また、2倍拡大機能も付いており、細かいリストなどを拡大して別の紙にコピーすることもできます。

電源は、充電式なので持ち運び自由で気

軽に、どこでもTPOに合わせて使えます。

写真やイラストなども簡単にコピーできるので、オリジナル・デザイン・カードなどを作ってみてはどうでしょう。

問い合わせ先：☎163 東京都新宿区西新宿2-6-1 カシオ計算機(株) 広報室
「マイコンBASICマガジン」係



▲CP-100

シャープから多機能の漢字電子手帳が新発売

シャープから、多機能で漢字に対応した電子手帳「PA-6500」（価格17,800円）が発売されました。

この電子手帳は、従来の5大機能である電話帳・スケジュール・カレンダー・メモ・電卓の機能はもちろんのこと、他に時計機能、世界時計、漢字辞書の新しい三つの機能もついています。

時計機能では、現時刻の表示をはじめ、予定時刻にアラームを鳴らすスケジュール・アラームなどが、世界時計は、世界120都市の現地時間がわかります。

また、この電子手帳の一番の特徴である漢字辞書は人名・地名合わせて約5万語とワープロ並の辞書を収録しています。さらに、文節の句切れごとに変換できる文節変換を採用しているのでスラスラ入力ができます。見やすい24ドット表示でフリガナ、送りガナも同時に表示できます。これだけの漢字処理能力があれば、もはや漢字辞典



▲PA-6500

などを持ち歩かなくてもこれ1台でOKです。

その他にも漢字6ケタ4行を一度に表示できる大型液晶表示、電話帳なら約680人分記憶できる大容量、別売のプリンタやカセット・レコーダを使えば、データの印字や保存も可能とさまざまな機能を持っています。

問い合わせ先：☎639-11 奈良県大和郡山市美濃庄町492番地 シャープ(株) 情報システム事業本部 パーソナル機器事業部 商品企画部 「マイコンBASICマガジン」係

パソコンBBS電話帳 '88年春号発売!!

パソコン通信のデータブックとして大きな反響をいただいた昨年夏発行の第1弾から半年。データベース化するなど、編集作業のコンピュータ管理などをすすめて、ついに'88年春号の発売にこぎつけました。

この本で大きく変わったのは、読者のみなさんからの御指摘が多かった「読みやすさ」という点です。最も重要なアクセス電話番号や運用時間の表示を大きな文字にしたり、BBSや、チャット、PDS、電子会議等のサービス・メニューをイラスト化して一目でわかるように工夫するなど大いに努力しました。

また、かんじんな掲載局数は、前号のBBS局が約270だったのに対し、今回は361局と大幅に増加しました。

これは、BBS局自体がふえたことと、前号の実績がパソコン通信界の方々に認められ、アンケート調査に協力していただいた結果といえるでしょう。

おかげさまで、全国のすべての都道府県のBBS局を収録できました。

とは言っても、現在編集部でつかんでいるBBS局数は500局を越えています。次号では、全局掲載を目指してがんばるつもりです。読者の皆さんも、未掲載の局や、新規に開設された局の情報がありましたらいつでもけっこうですからお知らせください。

また、今回アマチュア無線によるパケット通信局とRADIO VAN局についても掲載しましたので全掲載局数は、約500局となっています。

巻末には、パソコン通信のホスト局用のソフトの紹介もしていますから、ホストをやってみようと考えている方には、大いに参考になると思います。

本の大きさは、ペーマガと同じB5判、ページ数は、420ページと、すごいボリューム。定価は据置き1,500円、2月15日ごろの発売です。

プレイシャッター川崎店 オープン

CHALLENGE/HIGH SCO

RE/ (チャレハイ)でおなじみのゲームセンタープレイシャッター横浜伊勢佐木町店の姉妹店として、昨年12月24日に川崎店がオープンしました。

場所はJR川崎駅から、大師行きのバスで四ツ角下車、バス停のすぐ前です。

鉄筋3階建てのビルに、最新のビデオゲームはもちろん、メダルゲームなど85台を設置しています。お店の特徴は各フロアごとに色わけされた内装や照明で、一味違った迫力あるゲームが楽しめます。

現在、この川崎店ではオープン記念として、記念メダルの払いだしを行っています。

「川崎はゲーム・センターも多いが、これからイベントなどを行なってお店の特徴をだしていきたい」とは店長さんの言葉。たのしい限りです。

また、子供達に人気のあるキャラクター・グッズの販売も少しずつはじめていくというので、ぜひ友達をさそって行ってみよう。

住所は神奈川県川崎市川崎区大島3-16-12

☎044-244-8684

営業時間：午前10時から（年中無休）

パソコンサンデーIN TECHNO 2月27,28日に豊橋、名古屋で開催

本誌に毎号載っている広告でもおなじみのパソコン・ショップ「TECHNO」では、唯一のパソコンを扱ったテレビ番組「パソコンサンデー」のレギュラー出演者3人を招いて2月27日、28日の両日『パソコンサンデーIN TECHNO』と題するイベントを開催します。

27日は、愛知県豊橋市駅前大通りの「テクノ豊橋」で、28日は、名古屋市市中村区名駅の「テクノ名古屋」が会場になります。

プログラムは、Dr. パソコンこと宮永好道先生、月刊マイコンでおなじみの高橋雄一先生、そして我々が山下 章先生による講演と、サイン会など盛りだくさんの内容が予定されています。

このイベントには、地元名古屋のT&Eソフト、シャープ、OAアプリケーション、そして電波新聞社も協賛しており、内容は大いに盛り上がるはずですよ。

イベントの他にも周辺機器やソフトの掘出し物市、キャラクター・グッズの販売、それに源平討魔伝、ドラゴンスピリットなど開発中のソフトの公開も予定されているとのことです。

開催時間は、どちらも午後2時から5時まで。会場の都合で豊橋では先着200名、名古屋では300名と、入場者の制限があります。

参加希望の人は、本誌の338ページに載っている「テクノ」の広告にある案内をよく読んで、入場券に必要な事項を記入し、切り取って、必ず持参して会場に다けてください。

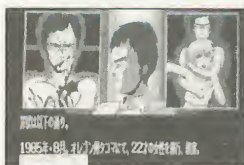
お楽しみプレゼント③

- ①コナミより、MSXのミュージック・カセットとゲームの解説本が一つになった「MSX-U」を5名のかたに。
- ②NECよりパーソナルモデム「COMSTAR」シリーズのイメージ・ガール小沢なつきのテレホン・カードを6名のかたに。
- ③アルファレコードより、「アイレム・ゲーム・ミュージック」のレコードを2名のかたに。
- ④工画堂スタジオより、サイキックウォーのオリジナル・メタリック・ステッカー(4枚1組)を20名のかたに。
- ⑤ポンドソフトよりX1版「脱獄」のソフトを5名のかたに。

応募方法は、ハガキに①住所②氏名③年齢④職業⑤電話番号⑦所有のパソコン(メーカー名、機種名)⑧希望の商品名を書いて3月8日(消印有効)までに、〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社出版部「マイコンBASICマガジン」編集部「お楽しみプレゼント③」係までハガキで送ってください。

＜1月号当選者＞

- ①MSX 2版「軍人将棋」
岩手県盛岡市・佐々木昭宏さん他2名のかたに。
- ②斉藤由貴のポスター
宮城県名取市・高橋 亘さん他9名のかたに。
- ③X68Kスペースハリアーのポスター
埼玉県狭山市・橋本秀明さん他9名のかたに決定しました。
- なお、名前を発表していないものに関しては、発送をもって発表にかえます。



脱獄

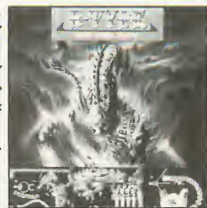


小沢なつきのテレホンカード



MSX-U

アイレムゲーム・ミュージック



サイキックウォーのシール



楽しく考えてステキなプレゼントを!!

BMスーパー・クイズ

今月の出題者は
編さん

★今月の問題

おい!!みんなー!!毎日寒い日がつづいているけど元気でやっているかな?早いところでは、そろそろ学年末テストがはじまる頃だけど、勉強の合間にペーマガを読んでがんばってネ!!これが終われば楽しい楽しい春休みが待っているんだから。

受験生の人達は今が一番忙しい時期だけどあと少しです。がんばって楽しい春を迎えましょう!!編集部一同応援しています。

さて、それでは問題にいきましょう。今月のビデオゲームのコーナーでも紹介したんだけど、タイトーのあの大型筐体(きょうたい)が再びよみがえりました。この筐体が世にでたのは、86年でした。3画面の巨大な箱型の筐体に迫力のボディソニック・サウンドにはドギモをぬかれました。この筐体の第1弾のゲームはみなさんもよく知っている「ダライアス」でした。その「ダライアス」から待つこと1年と少し、ついにあの3画面筐体を使ったゲームの第2弾が発

売されることになったのです。

ここで問題です。このタイトーの3画面筐体を使ったニューゲームとはいったい何でしょう?つぎの三つのうちから選んでください。

- ①ニンジャ・ウォリアーズ
- ②レインボーアイランド
- ③ロード・ウォリアーズ

正しいと思われるものを、どじ込みハガキの解答コーナーの数字にマルを付けてお送りください。

★2月号の正解

②MSX 2

★1月号の当選者

多数ご応募ありがとうございました。正解者の中から抽選で以下のかたがたが当選されました(正解は③67号でした)。

大阪府交野市・中芝幸司/兵庫県三原郡・長谷雅史/北海道滝川市・工藤勝仁/宮城県柴田郡・岡崎彰洋/東京都北区・館野真一

以上5名

★今月の賞品

正解者の中から抽選でDEMPAペンタン提供の「ドラゴン・スピリット」のウォーレットを10名のみなさんにプレゼントします。

ナムコのビデオゲーム「ドラゴン・スピリット」のタイトル画面のかわいいうるを



型どったウォーレットです。ドラスピ・ファンならぜひ持っていたい商品ですね。

★応募のきまり

本誌とどじ込みのハガキに解答コーナーがあります。問題をよく読んで、正しいと思われる答の番号にマルをつけてください。

そのハガキに、住所、氏名、年齢を記入し、40円切手をはって送ってください。もちろんOFコーナー等を書いてかまいませんよ。

- しめ切り: 3月8日必着
- 正解の発表: 4月号(3月8日発売)
- 当選者の発表: 5月号(4月8日発売)

WOLF GAMERS

「ニューアート」を求めて・・・

過去、人々は夢を実現するために科学に美術に文学にと、無尽蔵の情熱を注いできました。

そして、新たな時代にすべての芸術がクロス・オーバーした新しい創造物——それが「ゲーム」だと私達は考えます。

新たな芸術の夜明けまえ、私達の力が及ぶ限り夢を求めて独創して行きたいと思ひます。



Game Creative Staff

WOLF TEAM

株式会社 ウルフ・チーム 〒162 東京都新宿区下谷北町8丁目グランドメゾン新田ビル209 TEL.03(269)8650

プロジェクト・リーダー 大西 一斗 1987.6.10

■ウルフチーム戦記

VOL 5

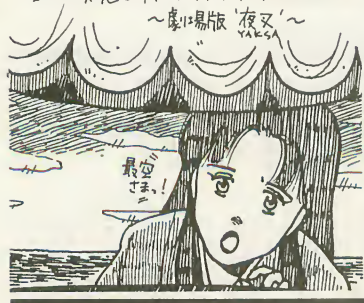
新しい年がはじまって、半月程過ぎたが、今年に新年気分がない。つまり年を越した意識が欠けているのだ。それは「ヤシャ」の移植が、年を越したことに起因するのだろうか、つらいものだ。しんどい業界なのだと思うが、好きで飛び込んだ業界なわけだから、頑張っていこうと思う。

このごろ将来ウルフに入社したいというような手紙が増えている。中・高校生に多いわけだが、安易に考えていると大変なのである。しっかりとしたポリシーやゲーム業界、またはコンピューター業界の将来にわたる正しい認識がなくては、人生を破滅させる危険がある。覚悟のある人ならば頑張て欲しいものだ。

ゲーム開発スタッフは主に、①企画・脚本、②プログラム、③グラフィック、④音楽の四つのセクションが必要なのだが、スタッフに求められる才能は、各セクションに於ける専門的才能、または各セクションにまたがる広い才能が必要だ。どんなことでも好き嫌いせず、チャレンジする精神が専門的能力や、汎用的能力を高めるものだ。このことを忘れてはならない。

次回からは、僕がこの業界にどういう形で入り、どういう足跡をたどってきたかを、語っていきなと思う。(AKI)

一生に一度見てみたい怪物シリーズ その3



■再会

第4回

出迎えてくれたのは予想に反して美人の女性だった。いささか恐縮しながら209号室の短い廊下をいそいそと進む。「よう！来たね。まま、

掛けて掛けて。」すっかり社長振る舞いになっている秋篠君の様は、いかにも彼らしくてなかなか笑えた。と、座る間もなく、隣の部屋からぞろぞろと懐かしい面々が顔を出して来た。「お久しぶり！」と『ヴァリス』のビジュアル・プログラムで活躍してくれた埴君に、周作と『YAKSA』のデザイナーである磯田君と高橋君。みんな8ヶ月ぶりの再会を歓迎してくれた。また彼らと一緒に仕事ができるという事実は、僕にとって感動的なことだった。

懐かしい部屋と懐かしい仲間囲まれて、その日はひとしきり思い出話を花を咲かせて楽しく過ごし、後日の新タイトル・チームとの対面を期待しながら家路についた。「いい日だった」と、そう思った。そして企画中のRPGのことを考えながら飯田橋を後にし、僕のウルフ・チーム復帰第一日目は暮れた。(林)



■YAKSAのマニュアル変更のお知らせ！

マニュアルの訂正等があり、ユーザーの皆様には、大変、御迷惑をおかけ致しました。つきましては、誌上をお借りして、訂正等をお知らせ致します。 よろしくお願ひします。

1. 「ゲーム進行」に予定された変則2プレイヤーと2プレイヤーとのセレクトはありません。
2. 移動時における(2)の動作「しゃがむ」は、最速プレイ時には、作動しません。
3. LEVELが上がるのは、以下の二つの時です。

EXPがある一定値を越えた時

魔空を封印した時

LEVELが上がる事により、POWERのMAXが上がります。

4. ストラテジーの「COOP」コマンドは、二人が合流してないと動作しません。二人が合流するには、一定の条件が揃わないと合流できません。

以上のようになりますので、よろしく！(浜)



■シナリオライター日記 第4回

前回はストーリーの大枠がある程度決定し、イントロを書く迄に至りました。気の早い私の頭の中では既にFZIIのゲームが出来ていて店頭と並んでいる光景が流れていましたが、現実にはそんなに甘くありません。

次に行なったのは新日キャラクターの設定です。ストーリーのディテールは決まっていなくても出てくる人物は皆軍人と云う事でとりあえず手をつけた訳です。ところでFZIIには何人のキャラクターが登場するのか？その当時の企画段階では登場人物達は、パワードスーツを着込んで10面をクリアしていくという事だったので、前回6面で6人だったから10面から10人出せばいいと思い(本当は他にも様々な要素をとり混ぜてこういう結果に至ったのですが、詳しく書くとはFZIIのネタをバラしかねないのであえてここには書きません)ととりあえず新日まとめて10人のキャラクターを作るべく、新キャラの候補を10人近く考えたのでした。と、次回へ続く訳ですが、今回はちよいと趣向を変えるね。

(丘見)



エニックス通信

発行元: (株)エニックス

☎160

東京都新宿区西新宿8-20-2
新宿アイリスビル7F

超先取り新作情報!!

この春、新たな感動を秘めた超大作アドベンチャーゲーム発売!

昨年ジーザスを発売し、アドベンチャーゲームに新風を吹きこんだエニックスから、この春、新たな感動を秘めた超大作アドベンチャーが発売されます。

ANGELUS (アンジェラス) ~悪魔の福音~

☆ストーリー

ペルーのダム工事竣工式の席上で、ひとりの男が、突然苦しみました。

みるまに体が緑色に変色し、喉をかきむしり、やがてミイラの様になり息絶えてしまったのだ。

その奇病は、ペルーのみならず日本で、そしてイギリスで死者を出していった。

たまたまその奇病をまのあたりに見たブライアン (主人公、つまりあなた) は、新聞記者という職からもあり、その奇病に興味をもつ。

調べてみると、どうも細菌などによる病気ではないらしい。ならば、その原因とはいったい何なのだろうか?

ブライアンは、同僚の女性記者エリスと共に、日本へそしてペルーへと本格的な調査を開始した。

奇病による犠牲者は日に日に増えていくが調査は思うように進まない。

ふとしたきっかけから対面した占い師が話してくれた不思議な話は何を意味するのか?

そしてこの事件にまつわる意外な真実とは…。

主な設定

- フルカラーアニメーションが100枚以上。
- プロの脚本家によるドラマチックなストーリー展開。
- ステレオ、FM音源対応で迫力のBGMと効果音。



物語はここからはじまる



変ぼうシーン

★対応機種: PC-8801mk IISR以降

★メディア: 5インチ 2D 4枚組 2ドライブ専用

★サウンド: ステレオ・FM音源対応



制作キャスト紹介

★原画・キャラクターデザインは、アニメ「ダーティーペア」などでおなじみの土器手司氏。

★原作・脚本は、アニメ「妖刀伝II」, 「孔雀王」などの脚本などを手がけ活躍中の会川昇氏。

★音楽は、もうおなじみのすぎやまこういちさん

という超豪華メンバーでお贈りします。

お手紙下さい

エニックスでは、みなさんのイラスト、ご意見など楽しいお便りを募集しています。

イラストは、カラーよりも白黒で濃淡の強いものがベターです。応募の際はハガキをお願いします。

また、当社作品を使ったパロディやショートストーリーなども募集しています。エニックス通信はみなさんが作るページです。ボツを恐れずにドンドン送ってください。採用された方には、エニックスグッズをプレゼントいたします。

編集後記

最近やたらと寒かったり春を思わせるほど、あたたかかったりして、体調をくずしやすいですから、みなさんもかぜなどに気をつけて下さいね。特に受験生のみなさんは、大切な時ですからね。でも受験生が、この時期エニックス読んでいるかな?

(ベコ&ポコ)

エニックス展



▲MSXユーザーにお目にかかるのももうすぐのドラクエIIががんばれ勇者。

山口県 えにくくくん



▲う〜ん。速雄らしいといえば速雄らしい。でも保健のお姉さん、なんでこんなになっちゃったのかな? ラーマ・ユメオイ18才くん



▲「え〜。そんなにかたいこといっちゃイヤノ。ハンバーガー2個で手をうちませんか?」とモモ子ちゃんがかうのかは知らない。愛知県 杉浦利博くん

SPSスピリッツ

〒960 福島市太平寺字町ノ内5番地の3
 (株)エス・ビー・エス
 ☎0245-45-5777

みなさんヤッホー!! あっこが担当する88年初めてのSPSスピリッツ、ありったけの情報をお届けしますので最後までヨロシク!! イエーイ。

ホヨッ? いきなり浮いてしまったかな? まあ気にせずのりにのっていきましょう。

さて、みんなあ何から聞きたいかぬわあ? 電話では言えないけどここでは書いてやうぞ
 ………とくりやまずはこれからいきましょかつ……。

じゃあ〜ん X68000 最新情報

■『アルカノイド2』(秘)情報

大変好評中の『アルカノイド2 リベンジ・オブ・ドゥ』を満足していただけてますか? 売れ行きも順調のようで品切れなのか? 作った我社にさえ製品として在庫がないのです。それだけに売れていると思っていいのかな? うーんいいことだつ。そう、いいこと教えてあげましょ……このアルカノイド2では何かのKeyを押すとBGMと効果音が全部聞けるそうですよ。是非、見つけてね。それとこれを作った本人でさえコンテニュー3回では18面までで最終面までいかなかったそうです。やっぱり3回じゃきついな? それから右と左があるから1周しても全面見たことにならないですって。うーん書いてる本人何だかわからなあい……。

■『ツインビー』も動いてるよ〜ん!

さてさて……おつぎは『ツインビー』の情報です。あおつと、あれはなんと巨大な物体であります。あれが大ボスでしょう? 動いております。ピュンピュン回っております。という具合に開発の進行状況は大ボスが動き始めたところ。後残すはBGM、音合わせとスコア入れぐらい……うーん待ち遠しい!! ワクワク。

ところでこの『ツインビー』は限りなくゲーセンに近く、そのゲーセンで鍛えた腕をそのまま応用できるのが特徴ですね。

68000のグラディウスで1周した人でも2面か3面いけばいいほうじゃないかというぐらい難しそうですが……慣れですかねこればかりは……「だってあんな狭いとこどうやっていくのよ」と何も知らない私は思うんですが。

それからゲームの特徴などもう一つ、1人用の時はバリアと分身が同時にとれる時もあるそうです。隠れキャラや秘密のコマンドも入っちゃってるのかな? これは私にはわかりませえん……。うーんキャラといえばツインビーにウインビー可愛いですねえ。色も鮮やかだし言うことなし。いち早くたくさんの方に見てもらいたあい。それにしても今だに「犬」なのか「すりばち」なのかわからないものがあるんですがどっちなのかな?

といったところ。X68000ユーザーは

X68000ばかりじゃありませ〜ん

X68000ばかり移植してえ……なんて思っている方も少なくないでしょ? そんなことは絶対にありませんのでご安心を……イスターそれに棋太平9801版があなたの手元へ届く日ももうすぐです。延びに延びて申し訳ない!! 原稿書くたび思うんです。めんばくない……ズズ……プログラマーのan氏は98版に命預けてますって。と勝手に書きますが……ホント、完璧なものをと時間をかけて彼は頑張っ

て期待して間違いなし。2月中には開発も終わり発売されると思います。もうすぐだから待っててね。

■『沙羅曼蛇』

さて、X68000情報で最後になりましたがもう一つ忘れちゃいけない物がありました。皆さんも御存じの通りでこの場をかりて言っちゃいまほ〜。やっぱり『グラディウス』とくれば『沙羅曼蛇』ですよ。今まで大ボケしてごめんなさい。開発はやっていきます。ツインビーが終わり次第、天下の主任が本格的に取り掛かるそうです。

くどいようですが、発売元は2作ともシャープからになります。詳しい発売日等に関しますお問い合わせはSPSではなく(株)シャープ様へお願いします。SPSでは何もお答えできませえん。これあつこのお願い……ヨロシク!!

おります。絶対期待は裏切らないからもうちょっとだけ待ってね。棋太平の98に関しても同じことが言えます。2作とも同時期ぐらいの発売になるかもしれませんがもうしばらくお待ちください。

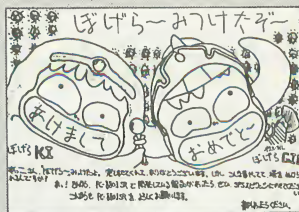
イスターのX1 turbo版、FM77版も開発は遅れていますが、今年中には発売できると思いますので長〜い目でみてやって下さい。お願いします。

■お便りありがとう

今月もたくさんのお便りありがとうございました。全部紹介したいところですけど中でも今回は痛いとこつてくれたつ……「ぼのぼの」のお葉書、最初に見た私は涙が出てきました。SPSは「ぼのぼの」大ファンなんです。イスターの68000版は残念ながらSPSからは出せませんが、何本かの違う製品の予定はありますのでご期待下さい。これからもどしどし紹介したいと思っていますので、「ぼのぼの」に限らずあなたからの凝ったお便りお待ちしております。

それでは次回をお楽しみに……

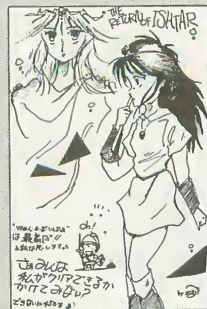
By あっこ



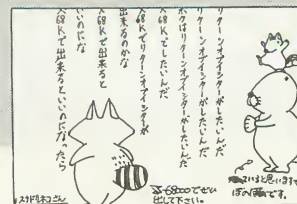
▲千葉県船橋市・稲葉亮司君



▲札幌市・山田和重君



▲茨城県土浦市・えらむ君



▲宮城県玉造郡・スナドリネコさん君



KONAMI

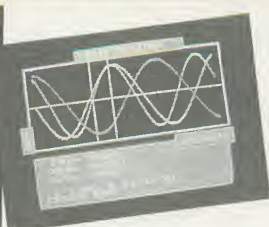
KONAMI NEWS STATION

新発売

コナミの新・10倍カートリッジ

コナミの
SRAM
対応

MSX1, 2対応 1Mビット+64KビットSRAM ¥5,800



SRAM内蔵で、フロッピーやテープを使わなくてもゲームのセーブが可能！バイオリズムやテニス&ホッケーゲームも楽しめる！うれしかった機能に、もっとうれしい新機能をプラス。MSXファン必携の面白アイテムだ!!

好評発売中

シャロム

知ってた? かくし
コマンドを公開しちゃう!!

その1 ヌード

天文学者カリレオのシーンにて。望遠鏡をのぞきながら、**何かする**のコマンドを8回行くと、**のぞく**というコマンドが現われ、それを実行すると、ウィンドウキャラクター表示で、女性の入浴シーンが出る。

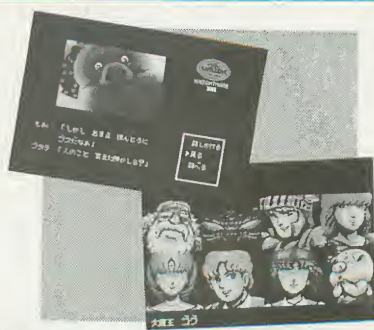
その2 開発者からのメッセージ

海のシーンにて。**話す**のコマンドを実行

をすると「バグが出たら、許してね」というメッセージが出る。

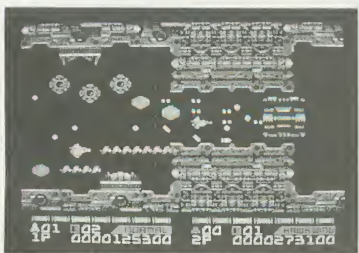
その3 ボタ子が記憶喪失になる

看板を見ると、落石があり、ボタ子が記憶を失ってしまい、言葉がしゃべれなくなる。これを治すには、グススという人に会いボタ子を**見せる**しかないといけない。



サラマunda

好評発売中



●テレホンカードプレゼント ¥6,800

マルスクロール+マルチプレイ+マルチストーリー！
常識破りの超巨大ボスも登場する脅威のスーパーソフトだ!!

アニメビデオ化決定!

2月25日発売、更ご期待。
¥12,800

みっちゃんでおなじみの

これをきけば
コナミの情報はバッチリ!!

番号は
まちがえないように
気をつけてネ!!



コナミ週刊テレホンサービス

●関東地区
本社：03-262-9110
●関西地区
大阪：06-334-0399
●北海道地区
札幌：011-851-3000

新作情報

お楽しみに!

THEプロ野球
激突ペナントレースMSX2 1Mビット SCC搭載
¥5,800 3月下旬発売

ブレイクショット

MSX2 1Mビット SCC搭載
¥5,800 3月下旬発売

パロディウス

MSX 1Mビット SCC搭載
¥5,800 今春発売予定

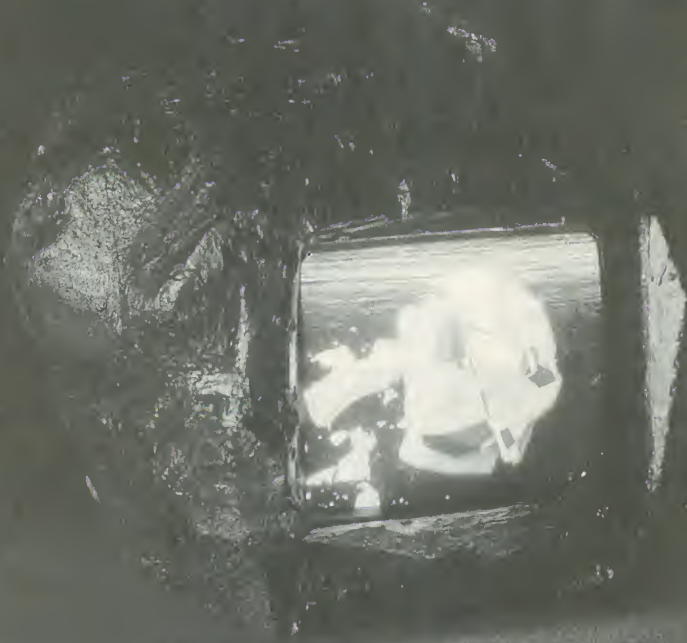
●東北地区
青森：0177-22-5731
秋田：0188-24-7000
●北陸地区
新潟：025-229-1141
●四国地区
愛媛-松山：0899-33-3399
●九州地区
福岡-天神：092-715-8200
福岡-大牟田：0944-55-4444

NOVEL WARE

不規則な不愉快。

突然に、理不尽に、まるで遠く旅立った悪友
の悪い知らせのように、それは予期しないま
ま襲ってくる。懐かしさと煩わしさの両極の内で幾度となくUP & DOWNを繰り返しながら、それは結果に出口へ向かって積み上げられていく。たかがビデオゲームといえども毎日の
生活の中においても、地球の長い歴史の中でもそれは例外ではない。今こそ主役の仕組みに
結核に気づき、全その限られた時間の中で、黄金の輝
きを手にするために、心の壁を打破しろ。ハードでル
ーズな感情を削ぎ落として、打破しろ。魂をきしまし、
よれクシーに打破しろ。打破。打破。BREAK
THROUGH! 眼球と大脳に記憶される全の不快を

打破。



DOME

憎まれたドリーム。うすくまるプライド。ドームはそこから始まる。

NOVEL WARE SERIESの第一弾として登場したドームはこれまでにご紹介したノベルウェアの機能を最大限に発揮したニューメディアと呼べるニュータイプのゲームソフトであり、夏樹静子の原作による近未来小説を洗練したアレンジで、想像を絶する創造の世界を君の心に届ける。……間違いなく1988年システムサコム期待の超新星です。



対応機種：PC-8801SR/TR/FR/MR/HH/VA/PC-9801全機種、
SHARP X-1全機種、MZ-2500、FM-7、FM-77/AV、
MSX2-X68000(予定)
メディア：5205枚、52004枚、52HD4枚、3.52D5枚、3.52DD3-4枚
グラフィック：イメージスキャナーによる画像取り込み
メッセージデータ：20万字程度(原稿用紙500 700枚)
価格：9,800円

SACOM AMUSEMENT CLUB(SAC) SACは、システムサコムを応援したいという方なら、どなたでも入会できます。入会金・会費はまったく必要ありません。入会希望の方は、住所(〒)・氏名・電話番号・性別・パソコンがあれば機種名を明記の上、ハガキまたは封書で、システムサコム内「SAC事務局」までお申し込み下さい。なお、電話による申し込み

は受け付けておりませんので、ご了承下さい。
ノベルウェアテレホンサービス……TEL.03-635-5147
ユーザーサポート……TEL.03-635-7609
電話によるお問い合わせは、月～金AM10:00～PM5:00の間、お受けしております。上記以外のお電話はご遠慮下さい。

SACOM

株式会社 システム サコム
〒130 東京都墨田区両国4-38-16
両国桜井ビル4F

T&E PRESS

番外編

発行 (株)ディーアンドイーソフト
 465 名古屋市名東区豊が丘1810
 TEL 052-773-7770

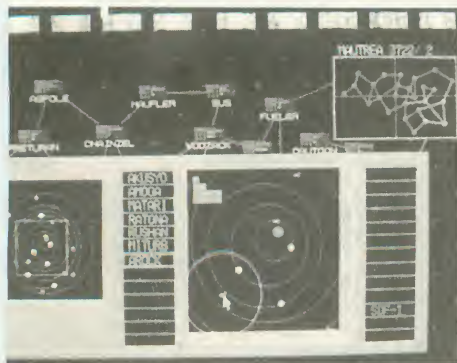
わいわい、カリ・ユガの光輝だよん!!

どもっ!! 天上天下唯我独尊バトル営業マン吉川です。

んなわけで、この3月号が発売されている頃には、「カリ・ユガの光輝」もめでたく発売され、ヴィシユス銀河の広大さにのける若者たちが続出していることと思います。

「カリ・ユガの光輝」は、ディーヴァ・シリーズの最終章として、全国のディーヴァ・ファンの期待を一身に担っての鮮烈デビューです。しかも、ディーヴァの名前が冠せられているものの、ゲーム・システムは「さすが、16ビット版!!」と思わず叫んでしまうほど拡張されて、8ビット版とは全く異なる次元のゲームになってんだな。

それでは、わかりやすく項目別に内容を説明してみよーじゃないかい。



操作

マウス対応によるスピーディーな操作環境。もちろんマウスがなくてもだいじょーぶ。



星系

星系の数は、これまでと同じ30星系。ただし、それぞれ星系内マップを持つてゐるから総惑星数は151!! おまけに、惑星ごとに地形データや公転周期を持っているという贅沢三昧。うーむ、なんと常識はずれのビッグゲームであることよなあ。

艦隊

艦隊を攻撃艦隊と防衛艦隊にわけたことで、戦略のバリエーションがアップ。その他にも、合流・退役などのコマンドが新設されました。艦隊の移動だって、星系間だけでなく星系内でも可能なんだよーっ。

行動ポイント

今回新しい試みとして、行動ポイント制を導入しました。でも、ぜんぜん難しく考えることはないんだよーん。

よーするに、各プレイヤーが自分の戦略によって、1ターンで使える行動ポイントを、どーいった振り分けをするか???とゆーシステムなんだ。

例えば、星系間移動なら3ポイント、星系内移動だと1ポイントと、行動によって消費するポイントが違うのである。敵の攻撃に、じーっと耐え忍び、いきなり反撃といったダイナミックな展開が期待できるわけだ。戦闘に力を注ぐか? 長距離移動をするか?、君の戦略が活かされるチャンスなのである。

艦隊戦

うおーっ、なんだこれは、すごい、すごいぞーっ。それぞれの艦隊が勝手に移動・攻撃してるじゃないか。……なるほろお、艦長を任命することによって、その性格・技能が直接艦隊の作戦に現れるってーわけだ。こりゃ、楽ちん、楽ちん。

な、なにーっ、「撤退したいだお?」甘えるんじゃねーっ、行けーっ、突っこめーっ、……あつ……ちよっ……ちよっ……と待て、ぐわーっ、やられたー!! (何も考えてないとこーなります)

惑星戦

ふふふふふ……惑星戦だ。ジョイスティックがうなるぜ。えっ? 今回はジョイスティックいらないの? 残念だなあ、ボクの華麗なスティックさばきが披露できると思ったのに (うそけ)。

つったらわけで、惑星戦は軌道ビーム攻撃とDA (ドライビング・アーマー) 攻撃で地上のプラントを攻略するのだ。

「艦長!! γ2 (エネルギー) がほとんどありませーん。」

「ええい構わん、残ったγ2をすべて軌道ビームにまわすのじゃ。」

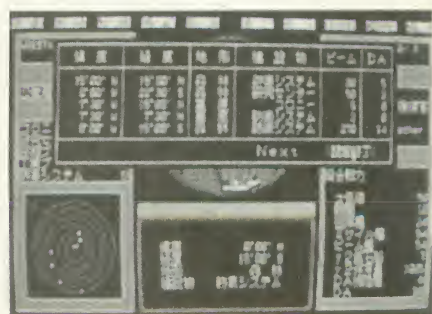
「いきまーす。」

びによーん (軌道ビームの音)

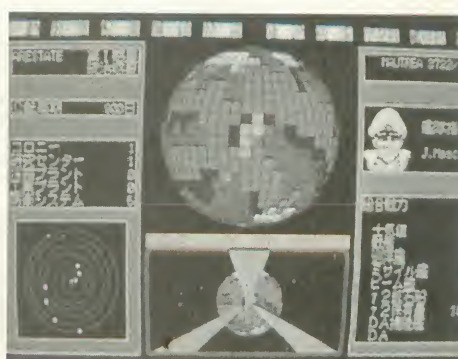
「やった、艦長!! 全てはずれました。」

「そうかっ!! んじゃあ、我々は宇宙の孤児だ。」

「あばばっ。」



ええいっ!! 思ったつとーり全部説明できなかったわん。こーなつたら来月も「カリ・ユガの光輝」で行くぜーっ。



テレネット・ニュース!

TELENET JAPAN

NEW GAME

紫醜魔

SAZIRI

今月はテレネットの春の新作"SAZIRI"の情報をめいっぱいお届けしましょう。まずはシステムのここが新しいぞ。

☆ 3重スクロールなのだ

これはゲームセンターのゲームにもよくある奴だね。背景が、3重に動いちゃうのには、フルカラー3段独立変速スムーズスクロールによる超立体遠近法という、新開発の手法を用いたぞ。これを通常の舞台として、アクションが展開されるぞ。君の知っているゲームでこんなあった? (反語。否、ない。あるはずがない。ないだろ。面白いじゃん。持ってきてみる)。

☆ 時間経過の概念が取り込まれたんだ

リニアタイムカウントに完全対応したナチュラルな背景交換。要は昼、夜等で、敵の攻撃が変わったりするのだ。当然夜は暗くなる。なんと背景の色が変わるぜ。御注目。しかしいくら美しいからって見とれてはいけな。なぜならばこのゲームにはもう一つの時間があるからだ。スタートから、拾うもん拾って、解くもん解くまで一定時間内にやらなければならないのだ。ただしこちらの時間はリアル・タイムだから、厳しいけどね。

☆ 超大型新開発技「BG描き換え」

これは今までにないぜ。バックチップまで動くのだ。これをアーケードゲームに肉迫するリアルタイム・マップアニメーションとは呼ぶ。

(ただし、これはPC-88版には入りません。)

ゲーム内容のここが新しい

☆様々なプレイヤーレベルに対応できるエナジーカウント・シューティング方式を採

用。さらに超能力を駆使するE.X.P成長方式で、多彩に攻撃できるぞ。通常武器は、なんと声である。声が色々なパターンで出てくるのだ。超能力は、超本格的。通常の武器以外にも経験によって、なんと数種類の武器が使えるようになるのだ。

まっこんな具合に経験値やアイテムを採用した自キャラ成長システムなのだ。さらに通常武器もどんどん成長するから、レベルアップが楽しめ。まさにRPGシューティングともいえるのが、このSAZIRIだ。☆美しいまでのビジュアル・シーンで、ストーリー説明と謎解きをしちゃうのだ。無論、ゲームは壮大なリアリティ=シナリオに裏打ちされているぞ。そして、なんといっても新しいのが、ビジュアルが単なるオマケではないこと。そこで得られる数々の情報は、ゲームプレイに密接に影響してくるのだ! つまりビジュアルをよく見てないとゲームをクリアできないのだ。うむ。楽しいようで過酷じやな。

☆敵と会話ができるぞ。でもどうしてできるんだろう。できるからできるんだってば。というわけで、ザコキャラを含めて、ほとんどの敵と会話ができるんだってば。他愛のないことを言う奴から、ゲーム攻略に必

要なことを言う奴もいるから、こいつはと言う奴がいたら、話しかけてみよう。話さえ聞けばもう用はない。殺しちゃえ。世の中非情なのさ。

☆さらに言えば、というかこれは声を大にして言いたいんだけど、もう一つの戦闘モードがあるぞ。通常のステージを『動』とするこのモードは『静』のモードだ。名ずけてRPGモードだ。コマンドとメッセージだけで、戦闘が展開されるのだ。SAZIRIには、2とおりの戦い方があるというわけだ。ではどういう時にこのモードを使うのか。そしてその効果は? それはまだ秘密。皆さんで考えてくださいな。

敵キャラが新しい、噂のSAZIRIとは、こんな奴だ

昔の人は、地震、雷、火事、親父だけど、君は、何が怖いのか? 犬が怖いとか幽霊が怖いとか、人それぞれなんだけど、なんでそれが怖くなってしまったかという、1) 本能的に怖い、2) 幼児の原体験による等がある。そしてヒトというものは、それが一度怖いとなると脳のある部分にインプットされてしまう。そうするとそれ以後ヒトは、その怖い物を実際に見なくても、想像しただけで脳に変化が起き怖いと感じてしまうのだ。これが恐怖を感じる仕組み。

そしてSAZIRIは、脳内に記憶されている物質X情報を敏感に嗅ぎだしなんとそれに変態してしまうのだ。変態するだけではない。それと同じ能力を持ってしまうのだ。もっと恐ろしい事実を告げなければならない。SAZIRIが変態するのは、眼に見える具有物ばかりでは、ない。もし君が昔の人の様に雷が怖いと思えばSAZIRIは雷になって君を襲う。地震ならば、地震となって君を襲うだろう。

君は疑問に思ってるはずだ。SAZIRIが一番怖いという人に対して、SAZIRIはどうするのか。答えはSAZIRIそのまま攻めて来る。SAZIRIはそのまま十充怖いのだ。原型の形は、紫の肉の塊。正式名称を「超恐変異生命体」。ま、見た人はいないけどね。とにかく生命体としては、宇宙史上最強最悪のものらしい。一度滅亡したという情報があるが、未確認。果してその事実は本当だろうか。だとしたら、誰が……。そしてまた誰が再び解き放ったのだろうか。何のために? そしてSAZIRIの誕生の謎は? アークとの関係は? 全ての謎は、ゲームクリアにある。

頑張れ。



ビクター音産と読者を結び

NO.

CROSS MEDIA CLUB 11

ビクター音産の新作 続々登場

今年も早いものでもうひと月が経過してしまっていて残り11ヵ月。

そんな状況のなかで(どんな状況だ)元気いっぱいビクター音産はみんなの気に

入ってもらえるソフトを続々と発売する予定で頑張っているのだ。

今回はそんな期待のソフトのなかから3作品を紹介しよう。

面白さ異次元の
ロールプレイング・ゲーム
「アウトランダーズ」

雑誌「コミコミ」に連載されて人気の高い真鍋譲治先生の「アウトランダーズ」がロールプレイング・ゲームになった。

プレイヤーは、地球を救うために日本人カメラマン、若槻哲也となって秘められた謎を解明しながら大銀河帝国セント・エバスキューレセの王女カームと結婚するというのが物語で、想像を絶する広大な迷路と楽しいアニメーション処理による画面展開、仲間を捜してメンバーに加えて謎を解いていくというそれは面白いソフトになっている。

音楽ソフトなら
ビクターにお任せ
「ミュージアム・サウンドボードII」

これまでも「ミュージアム」シリーズで好評の音楽ソフトにまた新しい仲間が増えた。

日本電気のPC-8801シリーズ対応で発売になったサウンドボードII用のソフトだ。

FM音源6声、ドラム・サウンド6声、デジタル・サンプリング音1声の合計13声のステレオ同時演奏を実現させた本当に驚異的なソフトだ。

曲作りなども簡単にでき、音符を入力しながらFM音源の音色を作成したり、リズム・パターンを作成したりできる。

勿論ADPCMによるデジタル・サンプリング録音も可能。ソフトに装備されたプリセット・データも豊富で、リズムパターンとしてロック、ポップス、サンバなど色々なジャンルのパターンが全部で64種類、サンプリング・データとしてピアノ、バイオリンなどの楽器音から人の声などの効果音まで32種類、さらにFM音源の音色が全部で64種類と嬉しい限り。この他にも楽譜印刷モードとか自動演奏モードとか実に使いやすくなっている。

NECサウンド・ボードIIの機能をフルに活用できるこのソフトは音楽に、音に興味のある人は絶対ほしくなるに違いない。

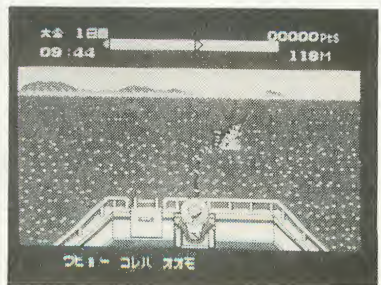
MSXマシンでトロローリング
「釣りキチ三平 ブルーマーリン編」

「一度は大海原でっかい魚を釣ってみたい」こんな夢を家庭で体験させてくれる

興奮のソフトがこの「釣りキチ三平 ブルーマーリン編」だ。

ファミコン・ソフトでも3月17日に発売になるこのソフトは釣り漫画の第一人者「矢口高雄」先生の作りあげた人気キャラクター三平になってプレイヤーは釣の腕をきそうのだ。ゲーム内容は、ハワイ沖で毎年開催されるハワイ・インターナショナル・ビルフィッシュ・トーナメントをモデルにしたもので大会5日間に釣り上げた獲物の重量をポイントにして競う。当然釣り糸の太さなどによってポイントは変わってくる。登場する魚はブルーマーリン、アヒなど全部で16種類。

実際にはなかなか体験できない本格的トロローリングが楽しめるこのソフト、今から発売が楽しみです。



注：これはファミコン版の画面です。

「アウトランダーズ」2月21日発売
PC-8801SR以上

2ドライブ専用ディスク3枚組
¥7800

「ミュージアム・サウンドボードII」

3月5日発売

PC-8801mkII SR/FR/MR/TR

PC-8801FH/MH/FA/MA

PC-88VA

(但しPC-8801FA/MA以外はNECサウンド・ボードIIが必要)

ディスク4枚組 ¥12800

「釣りキチ三平 ブルーマーリン編」

4月5日発売予定

MSX2 価格未定

「クロスメディア・クラブ」では、みなさんからの、このコーナーに関する質問・ご意見をお待ちしています。
宛て先：〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷3-16-1 日世パレス5F
ビクター音楽産業(株)PS部
「クロスメディア・クラブ」係

PC
PONY CANYON

ポニカランドプレス

PONY LAND PRESS

パロディ版

PONY CANYON INC.

〒102 東京都千代田区九段北 4-1-3 日本ビルディング 3F
 ㈱ポニーキャニオン ポニカ事業部 ☎03-221-3161

販売元/株式会社ポニーキャニオン販売
 〒102 東京都千代田区九段北 3-3-5 ニューポニービル

札幌支店/011-232-5151 仙台支店/022-261-1741
 東京支店/03-221-3271 名古屋支店/052-562-0111
 大阪支店/06-541-1971 広島支店/082-243-2915
 福岡支店/092-751-9631 ニッパンポニー/03-667-3741

スパイ事件に関与の青年逮捕！ 青年ハッカー、ニセのパスポートを所持？ マグマ社の陰謀との関連は？

007映画を地で行く陰謀

先頃、アメリカの一流大手企業マグマ社の「マグマ・プロジェクト」は、まるで007映画を地で行くような世界征服の陰謀であったことが、このほどアメリカFBIの捜査で判明した。

調べによると、マグマ社は表向きには、地熱発電を中心とした総合エネルギー企業であるが、その裏、ひそかに世界各地の地下にトンネルを張りめぐらし、マグマ・エネルギーを利用して世界中の政治・経済を根底からくつがえそうと策謀していたという。

この地下トンネル・システムはSRUと呼ばれる作業用自動ロボットによって連絡され、マグマ社の中央コンピュータによって管理されていた。また、このトンネル・システムは、部外者が侵入し機密がもれることのないよう、宇宙空間の偵察衛星からつねに監視し、パス

ワードによるIDチェックを行っていた。

産業スパイが暗躍

かなり嚴重な情報管理をしていたにもかかわらず、同プロジェクトのマグマ・エネルギー抽出に関するオーストラリアでの実験データや、プロジェクト自体の書類が盗み出された。FBIの捜査では、これはプロの産業スパイのしわざとみられているが、具体的な犯人像は特定されていない。

青年ハッカーが事件を暴露！

この事件は間から闇へ進行し、産業スパイの暗躍などもあったものの、このままなら決して表面化するものはなかった。

ところが、先日、ひとりの青年ハッカーが産業スパイが盗んだとされる証拠書類を持ってFBIに任意出頭し、マグマ・プロジェクト



**！コンピュータ通信に
募 詳しい人
高給優遇・委細面談
急 パーミント株式会社**

トに関する証言をしたため、初めてこの事件が明るみに出たもの。
FBIは、さっそく証言の裏付けを取ると共に、その青年をコンピュータ・システム不法侵入の疑いで緊急逮捕した。

青年がプロのスパイとわたりあう

青年は日本人で、国際電話を使いマグマ社のSRUコントロール・オペレータ端末からコンピュータに侵入、現金や燃料を積んだSRUを操作しているうちにマグマ・プロジェクトの陰謀と、スパイが証拠になる書類を盗み出したことを知ったもの。

彼は世界各地に逃走した数人のスパイと、SRUを使って007ばりに取り引きし、偵察衛星のパスワード・チェックを巧妙にかわしながら、地道に証拠書類を集めた。

法に触れるハッカーとはいえ、この青年の活躍がなければマグマ社の陰謀は暴露されなかったわけで、裁判所がどのような判断を下すか注目されている。

なお、マグマ社の幹部に対する判決までの間、青年の生命に危険がおよぶ可能性が高いため、姓名などいっさいはふせられたままである。

HACKER ハッカー
PC8801mkII SRシリーズ
MSX2 68000
¥5800
新発売！

※この新聞は、あくまでジョーダンですが、製品の発売はホントです。

RANDOM POST

RH
RANDOM HOUSE

 ソフトウェア開発
株式会社 ランダムハウス

 埼玉県坂戸市末広町3-11
(営業所)TEL.0424-87-8631

山口祐平のNOW ゲームデザイン

連載 6


デザイン質問箱開設

ランダムポストの当コーナーでは、ゲーム作成に関して、デザイン部門についての質問を受け付けることにしました。

ゲームを作るとき、こんな事が解らない、なんて質問があったら、下記の住所に葉書もしくは封書で質問を御寄せください。ゲームデザイン部門に関する質問については、当コーナーにおいて出来るだけのサポートをしたいと思います。

リアルタイム、アドベンチャー、RPG、シミュレーションなど、各担当が御答えします。ただ質問多数の際は、多少の時間の遅れは御了承ください。

各担当は、以下の通りです。

リアルタイム……………守本
AVG・RPG……………山口
シミュレーション……平手
プログラム……………奥田

住所 177 東京都練馬区石神井町1-26-13

福本ビル3Fアーテック内

ランダムポスト質問箱宛

おたより待っています。

当コーナーの目的は、優秀なゲームデザイナーの発掘にあります。アドバイスから商品化まで、こまめなサポートをしたいと思っています。力のこもった手紙をよろしくね。

近況レポート

今回、デザインについて書くネタを思いつかないので、最近の面白い出来事について書くことにしよう！（すらんぶじゃ〜）

ちょっと古いけど、年末に徳間書店主催の「帝都物語」SF大賞授賞パーティーなるものに行ってきた。スタジオぬえの皆さんに混ぜてもらった訳だが（加藤直之さんは、ぬえのメンバーなのだ。ローガスのイメージイラスト見れば、わかるよね！）いや〜いるいる、SF作家がいっぱい！（あたりまえか）

思わず、興奮の2時間でした。

でも、思ったことが一つ。SF作家の皆さんて、老若男女問わずたくさんいるわけだけど、驚くほど仲がいいんだ。あんなの見てると、ゲーム作家協会なんかがあったらいいなあって、本気で思ってしまった。いつもはライバルでいても、その協会の会合のときだけは、和気あいあいと楽しむようなことができたんだと素直に素晴らしいことだろうなって。

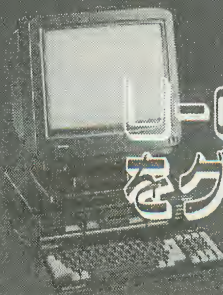
そして、今後はこんなゲームが受け入れられる土壌を作ろうなんて、ひそひそ話せたらいいな。もし、デザイナーでこれを読んの方がいたらそう思うでしょう？

なんとなく、小松左京さんや手塚治虫さんの挨拶にもあたった感じが感じられて、とってもハッピーな一日でした。

ゲーム業界はまだまだ生まれたばかり、SF小説の業界も、最初は相当混乱していたと聞いています。ユーザーのみんなは、いわば読者のようなもの。永い目で見守ってくれば、もっともっと成長して行くと僕は思っています。

みんな、がんばろうねっ！

U-com Buyer's Guide



U-comでキミのパソコン・システムをグレード・アップしよう!

本コーナーは、マイコンBASICマガジンに広告を掲載している販売店に協力していただき、U-Com (Used Computer=中古パソコン機器) を分類して掲載しています。興味のある商品については、取りあつかい店に直接お問い合わせください。

なお、掲載内容、また売買については、編集部では一切の責を負いかねますのでご了承ください。

■表の見かた

表は、パソコン本体、ディスプレイ、フロッピー・ドライブ、プリンター、ワー

プロ、ゲーム基板、その他の項目にわけてあります。

各項目は、それぞれメーカーごとに分類し、型番ごとにまとめ、価格順にならべています。

商品については、マニュアル、保証書、外箱、付属品の有無が表示されています。程度については、

- 1: マニア向け部品取り程度
- 2: 実動品だが外観は下程度
- 3: 完動、外観は上程度
- 4: 完動。外観は上

5: 極上。新品同様品

といった、大まかな目やすで数字であらわされています。参考にしてください。

備考のところには、その商品に関するコメントを記入してあります。

なお、たくさんの読者の方がおられるので、人気の高い商品は品切れになることも当然予想されます。この点も、あらかじめご了承ください。

本コーナーが読者のみなさんのお役に立つよう、工夫していきますので、ぜひ応援してください。

(編集部)

パソコン本体

NEC

型番	商品価格	マニ アル	保 証書	外 箱	附 属品	程 度	備 考	店 名
PC-9801VX4	350,000円	有	有	有	有	5		マイコンセンター・コム
PC-9801VX2	250,000円	有	有	有	有	5		マイコンセンター・コム
PC-9801VM2	205,000円	有	有	有	無	4		マイコンセンター・コム
PC-9801M2	165,000円	有	有	有	有	5	1年間保証	㈱Oシステムプラザ東京店
PC-9801F2	105,000円	有	有	有	無	3		マイコンセンター・コム
PC9801U2	99,800円	有	有	有	有	5		マイコンセンター・コム
PC-8801FH/30	99,800円	有	有	有	有	5		マイコンセンター・コム
PC-9801E漢ROM付	60,000円	有	有	有	無	3		マイコンセンター・コム
PC-9801VX41	402,000円	有	有	有	有	5		ノバ情報機器(株)
PC-9801VX21	269,000円	有	有	有	有	5		ノバ情報機器(株)
PC-9801VM21	245,000円	有	有	有	有	5		ノバ情報機器(株)
PC-9801UX21	239,000円	有	有	有	有	5		ノバ情報機器(株)
PC-9801VX21	235,000円	有	有	有	有	5		㈱ユーバース
PC-9801VX2	208,000円	有	有	有	有	5		サンエコー
PC-9801UV21	199,000円	有	有	有	有	5		ノバ情報機器(株)
PC-9801VM2	185,000円	有	有	有	有	4	当社保証書3ヶ月	フリータイム(株)
PC-9801VM2	180,000円	有	有	有	有	4	1年保証	㈱サードウェーブUP'S
PC-9801VM2	178,000円	有	有	有	有	4	6ヶ月保証	㈱ユーバース
PC-9801VM2	168,000円	有	有	有	有	4		サンエコー
PC-9801VM0	155,000円	有	有	有	有	3	1年保証256K増設済	㈱サードウェーブUP'S
PC-9801UV2	148,000円	有	有	有	有	4	フリータイム(株)	フリータイム(株)
PC-9801VF2	138,000円	有	有	有	有	3		㈱ウェーブ・アイ
PC-9801M2	138,000円	有	有	有	有	4	当社保証書3ヶ月	フリータイム(株)
PC-9801M2	128,000円	有	有	有	有	3	1年保証	㈱サードウェーブUP'S
PC-9801VF2	125,000円	有	有	有	有	4	1年保証128K増設済	㈱サードウェーブUP'S
PC-9801F2	119,000円	有	有	有	有	3	フルRAM640K	㈱ウェーブ・アイ
PC-9801F2	110,000円	有	有	有	有	4	23ヶ月保証	コム・イン浜松店
PC-9801F2	108,000円	有	有	有	有	4		サンエコー
PC-9801F2	90,000円	有	有	有	有	3	1年保証256K増設済	㈱サードウェーブUP'S
PC-9801F2	90,000円	有	有	有	有	4	6ヶ月保証	㈱ユーバース
PC-9801U2	89,000円	有	有	有	有	3	5.5インチ2DD	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801E	80,000円	有	有	有	有	3	1年保証漢ROM付	㈱サードウェーブUP'S
PC-9801U2	80,000円	有	有	有	有	4	1年保証	㈱サードウェーブUP'S
PC-9801F2	78,000円	有	有	有	有	4	当社保証書3ヶ月	フリータイム(株)

PC-9801	58,000円	有	有	有	有	3	1年保証第一漢ROM512K増設済	㈱サードウェーブUP'S
PC-8801MH/30	138,000円	有	有	有	有	5		マイコンセンター・コム
PC-8801MH	119,000円	有	有	有	有	4		㈱ウェーブ・アイ
PC-8801MH	110,000円	有	有	有	有	5		ノバ情報機器(株)
PC-8801MH	100,000円	有	有	有	有	4	1年保証付	㈱サードウェーブUP'S
PC-8801mkⅡMR	90,000円	有	有	有	有	4		ノバ情報機器(株)
PC-8801FH/30	90,000円	有	有	有	有	4	23ヶ月保証	コム・イン浜松店
PC-8801FH/30	89,000円	有	有	有	有	5		ノバ情報機器(株)
PC-8801FH/30	89,000円	有	有	有	有	4		㈱ウェーブ・アイ
PC-8801mkⅡMR	89,000円	有	有	有	有	4		㈱ウェーブ・アイ
PC-8801FH/30	88,000円	有	有	有	有	4	1年保証付	㈱サードウェーブUP'S
PC-8801FH	88,000円	有	有	有	有	5	6ヶ月保証	㈱ユーバース
PC-8801mkⅡMR	85,000円	有	有	有	有	4	1年保証付	㈱サードウェーブUP'S
PC-8801mkⅡFR/30	85,000円	有	有	有	有	4	23ヶ月保証	コム・イン浜松店
PC-8801mkⅡFR,SR	80,000円	有	有	有	有	4	6ヶ月保証	㈱ユーバース
PC-8801MR	79,000円	有	有	有	有	4	当社保証書3ヶ月	フリータイム(株)
PC-8801mkⅡSR/30	78,000円	有	有	有	有	3	1年保証付	㈱サードウェーブUP'S
PC-8801mkⅡFR/30	75,000円	有	有	有	有	3	1年保証付	㈱サードウェーブUP'S
PC-8801mkⅡSR/30	75,000円	有	有	有	有	3		㈱ウェーブ・アイ
PC-8801mkⅡFR/30	72,000円	有	有	有	有	3		㈱ウェーブ・アイ
PC-8801mkⅡ/30	58,000円	有	有	有	有	3		㈱ウェーブ・アイ
PC-8801mkⅡ/10	49,000円	有	有	有	有	3	ティアク黒ドライブ×2	㈱ウェーブ・アイ
PC-8801mkⅡ/20	45,000円	有	有	有	有	3	1ドライブ内蔵	㈱日本マイコン流通センター
PC-8801mkⅡ/30	45,000円	有	有	有	有	3	3ヶ月保証	㈱ユーバース
PC-8801mkⅡ/30	35,000円	有	有	有	有	3	6ヵ月保証	㈱サードウェーブUP'S
PC-8801mkⅡ/10	34,000円	有	有	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-8801	25,000円	有	有	有	有	3	漢字ROM付3ヶ月保証	㈱Oシステムプラザ東京店
PC-8801	16,000円	有	有	有	有	3	3ヶ月保証	㈱Oシステムプラザ東京店
PC-8801	15,000円	有	有	有	有	4	23ヶ月保証	コム・イン浜松店
PC-8001mkⅡ	9,800円	有	有	有	有	3	3ヶ月保証	㈱Oシステムプラザ東京店
PC-88VA	168,000円	有	有	有	有	4		㈱ウェーブ・アイ
PC-8801	18,000円	有	有	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-6601SR	25,000円	有	有	有	有	3		㈱ウェーブ・アイ
PC-6601	24,800円	有	有	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-6001	8,000円	有	有	有	有	3	3ヶ月保証	㈱Oシステムプラザ東京店
PC-100+KDS1セット	140,000円	有	有	有	有	3	2DD×2台	サンエコー
PC-100/30	58,000円	無	有	有	有	2	説明書ディスクなし	㈱日本マイコン流通センター

アップル

MAC 512K	248,000円	有	有	有	有	3	400KFDイメージライク付	㈱Oシステムプラザ東京店
----------	----------	---	---	---	---	---	----------------	--------------

EPSON

PC-286VSTD	198,000円	有	有	有	有	5		サンエコー
PC-286V	188,000円	有	有	有	有	5	3ヶ月保証	㈱ユーバース

三洋

PHC-27	17,800円	有	無	有	有	3	MSX、64KB	西日本マイコン流通センター
PHC-30N	16,000円	有	無	無	有	3	MSX、レコーダー内蔵	西日本マイコン流通センター

SHARP

MZ-2861	198,000円	有	有	有	有	5	1年間保証	西0システムプラザ東京店
MZ-6541	158,000円	有	無	有	有	4	RAMファイルロード付	西日本マイコン流通センター
MZ-2521	58,000円	有	無	無	有	4		西0ウェーブ・アイ
MZ-2200	9,800円	有	無	無	有	3	レコーダなし、3ヶ月保証	西0システムプラザ東京店
X68000	250,000円	有	有	有	有	5	1年間保証	西0システムプラザ東京店
X68000	198,000円	有	有	有	有	4	6ヶ月保証	西0ユーバース
X1turboZ	100,000円	有	有	有	有	4	6ヶ月保証	西0ユーバース
X1turboIII	89,800円	有	有	有	有	4	6ヶ月保証	西0ユーバース
X1turboIII	78,000円	有	有	有	有	4	1年保証	西サードウェーブUP'S
X1turbo/30	69,800円	有	有	無	有	3	3ヶ月保証	西0ユーバース
X1turboII	68,000円	有	有	有	有	4		西0ウェーブ・アイ
X1G/30	59,800円	有	有	有	有	4	6ヶ月保証	西0ユーバース
X1G/30	58,000円	有	有	有	有	4	1年保証	西サードウェーブUP'S
X1F/20	49,800円	有	有	有	有	4	3ヶ月保証	西0ユーバース
X1turbo/10	25,000円	有	無	無	有	3		西0ウェーブ・アイ
X1Cs	19,000円	有	無	無	有	3		西日本マイコン流通センター
X1C	18,000円	有	無	無	有	3		西日本マイコン流通センター
X1F/10	18,000円	有	無	無	有	3		西0ウェーブ・アイ
X1F/10	17,800円	有	有	有	有	4		西日本マイコン流通センター
X1F/10	14,800円	有	有	有	有	5	1年間保証	西0ユーバース

東芝

HX-10DPN	10,800円	有	無	有	有	3	MSX、64KBアログRGB	西日本マイコン流通センター
----------	---------	---	---	---	---	---	----------------	---------------

日立

MB-6892	9,800円	有	無	有	有	4	レベル3マーク5	西日本マイコン流通センター
---------	--------	---	---	---	---	---	----------	---------------

富士通

FM-16BHD	179,000円	有	無	有	有	3		西0ウェーブ・アイ
FM77AV40EX	118,000円	有	有	有	有	5	1年間保証	西0ユーバース
FM77AV40	109,000円	有	有	有	有	5		ノバ情報機器㈱
FM77AV40	99,800円	有	有	有	有	5	1年間保証	西0システムプラザ東京店
FM-16BFD	98,000円	有	有	無	有	4	1年保証	西サードウェーブUP'S
FM77AV20EX	88,000円	有	有	有	有	5	1年間保証	西0ユーバース
FM77AV20-2	85,000円	有	有	有	有	5		ノバ情報機器㈱
FM77AV20	79,800円	有	有	有	有	5	1年間保証	西0システムプラザ東京店
FW77AV2	70,000円	有	有	有	有	4	23ヶ月保証	コム・イン浜松店
FM77AV20	69,800円	有	有	有	有	4	23ヶ月保証	コム・イン浜松店
FM77AV20/2	68,000円	有	無	有	有	4		西0ウェーブ・アイ
FM-11AD2	60,000円	有	有	無	有	3	1年保証256KB増設済	西サードウェーブUP'S
FM77AD2	60,000円	有	有	無	有	4	1年保証ゲットブックなし	西サードウェーブUP'S
FM77AV2	58,000円	有	無	有	有	4		西0ウェーブ・アイ
FM-77L2	58,000円	有	無	有	有	4		西0ウェーブ・アイ
FM-77D2	54,000円	有	無	有	有	3	2ドライブ	西日本マイコン流通センター
FM-77L2	50,000円	有	有	有	有	4	23ヶ月保証	コム・イン浜松店
FM-77D1	45,000円	有	有	有	有	3	1ドライブ	西日本マイコン流通センター
FM-77D2	45,000円	有	有	有	有	3	3ヶ月保証	西0ユーバース
FM-NEW7	18,000円	有	有	有	有	4	23ヶ月保証	コム・イン浜松店
FM-7	10,000円	有	無	無	有	3		西0ウェーブ・アイ
FM-7	10,000円	有	有	有	有	4		コム・イン浜松店
FM-new7	9,800円	有	無	無	有	3	3ヶ月保証	西0システムプラザ東京店
FM-7	8,000円	有	無	無	有	3	3ヶ月保証	西0システムプラザ東京店

三菱

ML-G30モデル1	69,800円	有	無	有	有	4	MSX2、1ドライブ	西日本マイコン流通センター
------------	---------	---	---	---	---	---	------------	---------------

パイオニア

PX-V60	19,800円	有	無	有	有	3	MSX	西日本マイコン流通センター
--------	---------	---	---	---	---	---	-----	---------------

ディスプレイ

NEC

型番	商品価格	マニ アル	保証 書	外 箱	附 属 品	程 度	備 考	店 名
PC-KD854	48,000円	有	有	有	有	5	3ヶ月保証	西0ユーバース
PC551	46,000円	無	無	無	有	4		サンエコー
PC-KD551	40,000円	有	有	有	有	3	6ヶ月保証フィルター内蔵あり	西サードウェーブUP'S
PC-KD551	39,800円	有	有	有	有	4	23ヶ月保証	コム・イン浜松店
PC-8853N	49,800円	有	有	有	有	4	23ヶ月保証	コム・イン浜松店
PC8853N	48,000円	無	無	有	有	4		サンエコー

PC-60M43	18,000円	有	無	有	有	3		西日本マイコン流通センター
PC-60M43	12,000円	有	有	有	有	4	23ヶ月保証	コム・イン浜松店

三洋

CMT-141H	40,000円	有	有	無	有	3	6ヶ月保証	西サードウェーブUP'S
----------	---------	---	---	---	---	---	-------	--------------

SHARP

CU-14AD	58,000円	有	有	有	有	5	3ヶ月保証	西0ユーバース
CU-14H1	40,000円	有	有	無	有	3	6ヶ月保証4050文字カラー	西サードウェーブUP'S
MD-12P1	22,000円	有	有	無	有	3	6ヶ月保証4050グリーン	西サードウェーブUP'S
MZ-1D22	32,000円	有	無	有	有	3		西0ウェーブ・アイ

富士通

FM-TV152	49,800円	有	有	有	有	5	3ヶ月保証	西0ユーバース
MB27333	45,000円	有	有	無	有	3	6ヶ月保証1050文字カラー	西サードウェーブUP'S
FM-TV151	42,000円	有	有	無	有	3		西0ウェーブ・アイ
FM-TV151	29,800円	有	有	有	有	4		コム・イン浜松店
MB27312	25,000円	有	有	無	有	3	6ヶ月保証4050文字グリーン	西サードウェーブUP'S
MB-27301	20,800円	無	無	無	有	3	FM用2000文字カラー	西日本マイコン流通センター

松下

TX-12T1	19,800円	無	無	有	有	3	1000文字カラー	西日本マイコン流通センター
---------	---------	---	---	---	---	---	-----------	---------------

ロジック

K-102A	12,800円	無	無	有	有	3	2000文字グリーンモニター	西日本マイコン流通センター
--------	---------	---	---	---	---	---	----------------	---------------

東映通信工業

FTC-12GTS-A	43,800円	有	有	有	有	5	400ラインアナログ	西日本マイコン流通センター
-------------	---------	---	---	---	---	---	------------	---------------

フロッピードライブ

NEC

型番	商品価格	マニ アル	保証 書	外 箱	附 属 品	程 度	備 考	店 名
PC-9831-LW2	69,800円	有	無	無	有	3	3.5インチ2DD、2ドライブ	西日本マイコン流通センター
PC-9881K	69,000円	有	有	無	有	4		ノバ情報機器㈱
PC-9831-4W	45,000円	有	有	無	有	3	6ヶ月保証5.25インチ2DD、2ドライブ	西サードウェーブUP'S
8FD2DR	68,000円	無	無	無	有	3	PC用8インチ3ヶ月保証	西0システムプラザ東京店
PC-8831-MW	59,800円	有	有	無	有	4	PC8801シリーズ用5インチ2HD	西日本マイコン流通センター
PC-8881	55,000円	有	有	無	有	3	6ヶ月保証8"2ドライブ	西サードウェーブUP'S
PC-8031-2W	25,000円	無	無	無	有	3	PC用5インチ2D、3ヶ月保証	西0システムプラザ東京店

アイテック

disk-80PC	34,800円	有	無	無	有	3	5インチ2D、2ドライブ	西日本マイコン流通センター
-----------	---------	---	---	---	---	---	--------------	---------------

EPSON

HDD-20S	99,800円	有	有	有	有			ノバ情報機器㈱
TF-10PC	39,800円	有	無	無	有	3	5インチ2D、2ドライブ	西日本マイコン流通センター
TF-20PC	34,800円	有	有	無	有	3	5インチ2D、2ドライブ	西日本マイコン流通センター
TF20	30,000円	有	有	有	有	4	23ヶ月保証	コム・イン浜松店
TF10	29,800円	有	有	有	有	4	23ヶ月保証	コム・イン浜松店

SHARP

CZ-300F	12,800円	有	有	有	有	3	3インチ1ドライブX1用	西日本マイコン流通センター
---------	---------	---	---	---	---	---	--------------	---------------

ロジック

K-305PC	35,800円	有	無	無	有	3	5インチ2D、2ドライブ	西日本マイコン流通センター
---------	---------	---	---	---	---	---	--------------	---------------

アイテック

ITHD-5020	100,000円	有	有	有	有			ノバ情報機器㈱
ITH-520N	69,000円	有	有	有	有	5	当社保証書3ヶ月	フリータイム㈱

東京電子

LFD-550PC	34,800円	有	無	無	有	3	5インチ2D、2ドライブ	西日本マイコン流通センター
-----------	---------	---	---	---	---	---	--------------	---------------

プリンター

NEC

型番	商品価格	マニ アル	保証 書	外 箱	附 属 品	程 度	備 考	店 名
NM-9400S	69,000円	有	有	有	有	3	3ヶ月保証3ヶ月24時間サポート	フリータイム㈱
NM-9300S	35,000円	有	有	有	有	4	6ヶ月保証10"シリアルプリンタ	西サードウェーブUP'S
PC-PR201H	78,000円	有	有	有	有	4	23ヶ月保証	コム・イン浜松店
PC-PR201F	77,000円	有	有	有	有	4	当社保証書3ヶ月	フリータイム㈱
PC-PR201	68,000円	有	有	有	有	4	23ヶ月保証	コム・イン浜松店

PC-PR201	65,000円	有	無	有	3		サンエコー
PC-PR101F	62,000円	有	無	有	4	当社保証書3ヶ月	フリータイム(株)
PC-PR101T	35,000円	有	有	有	5		サンエコー
PC-PR401	15,800円	有	無	有	3	サマールプリンタ	疾日マイコン流通センター
PC-PR8822	35,000円	有	無	有	3		サンエコー
PC-8822	25,000円	有	無	有	3	18ピン漢字	疾0システムプラザ東京店
PC-8027	21,800円	有	無	有	4	ドットプリンタ	疾日マイコン流通センター

EPSON

VP-130K	57,000円	有	有	有	4	当社保証書3ヶ月P C用第2漢ロ付	フリータイム(株)
AP-80K	39,800円	有	無	有	3	熱転写24ピン漢字	疾日マイコン流通センター
MP-130K	39,800円	有	無	有	3	FM用24ドット漢字	疾日マイコン流通センター
AP-80K	23,000円	有	無	有	4	(株)ウェーブ・アイ	
MP-80K	14,800円	有	無	有	3	FM用	疾日マイコン流通センター

SHARP

CZ-8PK2	19,800円	有	無	有	4	第一水準漢字ROM付	疾日マイコン流通センター
MZ-IP17	39,800円	有	無	有	3	MZ用プリンタ	疾日マイコン流通センター
MZ-IP17	23,000円	有	無	有	3	(株)ウェーブ・アイ	

スター精密

TR-24CLF	23,000円	有	無	有	3	(株)ウェーブ・アイ	
G-10XP II	21,800円	有	無	有	3	PC用	疾日マイコン流通センター

富士通

MB-27411	54,800円	有	無	有	3	24ドット漢字プリンタ	疾日マイコン流通センター
MB27410B	45,000円	有	無	有	3	6ヶ月保証15"熱転写 シリアルプリンタ	疾サードウェーブJ.P.S

ブラザー

M-1009X	9,800円	有	有	有	5	PC/MSX用9 ピンカナ新品同様	疾0システムプラザ東京店
---------	--------	---	---	---	---	----------------------	--------------

横河北辰

XP-500/PC	28,000円	有	有	有	3	6ヶ月保証10"熱転写	疾サードウェーブJ.P.S
-----------	---------	---	---	---	---	-------------	---------------

ワタナベ

WX-4671	49,800円	有	無	有	3	PC用XYプロッタ	疾日マイコン流通センター
---------	---------	---	---	---	---	-----------	--------------

ワープロ

NEC

型番	商品価格	マニ アル	保証 書	外 箱	附 属 品	程 度	備考	店名
文豪5N II	168,000円	有	有	有	3	N5154-33	疾日マイコン流通センター	

SHARP

WD-20H	18,000円	有	無	有	3	書院シリーズ	疾日マイコン流通センター	
--------	---------	---	---	---	---	--------	--------------	--

富士通

オプティK-FD20	49,800円	有	有	有	5	新品、1本限り	疾日マイコン流通センター	
------------	---------	---	---	---	---	---------	--------------	--

ゲーム基板

アイレム

型番	商品価格	マニ アル	保証 書	外 箱	附 属 品	程 度	備考	店名
スペランカー	15,000円	有	無	有	無	4		疾キョウワインターナショナル
ジッピーレース	10,000円	有	無	有	無	4		疾キョウワインターナショナル

アルバ

リアル麻雀	18,000円	有	無	有	有	4	麻雀ゲーム、パネル付	疾キョウワインターナショナル
-------	---------	---	---	---	---	---	------------	----------------

アルファ電子

エキサイティングサッカー	10,000円	有	無	有	無	4		疾キョウワインターナショナル
チャンピオンバスケット	5,000円	有	無	有	無	4		疾キョウワインターナショナル

イースタンコーポ

激走	15,000円	有	無	有	無	4		疾キョウワインターナショナル
----	---------	---	---	---	---	---	--	----------------

カプコン

魔界村	20,000円	有	無	有	無	4		疾キョウワインターナショナル
戦場の狼	18,000円	有	無	有	無	4		疾キョウワインターナショナル
ソソソ	12,000円	有	無	有	無	4		疾キョウワインターナショナル

コナミ

グリーンベレー	20,000円	有	無	有	無	4		疾キョウワインターナショナル
サーカスチャージャー	12,000円	有	無	有	無	4		疾キョウワインターナショナル

スクランブル	8,000円	有	無	有	無	4		疾キョウワインターナショナル
ブーヤン	8,000円	有	無	有	無	4		疾キョウワインターナショナル
タイムパイロット	5,000円	有	無	有	無	4		疾キョウワインターナショナル

シグマ

ボンボコ	15,000円	有	無	有	無	4		疾キョウワインターナショナル
------	---------	---	---	---	---	---	--	----------------

ジャレコ

エクセリオン	12,000円	有	無	有	無	4		疾キョウワインターナショナル
ノーティボーイ	10,000円	有	無	有	無	4		疾キョウワインターナショナル

セガ

アップボー	15,000円	有	無	有	無	4		疾キョウワインターナショナル
バンクバニック	10,000円	有	無	有	無	4		疾キョウワインターナショナル

タイトー

影の伝説	20,000円	有	無	有	無	4		疾キョウワインターナショナル
エキサイティングアワー	15,000円	有	無	有	無	4		疾キョウワインターナショナル

データイースト

Bウイング	15,000円	有	無	有	無	4		疾キョウワインターナショナル
バーニンラバー	12,000円	有	無	有	無	4		疾キョウワインターナショナル
リベレーション	10,000円	有	無	有	無	4		疾キョウワインターナショナル

テクモ

ソロモンの鍵	25,000円	有	無	有	無	4		疾キョウワインターナショナル
タンクバスターズ	15,000円	有	無	有	無	4		疾キョウワインターナショナル

ナムコ

源平討魔伝	59,800円	有	無	有	有	3	テープ付お持ち帰りの方のみ	疾日マイコン流通センター
バラデューク	30,000円	有	無	有	無	4		疾キョウワインターナショナル
ゼビウス	15,000円	有	無	有	無	4		疾キョウワインターナショナル
リプルラブル	15,000円	有	無	有	無	4		疾キョウワインターナショナル
マッピー	12,000円	有	無	有	無	4		疾キョウワインターナショナル
モトス	12,000円	有	無	有	無	4		疾キョウワインターナショナル
グロバスター	12,000円	有	無	有	無	4		疾キョウワインターナショナル
ディグダグII	12,000円	有	無	有	無	4		疾キョウワインターナショナル
ディグダグ	10,000円	有	無	有	無	4		疾キョウワインターナショナル

日物

ナイトギャル	15,000円	有	無	有	無	4	麻雀、パネル付	疾キョウワインターナショナル
クリスタルギャル	15,000円	有	無	有	無	4	麻雀、パネル付	疾キョウワインターナショナル

エスエヌケイ

アテナ	25,000円	有	無	有	無	4		疾キョウワインターナショナル
-----	---------	---	---	---	---	---	--	----------------

その他

NEC

型番	商品価格	マニ アル	保証 書	外 箱	附 属 品	程 度	備考	店名
SP2400FAST	29,800円	有	無	有	有	3	DATAXモデム	疾日マイコン流通センター

SHARP

CZ-8RL1	18,800円	有	無	有	有	3	X1用レコーダー	疾日マイコン流通センター
CZ-8DT	12,000円	有	無	有	有	3	デジタルテロップ3ヶ月保証	疾0システムプラザ東京店

富士通

MB28021J	25,000円	有	有	有	有	5	77用Z80カード	疾0システムプラザ東京店
----------	---------	---	---	---	---	---	-----------	--------------

ロジテック

LDB-64	7,800円	有	有	有	有	5	プリンターファ64KB	疾0システムプラザ東京店
--------	--------	---	---	---	---	---	-------------	--------------

パイオニア

LD-E100	38,800円	有	有	有	有	4	レーザーディスク	疾日マイコン流通センター
---------	---------	---	---	---	---	---	----------	--------------

WACOM

WT-4000	59,800円	有	無	有	無	有	高性能タブレット	疾日マイコン流通センター
WT-460M	29,800円	有	無	有	有	3		疾日マイコン流通センター

調査にご協力いただいた販売店リスト

- (株)サードウェーブUP'S : ☎101 東京都千代田区外神田4-4-2山田ビル7F ☎03-257-0490
- (株)OAシステムプラザ東京店 : ☎101 東京都千代田区外神田1-11-6木暮ビル5F ☎03-255-9188
- マイコンセンターコム : ☎101 東京都千代田区神田佐久間町1-8-4 ☎03-251-8951
- 日本マイコン流通センター : ☎150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F ☎03-463-4455
- NOVA情報機器(株) : ☎105 東京都港区西新橋1-19-6 桔梗備前ビル404 ☎03-591-8761
- サンエコー : ☎134 東京都江戸川区中葛西2-4-52 ☎03-877-5528
- フリータイム(株) : ☎144 東京都大田区西蒲田6-37-8 蒲田エレクトロプラザ2F ☎03-739-2911
- (株)ウェブ・アイ : ☎252 神奈川県藤沢市湘南台1-10-1 ☎0466-43-1775
- コム・イン浜松店 : ☎430 静岡県浜松市田町227-16 ☎0534-55-1781
- (株)ユーバース日本橋店 : ☎556 大阪市浪速区日本橋4-5-11椿本ビル2F ☎06-631-4016
- (株)キョーワインターナショナル : ☎153 東京都目黒区下目黒3-6-5高橋ビル1F ☎03-793-2871

マイコンBASICマガジン別冊シリーズ

森 巧尚のBASIC MAGIC/ パソコン移植テクニック

入門編・活用編・応用編

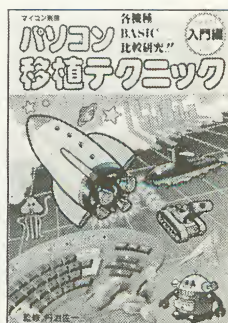


定価 980円

★ゲーム・アイデア集

ゲーム・プログラマーをめざすキミへ!
アイデアから移植テクニックまで
わかりやすく解説した必読書がこれだ!!

好評発売中



❖BASIC大研究



❖UFOゲーム大作戦



❖BASIC言語辞典

定価 各800円

永遠の名機
PC60を愛する読者へ贈る



PC-60・66用ソフト 108本満載!!

PC-60・66BASIC講座、VGMコーナー、保存版!/
PC-60・66周辺機器一覧表も掲載。

パソコン・ゲームが作れる本

マイコン BASIC Magazine DELUXE SP

PC-6001・6601 プログラム大全集

定価1,300円(送料250円)

大 好 評 発 売 中

電波新聞社 出版販売部.....〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 ☎ 03-445-6111

マイコン BASIC Magazine S
パソコン・ゲームが作れる本

PC-6001・6601
プログラム大全集

PC-60・66用ソフト108本満載 PC-60・66BASIC講座VGM



■通信販売の方法■

電波新聞社発売のキャラクター・グッズや、本、ソフトなどが欲しいけど、近くのお店で売切れだったり、近くにお店がないという人は、通信販売で手に入れることができます。

通信販売の方法は2種類あります。必ずどちらかで申し込んで下さい。電話や葉書きによるお申し込みはできません。

(1)郵便振替による方法

本誌に折り込まれている郵便振替用紙を使う、手数料なしの一番便利な方法です。

- ①本誌の前の方のページに折り込まれている、払込通知表(白い字で印刷されている横長の紙)を切り取ります。購読申込書と書いてありますが、グッズやソフトの通信販売にも使えます。
- ②表の「払込人住所氏名」のところに、あなたの住所と氏名を書きます。
- ③「金額」には、欲しい商品の合計金額に送料をプラスした金額を記入します。送料は右の送料の例を参考にして下さい。
- ④裏の「送付先住所」「送付御氏名」に、あなたの住所と名前を書きます。
- ⑤「通信欄」に、注文商品(サイズ・色などあればはっきりと書く)、個数を書きます。
- ⑥記入もれはないかよく確認して、その用紙とお金を持って郵便局へ行き、窓口で払込みます。(用紙を封筒に入れて送ったりしないで下さい。)この時、郵便局での手数料はいっさいかかりません。
- ⑦郵便局でお金を払込んでから、10日～2週間ぐらいすると、あなたの家に申し込んだ商品が届きます。

(2)現金書留による方法

手数料がかかっても、どうしても早く手に入れたいという人には、この方法が便利です。

- ①郵便局へ行って現金書留用の封筒を買ってきます。普通の封

筒で、現金を送ることは法律で禁じられていますので、必ず現金書留用の封筒を使って下さい。

- ②どんな紙でもいいから、あなたの住所・氏名と、希望する商品(色やサイズなどがあればはっきりと書く)、個数をメモして、商品の合計金額に送料を加えたお金と、メモした用紙を封筒に入れてとじます。
- ③あて先は、〒141 東京都品川区東五反田1-11-15電波新聞社「出版販売部」あてでお願いします。
- ④郵便局へ行き、窓口で申し込みます。この時に手数料がかかります。
- ⑤一週間以内には、あなたの手もとに商品が届きます。

(送 料)

キャラクター・グッズの送料は、合計金額が5,000円以内の場合は350円です。

例：アウトラン	ウォーレット	1個	1,200円
源平討魔伝	三種の神器	1個	950円
イスター	下じき	1枚	200円
	合計		2,350円

↓
送料 350円

従って通信販売に必要な金額は……… 2,700円

合計金額が5,000円以上になる場合は、送料サービスになります。

●これ以外の特別な場合

- 下じきのための申し込み……… 5枚1組 350円
(1枚でも送料はかかりません)
- ペーパーバック……… 2枚 240円
3～5枚 350円

※バックナンバーや別冊、ソフトも同じ方法でお申し込みできます。

払込通知票 (表)		払込票	
東京 5	51961	東京 5	51961
株式会社 電波新聞社		株式会社 電波新聞社	
〒141 東京都品川区電波町 1-11-15		〒141 東京都品川区電波町 1-11-15	
電波 小太郎		電波 小太郎	
金額 ¥2700		金額 ¥2700	

この払込通知票は、機械で使用するもので、下部の欄を汚さないよう特に御注意ください。また、本票を折り曲げたりしないでください。(郵政省)

電波新聞社の定期刊行物		購読申込書	
ラジオの製作	定価 330円 年 3300円	ラジオの製作	定価 330円 年 3300円
電気店	定価 1,200円 年 12000円	電気店	定価 1,200円 年 12000円
AudioVideo	定価 630円 年 6300円	AudioVideo	定価 630円 年 6300円
マイコンビュート	定価 530円 年 5300円	マイコンビュート	定価 530円 年 5300円
ラジオ	定価 480円 年 4800円	ラジオ	定価 480円 年 4800円
ビジネスのための情報誌	定価 530円 年 5300円	ビジネスのための情報誌	定価 530円 年 5300円
OA情報	定価 1,800円 年 18000円	OA情報	定価 1,800円 年 18000円
Computer Design	定価 800円 年 8000円	Computer Design	定価 800円 年 8000円

この購読申込書は、機械で使用するもので、下部の欄を汚さないよう特に御注意ください。また、本票を折り曲げたりしないでください。(郵政省)

DEMPAマイコンソフト製品一覧表

DEMPAマイコンソフトでは、下表の製品を発売しています。取扱店一覧表に載っているお店なら、たいてい在庫しています。が、手に入らない場合は、前ページの注文書に欲しい製品名を書いてお店の人に申し込んでください。

1週間くらいで、お店に届きます。友人と相談してまとめて注文してもらうと、発送作業がはかどります。

なお、この他に、ニデコ、T & E ソフト、ハドソン等の製品もあついています。それぞれの広告を見て注文してください。

お近くにお店のないかたは、通信販売も行なっています。この場合は、送料が1本240円、2本340円、3本440円(MSX、ファミコンソフトは1本200円、2本300円、3本400円)、5本以上送料サービスとなっています。なお、ゼビウスのジョイスティック付き製品及びジョイスティックの送料は1本350円です。ご注文は右記電波新聞社のソフト販売部へ、製品価格+送料を、現金書留もしくは郵便振替にてお申込み下さい。

電波新聞社 ソフト販売部

〒141 東京都品川区東五反田1丁目11番15号

電話 (03)445 6111

大塚本社006(20)33361 さいたま支店0762(63)8661

西部本社092(43)17411 京都支店075(22)18021

札幌支店011(64)15591 神戸支店078(39)15885

仙台支店022(2)717211 広島支店082(22)85581

新潟支店025(45)12526 鳥松支店0878(6)13111

関東支店027(3)2613206 下関支店0832(6)717478

松本支店026(3)610445 熊本支店096(38)17500

静岡支店0542(5)6405 鹿児島支店0992(2)63630

名古屋支店052(26)14541

	機種	メディア	定価	商品名	その他適合機種
PC-9800 シリーズ	PC-9801	FD(5" 2D)	6,800円	ギャラガ	ミュージックロード
	PC-9801F	FD(5" 2DD)	6,800円	ギャラガ	(PC-9801-14)対応
	PC-9801U	FD(3.5")	6,800円	ギャラガ	PC-9801U-03
	PC-9801F	FD(5" 2DD)	各8,000円	Longman English Course Part 1-5	PC-9801VF/VM
	PC-9801UV2	FD(3.5" 2DD)	各8,000円	Longman English Course Part 1-5	PC-9801U2
PC-8800 シリーズ	PC-8801	テープ	3,800円	ゼノン	PC-8801mk II
	PC-8801	テープ	3,500円	ギャラクシアン	PC-8801mk II /SR
	PC-8801	テープ	3,500円	バックマン	PC-8801mk II /SR
	PC-8801	テープ	3,500円	ディグダグ	PC-8801mk II
	PC-8801mk II	テープ	4,000円	デーモンクリスタル	PC-8801mk II SR
	PC-8801mk II SR	テープ	3,500円	バックマン	
	PC-8801mk II SR	テープ	3,800円	ディグダグ	
	PC-8801mk II SR	テープ	3,800円	グロバダー	
	PC-8801mk II SR	テープ	4,100円	マッピー	
	PC-8801	FD(5")	5,800円	ギャラクシアン	PC-8801mk II /SR / TR/FR/MR/MH/FH
	PC-8801	FD(5")	5,800円	ゼノン	PC-8801mk II
	PC-8801	FD(5")	6,500円	ガンマー 5	PC-8801mk II
	PC-8801	FD(5")	6,200円	ナイザー	PC-8801mk II /SR / TR/FR/MR/MH/FH
	PC-8801mk II	FD(5")	6,200円	デーモンクリスタル	PC-8801mk II /SR / TR/FR/MR/MH/FH
	PC-8801mk II SR	FD(5")	6,000円	ゼノン	PC-8801mk II /SR / TR/FR/MR/MH/FH
	PC-8801mk II SR	FD(5")	5,800円	バックマン	PC-8801mk II /SR / TR/FR/MR/MH/FH
	PC-8801mk II SR	FD(5")	6,000円	ディグダグ	PC-8801mk II /SR / TR/FR/MR/MH/FH
	PC-8801mk II SR	FD(5")	6,000円	グロバダー	PC-8801mk II /SR / TR/FR/MR/MH/FH
	PC-8801mk II SR	FD(5")	6,500円	ガンマー 5	PC-8801mk II /SR / TR/FR/MR/MH/FH
	PC-8801mk II SR	FD(5")	6,200円	マッピー	PC-8801mk II /SR / TR/FR/MR/MH/FH
PC-8000 シリーズ	PC-8001	テープ	3,000円	ディグダグ	(PC-8001(N-BASIC))
	PC-8001mk II	テープ	3,500円	ギャラクシアン	
	PC-8001mk II	テープ	3,500円	バックマン	
	PC-8001mk II SR	テープ	3,500円	バックマン	
	PC-8001mk II SR	テープ	3,800円	ゼノン	
	PC-8001mk II SR	テープ	3,800円	ディグダグ	
	PC-8001mk II SR	テープ	4,000円	デーモンクリスタル	
	PC-8001mk II SR	テープ	4,300円	ゼビウス	
	PC-8001mk II SR	テープ	4,000円	ハンバーガー	
	PC-8001mk II SR	テープ	3,800円	グロバダー	
	PC-8001mk II SR	テープ	3,800円	マッピー	
	PC-6001	テープ	3,500円	タイニーゼビウス	PC-6001mk II /SR・ PC-6601/SR
	PC-6001mk II	テープ	3,000円	ギャラクシアン	PC-6601/SR・ PC-6001mk II /SR
	PC-6001mk II	テープ	3,500円	タイニーゼビウスマーク II	PC-6601/SR・ PC-6001mk II /SR
	PC-6001mk II	テープ	3,500円	ディグダグ	PC-6001mk II SR・ PC-6601/SR
PC-6600 シリーズ	PC-6001mk II	テープ	3,800円	グロバダー	PC-6001mk II SR・ PC-6601/SR
	PC-6001mk II	テープ	4,100円	マッピー	PC-6001mk II SR・ PC-6601/SR
	PC-6001mk II	テープ	4,100円	スペース ハリアー	PC-6001mk II SR・ PC-6601/SR
	PC-6601	FD(3.5")	6,000円	グロバダー	PC-6601SR
	PC-6601	FD(3.5")	6,000円	ボスコニアン	PC-6601SR
FM-77	PC-6601	FD(3.5")	6,200円	マッピー	PC-6601SR
	PC-6601	FD(3.5")	6,200円	スペース ハリアー	PC-6601SR
	FM-7	テープ	3,500円	バックマン	FM-NEW7
	FM-7	テープ	3,500円	ラリー X	FM-NEW7
	FM-7	テープ	3,800円	ミッドウェイ	FM-NEW7
FM-77	FM-7	テープ	3,500円	ディグダグ	FM-NEW7・ ※XE-77対応
	FM-7	テープ	3,800円	ギャラガ	FM-NEW7・ ※XE-77対応
	FM-7	テープ	3,800円	ギャラクシアン	FM-NEW7・ ※XE-77対応
	FM-7	テープ	3,500円	バックマン	FM-NEW7・ ※XE-77対応
	FM-7	テープ	3,500円	ラリー X	FM-NEW7・ ※XE-77対応
FM-77	FM-7	テープ	3,800円	マッピー	FM-NEW7・ ※XE-77対応
	FM-7	テープ	4,100円	ナイザー	FM-NEW7・ ※XE-77対応
	FM-7	テープ	4,100円	バトルシティ	FM-NEW7・ ※XE-77対応
	FM-7	FD(5")	6,500円	ガンマー 5	FM-NEW7・ ※XE-77対応
	FM-7	FD(5")	6,200円	ドルアーガの塔	FM-NEW7・ ※XE-77対応
	FM-77	FD(3.5")	5,800円	バックマン	FM-77AV
	FM-77	FD(3.5")	5,800円	ラリー X	FM-77AV
	FM-77	FD(3.5")	7,800円	P コンバイラ	FM-77AV
	FM-77	FD(3.5")	5,800円	ディグダグ	FM-77AV・ ※XE-77対応
	FM-77	FD(3.5")	5,800円	ギャラクシアン	FM-77AV・ ※XE-77対応
	FM-77	FD(3.5")	6,000円	ギャラガ	FM-77AV・ ※XE-77対応
	FM-77	FD(3.5")	6,000円	マッピー	FM-77AV・ ※XE-77対応
	FM-77	FD(3.5")	6,200円	ナイザー	FM-77AV・ ※XE-77対応
	FM-77	FD(3.5")	6,200円	バトルシティ	FM-77AV・ ※XE-77対応
	FM-77	FD(3.5")	6,500円	ガンマー 5	FM-77AV・ ※XE-77対応
	FM-77	FD(3.5")	6,200円	ドルアーガの塔	※XE-77対応
	FM-77AV	FD(3.5")	6,000円	ディグダグ	※XE-1b, XE-1PRO 対応
	FM-77AV	FD(3.5")	6,000円	ドルアーガの塔	※XE-1b, XE-1PRO 対応
	FM-77AV	FD(3.5")	6,000円	ドラゴンバスター	※XE-1b, XE-1PRO 対応
	FM-77AV	FD(3.5")	7,500円	スペースハリアー	※XE-1b, XE-1PRO 対応
MZ-2200	MZ-2200	テープ	3,500円	バックマン	MZ-2000
MZ-1500	MZ-1500	QD	4,300円	バックマン	
	MZ-1500	QD	4,300円	ディグダグ	
	MZ-1500	QD	4,300円	マッピー	
	MZ-1500	QD	4,300円	ラリー X	
	MZ-1500	QD	4,500円	デーモンクリスタル	
	MZ-1500	QD	4,300円	ハンバーガー	
	MZ-1500	QD	4,300円	バーニン' ラバー	
	MZ-1500	QD	4,500円	グロバダー	
	MZ-1500	QD	4,500円	バトルシティ	
	MZ-1500	QD	4,800円	ナイザー	
	MZ-1500	QD	4,800円	ドルアーガの塔	
	MZ-1500	QD	4,800円	ボビンス	
	MZ-1500	QD	4,800円	迷宮への扉	
	MZ-1500	QD	4,800円	ソフィア	
	MZ-1500	QD	5,300円	ダーク・ストーム	
MZ-2500	MZ-2500	FD(3.5")	6,500円	バックマン	XE-1b, XE-1PRO 対応
	MZ-2500	FD(3.5")	6,800円	ゼビウス	XE-1b, XE-1PRO 対応
	MZ-2500	FD(3.5")	6,500円	マッピー	XE-1b, XE-1PRO 対応
	MZ-2500	FD(3.5")	6,800円	ドルアーガの塔	XE-1b, XE-1PRO 対応
	MZ-2500	FD(3.5")	6,800円	デーモンクリスタル	XE-1b, XE-1PRO 対応
X-1 ※すべて XE-1b, XE-1PRO 対応	X-1	テープ	3,500円	バックマン	X-1/C, CS, CK・G X-1ターボ・F
	X-1	テープ	3,800円	ゼン	X-1/C, CS, CK・G X-1ターボ・F
	X-1	テープ	3,500円	ギャラクシアン	X-1/C, CS, CK・G X-1ターボ・F
	X-1	テープ	3,800円	マッピーニューバ ジョン	X-1/C, CS, CK・G X-1ターボ・F
	X-1	テープ	3,800円	ハンバーガー	X-1/C, CS, CK・G X-1ターボ・F
	X-1	テープ	4,000円	デーモンクリスタル	X-1/C, CS, CK・G X-1ターボ・F
	X-1	テープ	3,800円	ギャラガ	X-1/C, CS, CK・G X-1ターボ・F
	X-1	テープ	3,800円	グロバダー	X-1/C, CS, CK・G X-1ターボ・F
	X-1	テープ	3,800円	ドルアーガの塔	X-1/C, CS, CK・G X-1ターボ・F
	X-1	テープ	3,800円	U-Boat	X-1/C, CS, CK・G X-1ターボ・F
	X-1	テープ	3,800円	バトルシティ	X-1/C, CS, CK・G X-1ターボ・F
	X-1	テープ	4,300円	ガンマー 5	X-1/C, CS, CK・G X-1ターボ・F
	X-1	テープ	3,500円	バックマン	X-1/C, CS, CK・G X-1ターボ・F
	X-1	テープ	3,500円	ラリー X	X-1/C, CS, CK・G X-1ターボ・F
	X-1	テープ	3,500円	ミッドウェイ	X-1/C, CS, CK・G X-1ターボ・F

	機種	メディア	定価	商品名	その他適合機種
X-1	X-1	テープ	3,800円	ハーニン' ラバー	X-1/C.CS.CK・G X-1ターボ・F
	X-1	テープ	4,100円	スーパーモード ボスコニアン	X-1/C.CS.CK・G X-1ターボ・F
	X-1	テープ	4,100円	ホピンズ	X-1/C.CS.CK・G X-1ターボ・F
	X-1	テープ	4,100円	ナイザー	X-1/C.CS.CK・G X-1ターボ・F
	X-1	テープ	4,100円	ソフィア	X-1/C.CS.CK・G X-1ターボ・F
	X-1	テープ	4,100円	迷宮への扉	X-1/C.CS.CK・G X-1ターボ・F
	X-1	テープ	4,300円	ダーク・ストーム	X-1/C.CS.CK・G X-1ターボ・F
X-1D ※すべて XE-1b, XE-1PRO 対応	X-1D	FD(3")	5,800円	バックマン	
	X-1D	FD(3")	5,800円	ディグダグ	
	X-1D	FD(3")	5,800円	マッピー	
	X-1D	FD(3")	5,800円	ゼノン	
	X-1D	FD(3")	5,800円	ギャラクシアン	
	X-1D	FD(3")	5,800円	ゼビウス	
	X-1D	FD(3")	5,800円	バックマン	X1F/Gモデル20/30
X-1 ターボ ※すべて XE-1b, XE-1PRO 対応	X-1 200ラインモード	FD(5")	5,800円	ディグダグ	X1F/Gモデル20/30
	X-1 200ラインモード	FD(5")	5,800円	マッピーニューバー ジョン	X1F/Gモデル20/30
	X-1 200ラインモード	FD(5")	5,800円	ギャラクシアン	X1F/Gモデル20/30
	X-1 200ラインモード	FD(5")	5,800円	ゼノン	X1F/Gモデル20/30
	X-1 200ラインモード	FD(5")	6,000円	ドルアーガの塔	X1F/Gモデル20/30
	X-1 200ラインモード	FD(5")	6,000円	ハンバーガー	X1F/Gモデル20/30
	X-1 200ラインモード	FD(5")	6,200円	デ・モンクリスタル	X1F/Gモデル20/30
	X-1 200ラインモード	FD(5")	6,000円	ギャラガ	X1F/Gモデル20/30
	X-1 200ラインモード	FD(5")	6,000円	グロバダー	X1F/Gモデル20/30
	X-1 200ラインモード	FD(5")	6,000円	バトルシティー	X1F/Gモデル20/30
	X-1 200ラインモード	FD(5")	6,500円	ガンマー 5	X1F/Gモデル20/30
	X-1 200ラインモード	FD(5")	6,200円	ハーニン' ラバー	X1F/Gモデル20/30
	X-1 200ラインモード	FD(5")	6,200円	スーパーモード ボスコニアン	X1F/Gモデル20/30
	X-1 200ラインモード	FD(5")	6,200円	ホピンズ	X1F/Gモデル20/30
	X-1 200ラインモード	FD(5")	6,200円	バックマン	X1F/Gモデル20/30
	X-1 200ラインモード	FD(5")	6,200円	ディグダグ	X1F/Gモデル20/30
	X-1 200ラインモード	FD(5")	6,200円	マッピー	X1F/Gモデル20/30
X68000	X68000	FD(5")	6,800円	ゼビウス	XE-1b, XE-1PRO対応
	X68000	FD(5")	6,800円	スペースハリアー	XE-1b, XE-1PRO対応
MSX	MSX /2	ROM	4,500円	バックマン	XE-1b, XE-1PRO対応
	MSX /2	ROM	4,500円	マッピー	XE-1b, XE-1PRO対応
	MSX /2	ROM	4,500円	ギャラクシアン	XE-1b, XE-1PRO対応
	MSX /2	ROM	4,500円	ディグダグ	XE-1b, XE-1PRO対応
	MSX /2	ROM	4,500円	ギャラガ	XE-1b, XE-1PRO対応
	MSX /2	ROM	4,500円	タンクバタリアン	XE-1b, XE-1PRO対応
	MSX /2	ROM	4,500円	ボスコニアン	XE-1b, XE-1PRO対応
ジョイスティック コネクタ	MSX, MSX2 FM77AV, M2, 2500, PC, 8001, X1, X68 000 (7ボルトジョイスティック・ボート)		9,500円	XE-1PRO	
	パソコン用ジョイスティックをファミ コン用に交換		1,800円	X-F1	
ニ デ コ	PC-8801	FD(5")	6,800円	ジャイロダイン	
	PC-8801	FD(5")	6,800円	アルカノイド	
	X1	FD(5")	6,800円	影の伝説	
	MSX	ROM	4,900円	〃	
	MSX 2	ROM	5,800円	ビクトリアスナイン2	
	FM-77AV	FD(3.5")	7,800円	ディーヴァ	
	FM-77AV	FD(3.5")	7,800円	ディーヴァ	

DEMPA / ペンタンキャラクターグッズ全国取扱店

〔北海道〕●(株)藤丸(滝川市)☎0125-22-2403●YESそうご電器5F(札幌市)☎011-214-2850〔青森県〕●電巧堂チェーン八戸本店(八戸市)☎0178-44-4111〔岩手県〕●電巧堂チェーン盛岡本店(盛岡市)☎0196-54-2772〔秋田県〕●緑屋そうご電器秋田店(秋田市)☎0188-32-1951●Cherry's(北秋田郡)☎0186-63-0495〔宮城県〕●庄子デンキコンピュータ中央(仙台市)☎0222-24-5591●電巧堂チェーンDAC東口店(仙台市)☎0222-91-4744〔福島県〕●オリエンタルパソコンショップ(福島市)☎0245-21-2101●粉又・コンピュータ駅前店(福島市)☎0245-21-2011●大竹商会(会津若松市)☎0242-26-2244●郡山西武(郡山市)☎0249-34-6161〔新潟県〕●(株)三和商会(新潟市)☎0254-22-3079●(株)三和商会新潟営業所(新潟市)☎0252-83-5155〔茨城県〕●KONAN販売(水戸市)☎0292-43-8188〔栃木県〕●好文堂書店(真岡市)☎02858-2-2061●小林電気(足利市)☎0284-21-0131〔山梨県〕●システムインナカゴミ 甲府(甲府市)☎0552-28-3333〔群馬県〕●パソコンランド21太田店(太田市)☎0276-45-0721●パソコンランド21前橋店(前橋市)☎0272-21-2721●パソコンランド21高崎店(高崎市)☎0273-26-5221●TECHNO(高崎市)☎0273-22-1300●ファミコンショップZERO(高崎市)☎0273-27-7282●(株)松野屋書店(藤岡市)☎0274-22-0344〔埼玉県〕●セルレヴ(新座市)☎0484-78-7808〔東京都〕●池袋西武マイコンショップ(豊島区)☎03-981-0111●ヤマギワテクニカ店(千代田区)☎03-253-0121●ゲームインタマゴワ(世田谷区)☎03-700-1830●ゲームイン大学院(世田谷区)☎03-323-5534●サンシャインゲームセンター(足立区)☎03-887-6060●東急ハンズ町田店(町田市)☎0427-28-2608●タケイ印房(小金井市)☎0423-85-3810〔神奈川県〕●ブレイシャトル(横浜市)☎045-251-8340●ブックスフレンド(川崎市)☎044-911-6024〔静岡県〕●すみやパソコンアイランド(静岡市)☎0542-55-8819●ゲームコーナーアップル駅南店(静岡市)☎0542-61-9109●ゲームコーナーアップル流通店(静岡市)☎0542-81-7789●ゲームコーナーアップル清水店(清水市)☎0543-51-1479●メルパル(浜松市)☎0534-64-8412●すみや沼津ハイバスター(浜松市)☎0529-22-6500●システムイン吉野(藤枝市)☎0546-36-0630〔長野県〕●シマコーシステム(松本市)☎0263-26-0071●パソコンシティ2000(伊奈市)☎0265-73-6226●リッチランド(佐久市)☎0267-62-7522〔富山県〕●三共とやま本店(富山市)☎0764-42-2131●三共とよた店(富山市)☎0764-37-7733〔石川県〕●三共とらじ店(金沢市)☎0762-47-2524●ユニー加賀店/バルザ(加賀市)☎07617-3-1141〔福井県〕●マイコンビット(福井市)☎0776-36-8536●マルツでんきらんど二の宮店(福井市)☎0776-27-3702●ぶらも(松任市)☎0762-76-6995●コマツパソコンセンター(小松市)☎0761-22-4672〔愛知県〕●パソコンショップZ(名古屋市中村区)☎052-251-8334●テクノ1F(名古屋市中村区)☎052-581-1241●ユニー新城市1F(新城市)☎05362-3-3111〔岐阜県〕●小川無線(大垣市)☎0584-78-6387〔三重県〕●システムハウス・ラム(鈴鹿市)☎0593-82-0857〔大阪府〕●ニノミヤムセン駅前第4ビル店(大阪市)☎06-341-2031●ニノミヤムセンパソコンランドなんば(大阪市)☎06-643-3217●マイコンショップCSK(大阪市)☎06-345-2851●ニノミヤムセン本店(大阪市)☎06-643-2038●ニノミヤムセンばこそん亭FMランド(大阪市)☎06-643-2039●ニノミヤムセンエランド(大阪市)☎06-632-2038●ニノミヤムセン藤井寺店(藤井寺市)☎0729-39-9206●ワルツ堂ロンモール布店(東大阪市)☎06-783-6545●(有)天勝コンピュータ(東大阪市)☎06-746-1552〔奈良県〕●ニノミヤムセンパソコンランド奈良店(奈良市)☎0742-26-2003〔京都府〕●ニノミヤムセン京都店(京都市)☎075-361-9166〔兵庫県〕●ニノミヤムセン姫路店(姫路市)☎0792-88-2363●ニノミヤムセン今宿店(姫路市)☎0792-94-5363●せいでん明石本店(明石市)☎078-917-5555〔和歌山県〕●ニノミヤムセン和歌山店(和歌山市)☎0734-32-5121〔広島県〕●松本無線パーツ(広島市)☎082-243-4451●ファミコンランドドンキー(広島市)☎082-248-0625●オフィスA1(呉市)☎0823-25-8086〔島根県〕●石見電業社(益田市)☎08562-2-0396〔山口県〕●ヨツキテレホン(新南陽市)☎0834-62-4111内76〔香川県〕●野田屋電機(高松市)☎0878-51-4545〔徳島県〕●都電機商会(徳島市)☎0886-22-2134〔愛媛県〕●マイコンハウス(松山市)☎0899-47-0765〔高知県〕●マイコンショップボーイズ(中村市)☎08803-4-2184〔福岡県〕●(株)デオニー(北九州市)☎093-551-6339●MYパソコンショップ王条(太宰府市)☎092-923-3434〔佐賀県〕●ZERO1(唐津市)☎09557-2-5883〔長崎県〕●石丸文行堂(長崎市)☎0958-28-0140〔大分県〕●(株)トキハマイコンコーナー(大分市)☎0975-38-1111〔鹿児島県〕●ベスト電器パソコン館(鹿児島市)☎0992-23-2081●スーパーエクスプレッソdeing木場茶屋(川内市)☎0996-20-5335

マイコンBAS I Cマガジン別冊シリーズ、スーパーSOFTマガジン・シリーズ、スーパーSOFTBOOKSシリーズなどをあついている主力書店をご紹介します。もし、書店に在庫がない場合も、取りよせてもらえます。

市井市井市井
市井市井市井
市井市井市井



マイケル君
(ファミっ子大作戦に出演)

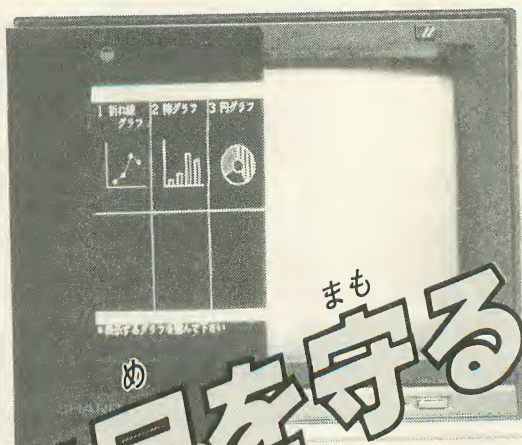
エフエス ツー くだいさくせん TVフィルターFSII「ファミっ子大作戦」

ばんぐみ しやうかい
TV番組に紹介される!!

まいじん かんごう マイケル名人の感想

取りつけて、びっくり!! テレビ画面のキラキラやチラツキがなくなり、目がチカチカしない。画像も鮮明だし、小さなかくれキャラなどの動きがはっきり見える。高得点もでるが、それより、目が楽だヨ。全国の人が使ったらいいと思う。

※左画面にTVフィルターFSIIを使用



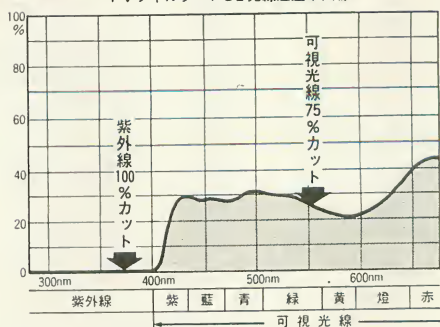
だいこうひやう はんがく
大好評! 半額キャンペーン実施中!!
かかん むりようしやう
7日間無料使用OK!! 効果なければ返品自由!!

テレビゲームから目を守る

※小売店の皆様へ
すごい売れ行き! 販売店募集中!!

お問合せは、06-303-4152まで

TVフィルターFSII 光線透過率曲線



TVフィルターFSII

- 目に有害な紫外線を画面から100%カット
- 目に有害度の強い可視光線を約75%カット
- 近距離でも目の疲れを防ぐ特殊メタクリル樹脂採用
- キラキラやチラツキをおさえ色の美しい鮮明画像
- TVフィルターFSIIは脱着ワンタッチ!

型名	F1415	F1617	F1819	F2021
材質	メタクリル樹脂…水晶のような透明性を有し、重さはガラスの約半分で、耐衝撃強度は、強化ガラスより強い。			
サイズ	14・15型用	16・17型用	18・19型用	20・21型用
価格	8,000円	10,000円	11,000円	13,000円
特別価格	4,000円	5,000円	5,500円	6,500円

送料400円は別途いただきます。代金支払方法は、同封の払込用紙で郵便局から、7日以内に代金をお送りください。万一お気に召さないときは、返品できます。返送料は、自己負担をお願いします。2個以上注文の場合は商品代金は着払いになります。

お申し込みは今すぐ、
おハガキか
お電話で!!

ハガキで

TVフィルターFSII
を申し込みます
希望する型名()
●住所
●氏名(印)・年齢
●電話番号

40円
サンクレスト J.P.M.
〒577
大阪府東大阪市
柏田西1-9-15

電話で

よい子に
06-303-4152
(株)サンクレスト
●〒577 大阪府東大阪市柏田西1-9-15

■受付時間
平日/午前9時～午後7時
日・祭日/午前9時～午後6時

安心と信頼の
誌上ショッピング

メディアショップ

お申込みは今すぐ
電話かハガキで!!

株式会社 メディアショップ ハイランド

〒239 神奈川県横浜須賀野市ハイランド3-9-6

電話でのお申込みは

ハガキでのお申込みは

通信販売のお申込み方法

東京受付センター

☎03(252)2608

大阪受付センター

☎06(363)1605

年中無休AM10時～PM10時

〒239

株
メ
ディア
ショップ
ハイ
ランド
係

申込書

- 商品名(商品番号)
- 支払回数
- お名前
- 生年月日
- ご住所、電話番号
- お勤め先
名称、住所、電話番号

▶現金一括でお申込みの方

- 商品名(商品番号)及び、住所、氏名、電話番号、ご覧の雑誌名をご記入の上、代金を現金書留でお送り下さい。
- 振込をご希望の方は、必ずお振込前にお電話又はおハガキで、お知らせ下さい。
〈銀行振込〉協和銀行・久里浜支店 当座No.2945
〈郵便振替〉横浜9 42177
- ▶クレジットでお申込みの方
- 電話かハガキでお申込み下さい。
クレジット申し込み用紙をお送り致しますので、ご記入の上、当社へお送り下さい。

NEC PC-8801MA

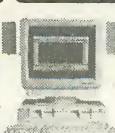


- PC-8801MA
ステレオ12音、デジタルサンプリング増倍、能力のアップに特化した高品質のサウンドボードを搭載した高品質マシン。
- PC-KD863S
15インチ高解像度カラーディスプレイ(マルチシンクローター)

標準価格 316,000円

商品番号	158	一括払価格	238,000円
24回	初回	11,860円・11,600円×23回	
36回	初回	9,240円・8,100円×35回	

NEC PC-8801FA



- PC-8801FA
超短形マウントを実現するステレオ12音、リアルな音を持続再生できる、デジタルサンプリング増倍、能力のアップに特化した高品質マシン。
- PC-KD863S
15インチ高解像度カラーディスプレイ(マルチシンクローター)

標準価格 286,000円

商品番号	157	一括払価格	218,000円
24回	初回	11,260円・10,600円×23回	
36回	初回	9,140円・7,400円×35回	

富士通 FM77AV40EX



- FM77AV40EX
24万色表示、400万色を再現した高画質カラーディスプレイ。
- FMTV-154
カラーCRTテレビ155D

標準価格 306,000円

商品番号	173	一括払価格	210,000円
24回	初回	11,100円・10,200円×23回	
36回	初回	8,800円・7,100円×35回	

富士通 FM77AV20EX



- FM77AV20EX
10万色表示、400万色を再現した高画質カラーディスプレイ。
- FMTV-152
カラーCRTテレビ15。

標準価格 217,800円

商品番号	163	一括払価格	150,000円
24回	初回	7,600円・7,300円×23回	
36回	初回	6,000円・5,100円×35回	

NEC PC-9801VX21



- PC-9801VX21
OAへの対応、印刷速度の向上、ハードディスクの大容量化を実現する、高品質のハードウェア、ソフトウェア、周辺機器を搭載した高品質マシン。
- PC-KD854
アトラクタ入力専用タイプのハイカラーディスプレイ

標準価格 522,800円

商品番号	156	一括払価格	350,000円
24回	初回	18,500円・17,000円×23回	
36回	初回	14,000円・11,900円×35回	

NEC PC-9801UX21

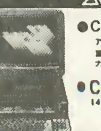


- PC-9801UX21
最先端のビジネスを高度化するコンパクト16ビット。
- PC-KD854
16インチカラーディスプレイ

標準価格 437,800円

商品番号	159	一括払価格	330,000円
24回	初回	18,100円・16,000円×23回	
36回	初回	13,900円・11,200円×35回	

SHARP X1 turbo Z



- CZ-880C
アトラクタ入力専用ハードウェア、最先端のビジネスを高度化するコンパクト16ビット。
- CZ-830D
14型カラーディスプレイテレビ

標準価格 316,000円

商品番号	172	一括払価格	198,000円
24回	初回	10,860円・9,800円×23回	
36回	初回	8,040円・8,700円×35回	

SHARP X1 turbo Model 30

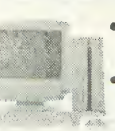


- CZ-822C
ミニプロセッサ・ビデオ・グラフィック・ハードウェア、最先端のビジネスを高度化するコンパクト16ビット。
- CZ-820D
14型カラーディスプレイテレビ

標準価格 197,800円

商品番号	086	一括払価格	128,000円
24回	初回	7,160円・6,200円×23回	
36回	初回	6,940円・4,300円×35回	

SHARP X1 68000



- CZ-600C
一気呵成のグラフィック・ハードウェア、最先端のビジネスを高度化するコンパクト16ビット。
- CZ-600D
高解像度カラーディスプレイテレビ

標準価格 498,800円

商品番号	166	一括払価格	特別価格
24回	初回	18,860円・17,800円×23回	
36回	初回	15,140円・12,600円×35回	

SHARP X1 turbo II



- CZ-881C
NEW-2 BASICを搭載したX1 turbo IIが実現した、最先端のビジネスマシン。
- CZ-880D
14型カラーディスプレイテレビ

標準価格 289,600円

商品番号	164	一括払価格	特別価格
24回	初回	11,460円・11,100円×23回	
36回	初回	10,940円・7,700円×35回	

SHARP X1 turbo III



- CZ-870C
大容量1Mバイト、FDD2基、ハードディスク2基、ROM、標準価格、システム・ユーザー、拡張機能。
- CZ-870D
標準、高解像度ディスプレイ、ハードウェア、最先端のビジネスを高度化するコンパクト16ビット。

標準価格 277,800円

商品番号	090	一括払価格	178,000円
24回	初回	10,460円・8,600円×23回	
36回	初回	8,940円・6,000円×35回	

SHARP X1 twin



- CZ-830C
X1 twinのtwinはtwinroomだ。NEシステムを内蔵し、X1シリーズの拡張機能を内蔵。
- CZ-830D
14型カラーディスプレイテレビ
- CZ-65T1
テレビスタンド

標準価格 197,800円

商品番号	165	一括払価格	特別価格
24回	初回	7,760円・7,700円×23回	
36回	初回	8,840円・5,300円×35回	

パナソニック MSX2 パソコン

- FS-A1F 標準価格 54,800円
特価 45,000円
- FS-A1MK2 標準価格 29,800円
特価 25,000円

NEC 日本語シリアルプリンタ

- PC-PR201F2 標準価格 158,000円
商品番号 129 一括払価格 108,000円
24回 初回 6,760円・5,200円×23回
36回 初回 6,840円・3,600円×35回

SONY HITBIT PRO MSX2



- HB-F900
最新の256Kバイトのメイン・RAM・キーボードを標準装備。システム・ユーザー、拡張機能。

標準価格 148,000円

商品番号	093	一括払価格	118,000円
24回	初回	6,960円・5,700円×23回	
36回	初回	5,140円・4,000円×35回	

ソニー ワードプロセッサ



- FS-4600F MSX2
文字画一括変換に加え、単語検索、イラストの文書内取り込みが可能(オプション使用時)。基本は応用一段とパワーアップしたワープロパソコン。VRAM、メイン・RAMとも20K。ゲームに特化したパソコン通信に、パソコンの楽しさを満喫できる。

標準価格 138,000円

商品番号	109	一括払価格	109,000円
24回	初回	5,630円・5,300円×23回	
36回	初回	4,570円・3,700円×35回	

周辺機器 この他なんでも揃います。

SHARP ディスクユニットCZ-503F 定価 ¥49,800 特価 ¥39,000	SHARP 熱転写プリンタCZ-8PC2 定価 ¥69,800 特価 ¥55,000	SHARP FM音源ボードCZ-8BS1 定価 ¥23,800 特価 ¥20,000
NEC ビデオアートボード:PC-8801-17 定価 ¥49,800 特価 ¥42,000	NEC サウンドボードII:PC-8801-24 定価 ¥39,800 特価 ¥34,000	NEC 熱転写プリンタ:PC-PR101TL 2 定価 ¥89,800 特価 ¥67,000
NATIONAL AIディスクFS-FD1A 定価 ¥39,800 特価 ¥34,000	NATIONAL AI7-プロFS-PW1 定価 ¥49,800 特価 ¥42,000	SONY ディスクドライブHBD-20W 定価 ¥44,800 特価 ¥38,000

安心と信頼
メディアショップハイランド

- ①完全保証 全国どこでもアフターケアOK
- ②全国無料配送 日曜配達可能
- ③支払回数は 予算に応じ3～36回ボーナス併用可
- ④低金利クレジット 実質年率12.50～23.75%
- ⑤FAXでも注文OK FAX: 0468(48)3273
- ⑥その他広告以外の商品も取扱っております。お気軽にお問合せ下さい。

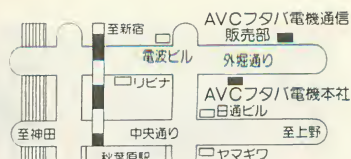
価格問合せや商品説明は ☎0468(48)3290で!

▶当社はX-68000の販売認定店です◀



AVCフタバ

03(253)7661



AVCフタバ電機

〒101 東京都千代田区外神田2-9-8
神田ユニオンビル ☎03-253-7661(代)

SHARP

X1シリーズの名機達を破格で提供。



8ビット機の傑作

X1ターボ2

2モードオートスキャン
ディスプレイとの組合。

CZ-880CB(本体)..... ¥218,000
CZ-880DB(モニタ)..... ¥109,800
組合せ合計..... ¥327,800

特価 ¥**?**88,000

お支払例

⑦ ¥9,120 + ¥6,400 × 35回
⑦ ¥9,400 + ¥5,000 × 47回

3モードオートスキャン
ディスプレイとの組合。

CZ-880CB(本体)..... ¥218,000
CZ-600DB(モニタ)..... ¥129,800
組合せ合計..... ¥347,800

特価 ¥**?**99,800

お支払例

⑦ ¥9,752 + ¥6,800 × 35回
⑦ ¥5,940 + ¥5,400 × 47回

⑦内の数字は電話でお問合せ下さい。
但し、0ではありません。

更にお得な
情報

安いモニターをお探
しの方へ。

CU-14G



標準価格 ¥49,800を

¥29,800で!

但し、単品購入の場合は現金で
お願いいたします。

X1G model 30set



もう一つ
希望の価格で。

CZ-822CB(本体)..... ¥118,000
CZ-820DB(モニタ)..... ¥79,000
組合せ合計..... ¥197,800

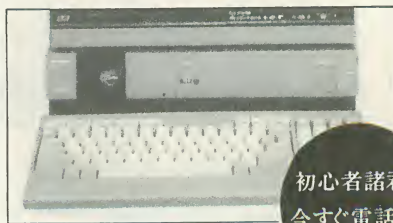
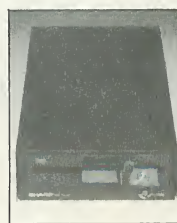
特価 ¥1**?**9,800

お支払例

⑦ ¥7,664 + ¥5,300 × 23回
⑦ ¥6,652 + ¥3,700 × 35回

⑦内の数字は電話でお問合せ下さい。
但し、0かも知れません。

X1G model 10



初心者諸君、
今すぐ電話を!

RFコンバータ付きだから
今あるテレビにつなげば
即使用OK。フロッピーディ
スクドライブ付だから、ソフ
トも全部使用可。

CZ-820CB(本体)..... ¥69,800
CZ-503F(FDD)..... ¥49,800
AN-58C(RFモニタ)..... ¥2,980
組合せ合計..... ¥122,580

特価 ¥59,800

お支払例

⑦ ¥4,574 + ¥4,500 × 14回
⑦ ¥4,768 + ¥3,400 × 19回

モニターまで加えると、

CZ-820CB(本体)..... ¥69,800
CZ-503F(FDD)..... ¥49,800
CU-14G(モニター)..... ¥49,800
組合せ合計..... ¥69,400

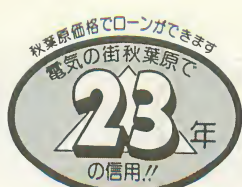
特価 ¥88,000

お支払例

⑦ ¥4,940 + ¥4,300 × 23回
⑦ ¥4,120 + ¥3,000 × 35回

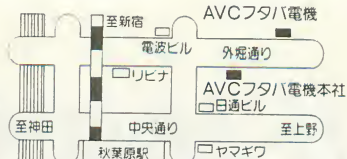
広告に出ていない他の機種については
お問合せ下さい。

AVC ☎03(253)7661



AVCフタバ

03(253)7661



AVCフタバ電機

〒101 東京都千代田区外神田2-9-8
神田ユニオンビル ☎03-253-7661(代)

X1F model 10set

CZ-811C..... ¥ 89,800
CU-14G..... ¥ 49,800
合 計..... ¥ 139,600



大特価 ¥59,600

お支払例 ☎ ¥5,656 + ¥5,500 × 11回
☎ ¥5,342 + ¥3,700 × 17回

今すぐ もよりの電話から

札幌 011-611-5104
仙台 022-264-3704
新潟 0252-75-4175

名古屋 052-452-3271

大阪 06-311-3931
広島 082-295-6873
福岡 092-481-2494

NEC PC-8801MA

連文節変換の辞書ROM、FM・リズムSSG計15音源によるサウンドが楽しめる。

PC-8801MA... ¥198,000
PC-KD855... ¥69,800
合 計..... ¥267,800
特価 ¥203,000

ハイグレードモニタ(ステレオアンプ内蔵、着脱式SP付き)回転台付属

PC-8801MA... ¥198,000
PC-KD863S ¥118,000
合 計..... ¥316,000
特価 ¥240,000

お支払例 ☎ ¥10,220 + ¥6,900 × 35回
☎ ¥10,100 + ¥5,400 × 47回

NEC PC-8801FA

ハイグレードモニタとの組合せ。

PC-8801FA... ¥168,000
PC-KD863S ¥118,000
合 計..... ¥286,000
特価 ¥217,000

5inch FDD2基内蔵、ステレオ12音源とSSG3音デジタルサンプリング機能搭載。

PC-8801FA... ¥168,000
PC-KD855... ¥69,800
合 計..... ¥237,800
特価 ¥180,000

お支払例 ☎ ¥6,200 + ¥6,200 × 35回
☎ ¥8,400 + ¥4,800 × 47回

FM77 AV20EX

4096色同時発色が可能、究極のコストパフォーマンスを追求、それでもAVは実力アップ!

FM77AV20EX... ¥128,000
FMTV-152... ¥89,800
合 計..... ¥217,800
特価 ¥158,000

26万色表示、400ライン8色を実現した高性能AVパソコン。

FM77AV40EX... ¥168,000
FMTV-154... ¥138,000
合 計..... ¥306,000
特価 ¥233,000

お支払例 ☎ ¥6,920 + ¥5,400 × 35回
☎ ¥8,000 + ¥4,200 × 47回

SHARP X1 twin

HEシステムを搭載、最上級ゲーム機とパソコンが合体。

CZ-830C... ¥99,800
CZ-830D... ¥98,000
合 計..... ¥197,800
特価 ¥173,000

20MB大容量メモリ内蔵可能、しかも強力な日本語処理、夢を超えたパソコンだ!

CZ-600C... ¥369,000
CZ-600D... ¥129,800
合 計..... ¥498,800
特価 ¥???

お支払例 ☎ ¥7,720 + ¥5,200 × 35回
☎ ¥6,200 + ¥4,100 × 47回

激安...電話でお問い合わせ下さい。

NEC PC-88VA

8bit・16bit両用のオールマイティパソコン。ビジネス、ゲーム何でもい。

PC-88VA... ¥298,000
PC-KD862... ¥99,800
合 計..... ¥397,800
特価 ¥302,000

HB-F1がフロッピーをつけ更に機能をUPして新登場。

スピードコントローラや連射ターボ(24発/秒)を内蔵。

標準価格... ¥59,800
特価 ¥46,000

お支払例 ☎ ¥10,480 + ¥10,400 × 35回
☎ ¥11,900 + ¥8,100 × 47回

NATIONAL FS-A1F

第一水準の漢字搭載連射ターボで楽しさ倍増、万能ゲームマシンだ!

MSX2
標準価格... ¥54,000
特価 ¥45,000

NEW-Z BASICの搭載でAV機能をサポート、充分に楽しめるぞ!

CZ-881C... ¥179,800
CZ-600D... ¥129,800
合 計..... ¥309,600
特価 ¥???

お支払例 ☎ ¥5,400 + ¥4,900 × 9回
☎ ¥9,720 + ¥7,800 × 35回
☎ ¥9,700 + ¥6,100 × 47回

EPSON PC-286U(STD)

1M/640KB 3.5" FDD2基を標準装備、98の周辺機器が全て使用可能。

PC-286U(STD) ¥248,000
PC-286CD... ¥118,000
合 計..... ¥366,000
特価 ¥278,000

10M/8MHz 10MHzにはノーウェイトCPU使用、1M/640KB 3.5" FDDを2基搭載、HD D(20M)も内蔵可。

PC-286V(STD) ¥298,000
PC-286CD... ¥118,000
合 計..... ¥416,000
特価 ¥378,000

お支払例 ☎ ¥10,320 + ¥9,200 × 35回
☎ ¥10,000 + ¥7,200 × 47回

NEC PC-9801VX2I

処理速度を大幅に高速化、明日のビジネス機能を備えたエクセレント16bit。

PC-9801VX2I ¥433,000
CU-14AD(SHARP) ¥84,800
合 計..... ¥517,800
特価 ¥350,000

1M3.5" FDD2基内蔵、20MBのHDDを内蔵可、最大ユーザーズメモリ16.6Mまで増設可。

PC-9801UX2I... ¥348,000
CU-14AD(SHARP) ¥84,800
合 計..... ¥432,800
特価 ¥323,000

お支払例 ☎ ¥14,000 + ¥12,000 × 35回
☎ ¥13,200 + ¥9,400 × 47回

ディスプレイ

メーカー	型番	標準価格	販売価格	12回均等	24回均等
NEC	PC-KD855	¥69,800	¥54,000	¥4,995	
	PC-KD863S	¥118,000	¥91,000	¥8,418	¥4,474
	PC-KD854	¥89,800	¥63,000	¥5,828	¥3,098
	PC-KD862	¥99,800	¥77,000	¥7,123	¥3,786
	CZ-600D	¥129,800	¥78,000	¥8,140	¥4,327
SHARP	CZ-8200	¥79,800	¥76,000	¥4,255	
	CU-14AD	¥84,800	¥78,000	¥5,365	

プリンター

メーカー	型番	標準価格	販売価格	18回均等	24回均等
NEC	PC-PR101E	¥99,800	¥78,000	¥4,962	¥3,835
	PC-PR101TL2	¥83,800	¥65,000	¥4,135	¥3,196
EPSON	VP-1000(PC)	¥154,000	¥123,000	¥7,824	¥6,048
	VP-800(PC)	¥124,000	¥99,000	¥6,298	¥4,868
SHARP	CZ-8PC2	¥69,800	¥57,000	¥3,499	
	CZ-8PK5	¥129,000	¥170,000	¥6,361	¥4,917
富士通	FM-PR203B	¥80,000	¥61,000	¥3,880	¥2,999

MSX ² 他				
メーカー	型番	標準価格	販売価格	
SONY	HB-F1II	¥ 29,800	¥ 25,000	現金一括のみ
	HB-F900	¥ 149,000	¥ 119,000	¥ 4,099 × 36回
	HB-T600	¥ 135,000	¥ 108,000	¥ 3,720 × 36回
	HB-T7	¥ 59,800	¥ 49,000	¥ 4,533 × 12回
SANYO	WAVY-23J	¥ 32,800	¥ 26,800	現金一括のみ
National	FS-4600	¥ 138,000	¥ 107,000	¥ 5,261 × 24回

頭金なし 手軽な電話クレジット

製品先取り お支払い後は約1、2ヵ月後から。

無料配送 全国どこでも無料配送。

クレジット 保証人なし。但し20才以上の学生の方。

低金利クレジット 1回の支払は2,700円以上で3、48回。ボーナス引用可。

全国セッティング ご注文の際、お支払い付け下さい。

納期 通常の場合、当社に申込書が到着後1週間以内。特に人気のある商品で品切れの場合、少々納期が遅れる場合もありますので御了承下さい。

完全保証 すべてメーカー保証書付アフターケア万全。

18才未満の方 ご両親が代理人としてお申し込み下さい。

AM10時からPM9時まで受付 日曜・祝日も営業

●現金一括で御購入の場合全国的に(島部を除く)代金引替方式(お届けした運送屋に代金を支払う方法)を実施しております。(但し手数料¥1000)

●セットの組合せは自由、広告に出ていない他の機種はお問合せ下さい。

店舗新装オープン豊富な在庫、

■特別大感謝価格

パーソナルワークステーション

68000

CZ-600CE+CZ-600DE

限定30台
大特価!

- CZ-8EB1(I/Oボックス) ¥88,000→¥72,100
- CZ-8BE1(1MBボード) ¥35,000→¥28,700
- CZ-8BE2(2MBボード) ¥79,800→¥65,500
- CZ-8BE4(4MBボード) ¥138,000→¥113,500
- CZ-8BG1(GPBボード) ¥59,800→¥49,000
- CZ-8BU1(I/Oボード) ¥39,800→¥32,600
- CZ-8NJ1(XシリーズJOYカード) ¥1,700→¥1,600
- CZ-8NM2(マウス) ¥6,800→¥5,500
- MZ-1P27(水平プリンタ) ¥268,000→¥214,000
- MZ-1P28(8桁プリンタ) ¥148,000→¥118,000
- MZ-1P29(132桁プリンタ) ¥168,000→¥134,000
- MZ-1X29(光学マウス) ¥13,800→¥11,000



●コンパクトフロッピーディスク(2D)

X1シリーズ全機種使用可!

CZ-300F

(ケーブル付) ¥79,800→¥13,000

◎8W301(DISK BASIC)、8B01(I/Fカード)、300F(3インチFD)

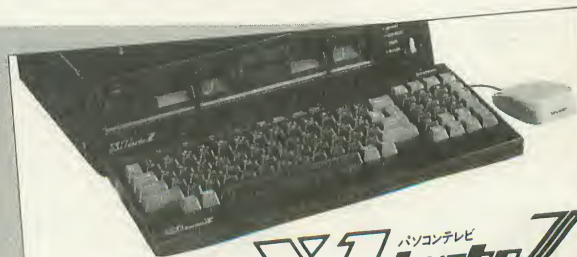
.....3点セットで¥101,600→¥20,000

(MZ-2000/2200/80B/1500/700を300FにつなぐI/Fカード)

.....¥18,000

◎3インチディスク(5枚).....¥2,400

◎3インチゲームソフト(7枚).....¥3,500



パソコンテレビ turbo Z

〈Aセット〉カラーモニター(400ライン専用)付

◎¥307,800 特価¥165,000

〈Bセット〉カラーディスプレイTV付

◎¥327,800 特価¥198,000



CZ-822C

パソコンテレビ

〈Aセット〉カラーモニター付

◎¥183,800 特価¥85,000

〈Bセット〉カラーディスプレイTV付

◎¥197,800 特価¥110,000

シャープ MZ-2531

¥199,800⇒下取り後の価格 ¥125,000

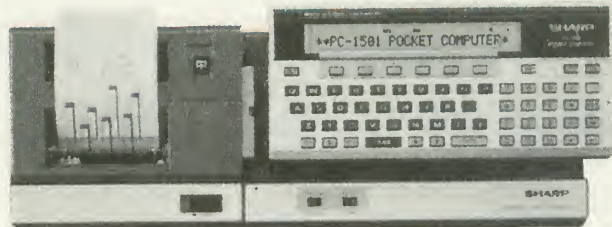
〈下取り機種: MZ-2000/80B/80K/1500/2200、その他ご相談下さい。〉

手軽にイメージデータを作成!

ハンディ・COPY KIT (MZ-2800シリーズ) ¥49,800→¥44,800

タツ年はポケコンがはやりそう

〈シャープポケットコンピュータ〉〈PC-1501システム〉



- PC-1501(本体).....¥64,800→¥19,800
- CE-150(カラープリンタ).....¥49,800→¥10,000
- CE-152(カセットレコーダ).....¥19,800→¥9,800
- CE-161(プログラムモジュール).....¥50,000→¥10,000
- CE-158(インターフェイス).....¥39,800→¥31,300
- CE-515L(接続ケーブル).....¥5,000→¥4,500

- PC-1360.....¥29,800→¥19,800
- PC-1360K.....¥36,800→¥29,500
- PA-6500.....¥17,800→¥15,000
- PA-7000「電子手帳」.....¥19,800→¥17,800

〈シャープポータブルコンピュータ〉

- PC-1600K.....¥69,800→¥59,800
- CE-1600P(カラープリンタ).....¥69,800→¥59,800

※ポケコン総合カタログ並びに特価表を差し上げます。切手 70円を同封の上、当社へお申し込み下さい。

本体も超特価

新製品

X1twin

新製品入荷!

発売記念特価

¥99,800+(特選14型カラーモニター)→¥99,000

※モニターは純正ではありません。

- シャープCZ-802C.....(3.5インチドライブ付) ¥25,000
- シャープCZ-803C.....¥119,800⇒¥29,800
- シャープCZ-820C.....¥69,800⇒¥39,800
- シャープCZ-822C.....¥118,000⇒¥69,800
- シャープCZ-870C.....¥168,000⇒¥79,800
- シャープCZ-880C.....¥218,000⇒¥120,000
- シャープMZ-2200.....¥128,000⇒¥28,000
- シャープMZ-2531.....¥198,000⇒¥120,000
- シャープMZ-2861「MZ書院」...下取りセール実施中/お問合せ下さい。
- シャープMZ-5521.....¥388,000⇒¥65,000
- 富士通FMAV20-2.....¥168,000⇒¥89,800

※FMAV-2用マウスセット(MB22436) ¥33,000→¥15,000



全て新品!



パソコン通信を手軽に実現。
モデムユニット CZ-8TM1(300BPS)
 ¥29,800 → **¥9,800**

低価格でご奉仕/品揃えが豊富なディスプレイ&TV

- | | | | | |
|---------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|
| ●シャープ CU-14A4
14型カラーディスプレイ
(4050/デジ・アナRGB)
¥89,800 → 特価 ¥49,800 | ●シャープ CU-14AD
14型カラーディスプレイ
(2000, 4050 アナRGB)
¥84,800 → 特価 ¥67,800 | ●シャープ CU-14D1
14型カラーディスプレイ
(2000, 4050自動切換/RGB)
¥108,000 → 特価 ¥59,800 | ●シャープ CU-14G
14型カラーディスプレイ
(2000/RGB)
¥49,800 → 特価 ¥29,800 | ●シャープ CU-15M1
15型カラーディスプレイ
(2000, 4050/デジ・アナRGB)
¥99,800 → 特価 ¥76,800 |
| ●シャープ CZ-600D
15型カラーディスプレイテレビ
(映像入力端子付)
¥129,800 → 特価 ¥89,000 | ●シャープ CZ-820D
14型カラーディスプレイテレビ
(2000/RGB)
¥79,800 → 特価 ¥42,800 | ●シャープ CZ-870D
15型カラーディスプレイテレビ
(2000, 4050自動切換/RGB)
¥108,800 → 特価 ¥69,800 | ●シャープ CZ-880D
14型カラーディスプレイテレビ
(2000, 4050 デジ・アナRGB)
¥109,800 → 特価 ¥87,800 | ●シャープ MD-12P1
12型グリーンディスプレイ
(4050)
¥39,800 → 特価 ¥28,000 |
| ●シャープ MD-12P2
12型モノクロディスプレイ
(4050)
¥39,800 → 特価 ¥28,000 | ●シャープ MD-9P1
9型モノクロディスプレイ
(4050/コンポジット)
¥34,800 → 特価 ¥27,800 | ●シャープ MZ-1D26
14型カラーディスプレイ
¥89,800 → 特価 ¥69,800 | ●シャープ MZ-1D10
12型モノクロディスプレイ
¥41,800 → 特価 ¥27,000 | ●シャープ MZ-1D24
15型カラーディスプレイテレビ
¥128,000 → 特価 ¥95,000 |
| ●NEC PC-60M43
14型カラーディスプレイ
¥65,800 → 特価 ¥39,800 | ●NEC PC-TV352
15型カラーディスプレイテレビ
(マルチシンク)
¥115,000 → 特価 ¥79,800 | ●富士通 FMTV-152
15型カラーディスプレイテレビ
(2000/アナ, 2ピン)
¥89,800 → 特価 ¥56,000 | ●セナラル DM-405
14インチカラーディスプレイ
(2000/アナRGB/MX12対応)
¥67,800 → 特価 ¥36,000 | ●CZ-830D-BK 新発売
..... (正) ¥98,000 |

MZ、CZの拡張機器ならおまかせ下さい。

- | | | |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ●16ビットポート・ネット・漢字ROMなし 88特価 ¥10,000
●MZ-1R09(5500用VRAM) ¥10,000 → ¥25,000
●MZ-1R10(5500用漢字ROM) ¥30,000 → ¥12,000
●MZ-1R11(5500用256RAM) ¥80,000 → ¥40,000
●MZ-1R14(5500用辞書ROM) ¥40,000 → ¥24,000
●MZ-1R18(1500用RAMファイル代品) ¥18,000 → ¥12,000
●MZ-1R19(5500用第2漢字ROM) ¥35,000 → ¥15,000
●MZ-1R23(1500用漢字ROM) ¥19,800 → ¥12,000
●MZ-1R24(1500用辞書ROM) ¥22,000 → ¥12,000
●MZ-1R26A(増設RAMボード) ¥35,000 → ¥12,800
●MZ-1R27A(増設ビデオRAMボード) ¥13,000 → ¥10,000
●MZ-1R28A(MZ-2500辞書ROM) ¥13,000 → ¥10,000
●MZ-1R29(1R27第2水準ROM) ¥32,000 → ¥10,000
●MZ-1R37(630K RAMファイル) ¥34,800 → ¥29,800
●MZ-1P10(漢字プリンタ) ¥245,000 → ¥95,000
●MZ-1P17(24ピン漢字カラーケーブル付) ¥79,800 → ¥39,800
●MZ-1E29(RS-232Cカード/ケーブル付) ¥15,200 | ●MZ-1E24(RS-232Cカード/ケーブルなし) ¥19,800 → ¥16,800
●CZ-8TM (モデムユニット300/1200) ¥49,800 → ¥39,800
●VM12モジュール ¥39,800 → ¥33,800
●CZ-502F(モノクロビデディスプレイ) ¥99,800 → ¥75,000
●CZ-6BE1(X1用日本語RAMボード) ¥49,800 → ¥42,000
●CZ-6VT1(カラーイメージユニット) ¥69,800 → ¥59,800
●CZ-130SF(X1用日本語CP/M) ¥14,800 → ¥12,600
●CZ-51F(代品)(X1用増設フロッピー) ¥22,000
●CZ-52F(代品)(X1用増設フロッピー) ¥34,800 → ¥22,000
●CZ-8EP(X1拡張ポート) ¥11,800 → ¥10,000
●CZ-8PV1(ビデオプリンタ) ¥198,000 → ¥168,000
●CZ-8PP2(X1用フロッピープリンタ) ¥54,800 → ¥9,800
●CZ-8PC2(熱転写カラープリンタ) ¥79,800 → ¥55,000
●CZ-8PK2(漢字プリンタ) ¥134,800 → ¥39,800
●CZ-8PK5(24ピン漢字プリンタ, 80H) ¥129,000 → ¥69,800
●CZ-8PK6(24ピン漢字プリンタ, 136H) ¥158,000 → ¥108,000 | ●CZ-8PK8(24ピン漢字プリンタ, 136H) ¥152,000 → ¥122,000
●CZ-8PD2(プリンタ) ¥25,000
●CZ-8PD3(プリンタ) ¥59,800 → ¥19,800
●CZ-8B01(X1用フロッピーインターフェイス) ¥14,800 → ¥8,000
●CZ-8BF1(FDインターフェイス) ¥14,800 → ¥12,300
●CZ-8BB3(X1用拡張I/Oボックス) ¥33,800 → ¥28,000
●CZ-8BV2(カラーイメージボード) ¥39,800 → ¥32,000
●CZ-8BK2(漢字ROM) ¥19,800 → ¥16,800
●CZ-8BK3(第2水準ROM+ソケット) ¥13,800 → ¥11,700
●CZ-8BK4(第2水準ROM) ¥6,800 → ¥5,700
●CZ-8BM2(RS-232Cマウスボード) ¥19,800 → ¥16,800
●CZ-8BS1(ステレオFM音源ボード) ¥24,800 → ¥19,500
●CZ-8BR2(CZ-850C 400ラインボード) ¥14,800 → ¥4,000
●CZ-8N1(ジョystickカード) ¥1,700 → ¥1,500
●CZ-211LS(CコンパイルPRO-68K) ¥39,800 → ¥33,800
●CZ-141SF(ニューベシック) ¥19,800 → ¥16,000
●マウス(CZ-MZ各シリーズ用) ¥4,800 |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

この他にもシャープMZ、CZ周辺機器、シャープソフトが全て揃っています。

本誌発売時には、上記価格表より、さらにお求めやすい価格に変更されている場合があります。

全国通信販売

北海道から沖縄まで——信用をモットーに、よい品をより安く、より迅速にお届けします。

★ご注文は在庫を確認の上、現金書留または銀行振込でお申込み下さい。全商品クレジットでも扱っております。★お申込みの際は必ず電話番号を明記して下さい。
 ★送料についてはご注文の際お問い合わせ下さい。

ALBIT
 アイビット電子株式会社
 ☎0426(45)3001~3

〒192 東京都八王子市
 北野町560-5
 ●営業時間: 10:00~19:00
 ●電話受付 20:00迄可
 ●休日: 日曜日
 <御振込先> 富士銀行八王子支店 (普通) 1752505
 FAX. 0426-44-6002

※正価は発売時のメーカー標準価格です。掲載されている商品は全て新品保証付です。

アイツOFF



24時間
テレフォンサービス

06-6333-7168

その他、増設RAMボード、モデムなど
周辺機器激安品、多数あり。
御相談ください。

本体

ディスプレイ

プリンター

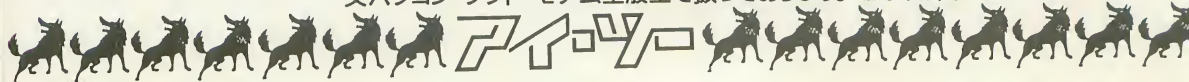
ワープロ

商 品 名	定 価	アイツOFF特価
NEC PC-9801VX21 <small>限定</small>	433,000円	249,800 円
NEC PC-9801VM21	390,000円	229,800 円
NEC PC-9801UX21 <small>NEW</small>	348,000円	234,800 円
NEC PC-98LTm21 <small>NEW</small>	288,000円	199,500 円
NEC PC-8801FA <small>NEW</small>	168,000円	115,500 円
NEC PC-8801MA	198,000円	138,500 円
NEC PC-88VA	298,000円	197,800 円
エプソン PC-286U-STD	248,000円	176,800 円
エプソン PC-286V-STD	298,000円	215,800 円
シャープ X68000+CZ-600D <small>専用ディスプレイ</small>	369,000円 129,800円	お問い合わせ下さい
シャープ X1 twin+CZ-830D <small>NEW 専用ディスプレイ</small>	99,800円 98,000円	お問い合わせ下さい
NEC PC-KD855 <small>NEW</small>	69,800円	46,800 円
NEC PC-KD854	89,800円	52,000 円
NEC PC-KD853	118,000円	75,000 円
NEC PC-KD863S <small>NEW</small>	118,000円	81,000 円
NEC PC-KD862	99,800円	65,000 円
NEC PC-TV453N	138,000円	87,000 円
NEC PC-TV352	115,000円	76,000 円
シャープ CU-14AD <small>0.31mm 4050文字</small>	84,800円	お問い合わせ下さい
NEC PC-PR201H2	245,000円	158,000 円
NEC PC-PR201TH <small>NEW</small>	145,000円	107,000 円
NEC PC-PR101TL2 <small>NEW</small>	83,800円	58,800 円
NEC PC-PR201F2	158,000円	104,800 円
NEC NM-9950II <small>NEW</small>	245,000円	149,800 円
エプソン VP-1000 PCセット <small>NEW</small>	154,000円	109,800 円
エプソン VP-800 PCセット <small>NEW</small>	124,000円	88,000 円
エプソン VP-500 PCセット <small>NEW</small>	87,000円	63,000 円
エプソン AP-500 PCセット <small>NEW</small>	74,800円	56,000 円
ブラザー M-1724P <small>(136ケタ ドットプリンター) ケーブルサービス</small>	148,000円	76,000 円
ブラザー M-1024II/x <small>ケーブルサービス</small>	99,800円	54,000 円
スター精密 AR-2415	144,000円	66,000 円
スター精密 TR-24CL	69,800円	36,800 円
NEC 文豪mini7H <small>NEW</small>	198,000円	134,800 円
シャープ WD-270F・271F・275F	128,000円	お問い合わせ下さい
シャープ WD-520・521	128,000円	お問い合わせ下さい
エプソン WORD Bank-NOTE <small>NEW</small>	69,800円	<small>大好評</small> お問い合わせ下さい
Canon α-1 <small>NEW</small>	128,000円	83,800 円
Canon α-20 <small>NEW</small>	198,000円	143,000 円
Canon α-100	188,000円	123,000 円
富士通 OASYS Lite FROM10 <small>NEW</small>	128,000円	<small>大好評</small>

この価格は1月20日現在のものです。もっと安くなっている物もあります。

又パソコン・ソフト・モデム全般全て扱っております。ぜひ、お問い合わせ下さい。

★価格は変動しますのでTELにてお問い合わせください。



への挑戦!!

ハード
ディスク

商 品 名	定 価	アイ・ツー特価
エプソン HDD-20S (インターフェース・ケーブル付)	198,000円	128,000 円
ICM MC-20 (インターフェース・ケーブル付) NEW	125,000円	110,000 円
アイテック ITH-520N (インターフェース・ケーブル付) NEW	99,800円	89,800 円
ユーステック SP-520 (ケーブル付)	98,000円	65,000 円

中古オークション

お申し込みは、ハガキ、もしくは、電話でお願いします。(ハガキの場合は、25日迄に到着分まで)
今月の締切は、2月25日です。お問い合わせは、アイツー・オークション係まで。
(TEL.06-633-7113)

商品番号① PC8801MH	定価 ¥208,000	¥80,000より
商品番号② PC8801MR	定価 ¥238,000	¥75,000より
商品番号③ PC8801FR model 30	定価 ¥178,000	¥68,000より
商品番号④ PC8801SR model 30	定価 ¥258,000	¥68,000より
商品番号⑤ FM-7	定価 ¥126,000	¥13,000より
商品番号⑥ FM-NEW7	定価 ¥99,800	¥15,000より

(超目玉激安セット)
PC-9801VX21 (ドットピッチ)
CU-14AD (0.31mm)
M-1724P (ケーブルサービス)
¥379,800
定価合計 ¥667,480
43%off

■3M

5'2HD	¥158
5'2D	¥115
5'2DD	¥188
3.5'2HD	¥640
3.5'2DD	¥370
8'2D	¥298

■ノーブランド

5'2D	¥36
5'2HD	¥76
3.5'2HD	¥410
3.5'2DD	¥145

■マクセル

5'2D	¥134
5'2HD	¥168
5'2DD	¥173
3.5'2HD	¥640
3.5'2DD	¥370

■フジ

3.5'2HD	¥680
3.5'2DD	¥450

データライフ 5'2HD 大特価 **¥148**

トンカチエディター

ファミコンコンピュータディスクシステム用

ディスク版スーパーマリオの944番地からの4バイトは前進速度データ。これを全て2倍にすると、速い速い・ターボマリオとなってファイアーボール、蹴とはしたかまさえ追い越すぞ。他にも、超ロングジャンプ、いきなり256W、いきなり100人マリオ、こんな夢のある解析かトンカチエディターさえあれば簡単に出来る。しかも、オリジナルの面データを含めて、別の世界の超難解マリオも楽しめる。

マリオ以外でも機械語の逆アセンブル表示が出来て変更出来るから、機械語の勉強にも最適。自分の気に入ったソフトをそこそこ解析しよう。

親切なマニュアルがついているから、誰にでも簡単に解析が出来るぞ!

ファミコンDISKゲームの大解析! 買ったソフトを解析せずに遊ぶなんてタサイ!

R・P・Gより面白い

3大特典付
1. ゲーム解析例の載ったトンカチ・ニュース道
2. 抽選でアイ・ツーオリジナルテレフォンカード直送 500名様
3. トンカチ解析コンテストの応募資格

ファミコンコンピュータディスクシステム用
買ったソフトを解析せずに遊ぶなんてタサイ!

■ディスク版
■ファミリーコンピュータディスクシステム用
■コンテストエントリー作品
■豪華マニュアル付
(ファミコンコンピュータの詳しい解説、ゲームの解析法、イロイロ6502機械語初心者講座)
定価 ¥7,800
●ファミコンコンピュータは任天堂の商標です。

■お求め方法

有名パソコンショップ、ファミコンショップでお求め下さい。なお、直接本社にお求めの方は、当社まで現金書留でお申し込み下さい。送料は当社負担です。

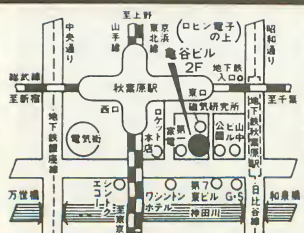
ファミコン用生ディスク
(アダプター付なので
ファミコンにそのまま使えます)

黒 (中はマクセル) **¥250**
赤 **¥350**

●「トンカチ」+「子育て」+生ディスク10枚
セッティング価格 **¥15,000**
●「トンカチ」+「子育て」
セッティング価格 **¥12,000**

●生ディスク 10枚...
セッティング価格 **¥3,000**
●生ディスク 20枚...
セッティング価格 **¥5,600**

東京支店 ■営業時間 AM10:00~PM7:30
03-258-3539(代)



通販窓口

大阪06-632-0012(代)

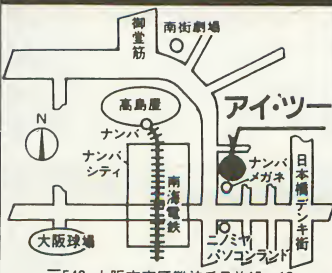
東京03-258-3539(代)

年中無休

Information & Interface

株式会社 アイ・ツー

大阪本社 ■営業時間 AM11:00~PM8:00



限・定・激・安
早い者勝ち売り切れ御免
■NEC、富士通、シャープその他ナニデモ。

すべて新品、メーカー保証付!



新品ソフト販売開始!

ビジネスソフト

ワープロソフト

- PC-9801 一太郎V3.0 **¥38,800**
定価¥58,000
- PC-9801 新「松」 定価¥58,000 **¥43,800**
- PC-9801 ロータス4word 定価¥25,000 **¥20,000**
- PC-9801 コーカアトV2 定価¥40,000 **¥29,800**
- PC-9801 Queen-II 定価¥72,000 **¥53,800**
- PC-9801 Wordy 定価¥9,800 **3月発売予定 (予約受付)**
- PC-98LT サスケLT V2 定価¥45,000 **¥33,800**
- PC-8801 P1 定価¥40,000 **¥29,800**
- PC-8801 将軍2 定価¥34,800 **¥26,800**
- PC-8801/X1 スーパー希望II クリエイティブ2 定価¥34,800 **¥25,800**
- MSX MSX-Write 定価¥19,800 **¥16,800**

スプレッドシート

- PC-9801 マルチプラン **¥54,000**
定価¥68,000
- PC-9801 マルチプラン 実務フォーム集 定価¥29,800 **¥22,800**
- PC-9801 ロータス1-2-3R2.1J 定価¥98,000 **¥73,500**
- PC-9801 チャートUP 定価¥55,000 **¥42,000**
- PC-8801 ユーカラチャート 定価¥24,000 **¥18,000**
- X1 マルチプラン 定価¥49,800 **TELにて**
- MSX MSX-PLAN 定価¥9,800 **¥8,280**

データベース

- PC-9801 d-BASE III plus V1.0J 定価¥268,000 **¥198,000**
- PC-9801 R-BASE システムV 定価¥240,000 **¥180,000**
- PC-9801 R-BASE トライアルバック 定価¥9,000 **¥8,000**
- PC-9801 Informix-SQL 定価¥268,000 **¥214,000**
- PC-9801 桐 定価¥98,000 **¥73,500**
- PC-9801 創文α 定価¥32,000 **¥24,000**
- PC-9801 準データエクスプレス V3.0 定価¥39,800 **¥29,800**
- PC-9801 The CARD2 定価¥40,000 **¥32,000**
- PC-9801 VP-Planner 定価¥32,000 **¥24,000**
- PC-8801 日本語マイカード 定価¥35,000 **¥26,800**
- PC-88VA データボックス 定価¥40,000 **¥30,000**

グラフィック/CAD

- PC-9801 花子 定価¥58,000 **¥39,800**
- PC-9801 CANDY3 定価¥50,000 **¥40,000**
- PC-9801 IP 定価¥45,000 **¥36,000**

- PC-9801 アートV 定価¥32,000 **¥24,800**
- PC-9801 まっぷつぷ 定価¥12,800 **¥10,000**
- PC-9801 Grape II 定価¥45,000 **¥33,800**
- PC-9801 PIX SPOT 定価¥250,000 **¥200,000**
- PC-9801 Simple CAD98 定価¥12,800 **¥10,200**
- PC-9801 pe CAD III 定価¥110,000 **¥88,000**
- MSX2 ビクセル3 定価¥6,800 **¥5,480**

通信

- PC-9801 まいとおく 定価¥28,000 **¥22,400**
- PC-9801 JETターミナル 定価¥9,800 **¥7,800**
- PC-8801 88term 定価¥12,800 **¥10,800**
- X1 ネットワーク Jr. II 定価¥19,800 **¥15,800**

統合型ソフト

- PC-9801 カレッジマン/2 定価¥220,000 **TELにて**
- PC-9801 日本語GEM 定価¥80,000 **¥64,000**

株価分析ソフト

- PC-9801 ビッグなかぶぬし ライト 定価¥220,000 **¥168,000**
- PC-9801 らくらく兜町 定価¥30,000 **¥24,000**
- PC-9801 株価分析 名人 定価¥240,000 **TELにて**
- PC-98LT リッチなかぶぬし ライト 定価¥98,000 **¥73,800**
- PC-8801 株価分析ソフト もーかる 定価¥39,800 **¥29,800**
- PC-8801 リッチなかぶぬし ライト 定価¥140,000 **¥108,000**

業務ソフト

- PC-9801 二代目大番頭 (文節変換) 定価¥200,000 **¥150,000**
- PC-9801 大福帳 (文節変換) 定価¥78,000 **¥58,000**
- PC-9801 給与計算 パートナー 定価¥150,000 **¥112,800**
- PC-9801 記帳帳面 定価¥59,800 **TELにて**
- PC-9801 TOP 販売管理 エキスパート Bタイプ 定価¥200,000 **¥150,000**
- PC-9801 TOP 財務会計 エキスパート 定価¥200,000 **¥150,000**
- PC-9801 TOP 給与計算 エキスパート 定価¥200,000 **¥150,000**
- PC-9801 PCA 商魂Ⅲ 定価¥120,000 **¥90,000**
- PC-9801 PCA 商管Ⅲ 定価¥120,000 **¥90,000**
- PC-9801 Theパソコン会計 (個人編) システムB 定価¥128,000 **¥99,800**
- PC-9801 PCA Theパソコン会計 (企業編) システムC 定価¥198,000 **¥148,000**
- PC-9801 青色申告 弥生 定価¥80,000 **¥59,000**
- PC-9801 記帳MAN Great 定価¥150,000 **TELにて**
- PC-9801 テクニカルソフト 部長シリーズ **?%off TELにて**

中古ソフト100円から色々山積!

但し、中古ソフトは店頭販売のみです。

▶表記以外のソフトもお取り寄せいたします。お電話でご確認下さい。(20%~30%OFF)

その他

PC-9801	英日ほんやくソフト ハリスⅡ世	定価¥58,000	¥47,800
PC-9801	98英和辞典	定価¥28,800	TELにて
PC-8801	88英和辞典	定価¥14,800	TELにて
PC-9801	チャレンジ The MS-DOS	定価¥12,000	¥9,800
PC-9801	アスキーコースウェアシリーズ		20%off
PC-9801	プレリユード	定価¥110,000	¥88,000
PC-9801	らくらく家計簿とまと	定価¥9,800	¥7,840
PC-8801	手書き連合	定価¥15,000	¥11,000

顧客管理

PC-9801	帳簿フリースタイル 等文字	定価¥86,000	¥68,000
PC-9801	ウルトラ住所録 (ハードディスク対応)	定価¥59,800	¥44,800
PC-9801	毛筆クリップ	定価¥32,000	¥24,000
PC-8801	住所専科88	定価¥28,000	¥22,400

超特価目玉品
・X1シリーズ テープ版 ソフトウェアバック(6種類)
定価¥15,800 **¥980**

ゲームソフト

ソフト名・機種	定 価	特 価	ソフト名・機種	定 価	特 価
ドラゴンスレイヤーV ソーサリアン PC-8801 SR以降	¥9,800	¥7,350	マイト アンド マジック PC-9801シリーズ PC-8801シリーズ(SR) M77AV, X7	¥9,800	¥7,840
ハイドライドⅡ 完結編 PC-8801 SR以降 MSX, MSX2	¥7,800	¥6,240	ハウメニ ロボット PC-9801 PC-8801	¥9,500 ¥7,800	¥7,350 ¥6,240
ディーヴァストーリー終章 カリ・ユガの光輝 PC-9801 VM/VX/UV/UX	¥7,800	¥6,240	アートオブウォー海戦版 PC-9801 シリーズ	¥9,800	¥7,350
ウルティマⅣ PC-9801, PC-8801 X1, FM-7/77, X1 MSX2	¥9,800(5インチ) ¥11,800(3.5インチ)	¥8,800 ¥10,800	テイル・ナ・ノーフ PC-9801 PC-98XL	¥9,500	¥7,600
ゼリアード PC-8801 SR以降	¥7,800	¥5,850	アスキーオリジナル囲碁 PC-9801 シリーズ	¥12,800	¥10,240
太平洋の嵐 PC-9801, PC-88VA	¥12,800	¥10,240	麻雀大会 PC-9801	¥9,800	¥7,840
ジンギスカン 9801シリーズ X1 Turbo MZ2500	¥9,800 with サウンドウェア ¥12,300	¥7,350	億万長者 PC-9801, 8801, FM, 77AV	¥9,800	TELにて
信長の野望 全国版 PC-9801, 8801 FM-7/77, X1 MSX, MSX2	¥9,800	¥7,840	エグゼクティブへの道 PC-9801 /8801	¥9,800	¥7,350
マンハッタンクイーン アナザーストーリー 殺意の接吻 PC-9801 /8801	¥7,800	¥5,850	ドラゴンクエストⅡ MSX	¥6,800	¥5,440
ミュージアム・サウンドボードⅡ PC-8801 SR以降	¥12,800	TELにて	F-15・ストライクイーグル MSX2	¥5,800	¥4,640

通販窓口

大阪 **06-632-0012** (代)
東京 **03-258-3595** (代)

■ソフトの通信販売を御希望の方は、送料は別途になっておりますので送料を確認の上、銀行振込か、現金書留にて御送金下さい。銀行振込にて御注文の場合は、電話かFAXにて、氏名、住所、電話番号、注文品をお知らせ下さい。現金書留にて御注文の場合は右記の用紙に注文品を御記入の上、切り取って同封して送って下さい。

キリトリせん

年中無休

Information & Interface

株式会社 **アイエフ**

大阪本社/〒542 大阪市南区難波千日前15-18 ☎06-632-0012(代)
東京店/〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-17 電谷ビル2F ☎03-258-3539(代)

キリトリせん

	ソフト名	機 種	メディア	金 額
①				
②				
③				
④				
⑤				
	送 料			
	合 計 金 額			

中部地区
最大の

パソコン専門店「テクノ」

パソコンファン
大集合!!

パソコンサンデー IN TECHNO

TV愛知にて
放映中!
(日曜AM9:30~10:00)

2月
27日
(土)

テクノ豊橋 特設会場

●PM2:00▶5:00
●先着200名様

2月
28日
(日)

テクノ名古屋^{4F} 特設会場

●PM2:00▶5:00
●先着300名様

ドクターパソコン
宮永好道先生

さきも今日から
パソコン博士!



ミスターパソコン
高橋雄一先生

ご来場の方にも
れなく
素敵な記念品を
進呈!!



ソフト評論家
山下章先生

おもしろ
イベントが
いっぱい!



友達を誘ってぜひ遊びに来てね!!

パソコンに関するなんでも質問

只今受付中!!

イベント1

パソコンおもしろQ&Aコーナー

3人に聞きたい質問をハガキに書いて、テクノ名古屋までお送りください。
当日3人が答えてくれます。■質問採用の方に、素敵なプレゼントを進呈!!
申込先:名古屋市中村区名駅四丁目22-21 テクノ名古屋「テクノパソコンサンデー質問係」行

イベント2

ゲスト3人のサイン会

Dr.パソコン宮永先生、ミスターパソコン高橋先生、ソフト評論家
山下先生3人の直筆サインをもらっちゃおう!!

イベント3

新作ゲーム必勝法大公開

ウワサの新作ソフトの紹介と攻略法をキミに伝授!

イベント4

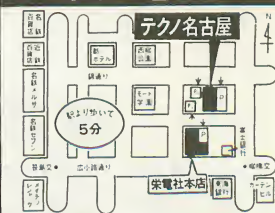
シャープ△V7&△V68000 体験・紹介コーナー

パソコンサンデー
おなじみの3人が
来店します!

即売コーナー

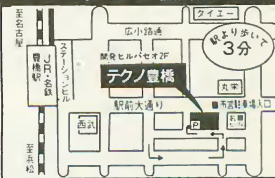
●掘り出し周辺機器
●掘り出しソフト
●ソフトメーカーキャラクター商品

テクノ名古屋



〒450 名古屋市中村区名駅四丁目22-21
☎(052) 581-1241 (P) 200台収容
■営業時間 AM10:00~PM7:00 ■定休日 毎週水曜日

テクノ豊橋



〒440 豊橋市駅前大通二丁目33番地の1 開発ビル
☎(0532) 52-1231 (P) 24台収容
■営業時間 AM10:00~PM7:00 ■定休日 毎週水曜日

■協賛: シャープ(株)、シャープエレクトロニクス販売(株)、(株)OAアプリケーション、(株)T&Eソフト、電波新聞社

パソコンサンデー IN TECHNO

入場券 ●2月27日出テクノ豊橋
●2月28日テクノ名古屋

※この入場券が記念品の引き換えとなりますので
必ずご持参ください。

さらに、お友達にも素敵なプレゼントを進呈

名前	おとし	学年 (職業)
住所		

名前	おとし	学年 (職業)
住所		

名前	おとし	学年 (職業)
住所		

あなたの 名前		
住所		
おとし	学年 (職業)	

EIDEN COMPUTER FORUM

TECHNO

名古屋・豊橋

中古パソコン大特価セール

大特価品例

PC-9801VM2.....	¥158,000~	PC-8801SR/30.....	¥68,000~
PC-9801M2.....	¥ 98,000~	PC-8801FR/30.....	¥65,000~
PC-9801F2.....	¥ 75,000~	PC-8801/30.....	¥35,000~

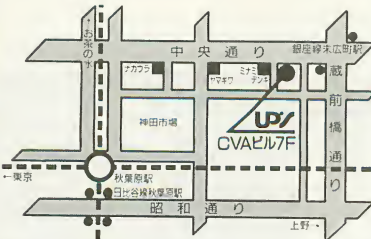
中古本体は1年間保証・限定品早い者勝ち!!

中古ショップUP'Sにて.....

半期に一度の大特価セール

●期間/2月26日~3月6日まで

本体からジャンク品まで、なんでも大特価。期間中、中古パソコンをお買い上げの方には、ステキなプレゼントがもれなく当たる。



下取・買取・通信販売
お問い合わせデスク

受付時間 AM10:00~PM6:00
03-257-0460

振り込み口座
三和銀行 新橋支店
②74937
株サードウェブ

中古品の買取り・下取り・販売価格は非常に変動
が激しい為、詳しくはお電話でご確認下さい。

なんでも高価買取・下取交換実施中!

UP'Sのソフト高価買取リフェア実施中。

お手持ちのソフト(パソコン・ファミコン・MSX・CD)をお持込みいただくか、郵便・宅急便でお送り下さい。詳しくはお電話お問い合わせください。

下取り交換例

中古への下取交換も大特価で行っております。

(例) PC-9801F2 + ¥98,000 = PC-9801VM2 (中古)
PC-8801mkII/30 + ¥40,000 = PC-8801SR/30 (中古)

EPSON PC-286V-STD(新品) NEC PC-8801FA(新品)

PC-8801mkII/30.....	¥178,000	PC-8801mkII/30.....	¥76,000
PC-8801mkIIIFR/30.....	¥147,000	PC-8801mkIIIFR/30.....	¥45,000
PC-8801mkIISR/30.....	¥147,000	PC-8801mkIISR/30.....	¥45,000
PC-8801FH/30.....	¥137,000	PC-8801mkIIMR.....	¥98,000
PC-9801F2.....	¥136,000	PC-8801FH/30.....	¥95,000
PC-9801M2.....	¥100,000	PC-8801MH.....	¥24,000
PC-9801VF2.....	¥105,000	FM-77AV2.....	¥73,000
PC-9801VM2.....	¥ 50,000	CZ-852C.....	¥78,000
FM-77AV2.....	¥175,000	CZ-856C.....	¥68,000
FM-163FDII.....	¥145,000	CZ-880C.....	¥98,000

NEC PC-8801MA(新品) NEC PC-9801VX2(新品)

PC-8801mkII/30.....	¥ 99,000	PC-8801mkII/30.....	¥212,000
PC-8801mkIIIFR/30.....	¥ 68,000	PC-8801mkIIIFR/30.....	¥181,000
PC-8801mkIISR/30.....	¥ 68,000	PC-8801mkIISR/30.....	¥181,000
PC-8801mkIIMR.....	¥ 61,000	PC-8801FH/30.....	¥171,000
PC-8801FH/30.....	¥ 58,000	PC-9801F2.....	¥170,000
PC-8801MH.....	¥ 47,000	PC-9801M2.....	¥134,000
FM-77AV2.....	¥ 96,000	PC-9801VF2.....	¥139,000
CZ-852C.....	¥101,000	PC-9801VM2.....	¥ 84,000
CZ-856C.....	¥ 91,000	PC-9801VX2.....	¥ 69,000
CZ-880C.....	¥ 61,000	FM-163FDII.....	¥179,000



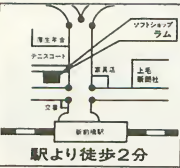
株サードウェブ
中古ショップ・アップス

営業時間/AM10:30~PM7:00(木曜定休)

〒101 東京都千代田区外神田4-4-2
山田ビル7F(屋上にCVAの看板有り)
FAX.03-257-1549

NEW-HITソフトを 格安 全国通販

PC-8801シリーズ ソーザン 8,750円 セリアード 8,600円 きんぐふらあ自己中心派II 5,980円 貴きと白化病ジグザグ 8,760円 天使たちの午後パートII 8,850円 イース、ザナドゥ 8,650円 マイト&マジック 8,650円 クリムゾン、セイレム 8,850円 ハイドライドIII 8,850円 ワールドゴルフII 8,850円 ブラジエータ 8,850円 ジーザス、ガンダーラ 8,850円 アドナリコネクション 8,850円 ウィングマンスペシャル 8,850円 ウルティマIV 8,850円 HACKER 5,980円 ヤシ、ユール 8,850円 猿忍伝説 8,750円 秘蔵の探検(ちづけ) 5,100円 マンハッタンクイイズム 8,850円 電脳水滸伝 8,850円 信長の野望・全国版 8,850円 三 国志 12,800円 大戦略88 8,850円 ハウメニロバット 8,850円 ハイパーニア 8,850円 サイキックオー 8,750円 Mr. プロ野球 8,850円 プロ野球FAN 7,750円 ガイア、エム、シード 8,850円 ART・of・WAR 7,750円 ギアの紋章 8,850円 麻雀狂時代スペシャル 5,980円 億万長者 8,850円 パーティス 8,850円 スカイフォックス 8,850円 学園物語、サンドラ 5,980円 ガイア、エム 5,100円 王子ピンポン物語 8,850円 殺しの道 5,980円		ウィザードリィIII 8,650円 アンドロギウス 8,850円 めぞん一刻、うる星やつら 5,980円 P-1 33,800円 将 軍 2 28,800円 ユーカラmini 8,850円 Z's STAFF Kid 23,800円 ダ・ビッチ 5,980円 PC-9801シリーズ プロ野球FAN 7,750円 YAKSA(ヤシャ) 8,850円 太平洋の嵐 11,300円 ガイア、エム 7,250円 麻雀大賞 8,750円 セイレム、魔神宮 8,850円 天使たちの午後パートII 8,850円 ザ・リターン・オブ・インター 5,980円 DAIVA・カリ・ユガの光輝 8,850円 アートオブウォー海戦版 8,750円 貴きと白化病ジグザグ 8,850円 ガイア、エム 8,850円 ハウメニロバット 8,850円 エルースと白化病ジグザグ 8,750円 カンザシと白化病 8,850円 Y.S(イース) 6,950円 猿忍伝説 8,850円 秘蔵の探検 5,100円 マンハッタンクイイズム 8,850円 三 国志 12,800円 スカイフォックス 8,850円 パーティス 8,850円 上級フライトレーナー 8,850円 ウルティマIV 8,850円 麻雀狂時代 8,850円 新松、花、太郎 47,800円 毛筆わぶろ Jr. 28,000円		忍者2 32,800円 ザ・プロ野球 11,000円 ダ・ビッチ 8,850円 MS-DOS Ver.3.1(NEC) 16,200円 X-1シリーズ スーパーレイドック 5,980円 プロ野球FAN 7,750円 マイト&マジック 8,850円 Y.S(イース) 6,950円 マンハッタンクイイズム 8,850円 きんぐふらあ自己中心派 5,980円 ルクソール 8,850円 うる星やつら、めぞん一刻 5,980円 ブラジエータ 8,850円 マンハッタンクイイズム 8,850円 猿忍伝説 8,850円 信長の野望・全国版 8,850円 貴きと白化病ジグザグ 8,750円 バスターズスペシャル 5,980円 大戦略X-1 5,980円 ウルティマIV 8,850円 将軍(ワーブル) 28,000円 turbo Z's STAFF 16,800円 X-88000 ザ・コックピット 5,980円 スペース・リバー 8,850円 アルカノイド 8,850円 マンハッタンクイイズム 8,850円 魔神宮 8,850円 上海、T・D・F 5,980円 秘蔵の探検 5,150円 麻雀狂時代スペシャル 5,980円 株太郎伝説 8,850円 ツインビー 8,850円 WIND PRO-68K 13,800円		Kamikaze(神風) 56,800円 Z's STAFF PRO-68K 47,800円 MUSIC PRO-68K 16,800円 ハイパー UD 14,800円 Cコンバイン PRO-68K 33,800円 FM-77シリーズ スペースハリアー 6,600円 マイト&マジック 8,850円 ルクソール 8,850円 イース、ザナドゥ 8,850円 女神転生 8,850円 信長の野望・全国版 8,850円 三 国志 12,800円 ワールドゴルフII 8,850円 マンハッタンクイイズム 8,850円 リババー、レイドック 5,980円 ジーザス、ガンダーラ 8,850円 ウルティマIV 8,850円 電脳水滸伝 8,850円 うる星やつら、めぞん一刻 5,980円 天使達の午後パートII 8,850円 大戦略F 7,750円 プロ野球FAN 7,750円 ガイア、エム 8,850円 貴きと白化病ジグザグ 8,750円 MSX・2 ハイドライド3 8,850円 信長の野望・全国版 8,850円 信長の野望・全国版 8,850円 シヤロム 8,850円 サラマダ 8,850円 大戦略 8,850円 プロフェッショナル麻雀・将軍 8,850円 イース、ジーザス 8,850円 ウルティマIV 8,850円 上海 8,850円 F1スピット 8,850円 YAKSA(ヤシャ) 8,850円		忍者君阿修羅の章 4,980円 ディーダンジョンI 5,980円 京都難寺殺人事件 5,200円 めぞん一刻 5,980円 ザ・プロ野球 8,850円 プロ野球FAN 8,850円 ヒクリアスナインII 5,200円 ブレイクショット 5,200円 ニンジャ 忍者 5,200円 HAKKAI 5,200円 将軍、うる星やつら 8,850円 リババー、うる星やつら 8,850円 ウィザードリィ 8,850円 三 国志 11,250円 三 国志 13,000円 奇天怪界、パルボリン 5,200円 クラディンII、ダグダグ 5,200円 魔王コルベリアス 5,200円 女神転生、アルカイドII 5,980円 ホールインワンズスペシャル 4,980円 棋聖、雀聖 5,980円 ビクトル3 8,850円 HALNOTER/ノット 12,800円 MSX-DOS TOOLS 13,800円 MSX-Cover1.1 17,800円 日本語MSX Write 17,800円 パソコン・ワープロ大特価 PC98VX21 ¥433,000-大特価 PC88FA ¥168,000-大特価 PC88MA ¥168,000-大特価 FM7740EX ¥168,000-大特価 X1740ZII ¥179,800-大特価 X-twin ¥468,800-大特価 X-68000セット ¥498,800-大特価 MSX2(松下・ソニー) 大特価	
------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--



ソフト・ハード通販お申込方法

- 郵送金は希望の商品をTELにて注文の1週間以内に現金書留が通着まで、(中に住所・氏名・TEL・商品名・機種・送金明細のメモを同封して下さい)
- 送料は1本350円2本以上500円ハードは3万円以上800円7万円以上無料を加算して下さい。
- ファミコン・セガ・PCエンジン・周辺機器・他については御問合せ下さい。
- 営業時間 月曜~土曜 12:00~20:00、日祭 10:00~19:00
定休日 第2、第3月曜日
- 特価品が少く御希望の方は、機種名を書いて切手120円同封して申込み下さい。

パソコン・AV専門店
ソフトショップ
ラム
0272-53-7594
〒371 前橋市新前橋町 17-13

株キョーワインターナショナル BM係
〒141 東京都大崎郵便局 私書箱11号
(東京都目黒区下目黒3-6-5) ☎03(793)2871(代)

代金は郵便切手で

高品質フロッピーディスク

無銭家たちへのお助けマン!

大特価

■ノーブランド5インチ (10枚に付送料370円)

2HD(1枚)110円 プラスチックケース付

2HD 青又は赤(1枚)120円 (色を指定して下さい)プラスチックケース付

2D (1枚) 50円

■ノーブランド8インチ (10枚に付送料700円)

2D (1枚)300円

■5インチクリーニングキット1,600円 (1セットに付送料260円)

■ノーブランドファミコン用生ディスク(1枚)240円 (5枚で240円・10枚以上送料無料)

コピーツールによるバックアップ用です。

例えば ノーブランド5インチ2HD×20+5インチクリーニングキットでは
110円×20+370円×2+1,600円+260=4,800円(お求めは切手で!)

★商品注文は商品名、住所、郵便番号、氏名、年齢、電話番号をはっきり書いて、商品価格および送料を切手にて右記にお送りください。

★5インチと8インチは10枚単位、ファミコン用生ディスクは5枚単位でお願いします。

(株)アルファコーポレーション

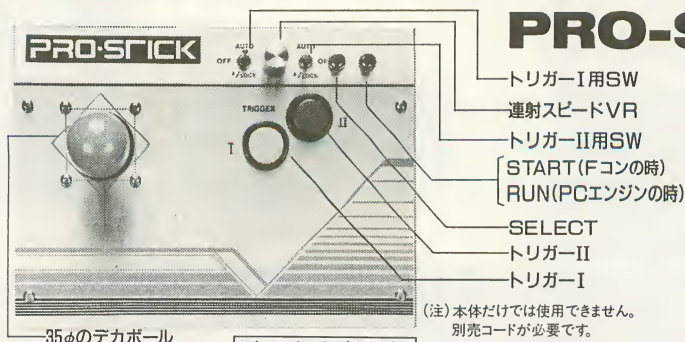
お申し込み先

BM係

〒120 東京都足立区足立郵便局私書箱7号 ☎03-802-5989

PCエンジン・マークIII・Fコン・パソコン対応

PRO-STICK ●型番SJ-9800TB ¥8,900



実用新案出願中

PRO-STICKの特長

- ★別売のコードを変えるだけでPCエンジン・マークIII・マスターシステム・パソコン・Fコンと殆んどのコンピューターに使用できます。
- ★トリガーI、IIの連射スピードを連続的に変える事ができます。
- ★連射のON、OFF+トリガーSWを押さなくても連射するオート・ロック回路付
- ★全てゲームセンターと同じパーツを使っていますので操作性・耐久性ともバツグンです。
- ★パソコン対応機種名…X68000・X1・MSX1、2・PC6601等アタリ仕様のコネクタであれば全て使用できます。(PC88シリーズには対応しておりません)

別売コード



- * PCエンジン用コード(型番コードPC) …… ¥2,000
- * マスターシステム
& マークIII用コード(型番コードMM) …… ¥2,000
- * パソコン用コード(型番コードPP) …… ¥1,500
- * F・コン用コード(型番コードFF) …… ¥1,600

お申し込み方法

- ご注文はハガキでお申し込み下さい。
- お急ぎの方は電話で申し込み下さい。
- 送料は全国一律600円。
- 代金は商品と引替えにお支払い下さい。
- アフターサービスは完全ですから安心してご使用できます(3ヶ月間保証書付)。
- 商品到着後1週間以内なら返品自由、なおその場合配送料はお客様負担。

シグマ電子

〒673-05 兵庫県三木市志染町広野5丁目293番地
石田ビル1F ☎07948 (4) 0476
☎AM10時~PM7時

■商品のご注文は住所、氏名、電話番号、ご希望の商品名、型番をはっきり書いておハガキでお申し込み下さい。

豊富 な品ぞろえ! お買得品がズラ〜〜〜リ!

★★★★つながるぞ ひろがるぞ NECのパソコン★★★★

PC-8801FA

ステレオ12音源、デジタルサンプリング機能。
憧れのサウンド機能が感性を鋭く刺激する。

**安く
します**

**88FA・MA
新春セール!**

FA・MAのセットをご注文の方にMD-2D(10枚)をプレゼント

※下記はほんの一例です。この他にPC-KD855との
組み合わせもありますので電話にておたずね下さい。



〈4050文字基本セット〉

NEC PC8801FA ¥168,000
(本体特価 ¥159,600)
4050文字アナログカラーディスプレイ ¥79,800
定価合計 ¥247,800

チルド台付

限定30セット 特価 **167,000円**

注文№B-0301

回数	頭金	初回	2回目以降
24	0	9,130	8,200×23
36	0	8,370	5,700×35

〈パソコン通信セット〉

NEC PC8801FA ¥168,000
(本体特価 ¥159,600)
4050文字アナログカラーディスプレイ ¥79,800
アイワ PV-A1200MK2 ¥26,800
アスキー 88TERM(通信ソフト) ¥12,800
定価合計 ¥287,400

注文№B-0302

限定30セット

特価 **197,000円**

回数	頭金	初回	2回目以降
36	0	9,040	6,700×35
48	0	8,300	5,300×47

〈純正基本セット〉

注文№B-0303

限定30セット

ノバ特価

NEC PC8801FA ¥168,000
(本体特価 ¥159,600)
NEC PC-KD863S ¥118,000
(本体特価 ¥112,100)
定価合計 ¥286,000

回数	頭金	初回	2回目以降
24	0	11,100	10,200×23
36	0	9,800	7,100×35

〈プリンターセット〉

注文№B-0304

限定30セット

ノバ特価

NEC PC8801FA ¥168,000
(本体特価 ¥159,600)
NEC PC-KD863S ¥118,000
(本体特価 ¥112,100)
NEC PC-PR101TL2 ¥83,800
(本体特価 ¥79,610)
連続用紙(1,000枚) ¥3,000
定価合計 ¥372,800

回数	頭金	初回	2回目以降
36	0	12,660	9,900×35
48	0	8,300	7,900×47

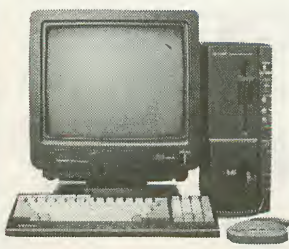


NOVA 情報機器(株)

日本一の品揃え

限定30セット

注文№B-0305



twin

シャープ CZ-830C ¥99,800
シャープ CZ-830D ¥98,000
定価合計 ¥197,800

特価 **143,000円**

回数	頭金	初回	2回目以降
36	0	7,890	4,800×35
48	0	7,300	3,800×47

限定30セット

注文№B-0306



turbo Z II

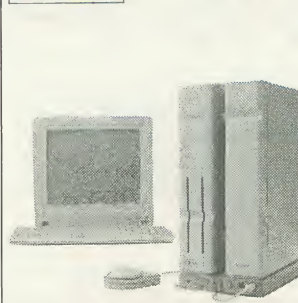
シャープ CZ-881C ¥179,800
シャープ CZ-880D ¥109,800
定価合計 ¥289,600

特価 **210,000円**

回数	頭金	初回	2回目以降
36	0	9,800	7,100×35
48	0	9,800	5,600×47

限定30セット

注文№B-0307



パーソナルワークステーション

68000

シャープ CZ600CE ¥369,000
シャープ CZ600DE ¥129,800
定価合計 ¥498,000

好評発売中

回数	頭金	初回	2回目以降
36	0	14,950	12,400×35
48	0	13,900	9,800×47

限定30セット

注文№B-0308



マルチクリエイティブパソコン

FM77AV40EX

富士通 FM77AV40 EX ¥165,000
富士通 FMTV 154 ¥138,000
定価合計 ¥303,000

特価 **193,000円**

回数	頭金	初回	2回目以降
36	0	9,890	6,500×35
48	0	6,500	5,200×47

ご注文・お支払い方法

当社の取扱い商品は全て完璧な品質保証及びアフターサービスをお約束いたします。

中古から新品まで全メーカーパソコン・ワープロ・その他消耗品まですべてOK。

あなたのニーズにすべてお応えいたします。

お申込は今すぐお電話か次頁の商品 申込書送り先: 〒105 東京都港区 西新橋1-19-6 桔梗備前ビル404
申込用紙にご記入の上お送り下さい。

- 現金書留・銀行振込をご利用いただく場合(商品在庫をご確認ください)
- お電話か、右の商品申込書にご記入の上お送りください。ご入金後ただちに商品を発送いたします。
- 振込先: **三菱銀行虎ノ門支店普通預金4808732ノバ情報機器(株)**
- 代引きシステムをご利用いただく場合
- 電話でお申込みください。ただちに商品を発送いたします。代金は商品到着時に商品と引替にお支払いください。
- クレジットをご利用いただく場合
- 3・60回までご利用になれます。電話でお申し付け下さい。

激安! お電話一本で全国どこでも即、配達!

クレジット3~60回、月々3,000円より、ボーナス払いもOK! 日曜・祭日 配達指定OK! 営業時間 平日 10:00~20:00 日曜祭日 10:00~19:00 ★年中無休

PC-8801MM (4050文字基本セット)

新登場

NEC PC8801MA ¥198,000
(本体特価 ¥188,100)
4050文字アナログカラーディスプレイ ¥79,800
定価合計 ¥277,800

チルド台付
限定30セット 特価 **198,000円**

回数	額金	初回	2回目以降
36	0	9,890	6,500×35
48	0	6,500	5,200×47

注文№B-0309

PC-9801UX21

最先端のビジネスを高速化するコンパクト16ビット!

新登場

NEC PC9801UX21 ¥348,000
(本体特価 ¥330,600)
加賀電子 SV-650(アナログカラーCRT) ¥89,800
定価合計 ¥437,800

限定30セット 特価 **298,000円**

回数	額金	初回	2回目以降
48	0	11,700	10,400×47
60	0	14,150	8,700×59

注文№B-0312

〈純正基本セット〉

NEC PC8801MA ¥198,000
(本体特価 ¥188,100)
NEC PC-KD863S ¥118,000
(本体特価 ¥112,100)
定価合計 ¥316,000

注文№B-0310

ノバ特価

限定30セット

回数	額金	初回	2回目以降
36	0	8,860	7,900×35
48	0	10,200	6,200×47

PC-9801VX21

限定30セット

NEC PC9801VX21 ¥433,000
(本体価格 ¥411,350)
サンヨー CMT-147L ¥79,800
定価合計 ¥512,800

注文№B-0313

特価 **328,000円**

回数	額金	初回	2回目以降
48	0	13,500	11,800×47
60	0	14,590	9,900×59

〈パソコン通信セット〉

NEC PC8801MA ¥198,000
(本体特価 ¥188,100)
4050文字アナログカラーディスプレイ ¥79,800
アイワ PV-A1200MK2 ¥26,800
アスキー 88TERM(通信ソフト) ¥12,800
定価合計 ¥317,400

注文№B-0311

限定30セット 特価 **228,000円**

回数	額金	初回	2回目以降
36	0	9,330	7,500×35
48	0	10,000	5,900×47

03-591-8761

大阪 ☎06-365-5202 福岡 ☎092-471-7474

今月の目玉商品

4050文字アナログ/デジタル
カラーディスプレイ

●20MBユーステックSP-520
(¥98,000) 特価 **79,800円**

注文№B-0314

●40MBユーステックSP-540
(¥145,000) 特価 **116,000円**

●20MBアイテックITH-520S
(¥118,000) 特価 **92,000円**



●ドットピッチ0.37
¥74,800 特価 **39,800円**

●ドットピッチ0.28
(※デジタルケーブル別売) ¥1,500
¥89,800 特価 **48,800円**

●ソニーHBD-20W(MSX用)
¥44,800 特価 **28,800円**

この冬MSX₂に注目!!

A1コンボでシステムしよう!
ナショナルFS-A1F
(3.5FDD内蔵)
(¥54,800) **ノバ特価**

ナショナルFS-A1mk2 ¥29,800
5,800円のソフト1本(限定品)
定価合計 ¥35,600
特価 **28,800円**

オドロキの3.5FDD内蔵!
SONY HB-F1XD ¥54,800
(3.5FDD内蔵)
特価 **39,800円**

SONY HB-F1II ¥29,800
5,800円のソフト1本(限定品)
定価合計 ¥35,600
特価 **28,800円**

プリンター

●スター精密 TR-24CL
(PC、FM用、24ドット熱転写カラー、)
(ケーブル付)
本体価格 ¥68,800 → **41,200円**

●エプソン VP-800 PCセット
本体価格 ¥124,000 → **ノバ特価**

●エプソン VP-500 PCセット
本体価格 ¥118,000 → **ノバ特価**

●スター精密 AR-2415
本体価格 ¥144,000 → **69,800円**

モデム

●オムロン MD-2400A
¥59,800 → **43,000円**

●オムロン MD-1200E
¥24,800 → **18,000円**

●エプソン SR-240AT
¥59,800 → **ノバ特価**

●エプソン SR-120S
¥29,800 → **ノバ特価**

●アイワ PV-A2400
¥49,800 → **ノバ特価**

●加賀電子 KM-1200H
¥29,800 → **22,000円**

日本一の大特価

アフターサービスも万全

3買い上げた商品が新品でも中古でもアフターサービスは万全です。
もしご使用中、機軸に異常や疑問を感じられた場合、どんな小さなこと
でもご購入下さい。初期不良、輸送トラブルetc. 万が一初期不良、輸
送トラブルが発生しました際には、即交換させていただきます。

グリーンとお得な下取システム

今お持ちの機種を当社にて高額下取。わずかなご予算で上位機種、
新品にシステムアップ。差額をクレジットでもお受けしておりま
すので尚一層お得です。買替えをグリーンとお得にした下取シス
テムはユーザーの皆様にと満足いただけるはず。

手軽で安心な代引システム

面倒なお振込みの手間がはぶけます。商品の到着を
確認頂きその場で直接お支払い下さい。日・祭日の配
送もOK。日付の指定もお受けします。(離島の方は代
引できませんのでご了承下さい。)

NOVA 情報機器(株)

東京本社

〒105 東京都港区西新橋1-19-6
桔梗備前ビル404 ☎03(591)8761(代)

中古も下取交換もバガ安い!!

わずかな差額でグレードアップ。日本一の高額下取。

購入機種	購入機種	購入機種	購入機種	購入機種	購入機種
NEC PC-8801F	NEC PC-8801m	NEC PC-9801UX21	NEC PC-9801VM21	SHARP X1 Turbo Z II	SANYO CMT-147L
下取機種	下取機種	下取機種	下取機種	下取機種	下取機種
下取差額	下取差額	下取差額	下取差額	下取差額	下取差額
PC8801FR/30 65,000円	PC8801mkIIMR 68,000円	PC9801U2 170,000円	PC9801VM2 90,000円	X1 Turbo2 80,000円	2000文字/TV付 17,000円
PC8801mkIISR/30 55,000円	PC8801mkIIFR/30 88,000円	PC8801mkIIFR/30 190,000円	PC9801U2 175,000円	X1 G30 90,000円	2000文字カラー 28,000円
PC8801mkII/30 90,000円	PC8801mkII/30 113,000円	PC8801mkIISR/30 180,000円	PC8801mkIIFR/30 195,000円	X1 F20 98,000円	4000文字モノクロ 36,000円

購入機種	購入機種	購入機種	購入機種
NEC PC-9801VX21	富士通 FM77 AV20EX	富士通 FM77 AV40EX	SHARP X1 twin
下取機種	下取機種	下取機種	下取機種
下取差額	下取差額	下取差額	下取差額
PC-9801VM2 100,000円	FM77-AV 20-2 45,000円	FM77-AV 20-2 75,000円	X1 Turbomodel 2 25,000円
PC9801M2 155,000円	FM77-AV 2 55,000円	FM77-AV 2 85,000円	X1 Turbo30 30,000円
PC9801U2 200,000円	FM77-L2 65,000円	FM77-L2 95,000円	X1 Turbo20 40,000円

中古品
 高額にて買い取りします!
 希望商品 X1ターボシリーズ、FM77シリーズ、PC-8801mk IIFRシリーズ
 買い取りについて詳しくはお電話で!
 担当 武藤、深谷 まで
 ※商品を送ってくる前に、必ずお電話してください。

(下取交換については電話でご相談下さい。尚、下取価格は変動する場合があります。)

03-591-8761
 大阪 ☎06-365-5202 福岡 ☎092-471-7474

超特価特選中古パソコン 全品完全保証付

CPU		プリンター		ディスクユニット		ワープロ		ディスプレイ		その他デバイス	
富士通 FM-7	¥ 14,000	シャープ X1C	¥ 18,800	NEC PC-PR201H	¥ 110,000	シャープ CZ-811DE	¥ 29,800	シャープ CU-14G	¥ 24,800	NEC PC-VC101	¥ 94,800
FM-new7	¥ 14,000	X1CS	¥ 16,800	PC-PR201TL	¥ 98,000	サンヨー CMT146L(新同)	¥ 46,000	CU-14FA	¥ 24,800	シャープ CZ8BS1(新同)	¥ 18,800
FM-77AV2	¥ 54,800	X1CK	¥ 16,800	エプソン RP-80	¥ 25,000	(4500文字、カラー、フロッピーディスク)	¥ 45,000	加賀電子 SV-630(新同)	¥ 39,800	CZ8BV1(新同)	¥ 31,000
FM-77AV20-2(新同)	¥ 85,000	X1Fmodel10	¥ 16,800	VP-135K(新同)	¥ 76,800	NEC PC-KD852	¥ 45,000	SV-650(新同)	¥ 49,800	富士通 FM77-411	¥ 19,300
FM-77AV40(新品)	¥ 109,000	X1Gmodel10	¥ 29,800	富士通 MB27406	¥ 15,000	PC-KD854	¥ 49,800	各種データレコーダ	¥ 5,000		
FM-77-D2	¥ 39,800	X1Gmodel30	¥ 39,800	MB27404	¥ 15,000						
NEC PC8801mkII/20	¥ 39,800	X1ターボIII	¥ 84,800	シャープ CZ8PD2R	¥ 9,800	ワープロ		ディスクユニット		その他デバイス	
PC-8801mkII/30	¥ 40,000	X1ターボ/10	¥ 25,000	シャープ CZ-503F(新同)	39,000						
PC-8801mkIISR/30	¥ 80,000	FS-A1(MSX)	¥ 12,800	QZ-502F(新同)	¥ 73,000	富士通 F-ROM8(新同)	¥ 68,000	シャープ CU-14G	¥ 24,800	オアシス30AF11(新同)	¥ 151,000
PC-8801mkIIFR/30	¥ 75,000	HB-F1(MSX)	¥ 12,800	QZ-502F(新同)	¥ 73,000	オアシス30AF11(新同)	¥ 151,000	CU-14FA	¥ 24,800	NEC 文豪7H	¥ 133,000
PC-8801mkIIMR	¥ 85,000	プリンター		TEAC FD-55BV(新同)	¥ 25,000	NEC 文豪5H	¥ 85,300	加賀電子 SV-630(新同)	¥ 39,800	NEC 文豪5H	¥ 85,300
PC-8801FH	¥ 95,000	シャープ CZ8PD2S	¥ 29,800	(PC88mkII, SR用)	¥ 25,000	キャンノン アルファ100(新同)	¥ 110,000	エプソン PWP-960LXT(新同)	¥ 59,800	キャンノン アルファ100(新同)	¥ 110,000
PC-8801MH	¥ 120,000	NEC NM-9400	¥ 99,800	クロアシステムズGD-50HS(98用)	¥ 33,000	アルファ100(新同)	¥ 105,000	PWP-1000G(新同)	¥ 94,800	東芝 ルボ70GX(新同)	¥ 69,800
PC9801UV21	¥ 169,800	PC-PR201H2	¥ 178,000	クロアシステムズGD-35S(98用)	¥ 30,000	ルボ90F(新同)	¥ 106,000			ルボ90F(新同)	¥ 106,000
PC-9801U2	¥ 79,800	PC-PR201F2	¥ 114,000			エプソン PWP-960LXT(新同)	¥ 59,800			エプソン PWP-960LXT(新同)	¥ 59,800
PC-9801UV2	¥ 148,000	PC-PR406M	¥ 42,000								
PC-9801VF2	¥ 138,000	PC-PR101TL	¥ 47,000								
PC-9801VM21	¥ 239,000	NM9900	¥ 110,000								
PC-9801VX2	¥ 230,000										

NOVA 情報機器株式会社 東京本社 〒105 東京都港区西新橋1-19-6 桔梗備前ビル404 ☎03(591)8761(代)

BM-3月号 商品申込用紙 ●お申込の前に在庫の確認をしてください。●送料は地域によって多少異なります。●現金書留をご利用の場合送料はお客様負担となります。 昭和 年 月 日

注文No.	お支払方法	現金書留	フリガナご住所	〒	フリガナお名前
			TEL		生年月日

タケルオリジナル
シリーズ
新登場

タケルの独自ソフト / 安さ究極、
もう、パッケージでは買えない!!

ソフト名	ジャンル	市販価格	TAKERU 価格	ソフトハウス	対応機種
COSMO聖士LEAZA	?	¥5,800	¥4,800	マイクロファクトリー	b
クリムゾン	?	¥7,800	¥5,800	クリスタルソフト	①③
プロデュース	?	¥——	¥4,800	dBソフト	k
新ベストナイン野球'87年版	?	¥7,800	¥5,800	アスキー	d MSX II (3.5'2DD)
★HAYATO(隼人)	?	¥5,800	¥4,800	タケルソフト	b①③ 2ドライブ要
★ジェネシス	?	¥5,800	¥4,000	スクウェア	b
★アスピックススペシャル	?	¥6,800	¥3,200	クリスタルソフト	①③ XIDは除く
★マデリーネ	?	¥7,200	¥3,200	シンキングラビット	a①b①③ XIC,D外部ドライブ要
タケル伝説	?	¥5,600	¥2,800	PONYCA	MSX, II(8K)

急げ、今なら無料配達。



品切れ無しの
頼もしい。

ベストヒットの新作・名作が
ゾクゾクしかも、2~3割引!!

ソフト名	ジャンル	市販価格	TAKERU 価格	ソフトハウス	対応機種
アドレナリンコネクション	?	¥7,800	¥6,200	ビクター	d
麻雀狂時代Special	?	¥6,800	¥5,400	マイクロネット	b①③④
谷川浩司の将棋指南II	?	¥7,800	¥6,000	ポニー	a①b
ガイフレーム	?	¥8,200	¥6,800	NCS	d①e①
ガイフレーム	?	¥7,800	¥6,500	NCS	b①③
ユーフォー	?	¥6,800	¥5,100	システムサコム	①③
マンハッタンレイクエム	?	¥7,800	¥7,000	リバーヒル	a①b①③④⑤ ①③④⑤⑥
DIREX	?	¥6,800	¥5,100	ボーステック	c MSX II (3.5'2DD)
T.N.T	?	¥6,800	¥5,100	ボーステック	MSX II (3.5'2DD)
デスフォース	?	¥7,800	¥6,800	リバーヒル	①
Edge(エッジ)	?	¥9,800	¥5,800	鈴木技研	①
名監督	?	¥6,800	¥5,100	TDS	e①f
レ・イ・ドック	?	¥6,800	¥5,400	T&E	MSX II ①3.5'2DD
地球防衛軍	?	¥7,800	¥6,600	アートディンク	b③
新ベストナイン野球	?	¥6,800	¥5,100	アスキー	a①b③④
抄本 三国志	?	¥8,800	¥7,500	KOEI	a①b①③

新しく実用ソフトも
そろいました!!

ソフト名	TAKERU 価格	ソフトハウス	対応機種
アニメーション/グラフィックツール			
グラフィックアート集Vol1~3 「Z」STAFF KID「一太郎」「花子」用	各¥3,000	ツアイト	d
花子デザインデータシリーズNo1~4 ①マップ日本②ヒューマン③レタリング④マップ世界	各¥6,500	総合ビジネスアシスト	d
花子の玉手箱1~2 ①事例集②地図/部品集	各¥3,500	技術評論社	d
「P1」スーパー希望データファイルVol1~2	¥3,000	dBソフト	b
スーパーグラフィックエディター(CGマジック)	¥7,000	マイソフトウェア	a①b
グラフィックス アニメーション(ROSE)	¥9,000	ファンシーソフト	d
ワープロ/文例集			
日本語WP「美文」	¥9,800	ジスソフトウェア	d
日本語WP「ファミリーライター」	¥8,800	テクニカルソフト	d
名文WP350(個人編、ビジネス編)	各¥4,000	ヒース・ジャパン	d
※一太郎、テラリ世、ユーカラart対応 自動文書作成プログラム 「タケル君のお手紙代筆」「タケル君のビジネス代筆」	各¥6,000	テクレット技術開発	d
※一太郎Ver.1~3、松86、Ninja、Queen			
実用ソフト			
STRIKER(システム手帳用)	¥4,800	アツタ商会	d
リフィルハーモニー(システム手帳用一太郎フォーム集)	¥6,300	ソフト・夢	d①e
キー入力10倍速くする 練習用プログラム	¥6,000	技術評論社	d

注: 対応機種 ①8801mkII ②88SR以降 ③88VA ④98M/VM/VX⑤98F/vF
⑥98U/UV ⑦FM-7 ⑧FM-NEW7 ⑨FM-77 ⑩X-1 ⑪X-1ターボ
メディアはMSX、MSX IIがROM、但しMSXには(3.5'2DD)とある
ものは、ディスク専用です。⑫は5'2HD ⑬は5'2DD ⑭⑮は3.5'2DD
で供給します。

※当通販販売によって販売されるソフトは、ソフトベンダー・武蔵によって製造されたソフトです。

ジャンル: ①アクション ②アドベンチャー ③シミュレーション ④テーブルゲーム ⑤パズルゲーム ⑥ロールプレイング をそれぞれ示します。

注文方法

- 御希望のソフトを選んで下さい。
- 注文書を添えて郵便局で現金書留にてお申し込み下さい。
電話による申し込みの場合、入金確認後(銀行振込)、ソフト
を発送させていただきます。
- リストに無いソフトは、お電話にてお問い合わせ下さい。カタ
ログを送付させていただきます。

お電話でのお問い合わせは ☎(0532)32-7851代

●受付時間
10:00~18:00 水曜定休日
土・日曜・祝・祭日 18:30迄
●銀行振込口座
第一勧業銀行 豊橋支店
普:453-100-9881

compit sala (カスビル Sala IF)

〒440 豊橋市白河町100番地

注文書

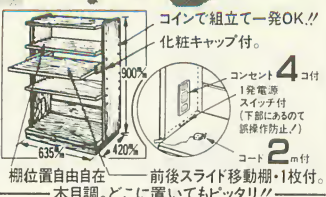
フリガナ				ソフト名	メディア	機種	価格
住所							
フリガナ							
氏名	様						
年令		職業		日付		合計金額	

パソコンフリーデスク PF-6

1台3役 あなたのアイデア次第・組立自由
これ1台で3タイプの組立ができます。

全機種対応 PF-6の特長

●キーボードがラックの内に収納できる引出し棚付 ●発電源スイッチ付(コンセント4連) ●高級木目調(ワインローズウッド) ●キャスター付(ストッパー付キャスター使用) ●コンパクトで場所をとらない ●強化木材なので強度バツグン ●棚の高さは自由自在、5段階(20mm間隔) ●収納棚595mm



今月のお勧め商品

防塵キーボードカバー

- EKBS-98V(98VX・VM用)
- FA-04(98U・UV用)
- EKBS-88H(88FH・MH・VA用)

全品 現金特価 ¥2,600

カバーの上からキーが打てます。

MK MOUSE II ブラックマウス

定価 ¥2,800

現金特価 ¥3,500

- PC-8801シリーズMSX、MSX2、FM-77AVシリーズ用
- ブラックタイプ超人気品

SONY TQ-50 ステレオスピーカーアンプ

定価 ¥33,000 新品

現金特価 ¥15,000

ゲーム機の音をよりリアルに!!
音声出力端子のついてるゲーム機ならば接続OK!!
又、ウォークマンの再生にも!!

LAND アナログ・デジタル

GRIT変換ケーブル

LC-DAM 定価 ¥5,600

アナログCRT
をデジタル出力の
本体に接続出来る

現金特価 ¥5,000

PC-Line 98用バスマウス

定価 ¥9,800

現金特価 ¥5,500

- PC-9801VM、VX、UVシリーズ用ソフト
- 完全対応(PC-9872Lコンパチ)

KANSAI テレプラス

KSW-TM3

(ビジネスホンからモデムに接続できる)

(電話回線切替器としても使えます) 定価 ¥9,800

現金特価 ¥8,800

モデム1台 → 電話回線3線

高級パソコンデスク

全機種対応

業務用として開発設計

強度バツグン

移動自由 (ストッパー付
キャスター使用)

PC-7

PC-7MKII

PC-8MKII

PC-9MKII

新製品

新製品

新製品

新製品

発売記念特価
¥14,800

定価 ¥34,800

650(幅) × 835(高さ) × 600(奥行)

発売記念特価
¥19,800

定価 ¥39,800

1,255-1,355(高さ) × 600(奥行)

発売記念特価
¥34,800

定価 ¥48,500

1,215-1,315(高さ) × 700(奥行)

発売記念特価
¥39,800

定価 ¥56,500

1,215-1,315(高さ) × 700(奥行)

今がチャンス!
PC-7、PC-7MKII、
PC-8MKII、PC-9MKIIに
ひき出しユニット(別売)を
無料サービス中!

PC-7MKII、PC-8MKII
PC-9MKIIはプリンター
台の高さが調整できます。

オプションボード・周辺機器

アクセル FM-1

(PC-98用FM音源ボード)
(PC-9801・26とコンパチ)

大特価 ¥15,800

新品モデム	定価(円)	特価(円)
オムロン MD-2400H	98,000	79,800
オムロン MD-2400A	59,800	48,000
オムロン MD-1200A	34,800	27,800
オムロン MD-1200C	29,800	23,800
オムロン MD-1200E	24,800	21,000
TAXAN KM-1200H	29,800	19,800

新品周辺機器

新品周辺機器	定価(円)	特価(円)
NEC PC-9801-26K(サウンドボード)	25,000	21,000
NEC PC-9801-25(スーパーI/Oボード)	58,000	49,000
NEC PC-9801-29N(GB-IBボード)	48,000	39,800
IBM V30スーパーチャージャー(3007-1付)	79,800	64,000

39,800

82,000

125,000

94,500

9,800

7,800

178,000

29,800

34,800

29,800

29,800

49,800

178,000

29,800

34,800

29,800

39,800

49,800

29,800

29,800

2,980

69,800

PC-98用増設RAM

●1M(メガ)RAM(RAM DISKソフト付)

..... 特価 ¥23,000

●1.5M(メガ)RAM(RAM DISKソフト付)

..... 特価 ¥32,000

●2M(メガ)RAM(RAM DISKソフト付)

..... 特価 ¥39,000

●512K(キロ)RAM

..... 特価 ¥16,800

●256K(キロ)RAM

..... 特価 ¥11,900

※増設RAM、ディスク、ディスクケースとも、送料は1回のご注文につき一律¥600です。

ディスク (10枚入1箱)

ノーブランド

5インチ2D..... 特価 ¥490

5インチ2HD..... 特価 ¥990

3.5インチ2DD..... 特価 ¥2,400

3.5インチ2HD..... 特価 ¥6,500

花王(KAO)

5インチ2HD..... 特価 ¥1,180

ディスクケース

●5インチ・100枚収納・カギ付

定価 ¥5,000 特価 ¥1,580

全国どこでもお電話一本で即、お届け!

東京受付 03[463]4455

大阪受付 06(364)1258 / 福岡受付 092(751)3901

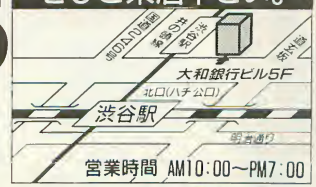
※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。 FAX. 03(463)2394

日本マイコン流通センター 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2

●お振込先(大和銀行 渋谷支店 6400197) (三井銀行 渋谷支店 5546936) (住友銀行 渋谷東口支店 1133110) (協和銀行 渋谷支店 451454)

※詳しいお申し込み方法は当社広告5P目をごらん下さい。

ぜひご来店下さい。

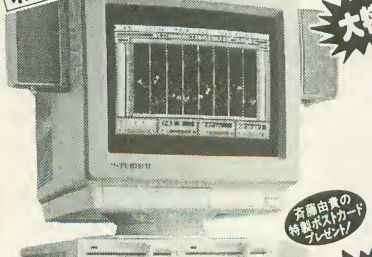


当社オリジナル・アイデアデスク 0分徒歩渋谷駅前店展示中! ご来店下さい。

日本マイコン流通センター 広告2ページ目

PC-8801FA

新登場



大特価
お電話にて!

注文番号 B-C01 FA純正セット

PC-8801FA(本体)
PC-KD863S(モニター)
オリジナルデモソフト(プレゼント・非売品)
合計定価 ¥286,000

回数	1回目	2回目以降
15回	¥16,520	¥16,500
24回	¥12,380	¥10,800
36回	¥10,250	¥7,600
60回	¥9,980	¥5,300

注文番号 B-C02 FA格安セット

PC-8801FA(本体)
4050文字カラーモニター
オリジナルデモソフト(プレゼント・非売品)
合計定価 ¥247,800

回数	1回目	2回目以降
12回	¥16,898	¥15,800
18回	¥12,252	¥10,800
30回	¥8,637	¥6,900
60回	¥6,984	¥3,900

注文番号 B-C03 FA入門セット

PC-8801FA(本体)
RFアダプター
合計定価 ¥181,000

★ご家庭のTVにつなげます。

回数	1回目	2回目以降
18回	¥9,772	¥8,800
24回	¥8,564	¥6,800
36回	¥6,750	¥4,800
60回	¥4,124	¥3,200

注文番号 B-C04 FA純正高級ワブセット

PC-8801FA(本体)
PC-KD863S(モニター)
PC-8801-17(ビデオボード)
TR-24CL(PC)(熱転写カラー漢字プリンター)
スーパー希望クリエイティブII(ワブソフト)
5.25Dディスク1箱(10枚)
オリジナルデモソフト(プレゼント・非売品)
合計定価 ¥458,400

回数	1回目	2回目以降
15回	¥25,648	¥24,200
24回	¥19,272	¥15,900
36回	¥14,750	¥11,200
60回	¥12,452	¥7,400

注文番号 B-C05 FAワブ入門セット

PC-8801FA(本体)
4050文字カラーモニター
TR-24CL(PC)(熱転写カラー漢字プリンター)
スーパー希望クリエイティブII(ワブソフト)
5.25Dディスク1箱(10枚)
オリジナルデモソフト(プレゼント・非売品)
合計定価 ¥378,400

回数	1回目	2回目以降
15回	¥17,864	¥17,700
20回	¥14,852	¥13,700
36回	¥9,500	¥8,200
60回	¥8,736	¥5,400

注文番号 B-C06 FAワブ通信セット

PC-8801FA(本体)
4050文字カラーモニター
TR-24CL(PC)(熱転写カラー漢字プリンター)
KM-120H(1200ドット)
スーパー希望クリエイティブII
5.25Dディスク1箱(10枚)
オリジナルデモソフト(プレゼント・非売品)
合計定価 ¥400,200

回数	1回目	2回目以降
18回	¥17,580	¥16,200
24回	¥13,460	¥12,600
36回	¥9,750	¥8,900
60回	¥6,560	¥5,900

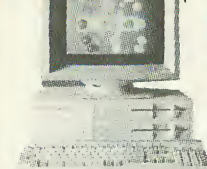
- PC-8801シリーズのソフトを継承
- JIS第1・第2水準漢字ROMを標準実装
- FM16音・リズム6音のステレオ12音源とSSG3音、さらにデジタルサンプリング機能でサウンドを強化

大特価
お電話にて!

¥325,400

PC-88VA

PC-8800シリーズとの互換性を豊かに保ちながら、すべての機能が進化した16ビットへと大きく飛躍したニューフェイス。



大特価
お電話にて!

注文番号 B-C07 VA純正高級セット

PC-88VA(本体)
PC-KD862(4050文字高解像度カラーモニター)
PC-VA11(ビデオボード)
合計定価 ¥437,600

回数	1回目	2回目以降
12回	¥28,550	¥28,200
18回	¥19,600	¥19,300
30回	¥13,875	¥12,300
60回	¥7,900	¥7,000

注文番号 B-C08 VA格安セット

PC-88VA(本体)
4050文字高解像度カラーモニター
合計定価 ¥377,600

回数	1回目	2回目以降
10回	¥26,672	¥26,200
18回	¥16,112	¥15,200
36回	¥10,500	¥8,300
60回	¥7,804	¥5,500

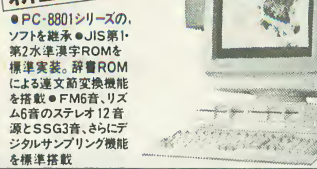
注文番号 B-C09 VAワブセット

PC-88VA(本体)
4050文字カラーモニター
TR-24CL(PC)(熱転写カラー漢字プリンター)
ユーカラVA(ワブソフト)
5.25Dディスク1箱(10枚)
合計定価 ¥581,600

回数	1回目	2回目以降
12回	¥29,025	¥28,400
20回	¥18,604	¥17,800
36回	¥13,488	¥10,600
60回	¥11,474	¥7,000

PC-8801MA

新登場



大特価
お電話にて!

注文番号 B-C10 MA純正セット

PC-8801MA(本体)
PC-KD863S(モニター)
オリジナルデモソフト(プレゼント・非売品)
合計定価 ¥316,000

回数	1回目	2回目以降
18回	¥15,820	¥15,700
24回	¥14,340	¥12,100
36回	¥9,000	¥8,600
60回	¥5,940	¥5,700

注文番号 B-C11 MA・格安セット

PC-8801MA(本体)
4050文字カラーモニター
オリジナルデモソフト(プレゼント・非売品)
合計定価 ¥272,800

回数	1回目	2回目以降
12回	¥19,378	¥18,400
18回	¥13,572	¥12,600
30回	¥10,757	¥8,000
60回	¥10,224	¥4,500

注文番号 B-C12 Shintom VCR-4500

VAの機能をフルに生かすにはビデオが欲しい!

ワイヤレスリモコン
●40方式で高画質、鮮明
●ワウチーコーディング
●2週間6巻予約
●ピクチャーサーチ
一時停止(スチル)機能

大特価
お電話にて!

特価 ¥39,800

回数	1回目	2回目以降
6回	¥7,188	¥7,000
10回	¥4,682	¥4,300
12回	¥4,578	¥3,600

PC-9801VX21

新登場



●VM・M-Fシリーズのソフトを継承 ●80286(10MHz対応CPU)を搭載、より高速処理が可能。さらにマルチタスクなどオフコン並みのマルチ処理も可能になりました。
●640Kバイトメモリー標準実装 ●JIS第1・第2水準漢字ROM搭載 ●1Mバイトフロッピー2基搭載 ●もちろん豊富なゲームも楽しめます。

大特価
お電話にて!

注文番号 B-C13 VX21・純正高級セット

PC-9801VX21(本体)
PC-KD853(4050文字高解像度カラーモニター)
合計定価 ¥551,000

回数	1回目	2回目以降
15回	¥25,760	¥25,200
20回	¥19,680	¥19,600
36回	¥13,000	¥11,700
60回	¥12,140	¥7,700

注文番号 B-C14 VX21・純正セット

PC-9801VX21(本体)
PC-KD854(4050文字高解像度カラーモニター)
合計定価 ¥522,000

回数	1回目	2回目以降
15回	¥23,520	¥23,200
24回	¥17,380	¥15,200
36回	¥14,250	¥10,700
60回	¥10,280	¥7,100

注文番号 B-C15 VX21・格安セット

PC-9801VX21(本体)
4050文字高解像度カラーモニター
合計定価 ¥512,000

回数	1回目	2回目以降
15回	¥22,736	¥22,200
24回	¥15,604	¥14,600
36回	¥11,750	¥10,300
60回	¥9,764	¥6,800

PC-9801VM21

新登場



●VM2・M-Fシリーズのソフトを継承 ●340Kバイトメモリー標準実装 ●JIS第1・第2水準漢字ROM搭載 ●1Mバイトフロッピー2基搭載 ●もちろん豊富なゲームも楽しめます。

大特価
お電話にて!

注文番号 B-C16 VM21・純正高級セット

PC-9801VM21(本体)
PC-KD853(4050文字高解像度カラーモニター)
合計定価 ¥508,000

回数	1回目	2回目以降
15回	¥26,040	¥24,700
20回	¥20,320	¥19,200
36回	¥12,500	¥11,500
60回	¥9,760	¥7,600

注文番号 B-C17 VM21・純正セット

PC-9801VM21(本体)
PC-KD854(4050文字高解像度カラーモニター)
合計定価 ¥478,000

回数	1回目	2回目以降
15回	¥23,800	¥22,700
24回	¥17,200	¥14,900
36回	¥13,750	¥10,500
60回	¥9,700	¥7,000

注文番号 B-C18 VM21・格安セット

PC-9801VM21(本体)
4050文字高解像度カラーモニター
合計定価 ¥473,000

回数	1回目	2回目以降
15回	¥23,016	¥21,700
24回	¥15,424	¥14,300
36回	¥11,250	¥10,100
60回	¥7,384	¥6,700

PC-9801UX21

新登場



●U2・UV2のソフトの継承 ●640Kバイトメモリー標準実装 ●JIS第1・第2水準漢字ROM搭載 ●1Mバイトフロッピー2基搭載 ●PC-98LTシリーズと互換性をもちデータの交換が容易にできます。●もちろん豊富なゲームも楽しめます。(FMサウンドボード内蔵)
●80286(10MHz対応CPU)搭載、より高速処理が可能になりました。

大特価
お電話にて!

注文番号 B-C19 UX21純正高級セット

PC-9801UX21(本体)
PC-KD853(4050文字高解像度カラーモニター)
合計定価 ¥466,000

回数	1回目	2回目以降
15回	¥26,040	¥24,700
20回	¥20,320	¥19,200
36回	¥12,500	¥11,500
60回	¥9,760	¥7,600

注文番号 B-C20 UX21純正セット

PC-9801UX21(本体)
PC-KD854(4050文字高解像度カラーモニター)
合計定価 ¥437,000

回数	1回目	2回目以降
15回	¥23,800	¥22,700
24回	¥17,200	¥14,900
36回	¥13,750	¥10,500
60回	¥9,700	¥7,000

注文番号 B-C21 UX21格安セット

PC-9801UX21(本体)
4050文字カラーモニター
合計定価 ¥427,000

回数	1回目	2回目以降
15回	¥23,016	¥21,700
24回	¥15,424	¥14,300
36回	¥11,250	¥10,100
60回	¥7,384	¥6,700

買って安心
使って便利!!

日本マイコン流通センター

各社人気パソコン新製品激安販売! 全国通信販売OK!

注文番号 B-C22 SHARP **68000** セット

CZ-600CE (本体) ¥369,000
CZ-600DE (モニター) ¥129,800
合計定価 ¥498,800

お電話にて!

回数	1回目	2回目以降
15回	¥23,132	¥22,700
24回	¥18,584	¥17,600
36回	¥14,500	¥12,400
60回	¥11,344	¥8,200

注文番号 B-C24 SHARP **twin** セット

CZ-830CB (本体) ¥99,300
CZ-830DB (モニター) ¥98,000
合計定価 ¥197,300

お電話にて!

回数	1回目	2回目以降
15回	¥11,480	¥11,100
24回	¥7,920	¥7,300
36回	¥7,750	¥5,100
60回	¥5,020	¥3,400

EPSON PC-286V

注文番号 B-C26 PC-286V(STD) セット

PC-286V(STD) (本体) ¥298,000
4050文字カラーモニター ¥79,800
合計定価 ¥377,800

お電話にて!

回数	1回目	2回目以降
15回	¥24,398	¥24,200
20回	¥16,788	¥15,100
36回	¥12,250	¥9,000
60回	¥7,284	¥6,000

注文番号 B-C30 NEC PC-9801U2 セット

PC-9801U2 (本体) ¥298,000
4050文字カラーモニター ¥79,800
合計定価 ¥377,800

お電話にて!

回数	1回目	2回目以降
15回	¥12,986	¥12,200
20回	¥9,416	¥7,600
30回	¥7,409	¥5,300
60回	¥5,988	¥3,000

注文番号 B-C33 APPLE Macintosh セット

Macintosh Plus ¥398,000
3.5インチディスクドライブ ¥76,000
イメージライターII-J ¥113,000
合計定価 ¥587,000

お電話にて!

回数	1回目	2回目以降
15回	¥32,357	¥31,500
24回	¥22,615	¥20,700
36回	¥17,300	¥14,600
60回	¥10,943	¥9,700

注文番号 B-C23 SHARP **turbo II** セット

CZ-881CB (本体) ¥179,000
CZ-880DE (モニター) ¥109,800
合計定価 ¥288,800

お電話にて!

回数	1回目	2回目以降
15回	¥17,080	¥16,700
24回	¥11,320	¥11,000
36回	¥10,500	¥7,700
60回	¥8,220	¥5,100

注文番号 B-C25 SHARP **7C/30** セット

CZ-822CB (本体) ¥118,000
CZ-880DB (モニター) ¥79,800
合計定価 ¥197,800

お電話にて!

回数	1回目	2回目以降
12回	¥12,290	¥11,900
20回	¥9,040	¥7,400
36回	¥7,250	¥4,400
48回	¥4,490	¥3,500

注文番号 B-C28 SHARP **turbo** セット

CZ-880CB (本体) ¥218,000
CZ-880DB (モニター) ¥109,800
合計定価 ¥327,800

お電話にて!

回数	1回目	2回目以降
15回	¥15,680	¥14,400
20回	¥12,240	¥11,200
36回	¥8,000	¥6,700
60回	¥8,120	¥4,400

注文番号 B-C29 SHARP MZ-2861 セット

MZ-2861 (本体) ¥328,000
MZ-1D26 (モニター) ¥89,800
チャートUP (表計算、グラフソフト) ¥55,000
合計定価 ¥472,800

1台限り (新古品)

回数	1回目	2回目以降
15回	¥19,152	¥18,600
24回	¥13,928	¥12,200
36回	¥11,000	¥8,600
60回	¥8,148	¥5,700

注文番号 B-C31 SONY HIT BIT PRO AV コンピューター

HB-F900(B) MSX2 定価 ¥148,000
HBI-F900 定価 ¥64,800

お電話にて!

回数	1回目	2回目以降
12回	¥11,040	¥10,500
20回	¥6,840	¥6,600
36回	¥6,000	¥3,900

注文番号 B-C34 Panasonic FS-A1mkII MSX2 定価 ¥29,800

注文番号 B-C35 SANYO WAVY77 MSX2 PHC-77 定価 ¥138,000

お電話にて!

回数	1回目	2回目以降
6回	¥14,588	¥14,000
10回	¥9,582	¥8,600
15回	¥6,716	¥5,900
30回	¥4,157	¥3,200

全国どこでもお電話一本で即、お届け!

東京受付 03 [463] 4455

大阪受付 06 (364) 1258 / 福岡受付 092 (751) 3901

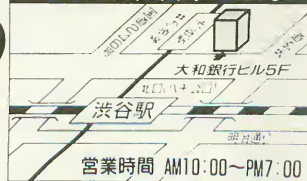
※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。FAX. 03 (463) 2394

日本マイコン流通センター 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2

●お振込先(大和銀行 渋谷支店 普通6400197) (三井銀行 渋谷支店 普通5546936) (友友銀行 渋谷東口支店 普通1133110) (協和銀行 渋谷支店 普通451454)

※詳しいお申し込み方法は当社広告5P目をごらん下さい。

ぜひご来店下さい。



営業時間 AM10:00~PM7:00

エレベーターは建物の裏側にあります。

ビジネスもサポートします

PCを生かすGoodなビジネスソフトを激安販売!! アフターも万全です

ワープロ系ソフト(当社販売実績のベストセラー順に掲載いたしております)

順位	注文番号	メーカー名	ソフト名	機種	特徴	定価(円)	特価(円)	クレジット例(6回)
1位	B-C101	ジャストシステム	一太郎 Ver.3	PC-98シリーズ	書かずと知れた一太郎、15000語一括変換が売物です	58,000	43,500	月々 7,600
2位	B-C102	日本マイコン販売	テラIII世	PC-98シリーズ	機能充実、夢の人口知能型ワープロ、価格が魅力です	32,000	27,200	—
3位	B-C103	ダイナウェア	デスクUP	PC-98シリーズ	デスクトップパブリッシングの王者、画像取込も自由自在	88,000	74,800	月々13,200
4位	B-C104	サムシンググッド	Shogun(将軍)2	PC-98シリーズ	データベース機能を備えた本格的88版ワープロソフト	34,800	29,580	—
5位	B-C105	dBソフト	スーパー春望クリエイティブII	PC-98シリーズ	88用本格的ワープロ、変換効率では98にも負けません	34,800	27,800	—
6位	B-C106	dBソフト	P.1	PC-98シリーズ	グラフィックツール機能を内蔵、88用パーソナルパブリッシングワープロ	40,000	32,000	月々 5,600
7位	B-C107	モーリン	印刷工房テキストファイル	PC-98シリーズ	MS-DOSソフト用ユーティリティ、影文字や斜体、網掛けも自由自在	18,000	16,000	—
8位	B-C108	ソフト・夢	リフィルハーモニー(リフィル手帳付)	PC-98シリーズ	大文字/花子用リフィルデータライブラリー、独自のリフィルが作れます	9,800	8,900	—
9位	B-C109	リードレックス	PRES BOX	PC-98シリーズ	DTPI(デスクトップパブリッシング)の覇者、チラシ作りも思いのまま	68,000	57,800	月々10,200
10位	B-C110	アツタ商会	ストライカー(リフィル手帳付)	PC-98シリーズ	リフィルファイルが思いのまま、アドレス帳等の作成に威力発揮	12,800	11,500	—

データプロセッサ系ソフト(当社販売実績のベストセラー順に掲載いたしております)

順位	注文番号	メーカー名	ソフト名	機種	特徴	定価(円)	特価(円)	クレジット例(6回)
1位	B-C201	ロータス	1-2-3 R2.1J	PC-98シリーズ	表計算を土台にデータベース、グラフ機能をもつ最強のビジネスソフト	98,000	77,000	月々13,600
2位	B-C202	ダイナウェア	チャートUP	PC-98シリーズ	編集機能を持った表計算、グラフ作成ソフト、入力、編集はカンタン!!	55,000	44,000	月々 7,700
3位	B-C203	管理工学研究所	桐	PC-98シリーズ	事務処理全般こなすデータベースソフト、大量データも簡単に整理	98,000	78,400	月々13,800
4位	B-C204	東海クリエイト	VP-Planner	PC-98シリーズ	表計算/グラフ/データベースソフトを1本に集約、ビジネスマンの片腕!!	32,000	27,000	—
5位	B-C205	日本アシュンテイト	dBASEIII PLUS VI.0J	PC-98シリーズ	リレーショナルデータベースのロングベストセラー、豊富なユーティリティでビジネス思いのまま	268,000	214,000	月々37,800
6位	B-C206	ダットジャパン	HAYABUSA(隼)	PC-98シリーズ	超高速検索、大量データも瞬時に検索、時間との勝負に勝つ!!	39,800	33,800	月々 5,900
7位	B-C207	マイクロソフト	マルチプラン Ver. 3.1	PC-98シリーズ	集計業務やデータ処理をはじめの方でも簡単に扱えます	68,000	54,400	月々 9,600
8位	B-C208	リードレックス	DATA BOX	PC-98シリーズ	カラー画像入力可能なカード型データベース、文字データから画像データへ!	98,000	78,400	月々13,800
9位	B-C209	リードレックス	DATA BOX88	PC-98シリーズ	88版カード型データベースのベストセラー、88もビジネスに活用できます	40,000	34,000	月々 6,000
10位	B-C210	パーソナルメディア	Let's アイリス	PC-98シリーズ	古くから定評のアイリスシリーズ最新データベースソフト、アイリスのデータも活用OK!	38,000	34,000	月々 6,000

事務処理系ソフト(当社販売実績のベストセラー順に掲載いたしております)

順位	注文番号	メーカー名	ソフト名	機種	特徴	定価(円)	特価(円)	クレジット例(6回)
1位	B-C301	オービックビジネスコンサルタント	TOP 財務会計エキスパート	PC-98シリーズ	リアルイメージ入力出力効率UP、入力ミス終れば元帳や分析は思いのまま	200,000	150,000	月々26,500
2位	B-C302	オービックビジネスコンサルタント	TOP 給与計算エキスパート	PC-98シリーズ	今まで手間だった給与計算、年末調整もラクラク処理、時間の節約にも!	200,000	150,000	月々26,500
3位	B-C303	ミルキーウェイ	二代目 大番頭	PC-98シリーズ	使いやすさに徹した日本語財務会計ソフト、他社ソフトとのデータ互換も可能	200,000	145,000	月々25,600
4位	B-C304	オービックビジネスコンサルタント	TOP 販売管理エキスパートA	PC-98シリーズ	古くから定評のアイリスシリーズ最新データベースソフト、アイリスのデータも活用OK!	120,000	90,000	月々15,900

日本マイコン流通センターのお薦めビジネスソフト

注文番号	メーカー名	ソフト名	特徴	定価(円)	特価(円)	クレジット例(6回)
B-C401	理想化学	リソデスク	デスクトップパブリッシングソフトの最新力作。ナントあのデスクUPにイラスト入力をプラス、画像入力装置をお持ちでない方もデスクUPの魅力が味わえます。(リソデスクはイラスト入力がついた以外にダイナウェアのデスクUPと同製品です。)	98,000	69,800	月々12,300
B-C402	ソフィックス	CLIP毛筆	カード型データベースソフトに毛筆書体ソフトをプラス。データベース機能はもちろん強力ですが、使いやすさ(住所データなどを毛筆印刷できます)。	32,000	25,800	—
B-C403	ソフィックス	CLIP顧客台帳	通常、顧客管理ソフトは台帳フォーマットを作るのに時間がかかり、入力までに手間が多数ありました。その不便さを解消し、更に機能も充実。使ってみてください。すばらしいはずです。	19,000	16,800	—

詳しいお申し込み方法 (当社広告の1ページ目~8ページ目まですべてに適用)

★まずはお電話をおかけ下さい。東京03(463)4455/大阪06(364)1258/福岡092(751)3901

- お電話で金額をお確かめ下さい。広告のお値段よりも更なる場合があります。
- ご購入を決められましたらお電話にてお客様の住所・氏名・電話番号などをお知らせ下さい。当社よりお客様の受付番号をお伝え致します。

現金支払いの場合

- 現金書留で送金いただく場合、お近くの郵便局より現金書留にてご送金して下さい。現金書留の中には代金とお客様の住所・氏名・電話番号と、お電話でお伝えした受付番号を記入した紙(何でも結構です)を同封して下さい。
- 現金書留の送り先 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階 (株)日本マイコン流通センター
- 銀行振込みで送金いただく場合、お近くの銀行、又は信用金庫ならどこからでもお振込になれます。振込用紙はお近くの銀行にごさいます。又、振込みに即日入金の確認が可能な電信扱いをご利用下さい。詳しくは、お近くの銀行、信用金庫でご確認して下さい。又、当社口座(下記の4口座)と同じ銀行がお近くにある場合は同じ銀行からお振込になりますとより早く入金が確認出来ます。
- お振込先 (大和銀行 渋谷支店 6400197)(三井銀行 渋谷支店 5546936)(住友銀行 渋谷東口支店 113110)(協和銀行 渋谷支店 451454)

→当社にて入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。

クレジット支払いの場合

- お電話にて住所・氏名・電話番号の他に、生年月日、お勤め先などをうかがいます。未成年者の方は、保護者の方のお名前をうかがいますので保護者の方の承認をうけてからお申し込み下さい。
 - クレジットの手続きは当社が代行致します。お客様には確認のためのお電話を一度さしあげ、指定の書類(当社より郵送)にお名前のご記入と捺印をしていただくだけです。
- 手続きが終了次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。お支払いは原則として商品到着後約2週間~1ヶ月後からとなります。

その他の申し込み方法

- 広告にすでに価格が表示されている商品は現金書留にて、商品名・販売価格を記入した紙(何でも結構です)を同封の上直接代金をお送りいただいても結構です。入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。
- FAXにてのご注文もお受け致します。03-463-2394までお送り下さい。折返し当社よりFAXにて連絡さしあげます。(お客様のFAX番号を記入して下さい)
- 下取りにて買替え、又は買取のみをご希望の方は、お電話にて確認の上お申込み下さい。

あなたのお仕事を徹底的にサポート致します。日本マイコン流通センター 広告5ページ目

買って安心
使って便利!!

日本マイコン流通センター

PCシリーズ用周辺機器ソフトを生かす+αディスクをはじめ、プリンタ等激安!

PC-9801シリーズ用外部DISK……あなたの98シリーズが上位機種種の98に早がわり……

ACCEL FDC-52 (5"2HD・2ドライブ)
(たて置き型のFDC-C-54もあり)

FDC-51 (5"2HD・1ドライブ)

●NEC純正DISK使用●ドライブNo.切替可能●2HD完全対応●2DD対応(本体の機種によりI/Fが必要な場合があります)

●PC-9801・UV2・UV21の場合

(パソコン本体に2HD I/Fが実装されています)

注文番号	特価	注文番号	特価
B-C42		B-C43	
FDC-51	¥49,000	FDC-52	¥66,000
1ドライブ		2ドライブ	
回数 1回目 2回目以降		回数 1回目 2回目以降	
15回 ¥8,940 ¥8,600		12回 ¥6,160 ¥6,100	
36回 ¥3,160 ¥3,100		24回 ¥4,280 ¥3,200	

●PC-9801F2・U2・VF2・Eの場合

(パソコン本体に2HD I/FがありませんのでI/Fをセットしています)

注文番号	特価	注文番号	特価
B-C44		B-C45	
FDC-51	¥62,800	FDC-52	¥79,800
1ドライブ		2ドライブ	
回数 1回目 2回目以降		回数 1回目 2回目以降	
10回 ¥7,252 ¥6,800		15回 ¥6,776 ¥5,900	
24回 ¥5,104 ¥3,000		30回 ¥4,157 ¥3,200	

ランドコンピュータ

LDS-3VM2
(3.5"2HD・1ドライブ)

●PC-9801VM2・VM21・VX2で3.5インチソフトの読み書きができます。

注文番号	特価
B-C46	¥59,000
LDS-3VM2	
定価 ¥74,000	
回数 1回目 2回目以降	
6回 ¥10,540 ¥10,400	
10回 ¥6,710 ¥6,400	
20回 ¥3,840 ¥3,400	

新品ディスク	定価(円)	特価(円)	クレジット例(12回)
NEC PC-KD862(4050文字カラー・アナログ)	99,800	74,000	月々 6,160
PC-KD863(4050文字カラー・アナログ)	118,000	9,500	月々 8,700
PC-KD864(4050文字カラー・アナログ)	89,800	56,000	月々 5,100
PC-KD865(4050文字カラー・アナログ)	69,800	54,800	月々 5,000
PC-TV453N(4050文字カラー・アナログ・デジタル・TV)	138,000	99,800	月々 9,200
PC-TV352(4050文字カラー・アナログ・デジタル・TV)	115,000	76,000	月々 7,000
シャープ CU-14AD(4050文字カラー・アナログ)	84,800	59,800	月々 5,000
CU-14A(4050文字カラー・アナログ・デジタル)	89,800	49,800	月々 4,600
東映 FTC-12G7SA(4050文字カラー・アナログ)	84,800	42,800	月々 4,300
FTC-12G7SA1(4050文字カラー・アナログ・デジタル)	79,800	46,800	月々 4,300
FTC-12G7U-H(4050文字カラー・アナログ・デジタル)	114,800	68,000	月々 6,200
TAXAN SV-650(4050文字カラー・アナログ・デジタル)	79,800	42,800	月々 3,900
新品漢字プリンター	定価(円)	特価(円)	クレジット例(12回)
NEC PC-PR201V2(15"24ドットカラー漢字)	298,000	229,000	月々 21,100
PC-PR201V(15"24ドットカラー漢字)	298,000	169,000	月々 15,600
PC-PR201F2(10"24ドット漢字)	114,000	114,000	月々 10,500
PC-PR201T4(15"熱転写24ドット漢字)	145,000	114,000	月々 10,500
PC-PR201TL(15"熱転写24ドット漢字)	135,000	98,000	月々 9,000
PC-PR101F2(10"24ドット漢字)	138,000	99,800	月々 9,200
PC-PR101E(10"ドット漢字)	99,800	78,000	月々 7,300
新品ハードディスク	定価(円)	特価(円)	クレジット例(12回)
ランド LDP-521(20Mバイト)	98,000	78,000	月々 7,200
スパイアー SP-520(20Mバイト)	98,000	78,000	月々 7,200
SP-540(40Mバイト)	145,000	116,000	月々 10,700
NEC PC-9801-27(ハードディスク I/F)	20,000	18,000	月々 1,800
I C M ストライトMC-20(I/F付)	125,000	99,800	月々 9,200
アイテック IT-H520N(I/F付)	99,800	79,800	月々 7,300

今月の超特選品

分割支払OK!

全国完全保証1年付

●今回、超特選した新古・中古(使用2ヶ月以内)など、ほとんど新品同様の品を集めました。自信を持っておすすめできる品々です。未使用品もございます。詳しい商品状況はお電話でお問合せ下さい。

PC-98XL モデル2
定価 ¥575,000

特価	回数	1回目	2回目以降
¥429,000	15回	¥32,480	¥32,000
	36回	¥18,250	¥14,800

PC-9801VX21
定価 ¥433,000

特価	回数	1回目	2回目以降
¥249,000	15回	¥19,880	¥18,500
	36回	¥10,250	¥8,600

PC-9801UX21
定価 ¥348,000

特価	回数	1回目	2回目以降
¥249,000	15回	¥19,880	¥18,500
	36回	¥10,250	¥8,600

PC-9801UV21
定価 ¥318,000

特価	回数	1回目	2回目以降
¥214,000	15回	¥17,080	¥15,900
	36回	¥8,500	¥7,400

PC-9801U2
定価 ¥298,000

特価	回数	1回目	2回目以降
¥89,800	15回	¥6,776	¥6,700
	36回	¥3,750	¥3,100

PC-88VA
定価 ¥298,000

特価	回数	1回目	2回目以降
¥198,000	15回	¥15,960	¥14,700
	36回	¥9,500	¥6,800

PC-8801MA
定価 ¥198,000

特価	回数	1回目	2回目以降
¥145,000	15回	¥11,200	¥10,800
	36回	¥6,250	¥5,000

PC-8801FA
定価 ¥168,000

特価	回数	1回目	2回目以降
¥119,000	15回	¥10,080	¥8,800
	36回	¥5,250	¥4,100

EPSON PC-286STD
定価 ¥298,000

特価	回数	1回目	2回目以降
¥219,000	15回	¥17,080	¥16,300
	36回	¥7,750	¥7,600

SHARP MZ-2861セット

MZ-2861(本体) ¥328,000
チャートUP(ソフト) ¥55,000
合計定価 ¥383,000

APPLE Macintosh Plusセット

DTPの先駆者
Macintosh Plus(本体) ¥398,000
3.5インチドライブ ¥76,000
イメージライタIIJ ¥113,000
合計定価 ¥587,000

特価	回数	1回目	2回目以降
¥399,000	15回	¥31,080	¥29,700
	36回	¥15,750	¥13,800

NEC 文豪ミニ7E

定価 ¥198,000
3.5ディスク内蔵ワープロ

特価 ¥89,800

特価	回数	1回目	2回目以降
¥89,800	15回	¥6,776	¥6,700
	36回	¥3,750	¥3,100

PC-PR201V

定価 ¥288,000

特価 ¥159,000

特価	回数	1回目	2回目以降
¥159,000	15回	¥12,880	¥11,800
	36回	¥6,250	¥5,500

ワープロ機能内蔵
1セット限定
チャートUPで表計算も
思ひのまま

特価 ¥210,000

特価	回数	1回目	2回目以降
¥210,000	15回	¥16,800	¥15,600
	36回	¥10,500	¥7,200

全国どこでもお電話一本で即、お届け!

東京受付 03[463]4455

大阪受付 06(364)1258 / 福岡受付 092(751)3901

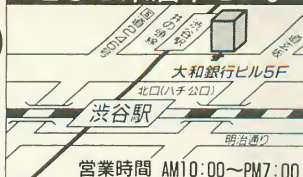
※すでにご注文いただいております商品の納期、お問合せは東京までお電話下さい。FAX. 03(463)2394

日本マイコン流通センター 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2

●お振込先(大和銀行 渋谷支店 6400197) [三井銀行 渋谷支店 5546936] [住友銀行 渋谷東口支店 1133110] [協和銀行 渋谷支店 451454]

※詳しいお申し込み方法は当社広告5P目をご覧ください。

ぜひご来店下さい。



営業時間 AM10:00~PM7:00

エレベーターは建物の裏側にあります。

全国どこでもお電話一本!渋谷駅前徒歩0分!

中古マイコン大バーゲン!

全品保証付!!リフレッシュ済

クレジットOK! 通信販売OK!

メーカー・品名	定価(円)	特価(円)	メーカー・品名	定価(円)	特価(円)	メーカー・品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体			プリンター			ディスプレイ		
N E C N5200シリーズ		168,000	サンヨー MPC-10(WAVY10) (32K)	74,800	11,800	各 社 20MBハードディスク(1/F付) (新品)		78,000
PC-100モデル30	558,000	58,000	MPC-6(64K)	39,800	14,800	パソコンデータリーダー		4,800
PC-9801XL2(新古品)	575,000	345,000	MPC-6(64K)	55,800	14,000	周辺機器		
PC-9801VX21	433,000	238,000	PHC-23(WAVY23) (MSX2)	32,800	17,800	N E C PC-PR201QL(136桁24ピン漢字ドット)	298,000	69,800
PC-9801VX2	433,000	228,000	PHC-27(64K)	49,800	17,800	PC-PR101E(80桁24ピン漢字ドット) (新古品)	99,800	69,800
PC-9801VM21	390,000	219,000	PHC-30(16K) (レコーダー内蔵)	64,800	12,800	PC-PR201(136桁24ピン漢字ドット)	298,000	59,800
PC-9801VM2	416,000	198,000	PHC-30N(64K) (レコーダー内蔵)	69,800	16,000	PC-PR101(80桁24ピン漢字ドット)	178,000	49,800
PC-9801M2	415,000	158,000	PHC-33(64K)		16,000	PC-PR101L(80桁24ピン漢字ドット)	158,000	54,800
PC-9801VF2	348,000	128,000	PHC-77(MSX2)7-プロパソコン(新品)	139,000	79,800	PC-PR101TL(80桁24ピン漢字熱転写)	79,800	45,000
PC-9801F2	398,000	109,000	バイオニック P-X-V60(64K)		19,800	PC-PR406(80桁24ピン漢字熱転写)	99,800	34,800
PC-9801UV21	318,000	168,000	ソ ニー HB-10(16K)	34,800	9,900	PC-8822(80桁16ピン漢字ドット)	234,000	29,800
PC-9801U2	318,000	148,000	HB-11(64K)	48,000	14,800	NM-9300S(80桁24ピン漢字ドット)	253,000	57,000
PC-9801U2	298,000	89,000	HB-101(16K)	47,800	9,900	NM-9900(136桁24ピン漢字ドット)	298,000	79,000
PC-9801E	218,000	59,800	HB-201(64K)	59,800	16,800	PC-8023C	158,000	15,800
PC-9801	298,000	48,000	HB-55(16K)	54,800	8,900	PC-6021	39,800	12,800
PC-88VA	298,000	175,000	HB-75(64K)	69,800	12,800	PC-PR401	49,800	14,800
PC-8801MH	208,000	108,000	HB-F1(MSX2)	32,800	19,800	PC-PR103	89,800	15,800
PC-8801mkII MR	238,000	84,000	HB-F5(MSX2)	84,800	19,800	エプソン VP-80K(80桁24ピン漢字ドット)	159,000	49,800
PC-8801FH30	168,000	89,800	HB-F500(MSX2) FDD x1	128,000	59,800	VP-135K(136桁24ピン漢字ドット) (新品)	198,000	89,800
PC-8801mkII FR30	178,000	84,000	HB-F900(MSX2) (新品)	148,000	114,000	AP-80K(80桁24ピン漢字熱転写)	69,800	39,800
PC-8801mkII SR30	258,000	84,000	ナショナル CF-1200(16K)	43,800	9,900	FP-80K(80桁16ピン漢字ドット)	189,000	21,800
PC-8801mkII30	278,000	54,000	CF-2000(16K)	54,800	7,900	MP-80K(80桁16ピン漢字ドット)	189,000	14,800
PC-8801mkII20	225,000	45,000	CF-2700(32K)	59,800	11,800	MP-130K(136桁24ピン漢字ドット)	510,000	39,800
PC-8801mkII10	168,000	34,000	CF-3000(64K)	79,800	17,800	SP-80PC	62,800	17,000
PC-8801	228,000	18,000	FS-1300(64K)	39,800	12,800	RP-80PC	89,000	16,000
PC-8001mkII SR	108,000	14,800	FS-A1(MSX2)	29,800	19,800	精工舎 GP-550M-PC(80桁16ピン漢字ドット)	89,800	19,800
PC-8001mkII	123,000	10,800	ビクター HC-80(MSX2)	89,800	17,800	GP-550E-PC(80桁16ピン漢字ドット)	118,000	19,800
PC-8001	168,000	9,800	HC-90(MSX2)	168,000	69,800	GP-550E-FM(80桁16ピン漢字ドット)	118,000	19,800
PC-6601SR	155,000	38,000	HC-95(MSX2)	198,000	108,000	GP-250PC	59,800	9,800
PC-6601	143,000	24,800	三 菱 ML-8000(16K)	59,800	8,900	GP-250FM	59,800	9,800
PC-6601mkII SR	89,800	16,800	ML-G30モデル(MSX) FDD x1	168,000	69,800	GP-500F	49,800	12,800
PC-6001mkII	84,800	12,800	HX-F110(16K)	54,800	8,900	GP-100FM		6,800
PC-6001	89,000	5,800	東 芝 HX-10D(64K)	65,800	12,800	ス ター TR-24PC(80桁24ピン漢字熱転写)	67,800	22,000
PC-8201	138,000	34,800	HX-10DP(64K)	67,800	14,800	G-10XP-J(80桁16ピン漢字ドット)		19,800
シャープ CZ-800C(X1)	155,000	16,800	HX-10DPN(64K)	67,800	10,800	シチズン CKP-5240PC(136桁24ピン漢字ドット)	145,000	79,800
CZ-801C(X1C)	119,800	18,000	HX-10S(16K)	55,800	8,900	シャープ CZ-8PK2(80桁16ピン漢字ドット)	134,800	19,800
CZ-802C(X1D)	198,000	17,800	HX-20(64K)	69,800	16,800	MZ-80BP5		18,000
CZ-803C(X1CS)	119,800	19,000	HX-21(64K)	79,800	15,800	MZ-80P6		23,800
CZ-804C(X1C)	139,800	19,800	HX-22(64K)	89,800	18,000	グラフィック WX-4671(X-Yプロッター)		49,800
CZ-811C(X1F10)	79,800	17,800	日 立 MB-H1(32) ((32K))	62,800	12,800	ロジック KP-5000	98,000	19,800
CZ-812C(X1F20)	139,800	39,800	MB-H2(64K)	79,800	15,800	ソ ニー PRN-C41		19,800
CZ-812C(X1F20) +増設ディスク	174,600	49,800	MB-H21(32K)	49,800	13,800	ヤマハ PN-01	89,800	19,800
CZ-820C(X1G10)	69,800	19,800	MB-H25(32K)	49,800	14,800	各 社 PC, FM, X1, MSX対応プリンター		6,800
CZ-822C(X1G30)	118,000	49,800	MB-H3(MSX2)	99,800	16,800	ディスプレイ		
CZ-850C(X1 turbo 10)	168,000	21,800	キャンソ V-20(64K)	64,800	14,800	N E C PC-KD854(4000文字アナログ)	89,800	45,800
CZ-852C(X1 turbo 30)	278,000	69,800	富士通 FM-X(16K)	59,800	9,900	PC-KD551(4000文字デジタル)	118,000	45,800
CZ-862C(X1 turbo II)	268,000	75,800	ワープロ			PC-8853N(4000文字デジタル)	168,000	46,800
CZ-870C(X1 turbo III)	168,000	79,800	N E C 文豪ミニ3E (新品)	79,800	19,800	PC-TV351(4000文字アナログ, デジタル, TV)	129,800	65,800
CZ-880C(X1 turbo Z)	218,000	89,800	文豪ミニ5E (新品)	79,800	24,800	PC-TV352(4000文字アナログ, デジタル, TV)	115,000	69,800
MZ-6541C	498,000	158,000	文豪ミニ5 (新品)	148,000	29,800	PC-8054(2000文字デジタル)	89,800	24,800
MZ-2861(書院98パソコン)	328,000	164,000	文豪ミニ7E (新品)	198,000	89,800	シャープ MD-1D17(4000文字デジタル)	124,000	42,800
MZ-2200(チャタリング)	147,800	6,800	文豪5NII	438,000	168,000	CU-14AG1(4000文字アナログ)	89,800	42,800
MZ-2200(レコーダー付)	147,800	19,800	富士通 オアシスライクFD-20		49,800	CU-14AG2(4000文字アナログ)	89,800	42,800
MZ-2000	218,000	18,000	シャープ WD-20	18,000		CU-14AG4(4000文字アナログ, デジタル)	89,800	44,800
MZ-1500	89,800	22,000	キャンソ α-10	158,000	78,000	CZ-850D(4000文字デジタル, TV)	129,800	64,000
MZ-1200	148,000	9,800	フロッピーディスク			CZ-870D(4000文字デジタル, TV)	109,800	64,800
MZ-731	128,000	15,800	N E C PC-9801-UW2(3.5/20 2ドライブ)	120,000	69,800	CZ-800D(4000文字アナログ, デジタル, TV)	129,800	69,800
MZ-721	89,800	12,800	PC-8031-2W(5.25 2ドライブ)	298,000	44,800	CZ-820D(2000文字デジタル, TV)	79,800	44,800
ナショナル JR-200	79,800	5,800	PC-80331(5.25 2ドライブ)	168,000	47,800	CZ-811D(2000文字デジタル, TV)	89,800	39,800
富士通 FM-77AV40	228,000	89,000	PC-8831-MW(5.25 2ドライブ)	138,000	59,800	CZ-802D(2000文字デジタル, TV)	128,000	39,800
FM-77AV20-2	168,000	68,000	PC-9881(5.25 2ドライブ)	390,000	79,800	CZ-801D(2000文字デジタル, TV)	99,800	36,800
FM-77AV2	158,000	65,000	PC-9881N(8.25 2ドライブ)		84,800	TAXAN SV-630(4000文字アナログ, デジタル)	79,800	42,800
FM-77AV1	128,000	69,000	PC-8881((8.25 2ドライブ)	448,000	84,800	東 映 FT-126TS-A1(4000文字アナログ, デジタル) (新品)	79,800	48,000
FM-77L4	238,000	65,000	PC-6031(5.1D 1ドライブ)	89,800	19,800	FTC-126TS-A(4000文字, アナログ)	84,800	43,800
FM-77D2	228,000	54,000	PC-6031SR(3.5/20 1ドライブ)	59,800	29,800	FTC-1455H(4000文字, デジタル)	138,800	46,800
FM-77D1	198,000	45,000	シャープ CZ-300F(3.5/20 1ドライブ)	79,800	12,800	富士通 MB-27303		22,800
FM-8	218,000	8,900	CZ-520F(5.25 2ドライブ)	118,000	59,800	ゼネラル DM-405(2000文字アナログ)	79,800	29,800
FM-7	128,000	12,800	CZ-503F(5.25 2ドライブ)	99,800	54,800	各 社 4000文字カラーモニター(アナログ, デジタル)		39,800
FM-New 7	99,800	12,800	CZ-503F(5.25 1ドライブ)	49,800	29,800	2000文字カラーモニター		19,000
東 芝 PA-7007(パソコン)	119,800	8,900	エプソン TF-10PC(5.25 2ドライブ)	128,000	39,800	1000文字カラーモニター		14,000
PA-7010(パソコン)	163,000	6,900	TF-10FM(5.25 2ドライブ)	128,000	49,800	周辺機器		
PA-7012(パソコンOA)	163,000	8,900	TF-20FM(5.25 2ドライブ)	168,000	34,800	N E C DATA SP2400FAST(モデム)	99,800	29,800
アップル アップルIIシリーズ		49,800	TF-20HC(5.25 2ドライブ)	168,000	44,800	TAXAN KM-1200H(1200bpsモデム) (新品)	29,800	17,800
アップルII+5ドライブ+ゲームソフト		69,800	TF-20apple(5.25 2ドライブ)	198,000	29,800	シャープ MZ-1X19(1200bpsモデム)	98,000	34,800
カ シ オ FP-1100	128,000	9,800	エ 人 舎 KD-290PC(5.25 2ドライブ)	148,000	32,800	MZ-1X22(3000モデム)	21,800	6,900
FP-1000	99,800	7,800	KD-280PC(5.25 2ドライブ)	248,000	29,800	マランツ LV-11CD(LV, CD, DVD新品)	148,000	119,000
FP-200	79,800	9,800	KD-390PC(5.25 2ドライブ)	148,000	34,800	バイオニア LD-E100(レーザーディスク)	119,800	38,800
エプソン HC-20	138,600	26,800	ロジック K-305PC(5.25 2ドライブ)	148,000	35,800	ワ コ ム WT-460M(タブレット)		29,800
HC-88T(カセット内蔵)	298,000	54,800	K-305FM(5.25 2ドライブ)	148,000	48,000	WT-400M(タブレット)		59,800
MSX・MSX2			LF-D-550PC(5.25 2ドライブ)	148,000	34,800	ナ ム コ 準1型カラー(テープ・フィルム, ティフ・フィルム) (新品)		78,000
カ シ オ MX-10(16K)	19,800	7,800	LF-D-550FM(5.25 2ドライブ) (新品)	148,000	59,800	各 社 G3規格FAX		78,000
MX-101(16K)	19,800	7,800	PC-Line HD-55(5.25 2ドライブ) (新品)	168,000	65,000	6インチカラーTV (新品)	59,800	34,800
PV-16(16K)	29,800	7,800	富士通 MB-27607(5.25 1ドライブ)		34,000			
PV-7(8K)	29,800	5,800	SONY HDW-20W(3.5/20 1ドライブ) (MSX用)	44,800	34,800			

その他中古品の在庫多数あります。お電話にて確認して下さい。

誠に勝手ながら2/14日は棚卸のため渋谷駅前店は休業させて頂きます。尚、電話によるご注文はお受け致します。

★ソフト激安祭り開催!
2月/6-7-11-13-20-21-27-28

さらにビッグになってオーブン! 中古倉庫市在庫2000台大放し!!
日本マイコン流通センター 広告7P目

マイコン・ワープロ・周辺機器・ソフト・書籍などまとめて
全国ネットでああなたのマイコンを日本マイコン流通センターからの
耳よりな お知らせ!!

お知らせ① 当社広告に掲載しております商品は、¥30,000以上ならばすべてクレジットによるお求めが出来ます。又、ボーナス払いの併用も出来ますのでお気軽にお問合せ下さい。

お知らせ② 広告ページ数などの関係上、掲載できない商品も数多くあります。各社マイコンをはじめ、周辺機器、ソフト等も取り扱っております。又、商品を組み合わせた合計クレジットも可能です。お気軽にお問合せ下さい。

お知らせ③ 当社販売価格表が出来ました!!

●下記の販売価格表が出来上りました。申し込み方法を良く読んでお申し込み下さい。

①ファミコン(新品・中古)ソフト価格表

②パソコン(新品・中古)ソフト価格表

※現在PC-88、98シリーズソフトのみです。

③パソコン周辺機器価格表

④ビデオ・AV関連商品価格表

■価格表お申し込み方法■

封筒に切手¥240分を入れて、
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F
株日本マイコン流通センター「価格表係」
へお送り下さい。一週間程で上記価格表(①②③④すべて)と購入申込書をお送り致します。

高価下取・買取

PC-9801シリーズ
PC-8801シリーズ
4050文字モニター
とくに高く買います



低金利
クレジットOK!
(月々3,000円から)
3~60回まで

下取・売却をお急ぎの方は直接現品を宅急便などで下取へお送り下さい。

●下取りご希望の場合は、一週間以内に、ご希望商品と下取分金差し引きの請求書をお届け致します。

●売却ご希望の場合は、現品が着き次第、3日以内に高価買取り代金をお届け致します。

●下取り・売却どちらの場合も周辺機器、ソフト、書籍まで全て高価でお引取り致しますのでまとめてお送り下さい。

●直接お送り頂く場合は下記の宛先に、MK係を必ず御記入して下さい。

【注意】NEC・シャープ・富士通以外の機種や、MSX・ゲーム機などはお電話にてお問合せ下さい。買取りができない場合があります。

今月のお買得中古品

SHARP Δ VF モデル10

限定10セット

X1Fモデル10(CZ-811C) ¥79,800
2,000文字カラーモニター ¥49,800(相当)
合計定価 ¥129,600(相当)

在庫処分
大特価セットで
¥35,800

回数	1回目	2回目以降
3回	¥12,432	¥12,400
6回	¥6,448	¥6,300
12回	¥3,438	¥3,300

全国どこでもお電話一本で即、お届け!

東京受付 **03[463]4455**

大阪受付 06(364)1258 / 福岡受付 092(751)3901

※すでに注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。FAX. 03(463)2394

日本マイコン流通センター 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 エレベーターは建物の裏側にあります。

●お振込先(大和銀行 渋谷支店 6400197) (三井銀行 渋谷支店 5546936) (住友銀行 渋谷東口支店 1133110) (協和銀行 渋谷支店 451454)

《無料見積申込書》の利用方法
忙しくてお電話のできない方の為に無料見積り申込書を用意しました。内容ご記入の上郵便にてお送り下さい。7日~10日程で当社より見積り結果とお取引方法の説明書をお送り致します。又、FAXにての見積り申込みもお受け致します。

【注意】この見積申込書はあくまでも見積りの申込みです。商品購入をお決め頂いている場合は当社広告5P目の申込方法をご覧ください。

《無料見積申込書》昭和 年 月 日 日本マイコン流通センター 御中

下取り機種				ご購入機種(新品)				中古品ご購入希望機種			
メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価
フリガナ お名前				ご住所				TEL			
購入予定日	年	月	日	年	月	日	購入方法	現金・クレジット	分割の場合 の希望額	月々	円ぐらゐ

★新品・中古品購入、下取りご希望の方は、この見積申込書に必要事項をご記入の上、お送り下さい。見積と便に便で簡単なお取引方法の説明書をお送り致します。★下取りのない万全もメーカー商品協定で販売致します。お申し込み下さい。 (B) 3月号

激安中古マイコン 日本マイコン流通センター 広告8ページ目
月々3,000円よりクレジットOK! 全国通信販売OK!

MSX₂チャレンジ・セール

お買い上げの方全員にコナミオリジナル下敷の「サラマンダ」1セット(2枚組)プレゼント中!!
沙羅曼蛇下敷 ©KONAMI 1986



▲ Bタイプ(ピックハイパーキャラクター)

◀ Aタイプ(沙羅曼蛇キャラクター)

今すぐお電話ください。

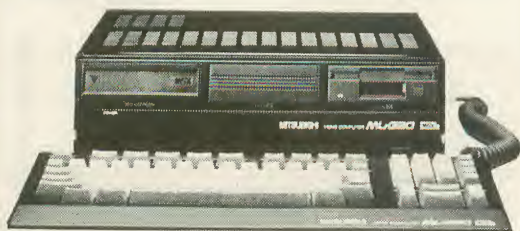
パーソナルコンピュータ お支払いは3月からOK!



テレホンショッピング
仙台 224-5591
(022)

MSX₂はメガROMソフトで新エキサイティング!!

1 MITSUBISHI MSX₂ メルブレンズML-G30モデル1



- 漢字ROM3.5インチFDD1ドライブ内蔵。
- 表計算及びワープロができるメルブレンズノートを内蔵のためビジネスにも威力を発揮。
- 話題のロールプレイング・ゲーム“ジーザス”をセットして特別提供!!
- ③ROMカートリッジ・スロットは1スロットです。

- 三菱MSX2パソコン(ML-G30モデル1) ¥168,000
- MSX2用ゲームソフト(ジーザス) ¥7,800
- 家庭用テレビ接続ケーブルセット ¥1,000

合計¥176,800を

現金特價 79,800円

頭金なし 月々 3,800円 × 23回
第1回目 ¥5,170円

お支払い合計 92,570円

※本体の色はホワイトです。

※残り50台です。申し込みはお早めに

2 カシオMSX MX-101



●MSX2パソコンにゲームソフトが8本セットされた超お買い得品!!

《ソフト名》ワールドオープン、エリア5、ハデスの紋章、モアイの秘宝、一寸法師のどんなんもんだい、賢者の石、妖怪屋敷、仔猫の大冒険

- カシオMSX2パソコン(MX-101) ¥19,800
- ROMソフト(8本セット) ¥38,400

合計¥58,200を

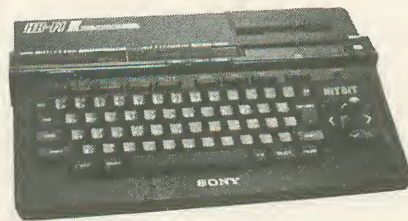
現金特價 19,800円

※残り10台限りです。

頭金なし 月々 2,100円 × 9回
第1回目 ¥2,290円

お支払い合計 21,190円

3 ソニー HIT BIT MSX₂ HB-F1II



●あのF1をさらにチューンナップ

●好評のスピードコントロールに加えてさらに連射ターボまで内蔵

●HIT BITノートつきで届いたその日からすぐに活用できます

- ソニーMSX2パソコン(HB-F1II) ¥29,800
- メガROMソフト(ガルフォース) ¥5,800
- MSX用ジョイパッド(FS-JS220) ¥1,500

合計¥37,100を

現金特價 29,800円

頭金なし 月々 2,700円 × 11回
第1回目 ¥2,790円

お支払い合計 32,490円

4 Panasonic A1 MSX₂



●このクラスで初めて10キー搭載 ●もちろんメガROMソフトも対応 ●話題の連射ジョイパッドを標準装備してゲームでさらに威力を発揮!!

- ナショナルMSX2パソコン(FS-A1MK2) ¥29,800
- メガROMソフト(ガルフォース) ¥5,800

合計¥35,600を

現金特價 29,800円

頭金なし 月々 2,700円 × 11回
第1回目 ¥2,790円

お支払い合計 32,490円



エルタウン

庄子デンキ

コンピュータ・中央

仙台市一番町三丁目5-5 ☎022(224)5591

コンピュータ石巻バイパス

石巻市家中三丁目2-5 ☎0225(93)3211

コンピュータ・山形

山形市七日町二丁目7-43 ☎0236(42)1222

コンピュータ・咲田

郡山市咲田一丁目27-7 ☎0249(34)8778

コンピュータ・古川

古川市李井前田10 ☎02292(3)3883

受付時間 A10:00 ▶ P7:00 (年中無休)

全国どこでも 無料配達 / ご注文は 商品NOでどうぞ / 担当は 村上・山田

低金利でお得な 手軽なクレジット OAクレジット / 頭金なし

らくらくお支払い 60回払でOK!! / ゆっくりお支払い 3月からのお支払いでOK!

クレジット又は現金でのお申し込みはお電話でお問い合わせ下さい



コンピュータ中央

MSX-14

■ザ・コックピット

定価6,800円

●MSX2

本格的なリアルタイム・フライト・シミュレーションソフト登場。画面に表示された11の航空計器を駆使し、進入灯を見ながら夜間の空港に着陸するという難しさ／プロのパイロットの偉大さを体感できる本格派です。



(提供：JALフォトサービス)

面白

単純・明快・エキサイティング!
アルカノイドⅡが、ふたりのためにやってきた。

アルカノイドⅡ

あのアルカノイドが、Ⅱになって帰ってきた。ふたりで戦うVSゲーム機能／ゲーム画面を自分で作れるエディット機能を搭載／しかも画面数は約2倍にアップ(対前作比)。アイテムも増えて、興奮度200%!!

MSX-12

■アルカノイドⅡ

定価6,800円

●MSX2

絶賛発売中

ジョイコントローラ付!
(ボリューム方式)

Super PIERROT

MSX-13

■スーパーピーロ

定価5,800円

●MSX MSX2

絶賛発売中

パワーボール作戦で攻撃か、EXTRA作戦でゆか。最強アイテムは、なんと丸太ン棒／がんばれ、スーパーピーロ。敵キャラも魅力いっぱい!



Victorious NINE

高校野球編

MSX-11

■ビクトリアスナインⅡ

定価5,800円 ●MSX2

絶賛発売中

夏の全国高校野球ナインのデータがインプットされ、まさにわが家が甲子園／2人で対戦も、2人対コンピュータの対戦も、もちろん1人でもOK。負けたらグラウンドの土を持ち帰ろう。



AMERICAN SOCCER

アメリカンサッカー

MSX-15

■アメリカンサッカー

定価5,800円

●MSX2 (ROM版)

絶賛発売中

満場の観衆が君を注目する。ホット・ス・スピーディー／壁を使ってパス、シュート。これがアメリカンサッカーだ。2人でも1人でも熱くなる。



影の伝説

THE LEGEND OF KAGE

■影の伝説

定価6,800円(5'FD版)

●X-1ターボ(FM音源対応)

定価4,900円

●MSX (ROM版)



■エレベーター

アクション

定価4,500円

(カセット版) /

定価6,800円

(5'FD版)

●PC-8801シリーズ ●X-1シリーズ ●FM-7シリーズ

定価4,900円

●MSX (ROM版)

ELEVATOR ACTION

GYRODINE™

■ジャロダイン

定価6,800円(5'2D)

●PC-8801mkⅡSR/FR/MR/TR

●X-1シリーズ(X-1Fは不可)

定価4,900円

●MSX (ROM版)



■ビクトリアス

ナイン

定価4,500円

(カセット版) /

定価7,500円

(5'FD版)

●PC-8801シリーズ ●PC-9801U2 ●FM-7シリーズ ●

PC-9801シリーズ ●PC-6601シリーズ ●X-1シリーズ

●MZ-2200/2000シリーズ※音声発生機種:「アウト」

「セーフ」など、ビロロな声が出します。●PC-8801

mkⅡSR以上(ディスク版) ●X-1ターボModel10(ディス

ク版) / GRAM(CZ-88GP2)増設で可 ●X-1ターボModel

20, 30, 40(ディスク版) ●FM-7/77L2(ディスク版) →

MB-28121又はMB-28122増設で可 ●FM-77L4(ディス

ク版) ●PC-9801U2

NEC

MA/FA



※写真のディスプレイは
PC-KD063S
(別売、標準価格118,000円、
着脱可能なスピーカー
2個標準添付)

新 登 場

NECパーソナルコンピュータ

PC-8801MA PC-8801FA

本体標準価格……198,000円 本体標準価格 168,000円

●FM6音、リズム6音の迫力あるステレオ12音源。●クラス初、ADPCMによるデジタルサンプリング機能を搭載。●オリジナルなサウンドが簡単に創れるソフト“インスタントミュージック”(別売)の提供。●辞書ROM搭載による連文節変換*などの高度な日本語処理機能。*PC-8801MAのみ ●PC-8800シリーズの豊富なソフトウェア、周辺機器が活用可能。



聴こえるよ、わたしの音色。

C&C
コンピュータ・システム・ソリューション

斉藤由貴

■お問い合わせは、最寄りのNECへ

北海道支社(札幌) 011(251)5531
中部支社(名古屋) 052(262)3611
中国支社(広島) 082(247)4111

東北支社(仙台) 022(261)5511
北陸支社(金沢) 0762(231)1621
四国支社(高松) 0878(224)4141

東京支社(東京) 03(456)3111
関西支社(大阪) 06(231)3111
九州支社(福岡) 092(271)7700

■技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします。

NECパソコンインフォメーションセンター 東京 03(452)8000 大阪 06(211)9800

受付時間…9:00～17:00 月曜日～金曜日(祝日を除く) 電話番号は、よくお確かめのうえおかけください。

NECのパソコンファミリー
日本電気グループ